



11

INFORMATIKA

VA AXBOROT TEXNOLOGIYALARI

INFORMATIKA

VA AXBOROT TEKNOLOGIYALARI

11-SINF

Umumiy o'rta ta'lim maktablarining 11-sinfi uchun darslik

O'zbekiston Respublikasi Xalq ta'limi vazirligi
tomonidan tavsiya etilgan

«NASHRIYOT UYI TASVIR»

TOSHKENT – 2021

UO'K 00
KBK 000

N. S. Xaytullayeva, F. M. Fayziyeva, D. M. Sayfurov, S. A. Normatov,
S. X. Dottoyev, Z. X. Maxmadaliyev

K 00

"Informatika va axborot texnologiyalari": umumiy o'rta ta'lim
maktablarining 11-sinfi uchun darslik: —Toshkent: Respublika ta'lim
markazi, 2021. — 340 b.

Taqrizchilar:



Respublika maqsadli kitob jamg'armasi mablag'lari
hisobidan chop etildi.

1-dars. Ma'lumotlar bazasi va mbbt haqida tushuncha	4
2-dars. Ma'lumotlar bazasi turlari.....	7
3-dars. Ma'lumotlar bazasini yaratish	14
4-dars. Ma'lumotlar bilan ishlash	21
5-dars. Jadvallarni bir-biriga bog'lash	28
6-dars. Ma'lumotlar bazasida forma yaratish	34
7-dars. Ma'lumotlarni so'rovlar yordamida saralash	40
8-dars. Ma'lumotlar bazasida hisobot yaratish.....	49
9-dars. Ma'lumotlarni import va eksport qilish	55
10-dars. Big data va data mining	61
11-dars. Sun'iy intellekt tushunchasi va uning rivojlanish tarixi.....	66
12-dars. Sun'iy intellekt xususiyatlari.....	72
13-dars. Sun'iy intellekt turlari va tarmoqlari.....	77
14-dars. Pythonning sun'iy intellekt texnologiyalaridagi o'rni	84
15-dars. Pythonda tabiiy tilni qayta ishlash texnologiyasi	90
16-dars. Pythonda tts (text-to-speech)	96
Dasturini tuzish.....	107
17-dars. Pythonda stt (speech-to-text) dasturini tuzish	105
18-dars. Nazorat ishi. O'tilgan mavzular yuzasidan test topshiriqlari.....	113
19–20-darslar. Kompyuter tarmoqlari tushunchasi va turlari.....	117
21-dars. Tarmoq komponentlari va arxitekturası	128
22–23-darslar. Aloqa vositalari.....	134
24–25-darslar. Tarmoq qurilmalari	144
26-dars. Tarmoq topologiyasi.....	154
27–28-darslar. Tarmoqlarning ishlash prinsipi. IP-manzillash	159
29-dars. Tarmoqlarni loyihalash va tashkil etish	166
30–31-darslar. Internet va uning xizmatlari	172
32-dars. Nazorat ishi	182
33-dars. Bulutli hisoblash texnologiyalari ..	184
34-dars. Ma'lumotlarni bulutda saqlash	191
35-dars. Bulutdagi hujjatlar bilan ishlash..	195
36-dars. Mobil aloqa tizimi.....	199
37-dars. LOT (internet of things) texnologiyalari.....	206
38-dars. VR – virtual voqelik texnologiyasi	212
39-dars. AR – to'ldirilgan voqelik texnologiyasi	218
40-dars. Mobil ilova tushunchasi.....	224
41-dars. Mobil ilovalarni yaratish texnologiyalari va vositalari	229
42-dars. Mobil ilovalar yaratish muhiti	235
43-dars. Mobil ilova interfeysini yaratish ...	242
44-dars. Mobil ilova funksiyalarini yaratish	248
45-dars. Mobil ilovalarni sinovdan o'tkazish va ishga tushirish	254
46-dars. Startup loyihalar va ularning turlari.....	259
47-dars. Startup loyihani ishga tushirish ...	264
48–49-darslar. Crowdfunding platformasi va unda mablag' yig'ish.....	269
50–51-darslar. Infografika va uni yaratuvchi platformalar bilan ishlash	276
52-dars. Nazorat ishi	285
53–54-darslar. Axborot xavfsizligi va uni ta'minlash.....	288
55–56-darslar. Kompyuter xavfsizligi va antivirus dasturlari	298
57-dars. Tarmoq xavfsizligi va axborotni xavfsizlantirish dasturlari	309
58-dars. Axborotlarni himoyalash va zaxiralash usullari	313
59–60-darslar. Ma'lumotlarni shifrlash. Shifrlash usullari.....	319
61–62-darslar. Internet va raqamli dunyo	329
63-dars. Kompyuter jinoyatlari va kiberxavfsizlik	339
64-dars. Elektron imzo va elektron hujjat almashinuvi.....	345
65-dars. Elektron hukumat va milliy axborot resurslari.....	352
66-dars. Elektron tijorat va elektron to'lov tizimlari.....	359
67-dars. Blockchain texnologiyasi.....	364
68-dars. Nazorat ishi.....	370

MA'LUMOTLAR BAZASI VA MBBT HAQIDA TUSHUNCHA

1-dars. MA'LUMOTLAR BAZASI VA MBBT HAQIDA TUSHUNCHA

Qadim zamonlarda odamlar ma'lumotlarni qoya toshlarga rasm ko'rinishida saqlash orqali ularni o'zidan keyingi avlodga yetkazishgan. Bu kelgusi avlodni ma'lum bir xatarlardan himoya qilishga yordam bergan. Keyinchalik yozuvning paydo bo'lishi va axborotni aniqroq tasvirlash vositasi sifatida qo'llanilishi axborot bilan ishlash jarayonini yangi bosqichga olib chiqdi. Kitob, gazeta, jurnal kabi axborot manbalarining paydo bo'lishi esa ma'lumotlarni tartibli saqlashga va insonlarning yanada bilimli bo'lishiga yordam bermoqda.

Kishilik jamiyatining aqliy jihatdan rivojlanishi yangi texnologiyalarning yaratilishiga va axborotlardan samarali foydalanish usullarining paydo bo'lishiga olib keldi. Jumladan, ma'lumotlar bazasi axborotlardan foydalanishdagi samarali usullardan biri hisoblanadi.

Ma'lumotlar bazasi – kompyuter xotirasidagi tartibga solingan ma'lumotlar to'plamidir. Unda foydalanuvchi ma'lumotlar bazasiga ma'lumotni osonlik bilan kiritishi, tahlil qilishi va boshqarishi mumkin. Ma'lumotlar bazasining asosiy maqsadi ma'lumotlarni tartibli saqlash orqali undan samarali foydalanishdan iborat.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **SQL** (*ingl. Structured Query Language*) – oldindan sxemalashtirilgan va o'zaro bog'langan jadvalli ma'lumotlar bazasi uchun mo'ljallangan so'rov tili.
- **NoSQL** – hujjat fayllari va grafik tasvirlarni sun'iy intellekt asosida tahlil qiluvchi va undan samarali foydalanuvchi vosita. NoSQL ma'lumotlarni oldindan rejalashtirishni talab etmaydi.
- **Id raqam** (indentifikator raqami) – bu joriy jadvaldagi takrorlanmas nom.

Bugungi kunda insonlarning ijtimoiy va iqtisodiy hayoti ma'lumotlar bazalari bilan chambarchas bog'liq. Masalan, o'quvchilar haqidagi ma'lumotlar maktab ma'lumotlar bazasida elektron jadval ko'rinishida saqlanadi. Unda o'quvchilarning id raqami, ismi, familiyasi, yoshi, sinfi, manzili, baholari va ota-onasi haqida ma'lumotlar jamlanadi. Bundan o'qituvchilar yoki ota-onalar o'quvchilar haqida kerakli ma'lumotlarni olishda foydalanadi. Shuningdek, bank kompyuterlarida mijozlar haqidagi ma'lumotlar bazasini ko'rish mumkin. Telegram, Facebook, Twitter, Skype kabi tarmoqlar foydalanuvchilar ma'lumotlarini o'z ma'lumotlar bazasida saqlaydi. Davlat esa fuqarolarining barmoq izlariga asoslangan ma'lumotlar bazasiga ega va uni doimiy yangilab boradi. Har bir shaxs ma'lumotlar bazasi bilan bog'liq jarayonlarda faol ishtirok etadi. Shunday ekan, ma'lumotlar bazasi haqida atroflicha bilim va ko'nikmaga ega bo'lishimiz lozim.

MA'LUMOTLAR BAZASI VA MBBT HAQIDA TUSHUNCHA

Ma'lumotlar bazasining afzalliklari:

- ma'lumotlar bazasi ma'lumotlar takrorlanishining oldini oladi;
- foydalanuvchilar uchun ma'lumotlar bazasida o'zaro ma'lumot almashish oson kechadi;
- ma'lumotlar bazasida ma'lumotlar aniq va izchil joylashgan;
- ma'lumotlar bazasi ma'lumotlar xavfsizligini ta'minlaydi;
- ma'lumotlar bazasida ma'lumotlarning maxfiyligi ta'minlanadi.

Shu sababli ham davlat va nodavlat tashkilotlari, biznes egalari kerakli ma'lumotlarni, asosan, ma'lumotlar bazasi ko'rinishida saqlaydi.

Ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimi (MBBT) – ma'lumotlar bazalarini yaratish va boshqarish uchun ishlatiladigan dasturiy ta'minot. MBBT quyidagilarni amalga oshirishi mumkin:

- ma'lumotlar bazasini yaratish;
- ma'lumotlar bazasida jadvallar yaratish;
- ma'lumotlar bazasiga yangi ma'lumotlarni qo'shish;
- ma'lumotlar bazasidan ma'lumotlarni o'chirish;
- ma'lumotlar bazasidan ma'lumotlarni olish;
- ma'lumotlarni so'rovlar orqali qayta ishlash;
- ma'lumotlarni ilovalarga taqdim etish;
- ma'lumotlar bazasiga foydalanuvchilarni kiritish, boshqarish va nazorat qilish;
- ma'lumotlar xavfsizligini ta'minlash va boshqalar.

Demak, MBBT dasturlari ma'lum bir mavzu bo'yicha ma'lumotlar bazasini yaratadi. Bazada mantiqiy bog'langan bir qancha tartibli jadvallarni hosil qiladi. Jadvallarga kerakli ma'lumotlarni kiritadi va foydalanuvchilarga ma'lumotlar bazasiga kirish huquqini berish jarayonlarini boshqaradi.

MA'LUMOTLAR BAZASI TURLARI

Quyida mashhur MBBT dasturlari haqida ma'lumot berilgan:

Nomi	Tavsifi	Yorlig'i
Microsoft Access	Microsoft tomonidan yaratilgan ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimi hisoblanib, foydalanishga qulay garfik interfeysga ega. Dasturning dastlabki versiyasi 1992-yil foydalanuvchilarga taqdim etilgan.	
MySQL	Ochiq manbali va ishonchli dasturiy vosita hisoblanib, ma'lumotlar bilan ishlashda strukturali so'rov tili (SQL) dan foydalanadi. MySQLning dastlabki versiyasi 1995-yilda ishlab chiqilgan.	
Oracle	Kuchli himoyalangan va ma'lumotlarning izchiligini taminlashga katta e'tibor qaratadigan ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimi hisoblanadi. Dasturning dastlabki versiyasi 1979-yil yaratilgan.	
PostgreSQL	Rivojlanayotgan va barcha standartlarga javob beruvchi bepul va ochiq manbali relyatsion ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimi hisoblanadi. Dasturning dastlabki versiyasi 1996-yilda chiqqan.	
MongoDB	Dasturi to'g'ridan-to'g'ri hujjatlar bilan ishlaydi va relyatsion modeldan voz kechgan holda ma'lumotlarni oldindan tizimlashtirishni talab etmaydi. Dastur yangi turdagi NoSQL bazalarini yaratishga hizmat qilmoqda. MongoDBning dastlabki versiyasi 2009-yilda ishlab chiqarilgan.	



TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR:

- 1. Ma'lumotlar bazasi nima?
- 2. Ma'lumotlar bazasi qanday maqsadda yaratiladi?
- 3. MBBT deganda nimani tushunasiz?
- 4. MBBT nimalarni amalga oshiradi?
- 5. MBBT dasturlariga tasnif bering: a) MySQL; b) Oracle; c) MongoDB.

AMALIY FAOLIYAT. INTERNET MA'LUMOTLARI ASOSIDA MBBT DASTURLARI TAHLILINI AMALGA OSHIRISH

Dastur/Sifat	MySQL	MS Access	Oracle
Afzalliklari			
Kamchiliklari			
Umumiy jihatlari			

Tahlilni Internet qidiruv tizimlari yordamida MySQL, Access va Oracle dasturlari haqida qo'shimcha ma'lumotlarni qidirishdan boshlang. Topilgan ma'lumotlarning ishonchligini boshqa manbalarga solishtirish orqali tekshiring. Natijani Microsoft Word dasturi fayliga yoki daftaringizga yuqoridagi jadval shaklida yozing.

2-dars. MA'LUMOTLAR BAZASI TURLARI

Ma'lumotlar bazasi ma'lumotlarni saqlash va undan foydalanish jarayonini osonlashtiradi. Deylik, sizning maktabingiz kundalik.com saytiga ulangan. Sayt ma'lumotlar bazasida siz haqingizda barcha ma'lumotlar, jumladan, shaxsiy ma'lumotlaringiz, o'rganayotgan fanlaringiz, o'qituvchilaringiz hamda erishgan natijalaringiz saqlanmoqda. Bazadagi ma'lumotlar veb-sayt orqali sizga, o'qituvchingizga, ota-onangizga taqdim etiladi. Shuningdek, o'qituvchilar sayt ma'lumotlar bazasiga o'quvchilar baholarini kiritadi, ota-onalar, o'quvchilar esa kiritilgan ma'lumotlarni, ya'ni baholarni doimiy ravishda kuzatib borish imkoniyatiga ega bo'ladi. Ma'lumotlar bazasi hamda Internet orqali ota-onangiz sizning fanlarni o'zlashtirish darajangizni masofadan kuzatib boradi. Bu ko'rinishdagi ma'lumotlar bazasi **relyatsion ma'lumotlar bazasi** turiga kiradi va ma'lumotlarni jadvallarda saqlaydi.

Ma'lumotlar bazasining rivojlanishi natijasida uning bir qancha turlari paydo bo'ldi.

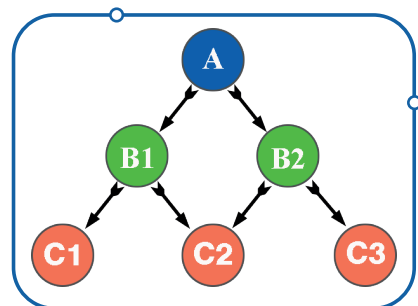


TAYANCH TUSHUNCHALAR

- Server kompyuter** – ma'lumotlar bazasini saqlash va ulardan foydalanishga yordam beruvchi tarmoq kompyuteri.
- Bulut** – internetda joylashgan maxsus serverlar hamda ularda ishlaydigan dasturiy ta'minot. Bulutli serverlarda foydalanuvchilar tomonidan yuklangan ma'lumotlar saqlanadi.

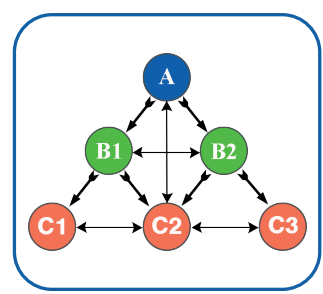
MA'LUMOTLAR BAZASI TURLARI

MA'LUMOTLAR BAZASI TURLARI



Ierarxik (shajara) ma'lumotlar bazasi. Ma'lumotlar yozuv ko'rinishida bo'lib, bir-biriga daraxtsimon holatda bog'lanadi. Bog'lanish jarayoni yuqoridan pastga tomon joylashib, parallel bog'lanishning imkoniyati mavjud emas. Bunday usul oilaviy shajarani aks ettirishda keng qo'llaniladi.

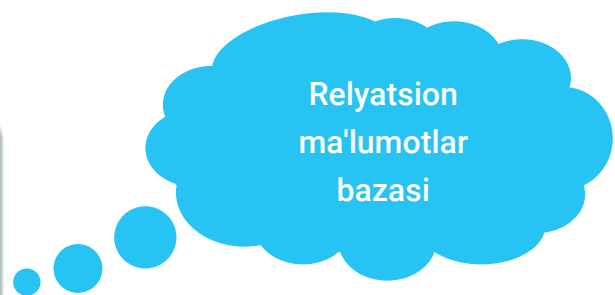
Tarmoq ma'lumotlar bazasi. Bu usul ierarxik ma'lumotlar bazasining rivojlangan ko'rinishi bo'lib, o'zaro bog'lanish jarayonida cheklashlar mavjud emas. Shu sababli ham ma'lumotlar bazasini yaratishning bunday usuli o'rgimchak to'riga o'xshatiladi.



Relyatsion ma'lumotlar bazasi. Ma'lumotlar bir-biri bilan oldindan belgilangan tartib asosida jadval ko'rinishida tuziladi. Jadvaldagi ma'lumotlar qator va ustunlar kesishmasidan hosil bo'lgan kataklarda saqlanadi. Ma'lumotlarni saralashda SQL tilidan foydalaniladi.

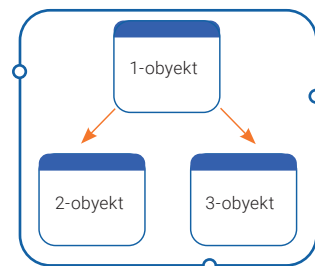
ID	Ism	Yoshi	Hobby	Manzil
1	Alisher	12	Robototexnika	Toshkent sh., Olmazor tumani
2	Hamid	14	Shaxmat	Jizzax vil., Zarbdor tumani
3	Gulhayo	13	Dasturlash	Samarqand vil., Jomboy tumani

Relyatsion ma'lumotlar bazasi bir qancha jadvallardan tashkil topishi mumkin. Jadvallar esa biri-biriga mantiqan bog'langan bo'ladi.



MA'LUMOTLAR BAZASI TURLARI

Obyektga yo'naltirilgan ma'lumotlar bazasi. Bunda ma'lumotlar obyekt ko'rinishida saqlanadi. Obyektga yo'naltirilgan ma'lumotlar bazasi bilan ishlashda obyektga yo'naltirilgan dasturlash tillaridan foydalanish talab etiladi.



Gibrid ma'lumotlar bazasi relyatsion va obyektga yo'naltirilgan ma'lumotlar bazasi usullarining birlashishidan hosil bo'lgan usul hisoblanadi. Bunda jadval ko'rinishidagi ma'lumotlar obyektga yo'naltirilgan dasturlash tillari yordamida yaratiladi.

Axborot texnologiyalarining jadallik bilan rivojlanishi natijasida ma'lumotlar bazasi yaratishning yangi usullari paydo bo'lmoqda. Bunday usullar umumiy nom bilan NoSQL deb atalmoqda va ular ma'lumotlar bazasini yaratishning keng imkoniyatlarini taqdim etmoqda.

Ma'lumotlar bazasini rejalashtirishda quyidagilarga e'tibor berish lozim:

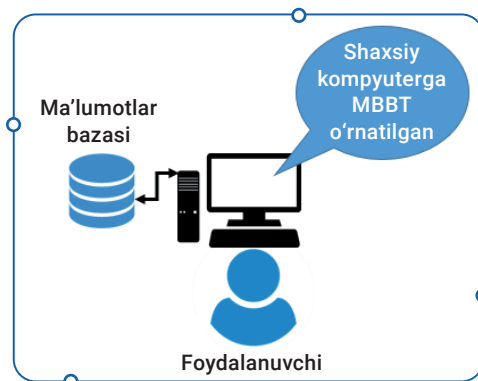
- **hajmi:** ma'lumotlar bazasida qancha ma'lumot saqlanadi?
- **foydalanish huquqi:** yaratilayotgan ma'lumotlar bazasiga har safar bitta kompyuter orqali kiriladimi yoki unga turli joylardan ko'plab foydalanuvchilar kirishi talab etiladimi?

MA'LUMOTLAR BAZASINING FOYDALANISH JARAYONIGA KO'RA TURLARI

Shaxsiy ma'lumotlar bazasi – shaxsiy kompyuterda ishlaydigan, bir vaqtning o'zida faqat bitta foydalanuvchini qo'llab-quvvatlaydigan ma'lumotlar bazasi va dasturiy ta'minotidir. U sizning shaxsiy kompyuteringizda ishlaydi va barcha resurslardan bitta foydalanuvchigina foydalanadi. Microsoft Access shaxsiy ma'lumotlar bazasini yaratishga xizmat qiluvchi MBBT hisoblanadi.

Shaxsiy ma'lumotlar bazasining o'ziga xos jihatlari:

- shaxsiy kompyuterda ishlaydi;
- ma'lumotlar bazasini tuzishda sodda usullardan foydalaniladi;
- faqat bitta foydalanuvchigina qo'llab-quvvatlaydi.



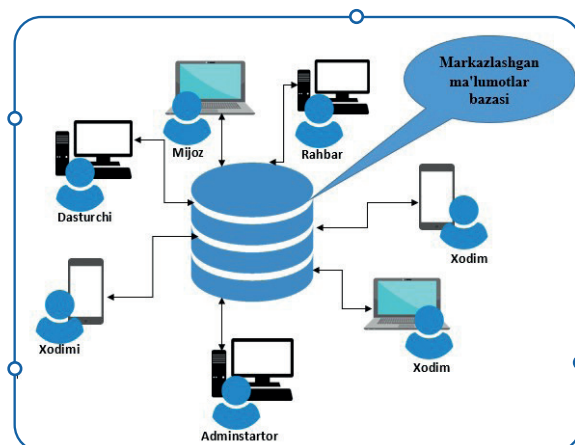
Markazlashgan ma'lumotlar bazasi serverda ishlaydi va bir vaqtning o'zida bir qancha foydalanuvchi ishlashi mumkin. Markazlashgan ma'lumotlar bazasi birorta tashkilot binosi (maktab, kollej, universitet, kompaniya)da yoki bulutda saqlanadi. U ko'plab foydalanuvchilarni

MA'LUMOTLAR BAZASI TURLARI

qo'llab-quvvatlaydi.

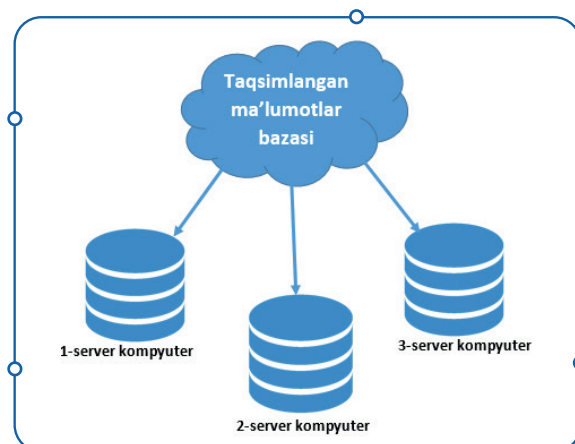
Markazlashgan ma'lumotlar bazasining o'ziga xos jihatlari:

- mahalliy yoki global serverda ishlaydi;
- barcha ma'lumotlar bitta xotira qurilmasida saqlanadi;
- bir vaqtning o'zida bir nechta foydalanuvchini qo'llab-quvvatlaydi.



Taqsimlangan ma'lumotlar bazasi bir qancha serverlarda saqlanadi va global internet platformalarida qo'llaniladi. Bulutda ishlaydigan ma'lumotlar bazasi taqsimlangan ma'lumotlar bazalari ichidan eng keng tarqalgan na'muna hisoblanadi. Bulutga asosanib taqsimlangan ma'lumotlar bazalari universallik xususiyatiga ega. Chunki ularda ma'lumotlar bazasi osonlikcha kengaytirilishi, bir nechta kompyuter tomonidan tarmoqli foydalanishni taqdim etishi mumkin. Taqsimlangan ma'lumotlar bazalari markazlashgan ma'lumotlar bazasiga nisbatan ishonchlidir. Markazlashgan ma'lumotlar bazasi saqlangan server ishdan chiqsa, ma'lumotlar bazasi ham ishdan chiqadi.

Bunday holat foydalanuvchilarga noqulaylik tug'diradi. Taqsimlangan ma'lumotlar bazasida esa birorta server ishdan chiqsa, boshqa serverlar uning vazifasini vaqtinchalik bajaradi va baza ishlashda davom etadi. Taqsimlangan ma'lumotlar bazasidan Google, Amazong, Facebook, Telegram kabi veb-platformalar foydalanadi. Taxminlarga ko'ra, birgina Facebookning ma'lumotlar bazasi dunyodagi 180 mingdan ortiq serverlarga taqsimlangan.



Ma'lumotlar bazasini yaratishda ularning yuqorida aytilgan turlaridan birortasi foydalanuvchi ehtiyojlariga ko'ra tanlanadi. Bunda ma'lumotlar sifatiga alohida e'tibor berish lozim. Chunki sifat yaratilayotgan ma'lumotlar bazasi qiymatini belgilovchi asosiy omil hisoblanadi. Sifatli ma'lumotlar quyidagi xossalarga ega bo'ladi.

MA'LUMOTLARNING ASOSIY XOSSALARI

Aniqlik	Ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotlar aniq bo'lishi muhim ahamiyatga ega. Chunki ma'lumot xatosiz hamda aniq bo'lsagina undan samarali foydalanish mumkin. Masalan, ob-havo ma'lumotlari bazasida bugungi kun uchun ertangi ob-havo prognozi yozilsa insonlar noqulay vaziyatga tushishi mumkin.
To'g'rilik	Noto'g'ri ma'lumotlar asosida tuzilgan ma'lumotlar bazasi noto'g'ri xulosalarga olib keladi.
Dolzarblik	Ma'lumotlar yuqori sifatli bo'lishi uchun ular dolzarb bo'lishi kerak. Agar ma'lumotlar dolzarb bo'lmasa, undan hech kim foydalanmaydi. Masalan, ob-havo ma'lumoti dolzarb bo'lishi uchun undagi ma'lumotlar yangi bo'lishi lozim.
To'liqlik	Ma'lumotlarning to'liq bo'lmasligi foydalanishda qiyinchiliklar tug'diradi va noto'g'ri xulosalar chiqarishga olib keladi. Shu sababli ma'lumotlar bazasida qo'llaniladigan ma'lumotlar to'liq bo'lishi lozim.
Muvofiqlik	Ma'lumotning sifatini belgilovchi asosiy omil hisoblanadi. Ma'lumotlar mantiqan bir-biriga to'g'ri bog'langan bo'lishi lozim.
Izchillik	Ma'lumotlar bazasi izchil bo'lishi uchun undagi ma'lumotlar bir-birini inkor etmasligi va bir turdagi ma'lumotlardan foydalanish lozim. Masalan, xodimlar maoshini anglatuvchi bazada ham dollar, ham so'm pul birligidan foydalanish xodimlarning o'rtacha daromadlarini aniqlashda xatolikga olib keladi.

Ma'lumotlar bazasining taraqqiyoti natijasida u bilan bog'liq yangi kasblar paydo bo'lmoqda. Bu kasblarning jamiyat uchun foydaliligi va serdaromadligi e'tiborga loyiq.

MA'LUMOTLAR BAZASI TURLARI

MA'LUMOTLAR BAZASI SOHASIDAGI DAROMADLI KASBLAR

Ma'lumotlar bazasi administratori	Kompaniya yoki birorta dastur ma'lumotlar bazasini boshqarish bilan shug'ullanuvchi asosiy shaxs. Ma'lumotlar bazasi adminstratori: • ma'lumotlar bazalarini loyihalashtirish va yaratish; • ma'lumotlarga kirishni ta'minlash; • foydalanuvchilarni aniqlash va yaratish; • ma'lumotlar xavfsizligini ta'minlash maqsadida turli cheklovlarni kiritish; • tegishli ma'lumotlar bazasining zaxira nusxasini o'rnatish; • ma'lumotlar bazasini kuzatish va yuritish kabi ishlarni bajaradi.
Ma'lumotlar bazasi dasturchisi	Ma'lumotlar bazasi tuzilmasi va so'rovlarini yaratuvchi mutaxassis. Ma'lumotlar bazasi dasturchisi: • ma'lumotlar bazasi tuzilmalarini yaratish; • ma'lumotlar bazasi bo'yicha so'rovlarni ishlab chiqish; • ma'lumotlar bazasi ishini optimallashtirish; • ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotlar yaxlitligi va xavfsizligini taminlash bilan shug'ullanadi.
Ma'lumotlar bazasi tahlilchisi	Ma'lumot tizimlarini yaratish va takomillashtirish jarayoni bilan shug'ullanuvchi mutaxassis. Ma'lumotlar bazasi tahlilchisi: • ma'lumotlar bazalarini rejalashtirish va loyihalash; • mavjud ma'lumotlar bazasiga maydonlarni qo'shish va undan olib tashlash; • ma'lumotlar bazalarining texnik talablarini loyihalash; • ushbu ma'lumotlar bazasidan foydali ma'lumotlar olishni rejalashtirish bilan shug'ullanadi.
Ma'lumotlar bazasini loyihalashtirish menejeri	Har qanday ma'lumotlar bazasi loyihalari o'z vaqtida, foydali narxda va sifatli darajada bajarilishini ta'minlovchi mutaxassis. Uning vazifasiga quyidagilar kiradi: • loyiha maqsadlarini aniqlash; • loyiha ma'lumotlar bazasi jadvallarini kuzatish; • loyiha sifatini nazorat qilish va boshqarish; • loyiha doirasida kompaniya standartlarini bajarish; • guruh a'zolarini tanlash, o'qitish va boshqarish; • ma'lumotlar bazasi rejalari, qoidalari va protseduralarini ishlab chiqish; • loyiha moliyaviy ishlarini boshqarish, monitoring qilish va bashorat qilish.

MA'LUMOTLAR BAZASI TURLARI

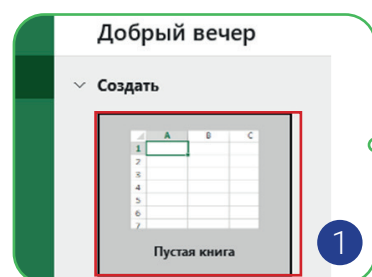


TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Ma'lumotlar bazasining qanday turlari mavjud?
2. Markazlashgan ma'lumotlar bazasi qanday tartibda ishlaydi?
3. Taqsimlangan ma'lumotlar bazasining ustuvor jihatlarini ayting?
4. Internet qidiruv tizimlari orqali ma'lumotlar bazasining boshqa turlarini toping va ular bilan tanishib chiqing.
5. Sifatli bo'lishi uchun ma'lumotlar qanday xususiyatlarga ega bo'lishi lozim?

AMALIY FAOLIYAT. MS EXCEL DASTURIDA JADVAL YARATISH VA UNI TAHLIL QILISH

1. MS Excel dasturini ishga tushiring va bo'sh kitob ("Пустая книга") tugmachasini bosning **(1)**.
2. Excel ishchi oynasida sinfingiz o'quvchilari haqida jadval yarating.
3. Jadval ustunlariga "Id raqam", "Ism", "Familiya", "Matematika", "Informatika", "Fizika", "Tavvalud sanasi", "Telefon", "Mahalla", "Ko'cha" nomlarini bering va ularni ma'lumotlar bilan to'ldiring **(2)**.



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Id raqam	Ism	Familiya	Matematika	Informatika	Fizika	Tavvalud sana	Telefon	Mahalla	Ko'cha
2	1	Alisher	Hamidov	4	5	4	11.12.2006	(99) 555-45-46	Ziyolilar	Amir Temur
3	2	Yusupova	Nigora	5	5	4	12.05.2006	(90) 512-15-32	Ziyolilar	Gulzor
4										
5										
6										
7										
8										
9										

MA'LUMOTLAR BAZASI TURLARI

4. Jadvalga kiritilayotgan ma'lumotlar, ma'lumotlarning asosiy xossalariga mosligiga ishonch hosil qiling.



JADVALDAGI MA'LUMOTLARNI TAHLIL QILISH

1. Daftaringizga bitta ko'chada yashovchi sinfdosh do'stlaringizni yozing.
2. Javaldagi ma'lumotlarga asoslanib, 5 nafar a'lochi o'quvchini toping va daftaringizga ularning familiyasini yozing.
3. Telefon raqami (3 ta yoki undan ortiq raqamlari) o'xshash do'stlaringiz ro'yxatini tuzing.
4. Yilning qaysi oyida eng ko'p tug'ilgan kun nishonlanishini aniqlang va daftaringizga o'sha oyda tug'ilgan sinfdoshlaringiz ro'yxatini tuzing.
5. Ma'lumotlarni tahlil qilish orqali erishilgan natijalarni boshqa o'quvchilar natijalariga solishtiring.

3-dars. MA'LUMOTLAR BAZASINI YARATISH

Ma'lumotlar bazasi bitta yoki bir nechta jadvaldan tashkil topadi. Har bir jadval ma'lumotlar bazasining bir qismi sifatida aniq bir mazmunni ijodalaydi. Ma'lumotlar bazasidagi jadval ustuni **maydon** deb nomlanadi. Jadval qatorlardan tashkil topadi. Har bir qator o'zida bitta predmet, obyekt yoki shaxs haqidagi ma'lumotni saqlaydi. Ma'lumotlar bazasidan o'rin olgan bu kabi qatorlar **yozuvlar** deb ataladi. Umuman olganda, ma'lumotlar bazasi jadvallardan, jadvallar esa maydon va yozuvlardan tashkil topadi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Jadval** – ma'lumotlarni tartibli saqlash uchun qo'llaniladigan ustun va qatorlardan iborat obyekt.
- **Maydon** – jadval ustuni nomi va undagi ma'lumotlar jamlanmasi.
- **Yozuv** – bir obyekt, predmet yoki shaxs haqidagi maydonlar to'plami.
- **Asosiy kalit** (Primary Key) – jadvaldagi har bir yozuvga berilgan unikal nom.
- **Tashqi kalit** (Foreign Key) – jadvallarni bir-biriga bog'lashga xizmat qiluvchi qo'shimcha kalit.

Jadvaldagi har bir ustun maydon deb nomlanadi. Maydon o'zida bir turdagi ma'lumotni saqlaydi. Masalan, ism maydoniga faqat ismlar yoziladi.

ID raqami	Ism	Familiya	Tug'ilgan sanasi	Sinfi
1	Alisher	Hakimov	21.05.2007	9-sinf
2	Zulfiya	Nabiyeva	03.11.2008	8-sinf
3	Vosil	Karimov	16.01.2009	7-sinf

Jadvaldagi qator yozuv deb nomlanadi. Har bir yozuv bitta o'quvchi haqidagi ma'lumotlardan tashkil topgan.

Ma'lumotlar bazasi qanday yaratiladi?
Ma'lumotlar bazasida jadvalarni qanday loyihalash mumkin?

Ma'lumotlar bazasini yaratishda Microsoft Access dasturidan foydalaniladi. MS Accessda jadval maydonlarini biror ma'lumot turi orqali tavsiflash lozim. Masalan, ism harflardan tashkil topganligi uchun matnli ma'lumot turiga kiradi. Tavvalud sanasi esa "sana" nomli ma'lumot turi hisoblanadi. Oylik maosh yoki stipendiya "valyuta" nomli ma'lumot turi sifatida ifodalanadi.

ASOSIY MA'LUMOT TURLARI

MA'LUMOT TURI	TAVSIFI	MISOLLAR
Matn (Короткий текст, Длинный текст)	U harflar (a – z, A – Z), belgilar (masalan: „!./“) va raqamlardan iborat ma'lumotlarni saqlaydi (555-45-45).	• Hasan • Salom • 998 93 344-45-45 • 23-ko'cha
Raqam (Числовой)	Faqat raqamlardan iborat maydonlarga qo'llaniladi.	• 123 • 23 330 000 • 2,6
Sana (Дата и время)	Sanalarni kun, oy, yil ko'rinishida saqlaydi.	• 12.01.2009 • 24.11.2010
Mantiqiy (Логический)	O'zida "ha" (rost) yoki "yo'q" (yolg'on) javoblarini saqlaydi	• ha • yo'q
Valyuta (Денежный)	Pul mablag'larini yozishda valyuta belgisidan foydalanadi.	• UZS 1 000 000 • \$ 500

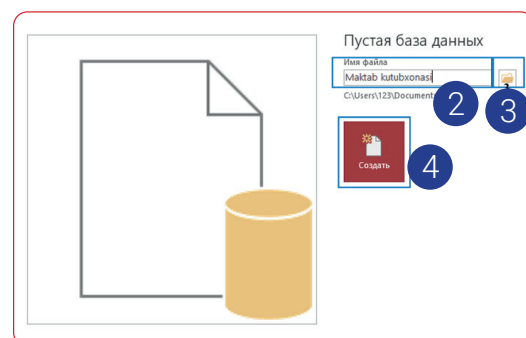
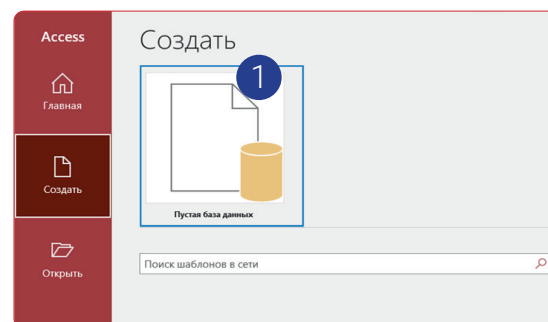
MA'LUMOTLAR BAZASINI YARATISH

Avtomatik raqamlash (Счётчик)	Jadvaldagi tartib raqam yoki ID raqamni avtomatik ravishda qo'yib chiqadi.	• 1 2 3 4 5
Ilova (Вложение)	Hujjatlarni jadvalga ilova sifatida birlashtiradi. Hujjatlar Word, Excel yoki boshqa dasturlar yordamida yaratilgan fayllar hisoblanadi.	• doc • xls • jpg • txt

AMALIY FAOLIYAT

Ma'lumotlar bazasini yaratish

- 1) "Пык" menyusidan "MS Access" dasturini topamiz;
 - 2) dasturni ishga tushirish uchun sichqonchanning chap tugamachasini bir marta bosamiz;
 - 3) yangi ma'lumotlar bazasni yaratish uchun "Пустая база данных" bandi tanlanadi **(1)**;
 - 4) bazaga "Maktab kutubxonasi" nomini beramiz **(2)**, ya'ni biz yaratgan baza kutubxona faoliyati haqida bo'ladi;
 - 5) lozim topsangiz, bazani saqlash joyini ko'rsatishingiz mumkin **(3)**. So'ngra "Создать" tugmachasini bosamiz **(4)**.
- Shu zahoti "Access" dasturida "Maktab kutubxonasi" nomli baza paydo bo'ladi.



JADVALNI LOYIHALASHTIRISH

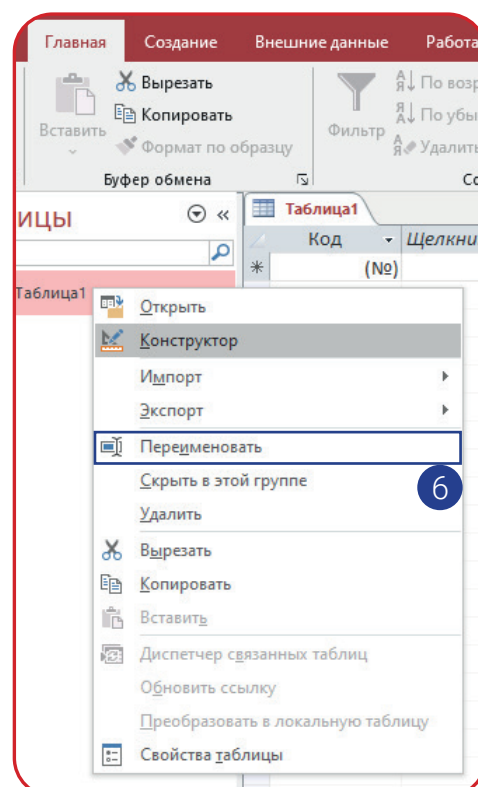
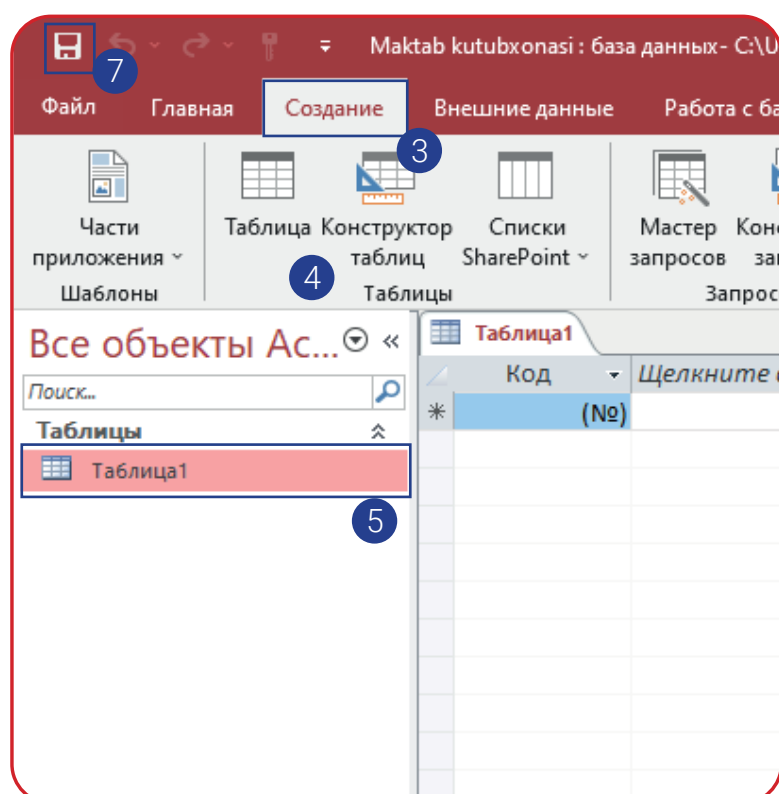
Ma'lumotlar bazasi yaratilganidan keyin jadval yaratishga kirishish mumkin. Jadval yaratishdan avval quyidagi 4 ta savolga javob berish lozim:

1. Qanday jadval yaratmoqchisiz?
2. Jadvalda qanday maydonlardan foydalanasiz?
3. Maydonlar qanday ma'lumot turlari yordamida ifodalanadi?
4. Jadval uchun qaysi ustun asosiy kalit hisoblanadi?

JADVAL YARATISH

Maktab kutubxonasi faoliyati haqidagi ma'lumotlarni bir nechta jadvalda tartibli saqlash lozim. Baza "Kutubxona a'zolari", "Kutubxona xodimlari", "Kitoblar", "Qaydnoma" kabi jadvallardan tashkil topadi. "Maktab kutubxonasi" nomli ma'lumotlar bazasida "Kitoblar" nomli jadval quyidagi ketma-ketlikda yaratiladi:

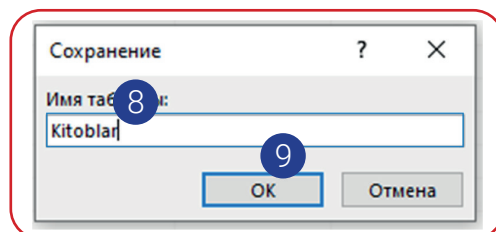
- 1) Access dasturini ishga tushiring;
- 2) dastur oynasidan "Maktab kutubxonasi" nomli ma'lumotlar bazasini toping va unga kiring **(1)**. Agar yaratgan bazangizni topolmasangiz, "Открыть" bandi yordamida avval saqlagan joyingizdan bazani ishga tushiring **(2)**;
- 3) "Access"da yangi jadval yaratish uchun "Создание" panelidan **(3)** "Таблица" uskunasi tanlanadi **(4)**. Shu orqali "Таблица1" nomli jadvalga ega bo'lasiz **(5)**;
- 4) jadval nomini o'zgartirish uchun sichqonchani o'ng tugmachasini "Таблица1" nomi ustida bir marta bosib **(5)** va kontekst menyudagi "Переименовать" buyrug'i **(6)** (dastlab ishchi oynadagi jadvalni yoping) yoki saqlash **(7)** tugmachasini bosib.



MA'LUMOTLAR BAZASINI YARATISH

5) jadvalni "Kitoblar" deb nomlang (8) va OK tugmachasini bosib (9).

Shu tariqa "Kutubxona a'zolari", "Kutubxona xodimlari", "Qaydnoma" nomli jadvallarni yaratish mumkin.

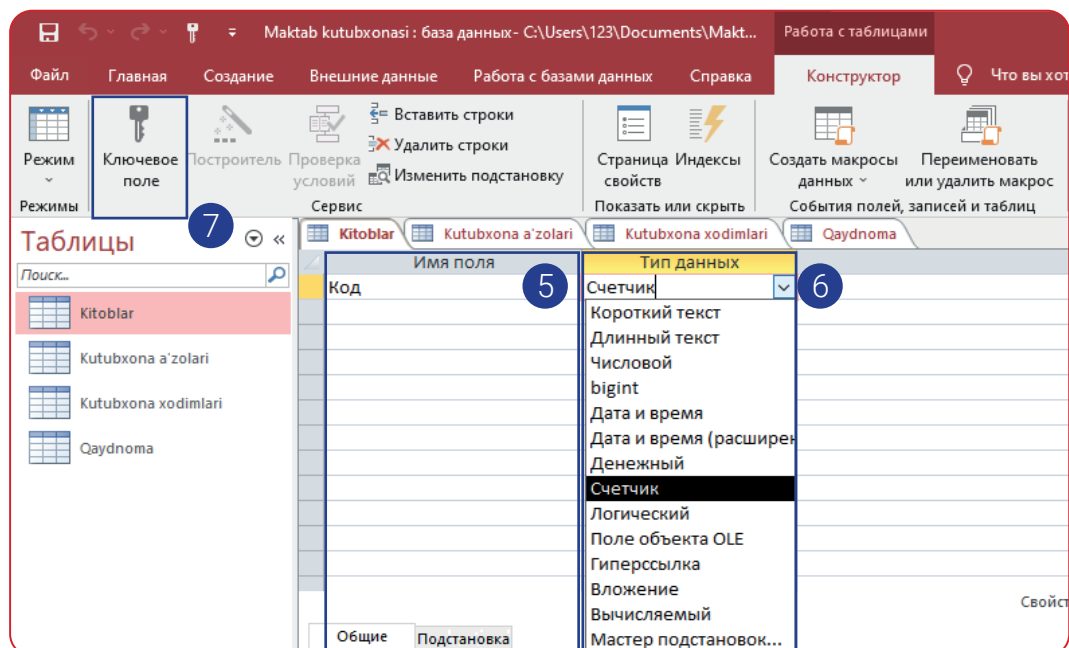
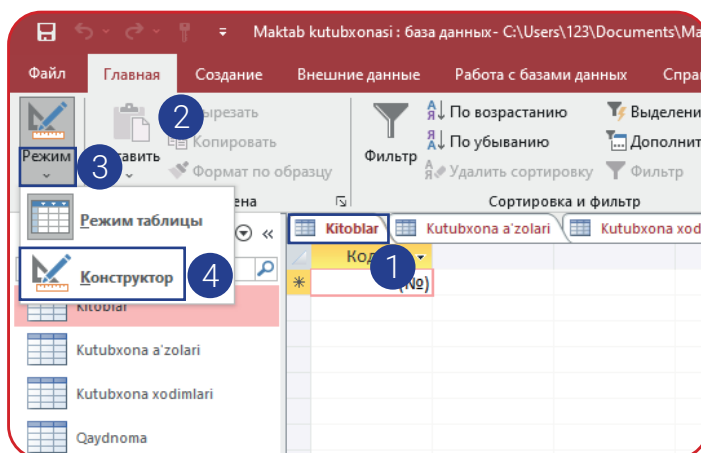


JADVAL MAYDONLARINI YARATISH

Jadvallar yaratilganidan so'ng har bir jadval uchun alohida maydonlar va ular turini kiritish lozim. Maydon nomlari jadvalga kiritiladigan ma'lumotlardan kelib chiqib qo'yiladi. Masalan, "Kitoblar" jadvali bir nechta maydondan tashkil topadi. Unda "kitob_id", "nomi", "muallif", "nashriyot", "chiqarilgan_vaqti", "soni", "kelgan_vaqti" kabi maydonlar bo'lishi mumkin. Jadvalga maydon nomini kiritish jarayonida uning turi ham o'rnatiladi.

"Kitoblar" nomli jadvalga maydon nomlarini kiritish ketma-ketligi:

- 1) ishchi oynadagi jadvallar orasidan "Kitoblar" nomli jadval tanlanadi (1);
- 2) "Главная" menyusidan (2) "Режим" uskunasi ustiga bosiladi (3);
- 3) paydo bo'lgan kontekst menyusidan "Конструктор" buyrug'i tanlanadi (4);



MA'LUMOTLAR BAZASINI YARATISH

4) “Конструктор” menyusi yordamida jadvalga maydon nomlari (5) va ularning turlari (6) kiritiladi;

5) jadval uchun kitoblar haqidagi ma’lumotlarni ifodalovchi “kitob_id”, “nomi”, “muallif”, “nashriyot”, “chiqarilgan_vaqti”, “soni”, “kelgan_vaqti” kabi maydon nomlari (5) va ularning turlari (6) kiritiladi. “kitob_id” maydoniga “Счетчик” (avtomatik raqamlash) ma’lumot turi beriladi va u asosiy kalit (Primary Key) sifatida o’rnatiladi (7). Bu orqali har bir kitob o’z unikal nomiga ega bo’ladi. “nomi”, “muallif”, “nashriyot” kabi maydonlarga “Короткий текст” (matn) ma’lumot turi o’rnatiladi. Bu maydonga 255 tagacha belgidan iborat matnni kiritish imkoniyati mavjud (8);

Имя поля	Тип данных
kitob_id	Счетчик
nomi	Короткий текст
muallif	Короткий текст
nashriyot	Короткий текст
	Длинный текст

6) “chiqarilgan_vaqti”, “kelgan vaqti” kabi maydonlariga “Дата и время” (sana) ma’lumot turi

Имя поля	Тип данных	Описание (необязательно)
kitob_id	Счетчик	
nomi	Короткий текст	
muallif	Короткий текст	
nashriyot	Короткий текст	
chiqarilgan_vaqti	Дата и время	
soni	Числовой	
kelgan_vaqti	Дата и время	

o’rnatiladi. Bu ikkala maydonga faqat sana formatidagi ma’lumotlarnigina kiritish mumkin.

“soni” nomli maydonga “Числовой” (raqam) ma’lumot turi o’rnatiladi, chunki bu maydon faqat raqamli ma’lumotlar kiritiladi. Shu tariqa “Kitoblar” nomli jadvalga kerakli maydon nomlari va ularning turlari kiritiladi (9). Agar maydon nomlariga qandaydir izoh yozmoqchi bo’lsangiz, u holda

Имя поля	Тип данных
kitob_id	Счетчик
nomi	Короткий текст
muallif	Короткий текст
nashriyot	Короткий текст
chiqarilgan_vaqt	Дата и время
soni	Числовой
kelgan_vaqt	Дата и время

MA'LUMOTLAR BAZASINI YARATISH

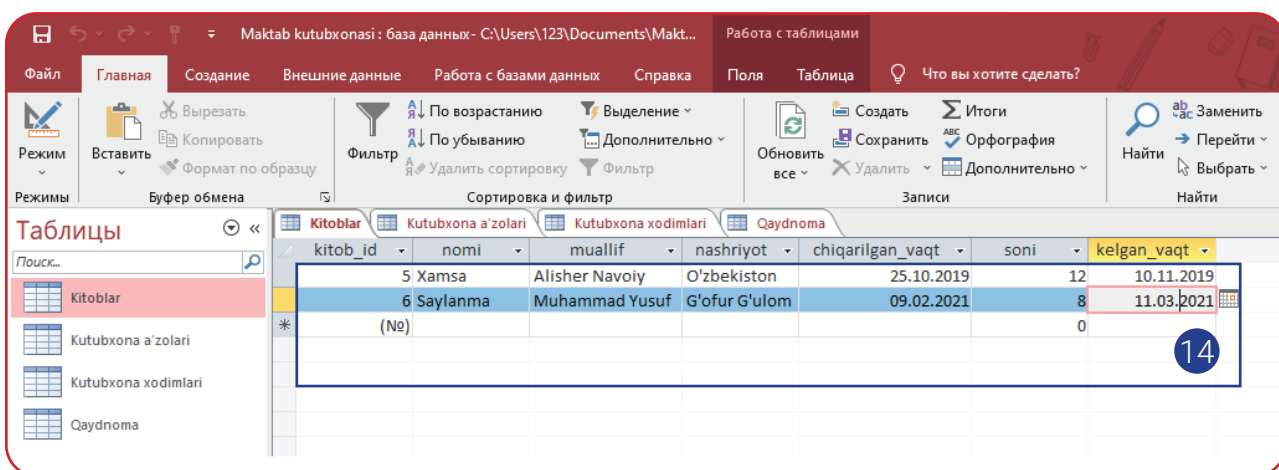
“Описание” ustunidan **(10)** foydalanishingiz mumkin;

7) so'ngra jadvalga ma'lumot kiritish uchun “konstruktor” rejimidan “jadval” rejimiga o'tish lozim. Buning uchun “Главная” menyusidan **(11)** “Режим” uskunasi ustiga bosiladi **(12)**;

8) paydo bo'lgan konteks menyudan “Режим таблицы” buyrug'i tanlanadi **(13)**;

9) “Режим таблицы” (jadval rejimi)ga o'tilgach, jadvalga ma'lumotlarni kiritish mumkin **(14)**.

Har bir qatorga kutubxonada mavjud kitoblar haqidagi ma'lumotlar kiritiladi. Ma'lumotlar bazasiga maydonlarni kiritish va ularni ma'lumotlar bilan to'ldirish shu tariqa amalga oshiriladi.



TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Ma'lumotlar bazasining jadval, maydon va yozuv qismlariga tavsif bering.
2. Misollar yordamida asosiy ma'lumot turlarini tushuntiring.
3. Ma'lumotlar bazasini yaratishda qanday kalitlardan foydalaniladi?
4. “Access” dasturida ma'lumotlar bazasini yaratish ketma-ketligini tushuntirib bering.
5. “Kitoblar” jadvaliga “kitob_turi” maydonining kiritilishi ma'lumotlarni saralashda qanday qulaylik tug'dirishi mumkin?

UYGA VAZIFA

1. Daftaringizga ma'lumotlar bazasidagi “Kutubxona a'zolari” va “Kutubxona xodimlari” nomli jadvallar uchun kerakli maydon nomlarini yozib keling.
2. Jadvallar uchun tanlangan maydon nomlariga izoh bering. Nima uchun jadvalda shu nomdagi maydonlar bo'lishi kerak?
3. Daftaringizga “Qaydnoma” nomli jadval vazifasi haqidagi fikrlaringizni yozing

4-dars. MA'LUMOTLAR BILAN ISHLASH

Ma'lumotlar bazasi qandaydir mavzu haqidagi ma'lumotlarni bir nechta jadvalda saqlaydi. Jadvallar esa mantiqan bir-biri bilan bog'langan bo'lishi lozim. Bu bog'liqlik keyinchalik bazadan kerakli ma'lumotlarni osonlik bilan saralashga yordam beradi. Masalan, "Maktab kutubxonasi" nomli ma'lumotlar bazasidagi "Kitoblar", "Kutubxona a'zolari", "Kutubxona xodimlari" va "Qaydnoma" kabi jadvallardan kutubxona faoliyati haqida ko'plab ma'lumotlar olish mumkin. Bunday ma'lumotlar sarasiga maktabda eng ko'p o'qilgan kitob, kutubxonadan foydalanuvchi o'quvchilar reytingi, haftaning qaysi kunlari kutubxona gavjum bo'lishi, kitobxon o'quvchi, kitobxon o'qituvchi, kutubxona a'zolarining soni, kutubxonadagi kitoblar soni, bir oyda kutubxonaga tashrif buyuruvchi kitobxonlar soni kabi ma'lumotlarni kiritish mumkin. Quyida "Kutubxona a'zolari", "Kutubxona xodimlari" va "Qaydnoma" nomli jadvallarga mos maydon nomlari berilgan.

"Kutubxona a'zolari" nomli jadval "id", "ism", "familiya", "otasining_ismi", "sinfi", "tavvalud_sanasi", "jinsi", "telefoni", "manzili" kabi maydonlardan tashkil topadi. Jadval kutubxona a'zolari haqidagi barcha ma'lumotlarni qamrab olishi uchun yuqoridagi maydon nomlaridan foydalanildi. Bu yerda "id" maydoni o'zida kutubxona a'zosining kutubxonadagi id-raqami, ya'ni maxsus nomini saqlaydi.

"Kutubxona xodimlari" nomli jadval "xodim_id", "ism", "familiya", "otasining_ismi", "lavozi", "tavallud_sanasi", "maoshi", "jinsi", "telefoni", "manzili" kabi maydonlardan tashkil topadi. Jadval o'zida kutubxonada ishlovchi shaxslar haqidagi ma'lumotlarni jamlaydi. "xodim_id" maydoni kutubxona xodimlarining bazadagi unikal nomi hisoblanadi.

"Qaydnoma" nomli jadval "qayd_id", "sana", "vaqt", "kitob_id", "id", "xodim_id" kabi maydonlardan tashkil topadi. Jadval "Maktab kutubxonasi" bazasining asosiy jadvali bo'lib, unda kutubxona a'zolarining kitoblardan foydalanishi haqidagi ma'lumotlar jamlanadi. "qayd_id" qaydnoma tartib raqamini bildiradi. "sana" va "vaqt" kutubxona a'zosi kitob olgan kuni va vaqtini ko'rsatadi. "kitob_id" "Kitoblar" jadvalidagi mos kitobning unikal nomi hisoblanadi. Uning yordamida "Kitoblar" jadvalidagi kitob haqida ma'lumotlarga ega bo'lamiz. "id" maydoni o'zida kutubxona a'zolarining id raqamini saqlaydi. "Kutubxona a'zolari" nomli jadval orqali raqam egasi haqida ma'lumot olinadi. "xodim_id" maydoniga kutubxona xodimlarining id raqami kiritiladi. Uning yordamida xodim kimlarga xizmat ko'rsatganini bilib olish mumkin.

MA'LUMOTLAR BILAN ISHLASH

AMALIY FAOLIYAT

“Kutubxona a’zolari” nomli jadvalga maydon nomlarini kiritish jarayoni:

1) ishchi oynadagi jadvallar orasidan

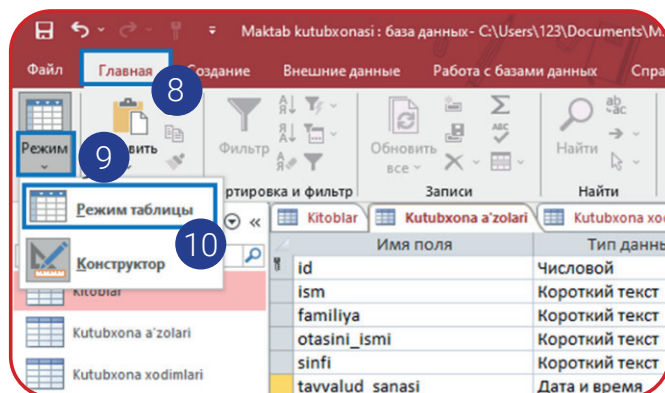
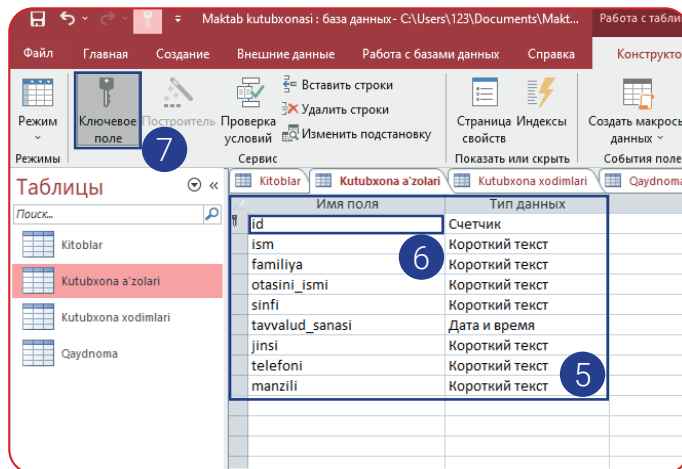
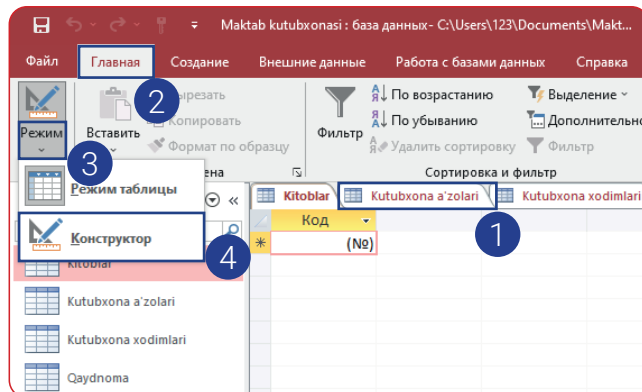
“Kutubxona a’zolari” nomli jadval tanlanadi **(1)**;

2) “Главная” menyusidan **(2)** “Режим” uskunasi ustiga bosiladi **(3)**;

3) paydo bo’lgan kontekst menyusidan “Конструктор” buyrug’i tanlanadi **(4)**;

4) “Конструктор” rejimi orqali jadvalga maydon nomlari va ularning turlari kiritiladi **(5)**;

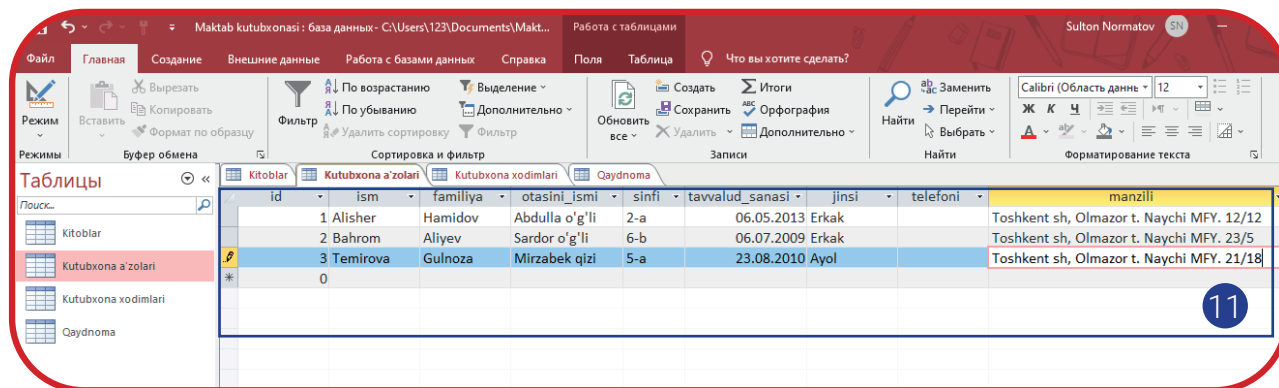
5) “Kutubxona a’zolari” nomli jadvaldagi “id” raqam maydoni belgilanadi **(6)** va unga asosiy kalit (Primary Key) o’rnatiladi **(7)**;



6) jadvalga ma'lumot kiritish uchun

“Конструктор” rejimidan jadval rejimiga o’tishimiz lozim. Buning uchun “Главная” menyusidan **(8)** “Режим” uskunasi ustiga bosiladi **(9)**;

7) paydo bo’lgan kontekst menyusidan “Режим таблицы” buyrug’i tanlanadi **(10)**;



MA'LUMOTLAR BILAN ISHLASH

8) “Режим таблицы” (jadval rejimi)ga oʻtib, jadvalga kutubxona aʼzolari haqidagi maʼlumotlarni kiritamiz (11).
“Kutubxona xodimlari” va “Qaydnoma” jadvallariga maydon nomlari va ularning maʼlumot turlarini kiritish ham shu ketma-ketlikda amalga oshiriladi.

“Kutubxona xodimlari” nomli jadval maydon nomlari va maʼlumot turlari

Имя поля	Тип данных
ism	Короткий текст
familiya	Короткий текст
otasini_ismi	Короткий текст
lavozimi	Короткий текст
tavvalud_sanasi	Дата и время
maoshi	Числовой
jinsi	Короткий текст
telefoni	Короткий текст
manzili	Короткий текст

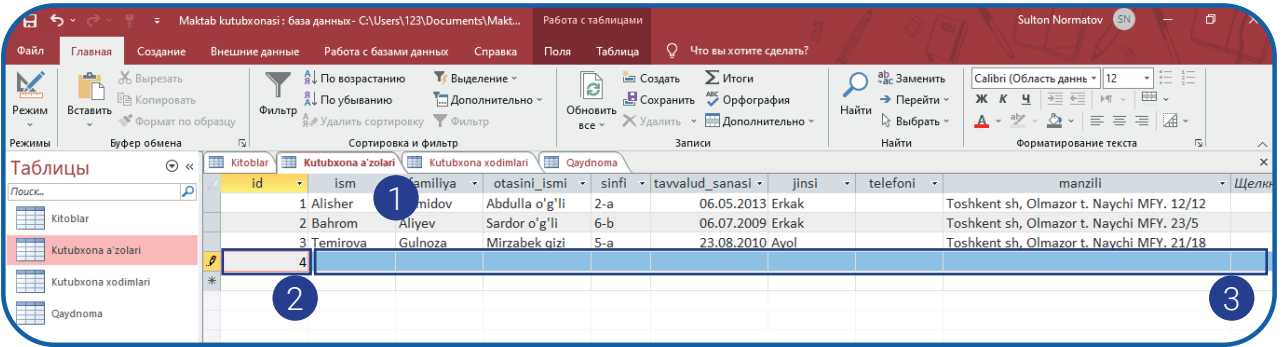
“Qaydnoma” nomli jadval maydon nomlari va maʼlumot turlari

Имя поля	Тип данных
qayd_id	Счетчик
sana	Дата и время
vaqt	Короткий текст
kitob_id	Числовой
id	Числовой
xodim_id	Числовой

Maydon nomlari kiritilganidan keyin jadval rejimiga oʻtiladi va mos maʼlumotlar bilan toʻldiriladi.

Jadvalga maʼlumot kiritish

- 1) “Kutubxona aʼzolari” jadvali tanlanadi (1);
- 2) jadval davomidan kutubxona aʼzolari haqidagi maʼlumotlarni yozish mumkin. “id” maydoniga 4 raqami kiritiladi (2);
- 3) soʻngra “ism”, “familiya”, “otasining_ismi”, “sinfi”, “tavvalud_sanasi”, “jinsi”, “telefoni”, “manzili” kabi maydonlarga sinf yoki maktabda tahsil olayotgan oʻquvchilar haqidagi maʼlumotlar kiritiladi (3).



Bazadagi boshqa jadvallarga ham yuqoridagi ketma-ketlik asosida maʼlumot kiritiladi.

MA'LUMOTLAR BILAN ISHLASH

Jadvaldagi ma'lumotlarni tahrirlash

Jadvaldagi xato ma'lumotni to'g'irlash ketma-ketligi:

1) deylik, "id" raqami 3 bo'lgan Temirova Gulnozaning ism va familiyasi o'rinlari almashib qolgan **(1)**, "id" raqami 8 bo'lgan Jamila Rizayevaning "sinfi" maydonida esa "9-b" jumlasigina qolishi kerak **(2)**;

2) kursor ism ustiga olib boriladi va sichqonchanning chap tugmachasini bir marta bosish orqali tahrirlash imkoniyati qo'lga kiritiladi **(3)**;

3) "Gulnoza" ismi "BackSpace" yoki "Delete" tugmachalari yordamida o'chirilib, o'rniga "Temirova" yoziladi **(4)**;

4) "ism" maydonidagi "Temirova" o'chirilib, uning o'rniga "Gulnoza" ismi yoziladi **(5)**;

5) kursor 8-id raqamining "sinfi" maydoniga olib boriladi va u yerdagi "9-b sinf" jumlasidagi "sinf" so'zi o'chiriladi. Faqat "9-b" jumlasigina qoladi **(6)**.

id	ism	familiya	otasini_ismi	sinfi	tavvalud_sanasi	jinsi
1	Alisher	Hamidov	Abdulla o'g'li	2-a	06.05.2013	Erkak
2	Bahrom	Aliyev	Sardor o'g'li	6-b	06.07.2009	Erkak
3	Temirova	Gulnoza	Mirzabek qizi	5-a	23.08.2010	Ayol
4	Xasan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012	Erkak
5	Xusan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012	Erkak
6	Surayyo	Erkinova	Jobirjon qizi	10-a	04.10.2005	Ayol
7	Gulmira	Fozilova	Alisher qiz	7-a	27.09.2008	Ayol
8	Jamila	Rizayeva	Sobir qizi	9-b sinf	24.06.2006	Ayol
9	Nodira	Usmonova	Davron qizi	11-b	03.05.2004	Ayol
10	Usmon	Mirzayev	Olimjon o'g'li	11-a	07.11.2004	Erkak
11	Malik	Sulaymonov	Muhammad o'g'li	9-a	31.12.2006	Erkak

id	ism	familiya	otasini_ismi	sinfi
1	Alisher	Hamidov	Abdulla o'g'li	2-a
2	Bahrom	Aliyev	Sardor o'g'li	6-b
3	Gulnoza	Temirova	Mirzabek qizi	5-a
4	Xasan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b
5	Xusan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b
6	Surayyo	Erkinova	Jobirjon qizi	10-a
7	Gulmira	Fozilova	Alisher qiz	7-a
8	Jamila	Rizayeva	Sobir qizi	9-b
9	Nodira	Usmonova	Davron qizi	11-b
10	Usmon	Mirzayev	Olimjon o'g'li	11-a
11	Malik	Sulaymonov	Muhammad o'g'li	9-a

Jadvalda maydon va yozuvlar bilan ishlash

Ba'zan jadvalga maydonlar kiritilib, ularga kerakli ma'lumotlar joylab qo'yilganidan keyin ayrim maydonlarni o'chirishga to'g'ri kelishi mumkin.

Keraksiz maydonlarni o'chirish quydagicha amalga oshiriladi:

MA'LUMOTLAR BILAN ISHLASH

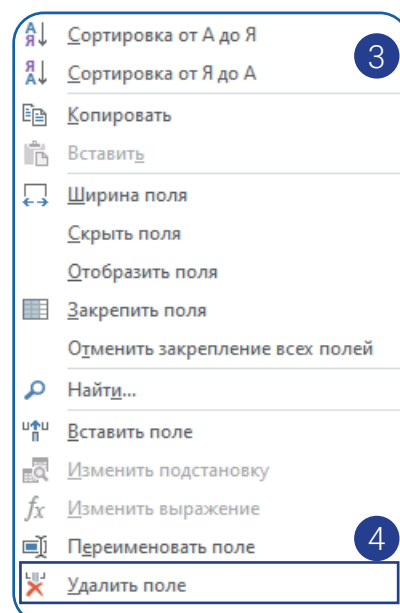
1) jadvaldagi keraksiz maydon aniqlanadi. Deylik, "Kutubxona a'zolari" jadvalidagi "telefoni" nomli maydon bo'sh turibdi **(1)** (aksariyat o'quvchilar shaxsiy telefon raqamini oshkor qilishni istamaydi). Demak, shu maydon jadvaldan o'chirilishi lozim;

familiya	otasini_ismi	sinfi	tavvalud_sanasi	jinsi	telefoni
Hamidov	Abdulla o'g'li	2-a	06.05.2013	Erkak	
Aliyev	Sardor o'g'li	6-b	06.07.2009	Erkak	
Temirova	Mirzabek qizi	5-a	23.08.2010	Ayol	
Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012	Erkak	
Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012	Erkak	
Erkinova	Jobirjon qizi	10-a	04.10.2005	Ayol	
Fozilova	Alisher qiz	7-a	27.09.2008	Ayol	
Rizayeva	Sobir qizi	9-b	24.06.2006	Ayol	
Usmonova	Davron qizi	11-b	03.05.2004	Ayol	
Mirzayev	Olimjon o'g'li	11-a	07.11.2004	Erkak	
Sulaymonov	Muhammad o'g'li	9-a	31.12.2006	Erkak	

2) "telefoni" nomli maydonni o'chirish uchun kursor maydon nomi ustiga olib kelinadi. Shunda u pastga ko'rsatkich ko'rinishiga o'zgaradi. Shu holatda sichqonchanning chap tugmachasi bir marta bosiladi va butun maydon belgilanadi **(2)**;

3) maydon belgilanganidan keyin kursor joyini o'zgartirgan holda, sichqonchanning o'ng tugmachasi bosiladi.

Natijada, ishchi maydonda kontekst menyu paydo bo'ladi **(3)**;



4) kontekst menyudan "Удалить поле" bandi tanlanadi **(4)**;

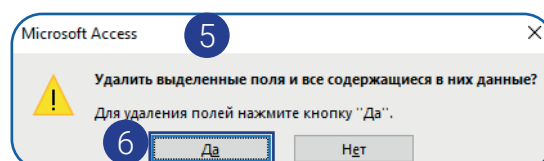
5) jadvaldagi maydon o'chirilayotganligi haqidagi ogohlantiruvchi kichik oyna paydo bo'ladi **(5)**;

6) amalni tasdiqlash uchun "Да" tugmachasi ustiga bosiladi **(6)**;

Shu ketma-ketlikda jadvaldagi keraksiz maydonni o'chirish mumkin.

Jadvaldagi ortiqcha yozuv (qator)larni o'chirish ham maydonlarni o'chirish kabi amalga oshiriladi.

Bazadagi har bir jadvalga e'tiborli bo'ling. Undagi maydonlar tuzilishi va ma'lumotlarning tartibli saqlanishi foydalanuvchilar uchun qulay bo'lishi lozim.



MA'LUMOTLAR BILAN ISHLASH

TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. MS Access dasturida jadvallar qanday rejimlar yordamida yaratiladi?
2. "Коструктор" rejimi bilan jadval rejimining qanday farqi bor?
3. Jadvalga maydon kiritish bo'yicha qanday ma'lumot turlaridan foydalanishni o'rgandingiz?
4. Jadval ma'lumotlarini tahrirlash jarayonini tushuntirib bering.
5. Jadvaldagi ortiqcha ustunlar qanday o'chirilishini tushuntiring.

E'tiborli bo'ling!

Maydonlarga ma'lumot kiritishda ularni ma'lum bir formatga keltiring. Misol uchun sinflar haqidagi maydonga sinf raqami(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11), chiziqcha(-) va sinf turi(a, b yoki c) ko'rinishida ("5-a" yoki "9-b") ma'lumot kiritish foydalidir. Siz ayrim kataklarga "5-a" ko'rinishida, boshqa kataklarga "5-a sinf" ko'rinishida ma'lumot kiritishingiz keyinchalik ularni saralashda xatoliklarga olib keladi.

UYGA VAZIFA

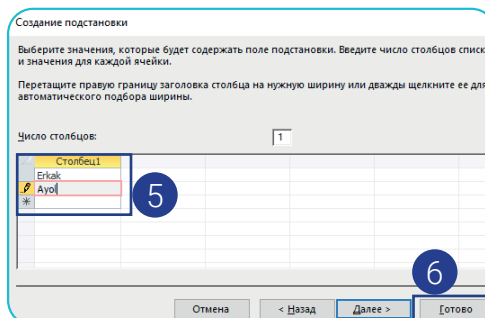
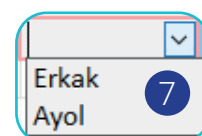
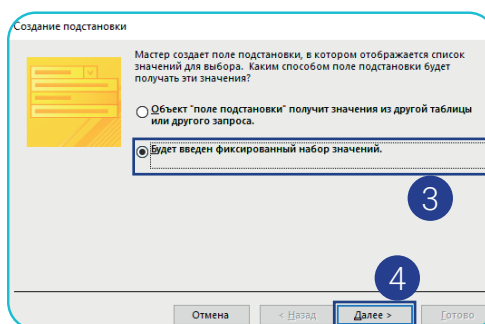
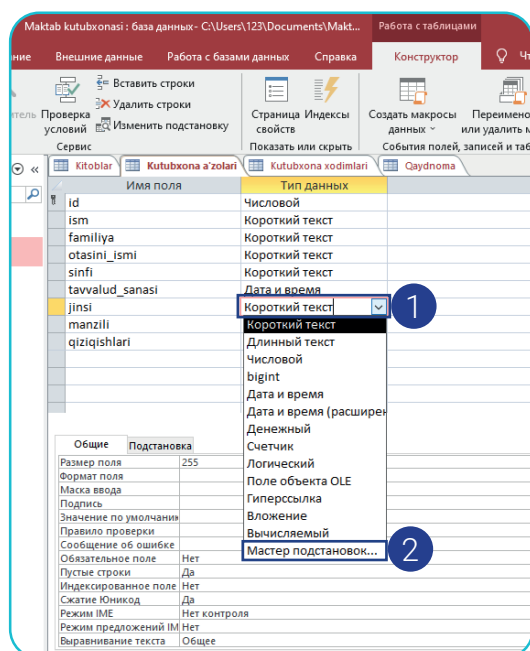
1. Maktab kutubxonasi bazasidagi "Qaydnoma" nomli jadvalni ma'lumotlar bilan to'ldiring.
2. "Kutubxona xodimlari" nomli jadvalga kerakli ma'lumotlarni kiriting.
3. MS Access dasturida ma'lumotlar bazasini yaratishga yordam beruvchi Internet materiallari bilan tanishing.

Foydali ma'lumot

Ochiladigan ro'yxat yaratish

Ochiladigan ro'yxat "jinsi", "sinfi" yoki "lavozimi" nomli maydonlarni ma'lumot bilan to'ldirishda qo'l keladi. Ro'yxat "Конструктор" rejimidagi maydon ma'lumot turini tanlash vaqtida yaratiladi. Bunda jadvalga ma'lumot yozilmaydi, balki ro'yxatdan tanlanadi. Uni quyidagicha yaratish mumkin:

- birorta jadval tanlanadi va "Конструктор" rejimiga o'tiladi;
- ochiladigan ro'yxat yaratish lozim bo'lgan maydon ("jinsi") tanlanadi va ma'lumot turi o'rnatiladi. Deylik, "Короткий текст" tanlansin **(1)**;
- "Мастер подстановок" tanlanadi **(2)**;
- "Будет введен фиксированный набор значений" oldidagi aylana tanlanadi **(3)**;
- "Далее" tugmachasi bosiladi **(4)**;
- har bir qatorga qiymat kiritiladi. "jinsi" maydoni ikki xil qiymatni qabul qilishi mumkin. "Erkak" va "Ayol" **(5)**;
- "Готово" tugmachasi bosiladi **(6)**;
- Natijani ko'rish uchun "Режим таблицы" tanlanadi;
- ma'lumot kiritish uchun "jinsi" maydoniga bosiladi. Natijada, ro'yxat paydo bo'ladi. U yerdan mos qatorni tanlash bilan yozishni tugatish mumkin **(7)**.



JADVALLARNI BIR-BIRIGA BOG'LASH

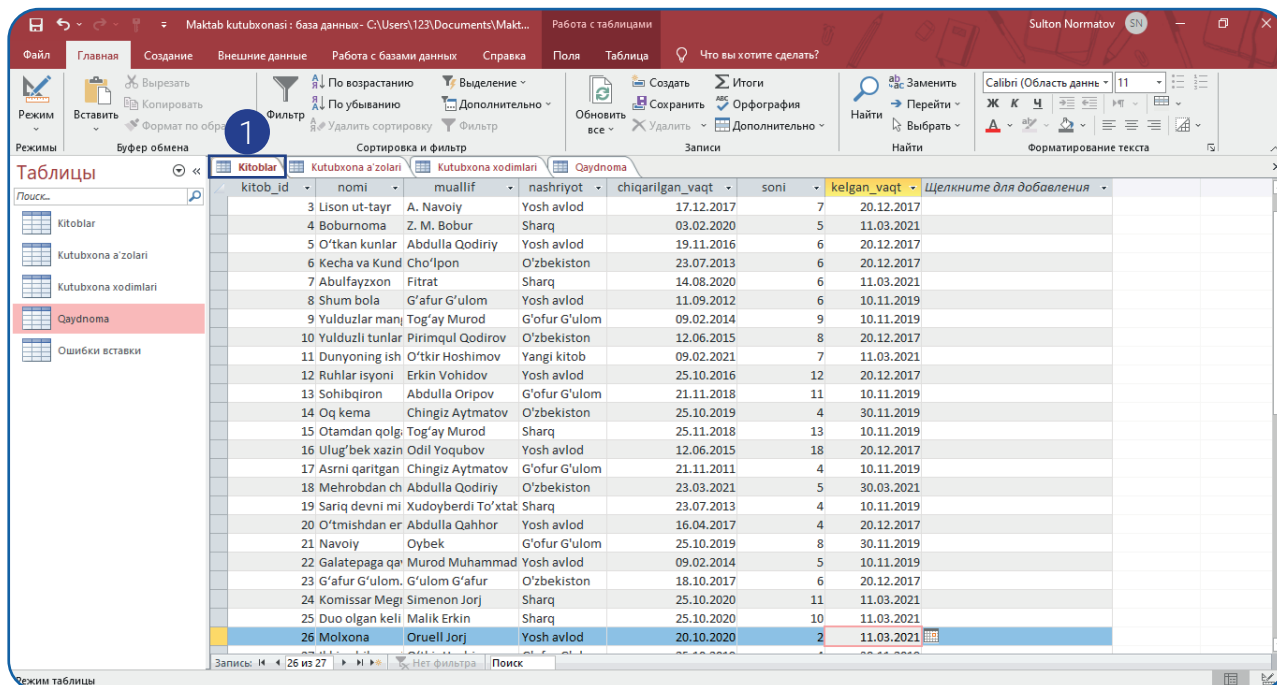
5-dars. JADVALLARNI BIR-BIRIGA BOG'LASH

Ma'lumotlar bazasida joylashgan bir nechta jadvalni bir-biriga bog'lash ma'lumotlarni umumlashtirishga yordam beradi. Bu ma'lumotlar bazasidan foydalanishni osonlashtiradi.

AMALIY FAOLIYAT

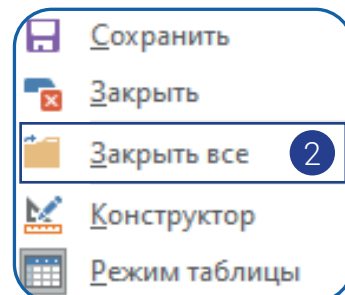
Jadvallarni bir-biriga bog'lash jarayonini "Maktab kutubxonasi" nomli ma'lumotlar bazasi yordamida o'rganamiz:

- 1) Access dasturida "Maktab kutubxonasi" nomli ma'lumotlar bazasi ishga tushiriladi;
- 2) bazadagi 4 ta jadvalni yopish lozim. Buning uchun kursorni ishchi maydondagi jadval nomi ustiga olib kelib, sichqonchani o'ng tugmachasi bosiladi **(1)**;

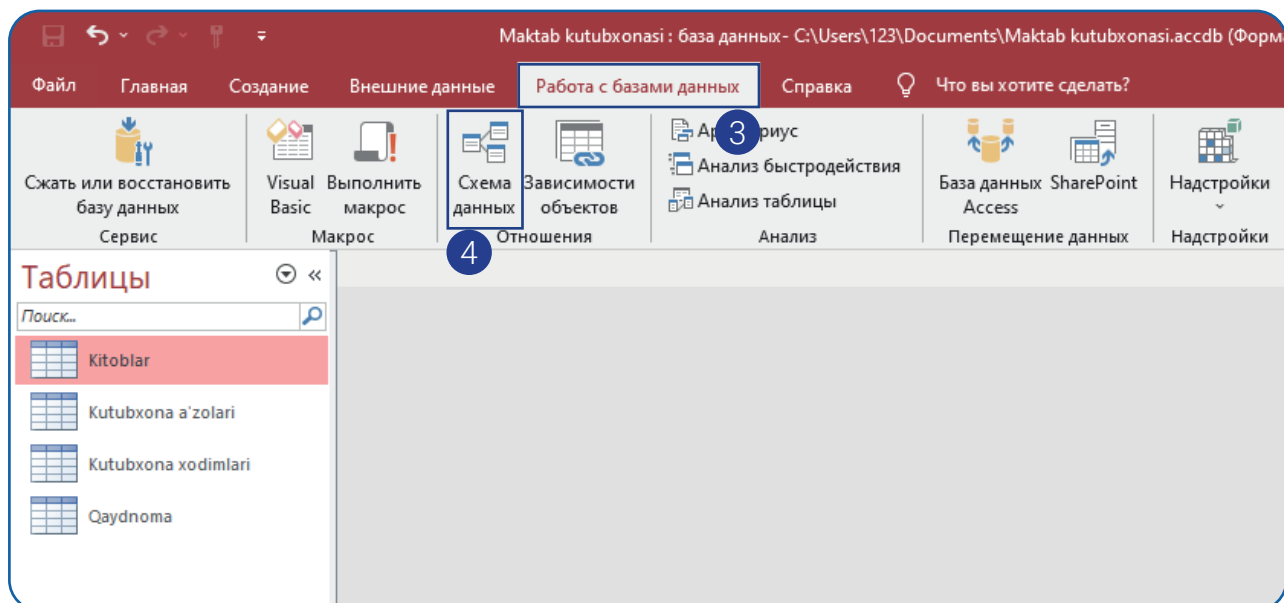


- 3) kontekst menyuni paydo bo'ladi. U yerda "Заккрыть все" buyrug'i tanlanadi **(2)**. Bu bilan ishchi maydondagi barcha jadvallarni vaqtincha yopish mumkin;

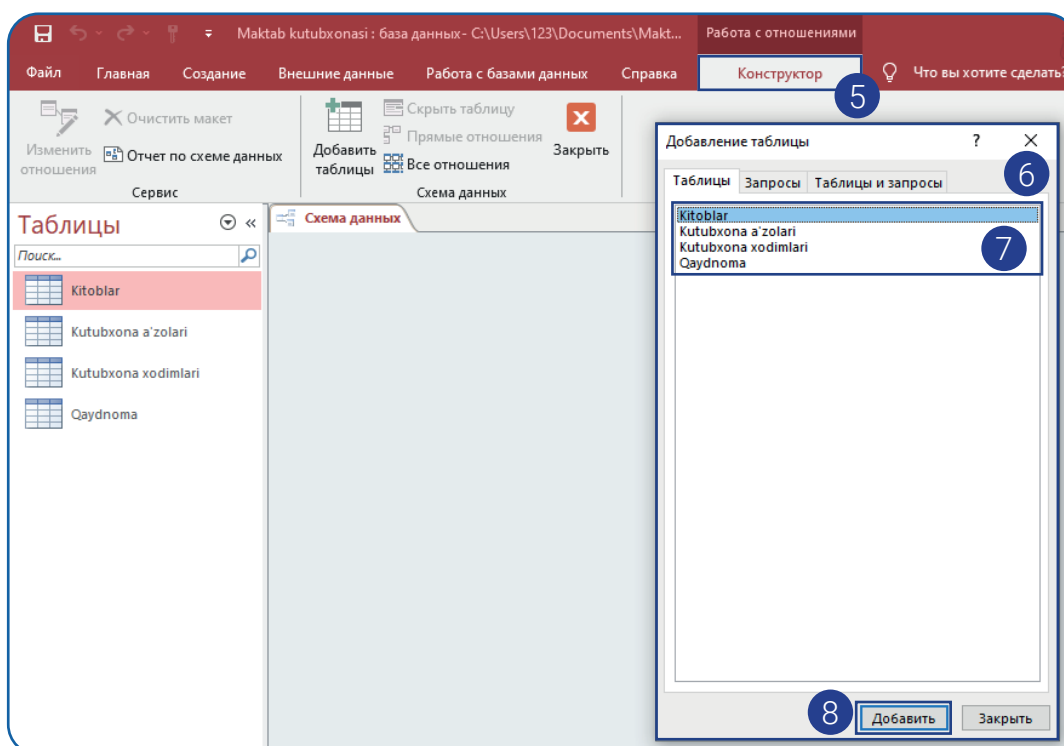
- 4) so'ngra "Работа с базами данных" panelidan **(3)** "Схема данных" uskunasi **(4)** tanlaymiz. Uskuna jadvallarni bir-biriga bog'lashga yordam beradi;



JADVALLARNI BIR-BIRIGA BOG'LASH



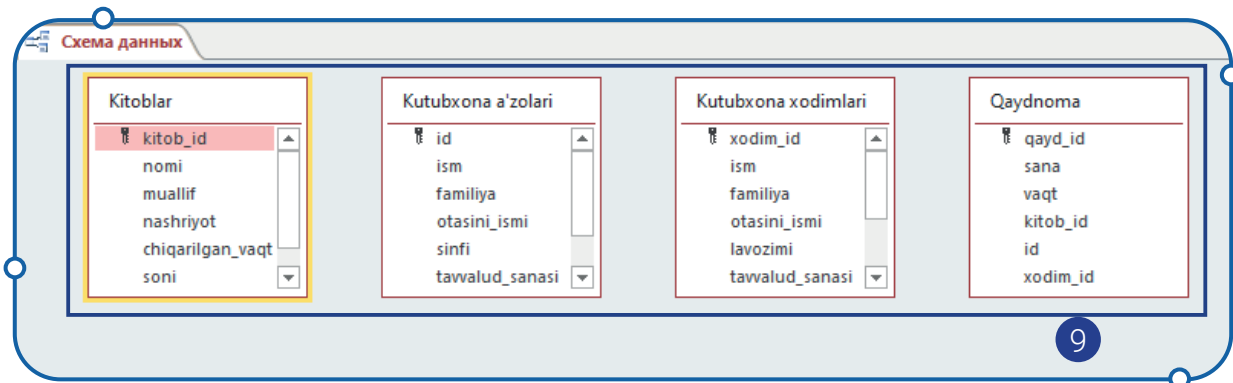
5) dastur oynasida yangi “Конструктор” paneli (5) va “Добавление таблицы” (6) kontekst menyusi paydo bo’ladi;



6) “Добавление таблицы” (6) kontekst menyusidan “Kitoblar”, “Kutubxona a’zolari”, “Kutubxona xodimlari” va “Qaydnoma” jadvallari tanlanadi (7) va “Добавить” tugmachasi (8) bosiladi;

JADVALLARNI BIR-BIRIGA BOG'LASH

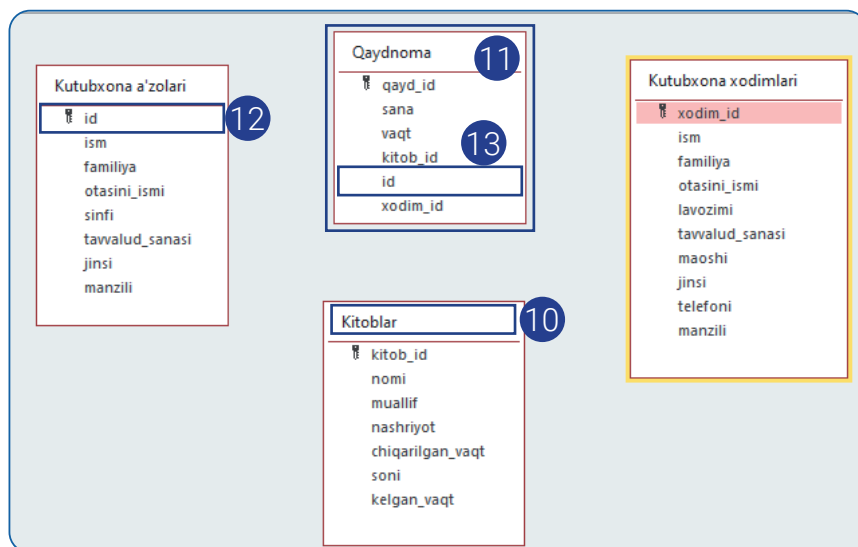
7) ishchi oynada 4 ta jadval paydo bo'ladi (9);



8) jadvallar "Qaydnoma" nomli jadval atrofiga joylashtiriladi. Buning uchun kursor "Kitoblar" nomi ustiga olib boriladi (10) va sichqonchanning chap tugmachasi bosilgan holda "Qaydnoma" jadvali (11) yaqiniga olib kelinadi;

9) qolgan jadvallar ham "Qaydnoma" jadvali atrofiga to'planadi;

10) kursorni "Kutubxona a'zolari" jadvalidagi "id" maydoni (12) nomi ustiga olib kelib, sichqonchanning chap tugmachasi bosiladi. Sichqoncha tugmachasini qo'yib yubormagan holda



kursor "Qaydnoma" jadvalidagi "id" maydon (13) ustiga olib boriladi va sichqonchanning tugmachasi qo'yib yuboriladi;

11) "Изменение связей" oynasi (14) paydo bo'ladi. Oynada "Kutubxona a'zolari" jadvalidagi (15) "id" maydon (16) "Qaydnoma" jadvalidagi (17) "id" maydon (18) bilan bog'lanayotganligi ko'rsatiladi;

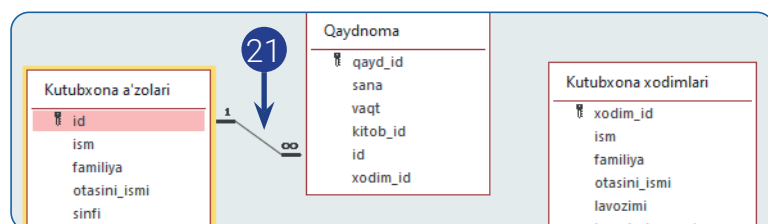
12) oynaning pastki qismidagi "Обеспечение целостности данных", "Каскадное

JADVALLARNI BIR-BIRIGA BOG'LASH

обновление связанных полей”, “Каскадное удаление связанных записей” bandlariga **(19)** tasdiqlash belgisi o'rnatiladi. Ularni tasdiqlash orqali ma'lumotlar yaxlitligi ta'minlanadi hamda ularni tahrirlashda yuz berishi mumkin bo'lgan xatoliklarning oldi olinadi.

13) “Создать” tugmachasi bosiladi **(20)**;

14) natijada, “Kutubxona a'zolari” va “Qaydnoma” jadvallari bir-biriga bog'lanadi **(21)**;

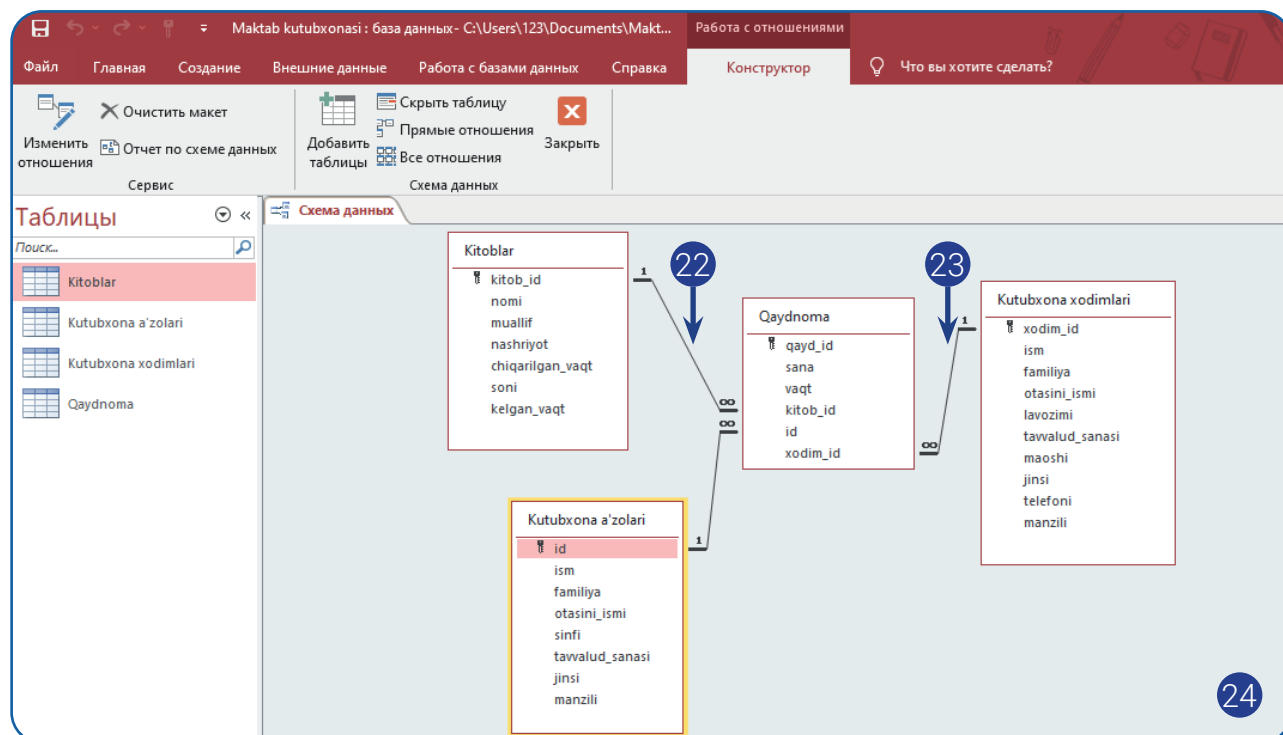


15) shu tartibda “Kitoblar” jadvalidagi “kitob_id” maydoni “Qaydnoma” jadvalidagi “kitob_id” maydoniga bog'lanadi **(22)**;

16) “Kutubxona xodimlari” jadvalidagi “xodim_id” maydoni “Qaydnoma” jadvalidagi “xodim_id” maydoniga bog'lanadi **(23)**;

17) barcha jadvallar bir-biriga bog'langanidan keyin **(24)** jadvallarga kirib, ulardagi o'zgarishlarni ko'rish mumkin.

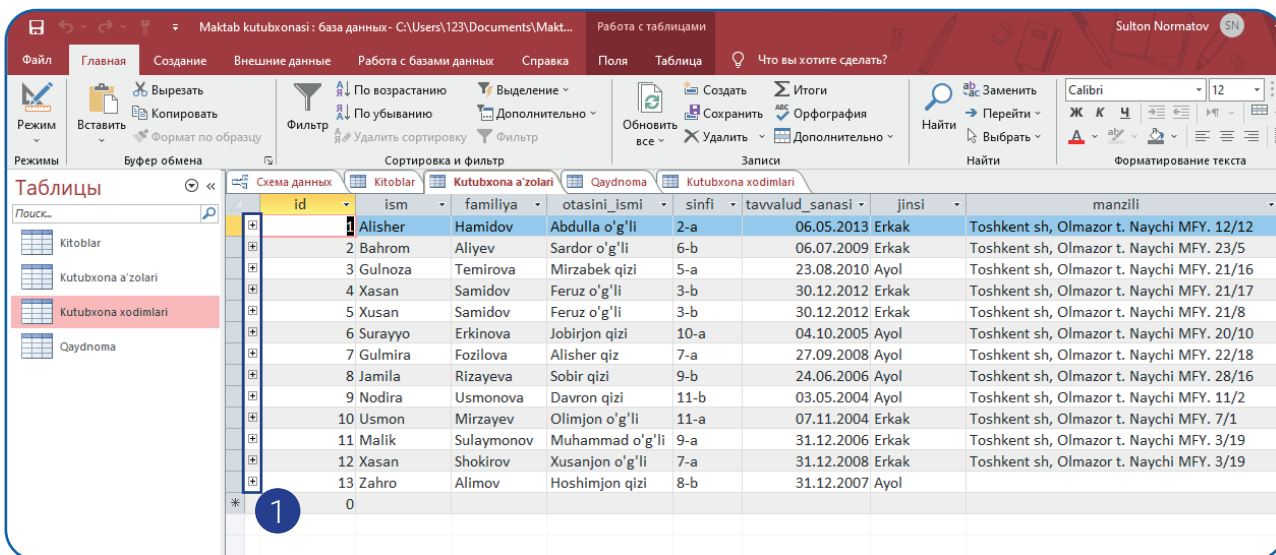
Jadvallar asosiy kalit (Primary Key) orqali bir-biriga bog'landi. Bu belgilangan maydonlar o'rtasida ma'lumotlar yaxlitligi va xavfsizligi ta'minlaydi.



JADVALLARNI BIR-BIRIGA BOG'LASH

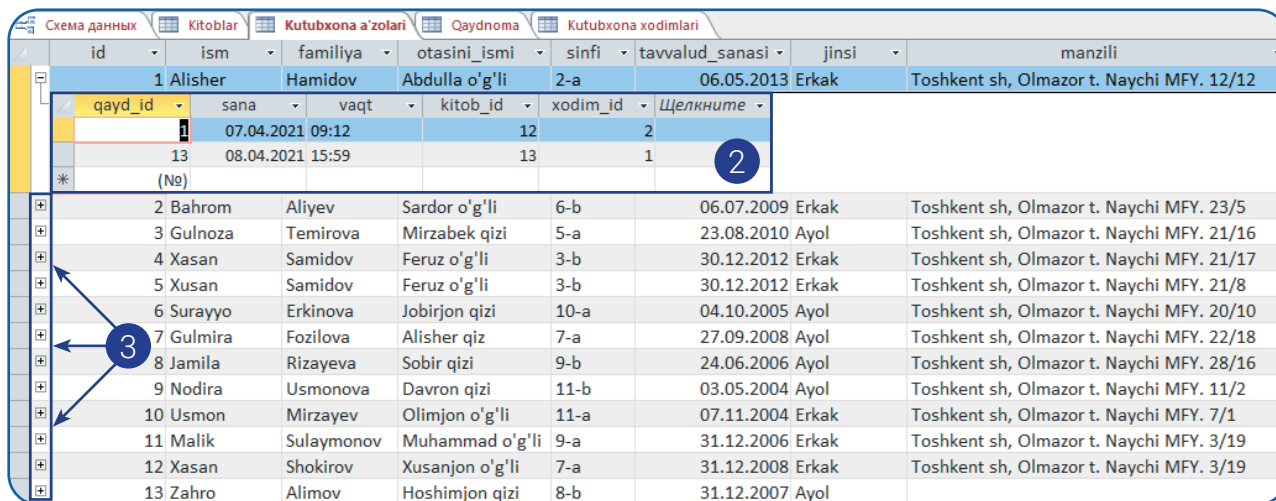
JADVALLARNI BIR-BIRIGA BOG'LASH NATIJASI

1. Jadvallar bir-biriga bog'lanishi natijasida "Kitoblar", "Kutubxona a'zolari" va "Kutubxona xodimlari" jadvallarida qo'shuv (+) belgisi tushirilgan yangi maydon paydo bo'ldi (1).



id	ism	familiya	otasini_ismi	sinfi	tavvalud_sanasi	jinsi	manzili
1	Alisher	Hamidov	Abdulla o'g'li	2-a	06.05.2013	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 12/12
2	Bahrom	Aliyev	Sardor o'g'li	6-b	06.07.2009	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 23/5
3	Gulnoza	Temirova	Mirzabek qizi	5-a	23.08.2010	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 21/16
4	Xasan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 21/17
5	Xusan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 21/8
6	Surayyo	Erkinova	Jobirjon qizi	10-a	04.10.2005	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 20/10
7	Gulmira	Fozilova	Alisher qiz	7-a	27.09.2008	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 22/18
8	Jamila	Rizayeva	Sobir qizi	9-b	24.06.2006	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 28/16
9	Nodira	Usmonova	Davron qizi	11-b	03.05.2004	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 11/2
10	Usmon	Mirzayev	Olimjon o'g'li	11-a	07.11.2004	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 7/1
11	Malik	Sulaymonov	Muhammad o'g'li	9-a	31.12.2006	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 3/19
12	Xasan	Shokirov	Xusanjon o'g'li	7-a	31.12.2008	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 3/19
13	Zahro	Alimov	Hoshimjon qizi	8-b	31.12.2007	Ayol	
0							

2. Qo'shuv (+) belgisi ustiga bir marta bosish orqali kutubxona a'zosi qaydnomasini ko'rish mumkin (2).



id	ism	familiya	otasini_ismi	sinfi	tavvalud_sanasi	jinsi	manzili
1	Alisher	Hamidov	Abdulla o'g'li	2-a	06.05.2013	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 12/12
13							
2	Bahrom	Aliyev	Sardor o'g'li	6-b	06.07.2009	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 23/5
3	Gulnoza	Temirova	Mirzabek qizi	5-a	23.08.2010	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 21/16
4	Xasan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 21/17
5	Xusan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 21/8
6	Surayyo	Erkinova	Jobirjon qizi	10-a	04.10.2005	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 20/10
7	Gulmira	Fozilova	Alisher qiz	7-a	27.09.2008	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 22/18
8	Jamila	Rizayeva	Sobir qizi	9-b	24.06.2006	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 28/16
9	Nodira	Usmonova	Davron qizi	11-b	03.05.2004	Ayol	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 11/2
10	Usmon	Mirzayev	Olimjon o'g'li	11-a	07.11.2004	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 7/1
11	Malik	Sulaymonov	Muhammad o'g'li	9-a	31.12.2006	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 3/19
12	Xasan	Shokirov	Xusanjon o'g'li	7-a	31.12.2008	Erkak	Toshkent sh, Olmazor t. Naychi MFY. 3/19
13	Zahro	Alimov	Hoshimjon qizi	8-b	31.12.2007	Ayol	

3. Bu ma'lumot ID raqami 1 bo'lgan Alisher Hamidovning kutubxonadan qachon, qanday kitob olganligi haqidagi qaydlar hisoblanadi (2).

4. Qolgan kutubxona a'zolarining qachon, qanday kitoblardan foydalanganligini (+) belgisi ustiga bosish orqali bilib olish mumkin (3).

Shu tartibda qolgan jadvallardagi har bir yozuv uchun paydo bo'lgan qo'shimcha jadvalni ko'rish mumkin.

JADVALLARNI BIR-BIRIGA BOG'LASH



TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Jadvallarni bir-biriga bog'lash foydalanuvchilarga qanday qulaylik yaratadi?
2. Jadvallarni bir-biriga bog'lash jarayonida ma'lumotlar yaxlitligini qanday opsiya taminlaydi?
3. Jadvallarning bir-biriga bog'lanishi jadvallarning tuzilishida qanday o'zgarishlarga sababchi bo'ladi?
4. Maktabingizdagi kutubxona xodimlari bilan erishgan natijangizni muhokama qiling.

UYGA VAZIFA

1. Jadvallarni bir-biriga bog'lash ketma-ketligini mantiqiy sxema ko'rinishida daftaringizga yozing.
2. Internetdan supermarketda ma'lumotlar bazasidan qanday foydalanilishi haqida ma'lumot to'plang va uning grafik ko'rinishini daftaringizga yozing.
3. Maktab kutubxonasi bazasini rivojlantirish yo'llarini o'ylab ko'ring va mulohazalaringizni do'stlaringiz bilan muhokama qiling.

MA'LUMOTLAR BAZASIDA FORMA YARATISH

6-dars. MA'LUMOTLAR BAZASIDA FORMA YARATISH

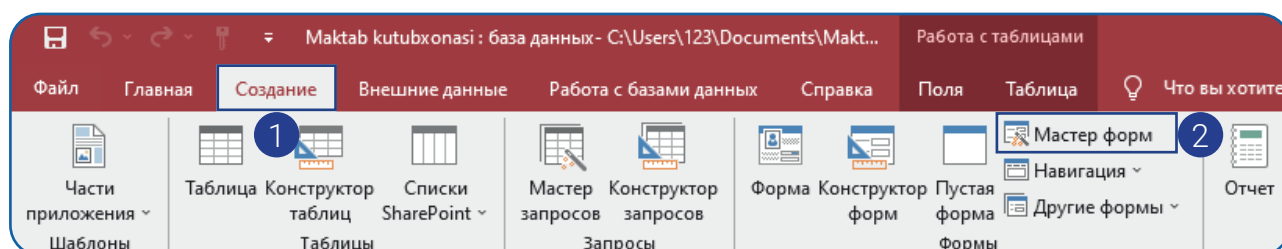
Formalar ma'lumotlar bazasiga ma'lumot kiritish va uni tahrir qilish uchun xizmat qiladi. Ma'lumotlar bazasida har bir jadval uchun alohida forma yaratiladi. "Maktab kutubxonasi" ma'lumotlar bazasidagi jadvallarga forma yaratish foydalanuvchilarga qo'shimcha qulaylik yaratadi.

AMALIY FAOLIYAT

Forma yaratish

1. Microsoft Access dasturida ma'lumotlar bazasi ishga tushiriladi (Forma yaratish uchun bazada jadval bo'lishi lozim).

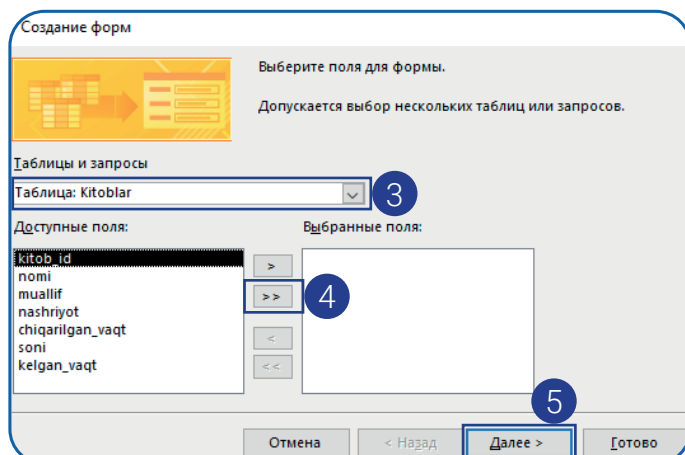
2. "Создание" panelidan **(1)** "Мастер форм" uskunasi **(2)** tanlanadi.



3. Ochiluvchi ro'yxatdan kerakli "Kitoblar" jadvali tanlanadi **(3)**.

4. Juft ko'rsatkich >> belgisi bosiladi **(4)**. Natijada, barcha maydonlar o'ng tarafga o'tkaziladi.

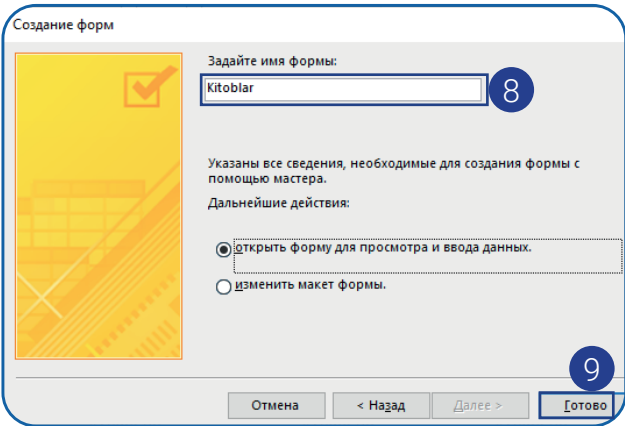
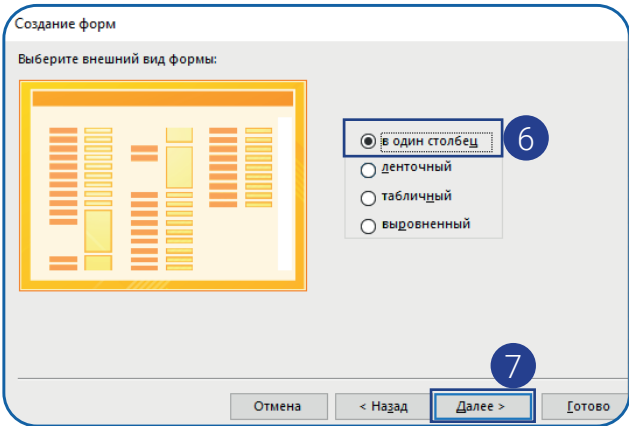
5. "Далее" tugmachasi **(5)** bosiladi;



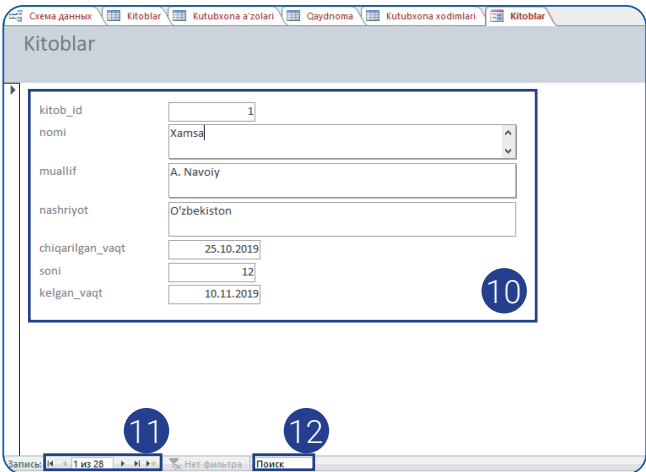
6. Formada barcha maydonlar bitta ustunda turishi uchun "в один столбец" bandi oldidagi aylana belgilanadi **(6)** va "Далее" tugmachasi **(7)** bosiladi.

7. Yangi oynaga forma uchun qulay nom beriladi **(8)** va "Готово" tugmachasi **(9)** bosiladi.

MA'LUMOTLAR BAZASIDA FORMA YARATISH

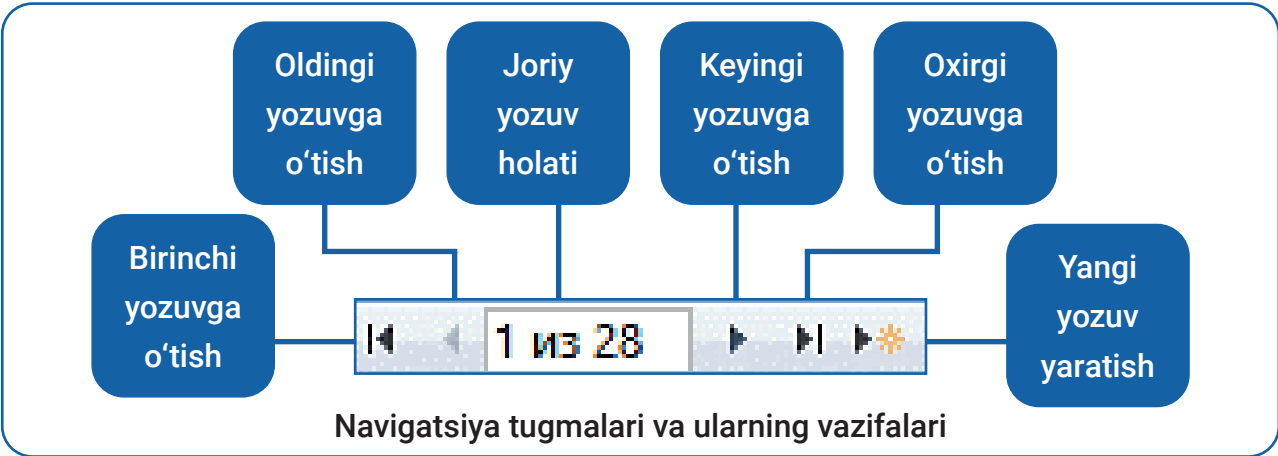


8. Forma yaratildi. Formada ma'lumot kiritish maydoni (10), navigatsiya tugmachalari (11) va qidiruv joyi (12) mavjud.



Navigatsiya tugmachalari orqali jadvaldagi yozuvlarni harakatlantirish yoki yangi yozuv qo'shish mumkin.

Navigatsiya tugmachalari orasidan "Yangi yozuvni qo'shish" tugmachasi tanlanadi va "Kitoblar" jadvaliga yangi ma'lumotlar kiritiladi.



FORMA DIZAYNI BILAN ISHLASH

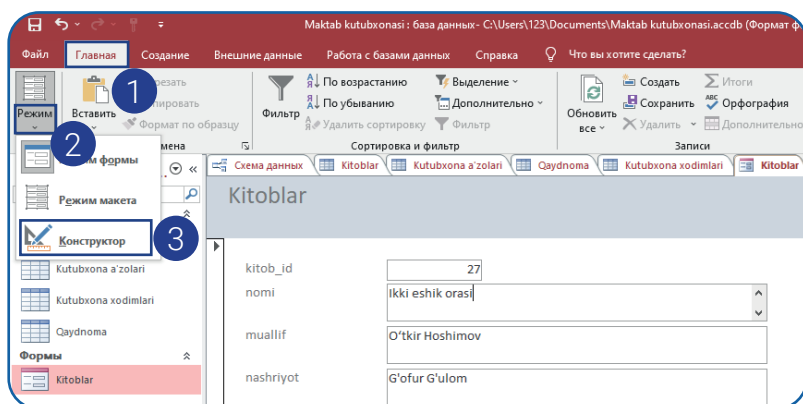
- Access dasturida forma dizaynini shakllantirishda tugmachalar, rasmlar va ranglardan foydalanish mumkin.

MA'LUMOTLAR BAZASIDA FORMA YARATISH

Tugmachalar yaratish:

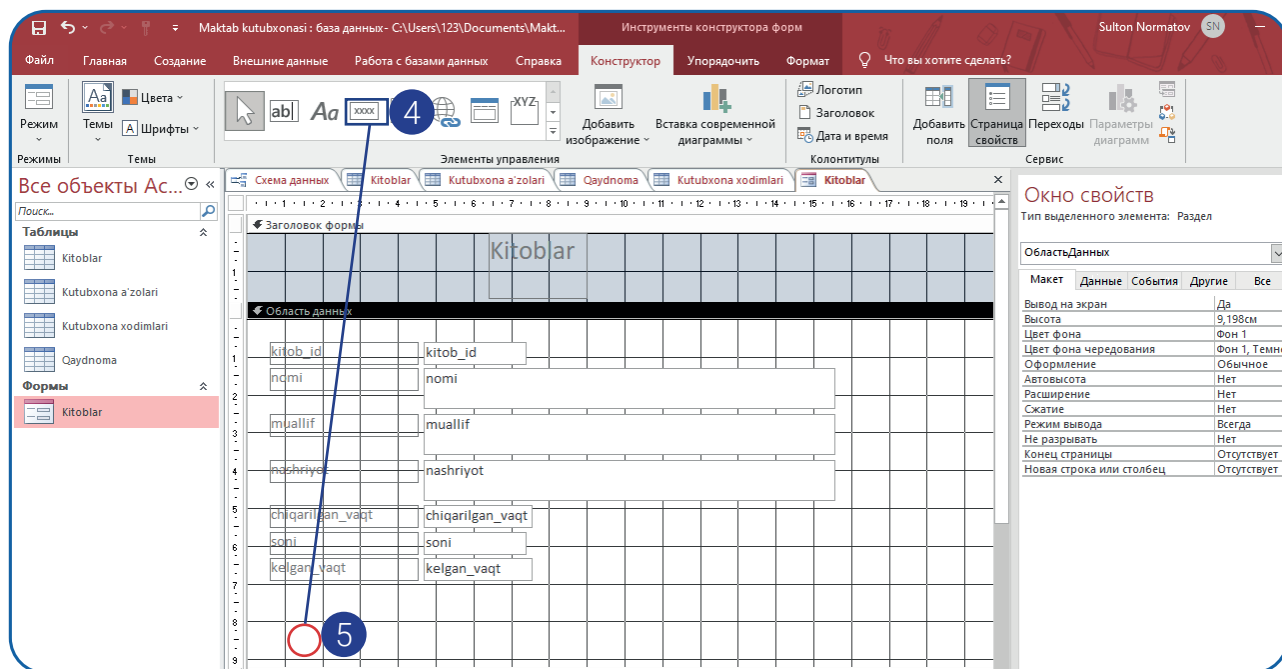
Formaga tugmacha o'rnatish uchun:

- 1) "Мастер форм" uskunasi yordamida forma yaratilgan bo'lishi lozim;
- 2) "Главная" panelidan **(1)** "Режим" uskunasi **(2)** tanlanadi;
- 3) ochiladigan ro'yxatdan "Конструктор" buyrug'i **(3)** tanlanadi;



4) "Конструктор" panelidagi elementlar orasidan tugmacha elementi **(4)** tanlanadi;

5) kursorni formaning pastki qismiga olib kelib, sichqonchani chap tugmachasi bosilgan holda yangi tugmacha yaratiladi **(5)**;

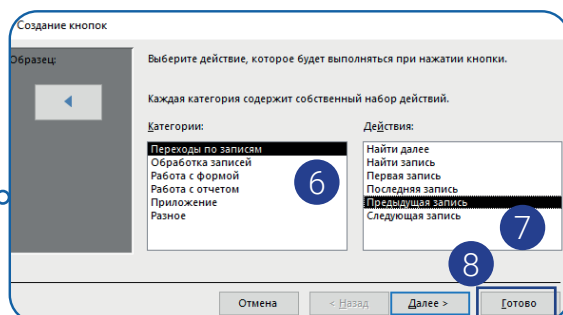


6) yangi tugmacha vazifasi belgilanishi lozim.

Buning uchun "Категории" bo'limidan "Переход по записям" buyrug'i tanlanadi **(6)**;

7) "Действия" bo'limidan "Предыдущая запись" buyrug'i tanlanadi **(7)**;

8) "Готово" tugmachasi bosiladi **(8)**;



MA'LUMOTLAR BAZASIDA FORMA YARATISH

9) yaratilgan tugmacha **(9)** formaga joriy yozuvdan oldingi yozuvni chaqiradi;

10) "Конструктор" panelidan yangi tugmacha tanlanadi;

11) yangi tugmacha oldingi tugmacha yoniga o'rnatiladi. "Категории" bo'limidan "Переход по записям" buyrug'i tanlanadi **(10)**;

12) "Действия" bo'limidan "Следующая запись" buyrug'i tanlanadi **(11)**;

13) "Готово" tugmachasi bosiladi **(12)**;

14) yaratilgan tugmacha formaga joriy yozuvdan keyingi yozuvni chaqiradi **(13)**;

15) "Конструктор" panelidan yangi tugmacha tanlanadi;

16) yangi tugmacha oldingi tugmacha yoniga o'rnatiladi. "Категории" bo'limidan "Обработка записей" buyrug'i tanlanadi **(14)**;

17) "Действия" bo'limidan "Добавит запись" buyrug'i tanlanadi **(15)**;

18) "Готово" tugmachasi ustiga bosiladi **(16)**;

19) yaratilgan tugmacha formani bo'shatadi **(17)**;

20) "Конструктор" panelidan yangi tugmacha tanlanadi;

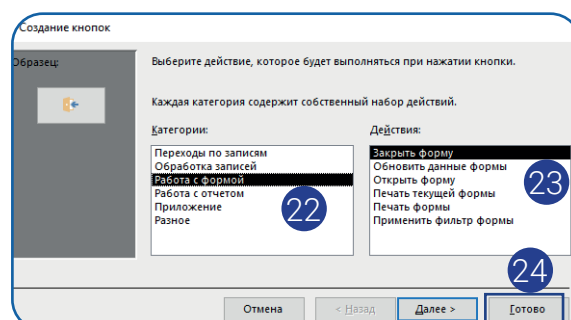
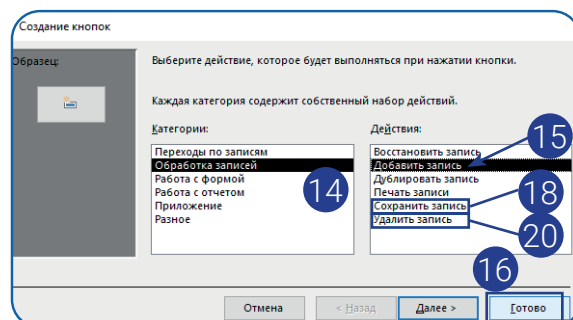
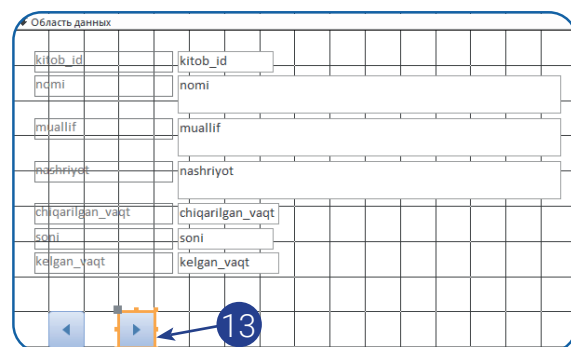
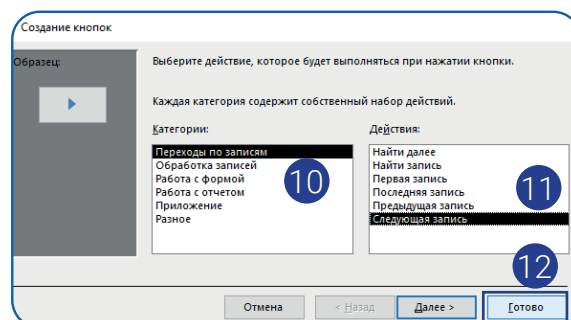
21) yangi tugmacha oldingi tugmacha yoniga o'rnatiladi. "Категории" bo'limidan "Обработка записей" buyrug'i tanlanadi **(14)**;

22) "Действия" bo'limidan "Сохранить запись" buyrug'i tanlanadi **(18)**;

23) "Готово" tugmachasi bosiladi **(16)**;

24) yaratilgan tugmacha formadagi ma'lumotni jadvalga saqlaydi **(19)**;

25) "Конструктор" panelidan yangi tugmacha tanlanadi;



MA'LUMOTLAR BAZASIDA FORMA YARATISH

26) yangi tugmacha oldingi tugmacha yoniga o'rnatiladi.

"Категории" bo'limdan "Обработка записей" buyrug'i tanlanadi **(14)**;

27) "Действия" bo'limidan "Удалить запись" buyrug'i tanlanadi **(20)**;

28) "Готово" tugmachasi bosiladi **(16)**;

29) yaratilgan tugmacha formadagi ma'lumotni jadvaldan o'chiradi **(21)**;

30) "Конструктор" panelidan yangi tugmacha tanlanadi;

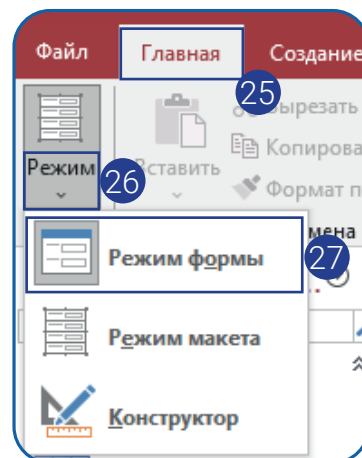
31) yangi tugmacha oldingi tugmacha yoniga o'rnatiladi. "Категории" bo'limdan "Работа с формой" buyrug'i tanlanadi **(22)**;

32) "Действия" bo'limidan "Заккрыть форму" buyrug'i tanlanadi **(23)**;

33) "Готово" tugmachasi bosiladi **(24)**;

34) formani sinash uchun "Главная" panelidan **(25)** "Режим" uskunasi **(26)** tanlanadi;

35) ochiladigan ro'yxatdan "Режим формы" buyrug'i **(27)** tanlanadi. Natijada formada quyidagi ko'rinishdagi tugmalar paydo bo'ladi.



Kitoblar

kitob_id	21
nomi	Navoiy
muallif	Oybek
nashriyot	G'ofur G'ulom
chiqarilgan_vaqt	25.10.2019
soni	8
kelgan_vaqt	30.11.2019

◀

▶

📄

📁

✖

↩

MA'LUMOTLAR BAZASIDA FORMA YARATISH

TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Formalar ma'lumotlar bazasida qanday vazifa bajaradi?
2. Formalarni yaratish jadvallar bilan ishlashda qanday qulayliklarni taqdim etadi?
3. Navigatsiya tugmachalarining vazifalarini tushuntiring.
4. Nima uchun formaga qo'shimcha tugmachalar yaratish lozimligini tushuntiring.

UYGA VAZIFA

1. Yaratilgan formani quyidagi ko'rinishga keltirish uchun unga rasm va fon rangini o'rnatishni Internet materiallaridan o'rganing:

Kitoblar

kitob_id	1
nomi	Xamsa
muallif	A. Navoiy
nashriyot	O'zbekiston
chiqarilgan_vaqt	25.10.2019
soni	12
kelgan_vaqt	10.11.2019

Navigation icons: back, forward, search, save, delete, refresh.

2. Daftaringizga formaning afzalliklarini yozing.
3. Maktab kutubxonasi bazasida mavjud boshqa jadvallarga forma yarating.

MA'LUMOTLARNI SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH**7-dars. MA'LUMOTLARNI SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH**

Ma'lumotlarini tez va samarali tahlil qilish qobiliyati relyatsion ma'lumotlar bazasining kuchli tomoni hisoblanadi. So'rovlar ma'lumotlarni kiritilgan qidiruv shartlari asosida bir yoki bir nechta jadvaldan olish imkonini beradi.

So'rov xuddi ma'lumotlar bazasiga savol berishga o'xshaydi. Access dasturida so'rov yaratish, kerakli ma'lumotlarni topish uchun aniq qidiruv shartlarini talab etiladi.

So'rovlar jadvaldagi ma'lumotlarni topish uchun foydalanish mumkin bo'lgan oddiy qidiruv yoki filtrlardan ancha kuchli hisoblanadi.

Microsoft Access dasturida so'rovlar yaratishning bir qancha usuli mavjud. Bularga oddiy so'rovlar va ko'p jadvalli so'rovlarni misol qilishimiz mumkin.

So'rov – ma'lumotni bir yoki bir nechta jadvaldan ma'lum shart asosida qidirish hisoblanadi.

MA'LUMOTLARNI ODDIY SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH

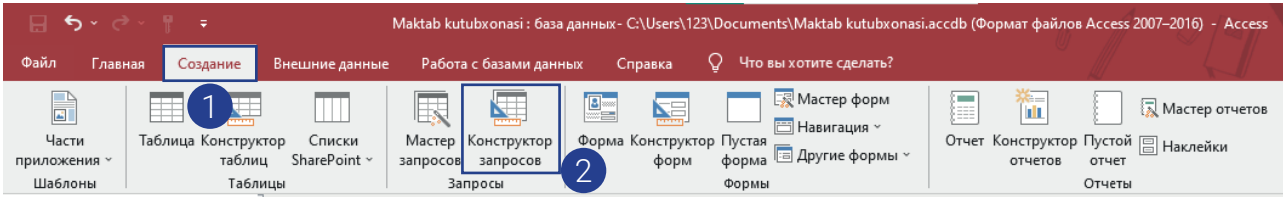
Oddiy so'rovlar, odatda, bitta jadvaldagi ma'lumotlarni tahlil qilish yoki saralashda qo'llaniladi. Masalan, kutubxona xodimi kutubxonada O'tkir Hoshimovning qancha kitobi bor ekanligini bilish yoki birorta nashriyot bosmaxonasidan chiqqan kitoblar haqida ma'lumot olish uchun oddiy so'rovlardan foydalanishi mumkin.

AMALIY FAOLIYAT

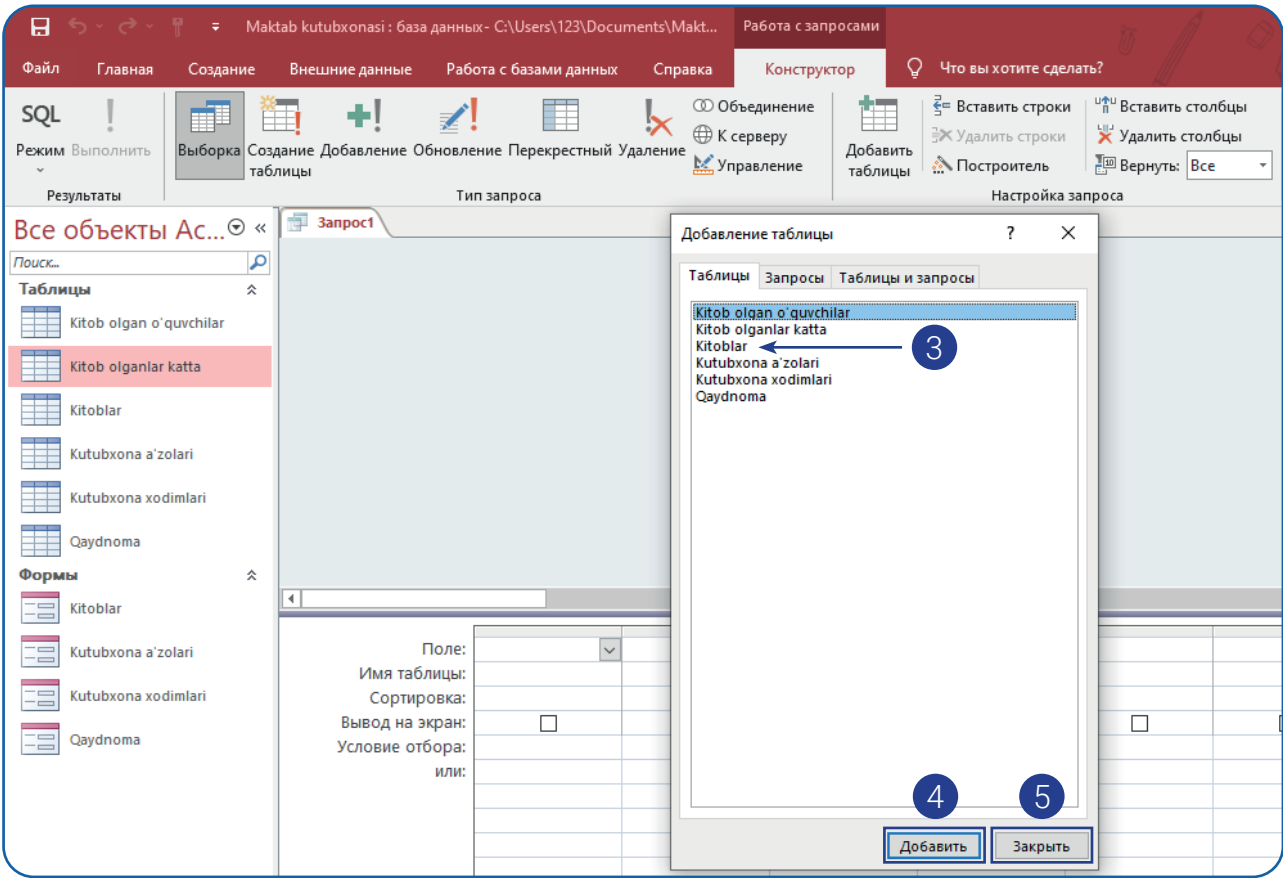
Ma'lumotlar bazasida oddiy so'rovlar quyidagicha yaratiladi:

- 1) so'rov yaratishda dastlab bizga qanday ma'lumotlar kerakligini aniqlab olishimiz lozim (deylik, kutubxonada mavjud O'tkir Hoshimov va Chingiz Aytmatov qalamiga mansub kitoblar haqida ma'lumotlarni saralash uchun so'rov yaratmoqchimiz);
- 2) Access dasturida "Maktab kutubxonasi" ma'lumotlar bazasi ishga tushiriladi. Bazada bir nechta jadval mavjudligiga ishonch hosil qilinadi;
- 3) "Создание" panelidan **(1)** "Конструктор запросов" uskunasi **(2)** tanlanadi;

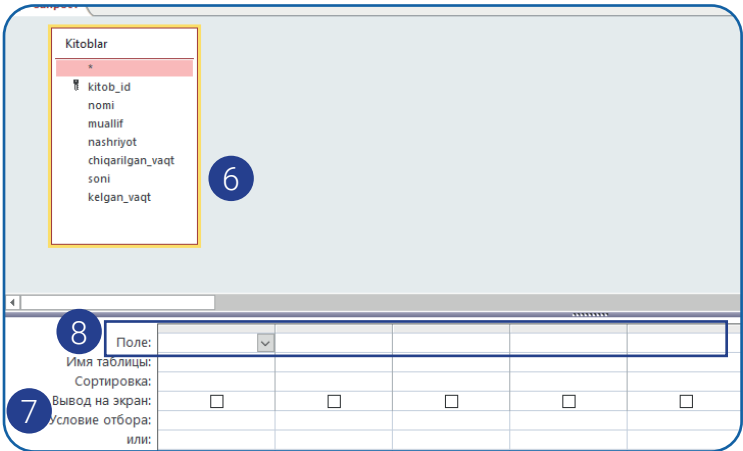
MA'LUMOTLARNI SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH



- 4) “Добавление таблицы” (jadval qo’shish) oynasidan “Kitoblar” jadvali (3) tanlanadi;
- 5) “Добавить” tugmachasini (4) bosish orqali jadval so’rovlar oynasiga o’tkaziladi;
- 6) “Заккрыть” tugmachasini (5) bosish orqali jadval qo’shish oynasi yopiladi;



- 7) so’rov oynasi ikki qismdan iborat: birinchi qismida jadvallar (6) bo’lsa, ikkinchi qismida so’rov parametrlari sohasi (7) mavjud;
- 8) so’rov parametrlari sohasi “Поле” (maydon), “Имя таблицы” (jadval nomi), “Сортировка” (tartiblash), “Вывод на экран” (ekranda ko’rsatish), “Условия



MA'LUMOTLARNI SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH

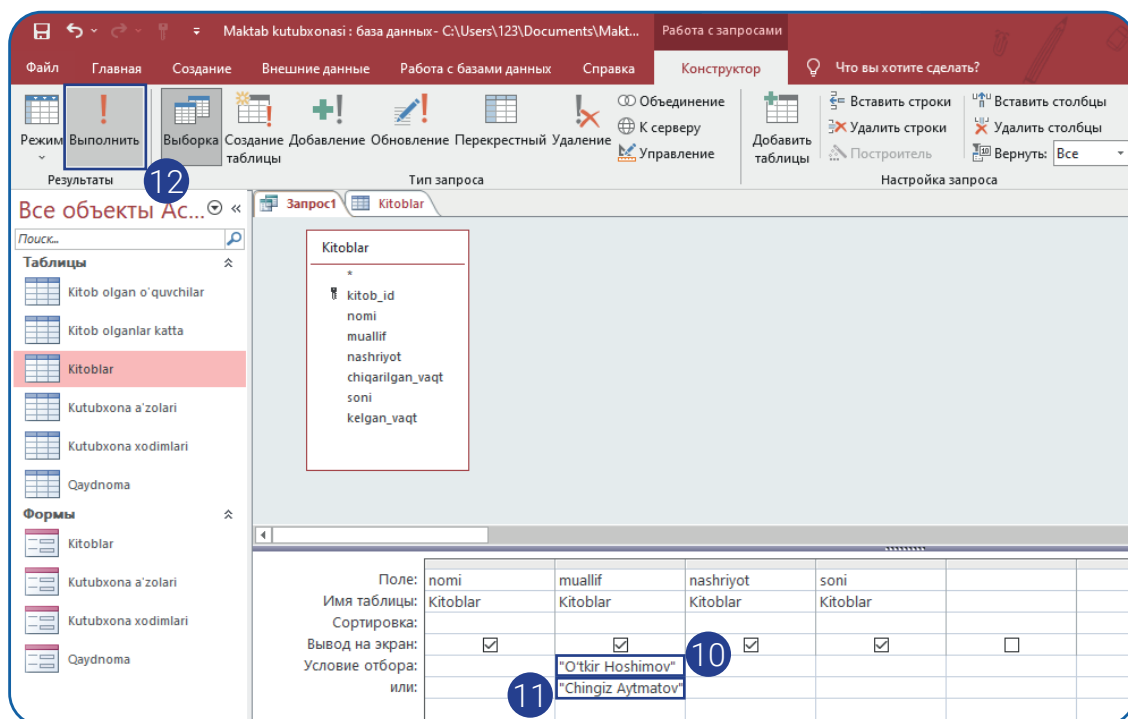
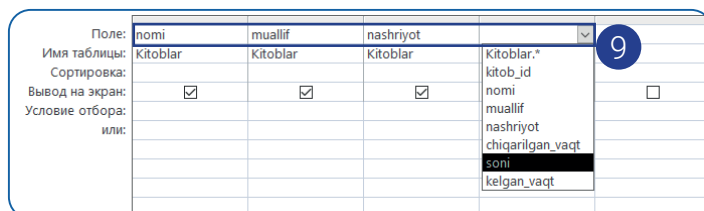
отбора" (saralash sharti), "или" (saralash shartining "yoki" qismi) kabi bo'limlardan **(7)** iborat;

9) so'rov uchun jadvaldagi "nomi" maydoni "Поле" bo'limidagi **(8)** ochiluvchi ro'yxatdan tanlanadi;

10) "Поле" bo'limidan "muallif", "nashriyot", "soni" maydonlari ketma-ket tanlanadi **(9)**. "Имя таблицы" maydonida avtomatik ravishda maydon tegishli bo'lgan jadval nomlari paydo bo'ladi;

11) ma'lumotlarni saralash uchun "muallif" ustunidagi "Условия отбора" katagiga O'tkir Hoshimov nomi **(10)** kiritiladi;

12) "или" (yoki) katagiga esa Chingiz Aytmatov nomi **(11)** kiritiladi. Natijada, "Kitoblar" jadvalidan O'tkir Hoshimov yoki Chingiz Aytmatov qalamiga mansub kitoblar haqidagi ma'lumotlar saralanadi;

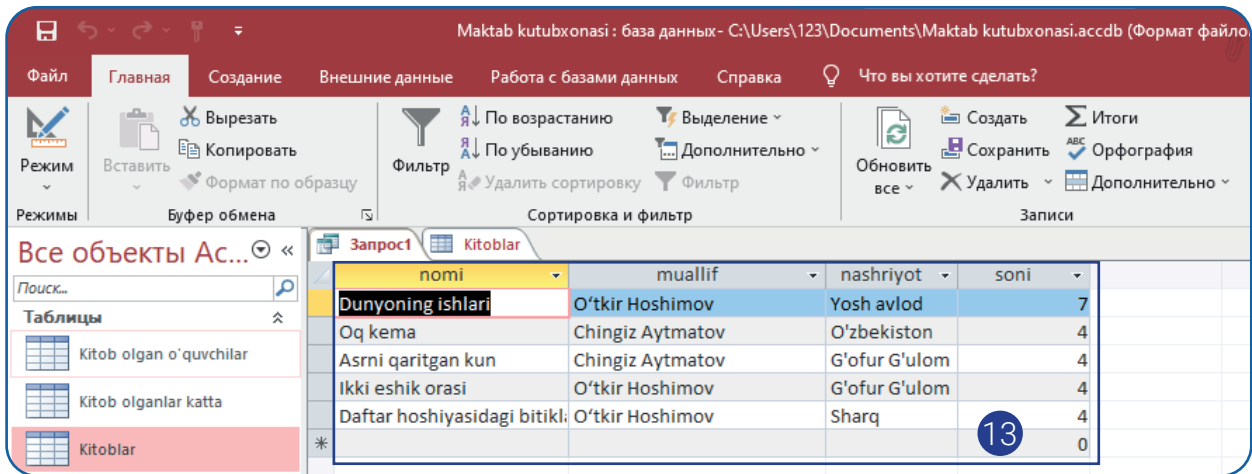


13) so'rov natijasini ko'rish uchun "Выполнить" (ijro etish) tugmachasi **(12)** bosiladi;

14) natija jadval ko'rinishida namoyon bo'ladi **(13)**;

15) natija kutilganidek bo'lmagan taqdirda so'rovni o'zgartirish talab etiladi. Buning uchun "Главная" panelidan **(14)** "Режим" uskunasi **(15)** tanlanadi;

MA'LUMOTLARNI SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH

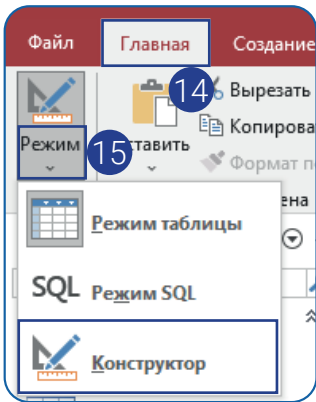


16) ochiladigan ro'yxatdan "Конструктор" buyrug'i tanlanadi va yaratilgan so'rov tahrirlanadi;

17) yaratilgan so'rovni saqlash uchun "Ctrl+S" tugmachalari birgalikda bosiladi;

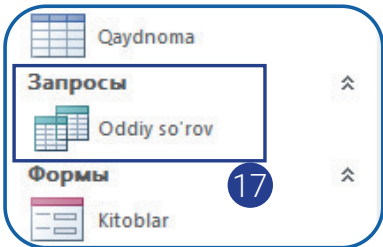
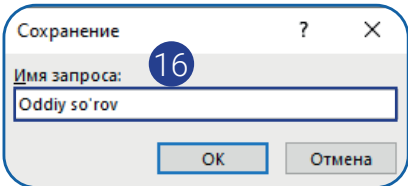
18) so'rovga "Oddiy so'rov" nomi beriladi (16) va Ok tugmachasi bosiladi;

19) so'rov ma'lumotlar bazasining obyektlar sohasida paydo bo'ladi (17).



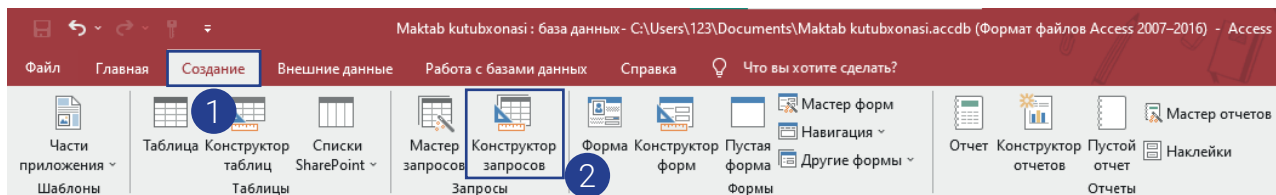
Ma'lumotlarni ko'p jadvalli so'rovlar yordamida saralash

Ko'p jadvalli so'rovlar bir nechta jadvaldagi ma'lumotlarni umumlashtirish va saralash uchun qo'llaniladi. Ma'lumki, ma'lumotlar bazasi bitta mavzuga oid ma'lumotlarni bir qancha jadvallarda saqlaydi. Bazadan foydalanish jarayonida ikkita yoki undan ortiq jadvalning ma'lum bir maydonlaridan yangi jadval yaratish talab etilishi mumkin. Masalan, so'rov yordamida "Kutubxona a'zolari", "Kitoblar" va "Qaydnoma" jadvallaridagi bir nechta maydondan yangi jadval yaratish mumkin. Jadval o'zida kim qanday kitob o'qiganligi haqida ma'lumotlarni saqlaydi. Quyida 3 ta jadval uchun so'rov yaratish orqali yangi jadval hosil qilishni o'rganamiz.

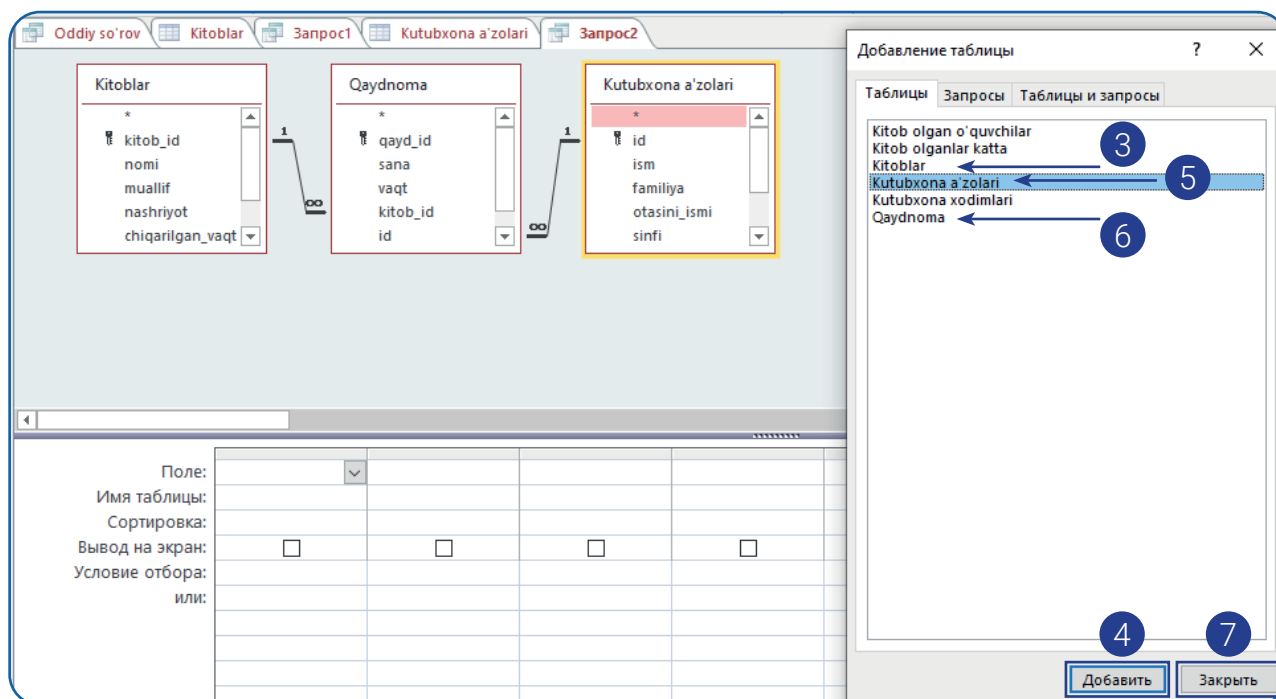


1. Access dasturida "Maktab kutubxonasi" ma'lumotlar bazasini ishga tushiring. Bazada bir nechta jadval borligiga ishonch hosil qiling.
2. "Создание" panelidan (1) "Конструктор запросов" uskunasi (2) tanlang.

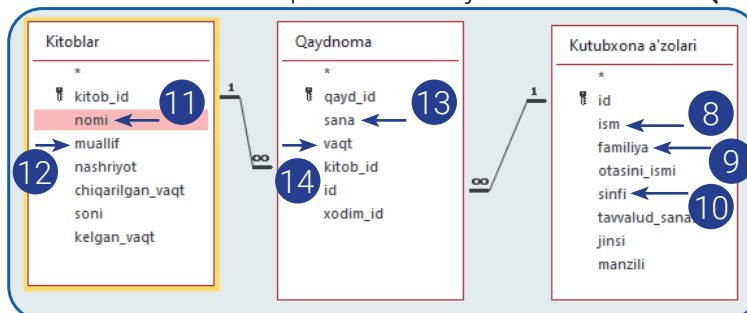
MA'LUMOTLARNI SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH



3. "Добавление таблицы" (jadval qo'shish) oynasidan "Kitoblar" jadvalini **(3)** tanlang.
4. "Добавить" tugmachasini **(4)** bosish orqali jadvalni so'rovlar oynasiga o'tkazing.
5. "Kutubxona a'zolari" jadvalini **(5)** tanlang va "Добавить" tugmachasini **(4)** bosning.
6. "Qaydnoma" jadvalini **(6)** tanlang va "Добавить" tugmachasini **(4)** bosning.
7. "Закрыть" tugmachasini **(7)** bosish orqali jadval qo'shish oynasini yoping.



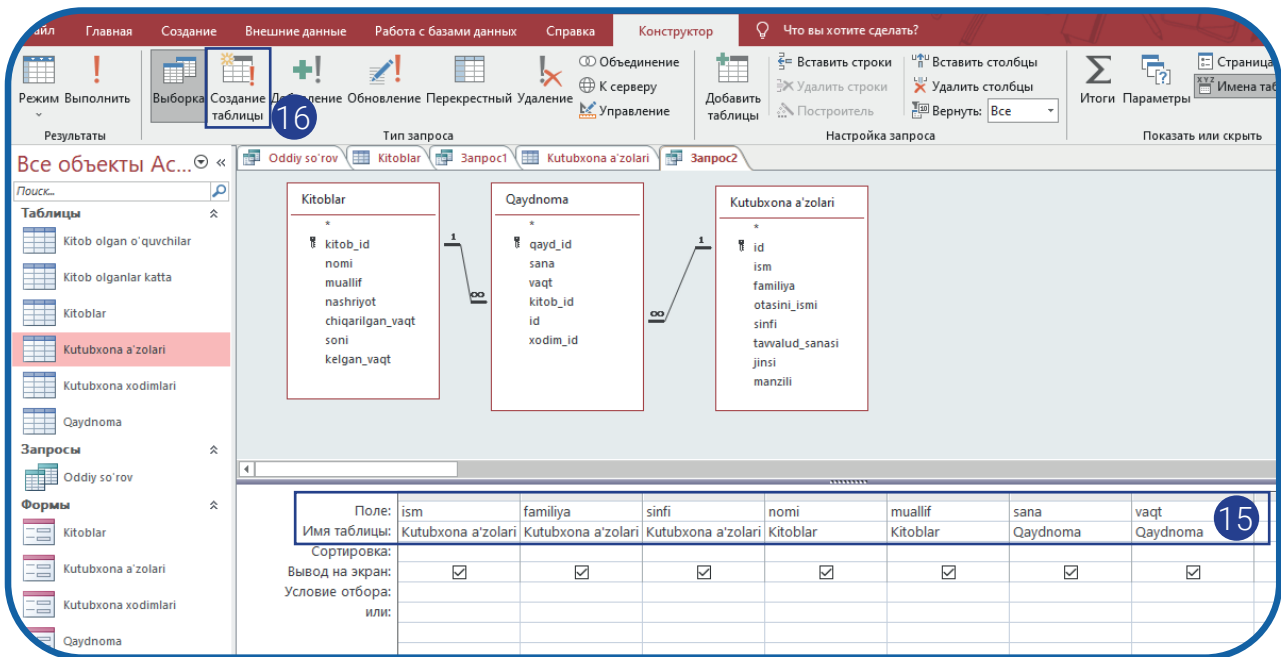
8. Sichqonchani chap tugmachasini ikki marta bosish orqali "Kutubxona a'zolari" jadvalidan "ism" **(8)**, "familiya" **(9)**, "sinfi" **(10)** maydonlarini so'rov parametrlari oynasiga o'tkazing.
9. Sichqonchani chap tugmachasini ikki marta bosish orqali "Kitoblar" jadvalidan "nomi" **(11)** va "muallif" **(12)** maydonlarini so'rov parametrlari oynasiga o'tkazing.
10. Sichqonchani chap tugmachasini ikki marta bosish orqali "Qaydnoma" jadvalidan "sana" **(13)** va "vaqt" **(14)**



MA'LUMOTLARNI SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH

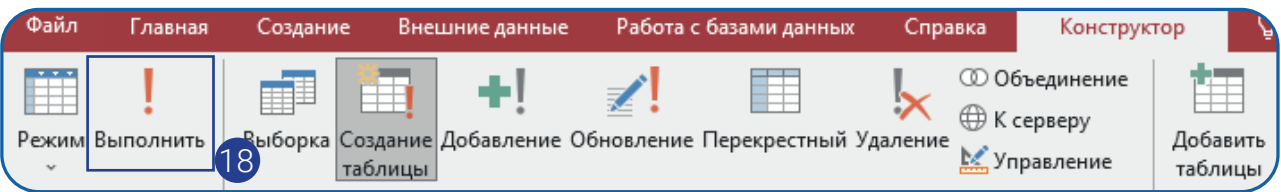
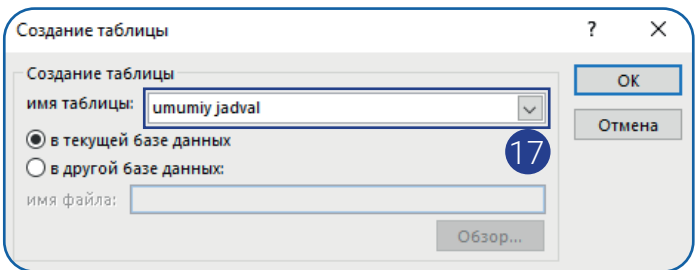
maydonlarini so'rov parametrlari oynasiga o'tkazing.

11. So'rovda birlashtirilgan maydonlardan (15) yangi jadval yaratish uchun "Создание таблицы" (jadval yaratish) uskunasi (16) tanlang.



Jadval nomi maydoniga "umumiy jadval" deb yozing (17) va Ok tugmachasini bosing. Bu bilan siz yaratilayotgan jadvalga nom berasiz.

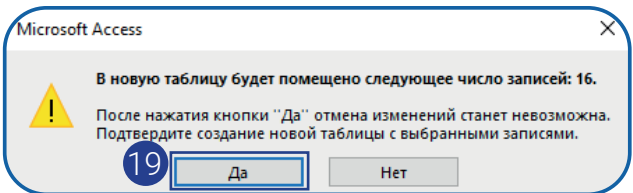
13. Jadvalni yaratish uchun "Выполнить" tugmachasini (18) bosing.



14. Paydo bo'lgan oynada jadvaldagi yozuvlar soni haqida ma'lumot beriladi. "Да" tugmachasini bosing (19).

15. Natijada, ishchi oynada "umumiy jadval" nomli yangi jadval hosil bo'ladi (20).

16. Ko'p jadvalli so'rovni saqlash uchun so'rov maydoniga o'ting va "Ctrl+S" tugmachalarini birgalikda bosing.



MA'LUMOTLARNI SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH

Все объекты Ас...

Поиск...

Таблицы

- Kitob olgan o'quvchilar
- Kitob olganlar katta
- Kitoblar
- Kutubxona a'zolari
- Kutubxona xodimlari
- Qaydnom
- umumiy jadval

Запросы

- Oddiy so'rov
- Ko'p jadvali so'rov

Oddiy so'rov Ko'p jadvali so'rov umumiy jadval

ism	familiya	sini	nomi	muallif	sana	vaqt
Alisher	Hamidov	2-a	Ruhlar isyoni	Erkin Vohidov	07.04.2021	09:12
Bahrom	Aliyev	6-b	Yulduzli tunlar	Pirimqul Qodir	07.04.2021	09:23
Xusan	Samidov	3-b	Saylanma	Muhammad Yu	07.04.2021	10:11
Xasan	Samidov	3-b	Lison ut-tayr	A. Navoiy	07.04.2021	14:30
Gulnoza	Temirova	5-a	Abulfayzxon	Fitrat	07.04.2021	15:45
Xasan	Shokirov	7-a	Shum bola	G'afur G'ulom	07.04.2021	15:45
Malik	Sulaymonov	9-a	Boburnoma	Z. M. Bobur	07.04.2021	15:50
Gulmira	Fozilova	7-a	Xamsa	A. Navoiy	07.04.2021	15:51
Surayyo	Erkinova	10-a	O'tmishdan er	Abdulla Qahho	07.04.2021	15:54
Nodira	Usmonova	11-b	Galatepaga qa	Murod Muham	07.04.2021	15:56
Jamila	Rizayeva	9-b	Yulduzlar man	Tog'ay Murod	07.04.2021	15:57
Usmon	Mirzayev	11-a	Asrni qaritgan	Chingiz Aytma	07.04.2021	15:58
Alisher	Hamidov	2-a	Sohibqiron	Abdulla Oripov	08.04.2021	15:59
Xusan	Samidov	3-b	Navoiy	Oybek	08.04.2021	16:00
Xasan	Samidov	3-b	Dunyoning ish	O'tkir Hoshim	08.04.2021	16:10
Gulnoza	Temirova	5-a	Komissar Megr	Simenon Jorj	09.04.2021	10:15

17. So'rovga nom bering (21) va OK tugmachasini (22) bosng.

Сохранение ? X

Имя запроса: (21)

Ko'p jadvali so'rov

(22) OK Отмена

MS Access dasturida ko'p jadvali so'rovlar yaratish yuqoridagi ketma-ketlik asosida amalga oshiriladi. So'rovlar yaratishda bir qancha buyruqlardan foydalaniladi.

MA'LUMOTLARNI SO'ROVLAR YORDAMIDA SARALASH

ASOSIY SO'ROV BUYRUQLARI

Buyruq nomi	Yozilishi	Tasnif
Teng	"x"	x ga teng bo'lgan yozuvlarni chop etadi. Bu yerda x ism, son yoki qandaydir nom bo'lishi mumkin. Misollar: "O'tkir Hoshimov", "7" yoki "5-b" kabi qiymatlarga teng ma'lumotlarni topadi.
Teng emas	Not in ("x")	x mavjud bo'lgan yozuvlardan tashqari barcha yozuvlarni chop etadi. Misol uchun: Not in ("O'tkir Hoshimov") so'rovi O'tkir Hoshimov nomi bo'lmagan yozuvlarni taqdim etadi.
Bilan boshlangan	Like ("x*")	x bilan boshlanuvchi ma'lumotlarni chop etadi (x bitta yoki bir nechta belgi bo'lishi mumkin). Misol uchun "gul" so'zi bilan boshlanuvchi o'quvchilar haqida ma'lumot kerak bo'lsa, Like ("gul*") ko'rinishida so'rov yoziladi.
Bilan tugagan	Like ("*x")	x bilan tugovchi ma'lumotlarni chop etadi (x bitta yoki bir nechta belgi bo'lishi mumkin). Misol uchun "a" sinfda o'qiydigan kutubxona a'zolari haqida ma'lumot kerak bo'lsa, Like ("*a") ko'rinishida so'rov yoziladi.
Ichiga olgan	Like ("*x*")	So'z yoki jumlada x bo'lgan ma'lumotlarni chop etadi (x bitta yoki bir nechta belgi bo'lishi mumkin). Misol uchun noyabr oyida tug'ilgan kutubxona a'zolari haqida ma'lumot kerak bo'lsa, tavallud sanasi maydoniga Like ("*11*") ko'rinishida so'rov yoziladi.
Ichiga olmagan	Not Like ("*x*")	So'z yoki jumlada x bo'lmagan ma'lumotlarni chop etadi (x bitta yoki bir nechta belgi bo'lishi mumkin). Misol uchun noyabr oyida tug'ilmagan kutubxona a'zolari haqida ma'lumot kerak bo'lsa, tavallud sanasi maydoniga Not Like ("*11*") ko'rinishida so'rov yoziladi.
Orasida (sonlar uchun)	Between x and y	x dan y gacha bo'lgan oraliqdagi sonli yozuvlarni chop etadi. Misol uchun id raqami 5 dan 11 gacha bo'lgan kutubxona a'zolari haqidagi ma'lumot kerak bo'lsa, "ID" maydoniga Between x and y ko'rinishida so'rov yoziladi.

MA'LUMOTLAR BAZASIDA HISOBOT YARATISH

Yuqoridagi standart shart yozish buyruqlari “Условия отбора”, “или” bo‘limlariga yoziladi **(1)**. Ulardan oddiy so‘rov yaratish jarayonida foydalanilgan.

Поле:					
Имя таблицы:					
Сортировка:					
Вывод на экран:	☐	☐	☐	☐	☐
Условие отбора:					
или:					



TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. So‘rovlar ma’lumotlar bazasida qanday vazifani bajaradi?
2. Oddiy so‘rovlar yaratish ketma-ketligini tushuntiring.
3. Asosiy so‘rov buyruqlariga misollar keltiring.
4. "Between x and y"so‘rovi qanday vazifa bajaradi?

UYGA VAZIFA

1. Asosiy so‘rov buyruqlaridan foydalangan holda “Kitoblar” jadvaliga bir nechta oddiy so‘rov yarating.
2. “Kutubxona a‘zolari” jadvalidan faqat “b” sinfda o‘qiydigan o‘quvchilar haqida ma’lumot chop etuvchi so‘rov yarating. Natija rasmdagidek bo‘lsin:
3. “Maktab kutubxonasi” bazasidagi barcha jadvallarda ma’lum maydonlardan yangi jadval hosil qiluvchi so‘rov yarating.

Oddiy so'rov	Ko'p jadvali so'rov	umumiy jadval	3anpoc1	Kitoblar
ism	familiya	otasini_ismi	sinf	tavvalud_sanasi
Bahrom	Aliyev	Sardor o'g'li	6-b	06.07.2009
Xasan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012
Xusan	Samidov	Feruz o'g'li	3-b	30.12.2012
Jamila	Rizayeva	Sobir qizi	9-b	24.06.2006
Nodira	Usmonova	Davron qizi	11-b	03.05.2004
Zahro	Alimova	Hoshimjon qizi	8-b	31.12.2007
Nodir	Satarov	Shokirjon o'g'li	6-b	30.06.2009
Nodirshox	Kamolov	Mansurbek o'g'li	4-b	08.07.2011
Gulnora	Sanjarov	Olimjon qizi	10-b	04.10.2005
Jamol	Aliyev	Sardor o'g'li	7-b	31.12.2008
Xusan	Usmonov	Davron o'g'li	11-b	03.05.2004
Malika	Alimova	Hoshimjon qizi	10-b	15.07.2005
Bahriddin	Erkinov	Jobirjon o'gli	6-b	31.05.2009
Sulaymon	Keldiyorov	Ozodbek o'g'li	11-b	03.05.2004
Rasul	Samidov	Feruz o'g'li	11-b	17.03.2004

8-dars. MA'LUMOTLAR BAZASIDA HISOBOT YARATISH

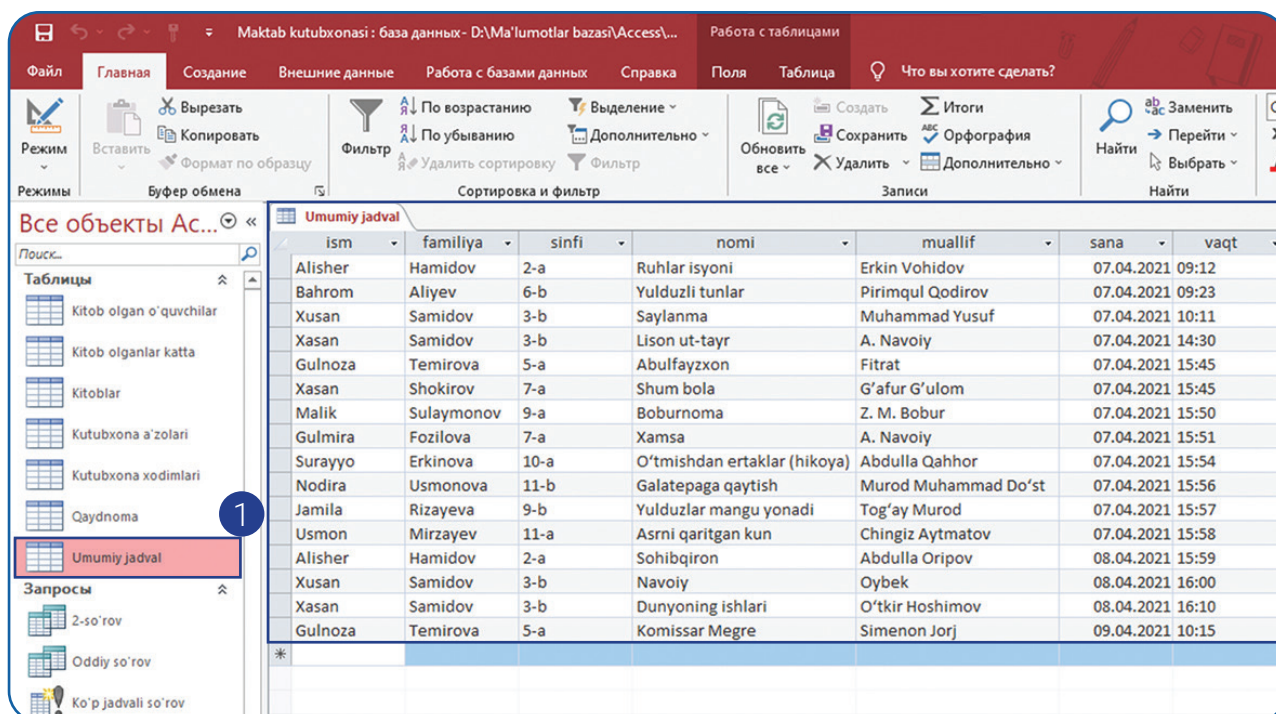
Ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotlarning muayyan qismi uchun hisobot yaratish mumkin. Hisobot, odatda, bazadagi ma'lumotlarni kimgadir taqdim etishda qo'llaniladi. Chunki hisobotlar yordamida ma'lumotlarni oson o'qish, bosma shaklda chop etish mumkin. Access dasturida jadval va so'rovlar uchun hisobotlar yaratiladi.

Access dasturida hisobotlar yaratish 2 bosqichda amalga oshiriladi.

- 1) hisobot yaratish va uni tahrir qilish;
- 2) hisobotni chop etish va kompyuter xotirasiga saqlash.

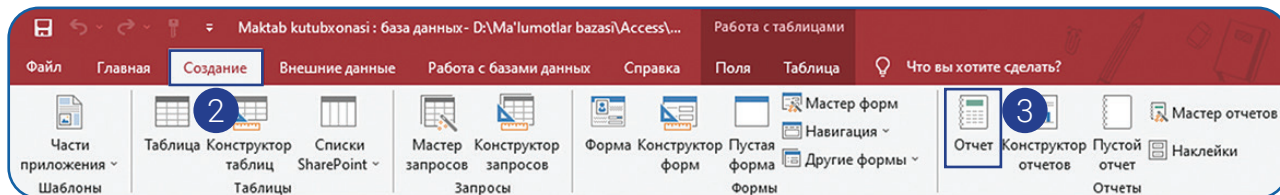
Hisobot yaratish va uni tahrir qilish

1. Access dasturida "Maktab kutubxonasi" ma'lumotlar bazasi ishga tushiriladi.
2. Hisobot ko'p jadvalli so'rovlar yordamida yaratilgan "Umumiy jadval" nomli jadval uchun yaratiladi. Shu sababli jadvallar bo'limidan "Umumiy jadval" tanlanadi **(1)**. Bu jadvalda kutubxona a'zolarining qachon va qanday kitob o'qiganliklari haqidagi ma'lumotlar saqlangan.

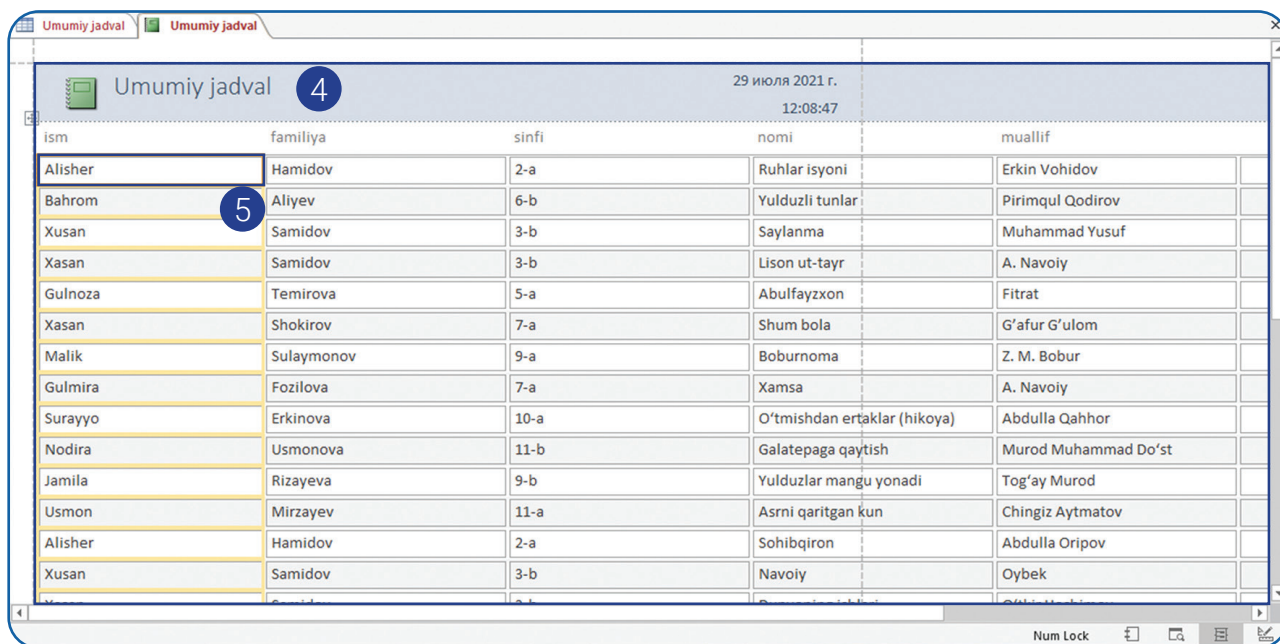


MA'LUMOTLAR BAZASIDA HISOBOT YARATISH

“Создание” panelidan **(2)** “Отчет” uskunasi **(3)** tanlanadi.



4. Ko'rib turganingizdek, “Umumiy jadval” nomli hisobot **(4)** yaratildi.



5. Hisobotni tahrirlash. Dastlab maydonlar hajmini undagi ma'lumot uzunligiga moslash lozim. Buning uchun “ism” maydondagi birorta katak ustiga bosiladi **(5)**. Kursor katakning chap chegarasiga olib kelinadi. Kursor <-> shu shaklda paydo bo'lishi bilan sichqonchani chap tugmachasi bosiladi va “ism” maydoni undagi ismlar uzunligiga moslanadi **(6)**.



MA'LUMOTLAR BAZASIDA HISOBOT YARATISH

6. "familiya", "sinfi", "nomi", "muallif", "sana", "vaqt" kabi maydonlar o'lchami unda joylashgan ma'lumotlar uzunligiga moslanadi (7).

Umumiy jadval

29 июля 2021
12:39:

ism	familiya	sinfi	nomi	muallif	sana	vaqt
Alisher	Hamidov	2-a	Ruhlar isyoni	Erkin Vohidov	07.04.2021	09:12
Bahrom	Aliyev	6-b	Yulduzli tunlar	Pirimqul Qodirov	07.04.2021	09:23
Xusan	Samidov	3-b	Saylanma	Muhammad Yusuf	07.04.2021	10:11
Xasan	Samidov	3-b	Lison ut-tayr	A. Navoiy	07.04.2021	14:30
Gulnoza	Temirova	5-a	Abulfayzxon	Fitrat	07.04.2021	15:45
Xasan	Shokirov	7-a	Shum bola	G'afur G'ulom	07.04.2021	15:45
Malik	Sulaymonov	9-a	Boburnoma	Z. M. Bobur	07.04.2021	15:50
Gulmira	Fozilova	7-a	Xamsa	A. Navoiy	07.04.2021	15:51

7. Maydon nomlarini bosh harf bilan qayta nomlab chiqiladi (8): "ism" – "Ism", "familiya" – "Familiya", "sinfi" – "Sinfi", "nomi" – "Nomi", "muallif" – "Muallif", "sana" – "Sana", "vaqt" – "Vaqt" (9). Buning uchun har bir maydon nomi ustiga kursor olib kelinadi va sichqonchanning chap tugmachasini ketma-ket ikki marta bosish orqali tahrirlanadi.

8. Hisobot yaratilgan sana va vaqt chetki maydon bilan bir xil chiziqda joylashtiriladi (10). Bu bilan chop etish jarayonida ularning boshqa sahifaga o'tib ketishining oldi olinadi.

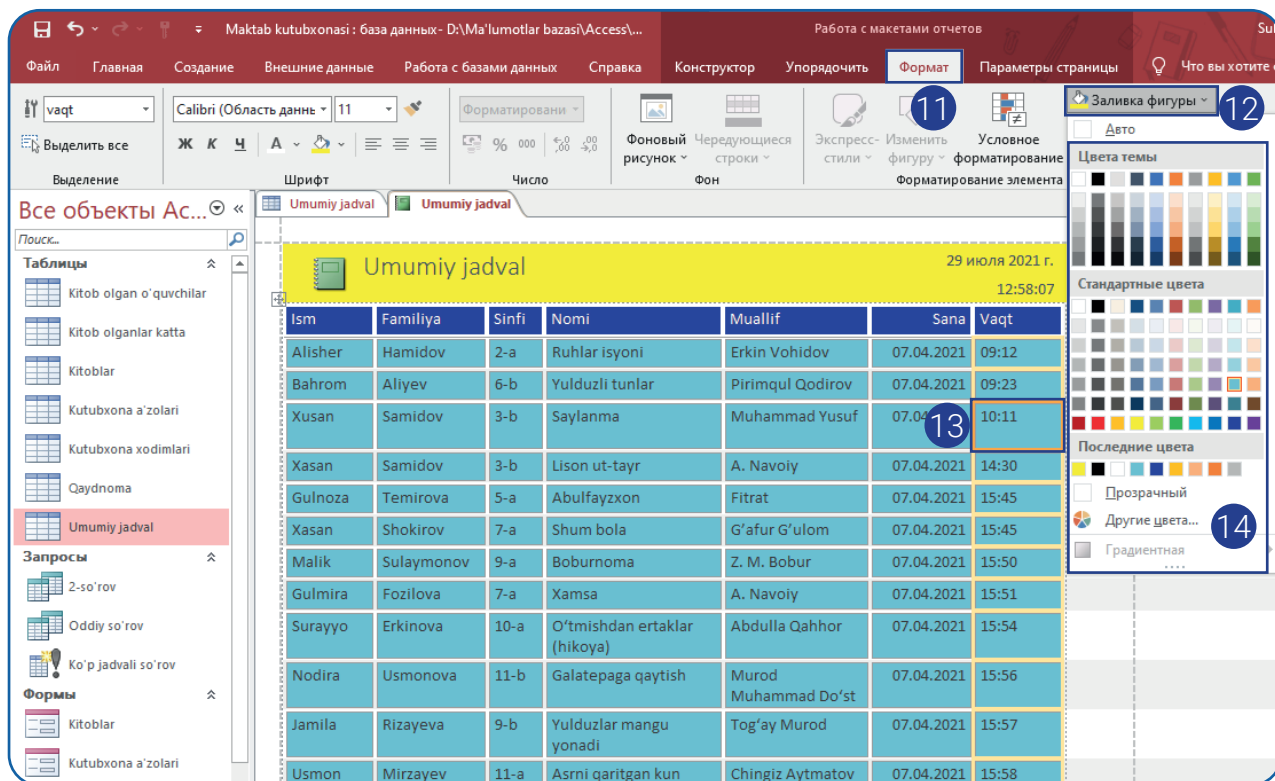
Umumiy jadval

29 июля 2021 г.
12:52:23

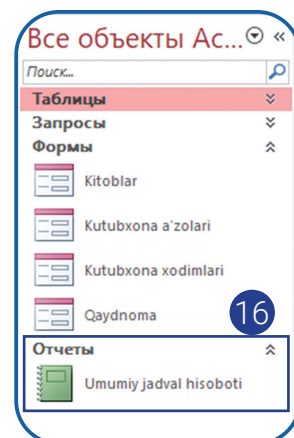
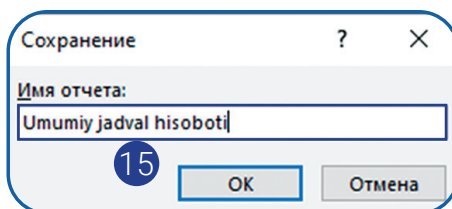
Ism	Familiya	Sinfi	Nomi	Muallif	Sana	Vaqt
Alisher	Hamidov	2-a	Ruhlar isyoni	Erkin Vohidov	07.04.2021	09:12
Bahrom	Aliyev	6-b	Yulduzli tunlar	Pirimqul Qodirov	07.04.2021	09:23
Xusan	Samidov	3-b	Saylanma	Muhammad Yusuf	07.04.2021	10:11
Xasan	Samidov	3-b	Lison ut-tayr	A. Navoiy	07.04.2021	14:30
Gulnoza	Temirova	5-a	Abulfayzxon	Fitrat	07.04.2021	15:45
Xasan	Shokirov	7-a	Shum bola	G'afur G'ulom	07.04.2021	15:45
Malik	Sulaymonov	9-a	Boburnoma	Z. M. Bobur	07.04.2021	15:50
Gulmira	Fozilova	7-a	Xamsa	A. Navoiy	07.04.2021	15:51
Surayyo	Erkinova	10-a	O'tmishdan ertaklar (hikoya)	Abdulla Qahhor	07.04.2021	15:54
Nodira	Usmonova	11-b	Galatepaga qaytish	Murod Muhammad Do'st	07.04.2021	15:56
Jamila	Rizayeva	9-b	Yulduzlar mangu yonadi	Tog'ay Murod	07.04.2021	15:57
Usmon	Mirzayev	11-a	Asrni qaritgan kun	Chingiz Aytmatov	07.04.2021	15:58

9. Hisobot orqa fon rangini o'zgartirish uchun "Формат" panelidan (11) "Заливка фигуры" (12) uskunasi tanlanadi.
10. Hisobotdagi maydonlar belgilanadi (13) va "Заливка фигуры" ranglar oynasidan (14) mos ranglar o'rnatiladi.
11. Yaratilgan hisobotni saqlash uchun "Ctrl+S" tugmachalari birgalikda bosiladi. Saqlash oynasida hisobotga "Umumiy jadval hisoboti" nomi beriladi (15) va Ok tugmachasi bosiladi.
12. Hisobot saqlangandan so'ng ishchi maydonning chap tomonida joylashgan navigatsiya maydonining "Отчеты" bo'limida "Umumiy jadval hisoboti" nomli hisobot paydo bo'ladi (16).

MA'LUMOTLAR BAZASIDA HISOBOT YARATISH



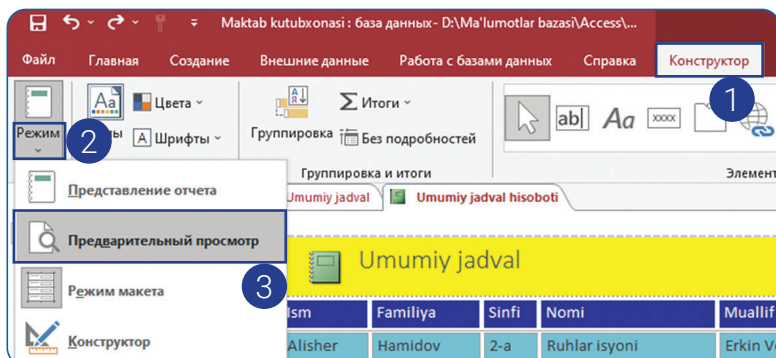
Access dasturida hisobotlar shu ketma-ketlikda yaratiladi va ma'lumotlar bazasiga saqlanadi.



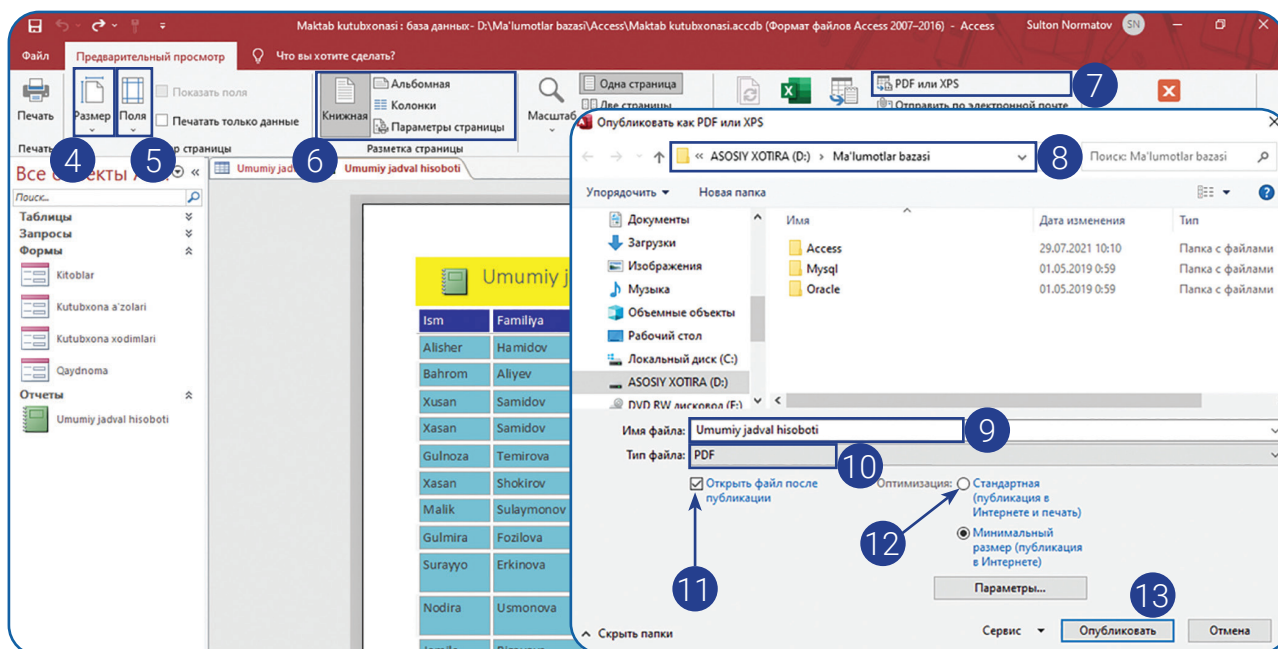
Hisobotni chop etish va kompyuter xotirasiga saqlash

Odatda, hisobotlar yaratilganidan so'ng natija printer yordamida chop etiladi hamda birorta hujjat formati ko'rinishida kompyuter xotirasiga saqlanadi. Bu jarayonlar quyidagi ketma-ketlikda amalga oshiriladi:

- 1) "Конструктор" panelidan (1) "Режим" uskunasi (2) tanlanadi;
- 2) ochiluvchi ro'yxatdan "Предварительный просмотр" buyrug'ini (3) tanlash orqali hisobotni chop etish va saqlashga yordam beruvchi oyna ochiladi;
- 3) hisobot "Предварительный просмотр" oynasida ochiladi. Bu yerda hisobot joylashgan sahifa o'lchamlari (4), chegaralari (5),



MA'LUMOTLAR BAZASIDA HISOBOT YARATISH



yo'nalishi (6) va boshqa parametrlarni o'rnatish mumkin;

4) Hisobotni o'qish va undan foydalanish oson bo'lishi uchun *.pdf formatga o'tkazish lozim. Buning uchun "PDF или XPS" uskunasi (7) tanlanadi;

5) saqlash oynasidan faylni saqlash joyi (8) ko'rsatiladi;

6) faylga "Umumiy jadval hisoboti" nomi (9) beriladi;

7) fayl formati sifatida "PDF" tanlanadi (10);

8) "Оптимизация" qismidan "Стандартная" bandi oldidagi aylana belgilanadi (11);

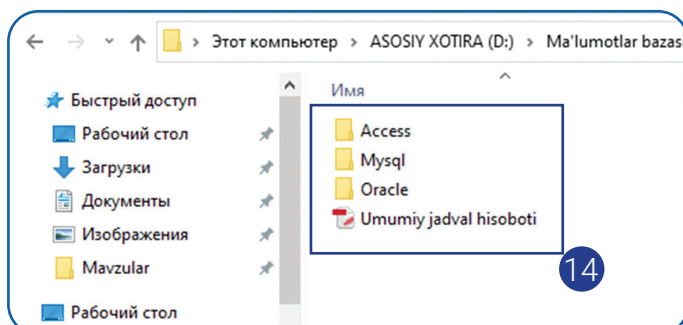
9) faylni PDF dasturida ochish uchun "Открыть файл после публикации" bandiga tasdiqlash belgisi o'rnatiladi (12);

10) saqlash uchun "Опубликовать" tugmachasi bosiladi (13);

11) hisobot PDF faylining kompyuter xotirasida saqlanganligiga ishonch hosil qilinadi (14);

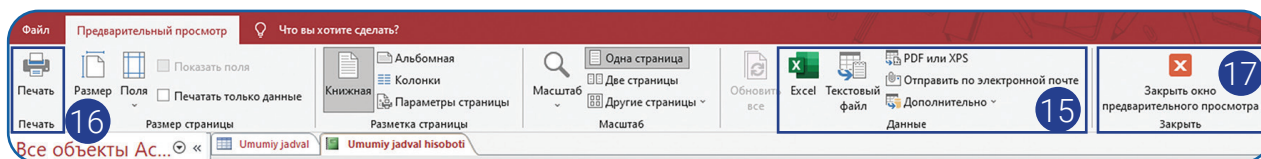
12) yodingizda bo'lsin, hisobotlarni Excel, Word, Notepad dasturlariga saqlash yoki elektron pochta orqali istalgan foydalanuvchiga jo'natish ham mumkin (15);

13) agar kompyuterga printer uskunasi ulangan bo'lsa, "Печать" tugmachasini (16) bosish orqali hisobot chop etiladi;



MA'LUMOTLAR BAZASIDA HISOBOT YARATISH

14) ma'lumotlar bazasining asosiy ishchi oynasiga qaytish uchun “Заккрыть окно предварительного просмотра”, ya'ni oynani yopish uskunasi tanlanadi **(17)**;



15) shu tariqa yaratilgan hisobotni chop etish va uni kompyuter xotirasida saqlash mumkin. Ma'lumotlar bazasida hisobotlarni so'rovlar uchun ham yaratish mumkin. So'rovlar uchun hisobot yaratish jadvallar uchun hisobot yaratish kabi ketma-ketlikda amalga oshiriladi..



TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Ma'lumotlar bazasida hisobotlar nima uchun kerak?
2. Access dasturida hisobotlarni qanday obyektlar uchun yaratish mumkin?
3. Jadval uchun hisobot yaratish ketma-ketligini tushuntiring.
4. Hisobotlarni tahrirlash jarayonini misollar yordamida ko'rsatib bering.
5. Hisobotlarni qanday formatlarda saqlash mumkin.

UYGA VAZIFA

1. "Kitoblar" jadvali uchun hisobot tayyorlang va saqlang.
2. "Kutubxona a'zolari" jadvalidan 10-sinf va 11-sinf o'quvchilarini saralovchi so'rov yarating. So'rov natijalari uchun hisobot tayyorlang. Hisobotni *.doc yoki *.docx formatida saqlang.
3. "Maktab kutubxonasi" bazasidagi "Kutubxona xodimlari" va "Qaydnoma" jadvallari uchun ham hisobot yarating. Hisobot sahifasining orqa foniga mos ranglarni bering.

9-dars. MA'LUMOTLARNI IMPORT VA EKSPORT QILISH

Access dasturining foydali xususiyatlaridan biri – bu unda ma'lumotlarni eksport va import qilish imkoniyatlarining mavjudligidir. Accessning import xususiyati orqali ma'lumotlar boshqa dasturlarda yaratilgan fayllardan yuklab olinadi. Eksport xususiyati orqali esa o'zidagi ma'lumotlarni boshqa dastur fayl formatida saqlaydi. Ma'lumotlar bazasiga kerakli ma'lumotlarni boshqa fayllardan yuklash ish samaradorligining oshishiga xizmat qiladi.

Microsoft Access dasturida ma'lumotlarni import va eksport qilish quyidagi usullar orqali amalga oshiriladi:

fayllardan:

- Excel;
- HTML;
- XML;
- matn (TXT yoki RTF fayl formatlaridan);

MBBTlardan:

- Microsoft Access;
- Microsoft SQL server;
- Azure;
- dBASE;

online servis xizmatlaridan:

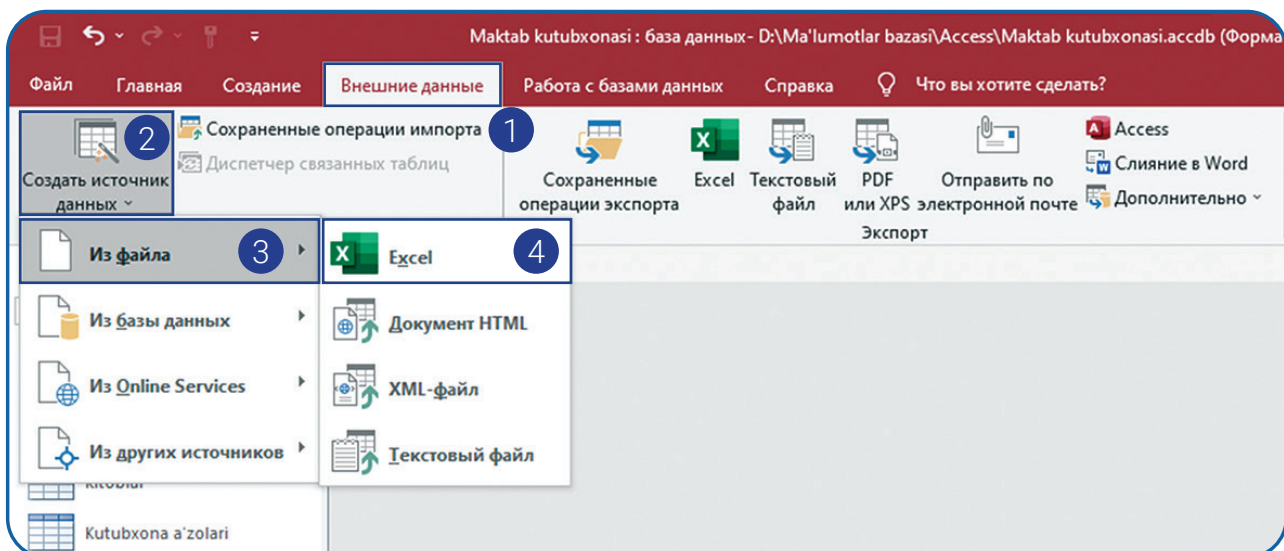
- SharePoint ma'lumotlarga xizmat ko'rsatish tizimi;
- Microsoft Outlook elektron pochta tizimi.

MA'LUMOTLARNI IMPORT QILISH

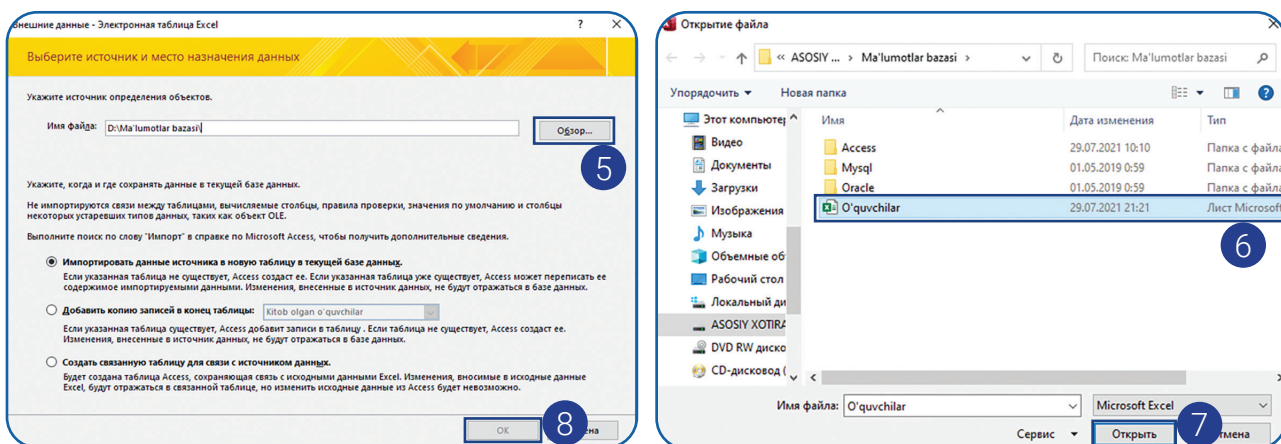
- Dastlab import qilinadigan fayl nomi va uning kompyuter xotirasida joylashgan o'rnini aniqlash lozim. Deylik, topshiriq "kompyuterning D: xotira manzilidagi "Ma'lumotlar bazasi" katalogidan "O'quvchilar.xlsx" jadvalidagi ma'lumotlarni import qilish" bo'lsin.
- Quyida kompyuterning D: xotira manzilidagi "Ma'lumotlar bazasi" katalogida saqlangan "O'quvchilar.xlsx" jadvalini "Maktab kutubxonasi" nomli ma'lumotlar bazasiga import qilish jarayoni ko'rib chiqamiz:

MA'LUMOTLARNI IMPORT VA EKSPORT QILISH

- 1) Access dasturida “Maktab kutubxonasi” ma'lumotlar bazasi ishga tushiriladi;
- 2) “Внешние данные” panelidan **(1)** “Создать источник данных” uskunasi **(2)** tanlanadi;



- 3) ochiladigan ro'yxatdan “Из файла” bo'limini **(3)** tanlash orqali ichki menyuyu ochiladi;
- 4) menyudan Excel buyrug'i tanlanadi **(4)**;
- 5) “Обзор...” tugmachasini **(5)** bosish orqali Excel faylining xotirada saqlangan joyi ko'rsatiladi;
- 6) faylni ochish oynasidan import qilinishi lozim bo'lgan fayl belgilanadi **(6)**;
- 7) “Открыть” tugmachasi **(7)** bosiladi;
- 8) Ok tugmachasi **(8)** bosiladi;



- 9) import qilish jarayonining asosiy qismiga o'tiladi. “Первая строка содержит заголовки столбцов” – birinchi qatorni sarlavha sifatida belgilash buyrug'i oldiga tasdiqlash belgisi o'rnatiladi **(9)**;

MA'LUMOTLARNI IMPORT VA EKSPORT QILISH

10) “Далее” tugmachasi bosiladi **(10)**;

11) keyingi oynada jadval maydonlari nomi va ma'lumot turlarini o'zgartirish mumkin. Buning uchun jadvalning “Id” maydoni belgilanadi va “имя поля” (maydon nomi) qismiga yangi nom yoziladi **(11)**.

12) “тип данных” (ma'lumot turi) qismidagi ochiladigan ro'yxatdan yangi ma'lumot turi o'rnatiladi **(12)**;

13) “Индекс” qismidan “Да” buyrug'ini tanlash orqali “Id” maydon jadvalini tartiblovchi ustun ekanligi tasdiqlanadi **(13)**. Boshqa maydonlar uchun “Нет” buyrug'ini tanlash lozim. Chunki jadvalda faqat “Id” maydongina tartiblash uchun qo'llanilgan.

14) “не импортировать поле” qismiga tasdiqlash belgisi qo'yilmaydi **(14)**. Agar tasdiqlash belgisi qo'yilsa, “Id” maydoni ma'lumotlar bazasiga import qilinmaydi;

15) “Далее” tugmachasi bosiladi **(15)**;

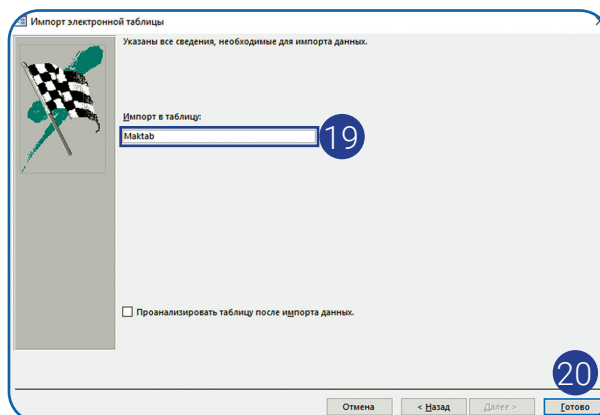
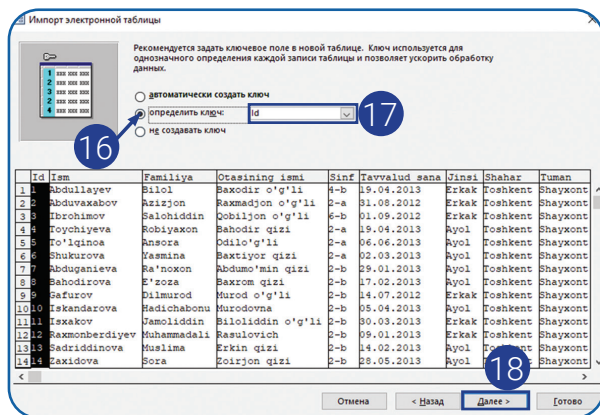
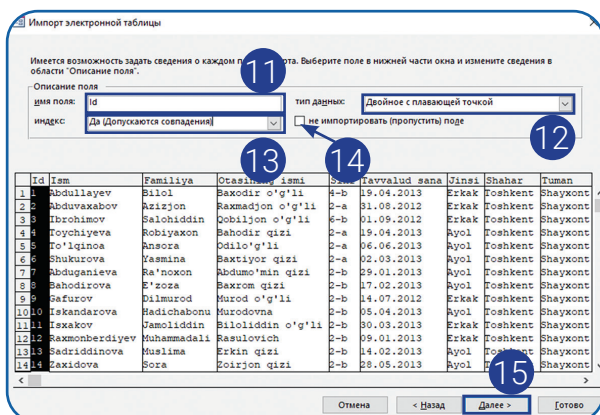
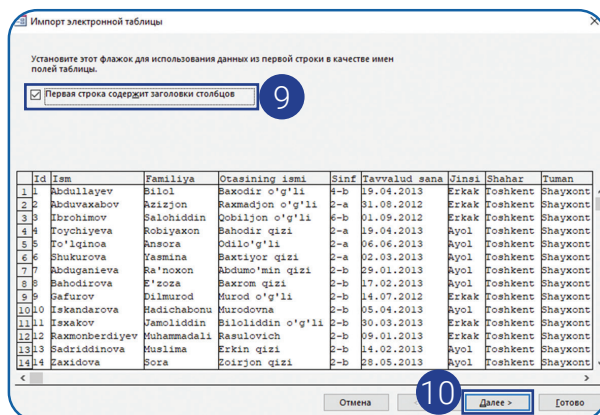
16) jadvalga asosiy kalit (Primary key) sifatida “Id” maydonini o'rnatish uchun “определить ключ” buyrug'i oldidagi aylana belgilanadi **(16)** va ochiladigan ro'yxatdan “Id” maydoni **(17)** tanlanadi;

17) “Далее” tugmachasi bosiladi **(18)**;

18) jadvalga “Maktab” nomi beriladi **(19)** va “Готово” tugmachasi bosiladi **(20)**;

19) jadvalni import qilish jarayonini yakuniga yetkazish uchun “Заккрыть” tugmachasi bosiladi **(21)**;

20) shu orqali kompyuter xotirasida joylashgan jadval ko'rinishidagi faylni ma'lumotlar bazasiga

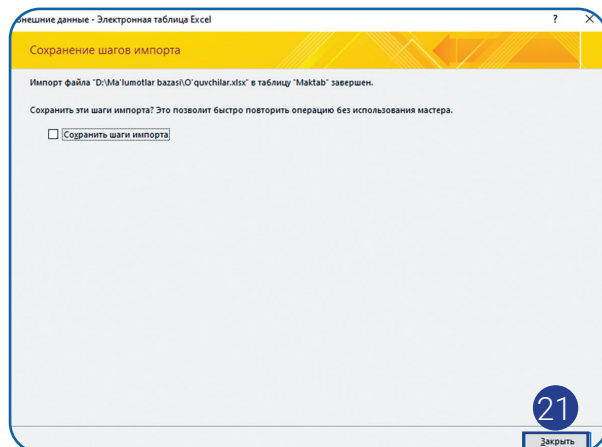


MA'LUMOTLARNI IMPORT VA EKSPORT QILISH

import qilish mumkin;

21) import qilingan jadvalni ma'lumotlar bazasida ko'rish uchun navigatsiya oynasidan "Maktab" nomli import qilingan jadval ustiga bosiladi (22);

22) ma'lumotlar bazasiga import qilingan ma'lumotlarni Exceldagi jadvalga solishtirish orqali barcha ma'lumotlar import qilinganligiga ishonch hosil qilinadi (23).



Id	Ism	Familiya	Otasining is	Sinf	Tavvalud sai	Jinsi	Shahar	Tuman	Telefon
1	Abdullayev	Bilol	Baxodir o'g'li	4-b	19.04.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	712450951
2	Abdavaxabov	Azizjon	Raxmadjon o'g'li	2-a	31.08.2012	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	935137173
3	Ibrohimov	Salohiddin	Qobiljon o'g'li	6-b	01.09.2012	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	712455073
4	Toychiyeva	Robiyaxon	Bahodir qizi	2-a	19.04.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	945561948
5	To'liqina	Ansora	Odilo'g'li	2-a	06.06.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	977393996
6	Shukurova	Yasmina	Baxtiyor qizi	2-a	02.03.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	977522300
7	Abduganieva	Ra'noxon	Abdumomin o'g'li	2-b	29.01.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	935099172
8	Bahodirova	E'zoza	Baxrom qizi	2-b	17.02.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	998484313
9	Gafurov	Dilmurod	Murod o'g'li	2-b	14.07.2012	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	909027723
10	Iskandarova	Hadichabonu	Murodovna	2-b	05.04.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	909017731
11	Isxakov	Jamoliddin	Biloliddin o'g'li	2-b	30.03.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	974119941
12	Raxmonberdiy	Muhammadi	Rasulovich	2-b	09.01.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	935888891
13	Sadriiddinova	Muslima	Erkin qizi	2-b	14.02.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	909628316
14	Zaxidova	Sora	Zoirjon qizi	2-b	28.05.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	998157673
15	Zayniddinov	Zayidxon	Zayridin o'g'li	2-b	05.02.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	901767471
16	Shodibekova	Shahzoda	Botirbek qizi	2-b	22.06.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	977126444
17	Toirjonov	Ibrohimjon	Nosirjonovich	3-b	17.02.2011	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	997940594
18	Zokirov	Abdulloh	Bahodir o'g'li	11-b	11.01.2003	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	998817206
19	Zabixiddinova	Munisaxon	Baxrom qizi	11-b	06.06.2003	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	712459373
20	Habibullaev	Lutfullo	Sukrullo o'g'li	11-b	09.09.2003	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	999166450
21	Komiljonova	Madina	Komiljon qizi	11-b	01.01.2003	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	998274773
22	Hamidov	Abduaziz	Hayitboy o'g'li	11-b	04.04.2002	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	998274773

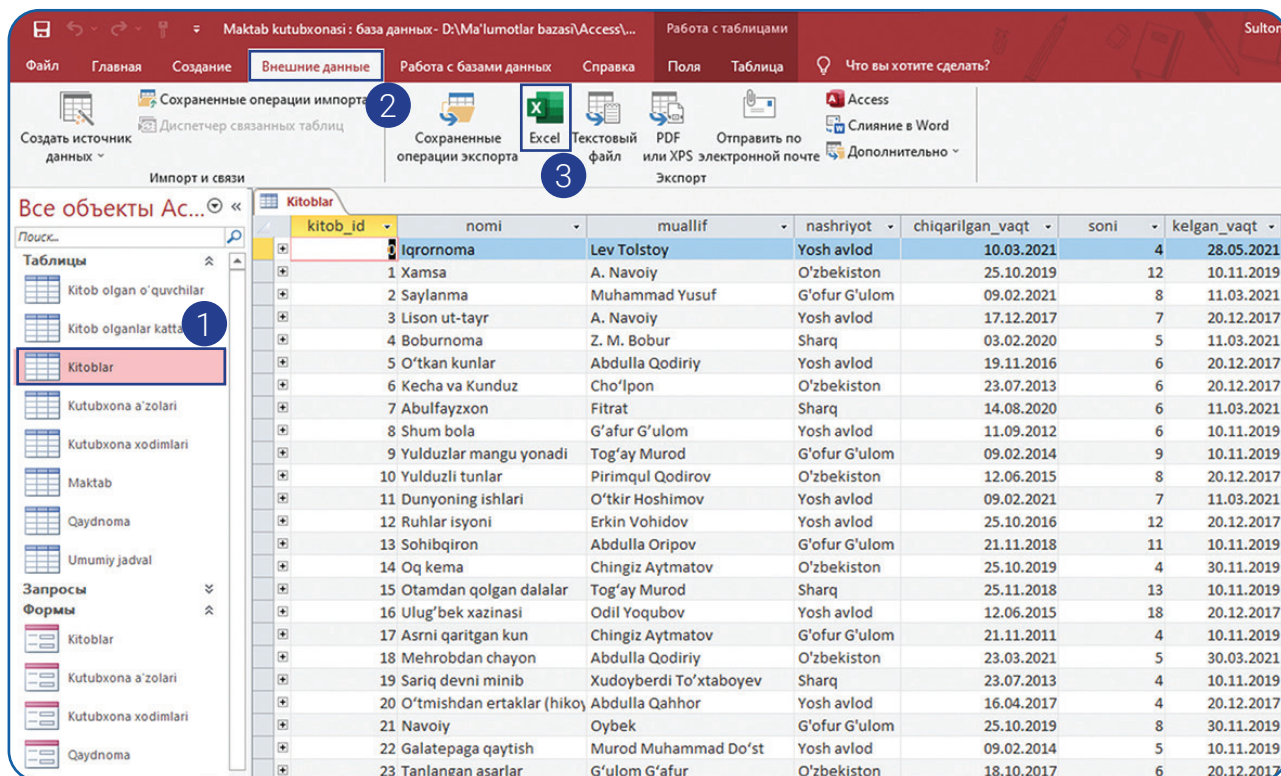
Id	Ism	Familiya	Otasining ismi	Sinf	Tavvalud sana	Jinsi	Shahar	Tuman	Telefon
1	Abdullayev	Bilol	Baxodir o'g'li	4-b	19.04.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	712450951
2	Abdavaxabov	Azizjon	Raxmadjon o'g'li	2-a	31.08.2012	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	935137173
3	Ibrohimov	Salohiddin	Qobiljon o'g'li	6-b	01.09.2012	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	712455073
4	Toychiyeva	Robiyaxon	Bahodir qizi	2-a	19.04.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	945561948
5	To'liqina	Ansora	Odilo'g'li	2-a	06.06.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	977393996
6	Shukurova	Yasmina	Baxtiyor qizi	2-a	02.03.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	977522300
7	Abduganieva	Ra'noxon	Abdumomin o'g'li	2-b	29.01.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	935099172
8	Bahodirova	E'zoza	Baxrom qizi	2-b	17.02.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	998484313
9	Gafurov	Dilmurod	Murod o'g'li	2-b	14.07.2012	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	909027723
10	Iskandarova	Hadichabonu	Murodovna	2-b	05.04.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	909017731
11	Isxakov	Jamoliddin	Biloliddin o'g'li	2-b	30.03.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	974119941
12	Raxmonberdiy	Muhammadi	Rasulovich	2-b	09.01.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	935888891
13	Sadriiddinova	Muslima	Erkin qizi	2-b	14.02.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	909628316
14	Zaxidova	Sora	Zoirjon qizi	2-b	28.05.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	998157673
15	Zayniddinov	Zayidxon	Zayridin o'g'li	2-b	05.02.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	901767471
16	Shodibekova	Shahzoda	Botirbek qizi	2-b	22.06.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	977126444
17	Toirjonov	Ibrohimjon	Nosirjonovich	3-b	17.02.2011	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	997940594
18	Zokirov	Abdulloh	Bahodir o'g'li	11-b	11.01.2003	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	998817206
19	Zabixiddinova	Munisaxon	Baxrom qizi	11-b	06.06.2003	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	712459373
20	Habibullaev	Lutfullo	Sukrullo o'g'li	11-b	09.09.2003	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	999166450
21	Komiljonova	Madina	Komiljon qizi	11-b	01.01.2003	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	998274773
22	Hamidov	Abduaziz	Hayitboy o'g'li	11-b	04.04.2002	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	998274773
23	Yasayeva	Muxlisa	Mirosh qizi	11-b	20.06.2003	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	712274002
24	Jahongirov	Spiriddin	Muxomud o'g'li	11-b	29.09.2003	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	99991949

Id	Ism	Familiya	Otasining ismi	Sinf	Tavvalud sana	Jinsi	Shahar	Tuman	Telefon
1	Abdullayev	Bilol	Baxodir o'g'li	4-b	19.04.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	712450951
2	Abdavaxabov	Azizjon	Raxmadjon o'g'li	2-a	31.08.2012	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	935137173
3	Ibrohimov	Salohiddin	Qobiljon o'g'li	6-b	01.09.2012	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	712455073
4	Toychiyeva	Robiyaxon	Bahodir qizi	2-a	19.04.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	945561948
5	To'liqina	Ansora	Odilo'g'li	2-a	06.06.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	977393996
6	Shukurova	Yasmina	Baxtiyor qizi	2-a	02.03.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	977522300
7	Abduganieva	Ra'noxon	Abdumomin o'g'li	2-b	29.01.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	935099172
8	Bahodirova	E'zoza	Baxrom qizi	2-b	17.02.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	998484313
9	Gafurov	Dilmurod	Murod o'g'li	2-b	14.07.2012	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	909027723
10	Iskandarova	Hadichabonu	Murodovna	2-b	05.04.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	909017731
11	Isxakov	Jamoliddin	Biloliddin o'g'li	2-b	30.03.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	974119941
12	Raxmonberdiy	Muhammadi	Rasulovich	2-b	09.01.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	935888891
13	Sadriiddinova	Muslima	Erkin qizi	2-b	14.02.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	909628316
14	Zaxidova	Sora	Zoirjon qizi	2-b	28.05.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	998157673
15	Zayniddinov	Zayidxon	Zayridin o'g'li	2-b	05.02.2013	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	901767471
16	Shodibekova	Shahzoda	Botirbek qizi	2-b	22.06.2013	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	977126444
17	Toirjonov	Ibrohimjon	Nosirjonovich	3-b	17.02.2011	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	997940594
18	Zokirov	Abdulloh	Bahodir o'g'li	11-b	11.01.2003	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	998817206
19	Zabixiddinova	Munisaxon	Baxrom qizi	11-b	06.06.2003	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	712459373
20	Habibullaev	Lutfullo	Sukrullo o'g'li	11-b	09.09.2003	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	999166450
21	Komiljonova	Madina	Komiljon qizi	11-b	01.01.2003	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	998274773
22	Hamidov	Abduaziz	Hayitboy o'g'li	11-b	04.04.2002	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	998274773
23	Yasayeva	Muxlisa	Mirosh qizi	11-b	20.06.2003	Ayol	Toshkent	Shayxontohur	712274002
24	Jahongirov	Spiriddin	Muxomud o'g'li	11-b	29.09.2003	Erkak	Toshkent	Shayxontohur	99991949

Ma'lumotlarni eksport qilish

1. "Maktab kutubxonasi" ma'lumotlar bazasidan "Kitoblar" jadvali belgilanadi (1). Bu jadvaldagi ma'lumotlar Excel fayli ko'rinishida eksport qilinadi.

MA'LUMOTLARNI IMPORT VA EKSPORT QILISH



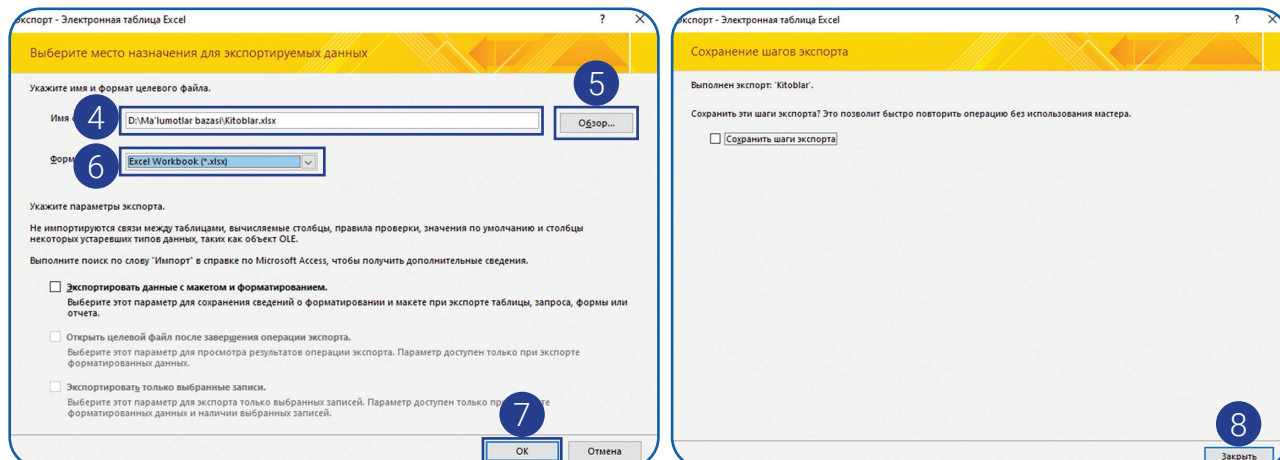
2. "Внешние данные" panelidan (2) Excel uskunasi (3) tanlanadi.

3. Yangi paydo bo'lgan oynaning "имя файла" bo'limiga (4) "Обзор..." (5) tugmachasi orqali jadval nomi va kompyuter xotirasiga saqlanadigan joyi ko'rsatiladi.

4. "Формат файла" bo'limidagi ochiladigan ro'yxatdan Excel Workbook bandi tanlanadi (6). U jadvalni *.xlsx formatda saqlashga xizmat qiladi.

5. Ok tugmachasi (7) bosiladi.

6. Ma'lumotlarni eksport qilish jarayonini yakunlash uchun "Заккрыть" tugmachasi bosiladi (8).



MA'LUMOTLARNI IMPORT VA EKSPORT QILISH

7. Shu ketma-ketlik asosida ma'lumotlar bazasidagi jadvallarni Excel dasturiga eksport qilish mumkin

Ma'lumotlar bazasi bilan ishlashda ma'lumotlarni import va eksport qilish mavjud axborotlarni bir fayl ko'rinishdan boshqa fayl ko'rinishiga o'tkazishni osonlashtiradi va ish samaradorligin oshiradi.

TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Ma'lumotlarni eksport qilish deganda nimani tushunasiz?
2. Ma'lumotlarni import qilish jarayonida maydon ma'lumot turi qanday o'rnatiladi?
3. Ma'lumotlarni qaysi dasturlar bilan hamkorlikda eksport va import qilish mumkin?
4. Ma'lumotlarni matnli fayldan import qilish tartibini tushuntiring.
5. Microsoftning SharePoint va Outlook tizimlari qanday vazifalarni bajaradi?

UYGA VAZIFA

1. "Kutubxona a'zolari" jadvalidagi ma'lumotlarni *xlsx fayl formatida eksport qiling.
2. "Maktab kutubxonasi" ma'lumotlar bazasidagi "Kitoblar" jadvali uchun so'rov yarating. So'rov "Kitoblar" jadvalining "soni" maydonidagi ma'lumotlar orasidan 6 tadan ko'p va 12 tadan kam bo'lgan kitoblarni topishi lozim. So'rov natijasi tasvirdagidek bo'lishi lozim. "soni" maydoniga e'tibor bering. So'rov natijasini yangi jadval ko'rinishida saqlang va undagi ma'lumotlarni Excel dasturi uchun eksport qiling.

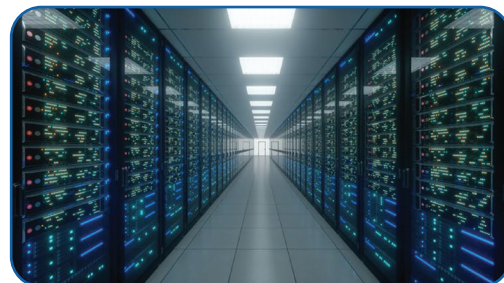
Kitoblar	3amport					
kitab_id	nomi	muallif	nashriyot	chiqarilgan_vagt	soni	
1	Xamsa	A. Navoiy	O'zbekiston	25.10.2019	12	
2	Saylanma	Muhammad Yusuf	G'ofur G'ulom	09.02.2021	8	
3	Lison ut-tayr	A. Navoiy	Yosh avlod	17.12.2017	7	
5	O'tkan kunlar	Abdulla Qodiriy	Yosh avlod	19.11.2016	6	
6	Kecha va Kunduz	Cho'lpon	O'zbekiston	23.07.2013	6	
7	Abulfayzxon	Fitrat	Sharq	14.08.2020	6	
8	Shum bola	G'afur G'ulom	Yosh avlod	11.09.2012	6	
9	Yulduzlar mangu yonadi	Tog'ay Murod	G'ofur G'ulom	09.02.2014	9	
10	Yulduzli tunlar	Pirimqul Qodirov	O'zbekiston	12.06.2015	8	
11	Dunyoning ishlari	O'tkir Hoshimov	Yosh avlod	09.02.2021	7	
12	Ruhlar isyoni	Erkin Vohidov	Yosh avlod	25.10.2016	12	
13	Sohibqiron	Abdulla Oripov	G'ofur G'ulom	21.11.2018	11	
21	Navoiy	Oybek	G'ofur G'ulom	25.10.2019	8	
23	Tanlangan asarlar	G'ulom G'afur	O'zbekiston	18.10.2017	6	
24	Komissar Megre	Simenon Jorj	Sharq	25.10.2020	11	
25	Duo olgan kelinchak	Malik Erkin	Sharq	25.10.2020	10	
28	Alvon lolalar	Hakim Fayziyev	G'uncha	01.05.2019	7	
*	0				0	

3. Excel dasturida "muallif" nomli jadval yarating. Jadvalda yozuvchilar haqida ma'lumotlar jam bo'lsin. Jumladan, "Muallif_id", "Ism", "Familiya", "Tavallud sanasi", "Jinsi", "Millati", "Tug'ilgan joyi" kabi maydonlar bo'lishi lozim. Yaratilgan "muallif" nomli jadvalni "Maktab kutubxonasi" ma'lumotlar bazasiga import qiling.

10-dars. BIG DATA VA DATA MINING

Big Data

Taraqqiyot yangi texnologiyalarning yaratilishiga, yangi texnologiyalar esa katta ma'lumotlar to'plamlarining paydo bo'lishiga olib kelmoqda. Bugungi kunda raqamli ma'lumotlarning to'xtovsiz o'sishi insonlar hayoti va jamiyatning barcha jabhalarini qamrab oldi. Quyidagi raqamlar orqali bu jarayonni aniqroq tasavvur qilish mumkin. Yer yuzida har kuni insonlar tomonidan 500 million tvitt , 294 milliard elektron xat , 4 million gigabayt Facebook ma'lumotlari, 65 milliard WhatsApp xabarlar va YouTube'da 720 ming soatlik yangi tarkib yaratilmoqda. Bu birgina ijtimoiy platformalarda juda katta axborotlar saqlanayotganligini va ular kun sayin o'sib borayotganligini anglatadi. Hisob-kitoblarga ko'ra, 2020-yilda dunyodagi raqamli ma'lumotlarning umumiy hajmi 59 ZB ga yetgan. Bu 65 milliard gigabaytga tengdir. Ma'lumotlarning shu zaylda o'sib borishi natijasida 2025-yilga kelib raqamli ma'lumotlar 175 ZB ga yetishi taxmin qilinmoqda. Katta hajmdagi raqamli ma'lumotlarning asosiy qismi Data Center (ma'lumot markazi)da saqlanadi. Bugungi kunda dunyoda 600 ga yaqin katta Data Centerlar mavjud. Eng ko'p Data Centerlar AQSHda joylashgan bo'lsa, eng katta Data Center Xitoyda joylashgan. Dunyoda har yili yangi raqamli ma'lumotlarni saqlash uchun 50 ga yaqin katta Data Centerlar qurilmoqda. Data Centerlarning asosiy vazifasi Big Data, ya'ni katta hajmdagi raqamli axborotlarni saqlashdan iboratdir.



BILASIZMI?

Axborot o'lchov birliklari:

1 bit = Binary Digit (eng kichik) 8 bit = 1 bayt

1 KB (kilobayt) = 1024 Bayt

1 MB (megabayt) = 1024 KB

1 GB (gigabayt) = 1024 MB

1 TB (terabayt) = 1024 GB

1 PB (petabayt) = 1024 TB

1 EB (ekzabayt) = 1024 PB

1 ZB (zetabayt) = 1024 EB

1 YB (yotabayt) = 1024 ZB

1 Bronto Bayt = 1024 YB

1 Geop Bayt = 1024 Bronto Bayt

Geop Bayt – eng yuqori birlik

BIG DATA VA DATA MINING

Big Data – vaqt o'tgan sayin o'sib boruvchi katta ma'lumotlar to'plami. U o'zida ma'lumotlar ustida amallar bajarishga yo'naltirilgan texnik va dasturiy vositalarni jamlaydi. An'anaviy ma'lumotlar bazasidan farqli ravishda, Big Data katta hajmdagi ma'lumotlarni yig'ish, qayta ishlash va uzatish imkoniyatlarini taqdim etadi. Bu esa ma'lumotlarni samarali tahlil qilish orqali kerakli axborotni qo'lga kiritishga yordam beradi.



Big Data 3 ta asosiy turga bo'linadi:

- 1) tuzilmalashtirilgan;
- 2) tuzilmalashtirilmagan;
- 3) yarim tuzilmalashtirilgan.



DIQQAT!

- **Tuzilmalashtirilgan Big Data** – aniq formatda qayta ishlanishi, saqlanishi va olinishi mumkin bo'lgan katta ma'lumotlar to'plami. U oddiy jadval ko'rinishidagi ma'lumotlar bo'lishi mumkin. Ya'ni bunda ma'lumotlar oldindan tartibli ravishda tuzilgan bo'ladi. Bunga misol tariqasida maktab o'quvchilari haqidagi elektron jadvalni keltirish mumkin.
- **Tuzilmalashtirilmagan Big Data** – aniq shakl yoki tuzilishga ega bo'lmagan katta hajmdagi ma'lumotlar to'plami. Misol tariqasida elektron pochta manziliga kelayotgan xabarlarini keltirish mumkin. Pochtaga kelgan ma'lumotlar tartibsiz, turli fayl formatlarida (matn, audio, video, tasvir) bo'ladi. Tuzilmalashtirilmagan ma'lumotlarni qayta ishlash yoki tahlil qilish qiyin va ko'p vaqt talab etadi.
- **Yarim tuzilmalashtirilgan Big Data** – bir vaqtning o'zida tuzilmalashtirilgan va tuzilmalashtirilmagan ma'lumotlarni o'z ichiga olgan katta ma'lumotlar to'plami.

Big Dataning xususiyatlari

Big Data 5 ta asosiy xususiyati orqali oddiy ma'lumotlar bazasidan ajralib turadi.

1. Hajm

Big Data o'zida katta hajmdagi ma'lumotlarni saqlashi va ularni boshqarishi mumkin. An'anaviy MBBT va vositalari esa katta hajmdagi ma'lumotlar bilan ishlay olmaydi.

2. Tezlik

An'anaviy ma'lumotlar bazasidan farqli ravishda Big Datada ma'lumotlar hajmi juda tez sur'atlarda o'sadi.

3. Xilma-xillik

Big Datada ma'lumotlar to'plami turli xil ma'lumotlardan tashkil topadi. Masalan, matn, rasm, video, veb-sahifalar va boshqalar. Shu bilan birga, ma'lumotlarni olish manbalari ham turlichadir.

4. Aniqlik

Big Datada ma'lumotlarni yig'ish va saqlashda e'tibor aniqlikka qaratiladi. Ma'lumotlarning aniqligi uning to'g'ri va haqqoniyligini belgilovchi asosiy omildir.

5. Qiymat

Big Datadagi ma'lumotlar qiymatli bo'lishi lozim. Qiymatli ma'lumotlar jarayonlarni oldindan bashorat qilish imkoniyatini taqdim etadi. To'plangan ma'lumotlar qiymatli bo'lishi uchun so'rovlar berish va tahlil qilish jarayonlari oldindan loyihalashtirilishi lozim.

Big Data bilan ishlashga yordam beruvchi ko'plab dasturiy vositalar yaratilgan. Bularga Xplenty, Adverity, Apache Hadoop, Cassandra kabilarni misol qilish mumkin. Bu dasturlarning umumiy vazifasi katta hajmdagi axborotlarni to'plash, ularni saralash va foydalanuvchilarga taqdim etishdan iborat. Big Data dasturiy vositalari, asosan, bulutli saqlash tizimlaridan foydalanadi.

Yaqin kelajakda Big Data ta'lim, iqtisod, qishloq xo'jaligi va boshqa sohalarning rivojlanishini belgilovchi asosiy omillardan biri hisoblanishi mumkin.

Data Mining

Raqamli texnologiyalarning rivojlanishi va katta hajmdagi axborotlarning paydo bo'lishi ulardan samarali foydalanish zaruratini yuzaga keltirdi. Masalan, biznes sohasining rivojlanishi mavjud ma'lumotlar tahlili va ehtimoliy bashorat bilan uzviy bog'liqlikni kasb etdi. Ya'ni ma'lumotlarning noto'g'ri tahlil va bashorat qilinishi bugungi axborotlashgan davrda juda katta talafotga olib kelishi mumkin. Bu jarayonlarni to'g'ri tashkil etish uchun Data Miningdan foydalaniladi.

Data Mining – katta ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotlarni tahlil qilish, ularning o'xshash va umumiy xususiyatlarini topish orqali yangi axborotlarni yaratish jarayoni hisoblanadi. Data Mining sun'iy intellekt va mashinani o'qitish imkoniyatlaridan foydalangan holda yanada rivojlanmoqda.



BIG DATA VA DATA MINING

Data Miningni amalga oshirish jarayoni

Data Mining quyidagi ketma-ketlikda amalga oshiriladi:

- ma'lumotlar to'plamidan kerakli ma'lumotlarni ajratish;
- ma'lumotlardan o'xshash va umumiy xususiyatlarini saralash;
- saralangan ma'lumotlar asosida foydali axborotlarni yaratish.

Ma'lumotlar to'plamidan kerakli ma'lumotlarni ajratish

Odatda, ma'lumotlar bazasi o'zida katta miqdordagi ma'lumotlarni saqlaydi. Foydalanuvchiga esa kerakli so'rovlarni amalga oshirish uchun ma'lumotlarning ma'lum bir qismi yetarli. Katta ma'lumotlar bazasidan kerakli ma'lumotlarni ajratish ish jarayonini osonlashtiradi.

Kerakli ma'lumotlarni ajratish uchun quyidagi savollarga javob topish lozim:

- Qaysi jadvallardan foydalanish kerak?
- Qaysi maydonlarni ajratib olish kerak?
- Qanday so'rovlarni yaratish kerak?

Ma'lumotlar to'plamidan kerakli ma'lumotlar ajratilganidan so'ng keyingi bosqichga o'tiladi.

Ma'lumotlardan o'xshash va umumiy xususiyatlarini saralash

Katta hajmdagi ma'lumotlar bilan ishlashda oddiy so'rovlar samarali natijalarga olib kelmasligi mumkin. Shu sababli qo'shimcha vositalar asosida murakkab so'rovlarni yaratish va ma'lumotlarni tahlil qilish lozim. Tahlil esa ma'lumotlar orasidan o'xshash va umumiy xususiyatga egalarini topib beradi. Bu, o'z navbatida, maqbul qaror qabul qilish va samarali strategiyalarni ishlab chiqish uchun yangi ma'lumotlarni taqdim etadi.

Saralangan ma'lumotlar asosida foydali axborotlarni yaratish

Bu bosqich ko'proq inson intellekti bilan bog'liq. Ma'lumotlarni saralash foydalanuvchiga bir qancha muhim axborotlarni taqdim etadi. Foydalanuvchi esa shu ma'lumotlar asosida o'z faoliyatini amalga oshiradi va samaradorlikka erishadi.

Misol

Data Mining orqali telekanal faoliyatini tahlil qilish quyidagi ma'lumotlarni taqdim etadi:

- tomoshabinlar soni;
- kanalni kunning qaysi vaqtida ko'proq foydalanuvchi ko'rish;
- tomoshabinlarning demografik joylashuvi.

Bu ma'lumotlar rahbariyatiga kelajakda qaysi film yoki ko'rsatuvni qaysi vaqtda qo'yishi,

reklama narxlarini vaqtga qarab belgilashida yordam beradi. Bu orqali kelajakda televideniya kanali muxlislarining soni oshishiga erishish mumkin.

Bugungi kunda Data Mining texnologiyasidan Google, Instagram, Facebook, Uber, Netflix kabi gigant kompaniyalar faol foydalanishmoqda.

TAKRORLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

- 1. Big Data ma'lumotlarni qanday saqlaydi?
- 2. Big Dataning qanday xususiyatlari mavjud?
- 3. Big Data va kichik ma'lumotlar bazasi o'rtasida qanday farq bor?
- 4. Data Mining jarayonini amalga oshirish ketma-ketligini tushuntiring.
- 5. Data Miningni qo'llash bo'yicha misollar keltiring.

UYGA VAZIFA

1. Internet manbalaridan Xplenty, Adverity, Apache Hadoop, Cassandra dasturiy vositalari haqida ma'lumot to'plang. To'plangan ma'lumot asosida jadvalni to'ldiring:

Dastur nomi	Afzalliklari	Kamchiliklari	Narxi
Xplenty			
Adverity			
Apache Hadoop			
Cassandra			

2. Data Mining uchun sizda Amazon sotuvlari haqida quyidagi ma'lumotlar mavjud:
- ko'p sotilayotgan mahsulotlar;
 - sotuvlarning demografik ko'rsatkichlari.
- Bu ma'lumotlar mahsulot ishlab chiqaruvchilarga qanday yangi axborotlarni taqdim etadi? Buning mahsulot sotuvlariga ta'sirini tushuntiring.

11-dars. SUN'YI INTELEKT TUSHUNCHASI VA UNING RIVOJLANISH TARIXI

Texnologik taraqqiyot va insoniyat ehtiyojlarining umumiy talabi sun'iy aqlning barcha sohalariga kirib kelishiga sabab bo'lmoqda. U inson aqlining muqobili sifatida ko'rilmogda va tibbiyot, iqtisod, ta'lim kabi ko'plab sohalarning rivojlanishida asosiy rol o'ynamoqda. Ma'lumki, Facebook, Google, YouTube, Twitter kabi ijtimoiy tarmoqlar yoki Amazon, Alibaba kabi Internet do'konlari ham sun'iy intellektdan foydalanadi. Ijtimoiy tarmoqlar har bir foydalanuvchi tashqi qiyofasini taniy olishi, uning qiziqishlarini tahlil qila olishi sababli turli xizmatlarni taklif qilishi mumkin. Sun'iy intellektdan Internet xizmatlaridan tashqari davlat tashkilotlarida foydalanish ham keng yo'lga qo'yilgan. Jumladan, sun'iy intellekt usullari moliya sohasida qaysi operatsiyalarda firibgarlik bo'lishi mumkinligini aniqlashda, tezkor va aniq kredit qarorlarini qabul qilishda, shuningdek, ma'lumotlarni boshqarish bo'yicha vazifalarni avtomatlashtirishda yordam bermoqda.

Sun'iy intellektni puxta o'rganish natijasida har bir shaxs kelajakda o'z kasbida undan samarali foydalanish va uning imkoniyatlarini baholash ko'nikmalariga ega bo'ladi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

Ekspert tizimi – ma'lum bir soha bo'yicha bilimlarni to'plash, qo'llash va uyushtirish usullari hamda vositalari majmui. Mutaxassislarning tajribasiga tayangan holda qaror qabul qilish muqobil variantlar ko'pligi sababli maqbul yechimni taqdim etmasligi mumkin. Ekspert tizimlari esa bundan mustasno.

Robototexnika – avtomatlashtirilgan texnik tizimlarni yaratish bilan shug'ullanuvchi amaliy fan.

TTS (text-to-speech) – matnli axborotlarni nutqiy (ovozli) axborot ko'rinishiga o'tkazuvchi texnologiya.

STT (speech-to-text) – nutq (ovoz) ko'rinishidagi axborotni matn ko'rinishiga o'tkazuvchi texnologiya.

SUN'IY INTELEKT TUSHUNCHASI VA UNING RIVOJLANISH TARIXI



DIQQAT

- **Sun'iy intellekt (SI)** – tashqi ma'lumotlarni to'g'ri talqin qilish, ularni o'rganish va turli vaziyatlarga moslashish orqali aniq maqsad va vazifalarga erishishda ushbu ma'lumotlardan foydalana olish qobiliyatiga ega tizimi. Sun'iy intellekt mashinalarga inson intellektual xulq-atvori va fikrlash qobiliyatiga taqlid qilish imkoniyatini taqdim etadi. Demak, sun'iy intellekt mashinalarning inson kabi aqlli bo'lishiga yordam beradi.

Sun'iy intellekt tarixi

Qadim zamonlardan faylasuflar kelajakda sun'iy mavjudotlar, mexanik odamlar hamda turli avtomatik qurilmalar yaratilishiga ishonishgan. Qadimgi Misr va Yunonistonda sun'iy intellekt xususiyatlarini bayon qiluvchi afsonalar Xudolar bilan bog'liq bo'lgan. Zamonlar o'tib, minglab yillar mobaynida insonlar aqliy jihatdan rivojlandi va yangi fanlarni yaratdi. 1700-yillarga kelib allomalar inson tafakkurini sun'iy ravishda qanday mexanizatsiyalashtirish, aqlli mashinalar yaratish haqida jiddiy bosh qotira boshladi. Shu davrdan boshlab badiiy so'z ustalari tomonidan robotlar yoki insondan ustun turuvchi aqlli qurilmalar haqida ko'plab fantastik asarlar yaratildi.

**Alan Tyuring**

Sun'iy intellektning amaliy fan sifatida rivojlanishi Alan Tyuring nomi bilan bog'liq. 1950-yilda Tyuring kelajak mashinalari imkoniyatlari va ularning aql bobida insoniyatni ortda qoldirishi bo'yicha muammoli savollarni o'rta tashlaydi. Jumladan, "Turing testi" nomli protsedurani taklif etadi. Bu protsedura sun'iy intellekt tafakkurini inson tafakkuriga taqqoslash orqali ularni baholash imkonini berdi.

1951-yilda Marvin Minskiy va Dekan Edmunds SNARC (Stochastic Neural Analog Reimforc Calculator) nomli sun'iy neyron tarmoqlariga asoslangan sun'iy intellekt mashinasini ishlab chiqdi.

1956-yilda AQSHda sun'iy intellekt masalalariga bag'ishlangan Dartmut konferensiyasi tashkil etiladi. Konferensiyada o'sha davrning mashhur olimlari Marvin Minskiy, Jon Makkarti, Klod Shennon, Natan Rochester va boshqalar

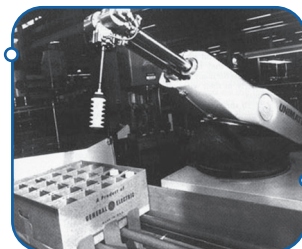
**Jon Makkarti****Marvin Minskiy****Klod Shennon****Natan Rochester**

ishtirok etishadi hamda sun'iy intellekt sohasi bo'yicha rivojlanish nuqtalarini belgilab olishadi. Konferensiya natijasi o'laroq, Marvin Minskiy tomonidan sun'iy intellekt atamasi fanga rasman

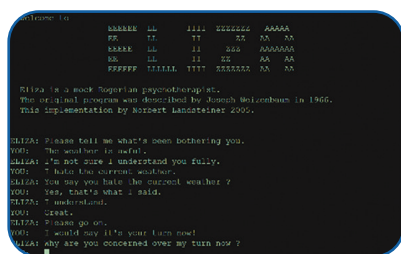
SUN'YI INTELEKT TUSHUNCHASI VA UNING RIVOJLANISH TARIXI

kiritiladi.

1958-yilda Jon Makkarti tomonidan sun'iy intellekt uchun dasturlar tuzishga mo'ljallangan Lips dasturlash tili yaratiladi. O'sha davrdan boshlab sun'iy intellektga asoslangan qurilmalar sanoatda qo'llanila boshlandi.



Xususan, 1961-yilda General Motors kompaniyasining avtomobil ishlab chiqarish zavodida **Unimate** nomli sanoat roboti ishga tushadi.



1965-yilda Jozef Vayzenbaum ingliz tilida muloqot qila olish qobiliyatiga ega "Eliza" dasturini yaratadi. Dastur bir kishi bilan o'zaro yozma muloqot olib borish imkoniyatiga ega edi. XX asrning 70-yillarida AQSHda "Shakey", Yaponiyada "Wabot-1" nomli insonga o'xshash robotlar yaratildi.

Rollo Karpenter 1990-yilda Aqliybot (Clearbot)ni yaratadi.

Mazkur chatbot insonlar bilan turli ko'ngilochar mavzularda suhbatlasha olgan. Bu jarayon sun'iy intellekt (SI)da qo'llaniluvchi tabiiy tilni qayta ishlash (Natural languages proccessing) orqali nutqni tanish va unga javob berish sohasida qo'lga kiritilgan katta yutuq sifatida e'tirof etildi.

1995-yilda ALICE (Artificial Linguistic Internet Computer Entity) chatboti yaratildi hamda birinchi bor kompyuter va inson o'rtasida ovoqli muloqot amalga oshirildi. Bu esa sun'iy intellektga asoslangan gumanoid robotlarining keng ko'lamda ishlab chiqarilishiga turtki bo'ldi.

IBM kompaniyasi tomonidan ishlab chiqilgan Deep Blue aqliy kompyuteri 1997-yilda shaxmat bo'yicha jahon chempionini mag'lub etib, aqliy jihatdan insondan ustun kelgan birinchi sun'iy intellekt sifatida tarixga kirdi.

2000-yilda Honda korporatsiyasi "ASIMO" nomli gumanoid robotni namoyish etdi. Robot inson gavdasi shakliga ega bo'lib, harakat va muloqotning ma'lum elementlarini amalga oshirar edi.

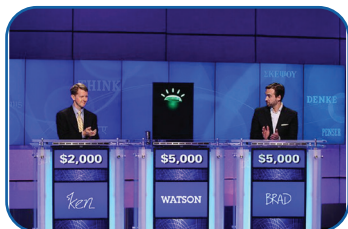
2009-yilda Google tomonidan haydovchisiz avtomobil ishlab chiqarildi.

2011-yilda IBM tomonidan ishlab chiqilgan, savollarga tabiiy tilda javob beruvchi "Watson" nomli kompyuter bilim borasida insondan ustun keldi. Bu esa sun'iy intellektning bilim olish qobiliyati cheksiz ekanligini yana bir bor isbotladi.



2011-yilda Apple, 2014-yilda esa Microsoft va Amazon kompaniyalari o'zlarining ovoqli

SUN'IY INTELEKT TUSHUNCHASI VA UNING RIVOJLANISH TARIXI



yordamchilari (chatbot)ni taqdim etdi.

2012-yilda surat orqali inson tashqi qiyofasini biometrik xaritalovchi sun'iy intellekt texnologiyasi yaratildi.

Sun'iy intellekt rivojlanishining salbiy tomonlari ham mavjud edi. Jumladan, inson aralashuviz sun'iy intellekt asosida

harakatlanadigan qurollar insonlar hayotiga xavf solishi ma'lum bo'ldi. Shu boisdan, 2015-yilda Ilon Mask, Stiven Xoking va Stiv Voznyak hamda shu sohada ko'zga ko'ringan 3000 nafar olimlar tomonidan avtonom ravishda harakatlanuvchi qurollarni ishlab chiqarish, ulardan foydalanishni taqiqlash bo'yicha ochiq xat imzolandi.

2016-yilda inson ko'rinishidagi Sofiya ismli robot yaratildi. Boshqa gumanoidlardan farqli ravishda, Sofiya ko'rish (tasvirlarni taniy olish), yuz mimikasi va insonlar bilan mustaqil muloqot o'rnatish imkoniyatlariga ega edi.



2017–2020-yillarda Google, Alibaba, Samsung, Facebook kabi yirik kompaniyalar o'z dasturlarida sun'iy intellektdan foydalanishni boshladi. Bu esa insonlar uchun yanada qulay xizmatlarning paydo bo'lishiga olib keldi.

Bugungi kunda sun'iy intellektga asoslangan:

- ko'p funksiyali chatbotlar, jamiyat hayotida qashshoqlikni bartaraf etuvchi ekspert tizimlari, davlat boshqaruvi sohasida shaffoflik va qonun ustuvorligini ta'minlashga yordam beruvchi tizimlarning yaratilishi;
- tabiiy tilni qayta ishlovchi vositalar hamda mashinalarni o'qitishda avtomatlashgan tizimlarning yanada rivojlanishi;
- avtomobil sanoatida o'zini-o'zi boshqaruvchi avtomobillarning yanada takomillashishi hamda kvant kompyuterlarining ishlab chiqarilishi kutilmoqda.



YODDA TUTING!

Sun'iy intellekt biz tushunadigan nazariya va protseduralar asosida qurilgan texnologiya hisoblanadi. U sehr yoki jodu emas, balki ma'lumotlarga ishlov berish qobiliyatiga asoslangan matematik algoritmlar to'plamini hayotga tatbiq etish jarayonidir.

Masalan, eng yirik Internet-do'kon hisoblanmish Amazon bizga mahsulotlarni tavsiya qilishdan avval bizning xarid qilish salohiyatimiz to'g'risida ma'lumot to'playdi, bizning kim ekanligimizni, nimalarni yoqtirishimizni aniqlab oladi. So'ngra bizga yoqadigan mahsulot

SUN'IY INTELEKT TUSHUNCHASI VA UNING RIVOJLANISH TARIXI

yoki xizmatlarni tavsiya etadi. Bunda barcha jarayonlar sun'iy intellekt texnologiyalari tomonidan amalga oshiriladi. Bu esa sotuv hajmini oshirishga yordam beradi. Sun'iy intellektning oldindan taxmin qilish qobiliyati matematik tahlil, matritsa nazariyasi, regressiv tahlil va vaqt qatorlarini tahlil qilish kabi matematik usullarga asoslanadi. Bu usullar orqali o'tgan zamon xatti-harakatlari asosida kelgusida qanday xaridlar amalga oshirilishi taxmin qilinadi.



Google kompaniyasi ham o'zi ishlab chiqqan dasturlarda sun'iy intellekt texnologiyalarini keng qo'llamoqda. Xususan, Google Translate universal tarjimon tizimi hisoblanadi. Unda matnli, nutqli, faylli tarjima usullari hamda axborotlarni bir ko'rinishdan ikkinchi ko'rinishga o'tkazishga yordam beruvchi TTS (Text-to-speech), STT (Speech-to-text) sun'iy intellekt usullari qo'llaniladi.

Biz sun'iy intellekt bilan hamnafas yashamoqdamiz. Hozirda mavjud ovozni aniqlash, avtomatik qidirish, aqlli o'g'irish kabi jarayonlar kelgusida sun'iy intellekt hayotimiz va faoliyatimizga yanada chuqur kirib kelishini anglatadi. Shunday ekan, sun'iy intellektdan to'g'ri foydalanish uchun uning qanday ishlashini puxta tushunish zarur.

Demak, sun'iy intellekt insoniyat ehtiyojlariga to'g'ri yo'naltirilishi hamda inson tafakkuri darajasida yaratilishi lozim. Bu kelajakda inson va texnologiya munosabatlarining to'g'ri shakllanishiga yordam beradi.



TAKRORLASH UCHUN NAZARIY SAVOLLAR

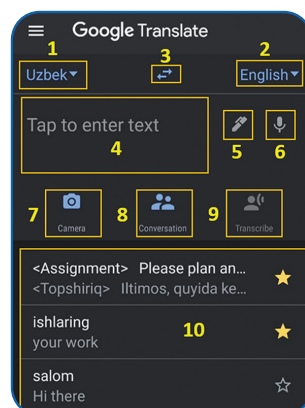
1. Sun'iy intellektdan nima maqsadda foydalanamiz?
2. Qaysi sohalarda sun'iy intellektdan foydalanilmoqda?
3. Sun'iy intellekt inson kabi fikrlay olishi mumkinmi?
4. Ijtimoiy tarmoqlarda sun'iy intellektning qanday unsurlari bilan tanishgansiz? Misollar keltiring.

AMALIY FAOLIYAT

Google translate dasturidan foydalanish

1-qadam. Google Translate dasturini ishga tushiring. Dastur oynasidagi tugmachalar vazifalari:

- 1) tarjima qilinishi lozim bo'lgan matn tilini tanlash tugmachasi **(1)**. Masalan, o'zbek tili;
- 2) kiritilgan matnni tarjima qiladigan til turini tanlash tugmachasi **(2)**;
- 3) tillarni almashtiruvchi tugmacha **(3)**.



SUN'IY INTELLEKT TUSHUNCHASI VA UNING RIVOJLANISH TARIXI

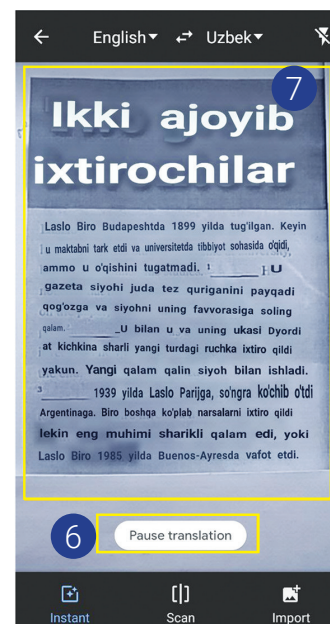
- 4) asosiy tarjima oynasi, matn kiritiladigan joy (4);
- 5) qalam yordamida matn yozish oynasini ishga tushiruvchi tugmacha (5);
- 6) ovozli ma'lumotni tarjima qilish imkoniyatini beruvchi tugmacha (6);
- 7) tasvir ko'rinishidagi ma'lumotni tarjima qilish oynasini ishga tushiruvchi tugmacha (7);
- 8) ikki tilli muloqot jarayonida qo'llanilayotgan ovozli ma'lumotlarni matn ko'rinishida o'zaro tarjima qilish oynasini ishga tushiruvchi tugmacha (8);
- 9) katta hajmdagi ovozli ma'lumotlarni kerakli tilda tarjima qiluvchi va natijani matn ko'rinishida taqdim etuvchi oynani ishga tushiruvchi tugmacha (9);
- 10) tarjimalar tarixini saqlovchi oyna (10).

2-qadam. Rasm ko'rinishidagi ma'lumotni ingliz tilidan o'zbek tiliga tarjima qilish uchun "Camera" tugmachasini (7) bosib.

3-qadam. "Instant" tugmachasi (1) orqali telefon kamerasi yordamida ayni vaqtda biror obyektidagi matnni (5) ingliz tilidan o'zbek tiliga tarjima qiling. Buning uchun Continue translation tugmachasi (4) ni bosishingiz talab etiladi.

4-qadam. Pause translation tugmachasi (6) yordamida tarjima qilish jarayonini vaqtincha to'xtatib, tarjima natijasi (7) bilan tanishib chiqing.

5-qadam. Rasm ko'rinishidagi matnli ma'lumotlarni tarjima qiling. Scan (2) va Import (3) usullaridan foydalanib, tarjima ishlarini mustaqil bajaring.



UYGA VAZIFA

1. Google Translate dasturidan foydalangan holda rasm ko'rinishidagi ma'lumotni Instant, Scan va Import usullarida tarjima qiling.
2. Google translate dasturidagi "Transcribe" tugmachasi yordamida ingliz tilidagi audio ma'lumotni o'zbek tiliga matn ko'rinishida tarjima qiling.
3. Google translate dasturidagi "Conversation" tugmachasi yordamida muloqot oynasini oching va do'stingiz bilan ingliz va o'zbek tillarida suhbatlashing.

12-dars. SUN'IY INTELLEKT XUSUSIYATLARI

Sun'iy intellekt inson xohish-istaklariga bo'ysinuvchi, uning harakatlari va kayfiyatiga mos xizmatlarni taklif etuvchi aqlli vosita sifatida ijtimoiy-iqtisodiy hayotga kirib keldi. Davlat boshqaruvi sohasida ham sun'iy intellektning ma'lum bir xususiyatlari qo'llanilmoqda, jumladan, ular yordamida davlat statistik ma'lumotlarning to'g'ri va shaffof bo'lishi, iqtisodiy tizimning aniq ishlashi ta'minlanmoqda.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Biometrik xaritalash** – inson yuzini uning peshonasi, qoshlari, ko'zlari, burni (va uning kengligi), og'iz va iyaklar joylashuvi asosida xaritalovchi maxsus algoritmi.
- **Kubit** – kvant hisoblashlaridagi qiymatlarni kompyuterda aks ettiruvchi axborot o'lchov birligi. Kubit bir vaqtning o'zida 2 bitni ifodalash imkoniyatiga ega.
- **Sun'iy neyron tarmoqlari** – murakkab ma'lumotlarni inson miyasiga taqlid qilgan holda tahlil qiluvchi, texnik va dasturiy ta'minotga ega matematik model.
- **Provayder** – biror sohada xizmat ko'rsatuvchi tashkilot yoki korxona.



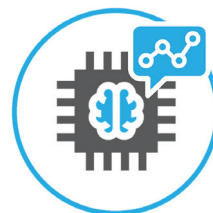
SUN'IY INTELLEKT XUSUSIYATLARI

Sun'iy intellektning xususiyatlari to'laqonli sun'iy intellekt imkoniyatlarini ko'rsatuvchi asosiy omil hisoblanadi. Bugungi kunda sun'iy intellekt qo'llanilayotgan sohalarda uning ma'lum bir xususiyatlaridagina foydalanilmoqda.

1. Sun'iy intellekt qanday xususiyatlarga ega?

2. Sun'iy intellekt xususiyatlari uning taraqqiyotini qay darajada belgilab bermoqda?

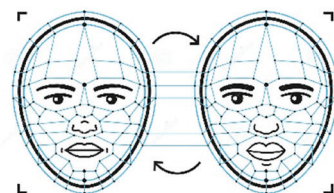
1. Chuqur o'rganish. Sun'iy intellekt vositalari inson tabiiy qobiliyatini o'zida namoyon qila olish darajasida o'rganishi, shu orqali rivojlanish xususiyatiga ega bo'lishi lozim. Sining chuqur o'rganish xususiyati o'zini o'zi boshqaruvchi avtomobillarda, yuzni tanish, matn ko'rinishidagi axborotlarni avtomatik yaratish kabi sohalarda samarali qo'llanilmoqda.



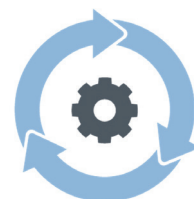
2. Biometrik xaritalash. Sun'iy intellekt biometrik xaritalash yordamida insonlar yuzini tanishi va ularni bir-biridan farqlashi lozim. SI texnologiyalarining yuzni tanish xususiyati kuzatuv texnologiyalarining izchil rivojlanishga olib keldi. Bu texnologiya biror odamni topish uchun

SUN'YI INTELEKT XUSUSIYATLARI

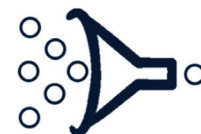
uning yuzini bazada mavjud ma'lum yuzlar bilan taqqoslaydi. Amerikaning Clearview AI texnologik kompaniyasi huquqni muhofaza qilish idoralari uchun kuzatuv texnologiyasini taklif qiladi. Texnologiya shaharlarda videokameralar tarmog'ini yaratadi va fuqarolarni biometrik xaritalaydi. Bu odamlarni kuzatish hamda ular hayotini ma'lum bir kategoriyalar orqali baholashga xizmat qiladi. Keyinchalik, bu ishlar inson huquqlarini toptalishiga sabab deya e'tirof etiladi.



3. Oddiy vazifalarni avtomatik takrorlash. Sining bu xususiyati ma'lum vazifalarni avtomatik ravishda takroran bajarish qobiliyati sanaladi. Zamonaviy avtomobil zavodlarida ishlayotgan robotlar shu xususiyati tufayli mutlaqo nuqsonsiz avtomobillarni ishlab chiqarmoqda. Turli jarayonlarni avtomatlashtirish nafaqat samaradorlikni oshirishni, balki qo'shimcha xarajatlar kamayishini hamda xavfsiz mehnat muhitini ta'minlaydi.



4. Ma'lumotlarni qabul qilish – ma'lumotlarni tartib asosida to'plash, saqlash, qayta ishlash, uzatish va tahliliy xulosalarni chiqarishga yo'naltirilgan SI xususiyati. Bu jarayon ko'proq sun'iy neyron tarmoqlari yordamida amalga oshiriladi.



5. Chatbotlar – audio yoki matn ko'rinishidagi axborotlarni tahlil qilish orqali ularga javob qaytarish asosida murojaatchi muammolarini yechishga yo'naltirilgan SI xususiyati. Ular qo'llanish sohasiga oid savollarga to'laqonli javoblarni taqdim eta oladi. Masalan, IBM tomonidan SI asosida yaratilgan Watson Assistant chatboti veb-sayt yoki turli ilovalarda ishlaydi. Chatbot foydalanuvchilar bilan inson ishtirokisiz muloqot qiladi, ularning muammolarini o'rganadi va turli xil yechimlarni taklif etadi.



6. Kvant hisoblash. SI superkompyuterlargina hisoblashi mumkin bo'lgan axborotlarni kvant fizikasi yordamida ehtimoliy kvant kompyuterlari orqali yechishni nazarda tutadi. Kvant hisoblash kvant neyron tarmoqlari yordamida har qanday murakkab masalaga qisqa vaqt ichida yechim topadi. Bu jarayon kvant mexanikasining superpozitsiya va chigallashtirish prinsiplari yordamida Sining hisoblash imkoniyatini maksimal darajada oshiradi. (**Kvant mexanikasi** tabiatning fizik xususiyatlarini atomlar hamda subatomik zarralar miqyosida tavsiflovchi fundamental nazariya. **Kvant superpozitsiyasi** – kvant mexanikasining asosiy prinsipi. Unga ko'ra, xuddi klassik fizikadagi to'lqinlar singari har qanday ikkita (yoki undan ortiq) kvant holatini birlashtirish mumkin (superpozitsiya). Natijada, yana bitta to'g'ri kvant holati bo'ladi va aksincha, har bir kvant holatini ikki yoki undan ortiq boshqa holatlar



SUN'IY INTELEKT XUSUSIYATLARI

yig'indisi sifatida ko'rsatish mumkin. **Kvant chigallashishi** – juftlik yoki guruh zarralari paydo bo'lganda, o'zaro ta'sirlashganda yoki fazoviy yaqinlikni ifodalashda juftlik yoki guruhning har bir zarrachasi kvant holatini boshqalar holatidan mustaqil ravishda ta'riflab bo'lmaydigan fizik hodisa.)

Kvant hisoblash bo'yicha eng ilg'or loyihalardan biri Google AI Quantum bo'lib, uning maqsadi super o'tkazuvchi kubit protsessorlarni ishlab chiqish hamda turli ilovalarni kvant yordamida optimallashtirishdan iborat.

7. Bulutli hisoblash. Sining bulutli hisoblash xususiyati katta hajmdagi axborotlar bilan ishlashda ularni saqlash, masofadan boshqarish va uzatish imkoniyatini beradi. Bulutli hisoblash sohasida Microsoft Azure, Google Cloude, Alibaba Cloude yetakchi provayderlar hisoblanadi.



Hozirgacha sun'iy intellekt qo'llanilayotgan texnologiyalar uning barcha xususiyatlarni o'zida jamlagani yo'q. Ammo ma'lum bir xususiyatlarini qo'llashning o'zi ham sohalar rivojida natijalarning yaxshilanishi va o'sishiga olib keldi. Bu esa sun'iy intellektni rivojlantirishga bo'lgan e'tiborni yanada oshirdi.



TAKRORLASH UCHUN SAVOLLAR

1. Sun'iy intellektni davlat boshqaruvi sohasida qo'llash mumkinmi?
2. Sun'iy intellektning chuqur o'rganish xususiyati unga qanday imkoniyatlarni taqdim etadi?
3. Yuzni tanib olish texnologiyasi haqida fikringiz qanday? U inson huquqlarining buzilishiga olib kelishi mumkinmi?
4. Takrorlash algoritmi sun'iy intellektning qaysi xususiyatini izohlashi mumkin? Misollar keltiring.
5. Sun'iy intellektning barcha xususiyatlarini o'zida jamlagan "aql" paydo bo'lishi mumkinmi? Fikringizni asoslang.

AMALIY FAOLIYAT

Shazam dasturidan foydalanish

Shazam dasturi – sun'iy intellektdan foydalangan holda musiqaning ma'lum bir qismi yordamida musiqaning to'liq versiyasini topib beruvchi mashhur dasturlardan biri. Shazam sun'iy intellekt texnologiyasi musiqa chastotasini ma'lumotlar bazasidagi musiqalar

SUN'YI INTELEKT XUSUSIYATLARI

chastotasiga solishtiradi. Natija sifatida esa musiqaning ijrochisi, nomi va Internetdagi manbasini taqdim etadi. Dasturdan foydalanish tartibi bilan tanishamiz.

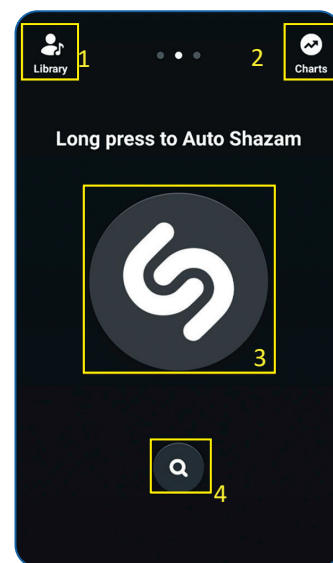
1-qadam. Dasturni ishga tushiring. Dastur oynasidan joy olgan asosiy tugmachalar vazifalari:

1) Shazam dasturidan foydalanish jarayonida tinglagan musiqalar alohida Library **(1)** bo'limida saqlanadi. Bu esa qidirilgan musiqalardan keyinchalik takror foydalanish imkoniyatini beradi;

2) Charts **(2)** tugmachasi yordamida musiqalar reytingi e'lon qilinuvchi oynaga o'tiladi. Reytinglar har 7 kunda yangilanib turadi. Eng ko'p qidirilgan musiqalarning jahon, mamlakat yoki yirik shaharlar uchun alohida reytinglari shu bo'limda shakllantiriladi;

3) Shazam **(3)** tugmachasi musiqaning qisqa (ko'pi bilan 10 sekund) ovozi yordamida musiqaning to'liq variantini topib beradi;

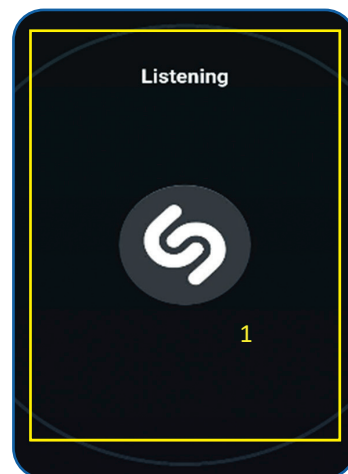
4) musiqa yoki muallif nomini qidiruv tugmachasi **(4)** ni bosgan holda ularni matnli qidiruv oynasidan topish mumkin.



2-qadam. Radio yoki qisqa videolavhada eshitgan musiqangizga mobil telefoningizni yaqinroq tuting va Shazam **(3)** tugmachasini bir marta bosing.

3-qadam. So'ngra ko'pi bilan 10 sekund davomida mobil telefoningizni musiqa yangrayotgan qurilmadan uzoqlashtirmang. Shazam musiqa chastotasini aniqlaydi va o'z ma'lumotlar bazasidan mos chastotani qidiradi **(1)**.

4-qadam. Shazam sizga asosan ikki xil natijani taqdim etadi. Birinchi holatda No Result jumlasini yordamida natija topilmaganligini bildiradi. Qayta qidirish uchun "Try Again" tugmachasi yordamida takror urinib ko'ring.

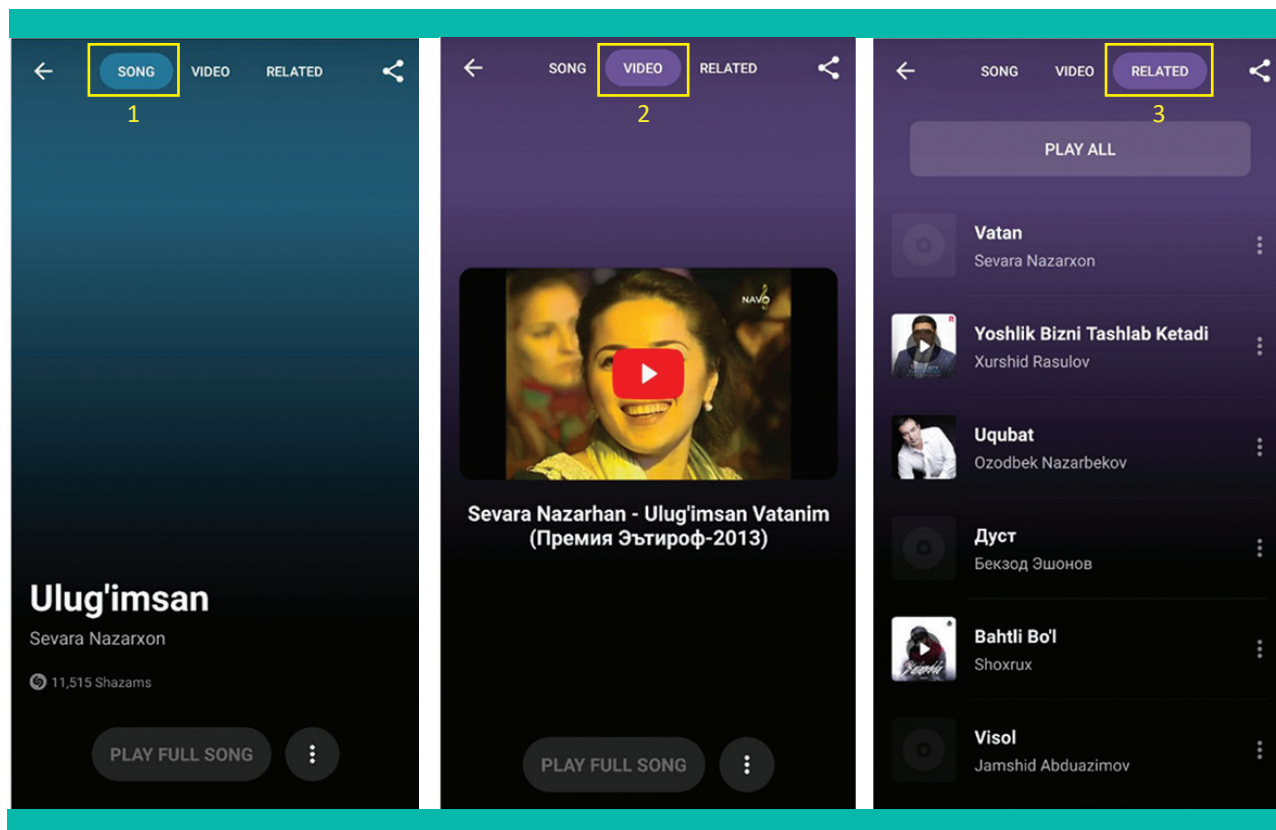


5-qadam. Ikkinchi holatda dastur siz qidirgan musiqa va uning muallifini SONG **(1)** oynasida namoyish etadi. Musiqani tinglab, haqiqatan ham u siz qidirgan musiqa ekanligiga ishonch hosil qiling.

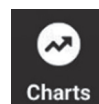
6-qadam. Musiqa uchun olingan klipni VIDEO **(2)** oynasi yordamida tomosha qiling.

7-qadam. Siz qidirgan musiqaga yaqin ritmga ega musiqalar ro'yxati bilan RELATED **(3)** oynasi orqali tanishib chiqing.

SUN'YI INTELEKT TURLARI VA TARMOQLARI



8-qadam. "Charts" tugmachasi yordamida reytinglar oynasiga o'ting va global miqyosdagi Top-20 musiqalar bilan tanishib chiqing.



UYGA VAZIFA

1. Shazam dasturidan yana bir marta foydalanib ko'ring.
2. Shazam dasturiga o'xshash dasturlarni Internetdan qidiring va ular nomlarini daftaringizga yozing.
3. Shazam reytinglari yaxshi shakllantirilganmi? Fikrlaringizni daftarga yozing.

13-dars. SUN'IY INTELLEKT TURLARI VA TARMOQLARI

Sun'iy intellektning inson aqli va uning harakatlariga taqlid qiluvchi texnologiya sifatida rivojlanishi inson kabi harakatlanuvchi hamda fikrlovchi robotlarni yaratish ishlarini jadallashtirdi. Yaxshiroq anglash va tushunib yetish uchun sun'iy intellekt ma'lum tur va tarmoqlarga bo'lib o'rganiladi.

Sun'iy intellekt vazifalariga ko'ra, 4 turga bo'linadi:

- 1) reaktiv (ma'lum ta'sirga javob beruvchi) mashinalar;
- 2) cheklangan xotira;
- 3) aql nazariyasi;
- 4) o'z-o'zini anglash.

Turlarning dastlabki ikkitasi insonlarning ijtimoiy-iqtisodiy hayotida foydalanilayotgan bo'lsa, keyingilari nazariy jihatdan mavjud, ammo bu sohada hali amaliy natijaga erishilmagan.

Reaktiv mashinalar – mavjud ma'lumotlar asosida oldindan belgilangan vazifalarni bajara olish imkoniyatiga ega sun'iy intellekt turi. Bu turga 1997-yilda shaxmat bo'yicha jahon chempioni Garri Kasparov ustidan g'alaba qozongan Deep Blue IBM kompyuterini misol keltirishimiz mumkin. Bundan tashqari, Xitoy va Koreyada mashhur **Go** o'yini uchun Google tomonidan ishlab chiqilgan **AlphaGo** dasturi ham shu turga mansub.



Cheklangan xotira – reaktiv mashinalar imkoniyatlari bilan bir qatorda tarixiy ma'lumotlarni tahlil qilish hamda muayyan shart-sharoitdan kelib chiqib qaror qabul qilish imkoniyatlariga ega sun'iy intellekt turi. Nutqni aniqlash, tasvirlarni tanib olish texnologiyalari, chatbotlar, virtual yordamchilar, universal tarjima texnologiyalari va o'zini o'zi boshqaruvchi transport vositalari mana shu turga mansub.



Aql nazariyasi sun'iy intellektning yanada rivojlangan turi bo'lib, u insonlar his-tuyg'ulari, e'tiqodlari, fikrlash jarayonlarini anglovchi va unga ma'lum bir munosabat bildiruvchi tizimlarni nazarda tutadi.



SUN'IY INTELLEKT TURLARI VA TARMOQLARI

Olimlar bu tur ustida tadqiqot loyihalarini amalga oshirishmoqda. Shu sababli hozircha sun'iy intellektning bu turiga oid biror dastur yoki texnologiya yaratilmagan.

O'z-o'zini anglash sun'iy intellektning inson miyasiga juda yaqin turi bo'lib, u mustaqil o'rganish orqali rivojlanadi. Turning imkoniyatlari nazariy jihatdan taxmin qilingan. O'z-o'zini anglash sun'iy intellektining yaratilishi inson aqliy darajasidan qisqa vaqt davomida o'zib ketuvchi sun'iy tizimlarning paydo bo'lishiga olib keladi. Bu jarayonlarning hayotga tatbiq etilishiga esa bir necha o'n yillar, hatto asrlar talab etilishi mumkin. Insondan farq qilmaydigan robotlar o'z-o'zini anglash xususiyatiga ega sun'iy intellekt asosida yaratiladi. Sun'iy intellektning bu turi insoniyat sivilizatsiyasining rivojlanishiga yoki uning falokatiga sababchi bo'lishi mumkin. Shu boisdan ham yaratilayotgan sun'iy intellekt texnologiyalari va inson o'rtasidagi munosabatlarning to'g'ri shakllantirilishi bashariyat oldidagi ustuvor vazifa sanaladi.



O'rganilish sohasiga ko'ra, sun'iy intellekt 3 turga bo'linadi:

- 1) tor sun'iy intellekt;
- 2) umumiy sun'iy intellekt;
- 3) super sun'iy intellekt.

Tor sun'iy intellekt – sun'iy intellektning faqat belgilangan vazifalarni bajara oladigan mashinalarini o'z ichiga olgan turi. Bu turda mashina hech qanday fikrlash qobiliyatiga ega bo'lmaydi, faqat oldindan belgilangan funksiyalar to'plaminigina bajaradi. Sun'iy intellektning bu turiga Alisa, AlphaGo, Sofiya gumanoidlarini misol keltirishimiz mumkin.

Umumiy sun'iy intellekt – sun'iy intellekt evolyutsiyasining keyingi bosqichi bo'lib, unda mashinalar xuddi odamlar kabi fikrlash va qaror qabul qilish qobiliyatiga ega bo'ladi. Bu turdagi sun'iy intellekt hali mavjud emas. Ammo soha olimlari tomonidan tez orada inson kabi tafakkurga ega sun'iy intellekt yaratilishi ishonch bilan ta'kidlanadi. Shuningdek, aksariyat olimlar sun'iy intellektning bu turi insoniyat kelajagiga xavf solishi mumkin deb ishonadi.



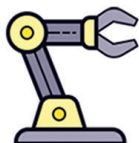
Super sun'iy intellekt – sun'iy aqlning so'nggi bosqichi bo'lib, kompyuterlar aql va qobiliyat borasida odamlardan ustun bo'ladi. Bu jarayonda taraqqiyot to'laqonli sun'iy intellekt qo'lga o'tishi taxmin qilinadi.

SUN'IY INTELEKT TURLARI VA TARMOQLARI

Sun'iy intellekt tarmoqlari

Sun'iy intellekt tarmoqlaridan ma'lum sohalardagi muammolarni hal etish va ularni rivojlantirishda keng foydalaniladi. Sun'iy intellekt 6 ta tarmoqqa bo'linadi, ammo taraqqiyot natijasida bu tarmoqlar soni ko'payishi yoki kamayishi ham mumkin:

- mashinani o'qitish;
- chuqur o'rganish;
- tabiiy tilni qayta ishlash;
- robototexnika;
- ekspert tizimlari;
- bulaniq mantiq.

**Mashinani o'qitish****Chuqur o'rganish****Tabiiy tilni qayta ishlash****Robototexnika****Ekspert tizimlari****Bulaniq mantiq**

Mashinani o'qitish qandaydir muammoni hal qilish uchun mashinalarga ma'lumotlarni talqin qilish, qayta ishlash va tahlil qilish imkoniyatlarini taqdim etuvchi sun'iy intellekt tarmog'i hisoblanadi.

Mashinani o'qitish uch xil yo'l bilan amalga oshirilishi mumkin:

- nazorat ostida o'rganish;
- nazoratsiz o'rganish;
- kuchaytirilgan o'rganish.

Chuqur o'rganish mashinani o'qitish jarayonlarni sun'iy neyron tarmoqlariga asoslangan holda o'rganish va tahlil qilish borasida rivojlangan sohasi hisoblanadi. Bu tarmoq Facebookda inson yuzini tanib olish algoritmi, o'zini o'zi boshqaradigan mashinalar va virtual yordamchilarni yaratishda qo'llaniladi.



SUN'YI INTELEKT TURLARI VA TARMOQLARI

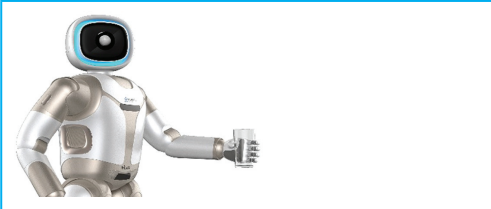
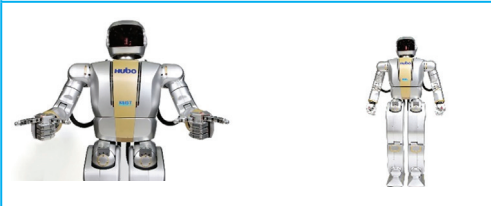
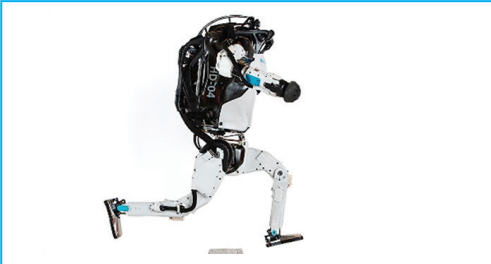
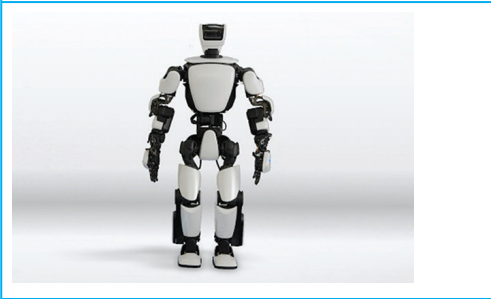
Tabiiy tilni qayta ishlash yaratilayotgan mashinalarga inson tabiiy tilini tushunish hamda inson tilida javob berish qobiliyatini taqdim etuvchi sun'iy intellektning muhim tarmog'i hisoblanadi. Tasavvur qiling, kompyuter sizning gaplaringizni eshitish va unga mustaqil javob berish imkoniyatlariga ega. Bunda siz o'z ovozingizda mashinaga buyruq berasiz, mashina esa bu sizning ovozingiz ekanligiga ishonch hosil qilgach, sizga javob qaytaradi yoki siz bergan topshiriqni bajaradi. Tabiiy tilni qayta ishlash yozilgan matn, audiofayl yoki inson ovozi to'gridan to'g'ri qabul qilish orqali amalga oshirilishi mumkin. Tabiiy tilni qayta ishlash texnologiyalaridan Twitter o'z tvitlarida terroristik faoliyatga taaluqli ovozi ma'lumotlarni filtrlashda foydalanadi. Onlayn savdo giganti Amazon ham bu texnologiyadan mijozlar sharhlarini tushunish orqali ularga yanada sifatliroq xizmat ko'rsatish yo'lida foydalanib keladi.



Robototexnika sun'iy intellektning insonlar kabi ko'rinishga ega robotlarni yaratish bilan shug'ullanuvchi tarmog'i hisoblanadi. Robotlar konstruksiyasi, ya'ni ular qismlarini harakatga keltirish va ularga muayyan vazifalarni yuklash sun'iy intellekt orqali amalga oshiriladi. Bugungi kunda robotlar ofitsiant, oshpaz, uchuvchi, hatto yaqin sirdosh vazifalarini bajara oladi.

	Sofiya Xanson Robotics tomonidan 2016-yilda taqdim etilgan. Sofiya nutqni tanib olish va javob qaytarishda TTS texnologiyasidan foydalanadi. U odamlar bilan oddiy muloqotda bo'lishi hamda inson mimikasiga taqlid qilishi mumkin.
	Surena IV roboti 2019-yilda Eronda ishlab chiqarilgan. Mazkur gumanoid-robot odam kabi yurishni, o'z ismini doskaga yozishni, qo'li bilan qandaydir buyumni turgan joyidan olishni uddalay oladi.
	Asimo 2000-yilda Yaponiyaning Honda kompaniyasi tomonidan yaratilgan ilk gumanoid-robotlardan biri hisoblanadi. Asimo odamga hamrohlik qilishi yoki u bilan birga raqsga tushishi mumkin.

SUN'IY INTELLEKT TURLARI VA TARMOQLARI

	UBTECH Walker gumanoidi 2018-yil Xitoyda ishlab chiqarilgan. Walker raqsga tushishi, pianino chalishi, ofitsiantlik qilishi, taom tayyorlashi mumkin.
	Hubo 2 roboti 2009-yilda Janubiy Koreyada ishlab chiqarilgan. Hubo 2 yurish, yugurish, raqsga tushish va obyektlarni ushlay olish funksiyalarini bajara oladigan gumanoid hisoblanadi.
	Atlas roboti noqulay tekisliklarda yurish, to'siqlardan oshib o'tish, yiqilganda mustaqil turish imkoniyatlariga ega. Atlas 2015-yilda AQSHning Boston Dynamics kompaniyasi tomonidan ishlab chiqarilgan va yil sayin takomillashib bormoqda.
	T-HR3 roboti Yaponiyaning Toyota kompaniyasi tomonidan 2017-yilda ishlab chiqarilgan. U mustaqil yurish, raqsga tushish, vizual holatda inson harakatlariga taqlid qilish imkoniyatlariga ega. Toyota kompaniyasi asosiy e'tiborni robotlarning aqliy salohiyatiga qaratmoqda.

Bulaniq mantiq aniq bilim yoki ko'rsatma bo'lmagan vaqtda inson kabi mulohaza yuritib, ma'lum bir masalani hal etuvchi sun'iy intellekt tarmog'i hisoblanadi. Uning ishlash prinsipi cheklangan bilimga asoslangan holda ma'lum bir vazifalarni bajarishga yo'naltirilgan. Bulaniq mantiq tibbiyot sohasida qaror qabul qilishni o'z ichiga olgan murakkab muammolarni hal qilishda ishlatiladi.



Ekspert tizimi – sun'iy intellektga asoslangan holda ma'lum bir soha mutaxassisi qobiliyatlarini o'zida mujassamlashtirgan kompyuter dasturi. Ekspert tizimi murakkab masalalarni hal qilishda if-then (agar, u holda) mantiqiy belgilaridan foydalanadi. Ekspert tizimlari, asosan, katta hajmdagi axborotlarni boshqarish, tibbiyot muassasalarida davolash jarayonlarini tahlil qilish, kreditlarni tahlil qilish, virusni aniqlash va boshqalarda qo'llaniladi.



Sun'iy intellekt tarmoqlari sun'iy intellekt xususiyatlari va imkoniyatlarini to'laligicha ochib beradi.

SUN'IY INTELEKT TURLARI VA TARMOQLARI



TAKRORLASH UCHUN SAVOLLAR

1. Sun'iy intellektning xotira imkoniyatlari qaysi turlarda muhim sanaladi? Nima sababdan?
2. Sun'iy intellektning aql nazariyasi turi inson aqliga qanchalik yaqin?
3. O'z-o'zini anglovchi sun'iy intellektning qanday salbiy tomonlari bo'lishi mumkin?
4. Sizningcha, mashinani o'qitish va chuqur o'rganish o'rtasida qanday farq bo'lishi mumkin?
5. Tabiiy tilni qayta ishlash texnologiyasini qo'llayotgan qanday xizmatlardan foydalangansiz?

AMALIY ISH

Yandex Alisa xizmatidan foydalanish

Yandex brauzeridagi Alisa (Алиса) xizmati o'zida sun'iy intellektning mashinani o'qitish va tabiiy tilni qayta ishlash texnologiyalarini mujassam etgan. Alisa bilan rus tilida gaplashish, kerakli ma'lumotlarni qidirish uchun unga buyruq berish mumkin. Alisa Yandex brauzeriga avtomatik ravishda o'rnatilgan bo'lib, Internet bilan bog'liq barcha xizmatlarni muloqot yoki chat yozishmalari shaklida taklif etadi. Alisadan foydalanish uchun quyidagi qadamlar ketma-ketligini amalga oshirish lozim:

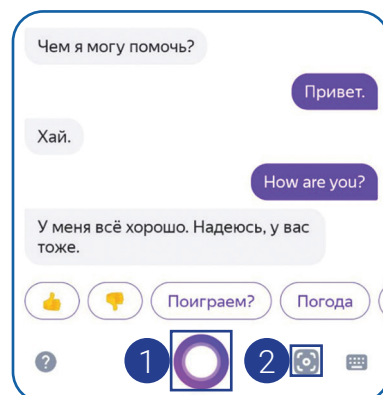
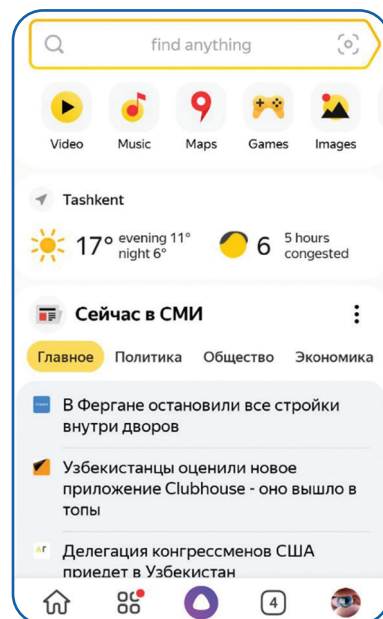
1-qadam. Kompyuter uchun Yandex brauzerini <https://browser.yandex.uz> saytidan, mobil telefon uchun esa <https://play.google.com> saytidan yuklab oling.

2-qadam. Yandex brauzerini ishga tushiring.

3-qadam. Brauzerdan Alisani ishga tushiruvchi tugmachani bir marta bosning (1).

4-qadam. Alisa dasturiga rus tilida salom (Привет) so'zini ayting. Alisaning sizga yo'llagan javobini tinglang.

5-qadam. Alisa tugmachasini bir marta bosgan holatda



SUN'IY INTELLEKT TURLARI VA TARMOQLARI

"Wikipedia" so'zini ayting.

6-qadam. Biroz kuting, Alisa sizga Wikipedia.org saytini ochib beradi.

7-qadam. Alisa bilan suhbatlashing, unga savollar bering. Masalan: привет (salom), как дела (yaxshimisiz)?, что подарить маме (onamga qanday sovg'a olsam ekan)?, помоги выбрать подарок (sovg'a tanlashda yordam bering), какое сегодня число (bugun qaysi sana)? va h. k.

8-qadam. Foto tugmachasini **(2)** bir marta bosing. "Поиск товара" usulini tanlagan holda qo'lingizdagi ruchkani rasmga oling va biroz kuting. Alisa sizga turli ruchkalar onlayn savdosi bilan shug'ullanuvchi veb-saytlarni taklif etadi.

UYGA VAZIFA

1. Yandex Alisadan foydalangan holda ziyonet.uz saytiga kiring.
2. Yandex Alisaning rasmlar bilan ishlash imkoniyatidan foydalangan holda ruscha matnli tasvirdagi ma'lumotlarni o'zbekchaga tarjima qiling.
3. Yandex Alisa yordamida hozir o'tayotgan fanlaringiz bo'yicha qandaydir savol berib, unga javob oling.
4. Daftaringizga Yandex Alisa va Google Translate dasturlarining bir-biridan kuchli va zaif tomonlarini yozing.

14-dars. PYTHONNING SUN'IY INTELLEKT TEXNOLOGIYALARIDAGI O'RNI

Sun'iy intellekt qandaydir dasturlash tilida yaratilgan, inson kabi aql-idrokka ega dastur hisoblanadi. Sun'iy intellektni rivojlantirish uchun eng yaxshi dasturlash tilini aniqlash bo'yicha ko'plab tadqiqotlar amalga oshirilgan. Tadqiqot natijalariga ko'ra, Python dasturlash tili sun'iy intellektni rivojlantirish uchun eng ma'qul til sifatida e'tirof etilgan.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Raqamli ma'lumotlar** –kompyuterdan o'rin olgan rasml, matnli, audio, videoma'lumotlar. Bunday ma'lumotlar kompyuter xotirasida ikkilik sanoq sistemasida saqlanadi.
- **Dasturlash tili kutubxonasi** – oldindan yozilgan, o'zida kerakli kodlarni jamlagan va boshqalar foydalanishi uchun mo'ljallangan ma'lum bir dasturlash tilidagi kod fayli. Masalan, kutubxona Pythonda – *.py, Javada – *.jar, C++ da – *.lib kabi formatli fayllarda saqlanishi mumkin.

Sun'iy intellekt texnologiyalarida Pythonning keng qo'llanilishiga ikkita asosiy sabab bor:

- sintaksisining osonligi va dastur kodining kam yozilishi;
- sun'iy intellekt loyihalari uchun ichki kutubxonalarning mavjudligi.

Python dasturlash tilida boshqa dasturlash tillarida bo'lgan ko'plab qo'shimcha sintaksis belgilaridan voz kechilgan. Shu bilan birga, amaliy masalalar yechimi Pythonda to'g'ridan to'g'ri amalga oshiriladi. Bu esa yozilishi kerak bo'lgan kodlarning qisqarishiga va dasturning tezroq ishlashiga olib keladi. Bunday holat sun'iy tafakkurga ega dasturlarni yaratishda muhim sanaladi.

Pythonda sun'iy intellektni qo'llab-quvvatlovchi kutubxonalarga NumPy, SciPy, Matplotlib, NLTK, SimpleAI, Neurolab, PyBrain, OpenSV, PyTorch, spaCy, Keras va boshqalarni misol qilish mumkin.



PYTHONNING SUN'YIY INTELLEKT TEXNOLOGIYALARIDAGI O'RNI

Kutubxonalar va ularning imkoniyatlari

NumPy massivlar bilan ishlovchi Python kutubxonasi hisoblanadi. U Pythoning odatiy massivlar bilan ishlash funksiyasidan bir necha o'n barobar tez ishlashi bilan ahamiyatlidir. Shuningdek, NumPy murakkab matematik funksiyalar va raqamli ma'lumotlarning ikkilik kodlari bilan ishlash imkoniyatiga ham ega. Bu esa sun'iy intellektning ish samaradorligini oshirishga xizmat qiladi.



SciPy ilmiy va texnik hisoblashlar uchun ishlatiladigan ochiq manbali Python kutubxonasi hisoblanadi. SciPy murakkab matematik funksiyalar (matematik optimallashtirish, chiziqli algebra, integratsiya, interpolyatsiya), raqamli (rasmi yoki sonli) ma'lumotlar hamda fan va muhandislikda keng tarqalgan boshqa vazifalarni bajarish uchun mo'ljallangan.



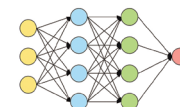
Matplotlib matematik sonli ma'lumotlarning 2D va 3D o'lchamdagi tasvirlarini hosil qilish imkonini beruvchi Python kutubxonasi hisoblanadi. Matplotlib ko'proq diagramma, gistagramma va chiziqli jadvallar ko'rinishidagi grafik ma'lumotlarni yaratishda qo'llaniladi.



NLTK (Natural Language Toolkit) Pythondagi mashhur kutubxonalardan biri bo'lib, u tabiiy tilni qayta ishlash imkoniyatini taqdim etadi. Yaratilayotgan dasturning inson tilini tushuna olish xususiyati shu kutubxona yordamida amalga oshirilishi mumkin.



Neurolab sodda va kuchli neyron tarmoqlar yaratish va ularni tahrirlash imkoniyatiga ega Python kutubxonasi sanaladi. Kutubxona murakkab neyron tarmoq dasturlari (poyezd algoritmlari, moslashuvchan tarmoq konfiguratsiyalari, o'rganish algoritmlari)ni yaratishda boshqa Python kutubxonalari bilan o'zaro aloqaga ega.



PyBrain sun'iy intellektning mashinani o'qitish tarmog'ini rivojlantiruvchi Python kutubxonasi hisoblanadi. PyBrain algoritmlarni sinashi yoki bir nechta algoritmni bir-biriga qiyoslash orqali muqobil variantni tanlashi mumkin. Shuningdek, u algoritmlarni o'z imkoniyati darajasida optimallashtirish qobiliyatiga ham ega.



PYTHONNING SUN'IY INTELLEKT TEXNOLOGIYALARIDAGI O'RNINI

MDP (Modular Data Processing) Toolkit Python yordamida ma'lumotlarni chuqur qayta ishlash imkoniyatini taqdim etadi.

Shuningdek, u nazoratli va nazoratsiz o'qitish algoritmlari to'plamiga ega ma'lumotlarni qayta ishlashning murakkab va ko'pqirrali usullaridan foydalanadi. Kutubxona o'z algoritmlar bazasini jadallik bilan rivojlantirib bormoqda. Natijada, yaqin yillarda sun'iy intellektga nisbatan qo'llanilish ko'lami yanada kengayishi kutilmoqda.



O'tkazilayotgan xalqaro Python dasturchilari forumlari hamda yaratilayotgan yangi o'quv qo'llanmalari orqali keng qamrovli qo'llab-quvvatlash Python dasturlash tilini yanada rivojlantirmoqda. Bu esa Pythonning sun'iy intellekt texnologiyalaridagi o'rnini yanada mustahkamlaydi.

Sun'iy intellektni rivojlantirish bo'yicha ko'plab loyihalar amalga oshirilmoqda.



TAKRORLASH UCHUN SAVOLLAR

1. Dasturlash tili deganda nimani tushunasiz?
2. Sun'iy intellektda nima uchun Python dasturlash tili qo'llanilmoqda?
3. Pythonning boshqa dasturlash tillaridan qanday ustunlik tomonlari bor?
4. Nima uchun Python qo'shimcha kutubxonalardan foydalanadi?
5. Sun'iy intellekt loyihalarini amalga oshirishda Pythonning qanday kutubxonalaridan foydalanish mumkin? Nima sababdan?
6. Mavzuda berilgan Python kutubxonalarining bir-biridan farqli tomonlarini ayting.

PYTHONNING SUN'IY INTELLEKT TEXNOLOGIYALARIDAGI O'RNI

AMALIY FAOLIYAT

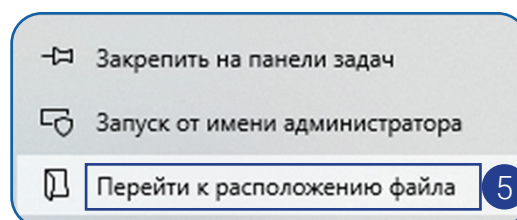
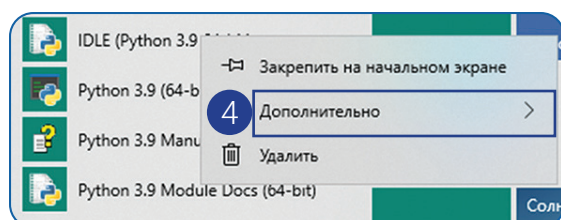
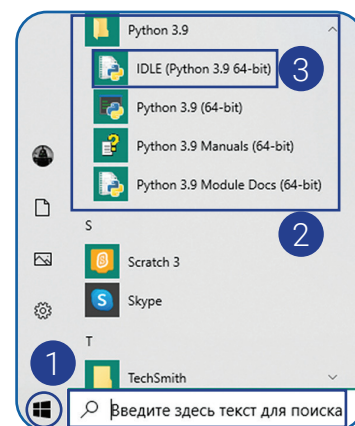
Pythonga sun'iy intellekt loyihalarida foydalanish mumkin bo'lgan NLTK kutubxonasini o'rnatish

Python dasturlash tilining ko'plab qo'shimcha kutubxonalari mavjud. Kutubxonadan foydalanish uchun, eng avvalo, uni dasturlash tili, ya'ni Pythonga o'rnatish lozim. Kutubxonani Pythonga o'rnatish qadam-baqadam amalga oshiriladi.

1-qadam. Boshlash ("Пуск") (1) menyusidan Python dasturi turgan qator topiladi (2).

2-qadam. Kursor topilgan buyruqlar qatoridagi "IDLE (Pyhton 3.9 64-bit)" ustiga olib kelinadi va sichqonchanning chap tugmachasi bir marta bosiladi (3).

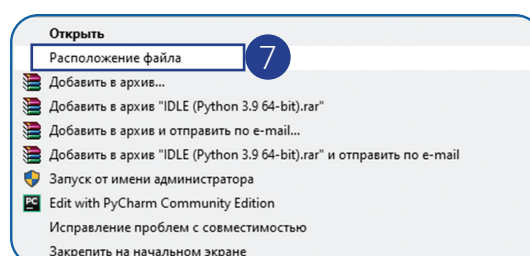
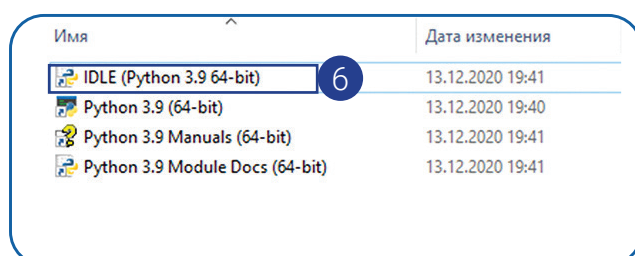
3-qadam. Hosil bo'lgan kontekst menyudan "Дополнительно" (4) buyrug'i, keyin paydo bo'lgan kontekst menyudan esa "Перейти к расположению файла" (5) buyrug'i tanlanadi. U orqali dastur havolalari joylashgan asosiy katalogga o'tiladi.



Eslatma:

Pyhtonga qo'shimcha kutubxonalarni o'rnatish uchun Internet bo'lishi lozim. Chunki Pyhton har bir kutubxonani Internetdagi ma'lum bir saytlardan yuklab oladi.

4-qadam. Kursorni hosil bo'lgan yangi oynadagi "IDLE (Pyhton 3.9 64-bit)" (6) joylashgan qator ustiga olib kelib, sichqonchanning chap tugmachasi yana bir bor bosiladi va paydo bo'lgan kontekst menyudan "Расположение файла" (7) buyrug'i tanlanadi.



PYTHONNING SUN'YI INTELLEKT TEXNOLOGIYALARIDAGI O'RNI

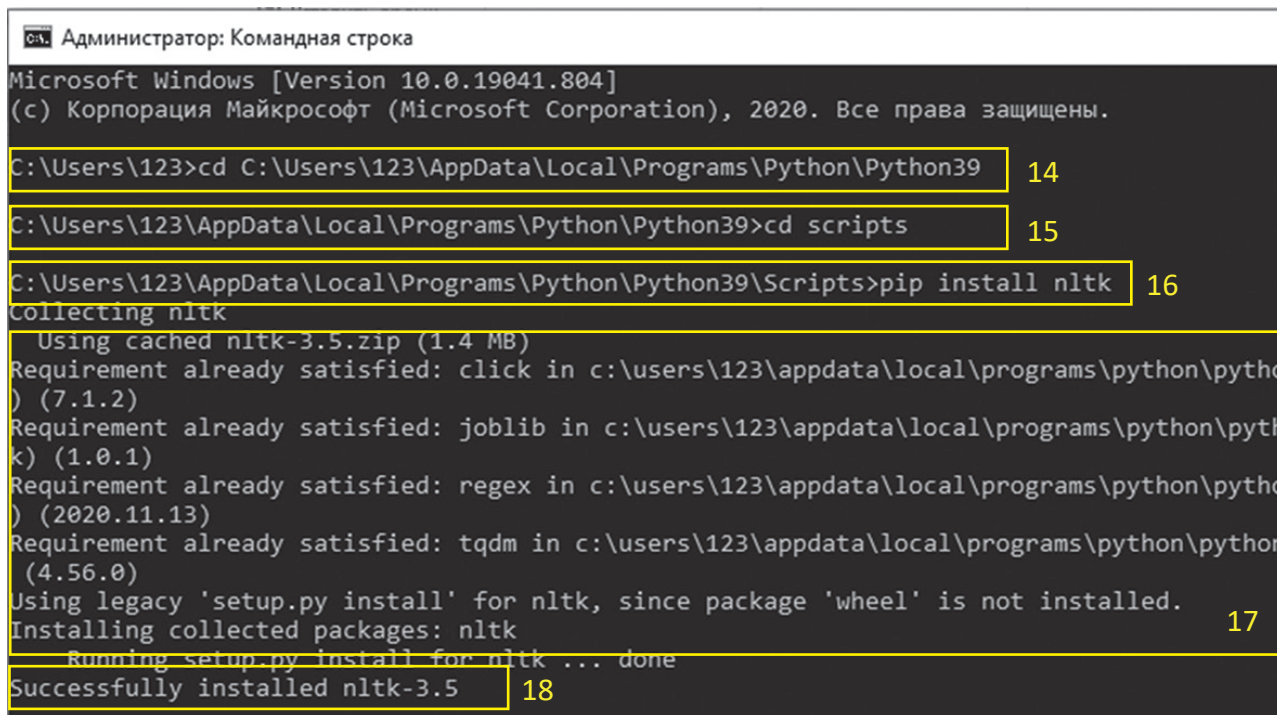
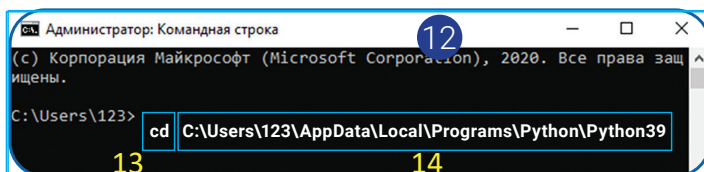
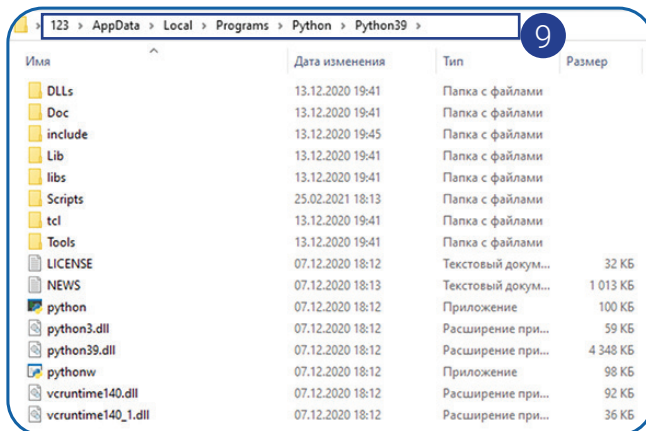
5-qadam. Bunda Python dasturining asosiy fayllari joylashgan oyna hosil bo'ladi. Kursor u yerdan Python fayllarga olib boruvchi yo'l sohasiga (9) olib kelinadi va sichqonchanning o'ng tugmachasi bir marta bosiladi.

6-qadam. Python fayllariga olib boruvchi yo'l nusxasi xotiraga olinadi ("Ctrl+C" tezkor tugmachalari yordamida).

7-qadam. "Пуск" yonidagi qidiruv joyiga cmd (11) kalit so'zi yoziladi. Hosil bo'lgan oynadan "Командная строка" dasturi ishga tushiriladi.

8-qadam. "Командная строка" (12) dastur ishchi oynasiga dastlab cd (change directory) (13) buyrug'i yoziladi. Qator davomidan "Ctrl + V" (14) tugmachalari bosilgan holda Python dasturiga olib boruvchi yo'l manzili qo'yiladi. So'ngra "Enter" tugmachasi bir marta bosiladi.

9-qadam. "Командная строка" oynasida kiritilgan Python dasturlash tiliga yo'l paydo bo'ladi. Shundan so'ng kod qatori oxiriga cd + Scripts (15) buyrug'i yoziladi va "Enter" tugmachasi bosiladi.



10-qadam. Asosiy ish pip orqali NLTK kutubxonasini Pythonga o'rnatish kodini yozishdan iborat. Buning uchun kod davomidan pip install nltk **(16)** buyruqlar qatori kiritiladi va "Enter" tugmachasi bosiladi. So'ngra o'rnatish jarayoni amalga oshiriladi **(17)** va NLTK kutubxonasining muvaffaqiyatli o'rnatilganligi to'g'risida (Successfully installed nltk-3.5) **(18)** xabar paydo bo'ladi.

Yuqorida bayon qilingan ketma-ketlik asosida Python dasturlash muhitiga boshqa sun'iy intellekt kutubxonalarini ham o'rnatish mumkin.

UYGA VAZIFA

1. Python kutubxonalarini mustaqil ravishda o'rnatish.
2. Internetdan NLTK kutubxonasi imkoniyatlari haqida rasmiy manbalarni toping va ular mazmuni bilan tanishib chiqing
3. NLTK kutubxonasidan foydalangan holda biror dastur tuzishga harakat qilib ko'ring. Buning uchun Internetdan NLTK qo'llanilgan oddiy dastur kodlarini toping va uning nusxasini o'z Python muhitingizga qo'yish orqali ishlatib ko'ring.

15-dars. PYTHONDA TABIIY TILNI QAYTA ISHLASH TEXNOLOGIYASI

Python dasturlash tilida inson nutqini tanish va tushunish texnologiyasini yaratish boshqa dasturlash tillariga nisbatan oson va samarali kechadi. Bunga asosiy sabab – dasturlash tilida kodlarining soddaligi hamda ko‘plab qo‘shimcha kutubxonalarning mavjudligidir. Tabiiy tilni qayta ishlash (Natural language processing – inson nutqini tanish, tushunish, tahlil qilish va javob berish) sun‘iy intellektning bir qismi sifatida mashinalar va insonlar o‘rtasida ovoqli yoki yozma muloqotni amalga oshirmoqda.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Tokenizatsiya** – matn ko‘rinishidagi ma‘lumotni qismlarga ajratib, ma‘lum bir belgilar ko‘rinishida ifodalash.
- **Nutqni qismlarga bo‘lish va belgilash** – ovoqli ma‘lumotni qo‘llanilayotgan algoritm asosida qayta ishlash va tahlil qilish uchun ma‘lum bir qismlariga ajratish jarayoni.
- **Nutqni tanib olish** – foydalanuvchi ovozini tahlil qilish orqali uning shaxsini aniqlash jarayoni.
- **Foydalanuvchi his-tuyg‘ularini tahlil qilish** – dasturning foydalanuvchi his-tuyg‘ularini aniqlash orqali uning ovoqli ma‘lumotlariga ma‘lum bir ma‘no berish jarayoni.
- **So‘z vektorlari** – ma‘lumotda qo‘llanilayotgan so‘zlarni ma‘no jihatidan vektorli guruhlariga bo‘lish orqali undan foydalanish jarayoni.

Sun‘iy intellektning hisoblash lingvistikasi va kompyuter fanlari imkoniyatlarini birlashtirish natijasida mashina tabiiy tilni tushuna boshladi. Tabiiy tilni qayta ishlash (TTQI) orqali so‘zlashuv jarayonini inson va mashina o‘rtasidagi asosiy muloqot manbaiga aylantirish, kelgusida sun‘iy intellekt texnologiyalarining taraqqiyotini yangi bosqichga olib chiqish mumkin.

Dastlabki TTQI dasturi 1950-yillarda yaratilgan bo‘lib, dastur 60 ga yaqin so‘zlardan iborat jummalarni rus tilidan ingliz tiliga avtomatik tarjima qilish imkoniyatiga ega bo‘lgan. Shundan so‘ng ko‘plab nazariyalar yaratildi va sun‘iy intellekt bilan birgalikda TTQI texnologiyasi rivojlanib bordi. Ammo TTQI dasturlarini yaratish talay qiyinchiliklarni keltirib chiqardi. Masalan, bir so‘zning turli holatlarda turlicha talqin qilinishi (ot–jonivor, ot–fe‘l) yoki gap ma‘nosining vaziyatga qarab o‘zgarishi (gulxanning yonishi, lampaning yonishi) yaratilayotgan dastur natijalarida xatoliklar kelib chiqishiga sababchi bo‘lgan. Bugungi kunda TTQI

PYTHONDA TABIIY TILNI QAYTA ISHLASH TEXNOLOGIYASI

texnologiyasi Google tarjimon, Yandex tarjimon, Amozon Assistant, Internet qidiruv tizimlari (Google, Yandex), gumanoid robotlari, harbiy texnika va boshqalarda samarali qo'llanilmoqda.

TTQI ning ikki xil yondashuv mavjud:

1) **qoidalariga asoslangan tabiiy tilni qayta ishlash**. Bu turdagi dastur ma'lumotlarni qayta ishlashda aql-idrokdan foydalanadi, ya'ni gaplarning mantiqiy tuzilishini inson kabi tahlil qilgan holda yaratadi. Masalan, bunday yondashuv asosida ishlovchi dastur "muzlash" inson hayotiga xavf solishini inobatga olgan holda gap mazmunini shakllantirishi mumkin. Qoidalariga asoslangan yondashuv bo'yicha ishlovchi dasturlar sekin ishlaydi va ko'p vaqt talab etadi. Shu sababli bu yondashuv dasturchilar orasida ommalashmagan;

2) **statistik tabiiy tilni qayta ishlash**. Bunday yondashuv asosida katta hajmdagi ma'lumotlar mashinani o'qitish texnologiyasiga asoslangan algoritmlar yordamida qayta ishlanadi. Bu esa ma'lumotlarning tezkor qayta ishlanishiga hamda foydalanuvchi bilan to'xtovsiz aloqani ta'minlashga olib keladi. Bunda dastur sifati dasturchi tomonidan qo'llanilayotgan algoritmlar imkoniyatiga chambarchas bog'liqdir. Ya'ni dasturchining optimal algoritmlardan foydalanishi sifatli TTQI dasturining yaratilishiga olib keladi.

Tabiiy tilni qayta ishlash komponentlari (tarkibiy qismlari)

Leksik tahlil. Leksik tahlil matnning butun qismini paragraf, jumla va so'zlarga ajratadi. O'rganilayotgan matnning kichik qismlarga ajratilishi uning tuzilishini aniqlash va tahlil qilish imkoniyatini beradi. Bu orqali dastur so'zlarni shakl va ma'no jihatidan o'rganadi. Tahlil qilingan matn qayta ishlanishi natijasida inson tushunishi mumkin bo'lgan holda foydalanuvchiga taqdim etiladi. Masalan, TTQI dasturi o'rnatilgan robotga biror buyruq berilsa, u buyruqni matn holatiga o'tkazadi, leksik jihatdan tahlil qiladi va unga ma'lum bir javobni beradi. Dastlabki tahlilning to'g'riligi esa robot tomonidan qaytariladigan javobning tushunarli bo'lishini ta'minlaydi.

Sintaktik tahlil. Tahlilning bu turi berilgan matndagi so'z va gaplarni yasash jihatidan tahlil qiladi. So'zlarda so'z birikmalarining to'g'ri qo'llanilishi va gap yasashidagi grammatik qoidalar sintaktik tahlil asosida o'rganiladi. Grammatik jihatdan noto'g'ri gaplarni qabul qilmaydi. Masalan, "Daraxt kemaga bordi" jumlasini sintaktik jihatdan xato hisoblanadi. Shuning uchun tuzilayotgan TTQI dasturida sintaktik tahlil muhim ahamiyat kasb etadi.

Semantik tahlil. Semantik tahlil so'zlar ma'nosiga asoslangan holda jumla yoki gaplar mazmundorligini tahlil qiladi. Semantik tahlil sintaktik tahlil bilan birgalikda matnlarning to'g'ri qo'llanilishiga yordam beradi. Masalan, "qaynoq muz bo'lagi" kabi jumlar tahlildan o'tmaydi, chunki muz bo'lagi qaynoq bo'lishi mumkin emas.

TTQI texnologiyasi inson kabi mukammal so'zlashuv imkoniyatini taqdim etishi uchun

PYTHONDA TABIIY TILNI QAYTA ISHLASH TEXNOLOGIYASI

unda yuqoridagi tarkibiy qismlar to'la qonli aks etishi lozim. Bugungi kungacha yaratilgan dasturlarda komponentlar to'la qo'llanilmagan.

Python dasturlash tilida TTQI texnologiyasidan foydalanishga yordam beruvchi bir qancha kutubxonalar mavjud. Bularga NLTK, spaCy, Gensim, Pattern, TextBlob kabilarni misol qilish mumkin.

Gensim kutubxonasi Pythonda berilgan ma'lumotni modellashtirish hamda o'xshashlikni aniqlash vazifasini bajaradi. Ya'ni u kiritilgan ma'lumotlarni kuchli tahlillash imkoniyatini taqdim etadi. Gensim umumiy maqsadli TTQI kutubxonasi bo'lmasa-da, keng qamrovli tahlillash imkoniyati orqali yaratilayotgan dasturlarning sifatiga ijobiy ta'sir ko'rsatishi bilan ahamiyatlidir.

Pattern TTQI jarayonida ma'lumotlarni avtomatik ravishda sintaktik tahlil qilish imkoniyatini taqdim etishi bilan boshqa shu kabi vazifalarni bajaruvchi Python kutubxonalaridan ajralib turadi. Mazkur Python kutubxonasi asosiy e'tiborni ilmiy ma'lumotlarni qayta ishlash jarayoniga qaratgan. Kutubxona foydalanuvchilarga spaCy kabi ko'plab qo'shimcha imkoniyatlarni taqdim etgan.

TextBlob Pythonning matnli ma'lumotlarni qayta ishlashga mo'ljallangan kutubxonasi hisoblanadi. Kutubxona nutqni qismlarga bo'lish va belgilash, nomlarni tahlil qilish, foydalanuvchi his-tuyg'ularini tahlillash, tarjima qilish va tilni aniqlash, wordnet integratsiyasi, imlolarni tuzatish kabi imkoniyatlarga ega.

Sun'iy intellekt texnologiyasi tabiiy tilni qayta ishlash imkoniyati bilan birgalikda yangi kasblarning rivojlanishiga yordam beradi. Kelajakda insonlarning kasbiy faoliyati bevosita qaysidir robotlashgan texnologiyaga asoslanadi. Robotlar esa insonlar bilan qaysidir tilda muloqot qilishi lozim. Ishonch bilan aytish mumkinki, kelgusida TTQI texnologiyasi insonlar faoliyatida eng ommalashgan hamda barcha bilishi lozim bo'lgan bilim sohasi sifatida rivojlanadi.

WordNet – 200 dan ziyod tilda so'zlar o'rtasidagi semantik va leksik munosabatlarni to'g'ri shakllantirgan ma'lumotlar bazasi. WordNet so'zlarni semantik munosabatlarga, jumladan, sinonim, giponim va meronimlarga bog'laydi.

PYTHONDA TABIIY TILNI QAYTA ISHLASH TEXNOLOGIYASI

TAKRORLASH UCHUN SAVOLLAR

1. TTQI texnologiyasi qaysi sohalarning rivojlanishiga sabab bo'lishi mumkin?
2. TTQI texnologiyasi qaysi dasturlash tili bilan birga rivojlanmoqda?
3. TTQI jarayoni nima uchun ma'lum bir yondashuvlar asosida o'rganiladi?
4. Pythonda TTQI texnologiyasi uchun qanday kutubxonalar mavjud?
5. TTQI texnologiyasi qanday tarkibiy qismlar (komponentlar)dan iborat bo'lishi lozim?
6. Kompyuter o'zbek tilida gapirishi va uni o'quvchilarning tushunishi dars jarayoniga qanday ta'sir qilishi mumkin?

AMALIY FAOLIYAT

Sun'iy intellekt asosida chet tillarini o'rganishga yordam beruvchi Duolingo dasturidan foydalanish jarayoni bilan tanishish.

Duolingo chet tillarini tez va samarali o'rgatish maqsadida 2011-yilda AQSHda yaratildi. Bugungi kunda foydalanuvchilar dastur orqali 37 tadan ziyod chet tillarini o'rganishi mumkin. Ma'lumotlarga ko'ra, turli tillarni o'rganish maqsadida dasturdan 300 mln dan ortiq foydalanuvchi ro'yxatdan o'tgan. Dasturda chet tilini o'rganish jarayoni qiziqarli o'yin tariqasida tashkil etilgan bo'lib, chat-bot uning asosiy muloqot oynasi hisoblanadi. Unda o'rganuvchilar uchun qiziqarli ma'lumot beriladi, muloqot oynasida ularning bilimlari tekshiriladi va mustahkamlanadi.

Duolingo dasturidan 3 xil usulda foydalanish mumkin:

- 1) kompyuter yoki mobil telefondagi Internet brauzeri yordamida duolingo.com saytiga kirish orqali;
- 2) Android tizimi uchun ishlab chiqarilgan *.app formatdagi dualingo nomli mobil dasturni smartfonga o'rnatish orqali (yuklab olish manzili Google Play Store);
- 3) IOS tizimi uchun ishlab chiqarilgan *.ipa fayl formatidagi mobil dasturni smartfonga o'rnatish orqali (yuklab olish manzili App Store).

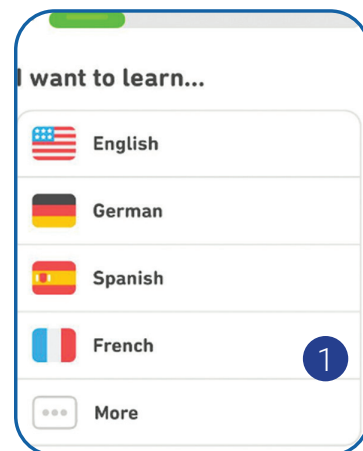
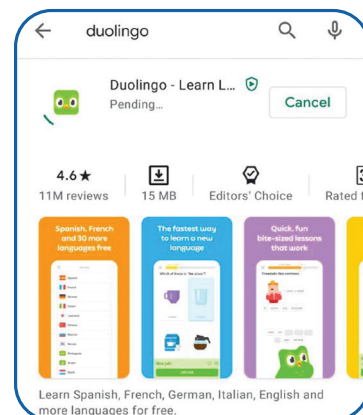
Android tizimidagi mobil telefonlar yordamida dasturdan foydalanish jarayoni quyidagicha amalga oshiriladi:

1-qadam. Google Play Storedan Duolingo dasturi, mobil telefonga o'rnatiladi;

PYTHONDA TABIIY TILNI QAYTA ISHLASH TEXNOLOGIYASI

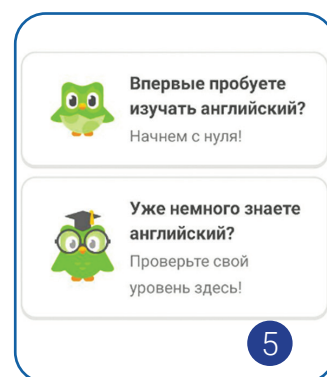
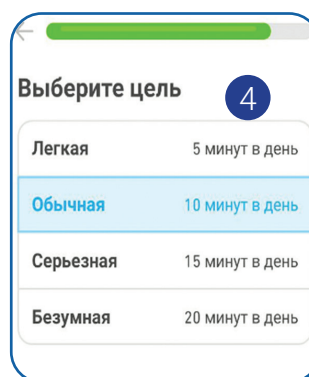
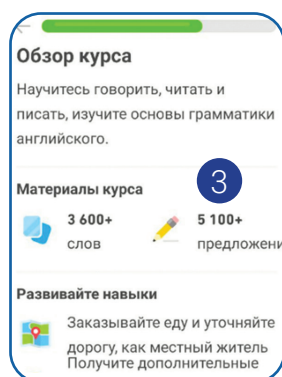
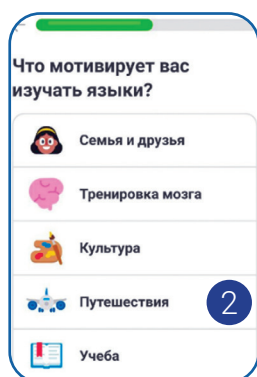
2-qadam. Dastur ishga tushiriladi. So'ngra dasturdan kerakli til tanlanadi. Til tanlanganidan keyin savollarga quyidagi ketma-ketlikda javob beriladi:

- Qaysi tilni o'rganishni xohlaysiz? **(1)**
- Dastur haqida qayerdan xabar topdingiz?
- Nima uchun til o'rganmoqchisiz yoki qanday motiv sababli bu tilni o'rganyapsiz? **(2)**
- Kurs haqida ma'lumot beriladi **(3)**.
- Bir kunda necha daqiqa vaqtingizni chet tilini o'rganishga ajrata olasiz? **(4)**
- Boshlang'ich darajadan (0 dan) o'rganasizmi yoki o'rta darajadan boshlab o'rganasizmi? **(5)**



3-qadam. Dasturning asosiy oynasida tanlangan chet tilini o'rganish jarayoni boshlanadi. Turli mavzularda berilgan ma'lumotlar doira shaklidagi tugmachalarga birlashtirilgan **(6)**.

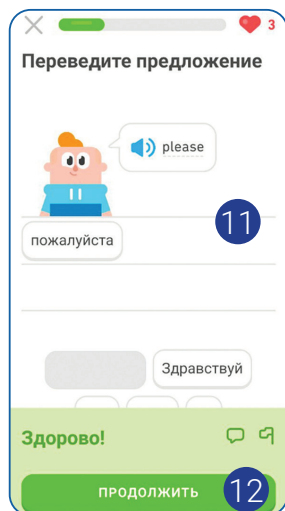
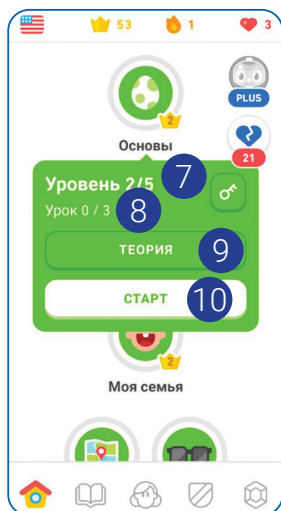
4-qadam. Har bir doirada 5 ta daraja mavjud **(7)**. Bitta daraja uchun esa 3 ta dars birlashtirilgan **(8)**. Har bir dars o'yin shaklidagi



qiziqarli savol-javoblardan iborat. Shuningdek, savol-javob uchun nazariy ma'lumotlar ham berilgan **(9)**.

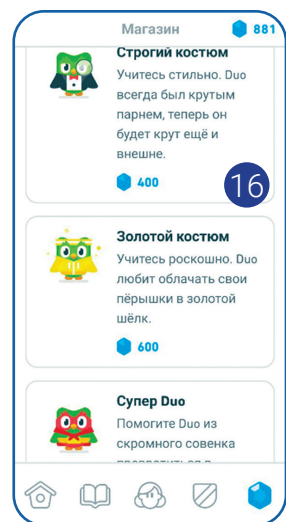
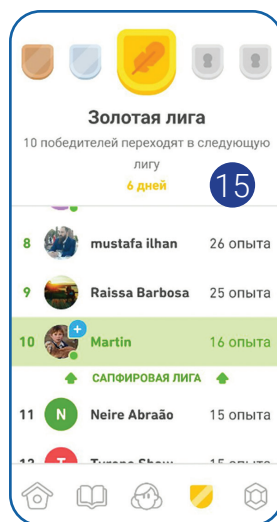
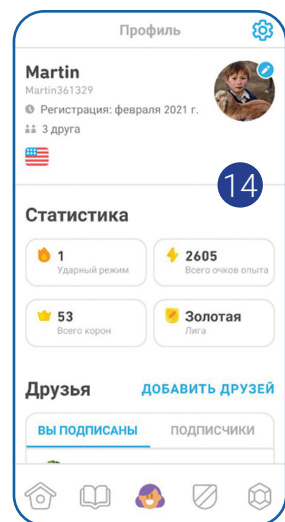
5-qadam. CTAPT **(10)** tugmasini bosish orqali chat-bot oynada qiziqarli savol-javob jarayonini boshlash mumkin. Savol-javob jarayoni **(11)** so'zlarni yodlash, eshitish orqali tushunish, to'g'ri talaffuz qilish, gaplarni tarjima qilish kabilarni o'rgatadi. Dasturda savollarning turiga qarab yozma yoki og'zaki javob berish mumkin. Javob berilganidan keyin "Проверить" va "Продолжить" tugmalari **(12)** bosiladi. Shundan so'ng keyingi savolga o'tish mumkin.

PYTHONDA TABIIY TILNI QAYTA ISHLASH TEXNOLOGIYASI



6-qadam. Duolingo dasturida 5 ta asosiy oyna mavjud. Bular: asosiy o'rganish oynasi **(13)**, qiziqarli hikoyalar oynasi **(14)**, o'rganuvchi profil oynasi **(15)**, o'yin reytingi oynasi **(16)** va o'yin uchun qo'shimcha jihozlar oynasi (do'kon) **(17)**. Qiziqarli hikoyalar oynasida sodda, kundalik turmushda ko'p duch kelinadigan holatlar bo'yicha chet tilidagi dialoglar mavjud. Ular o'rganuvchining so'z boyligini oshirishga hamda eshitib tushunish ko'nikmasining rivojlanishiga

yordam beradi. Profil oynasida esa qo'lga kiritilgan natijalar haqida ma'lumot bilan tanishish mumkin. "Reyting" yoki "liga" oynasida sizning, o'rganuvchi darajasi bilan teng bo'lgan boshqa foydalanuvchilarning reyting jadvali mavjud bo'lib, ko'proq o'rganish orqali reytingda birinchi o'ringa chiqish mumkin. Do'kon oynasidan esa to'plangan ballga turli qo'shimchalar olish mumkin.



UYGA VAZIFA

1. Mobil smartfonga Duolingo dasturini o'rnatish.
2. O'rganmoqchi bo'lgan chet tilini tanlang va qiziqarli o'yinni boshlang.
3. Dasturning talaffuzingizni TTQI texnologiyasi asosida tekshirishiga e'tibor bering.
4. Ingliz yoki rus tilini tanlasangiz, shu fan darslarida o'qituvchingiz bilan dasturni muhokama qiling.

PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH

16-dars. PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH

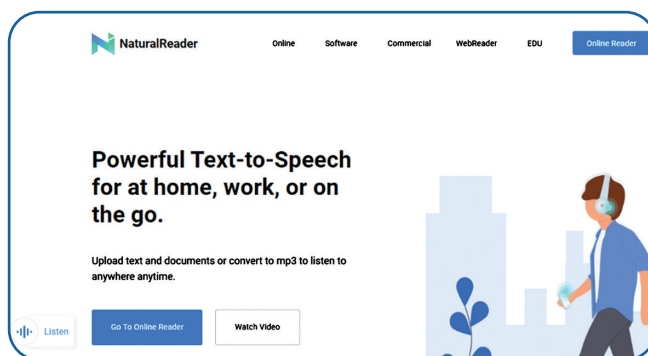
TTS matn ko'rinishidagi axborotlarni ovozi axborot ko'rinishiga o'tkazuvchi dastur hisoblanadi. Tasavvur qiling, TTS imkoniyatiga ega dastur qo'lingizdagi matnli kitobni sizga o'qib berishi, siz esa tinglash orqali yangi bilimlarni egallashingiz mumkin. Sun'iy intellekt qo'llaniladigan robotlar yoki boshqa ko'rinishdagi texnologiyalar inson bilan ovozi muloqot o'rnatishi uchun bevosita TTS dasturidan foydalanadi. Hozirda siz yashab turgan jamiyatning turli sohalarida ham kelgusida TTS dasturi imkoniyatlaridan foydalanish orqali inson mehnatini yengillashtirish, yanada qulay sharoit yaratishni ko'zda tutgan loyihalar amalga oshirilmoqda. Albatta, bunday loyihalar sun'iy intellekt va robototexnika bilan chambarchas bog'liqdir.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Konvertatsiya** (lot.*conversio*– almashtirish) – biror ko'rinishdagi narsa yoki axborotni mos qiymatlarda almashtirish.
- **Fayl kengaytmasi** – elektron ma'lumotning turini belgilovchi asosiy vosita. Fayl kengaytmasi ayrim adabiyotlarda fayl formati deb ham yuritiladi. Fayl kengaytmasi fayl yaratuvchisi tomonidan o'rnatiladi. Masalan, musiqa.mp3, rasm.jpg, hujjat.doc.

Hozirga qadar ko'plab TTS dasturlari yaratilgan. Bularga NaturalReader, Linguattec Voice Reader, Capti, Voice Dream Reader, ReadSpeaker, KNFB Reader kabi dasturlarni misol keltirishimiz mumkin. Bundan tashqari, siz tanishgan Google Translate dasturi ham mana shunday imkoniyatlarga ega. TTS dasturlari bir-biridan imkoniyatlarining ko'pligi (ko'plab tillarda ishlay olishi, nutqning tabiiy nutqqa yaqinligi, pullik yoki bepulligi) bilan farq qiladi. Quyida zamonaviy TTS dasturlari bilan tanishib chiqamiz:

NaturalReader (<https://www.naturalreaders.com/>) turli matnli fayllarni audiofayl ko'rinishiga o'tkazuvchi TTS dasturiy ta'minoti hisoblanadi. U matnli fayllarni 10 dan ziyod tillarga konvertatsiya qilish imkoniyatiga ega. Dastur matnli fayllarni kompyuter yoki telefon xotirasidan tashqari Dropbox, Google Drive, OneDrive



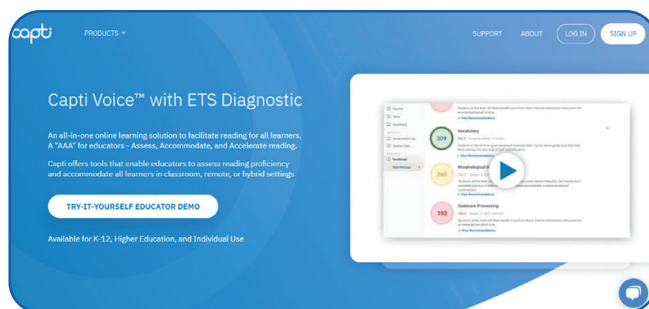
PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH

kabi bulutli saqlash platformalaridan ham yuklab olishi mumkin. NaturalReader dasturi PDF, TXT, DOCX, PPTX, ODS, ODT va EPUB kabi ko'plab matn fayllarini *.mp3, ya'ni audiofayl ko'rinishiga o'tkazishi yoki o'qib berishi mumkin. Dasturning pullik va bepul versiyalari mavjud. Dastur Windows, MacOS va Android operatsion tizimlarida ishlaydi.

Linguatec Voice Reader (<https://www.linguatec.de/en/>) dasturi TTS dasturlari orasida aniqligi bilan ajralib turadi. Dastur matnni 60 ga yaqin turli odamlar ovozida o'qib berishi yoki uni audiofayl ko'rinishiga o'tkazishi mumkin. Shuningdek, dastur 45 ta tilni qo'llab-quvvatlagan holda konvertatsiya qilish orqali TXT, RTF, DOCX, DOC, HTM, HTML, MHT, EPUB, PDF, ODT kabi matnli fayllarni *.mp3 formatda saqlay oladi. Dasturning bepul versiyasi mavjud emas. Dastur faqat Windows operatsion tizimida ishlaydi.



Capti (<https://www.captivoice.com/>) – 20 dan ortiq tillarni qo'llab-quvvatlovchi hamda bulutli platformalar bilan ishlay oluvchi TTS dasturi. Dastur imloviy va uslubiy xatolarni sifatli tekshiradi va matnni audio ko'rinishga o'tkazish jarayonida xatolarni bartaraf eta oladi.



Capti PDF, DOCX, PPTX, EPUB, ODT, FODT, TXT, RTF, JPEG, PNG va Google Docs, Slides va Sheets kabi ko'plab matn formatlarini qo'llab-quvvatlaydi. Dastur Windows, MacOS, IOS operatsion tizimlarida hamda veb-shaklda ishlash imkoniyatiga ega.

Python dasturlash tili yordamida sodda TTS dasturini tuzishni o'rganamiz. TTS dasturini yaratish uchun bizga gtts kutubxonasi kerak bo'ladi. Demak, dastur tuzishni gtts kutubxonasini o'rnatishdan boshlaymiz. Buni kutubxonaning pip install gtts kodini Windows tizimidagi cmd.exe dasturiga yozish orqali amalga oshiramiz.



PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH

ESLATMA!

- Gtts kutubxonasini Pythonga o'rnatishdan avval o'tilgan darsning amaliy qismi bilan yana bir bor tanishib chiqing.

BILASIZMI?

Pyhton dasturlash tilida matn ko'rinishidagi axborotlardan foydalanishning 3 ta asosiy usuli mavjud:

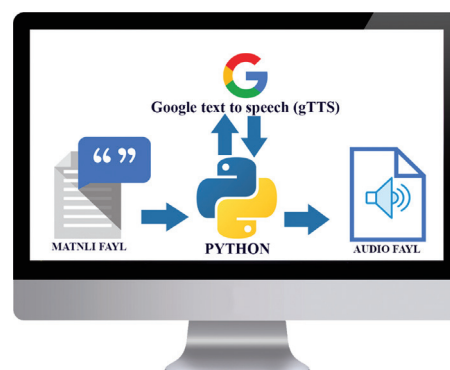
- 1) dastur kodini yozayotganda biror o'zgaruvchini e'lon qilish (masalan, dasturda ko'rganingiz text kabi) va unga matnli qiymatni shu joyning o'zida o'zlashtirish;
Misol: `text="Matnlarni ovoz ko'rinishiga o'tkazishning eng sodda usuli. Tanishib chiqing";`
- 2) input operatori yordamida dastur ishga tushgandan so'ng matnli qiymatni kiritish.
Misol: `text=input("Matn kiriting:");`
- 3) *.txt formatli fayldan matnli axborotlarni biror o'zgaruvchiga o'zlashtirish.
Misol: `file1=open("suniy_aql.txt","r")`
`text=file1.read().`



TTS DASTURINING ISHLASH MEXANIZMI

Biz yaratgan dastur quyidagi ketma-ketlik asosida ishlaydi:

- 1) dastlab Python dasturi matnli faylni chaqiradi;
- 2) Python matnli ma'lumotlarni gTTS kutubxonasi yordamida Internet orqali Google gTTS bazasiga yuboradi;
- 3) gTTS matnli ma'lumotni konvertatsiya qiladi va natijani Pythonga yuboradi;
- 4) Python konvertatsiya qilingan audioma'lumotni qabul qilib oladi va uni kompyuter xotirasida audiofayl ko'rinishida saqlaydi;
- 5) audiofaylni operatsion tizim ishga tushiradi. Natijada siz matnli axborotni ovozli ravishda eshitish imkoniyatiga ega bo'lasiz.



PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH



TAKRORLASH UCHUN SAVOLLAR

1. TTS dasturi qanday vazifani bajaradi?
2. Ommabop TTS dasturlari qanday imkoniyatlarga ega?
3. Matnli fayllar qanday dasturlar yordamida yaratiladi?
4. Pythonda TTS dasturini tuzish uchun qanday kutubxonalar talab etiladi?
5. Audiofayl turlari haqida ma'lumot bering.

AMALIY FAOLIYAT

TTS dasturini yaratishning ikki xil (onlayn) usulini o'rganish

1-usul. Googlening gTTS kutubxonasi yordamida tuzadigan dastur onlayn holatda, ya'ni Internet orqali ishlaydi. Dastlab kerakli kutubxonalar import qilinadi va zarur kodlar kiritiladi.

Pythonga quyidagi kodni kiritamiz:

```
import gtts
import os
from gtts import gtts
# 1-usul. Audio holatiga o'tkazilishi kerak bo'lgan matnni
kiriting
text = "Matnlarni ovozli ko'rinishga o'tkazishning eng sodda
usuli. Tanishib chiqing"

#2-usul *.txt faylidan matnli ma'lumotlarni o'qish orqali
konvertatsiya qilishimiz mumkin.

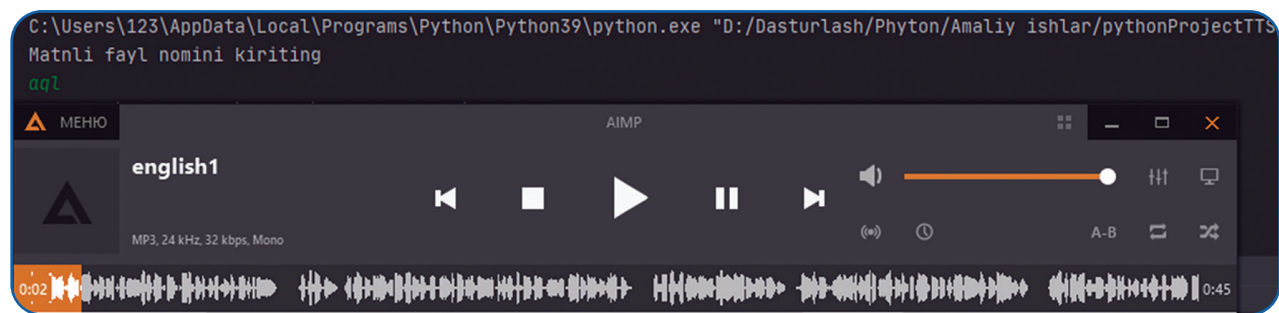
file1=open("suniy_aql.txt","r")
text=file1.read()
# Tilni tanlang
language = 'en'

#Bitta modulga birlashtirish va matnni tez o'qishga sozlash
birlashma = gtts(text=text, lang=language, slow=False)
```


PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH

```
# Yaratilgan audio faylni nomi bilan saqlash
birlashma.save("english.mp3")
# yaratilgan audiofaylni ishga tushirish
os.system('english.mp3')
```

Natija: dastur ishga tushgach, kompyuterdagi audiofayl uni ishga tushiruvchi dastur tomonidan ijro etiladi:



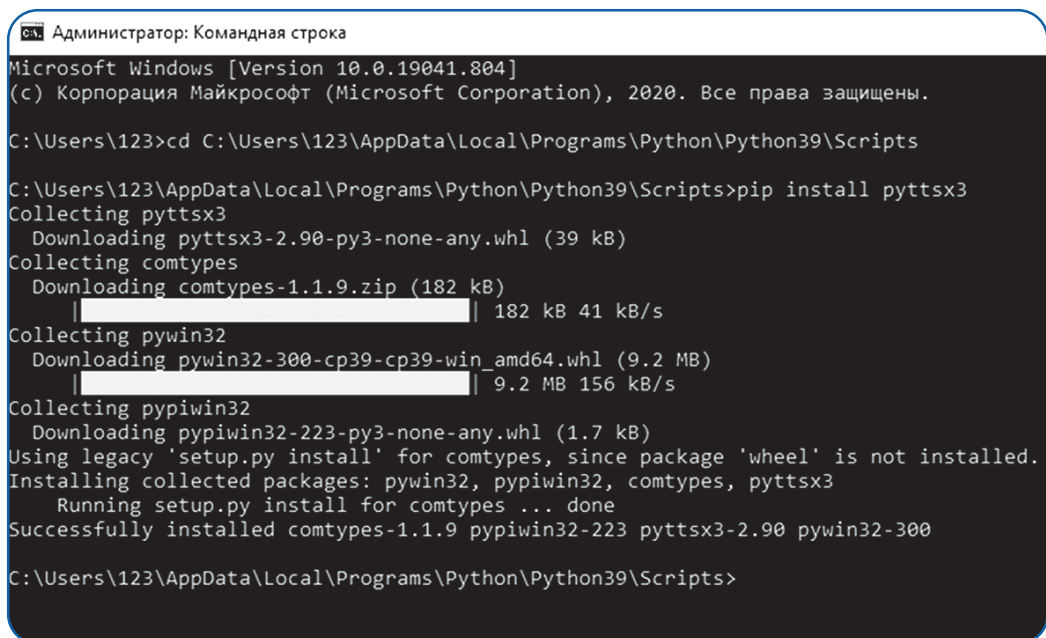
import gtts	kodi gtts kutubxonasidan foydalanishimiz uchun uni dasturga import qilib beradi.
import os	Python dasturini operatsion tizim bilan bog'lashga yordam beruvchi kutubxona moduli hisoblanadi. Kutubxona avtomatik ravishda Python o'rnaturvchi fayl bilan birgalikda kompyuterga o'rnatiladi.
from gtts import gtts	kodlar qatori gtts kutubxonasidan gtts funksiyasini alohida chaqirish va foydalanish imkonini taqdim etadi. Agar siz bu ishni qilmasangiz, gtts kodini qo'llash jarayonida gtts.gtts ko'rinishida yozishingiz talab etiladi.
text="Matnlarni ovoz ko'rinishga o'tkazishning eng sodda usuli. Tanishib chiqing"	bu kod qatori orqali "text" nomli o'zgaruvchiga matnli ma'lumotni o'zlashtirish jarayoni amalga oshmoqda.
file1=open ("suniy_aql.txt","r")	kodi faylni o'qish uchun ochishga (open) yordam beradi. file1 – fayl qiymatini o'zida saqlovchi o'zgaruvchi, "suniy_aql.txt" – fayl nomi, "r" esa faylni o'qish uchun ochayotganligimizni izohlaydi.
text=file1.read()	faylni o'zida saqlagan o'zgaruvchidagi matnli ma'lumotlarni shartli o'zgaruvchiga o'zlashtirish jarayoni.

PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH

language = 'en'	matnni ovozli ko'rinishga o'tkazish tili (en – bu ingliz tilini ifodalaydi).
birlashma = gTTS(text=text, lang=language, slow=False)	bu "birlashma" nomli o'zgaruvchiga konvertatsiya qilinadigan matn(text), til(lang) va uning o'qish tezligini (slow) ifodalaydi. slow=False ifodasi matn sekin emas, balki normal tezlikda o'qilishi kerakligini nazarda tutmoqda. Agar siz berilgan matn sekinroq o'qilishini xohlasangiz, slow uchun qiymatni False emas, True kabi o'rnatishingiz lozim. gtts bevosita Internet orqali Googlening gtts loyihasi ma'lumotlar bazasi bilan bog'lanadi va avtomatik ravishda siz kiritgan matnli ma'lumotni ovozli holatda konvertatsiya qiladi.
birlashma.save("english.mp3")	audio ko'rinishiga o'tkazilgan matnli ma'lumotni "english.mp3" nomi ostida joriy papkaga saqlashga yordam beradi.
os.system('english.mp3')	kodlar qatori mp3 faylini o'qishga yordam beradi. os.system operatsion tizimidagi audiofaylni ishga tushuruvchi dasturni chaqiradi va uning yordamida audio ijro etiladi.

2-usul. Endi Internet yordamisiz ishlaydigan TTS dasturini tuzish jarayonini o'rganamiz. Demak, dasturini yaratish uchun dastlab pyttsx3 kutubxonasini Pythonga o'rnatishimiz kerak. Buni yuqorida gtts kutubxonasini o'rnatganimiz kabi amalga oshiramiz. Ya'ni cmd.exe oynasiga pip install pyttsx3 kodini kiritamiz.

PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH



```

Администратор: Командная строка
Microsoft Windows [Version 10.0.19041.804]
(с) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2020. Все права защищены.

C:\Users\123>cd C:\Users\123\AppData\Local\Programs\Python\Python39\Scripts
C:\Users\123\AppData\Local\Programs\Python\Python39\Scripts>pip install pyttsx3
Collecting pyttsx3
  Downloading pyttsx3-2.90-py3-none-any.whl (39 kB)
Collecting comtypes
  Downloading comtypes-1.1.9.zip (182 kB)
    | 182 kB 41 kB/s
Collecting pywin32
  Downloading pywin32-300-cp39-cp39-win_amd64.whl (9.2 MB)
    | 9.2 MB 156 kB/s
Collecting pypiwin32
  Downloading pypiwin32-223-py3-none-any.whl (1.7 kB)
Using legacy 'setup.py install' for comtypes, since package 'wheel' is not installed.
Installing collected packages: pywin32, pypiwin32, comtypes, pyttsx3
  Running setup.py install for comtypes ... done
Successfully installed comtypes-1.1.9 pypiwin32-223 pyttsx3-2.90 pywin32-300

C:\Users\123\AppData\Local\Programs\Python\Python39\Scripts>
  
```

pyttsx3 kutubxonasini o'rnatish jarayoni

Python dasturlash tiliga kerakli kutubxona o'rnatilgandan keyin quyidagi dastur kodlarini kiritamiz:

```

import pyttsx3

import os

dis2 = pyttsx3.init()

dis2.setProperty('rate', 150)

dis2.setProperty('volume', 0.7)

fil=open('aql.txt', 'r')

matn=fil.read()

dis2.say("Assalomu alaykum! Pythonda TTS dan foydalanish.")

dis2.say(matn)

dis2.save _ to _ file(matn,'test.mp3')

dis2.runAndWait()

os.system('test.mp3')
  
```

PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH

import pyttsx3	kodlar qatori oflayn holatda ishlovchi TTS dasturi uchun maxsus pyttsx3 kutubxonasini import qiladi.
import os	audiofaylni ishga tushirish jarayonida operatsion tizim bilan dasturni bog'lashga yordam beruvchi os nomli kutubxonani import qiladi.
dis2 = pyttsx3.init()	dis2 nomli o'zgaruvchiga init funksiyasi o'zlashtiriladi. Shu orqali o'zgaruvchi matnni ovozga aylantiruvchi asosiy generatsiya vazifasini bajaradi.
dis2.setProperty('rate', 150)	audio o'qish tezligi.
dis2.setProperty('volume', 0.7)	ovoz balandligi (0 dan 1 oraliqda beriladi).
fil=open('aql.txt', 'r')	*.txt faylini chaqirish va undagi matnli ma'lumotni fil nomli o'zgaruvchiga o'zlashtirish jarayoni.
matn=fil.read()	fil nomli o'zgaruvchiga o'zlashtirilgan matnli ma'lumotni yangi matn nomli o'zgaruvchiga o'zlashtirish jarayoni.
dis2.say("Assalomu alaykum! Pythonda TTS dan foydalanish.")	o'qilishi lozim bo'lgan matnni to'g'ridan to'g'ri kiritish jarayoni. say funksiyasi uni o'qishga yordam beradi.
dis2.say(matn)	yoki *.txt formatli fayldan olingan va matn nomli o'zgaruvchiga o'zlashtirilgan qiymatni chaqiradi va say funksiyasi uni o'qib beradi.
dis2.save_to_file(matn,'test.mp3')	matnli faylni o'qish orqali yaratilgan audiofaylni saqlaydi.
dis2.runAndWait()	runAndWait funksiyasi kiritilgan matnlarni ketma-ketlik asosida o'qib beradi va matn tugaganidan so'ng to'xtaydi.
os.system('test.mp3')	audiofaylning operatsion tizim tomonidan ijro etilishini ta'minlaydi.

Dasturlash tilida kodlar bilan ishlash uchun ularning ma'lum qismini o'chirish yoki o'zgartirish orqali har xil sinovlarni o'tkazing. Olingan natijalarni tahlil qilishga harakat qiling. Bu orqali dastur tuzish ko'nikmasi shakllanadi.

PYTHONDA TTS (TEXT-TO-SPEECH) DASTURINI TUZISH

UYGA VAZIFA

1. gtts kutubxonasidan foydalangan holda onlayn holatda ishlovchi TTS dasturini kompilyatorga kiritib, natijani oling.
2. TTS dasturi kodi ustida turli o'zgarishlarni amalga oshirish orqali sinov ishlarini o'tkazing. Internet qidiruv tizimi yordamida TTS dasturi kodlarini takomillashtiring.
3. Oflayn holatda ishlovchi dastur kodini kompilyatorga kiriting va natijani oling.
4. pyttsx3 kutubxonasi asosida ishlovchi dastur kodi ustida turli sinovlarni amalga oshiring. Internet qidiruv tizimi yordamida dasturni takomillashtiring.

17-dars. PYTHONDA STT (SPEECH-TO-TEXT) DASTURINI TUZISH

STT dasturi turli tillardagi ovozli axborotlarni matn ko'rinishiga o'tkazuvchi dastur bo'lib, u inson nutqini yoki audio ko'rinishidagi axborotlarni elektron matn shaklida kompyuter yoki telefon xotirasiga yozish imkoniyatini taqdim etadi. O'qish yoki ish jarayonida matnli ma'lumotlarni klaviatura yordamida kompyuterga kiritamiz. Bu jarayon talaygina vaqtni talab etadi. Bunday vazifani STT dasturi yordamida bir necha marta tez amalga oshirishimiz mumkin. Bu esa foydalanuvchi vaqtining tejallishi va ish samaradorligining ortishiga olib keladi. Shu bilan birga, STT dasturi inson nutqini turli yot ovozlardan ajrata olish imkoniyatiga ega. Bu esa shovqinli joylarda ham STT dasturlaridan foydalanish mumkinligini anglatadi. Odatda STT dasturi katta ma'lumotlar bazasi bilan ishlaydi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Transkripsiya** (ingl. *transcriptio* – ko'chirib yozish) – nutq tovushlari talaffuzini aniq ifodalash uchun ishlatiladigan yozuvning sun'iy (shartli) turi; nutq bo'laklari (tovush, bo'g'in, so'z)ning tovush sifatlarini yozuvda aniq aks ettirish usuli.

Bugungi kunda ko'plab zamonaviy STT dasturlari yaratilgan bo'lib, ular foydalanuvchilar tomonidan faol ravishda qo'llanilib kelinmoqda. Ular sirasiga Google Docs, Google Cloud API, Dragon Anywhere, Otter, Verbit, Speechmatics, Braina Pro, Microsoft Azure va boshqalarni kiritish mumkin. Ular vazifasi bilan qisqacha tanishib chiqamiz.

Google Docs – ovozli terish imkoniyati. Matnli hujjatlarni inson nutqi orqali yozishga yordam beruvchi eng yaxshi xizmatlardan biri hisoblanib, matn dasturi bilan o'zaro hamkorlikda ishlaydi. Dasturdan foydalanish uchun Internet va kompyuter brauzeri kerak bo'ladi. Dasturda ovoz bilan yozish davomida 100 dan ortiq maxsus buyruqlardan foydalanish mumkin. Buyruqlar nuqta, vergul, chiziqcha kabi belgilarni qo'yishi yoki boshqa amallarni bajarishga yordam berishi mumkin. Google Docsda ovoz yordamida yozish uchun "Uskunalar" menyusidan "Ovoz bilan yozish" buyrug'ini tanlash lozim. So'ngra Googlega kompyuter mikrofoniga kirishga ruxsat berish talab etiladi. Dasturdan foydalanish esa mutlaqo bepul.



PYTHONDA STT (SPEECH-TO-TEXT) DASTURINI TUZISH

Dragon Anywhere dasturi nutqni yuqori sifatda aniqlash, desktop dasturiy ta'minoti bilan birga ishlash va kuchli nutqni tanib olish imkoniyatlariga ega. Dragon Anywhere bulutli qayta ishlash usuli yordamida audio fayllarni matnli ko'rinishga konvertatsiya qiladi. Dastur Android va IOS mobil tizimlarida ishlaydi. Bundan tashqari, u Dropbox bulutli xizmati orqali matnli fayllarni saqlash va ulashish imkoniyatini ham taqdim etadi. Dasturning kamchiligi sifatida boshqa matnli dasturlar bilan ishlay olmasligini ko'rsatish mumkin. Dasturdan foydalanish pullik.



Dragon Professional dasturi kuchli nutqni tanib olish xususiyati, orfografik xatolardan xoliligi va daqiqasiga 160 tagacha so'z yoza olish imkoniyati bilan boshqa dasturlardan farq qiladi. Shuningdek, dastur foydalanuvchilarga o'z ovozlari yordamida hujjat yozish va tahrirlash, jadvallarni yaratish va Internetdan kerakli ma'lumotlarni ko'rib chiqish vositalarini taqdim etadi. Dastur matnlarni 98 % aniqlikda to'g'ri va imlo xatolarisiz yoza oladi. Dragon Professional dasturi pullik dasturlar sirasiga kiradi.



Otter mobil qurilma va kompyuterlarda bulutga asoslangan nutqni qayta ishlash dasturi hisoblanadi. Dastur transkripsiyani real vaqtda taqdim etadi, bu esa foydalanuvchiga ovozli ma'lumotning kerakli qismini qidirish, tahrirlash, o'qish va tartibga solish imkonini beradi. Otter faqat ingliz tili va uning ma'lum bir shevalaridagina ishlaydi. Dastur Dropbox bulutli xizmati bilan hamkorlik qiladi.



Verbit dasturi neyron tarmoqlar va algoritmlardan foydalanib, fon shovqinini kamaytiradi, atamalarga e'tiborni qaratadi, shuningdek, talaffuzidan qat'i nazar, ma'ruzachilarni farqlay oladi. Dastur tijoriy maqsadda yaratilgan va undan foydalanish pullik.



Braina dasturi nafaqat nutqni matn ko'rinishiga o'tkazishni, balki shaxsiy kompyuterda turli xil vazifalarni bajarishga yordam beruvchi ovozli buyruqlarni ham taqdim etadi. 90 ga yaqin tillarni qo'llab-quvatlashi dasturning kuchli tomonlaridan biri hisoblanadi. Braina, shuningdek, shaxsiy kompyuterdan faylni qidirish yoki Internetdan ma'lumot qidirish, MP3 faylini tinglash, elektron kitobni ovoz chiqarib o'qish kabi ishlarni bajarishga ko'maklashuvchi virtual yordamchidir. Dastur internet yordamida Windows va Android tizimlarida ishlaydi.



PYTHONDA STT (SPEECH-TO-TEXT) DASTURINI TUZISH

Vaqt o'tishi bilan STT dasturlari yanada rivojlanmoqda. Bunday holat kishilik jamiyati taraqqiyotiga katta ijobiy ta'sir ko'rsatishi bilan ahamiyatlidir.



TAKRORLASH UCHUN SAVOLLAR

1. STT dasturi qanday vazifalarni bajarishga mo'ljallangan?
2. Bugungi kunda keng foydalanilayotgan STT dasturlari haqida ma'lumot bering.
3. Python dasturlash tiliga STT dasturlarni yaratish uchun qanday kutubxonalar kerak?
4. Ovozli ma'lumotlarni matn holatiga o'tkazishning qanday afzalliklari mavjud?
5. Robotlar inson kabi so'zlashishida STT texnologiyasi qanday ro'l o'ynaydi?

AMALIY FAOLIYAT

PYTHON DASTURASH TILIDA STT DASTURINI YARATISH

Pythonda ovozli ma'lumotni matn ko'rinishiga o'tkazuvchi sodda STT dasturini tuzish jarayoni bilan tanishamiz. Dastur kodini yozishdan avval Pythonga SpeechRecognition va PyAudio kutubxonalarini o'rnatish lozim. Buning uchun cmd.exe oynasiga pip install SpeechRecognition kodi yoziladi va "Enter" tugmachasi bosiladi. Kutubxona fayllari Internetdan yuklanadi va Pythonga o'rnatiladi. So'ngra pip install PyAudio kodini davomidan yozamiz hamda jarayonni takrorlaymiz. Quyida o'rnatilish jarayoni tasviri keltirilgan:

```

Администратор: C:\Windows\system32\cmd.exe
Building wheels for collected packages: contypes
  Building wheel for contypes (setup.py) ... done
  Created wheel for contypes: filename=contypes-1.1.7-py3-none-any.whl size=1655
71 sha256=148991d9e0dac40f55fd5452f1758207c7ae1425cb8c8b67ef99f238c238124a
  Stored in directory: c:\users\tdpu\appdata\local\pip\cache\wheels\4a\4d\96\85\
4c177094b4d5fda2efadda0a8408c8717ebab86c4c8dab2
Successfully built contypes
Installing collected packages: contypes, pyttux3
Successfully installed contypes-1.1.7 pyttux3-2.87

C:\Users\IDPU>pip install SpeechRecognition
Collecting SpeechRecognition
  Downloading SpeechRecognition-3.8.1-py2.py3-none-any.whl (32.8 MB)
    | 32.8 MB 64 kB/s
Installing collected packages: SpeechRecognition
Successfully installed SpeechRecognition-3.8.1

C:\Users\IDPU>pip install PyAudio
Collecting PyAudio
  Downloading PyAudio-0.2.11-cp35-cp35m-win32.whl (49 kB)
    | 49 kB 89 kB/s
Installing collected packages: PyAudio
Successfully installed PyAudio-0.2.11

C:\Users\IDPU>
  
```

PYTHONDA STT (SPEECH-TO-TEXT) DASTURINI TUZISH

1. Ovoz yozish qurilmasi yordamida kiritilgan ma'lumotni matn ko'rinishiga konvertatsiya qilish

SpeechRecognition va PyAudio kutubxonalari kompyuterning ovoz yozish qurilmasi (diktofon), Googlening STT sintezatori va Python dasturlash tilini o'zaro bog'laydi. Bu esa foydalanuvchiga STT dasturini yaratish imkoniyatini taqdim etadi. TTS dasturida bo'lgani kabi bu yerda ham dastur kodini yozish jarayonida, eng avvalo, SpeechRecognition kutubxonasini import qilish lozim. Yaratiladigan dastur kompyuter mikrofoni bilan bog'langan holda foydalanuvchi ovozini yozib oladi va Googlening nutqini tanib olish imkoniyatidan foydalanib, uni matn ko'rinishiga konvertatsiya qiladi. Quyida sodda STT dasturining kodlari keltirilgan:

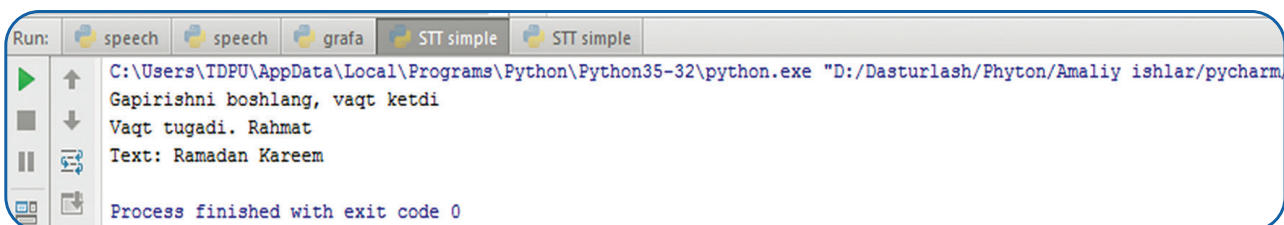
```
__author__ = 'NORMATOV S.'
import speech_recognition as stt

r = stt.Recognizer()

with stt.Microphone() as source:
    print("Gapirishni boshlang, vaqt ketdi");
    audio = r.listen(source)
    print("Vaqt tugadi. Rahmat")

try:
    print("Text: " + r.recognize_google(audio));
except:
    pass;
```

Yuqoridagi dastur kodi ishga tushirilganda, natija quyidagicha bo'ladi:

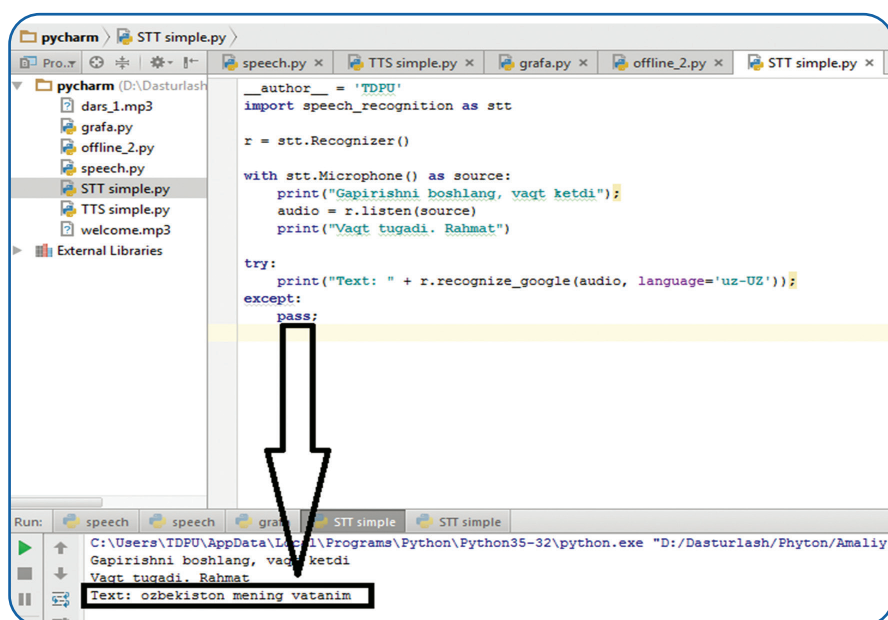


Demak, dasturning "gapirishni boshlang, vaqt ketdi" degan yozuvidan so'ng *"ramazonu karim"* deb aytiladi. Googleda avtomatik tanlov ingliz tilida bo'lganligi sababli aytilgan gapni Text: Ramadan Kareem ko'rinishida matn holatida tasvirlab berdi. Googlening STT bilan ishlovchi tillar ro'yxatida o'zbek tili ham mavjud. Demak, dastur kodini biroz o'zgartirish orqali o'zbek tilidagi ovozli ma'lumot (audio)ni matn ko'rinishiga o'tkazish mumkin ekan. Buning uchun yuqoridagi kodning faqat quyidagi qisminigina o'zgartirish talab etiladi.

```
print("Text: " + r.recognize_google(audio, language='uz-UZ'));
```

PYTHONDA STT (SPEECH-TO-TEXT) DASTURINI TUZISH

Dasturga faqat language='uz-UZ' kodi qo'shildi. Dastur ishga tushadi va ovozli ma'lumot kiritilishini so'raydi. Bu gal "O'zbekiston mening vatanim" jumlasini aytiladi. Dastur nisbatan yaxshi natija berdi. Ya'ni dastur natijasida imlo qoidalari bo'yicha ikkita xatoga yo'l qo'yildi. Matnda "O'zbekiston" so'zidagi (') belgisi mavjud emas hamda katta O harfi o'rniga kichik o harfi yozildi. Dastur kodidagi o'zgarish va olingan natijani quyidagi tasvirda yaxshiroq ko'rish mumkin:



Yuqoridagi dastur bevosita Internet yordamida Googlening nutqni tanib olish imkoniyatidan foydalangan holda ishlaydi.



STT dasturining ishlash mexanizmi

PYTHONDA STT (SPEECH-TO-TEXT) DASTURINI TUZISH

Kod tahlili	
Dastur kodi:	Vazifasi:
import speech_ recognition as stt	nutqni aniqlash kutubxonasini import qilish va unga qulay nom berish (bu yerda nom: stt).
r = stt.Recognizer()	speech_recognitiondagi asosiy class Recognizer bo'lib, nutqni qayta ishlash aynan shu class yordamida amalga oshiriladi.
with stt.Microphone() as source	bevosita kompyuter mikrofonini stt ga bog'ladik va uning umumiy nomini source o'zgaruvchiga o'zlashtirib oldik.
print("Gapirishni boshlang, vaqt ketdi")	print yordamida dastur foydalanuvchiga ish jarayoni boshlaganini bildirmoqda.
audio = r.listen(source)	audio nomli o'zgaruvchida mikrofon yordamida tinglangan ovozni o'zlashtirish jarayoni amalga oshiriladi.
print("Vaqt tugadi. Rahmat")	foydalanuvchiga dastur ishini yakunlaganini eslatadi.
try	dastur kodidagi istisno holatlarni nazorat qilish uchun ishlatilmoqda.
print("Text: " + r.recognize_google(audio, language='uz-UZ'))	kodlar qatori orqali mikrofon yordamida yozib olingan audio ma'lumot o'zbek tilida matn ko'rinishida taqdim etiladi.
except	bevosita dastur kodi ayrim sabablarga ko'ra natija bermasa, except ishlaydi. Ya'ni expect istisno holatlar uchun yozilishi kerak.
pass	kod hech qanday qiymatni qaytarmaydi. except uchun qiymat vazifasinigina bajaradi. U dastur ishlash jarayonining to'xtamasligiga bevosita yordam beradi.

PYTHONDA STT (SPEECH-TO-TEXT) DASTURINI TUZISH

2. Audio fayldagi axborotni matn ko'inishiga konvertatsiya qiluvchi dasturni yaratish jarayoni

STT dasturi nafaqat inson so'zlash jarayonida aytilayotgan axborotni matn holatiga o'tkazadi, balki oldindan yozib olingan audio axborotlarni matn holatida qayta ishlashi ham mumkin. Python dasturlash tilida yaratiladigan STT dasturi bir nechta audio formatlarini qo'llab-quvvatlaydi. Bularga misol tariqasida *.wav, *.flac, *.AIFF audiofayl kengaytmalarini ko'rsatish mumkin. Oldindan yozib olingan audiofayllarni matn holatiga o'tkazish quyidagi dastur orqali amalga oshiriladi:

```
import speech_recognition as stt

r = stt.Recognizer()

with stt.AudioFile('sinov.flac') as source:
    audio = r.record(source)
d = ("Text: " + r.recognize_google(audio, language='uz-UZ'))
print(d)
a = open('matnli.txt', 'w', encoding='utf-8')
s = a.write(d)
a.close()
```

Dastur **sinov.flac** audiofaylini **matnli.txt** matn fayli ko'inishiga konvertatsiya qilish bilan birgalikda matnli ma'lumotni kompilyatorning natija oynasida ham ko'rsatadi.

Kod tahlili	
Dastur kodi:	Vazifasi:
with stt. AudioFile('sinov.flac') as source	Audio axborotni matn ko'inishiga konvertatsiya qilish uchun ochish va uni source o'zgaruvchisiga o'zlashtirish. Bu yerda sinov.flac audio axborot chaqirilmoqda.
audio = r.record(source)	fayldan audio ma'lumotni ajratgan holda yangi audio o'zgaruvchiga o'zlashtirish.
print(d)	print, ya'ni chop etish buyrug'i yordamida konvertatsiya qilish natijasida qo'lga kiritilgan matnli axborotni kompilyator natijalar oynasida ko'rsatish.

PYTHONDA STT (SPEECH-TO-TEXT) DASTURINI TUZISH

d = ("Text: " + r.recognize_ google(audio, language='uz-UZ'))-	Bu kod qatori orqali audio ma'lumot o'zbek tilida matn ko'rinishiga konvertatsiya qilinadi, natija esa "d" o'zgaruvchiga o'zlashtiriladi.
a = open('matnli.txt', 'w', encoding='utf-8')	Bu kod qatori orqali yangi matnli.txt fayli yaratildi va u "a" o'zgaruvchiga o'zlashtirildi. Bu faylga biz audio ma'lumotni konvertatsiya qilish natijasida qo'lga kiritgan matn ko'rinishidagi ma'lumotni yozamiz. Odatda, faylga biror ma'lumot yozish uchun uni yaratishga open('matn.txt', 'w') kodlar qatori yetarli hisoblanadi. encoding='utf-8' kodi 0 va 1 lar yordamida kodlangan axborotni matnli.txt faylga belgili ko'rinishida yozilishini ta'minlaydi. Shu sababli bu kod qatorining yozilishi shart.
a.write(d)	"d" ga o'zlashtirilgan matnli ma'lumotni "a" nomli faylni o'zida saqllovchi o'zgaruvchiga yozadi. Ya'ni matnli.txt faylimizga "d" dagi ma'lumotlar yoziladi.
a.close()	fayl bilan bog'liq ishlar tugaganidan so'ng uni yopish talab etiladi.

Python dasturlash tili orqali yuqoridagi kabi dasturlarni yaratish mumkin. Bundan tashqari, Pythonda ovozlar bilan ishlovchi dasturlarni yaratishning boshqa yo'llari ham mavjud. Buning uchun Pythonga yangi kutubxona modullarini o'rnatish va kutubxonalarda mavjud kodlardan foydalanish ko'nikmasiga ega bo'lish lozim. Yuqorida yaratilgan ikkita dastur bevosita ovozli ma'lumotlar bilan ishlovchi dasturlarni yaratishning bir usuli sanaladi.

UYGA VAZIFA

1. Kompyuter mikrofon orqali foydalanuvchi aytgan so'zlarni matn holatiga o'tkazuvchi dasturni sinovdan o'tkazing. Natijani tahlil qiling.
2. Audio fayldagi ma'lumotlarni matn holatiga o'tkazuvchi dasturni sinovdan o'tkazing. Natijani tahlil qiling.
3. Internet qidiruv tizimi orqali Pythonda STT dasturini tuzishning boshqa usullari bilan tanishib chiqing.
4. Namuna kodlarini o'zgartirish orqali kodlarning vazifalarini tahlil qiling.

18-dars. NAZORAT ISHI. O‘TILGAN MAVZULAR YUZASIDAN TEST TOPSHIRIQLARI

1. Moslikni o‘rnating.	
a) Access	1) Ochiq manbali va ishonchli dasturiy vosita hisoblanib, ma’lumotlar bilan ishlashda strukturali so‘rov tili (SQL)dan foydalanadi. Dasturning dastlabki versiyasi 1995-yilda ishlab chiqilgan.
b) MySQL	2) Microsoft tomonidan yaratilgan ma’lumotlar bazasini boshqarish tizimi hisoblanib, foydalanishga qulay grafik interveysga ega. Dasturning dastlabki versiyasi 1992-yilda chiqqan.
d) Oracle	3) Dastur to‘g‘ridan to‘g‘ri hujjatlar bilan ishlaydi va relyatsion modeldan voz kechgan holda ma’lumotlarni oldindan tuzilmalashtirishni talab etmaydi. Dastur yangi turdagi NoSQL bazalarining rivojlanishiga yordam bermoqda.
e) PostgreSQL	4) Rivojlanayotgan va barcha standartlarga javob beruvchi bepul va ochiq manbali relyatsion ma’lumotlar bazasini boshqarish tizimi hisoblanadi. Dasturning dastlabki versiyasi 1996-yilda chiqqan.
f) MongoDB	5) Kuchli himoyalangan va ma’lumotlar izchilligini ta’minlashga qaratilgan ma’lumotlar bazasini yaratish usullarini taklif etadi. Dasturning dastlabki versiyasi 1979-yilda chiqqan.

2. Nuqtalar o‘rnini to‘ldiring. ... ma’lumotlar bazalarini yaratish va boshqarish uchun ishlatiladigan dasturiy ta’minot hisoblanadi.

- a) MBBT; b) Big Data; d) Data Mining.

3. Atamalarni izohlang.

Jadval – _____

_____.

Maydon – _____

_____.

NAZORAT ISHI. O‘TILGAN MAVZULAR YUZASIDAN TEST TOPSHIRIQLARI

Yozuv – _____

4. Microsoft Access orqali ma’lumotlarni saralashda nima qo’llaniladi?

a) formatlar; b) hisobotlar; d) so’rovlar.

5. Sun’iy intellekt qanday vazifani bajaradi?

A. Mashinalarga insonning intellektual xulq-atvori va fikrlash qobiliyatiga taqlid qilish imkoniyatlarini taqdim etadi.

B. Ma’lum bir sohani rivojlantirishga qaratilgan dasturiy ta’minot hisoblanib, insonlar ish faoliyatini yengillashtirishga qaratilgan.

C. Ma’lum bir sohada bilimlarni to’plash va qo’llash, uyushtirish usullari hamda vositalari majmui.

6. Sun’iy intellekt sohasining rivojlanishiga katta hissa qo’shgan olimlarni toping:

- Alan Tyuring;
- Marvin Minskiy;
- Tim Berners-Li;
- Jon Makkarti;
- Immanuil Kant;
- Vosil Qobilov.

7. Moslikni to’g’ri o’rnating:		
SI xususiyatlari:	Javob:	SI xususiyati tasnifi:
A. Robototexnika		1. Mashina (tizim)ning taqdim etilgan ma’lumotlarni mustaqil o’rganish va tahlil qilish qobiliyati asosida tajriba va bilimlarini oshirib borish imkoniyati.
B. Sun’iy neyron tarmoqlari		2. Kompyuterni inson kabi nutq yoki tasvirni tanib olish kabi vazifalarni bajarishga o’rgatish uchun chuqur neyron tarmoqlardan foydalanadigan mashinani o’qitish turi.
C. Kubit		3. Avtomatlashtirilgan texnik tizimlarni yaratish bilan shug’ullanuvchi amaliy fan.
D. Mashinani o’qitish		4. Kvant hisoblashlaridagi qiymatlarni kompyuterda aks ettiruvchi axborot o’lchov birligi.
E. Chuqur o’rganish		5. Murakkab ma’lumotlarni inson miyasiga taqlid qilgan holda tahlil qiluvchi, texnik va dasturiy ta’minotga ega matematik model.

NAZORAT ISHI. O‘TILGAN MAVZULAR YUZASIDAN TEST TOPSHIRIQLARI

8. Sun’iy intellekt faol qo‘llanilgan dastur va platformalarni belgilang:

- Amazon;
- Google;
- Bloknot;
- Facebook;
- Shazam;
- AlphaGo;
- Python.

9. Sun’iy intellekt dasturi qanday xususiyatlarga ega bo‘lishi mumkin?

- A. Chuqur o‘rganish, yuzni tanib olish, ma’lumotlarni qabul qilish, chat-botlar.
- B. Chuqur o‘rganish, reaktiv mashina, yuzni tanib olish, robototexnika.
- C. Yuzni tanib olish, robototexnika, ma’lumotlar bazasi, elektron matematik hisob-kitob qilish.

10. Moslikni o‘rnatng.		
SI tarmoqlari:	Javob:	SI tarmoqlariga mos tasnif yoki texnologiya:
A. Mashinani o‘qitish		1. Sun’iy neyron tarmoqlari asosida jarayonlarni o‘rganish va tahlil qilishga qaratilgan mashinani o‘qitishning rivojlangan sohasi.
B. Bulaniq mantiq		2. TTS yoki STT texnologiyasi.
C. Ekspert tizimi		3. Sofiya roboti.
D. Tabiiy tilni qayta ishlash		4. Turli mulohazalarni yuritib, ma’lum bir qarorlarni qabul qilish.
E. Robototexnika		5. Katta hajmdagi ma’lumotlarni tahlil qilish va boshqarish jarayoniga yo’naltirish.
F. Chuqur o‘rganish		6. Mashinalarga biror muammolarni hal qilish uchun ma’lumotlarni talqin qilish, qayta ishlash va tahlil qilish imkoniyatini taqdim etuvchi sun’iy intellekt tarmog‘i.

NAZORAT ISHI. O'TILGAN MAVZULAR YUZASIDAN TEST TOPSHIRIQLARI

11. SI texnologiyasi qo'llanilgan dasturlarning bajarish imkoniyatiga qisqacha izoh yozing:

Namuna: *NaturalReader* – har xil matnli fayllarni audiofayl ko'rinishiga o'tkazuvchi TTS dasturi.

Google Translate – _____

SHAZAM – _____

Duolingo – _____

Yandex Alica – _____

12. Python dasturlash tilining qo'shimcha kutubxonalari berilgan qatorni toping:

- a) Sofiya, Surena, Asimo, UBTECH Walker;
- b) NumPy, NLTK, PyBrain, spaCy;
- d) NaturalReader, Capti, Otter, Verbit.

13. Pythonda TTS dasturini tuzish uchun qanday kutubxonalardan foydalanish mumkin?

- A. NumPy, NLTK;
- B. PyBrain, spaCy;
- C. pyttsx3, gtts.

14. Python dasturlash tilida STT dasturini tuzish uchun dastlab _____.

- a) kerakli kutubxona o'rnatiladi va dastur kod oynasiga import qilinadi;
- b) Python dasturlash tilida to'g'ridan to'g'ri kod yoziladi;
- d) Google orqali kerakli dastur kodi qidiriladi va kompilyatorga ko'chiriladi.

19–20-darsLAR. KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

Kompyuterlar o'rtasida ma'lumot almashish va umumiy masalalarni birgalikda yechish uchun ularni bir-biri bilan bog'lash ehtiyoji paydo bo'ldi. Kompyuterlarni tarmoqqa birlashtirishning asosiy maqsadi foydalanuvchilarga axborot resurslaridan foydalanish imkonini berish hamda hamkorlikda ishlashini tashkil etishdan iborat. Foydalanuvchilar tarmoq orqali bir vaqtning o'zida bir xil ma'lumot va fayl nusxalari, amaliy dasturlar bilan ishlashi mumkin. Bunda axborot tashuvchi qurilmalardagi joy, shuningdek, printer, skaner, modem, lazerli disklar majmuining birgalikda ishlatilishi mablag'ni tejash imkonini beradi. Tarmoqdan foydalanganda axborotni saqlash ishonchliligi ortadi, chunki qimmatli axborotlarni juda oddiy usulda qayta nusxalash mumkin va alohida foydalanuvchilar o'rtasida axborot almashish jarayoni yengillashadi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- Kompyuter tarmog'i (Network, Net – tarmoq va work – ishlash)– kompyuterlar, ular o'rtasidagi aloqa kanallari, axborot almashish va birgalikda ishlashini ta'minlovchi dasturlar tizimi.
- Server – xizmatlarni taqdim etuvchi markaziy kompyuter.
- IP-manzil – tarmoqqa ulangan qurilmaga berilgan noyob manzil.
- Tugun – har qanday tarmoq qurilmasi.
- Xost – tarmoqdagi boshqa xostlar (qurilmalar) bilan aloqa o'rnatuvchi va xizmat ko'rsatuvchi qurilma (yoki server).



KOMPYUTER TARMOG'I TUSHUNCHASI

- Bugungi raqamli dunyoda deyarli hamma va har narsa bir-biriga bog'langan. Buning natijasi o'laroq, ma'lumotlarni real vaqtda ishlab chiqish, almashish va butun dunyo bo'ylab tarqatilishini kuzatish mumkin.
- Ikki yoki undan ortiq o'xshash qurilmalar yoki bir-biri bilan o'zaro bog'liq insonlar guruhi **tarmoq** deb ataladi.
- Apparat qurilmalari hamda tarmoq dasturiy ta'minoti orqali bir-biri bilan o'zaro hamohang ishlay oladigan kompyuter va boshqa qurilmalar majmuiga esa **kompyuter tarmog'i** deyiladi.

KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

Tarmoqning asosiy maqsadlaridan biri ma'lumot almashishdir. Tarmoqlar ma'lumot almashish uchun mo'ljallangan bo'lsa-da, ular bundan ham ko'proq imkoniyatlarga ega. Kompyuter tarmog'i axborotlarni uzatish, alohida foydalanilayotgan kompyuterlarning birgalikda ishlashini tashkil etish, bitta masalani bir nechta kompyuter yordamida yechish imkoniyatlarini beradi. Ta'kidlash joizki, maktab yoki ofis tarmog'ining yaratilishi quyidagi imkoniyatlarni beradi:

- 1) tarmoqqa ulangan barcha kompyuterlarning Internetga kira olishi (ayrim mamlakatlarda Internet qimmat bo'lganligi sababli tarmoq tashkil etish hamda foydalanuvchilar o'rtasida undan birgalikda foydalanish natijasida narx arzonroq bo'lishi va Internetga kirish imkoniyatiga ega bo'lmaganlar endi unga kira olishi mumkin);
- 2) umumiy fayllarga kirishni ta'minlash (aksariyat ofislarda markaziy kompyuter yoki server o'zida umumiy fayllarni saqlaydi, bu fayllarga kirishni istagan har bir foydalanuvchi server orqali ularga kirish imkoniyatiga ega bo'ladi);
- 3) printer va skaner kabi qo'shimcha qurilmalardan birgalikda foydalanish (ko'plab foydalanuvchilarga bitta printer yoki skanerdan foydalanish imkoniyatining yaratilishi).

Kompyuter tarmoqlari turlari

Bugungi kunda Wi-Fi yoki Bluetooth orqali o'zaro ulangan qurilmalar (mobil telefon, planshet va h. k.) tarmog'idan tortib dunyo bo'yicha millionlab kompyuterlarni bog'lab turuvchi turli xil kompyuter tarmoqlari mavjud. Ulardan ayrimlari simsiz, ayrimlari esa simlar orqali ulanadi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

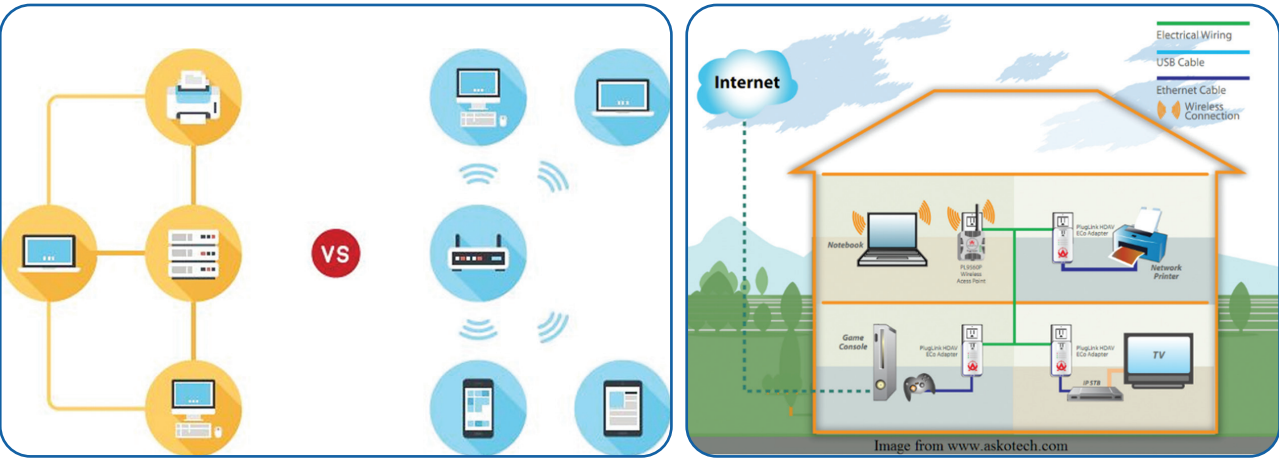
- Simli tarmoqda qurilmalar o'rtasida ma'lumot almashuv kabel (sim) orqali amalga oshiriladi.
- Simsiz tarmoqda qurilmalar bir-biri bilan kabel (sim) orqali emas, balki radio yoki mikroto'lqinlar orqali bog'lanadi.

Kompyuter tarmoqlarini ularning geografik joylashuvi hamda ma'lumotlarni uzatish tezligiga ko'ra, bir necha turga ajratish mumkin:

- HAN (Home Area Network – uy hududi tarmog'i);
- PAN/WPAN (Personal Area Network – shaxsiy tarmoq);
- LAN/WLAN (Local Area Network – mahalliy tarmoq);

KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

- MAN/WMAN (Metropolitan Area Network – kengaytirilgan tarmoq);
- WAN (Wide Area Network – mintaqaviy tarmoq);
- WAN (Global Area Network – global tarmoq).



1-rasm. Simli (chapda) va simsiz (o'ngda) tarmoq

HAN (uy hududi tarmog'i), odatda, bitta uy yoki uy ofisini qamrab oluvchi juda kichik tarmoq hisoblanadi. Unga ulangan har qanday qurilma aqlli texnika, printer, aqlli hisoblagich, hatto ayrim xavfsizlik tizimlari bilan birgalikda resurslar (masalan, Internet)dan foydalanish imkoniyatiga ega. Bu tarmoqdagi kompyuterlar bir-biri bilan to'g'ridan to'g'ri aloqa qilish, o'zaro fayllar uzatish, xabarlar yuborish, shuningdek, tarmoq o'yinlarini o'ynash imkoniyatlariga ega. HAN simli yoki simsiz tarmoq bo'lishi mumkin.

Jadvalda HANning afzallik va kamchiliklari keltirilgan:

Afzalliklari	Kamchiliklari
– bir necha foydalanuvchiga bitta Internet tarmog'iga ulanish imkoniyatini beradi; – bitta tarmoq orqali printer, faks, fayl kabi manbalardan hamkorlikda foydalanish mumkin; – bir necha foydalanuvchi bir xil apparat va Internetdan foydalanishi natijasida xarajatlar kamayadi.	– Internetdan kimdir katta faylni yuklab olayotgan bo'lsa, boshqa foydalanuvchilar uchun Internet tezligi keskin kamayishi mumkin; – agar xavfsizlik ta'minlanmagan bo'lsa, yaqin atrof uy tarmoqlari fayl va papkalarga kirishi mumkin, shuning uchun parol o'rnatish lozim; – tarmoqqa ulanadigan qurilmalar sonidan kelib chiqib, zarur barcha jihozlarni sotib olish qimmatga tushishi mumkin.

KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

PAN (shaxsiy tarmoq) – HANga o'xshash, lekin undan kichikroq tarmoq. Yakka foydalanuvchi uchun yaratilgan tarmoq bo'lib, tarkibiga unga ulangan kompyuter, smartfon, printer kabi barcha qurilmalar kiradi. HANdan farqli ravishda, PANDagi barcha qurilmalar IP-manzil yordamida ulanishi shart emas. Tarmoqning maqsadi alohida qurilmalarga bir-biri bilan to'g'ridan to'g'ri aloqa qilish imkonini berish orqali foydalanuvchi ishini yengillashtirishdan iborat.



WPAN (Wireless PAN – simsiz shaxsiy tarmoq) – simsiz qurilmalar: ko'chma hamda cho'ntak kompyuterlari simsiz ulangan bir necha metr masofani qamrab oluvchi tarmoq. WPAN turli maishiy va avtomatlashtiruvchi texnik qurilma, kompyuter, aloqa vositalari o'rtasidagi simsiz tarmoq hisoblanadi. Bunga, shuningdek, Bluetooth klaviatura va quloqchinalari, aqlli soat kabi shaxsiy qurilmalar ham kirishi mumkin. Ba'zi qurilmalar Wi-Fi tarmog'i orqali, boshqalari esa Bluetooth yoki USB yordamida ulanishi mumkin. Noutbukka simli USB orqali ulangan mobil telefon PANni, bir-biri bilan simsiz texnologiyalardan biri bo'lmish Bluetooth orqali aloqa qiluvchi ikkita smartfon esa WPANni tashkil qiladi.

LAN (lokal tarmoq) – bir yoki undan ortiq kompyuterlarni bir-biriga ulovchi tarmoq. U bir bino yoki bir-biriga yaqin binolarda joylashgan kompyuterlar orqali o'zaro axborot almashish imkonini beradi. Lokal tarmoq uncha katta bo'lmagan ma'muriy bino yoki maktab maydonidagi qurilmalarni o'z ichiga qamrab olgan tarmoq hisoblanadi. Qurilmalarni ulash uchun aksariyat LANlar simli, simsiz ulanishlardan yoki ikkalasining kombinatsiyasidan foydalanadi. Masalan, statsionar kom-



pyuterlar va noutbuklar tarmoqqa kabel orqali, printer va mobil qurilmalar esa simsiz ulanishi mumkin.

KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

Jadvalda PAN/WPANning afzallik va kamchiliklari keltirilgan:

Afzalliklari	Kamchiliklari
– WPAN qo’shimcha sim yoki joy talab qilmaydi. Ikkita qurilma, masalan, simsiz sichqoncha va noutbukni ulash uchun faqat Bluetooth kerak; – PAN/WPANni ishlatish oson va hech qanday murakkab sozlash talab qilinmaydi; – qurilmalarni osongina ko’chirish mumkin, chunki ular sim orqali ulanmagan; – tarmoq o’n metr masofada joylashgan qurilmalar uchun ishonchli va barqaror; – tarmoqdagi fayl va ma’lumotlarga faqat vakolatli shaxslargina kirishi mumkin; – qurilmalarni sinxronlashtirish, ma’lumotlarni yuklab olish, yuborish yoki qurilmalar orasida almashish mumkin.	– WPANda 10 metrli cheklov mavjud bo’lganligi sababli uzoq masofadan turib ma’lumot va axborot almashish qiyinlashadi; – PAN/WPAN noutbuk, smartfon, aqlli soat kabi qimmatli raqamli qurilmalardan foydalanadi; – LAN kabi boshqa tarmoqlarga nisbatan Bluetoothdan fayllarni uzatish tezligi past; – ba’zan WPAN raqamli qurilmalarda inson miyasi va tanasiga salbiy ta’sir ko’rsatish ehtimoli mavjud mikroto’lqinli signallardan foydalanadi.

WLAN (Wireless LAN – simsiz lokal tarmoq) LAN bilan bir xil, faqat u smartfon, noutbuk, planshet kabi simsiz qurilmalarni ulash uchun mo’ljallangan. U xonasi, bino qavati, maktab, kompyuter laboratoriyasi, talabalar shaharchasi, ofis binosi kabi kichik geografik hududlarni qamrab oladigan, simsiz aloqadan foydalangan holda ikki yoki undan ortiq qurilmani bog’laydigan simsiz kompyuter tarmog’idir.

Jadvalda LAN/WLANning afzallik va kamchiliklari keltirilgan:



KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

Afzalliklari	Kamchiliklari
– tarmoqqa ulangan qurilmalar dasturiy taʼminot (va litsenziyalar), fayl va apparatlar bilan hamkorlikda oson ishlashi mumkin; – fayllar va boshqa maʼlumotlarni tarmoq ichida tezlik bilan almashish mumkin, ularni Internetdan yuklash yoki elektron pochta orqali yuborish talab etilmaydi; – tarmoqlar markazlashtirilgan tarzda boshqarilishi mumkin. Bunday holat oʻzgarishlarni amalga oshirish, foydalanuvchilarni kuzatish, dasturiy taʼminotni yangilash, apparat va dasturiy taʼminot bilan bogʻliq muammolarni bartaraf etish hamda resurslarni saqlashni osonlashtiradi.	– tarmoq yaratish uchun dastlabki oʻrnatish xarajatlari maktab yoki ofis sharoitida katta boʻlishi mumkin, chunki kompyuterlar soni uchun yetarli resurslarga ega ekanligiga ishonch hosil qilish kerak; – maxfiylik va maʼlumotlar buzilishi xavfi mavjud. Tarmoq administratori har bir foydalanuvchi tomonidan yaratilgan barcha fayllarga kirish huquqiga ega boʻlishi mumkin; – agar tarmoq toʻgʻri himoyalangan boʻlsa, bitta virusli kompyuter butun tarmoqqa zarar yetkazishi mumkin.

MAN (Metropolitan Area Network – kengaytirilgan tarmoq) – katta tezlikda (100 Mbit/s) katta radiusga (bir necha oʻn km) axborot uzatish imkoniyatiga ega kengaytirilgan tarmoq. U bir-biridan uzoq masofalarda joylashgan, lekin birorta yaxlit hududga mansub abonentlar orasida aloqani amalga oshirish uchun xizmat qiladi. Qurilmalar oʻrtasidagi aloqalar uchun kabellar qoʻllaniladi. Tarmoq oʻz ichiga bir nechta oddiy lokal tarmoqni birlashtirishi mumkin. Undan turli shahar yoki davlat boshqaruv xizmatlari foydalanadi. Bunga avtomobillar tizimi yoki turli ijtimoiy tizimlarni boshqarishni misol keltirish mumkin.

WMAN (Wireless Metropolitan Area Networks – simsiz kengaytirilgan tarmoq) – bir-biridan uzoq masofalarda joylashgan, lekin birorta yaxlit hududga mansub abonentlar orasida aloqani amalga oshirish uchun xizmat qiluvchi simsiz kengaytirilgan tarmoq (taxminan bitta shahar doirasidagi hududga xizmat qiluvchi tarmoq). Radiokanal orqali keng



KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

polosali ulanish imkoniyatini beradi. Tarmoqda ma'lumotlar 50 km masofali radiusgacha uzatilishi mumkin. WMAN tarmog'i xususiy va ommaviy tarmoq (kabel televideniyesi) bo'lib, ma'lumotlarni uzatish tezligi 50 Mb/s dan ziyodni tashkil etadi.

WAN (Wide Area Network – mintaqaviy tarmoq) – keng masshtabli maxsus qurilma va dasturlar bilan ta'minlangan alohida tarmoqlarni birlashtiruvchi yirik tarmoq. Tarmoq mamlakat, shahar va viloyatlar darajasidagi kompyuterlarni hamda lokal tarmoqlarni maxsus aloqa yoki telekommunikatsiya kanallari orqali o'zaro bog'lashi mumkin.

Bunday tarmoqda bir nechta markazlashgan (ya'ni lokal tarmoqlarni birlashtiruvchi) o'ta quvvatli serverlar mavjud bo'lib, axborot serverlar o'rtasida optik tolali aloqa kabeli yoki sun'iy yo'ldosh radioaloqa kanallari yordamida uzatiladi.

WWAN (Wireless Wide Area Network – simsiz mintaqaviy tarmoq) – simsiz keng masshtabli tarmoq. Tarmoq lokal tarmoqdan farqli ravishda axborot uzatishda mobil aloqalar simsiz texnologiyalarining barchasini qo'llaydi. WWAN foydalanuvchiga noutbuk hamda WWAN adapteri yordamida butun jahon o'rgimchak to'ri va elektron pochtasidan foydalanish, simsiz aloqa orqali ulangan turli mintaqqa ixtiyoriy nuqtasidagi tarmoq virtual qismi (VPN)ga ulanish imkoniyatini beradi.

GAN (Global Area Network – global mintaqaviy tarmoq) – cheksiz geografik hududni qamrab oluvchi, turli xil o'zaro bog'liq tarmoqlardan tashkil topgan tarmoq. Global tarmoq atamasi Internet atamasining sinonimidir. U sun'iy yo'ldosh yoki magistral (dengiz osti kabellari) orqali amalga oshiriladigan WAN tarmog'i hisoblanadi.

BU QIZIQ!

Internet dunyodagi eng katta tarmoq hisoblanadi. Qiziq tomoni shundaki, unga hech kim egalik qilmaydi, shu bilan birga, unga ko'pchilik egalik qiladi.

Agar Internetni bir butun deb hisoblaydigan bo'lsak, unga hech kim egalik qila olmaydi. Agar uning kichik qismlardan iborat ekanligini hisobga oladigan bo'lsak, u holda qismlar har birining egasi mavjud. Mana shu nuqtayi nazardan olib qaraganda, ko'plab odamlar va tashkilotlar Internetga egalik qiladi, deb aytish mumkin.

KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

INTERNET, INTRANET, VPN

Internet – butun dunyo bo‘ylab bir-biriga ulangan, bir-biri bilan aloqa qiluvchi millionlab kompyuterlari mavjud ulkan tarmoqlar tarmog‘i. Tuzilishiga ko‘ra Internet markazlashtirilmagan, ya‘ni uni yagona markaziy hokimiyat boshqarmaydi. Har bir kompyuter yoki xost mustaqil bo‘lib, xost egasi yoki operatori qaysi Internet xizmatlaridan foydalanish, ommaga qaysi mahalliy xizmatlarni taqdim etishni o‘zi tanlashi mumkin.

Internetning o‘zi hamma uchun ochiq, lekin u Internet orqali ma‘lumot olishning oddiy usuli bo‘lmish World Wide Web (WWW) emas. Internetga kirishni, odatda, Internet-provayderlar ta‘minlaydi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **World Wide Web** (WWW) – Internet orqali kirish mumkin bo‘lgan veb-saytlar.
- **Intranet** – korxonaning ichki tarmog‘i bo‘lib, korxona hayoti to‘g‘risida ma‘lumot beruvchi veb-sayt, ma‘lumotnoma va boshqalardan tarkib topgan.
- **Shifr** – ma‘lumotlarni kodlash texnologiyasi.
- **Autentifikatsiya** (ing. Authentication) – kim yoki nimaning haqiqiylikini tekshirish jarayoni.
- **Internet Protocol** (IP) – umumiy tarmoq (Internet) orqali ma‘lumotlarni yetkazib berishni belgilaydigan qoidalar to‘plami.

Intranet – veb-saytga asoslangan xususiy tarmoq. U faqat tashkilot xodimlariga taqdim etiladi. Intranet tarmoqdagi ma‘lumotlar va ma‘lumotlarni almashish uchun Internet protokollaridan foydalangan holda ishlaydi. Soddaroq aytganda, intranet xususiy Internetga o‘xshaydi. Ko‘pincha kompaniya **Intranetidan** boshqalar bilishi lozim bo‘lmagan kompaniya xodimlari ma‘lu-

motlari (masalan, xodimlarning aloqa ma‘lumotlari va taqvimlari) joy oladi.

Intranet, shuningdek, kompaniyaning muhim aloqa vositasi hisoblanadi, chunki u barcha xodimlarga birgalikda ishlash, ma‘lumot topish, kontent yaratish, vazifalarni tez va oson almashish imkoniyatini beradi. Intranet hamkorlikdagi veb-sayt va aloqa kanali vazifasini bajaradi.

KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

Intranetga ulanish uchun foydalanuvchilarga login va parollar taqdim etiladi va ular ma'lum cheklovlar bilan cheklanadi.

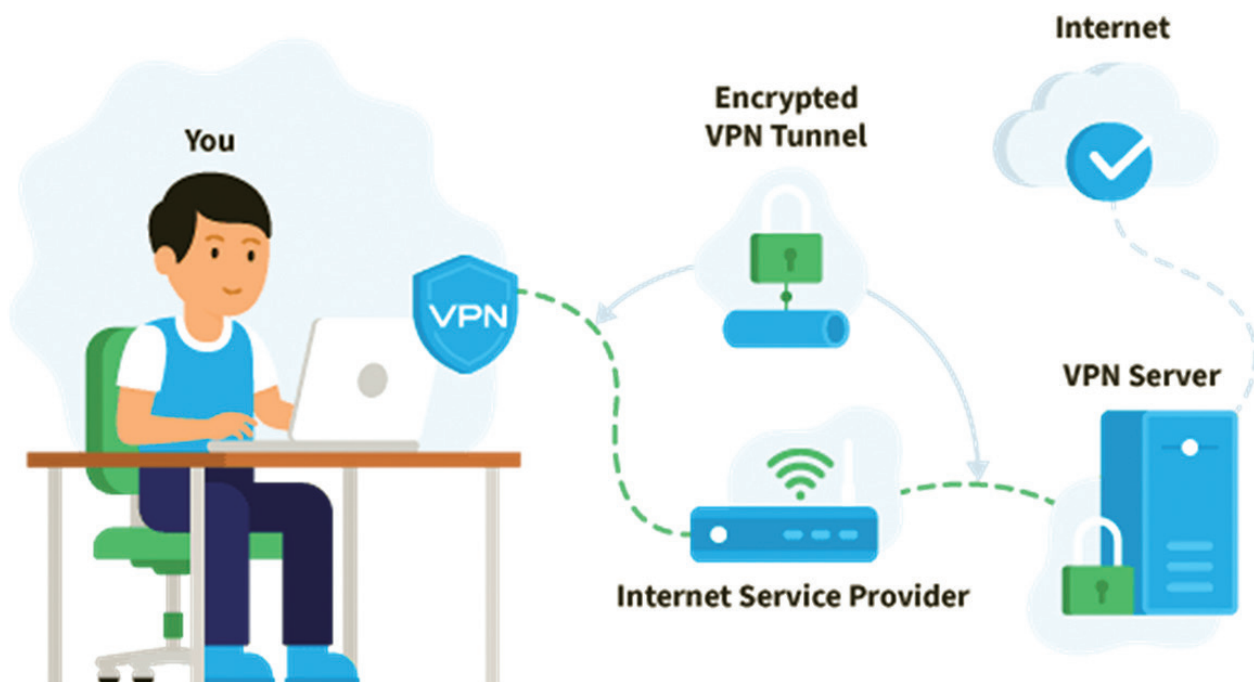
VPN (Virtual Private Network – xususiy virtual tarmoq) – yuqori tezlikka ega internet orqali ulanish mumkin bo'lgan himoyalangan kompyuterlar tarmog'i.

Korxonaning dunyoning turli burchaklarida joylashgan ofislarini virtual tarzda yagona tarmoqqa birlashtirish uchun VPNdan foydalaniladi.

Virtual xususiy tarmoq deb atalishiga sabab, bunda ikkita lokal tarmoq bir-biri bilan Internet (virtual muhit) orqali aloqa qiladi.

VPN orqali bir ofis xodimi dunyoning boshqa bir burchagidagi ikkinchi ofis tarmog'iga kirishi, birorta kompyuterga ulanishi, u yerdagi videokameralarni kuzatishi mumkin. VPNda shunday dasturiy ta'minot va texnik vositalar mavjudki, bir-biridan uzoqlarda joylashgan ikkita ofis xuddi lokal tarmoqdagidek ishlay oladi.

Virtual xususiy tarmoqda ma'lumot almashish uchun himoyalangan kanaldan foydalaniladi. Ya'ni Internet orqali uzatilayotgan ma'lumot yot foydalanuvchi tomonidan yashirin yoki ruxsatsiz kuzatilmasligi uchun shifrlanadi.



KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI

AMALIY MASHG'ULOT

Nº	Topshiriqlar
1-topshiriq.	
1.	PAN – _____. a) butun mamlakat kabi katta hududda ishlaydigan tarmoq; b) barcha qurilmalarni ulaydigan bitta odam uchun qurilgan tarmoq; d) odatda, bitta uyni qoplaydigan juda kichik tarmoq; e) uy, maktab yoki ofis kabi kichik maydonda ishlaydigan tarmoq.
2.	Ethernet _____. a) ikkita tarmoq tugunlari aloqa qilish usulini belgilaydigan qoidalar to'plami; b) ma'lumotlar uzatish protokolining bir turi. U kompyuter, kalit va marshrutizatorlarni birlashtirish uchun ishlatiladigan kabel va ulanish turlarini belgilaydi; d) kompyuter yoki tarmoqni Internetga ulaydi; e) kompyuterlarni tarmoqdan olib tashlashi, foydalanuvchilarga kirishni cheklashi mumkin.
3.	"Internet – kompyuter tarmog'ining namunasi". Jumla to'g'rimi yoki noto'g'rimi? Fikringizni asoslang.

2-topshiriq.

4. Kichik guruhlarda bajaring.

Deylik, siz bir qurilmadan boshqa qurilmaga maʼlumotlar uzatish jarayonlariga duch keldingiz. Jadval 2-ustuniga maʼlumot uzatish jarayonlari, 3-ustuniga esa ushbu jarayonlarni amalga oshirish uchun qaysi tarmoqdan foydalanganingizni yozing (tarmoq soni bitta yoki bir nechta boʻlishi mumkin).

Nº	Jarayonlar	Tarmoq turi (PAN, LAN, WAN/GAN)
1.	Elektron pochta orqali xabar yuborish	LAN, WAN/GAN

KOMPYUTER TARMOQLARI TUSHUNCHASI VA TURLARI



MAVZU YUZASIDAN SAVOLLAR

- 1. Kompyuter tarmog'i nima?
- 2. Kompyuter tarmoqlari nima uchun kerak?
- 3. Internet nima ekanligini tushuntiring.
- 4. Intranet va Internet o'rtasidagi asosiy farqlar nimada?
- 5. VPN qanday maqsadlarda ishlatiladi?

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar						
1.	Maktabda 25 ta kompyuterni tarmoqqa ulash rejalashtirilmoqda. 1. Tarmoq oʻrnatishning ikkita afzalligini sanab oʻting. 2. Tarmoq oʻrnatishning ikkita kamchiligini sanab oʻting. 3. Tarmoqni oʻrnatishda maktabga tarmoq serveri va kabelidan tashqari yana qanday qoʻshimcha qurilmalar kerak boʻladi?						
2.	Maktabingizda qaysi turdagi tarmoqlar mavjud? Sinf xonangizda Internetga ulana olasizmi?						
3.	Deylik, uyda bir qurilmadan boshqa qurilmaga maʼlumot uzatish jarayoniga duch keldingiz. Jadvalning 2-ustuniga maʼlumot uzatish jarayonlari, 3-ustuniga esa ushbu jarayonlarni amalga oshirish uchun qaysi tarmoqdan foydalanganingizni yozing. <table><tr><th>Nº</th><th>Jarayon</th><th>Tarmoq turi (PAN, LAN, WAN/GAN)</th></tr><tr><td>1.</td><td>Elektron pochta orqali xabar yuborish</td><td>WAN/GAN</td></tr></table>	Nº	Jarayon	Tarmoq turi (PAN, LAN, WAN/GAN)	1.	Elektron pochta orqali xabar yuborish	WAN/GAN
Nº	Jarayon	Tarmoq turi (PAN, LAN, WAN/GAN)					
1.	Elektron pochta orqali xabar yuborish	WAN/GAN					

21-dars. TARMOQ KOMPONENTLARI VA ARXITEKTURASI

Kompyuter tarmoqlari asosiy texnik va dasturiy komponentlardan tashkil topgan bo'lib, tarmoq qurilmalari soz holda ishlashi uchun ularni to'g'ri o'rnatish lozim. Tarmoq komponentlari kompyuter tarmoqlarining asosiy tarkibiy qismi hisoblanadi. Ularning har biri turli vazifalarni bajaradi hamda tarmoqning ishlashini optimallashtiradi.

Texnik komponentlar	Dasturiy komponentlar
• Abonent tizimlari (ishchi stansiyalar –kompyuterlar va serverlar, printerlar, skanerlar va h. k.); • Aloqa kanallari [kabel, ulagich (masalan, RJ45 konnektori), simsiz texnologiyalarda ma'lumotlarni uzatish vositalari); • Tarmoq qurilmalari (tarmoq adapteri, konsentrator yoki kommutator, ko'prik, router va h. k.).	• Tarmoq operatsion tizimlari – Windows NT, Unix, Linux va h. k.; • Tarmoq dasturiy ta'minoti – tarmoq mijozi, protokollar, masofadan kirish xizmati va h. k.

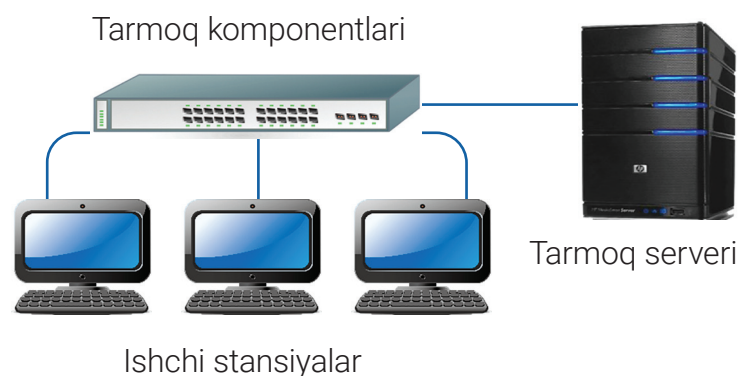
Tarmoqdagi qurilmalarning o'zaro bog'liqligi bir vaqtning o'zida elektron pochta, veb-sayt, audio/videoqo'ng'iroq va hokazolar orqali ma'lumot almashish imkoninini beradi. Masalan, bitta printerni tarmoq orqali bir nechta kompyuterga ulash; tarmoq xotirasiga bir nechta kompyuterni kiritish mumkin.

Kompyuterlar va tarmoqdagi abonent tizimlarining o'zaro joylashuv dizayni **tarmoq arxitektura**si deb ataladi.

Tarmoq arxitekturasini ikki turdan iborat:

- mijoz/server (client/server);
- bir xil darajali (peer to peer).

Mijoz/server (client/server) arxitekturasini.



TARMOQ KOMPLEMENTLARI VA ARXITEKTURASI

Mijoz/server turidagi tarmoqlarda bitta yoki bir nechta server bo'lishi mumkin. Bunda qolgan kompyuterlar **server xizmatidan foydalanuvchi mijozlar** (ishchi stansiya kompyuterlari) deb ataladi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Ishchi stansiyalar** – tarmoqqa ulangan kompyuterlar.
- **Tarmoq serverlari** – umumiy fayllar, dasturlar hamda tarmoq operatsion tizimini saqlaydigan kuchli markaziy kompyuterlar. Ular tarmoqning barcha foydalanuvchilariga tarmoq resurslaridan foydalanish imkoniyatini beradi.

Ishchi stansiya kompyuterlari mijozlar foydalanishi uchun mo'ljallangan bo'lib, kirish va chiqish moslamalariga ega. Ular server resurslaridan foydalanuvchi mijozlar, masalan, hisob-kitob jadvallarini yaratuvchi buxgalter yoki veb-saytlarni ishlab chiquvchi dasturchilar bo'lishi mumkin. Shu sababli ishchi stansiyadagi har bir kompyuter **mijoz** deb ataladi.

Ishchi stansiyalardagi kompyuterlar tarmoq serveri deb nomlangan markaziy kompyuterga ulanadi. Server tarmoqdagi barcha kompyuterlar o'rtasidagi aloqani boshqaruvchi asosiy kompyuter hisoblanadi.

Serverlar tarmoq resurslarini boshqarish uchun mo'ljallangan bo'lib, o'zlarining server vazifalaridan boshqa vazifalarni bajarmaydi.

Serverning asosiy vazifasi tarmoq orqali ulangan boshqa kompyuterlarga xizmat ko'rsatishdan iborat. Ma'lumotlarni tezroq qayta ishlash, Linux va Windows Server kabi maxsus operatsion tizimlardan foydalanish uchun server, odatda, oddiy kompyuterga nisbatan ko'proq tezkor xotira qurilmasi, tezligi yuqori protsessor va hajmi katta qattiq disklarga ega bo'ladi. Ular, asosan, uzluksiz quvvat tizimlari (UPS)ga ulanadi.

Serverlar, odatda, faqat bir turdagi vazifalar uchun ishlatiladi, masalan:

- elektron pochta serverlari elektron pochta xabarlarini yuboradi, qabul qiladi va har bir foydalanuvchi elektron pochta ma'lumotlari (elektron pochta manzili, foydalanuvchi nomi va paroli)ni saqlaydi. Elektron pochta serverlari mahalliy, masalan, korxonalar foydalanadigan yoki Gmail kabi global bo'lishi mumkin;
- veb-serverlar – World Wide Web joylashgan qism. Veb-server bilan o'zaro aloqada bo'lish uchun Google Chrome yoki Internet Explorer kabi veb-brauzerdan foydalanish mumkin. Veb-serverlarga murojaat etilganda, u veb-sahifalarni yetkazib beradi;

TARMOQ KOMPONENTLARI VA ARXITEKTURASI

- fayl-server – ma'lumotlar fayllarini markazda saqlash va boshqarish uchun mas'ul kompyuter, shu bilan birga boshqa tarmoqdagi kompyuterlar ham fayllarga kirishi mumkin;
- chop etish serveriga printer ulanadi. Tarmoqdagi har qanday kompyuter ushbu printer orqali chop etishi mumkin. Ushbu jarayonda chop etilishi kerak bo'lgan hujjatlar serverga o'tadi, server esa hujjatlarni qanday tartibda chop etishni belgilaydi;
- ma'lumotlar bazasi serverlari, odatda, lokal serverlar bo'lib, ularga ushbu tarmoqdan tashqaridagi foydalanuvchilar kira olmaydi. Foydalanuvchi ishlash uchun ma'lumotlar bazasi serverlariga maxsus dasturiy ta'minot (masalan, MS SQL, MySQL) yordamida kirishi mumkin. Mijoz/server tarmoqlari kattaligi sababli, ularni tarmoq administratorlari boshqaradi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Tarmoq mijosi** – server tomonidan taqdim etilgan xizmatlardan foydalanish huquqiga ega apparat yoki dasturiy ta'minot.
- **Uzluksiz quvvat tizimi** (ing. Uninterruptible Power Supply – UPS) – elektr toki uzilib qolganda yoki sifati yomonlashganda, iste'molchilarni uzluksiz elektr energiyasi bilan ta'minlash uchun elektr quvvatini zaxirada saqlash moslamasi.
- **Fayl-server** – boshqa kompyuterlarga kirish uchun fayllarni saqlaydigan kompyuter.
- **Tarmoq administratori** – tashkilot ehtiyojlariga ko'ra tarmoqni o'zgartirish va moslashtirish huquqiga ega texnik qo'llab-quvvatlash guruhining a'zosi. Administrator, masalan, kompyuterlarni tarmoqdan uzishi, foydalanuvchilarga kirishni cheklashi, ularning maxfiy ma'lumotlardan foydalanishiga to'sqinlik qilishi mumkin.

BIR XIL DARAJALI (PEER TO PEER) ARXITEKTURA

Bir xil darajali (peer to peer – P2P) arxitekturaga ega tarmoqlar uncha katta bo'lmagan, bir xil mavqega ega kompyuter tarmoqlaridir. Bunday tarmoqda barcha kompyuterlar teng, ya'ni butun tarmoqni boshqarish uchun mas'ul kompyuter mavjud emas. Foydalanuvchi kompyuteridagi qaysi ma'lumotlarni barchaga ochiq qilishni o'zi mustaqil hal qiladi. Tarmoqdagi har bir kompyuter vazifa va imkoniyatlariga ko'ra teng huquqli bo'lib, ular printerdan hamkorlikda

TARMOQ KOMPONENTLARI VA ARXITEKTURASI

foydalanishi, tarmoqdagi biror kompyuter ma’lumotlarini o’zaro almashishi mumkin. Ammo har bir kompyuter fayllarni o’zining saqlash qurilmalarida saqlaydi. Tarmoqdagi barcha kompyuterlar istalgan kompyuterga ulangan har qanday tashqi qurilmadan foydalana oladi. Deylik, bitta kompyuterga lazerli printer va skaner, boshqasiga esa rangli printer va tashqi qattiq disk ulangan. Har bitta kompyuter ushbu qurilmalardan hamkorlikda foydalanishi mumkin.

Bir xil darajali tarmoqlar kichik biznes va uy ofisi foydalanuvchilari uchun mos keladi. Internetdan foydalanuvchilar P2Pda bir-birlarining qattiq disklariga kirishi va fayllarni to’g’ridan to’g’ri almashishi mumkin. P2P tarmog’ining bunday turini ba’zan *fayllar almashish tarmog’i* deb ham atashadi, chunki mos dasturiy ta’minot va Internet aloqasi yordamida foydalanuvchilar fayllarni boshqa kompyuter qattiq diskidan o’z kompyuteri qattiq diskiga ko’chirishlari mumkin.

Internet orqali musiqa va boshqa fayllarni almashish imkonini beruvchi P2Pni qo’llab-quvvatlaydigan tarmoq dasturlariga BitTorrent, Gnutella va LimeWirelar kiradi.

AMALIY MASHG’ULOT

Nº	Topshiriqlar
1.	Tarmoqlar arxitekturasiga mos rasmni tanlang.
	 
	mijoz/server (client/server) bir xil darajali (peer to peer)

TARMOQ KOMPONENTLARI VA ARXITEKTURASI

2.	Tarmoq sozlamalarini o'zgartirishi mumkin bo'lgan foydalanuvchilarga _____ deyiladi. a) tarmoq texniklari; b) kompyuter administratorlari; d) tarmoq administratorlari; e) geymerlar.				
3.	Mijoz/server (client/server) tarmog'ining afzalliklari va kamchiliklarini yozing. <table><tr><th>Afzalliklari</th><th>Kamchiliklari</th></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	Afzalliklari	Kamchiliklari		
Afzalliklari	Kamchiliklari				
4.	Bir xil darajali (peer to peer) tarmoqning afzalliklari va kamchiliklarini yozing: <table><tr><th>Afzalliklari</th><th>Kamchiliklari</th></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	Afzalliklari	Kamchiliklari		
Afzalliklari	Kamchiliklari				



MAVZU YUZASIDAN SAVOLLAR:

1. Server vazifasini ayting.
2. Fayl serverining vazifasi nima?
3. Chop etish serverining vazifasi nima?
4. Veb-serverning vazifasi nimadan iborat?
5. Tarmoq administratori kim va uning vazifalari nimalardan iborat?

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar																								
1.	Mijoz/server (client/server) arxitekturasida nima? Savolga javob yozing.																								
2.	Bir xil darajali (peer to peer) arxitektura nima?																								
3.	Tavsiflar qaysi turdagi tarmoq arxitekturasiga taalluqli ekanligini belgilang: <table><tr><th>Tavsiflar</th><th>mijoz/server (client/ server)</th><th>bir xil darajali (peer to peer)</th></tr><tr><td>Kompyuterlar bir-biri bilan to'g'ridan to'g'ri aloqa qiladi.</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Kompyuterlar qurilmalarni, masalan, printerlarni bir-biri bilan ulashishi mumkin.</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Server umumiy manbalarga kirishni boshqaradi.</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Ma'lumotlar barcha kompyuterlarning disklarida saqlanadi.</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Maxsus tarmoq operatsion tizimini talab qiladi.</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Tarmoq xavfsizligi markazlashgan holda amalga oshiriladi.</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Har bir kompyuter ham mijoz, ham server vazifasini bajaradi.</td><td></td><td></td></tr></table>	Tavsiflar	mijoz/server (client/ server)	bir xil darajali (peer to peer)	Kompyuterlar bir-biri bilan to'g'ridan to'g'ri aloqa qiladi.			Kompyuterlar qurilmalarni, masalan, printerlarni bir-biri bilan ulashishi mumkin.			Server umumiy manbalarga kirishni boshqaradi.			Ma'lumotlar barcha kompyuterlarning disklarida saqlanadi.			Maxsus tarmoq operatsion tizimini talab qiladi.			Tarmoq xavfsizligi markazlashgan holda amalga oshiriladi.			Har bir kompyuter ham mijoz, ham server vazifasini bajaradi.		
Tavsiflar	mijoz/server (client/ server)	bir xil darajali (peer to peer)																							
Kompyuterlar bir-biri bilan to'g'ridan to'g'ri aloqa qiladi.																									
Kompyuterlar qurilmalarni, masalan, printerlarni bir-biri bilan ulashishi mumkin.																									
Server umumiy manbalarga kirishni boshqaradi.																									
Ma'lumotlar barcha kompyuterlarning disklarida saqlanadi.																									
Maxsus tarmoq operatsion tizimini talab qiladi.																									
Tarmoq xavfsizligi markazlashgan holda amalga oshiriladi.																									
Har bir kompyuter ham mijoz, ham server vazifasini bajaradi.																									

22–23-darslar. ALOQA VOSITALARI

Tarmoqda ma’lumotlarni uzatish va qabul qilish uchun turli xil aloqa vositalari ishlatiladi. Ular jumlasiga telefon kanallari, radiokanallar, mobil aloqalar hamda sun’iy yo’ldosh orqali amalga oshiriladigan aloqa kanallari kiradi.

Aloqa vositalari tarmoq ishidagi asosiy vositalardan biri hisoblanib, ulardan axborotlarni bir kompyuterdan boshqasiga uzatishda foydalaniladi. Ular orqali raqamli yoki analog signallar o’tkaziladi. Signal uzatish tezligi va uzatish kengligiga ko’ra ularning bir necha turi mavjud.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Ethernet** – LANdagi sim va signallarni aniqlaydigan eng keng tarqalgan standart.
- **Ulagich** (ing. Jack) – Ethernet kabelga ulanadigan qurilma.

SIMLI ALOQA VOSITALARI

Simli aloqa vositalari (kanallari) yoki o’tkazgichlar – axborotlarni uzatishning fizik muhiti sifatida izolyatsiyalanmagan sim asosida qurilgan oddiy havo aloqa kanallari hamda izolyat-siyalangan va ekranlangan (to’siq orqali tashqi ta’sirdan saqlangan) kabelli yer usti, yer osti va suv osti aloqa kanallari.

Tarmoqda kompyuterlarni ulash uchun koaksial, o’rama juft (ingl. *toking ring*; rus. *витая пара*) va optik tolali (dastlab shisha, hozirda esa plastik tola) kabellar ishlatilishi mumkin.

- koaksial kabellar (coaxial cable) televizion antenna kabeliga juda o’xshash;
- o’ralgan juft kabellar (twisted pair) telefon simini eslatadi;
- optik tolali kabellar (fider-optic cable) – eng ishonchli va tez, ammo nisbatan qimmat turuv-chi kabel.

Tarmoq kabellari texnik ko’rsatkichlari

Kabel turi	O’tkazish tezligi, Mbit/sek	Tarmoqni hosil qiluvchi nuqtalar orasidagi masofa
Koaksial kabellar	300 Mbit/sek	500 m
O’ralgan juft kabellar	10 Gbit/sek	100 m
Optik tolali kabellar	10/100/1000 Gbit/sek; 10/40/100/200 Gbit/sek	80 km

Kabelning har bir turi o'zining ustunlik va kamchilik tomonlariga ega, shuning uchun kabel tanlashda hal etiluvchi masalalar, alohida tarmoq xususiyatlari hisobga olinishi zarur.

Koaksial kabel dielektronik bilan qoplangan ekranlovchi himoya qobiqli mis o'tkazgich (sim)dan iborat. Koaksial kabelda ma'lumotlarni uzatish tezligi yetarli darajada yuqori (300 Mbit/s gacha). Bu tipdagi kabellarning narxi boshqa o'tkazgichlarga nisbatan ancha arzon bo'lib, tashqi elektromagnit maydonlar ta'siridan yaxshi himoyalangan. Koaksial kabelni to'siq (devor)-lar kam bo'lgan muhitda ishlatish maqsadga muvofiq. Odatda, biz antennadan televizorga signal uzatish uchun koaksial kabeldan foydalanamiz.



O'ralgan juft kabellar eng arzon va bugungi kunda keng tarqalgan kabellardir. O'ralgan juft asosli kabel bir necha juft dielektrik (plastikli) qobig'i izolyatsiyalangan, buralgan mis simlardan tashkil topgan. U ancha egiluvchan va joylashtirish uchun qulay. Odatda, kabel tarkibiga 2 ta yoki 4 ta o'ralgan juftlik kiradi.



Ular 3 guruhga bo'linadi:

- 1) ekranlanmagan (unshielded twisted pair, UTP) – himoyalangan o'ralgan juft kabellar;
- 2) folga o'ralgan (Foiled Twisted Pair, FTP) – har bir juft emas, balki umumiy qalqonga ega, alyumin folga o'ralgan juft kabellar;
- 3) ekranlangan (shielded twisted pair, STP) – har bir juft qobig'iga metalli ekran qoplamasi qoplangan, himoyalangan, o'ralgan juft kabellar.

Ekranlanmagan o'ralgan juft kabellar tashqi elektromagnit ta'siridan, shuningdek, uzatilgan axborotning qo'lga kiritilishdan kam himoyalanganligi bilan tavsiflanadi (sanoat shpionaji maqsadida uzatilayotgan axborotni kontakt usuli yordamida, kabelga sanchilgan ikkita igna yordamida eshitish yoki kabel tarqatayotgan elektromagnit maydonlarini radio orqali ushlab olish mumkin). Bunday kamchiliklarni bartaraf etish uchun ekran qoplash usuli qo'llaniladi. Berilgan uzatish tezligida signalning so'nishi (kabelda yurishi bo'yicha uning darajasi, miqdori-ning pasayishi) koaksial kabellarga nisbatan ancha yuqori.

Ethernet kabellari har ikkala uchiga RJ45 ulagichlari o'rnatilgan o'ralgan juft kabel bo'lib, ular turli qurilmalardagi tarmoq portlariga ulanadi.

ALOQA VOSITALARI

RJ 45 (Registered Jack-45) ulagich – tarmoqqa ulanish uchun faqat Ethernet kabellar bilan ishlatiladigan sakkiz pinli ulagich. RJ 45 standart tarmoq interfeysi bo'lib, uni barcha tarmoq kabellarining uchida ko'rish mumkin. Asosan, turli tarmoq qurilmalarida mavjud Ethernet kartalarining RJ-45 konnektoriga mos keladigan kichik plastik vilka.



Optik tolali kabel – sirtidan mustahkam himoya qobig'i bilan qoplangan, ichida esa diametri 5 dan 100 mikrongacha bo'lgan mayda shisha yoki plastik tolalardan iborat ingichka, egiluvchan, shaffof kabel. Bitta kabel tarkibida bunday tolalardan bitta yoki yuzlab bo'lishi mumkin. Optik tolali kabel tarkibida tolalar qancha ko'p bo'lsa, shuncha katta miqdordagi xabarni uzatish imkoniyati vujudga keladi.



Ma'lumotlarni optik tolali kabellar orqali uzatish uchun elektr signallari o'rniga nurdan foydalaniladi. Shu sababli ularda ma'lumotni uzatish tezligi juda yuqori bo'lib, 1000 Mbit/sek. ga yetadi. Optik tolali kabellar ma'lumot uzatish tezligi eng yuqori bo'lgan eng qimmat simli vositadir. Ulardan kompyuter tarmoqlarining muhim ahamiyatga ega qismlarida, xususan, Internet tarmog'ida foydalaniladi.

Simsiz aloqa vositalari

Simli aloqada axborot uzatish masofasi kabellar o'tkazilishi bo'yicha belgilansa, simsiz aloqada axborot uzatish texnologiyalari turiga ko'ra, radiuslarda belgilanadi.

Barcha simsiz aloqa kanallarining afzalligi abonentlar uchun simli aloqa kanallarini o'tkazish qiyin bo'lgan joylarda ham aloqa o'rnatishdan iborat. Quyidagilar simsiz aloqa kanallarining asosiy aloqa tizimlari hisoblanadi: infraqizil va mikroto'lqinli aloqa kanallari (IrDA), radioto'lqinli aloqa kanallari (Bluetooth, UWB, WiFi, WiMAX), mobil aloqa, sputnik aloqa tizimlari va h. k.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Bluetooth** – radioto'lqinlar yordamida qisqa masofalarda bir-biri bilan aloqa qilish imkoniyatini beruvchi kompyuter, telefon va boshqa qurilmalarda ishlatiladigan simsiz texnologiya.
- **Wi-Fi** (ing. *Wireless Fidelity* – simsiz aniqlik) – qurilmalarni radioto'lqinlari orqali mahalliy tarmoqqa hamda Internetga ulash imkonini beruvchi simsiz tarmoq texnologiyasi.
- **WiMAX** (ingl. *Worldwide Interoperability for Microwave Access* – mikroto'lqindan foydalanishning butun jahon birligi) – keng polosali simsiz mintaqaviy tarmoq.

Barcha radiotoʻlqinli aloqa texnologiyalari IEEE (ERMI – elektrotexnika va radioelektronika muhandislari instituti) standartiga asoslangan. Quyida mavjud texnologiyalar farqlarini koʻrib chiqamiz:

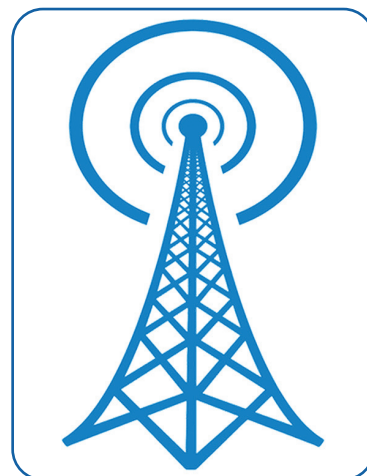
Texnologiya	Standart	Ishlatilishi	Maʼlumot uzatish tezligi	Maʼlumot uzatish radiusi
Infraqizil portlar	IrDa	WPAN	16 Mbit/s gacha	5 dan 50 cm gacha,
Bluetooth v. 3.0	IEEE 802.11	WPAN	3 – 24 Mbit/s	100 m gacha
Wi-Fi	IEEE 802.11a	WLAN	450 Mbit/s (kelajakda 600 Mbit/s gacha)	300 m gacha
Wi-Fi	IEEE 802.11n	WLAN	450 Mbit/s (kelajakda 600 Mbit/s gacha)	300 m gacha
Wi-Fi	IEEE 802.11n	WLAN	450 Mbit/s (kelajakda 600 Mbit/s gacha)	300 m gacha
WiMax	IEEE 802.16d	WMAN	75 Mbit/s gacha	25–80 km
WiMax	IEEE 802.16e	Mobile WMAN	40 Mbit/s gacha	1–5 km
WiMax 2	IEEE 802.16m	WMAN, Mobile WMAN	1 Gbit/s gacha, (WMAN), 100 Mbit/s gacha (Mobile WMAN)	120–150 km (standart qayta ishlanmoqda)

ALOQA VOSITALARI

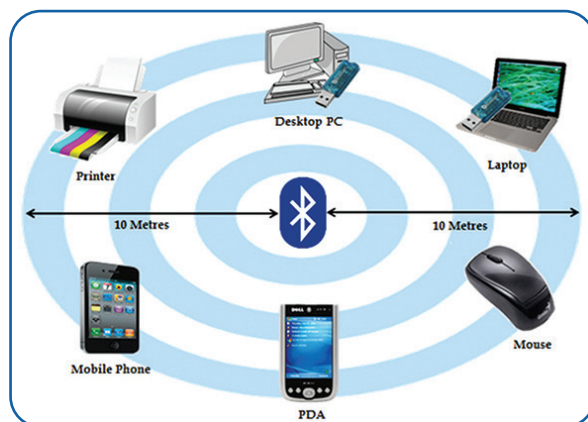
Infraqizil nurlar (IrDA standarti) – yorug‘lik nurlari orqali aloqa. Kompyuterlar o‘rtasida infraqizil nurlari yoki lazer nuri axborot almashinuvini tashkil qilish mumkin. Boshqa turdagi o‘tkazgichlarni qo‘llash mumkin bo‘lmagan holatlarda mana shunday turdagi o‘tkazgichlar ishlatiladi. Masalan, statsionar kompyuter bilan notebook (ko‘chma kompakt kompyuter) o‘rtasida qo‘llash mumkin (bunda ikkala kompyuter bir-birini to‘g‘ri chiziq bo‘yicha ko‘rib turishi shart). Yorug‘lik nurlari devor va boshqa shaffof bo‘lmagan buyumlardan o‘tmaydi. Mikroto‘lqinlarga nisbatan tinglanish xavfi ozroq.



Radioto‘lqinlar – televizor, mobil telefon va radiolarda ishlatiladigan elektromagnit nurlanish turi. Bunday bog‘lanish yordamida bir necha yuz metrdan bir necha kilometrgacha bo‘lgan masofadagi kompyuterlar axborot almashinuvini tashkil etish mumkin. Radioto‘lqinlar yorug‘lik nurlariga nisbatan turli to‘siqlardan o‘ta olish xususiyatiga ega bo‘lgani uchun boshqa turdagi bog‘lanishlarni qo‘llab bo‘lmaydigan muhitlarda ishlatiladi. Uzoq masofali radiosignallar astronavtlarga Oy bilan Yer o‘rtasida aloqa o‘rnatish, uzoq sayyoralariga sayohat davomida fazoviy zondlardan ma‘lumot olish imkoniyatini beradi. Kema va samolyotlar navigatsiyasida radiodiapazon, radiokompas (yoki yo‘naltiruvchi) va radiovaqt signallari keng qo‘llaniladi.



Bluetooth – kichik qamrov doirasiga ega simsiz aloqa standarti. Bluetoothda ma‘lumot juda kichik radiusda uzatiladi. Shuning uchun bunday aloqa turi shaxsiy kompyuter tarmoqlarida ishlatiladi. Bluetooth tarmoq qurilmalari orasidagi o‘zaro muloqotni hamda ularning Internetga ulanishini yengillashtiradi. Bluetooth shaxsiy kompyuter (stol, cho‘ntak, noutbook), mobil telefon, printer, raqamli fotoapparat, sichqoncha, klaviatura, joystik, naushnik kabi turli elektron qurilmalar o‘rtasida ishonchli radioaloqa o‘rnatish va axborotlar almashishni osonlashtiradi. U 10 m dan 200 m gacha radius oralig‘ida joylashgan qurilmalar o‘rtasida muloqot yaratish imkoniyatini beradi.



Bluetooth va Wi-Fi turli standartlardan foydalanuvchi simsiz aloqa usullari hisoblanadi. Bluetooth qisqa masofada ulash uchun mo'ljallangan simsiz radiotizimga asoslangan, Wi-Fi esa foydalanuvchilarga Internetda keng polosali tezlikda ulanish imkoniyatini yaratish uchun kompyuterdan kompyuterga simsiz ulanishga mo'ljallangan.

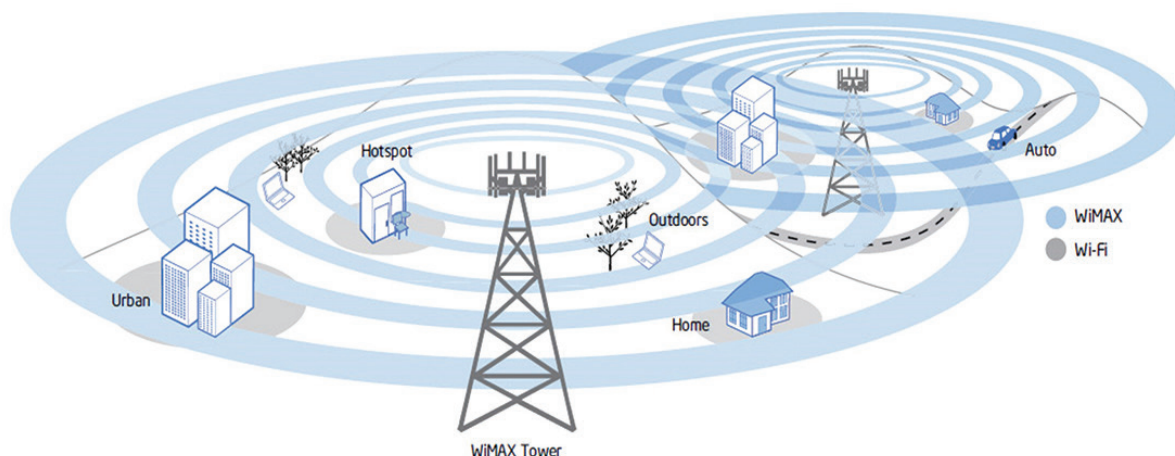
Wi-Fi – raqamli ma'lumotlarni radioto'lqinlar orqali IEEE 802.11 (a,b,g,n) standarti yordamida uzatish texnologiyasi. Undan foydalangan holda ikki yoki undan ortiq qurilma o'rtasida ma'lumot almashish mumkin. Wi-Fi mobil hisoblash moslamalari uchun ishlab chiqilgan. Simli texnologiya singari Wi-Fi texnologiyasi ham ma'lumotlar bazasi yoki dasturiy ilovalar saqlanayotgan server kompyuteriga ulanishini ta'minlaydi. Buning uchun axborotlar almashinuvchi kompyuter simli tarmoqqa ulanishi shart emas, faqat u Wi-Fi-qurilmasidan foydalanish nuqtasidan 300 m masofa radiusida joylashsa kifoya.



WiMAX – raqamli ma'lumotlarni radiokanal orqali IEEE 802.16 standarti yordamida uzatish texnologiyasi. 802.16 oilasining turli standartlari har xil mobil tarmoqdan fiksirlangan (qayd etilgan) tarmoqqacha ulanish imkoniyatlarini beradi. Shu bilan birga, bu texnologiyada signal uzatilganda daraxt, bino, turli inshootlar, landshaft kabilar unga xalaqit bera olmaydi.

WiMAX bitta va ko'p nuqtalar o'rtasida (mobil nuqtalar bilan birgalikda) ma'lumotlarni simsiz uzatish texnologiyasi hisoblanadi. Ma'lumotlarni uzatish tezligi 70 Mbit/s gachani, radiusi esa 70 km gachani (masofa uzayishi bilan tezlik pasayadi)tashkil etadi.

DSL (ingl. *digital subscriber line* – raqamli abonent tarmog'i) texnik yoki iqtisodiy sabablarga ko'ra ishlatilmagan hollarda, WiMAX texnologiyasi keng polosali foydalanish...



ALOQA VOSITALARI

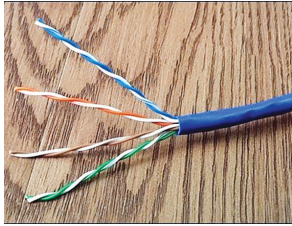
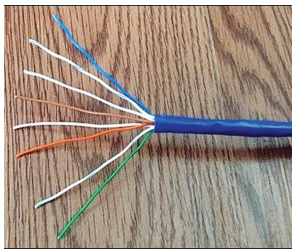
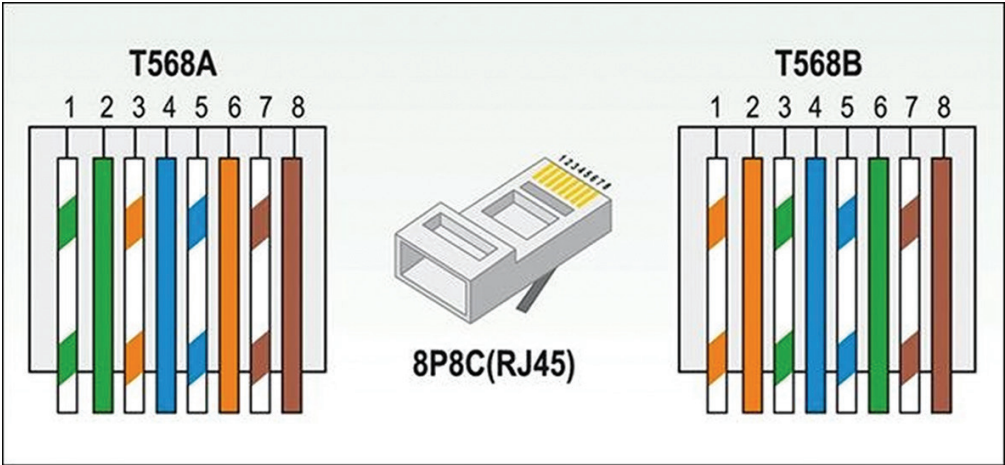


MA'LUMOT UZATISH TEZLIGI

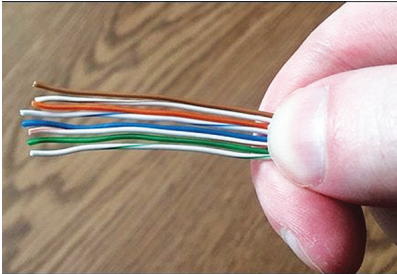
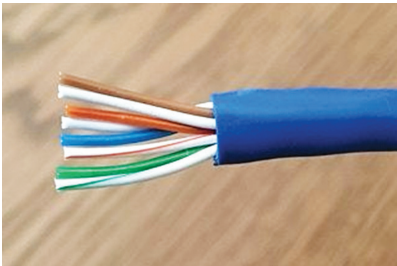
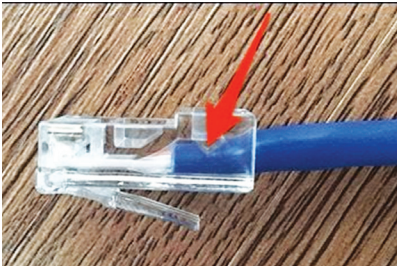
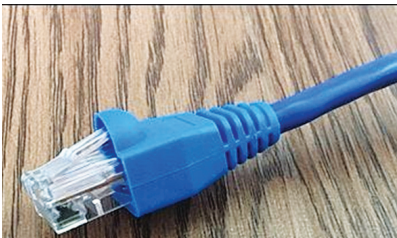
- Simli va simsiz tarmoqlarda ma'lumotlarni uzatish tezligi ushbu tarmoqlar ulangan tezlikka asoslanadi. Tarmoqning ma'lumotlarni uzatish tezligi uning tarkibiy qismlariga bog'liq.
- Simli tarmoqlar uchun tarmoq tezligi foydalaniladigan kabellar nominal tezligi bilan belgilanadi. Eng keng tarqalgan kabelning tezligi 1 Gb (gigabayt)ni tashkil etadi, bunday kabellar sekundiga 1 000 Mb ma'lumotni uzatishi mumkin.
- Simsiz tarmoqlarning tezligi ular foydalanadigan standartlarga bog'liq. Wi-Fi standartlari IEEE tomonidan sertifikatlangan. Simsiz tarmoqlar uchun asosiy IEEE standarti 802.11 bo'lib, ushbu belgi ostida qator texnik xususiyatlar mavjud. 802.11 standartlari tezlik, uzatish diapazoni va ulardan foydalanish chastotasi jihatidan farq qiladi.

AMALIY MASHG'ULOT.

Nº	Ethernet kabelni tayyorlash	
1.	Kerakli vositalar tayyorlab olinadi: – Ethernet kabel; – RJ-45 ulagich; – RJ-45 qisqich; – qaychi; – himoyalovchi rezina (ixtiyoriy).	
2.	Ulanishi kerak bo'lgan ikkita qurilma orasidagi masofani o'lchang. Masofani aniqlagach, qaychi bilan kerakli uzunlikdagi kabelni kesib oling. Kabelga himoyalovchi rezinani kiriting, chunki uchiga ulagich ulanganidan so'ng uni kiritish o'laysiz.	
3.	Kabel uchidan 20–30 cm qoldirib, RJ-45 qisqichi yordamida kabel qobig'ini qirib oling. Buning uchun kabelni qisqich teshigiga joylashtiring, siqish moslamasini avaylab siqing va uni aylantirib, qobiqni ajratib oling. Bunda qobiq ichidagi simlarga shikast yetmasligi kerak.	

4.	Kabel ichida to'rtta juft sim bir-biriga bog'langanligini ko'rasiz, ularni ajratib ochib chiqing.	
5.	Sakkizta alohida sim olish uchun to'rtta juftlikni ajratib chiqing. Simlarni iloji boricha tekislang.	
6.	Simlarni to'g'ri tartibda joylashtirib, siqish uchun tayyorlash kerak. Ethernet kabellarda T-568A, T-568B nomli simlar ketma-ketligi uchun standartlar mavjud. Ikkalasining yagona farqi shundaki, ularda to'q sariq va yashil juft simlar almashtiriladi.  T-568B AQSHda juda keng tarqalgan, chunki u eski telefon qurilmalariga mos keladi. T-568A esa dunyoda tobora ommalashayotgan, tez-tez uchrab turuvchi standart hisoblanadi.	

ALOQA VOSITALARI

7.	Sakkizta simni tartibga solib, ularni siqishga tayyorlang. Yuqoridagi jadvalga rioya qiling va simlarni T-568A sxemasiga muvofiq tartibga soling. Simlarni tartibga keltirgandan soʻng ularni bir-biriga yaqinroq tuting. Jarayon davomida simlarni mahkam ushlagan holda 30 soniya turing.	
8.	Qobigʻidan 0,5 cm qoldirib, simlar uchini qaychi bilan tekis kesib tashlang.	
9.	Simlarni ulagich ichiga kiriting, bunda har bir sim oʻz uyasiga kirganligiga ishonch hosil qiling. Hech qaysi sim ishdan chiqmaganligini tekshiring. Barcha 8 ta simni ular ulagich uchiga tekkunga qadar suring.	
10.	Soʻngra siqish vositasini olib, ulagichni imkon qadar siqish uyasiga siljiting. Butun ulagich siqish vositasining ichiga joylashishi lozim. Ulagichni siqish uchun asbobni bor kuchingiz bilan emas, avaylabroq siqib qoʻying.	
11.	Kabelni asbobdan chiqaring. Hammasi joyida ekanligiga ishonch hosil qilish uchun barcha ulanishlarni tekshiring.	
12.	Ulagich ustiga himoyalovchi rezinani siljiting (agar mavjud boʻlsa).	



MAVZU YUZASIDAN SAVOLLAR

- 1. Simsiz tarmoqlar tarmoqdagi qurilmalarni qanday bogʻlaydi?
- 2. Tarmoqqa ulanish uchun optik tolali kabeldan foydalanishning ikkita afzalligini aytib bering.
- 3. Bluetooth qanday texnologiya?
- 4. Wi-Fi nima maqsadda ishlatiladi?

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar		
1.	Tarmoq tavsiflari:	Tarmoqning afzalliklari	Tarmoqning kamchiliklari
	Printer, skaner kabi qurilmalarni ulashish mumkin.		
	Fayllarni boshqalarga ulashish mumkin.		
	Kabel va kompyuter tarmoqlari qurilmalari qimmat turadi.		
	Foydalanuvchilar elektron pochta orqali bir-birlariga xabarlar yuborishi mumkin.		
	Tarmoqni boshqarish uchun vaqt va xarajat talab etiladi.		
	Fayllarni markaziy kompyuterda saqlash va zaxira nusxasini yaratish mumkin.		
	Maʼlum bir papka yoki faylga ixtiyoriy kompyuterdan kirish mumkin.		
2.	Maktabda kompyuter tarmoqlarini tashkil etishning uchta afzallik jihatlarini yozing.		
3.	Tarmoqqa Toshkentdan 1 ta, Rossiyadan 1 ta va Germaniyadan 2 ta kompyuter ulangan. Bu qanday tarmoq hisoblanadi?		
	A. LAN D. PAN		
	B. WAN E. HAN		
4.	Yorugʻlik (nurlar) yordamida maʼlumotlarni yuboruvchi kompyuterlarni jismonan birlashtiruvchi aloqa vositasi nomini toping.		
5.	Kompyuterlarni bir-biriga bogʻlovchi, turli tarmoqlarni birlashtira oluvchi komponent nomini toping.		

24–25-darslar. TARMOQ QURILMALARI

Tarmoqlarda kompyuterlardan tashqari modem, xab (hub), switch (switch), router kabi tarmoq qurilmalari ishlatiladi. Ulardan turli sozlamali bir nechta kompyuterni o'zaro bog'lash uchun foydalaniladi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

MAC-manzil (ing. Media Access Control) – har bir tarmoq uskunasiga berilgan yagona identifikator raqami.

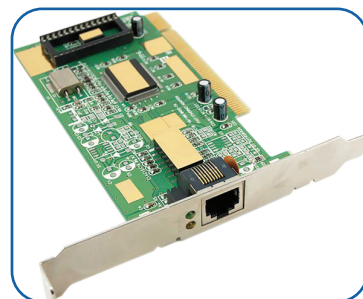
• **Tarmoq interfeysi kartasi** (ing. NIC – Network Interface Card) – kompyuterga simli ulanish imkonini beruvchi qurilma.

• **Simsiz tarmoq interfeys kartasi** (ingl. WNIC – Wireless Network Interface Card) – ma'lumotlarni simsiz yuborish va qabul qilish imkoniyatiga ega kompyuter qurilmasi.

• **Simsiz ulanish nuqtasi** (ing. WAP – Wireless Access Point) – ma'lumotlarni simsiz yuboruvchi va qabul qiluvchi qurilma.

Tarmoq ishlashi uchun zarur qurilmalar nimalardan iborat?

Tarmoq interfeysi kartasi – kompyuterni tarmoqqa ulash imkonini beruvchi qurilma. Ethernet kabelini kompyuterga ulash uchun tarmoq interfeys kartalari ishlatiladi. Shuning uchun tarmoq interfeys kartalari Ethernet kartasi (ing. Ethernet Card) deb ham nomlanadi. Ethernet kartalari 10 Mbit/s dan 1 Gbit/s (1000 Mbit/s) gacha bo'lgan ma'lumotlarni uzatish tezligiga ega.



Har bir tarmoq interfeys kartasining MAC-manzili mavjud bo'lib, u tarmoqdagi kompyuterni yagona identifikatsiyalashga yordam beradi.

Hozirgi kunda aksariyat zamonaviy kompyuter va noutbuklarda tarmoq interfeys kartalari asosiy plataga o'rnatilgan bo'lib, ular Internetga ulanish jarayonini sozlashni soddalashtiradi.



ESLAB QOLING

USB kabelidan foydalangan holda kompyuter yoki noutbukka ulanadigan tarmoq kartalari NIC deb emas, balki **tarmoq adapterlari** deb nomlanadi.

TARMOQ QURILMALARI

Simsiz tarmoq interfeys kartalari simsiz tarmoqqa ulanish uchun maxsus antennaga ega tarmoq interfeys kartasidan foydalanadi. Smartfonlarda WNIC ma'lumotlarni uzatish signallari va Wi-Fi ulanish nuqtalariga bog'lanish uchun ishlatiladi.

Noutbuk hamda shaxsiy kompyuterlarda tarmoqqa ulanish uchun bir vaqtning o'zida tarmoq interfeysi kartalari (NIC) hamda simsiz tarmoq interfeys kartalari (WNIC)dan foydalanish mumkin.



Internetga ulanish uchun NIC yoki WNIClardan biri bo'lishi shart. NIC/WNICning asosiy maqsadi ma'lumotlarni qabul qilish, yuborish va formatlashdan iborat.

Simsiz ulanish nuqtalari qurilmalarga simsiz tarmoqqa ulanish imkonini beradi.

Simsiz ulanish nuqtasi ma'lumotlarni simsiz yuborish va qabul qilish xususiyati bilan ajralib turadi. Shuningdek, u tarmoqdagi qurilmalar haqida kerakli ma'lumotlarni berishi ham mumkin. Simsiz ulanish nuqtalari ofis yoki maktab binolari kabilarda WLANni o'rnatish uchun ishlatiladi.



Umuman olganda, tashqi ko'rinishidan juda o'xshash 4 ta asosiy tarmoq qurilmalari mavjud: xab, switch, router va modem. Bu qurilmalarda turli kabellar [masalan, Ethernet kabellar yoki telefon liniyalari (DSL) kabellarini ulash joylari – portlar bo'lishi mumkin.

Tarmoq qurilmalarining har biri o'ziga xos qanday funksiyalarga ega?

Xab yoki tarmoq konsentratori turli xil qurilmalarni kabellar orqali bog'lash uchun ishlatiladigan tarmoq qurilmasi bo'lib, tarmoqdagi kompyuterlar orasida ma'lumot almashish imkonini beradi. Bir portdan olingan ma'lumotni kuchaytiradi va uni boshqa barcha portlarga uzatadi. Xabga ulangan barcha qurilmalar bir-biri bilan muloqot qila oladi.



Switch yoki tarmoq kommutatori – lokal tarmoqda (LAN) asosiy rol o'ynaydigan tarmoq qurilmasi. Xab singari bir nechta kompyuter yoki tarmoq qurilmalarini ulash uchun ishlatiladi.



TARMOQ QURILMALARI

Switch portlar orqali kelgan ma'lumotlar paketidan manzilni ajratib oladi va paketni qayerga yuborish kerakligini aniqlaydi. U paketlarni barcha portlarga emas, balki ma'lum bir port orqali kerakli qurilmalargagina yuboradi. U bir vaqtning o'zida bir nechta paketlarni uzatishi mumkin. Buzilgan signallarni esa uzatmaydi, aksincha, tashlab yuboradi va jo'natuvchidan uni qayta yuborishni so'raydi.

Switchning asosiy ustunligi shundaki, u tarmoqdagi boshqa kompyuterlarni jalb qilmagan holda ma'lum kompyuterlar o'rtasida ma'lumot almashishni ta'minlaydi. Xab ma'lumot paketlarini bitta qurilmadan boshqa barcha qurilmalarga yuborsa, switch ma'lumotlarni faqat qabul qiluvchigagina yuboradi. Bu esa ma'lumotlar almashish tezligi hamda tarmoq xavfsizligini oshiradi. Tarmoqning boshqa segmentlari ular uchun mo'ljallanmagan ma'lumotlarni qayta ishlashdan ozod qilinadi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Paketlar** – har qanday ko'rinishdagi ma'lumot tarmoq orqali yuborilganda, uning kichik bo'laklarga bo'lingan qismi. Har bir paket tarmoq qurilmalari yordamida eng ma'qul yo'nalish orqali qabul qiluvchiga yuboriladi. Paketlar kerakli manzilga yetib kelganidan keyin qabul qiluvchi qurilmada qayta yig'iladi.
- **Xab** (ing. *Hub* – faoliyat markazi) – kompyuterlarni bir-biriga bog'lovchi qurilma. U qabul qilingan ma'lumotlarni o'ziga ulangan barcha qurilmalarga uzatadi.
- **Switch** (ing. *Switch* – o'tkazgich) kompyuterlarni bir-biriga bog'laydigan qurilma. U qabul qilingan ma'lumotni faqat belgilangan qurilmaga uzatadi.
- **Router** (ingl. *Router* – yo'riqnoma) kompyuter va tarmoqlarni bir-biriga bog'laydigan qurilma.

Switch xonadon/ofislarda bir nechta qurilmani ulashda ommalashgan bo'lib, undan LAN tarmog'ini yaratishda yoki Internetga ulanishda foydalaniladi.

Agar router yoki marshrutizator xab yoki switch bilan taqqoslanadigan bo'lsa, router kengroq imkoniyatlarga ega, ya'ni u ma'lumotlarni qabul qilish, tahlil qilish, qanday paketlanganligini aniqlash/o'zgartirish va boshqa turdagi tarmoqlarga uzatish xususiyatlariga ega tarmoq qurilmasi ekanligi yaqqol ko'rinadi. Deylik, ma'lumotlar belgilangan hajmdagi paketlarga bo'lingan. Bu paketlar kattaroq



paketlarni qayta ishlay olmaydigan boshqa turdagi tarmoq orqali yuborilishi kerak. Bunda ma'lumotlar kichikroq paketlar sifatida qayta paketlanib, router tomonidan tarmoqqa uzatiladi.

Routerlar tarmoqdagi barcha xabarlar to'g'risida tegishli qaror qabul qilganligi uchun tarmoqdagi murakkab vazifalarning aksariyatini ular bajaradi. Ya'ni ular har bir ma'lumotni tahlil qilish bilan birga xavfsizlik devori orqali tahdidlardan himoya ham qiladi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Modem** (modulyator-demodulyator) – telefon liniyasi yordamida Internetga ulanishni ta'minlovchi qurilma.
- **Xavfsizlik devori** (ing. *Firewall*) – ruxsatsiz uzatishning oldini oluvchi texnik yoki dasturiy ta'minot.
- **Internet provayder** (ing. *Internet Service Provider*) – Internetga ulanish bilan birga oylik haq evaziga turli xizmatlarni taqdim etuvchi kompaniya.
- **Port** (fizik portlar) – kompyuter yoki boshqa qurilma asosiy platasiga ichki yoki tashqi qurilmalarni ulash imkonini beruvchi maxsus ulash nuqtasi.

Bundan tashqari, router mahalliy tarmoqni Internetga ulaydi. Router simli yoki simsiz bo'lishi mumkin. Simsiz routerga smartfon va boshqa qurilmalar Wi-Fi orqal ulanishi mumkin. Odatda, bunday routerlarda simli Internetga kirishni ta'minlash uchun ba'zi portlar mavjud bo'ladi. Aksariyat zamonaviy routerlar o'zida modem va svitchlarni birlashtiradi. Hozirgi kunda xonadon Wi-Fi routerlari bir vaqtning o'zida router va modem/svitchning vazifasini bajaradi. Bunda svitchlar Internet-provayder (Internet Service Provider)dan kiruvchi keng polosali liniyalarga ulanadi hamda hisoblash qurilmalari qayta ishlashi uchun ma'lumotlarni raqamli ko'rinishga aylantiradi.

Modem – analog signallarni raqamli bitlarga aylantirish uchun ishlatiladigan qurilma. Shuningdek, modem kompyuter yoki routerni keng polosali Internet tarmog'iga ulovchi apparat qurilma hisoblanadi.

Kompyuter ma'lumotlarni saqlash va qayta ishlashni 0 va 1 sekundda bajaradi. Shu bilan birga, ma'lumotni yuboruvchidan qabul qiluvchiga uzatish yoki Internetni ko'rib chiqish paytida raqamli ma'lumotlar analog signalga aylantiriladi va qabul qiluvchiga uzatiladi. Yuboruvchi



TARMOQ QURILMALARI

tomon modemi raqamli ma'lumotlarni analog signallarga aylantuvchi modulyator vazifasini bajaradi. Qabul qiluvchi tomon modemi esa analog signalni qaytadan raqamli ma'lumotlarga aylantirish uchun mo'ljallangan demodulyator vazifasini bajaradi. Modemlar vaqt birligi ichida qancha ma'lumot uzata olishi (**sekundda bit**) va ulanish turiga ko'ra tasniflanadi.

Bugungi kunda xonadon routerlarining narxi taxminan xonadon switch hamda modemlari narxiga teng. Shu boisdan aksariyat sozlamalar uchun bir nechta funksiya bajaruvchi routerlarni sotib olgan ma'qul. Yirik korxonalar uchun maxsus jihozlarga ega maxsus modem va switchlar mos keladi.

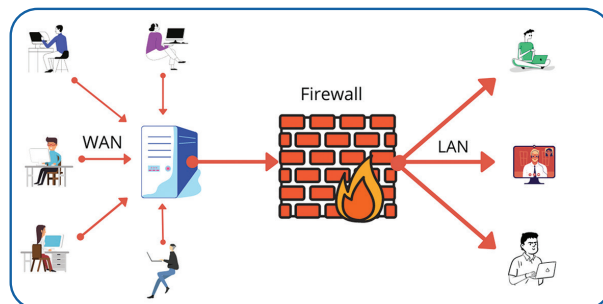
Qaytargich (ing. Repeater) – tarmoqqa ulangan kabellarda signallar bilan ishlaydigan analog qurilma. Ma'lumotlar kabel orqali uzatilganda, signallar belgilangan muayyan masofani bosib o'tadi, xolos (odatda, taxminan 100 m). Natijada, signallar belgilangan masofadan tashqarida o'z kuchini yo'qotadi yoki zaiflashadi. Bunday sharoitda boshlang'ich signallarni qayta tiklash yoki kuchaytirish zarurati tug'iladi. Qaytargich kabelda susayib borayotgan analog signallarni qayta tiklaydi, so'ngra kuchaytirib, navbatdagi aloqa kanali (kabel)ga uzatadi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

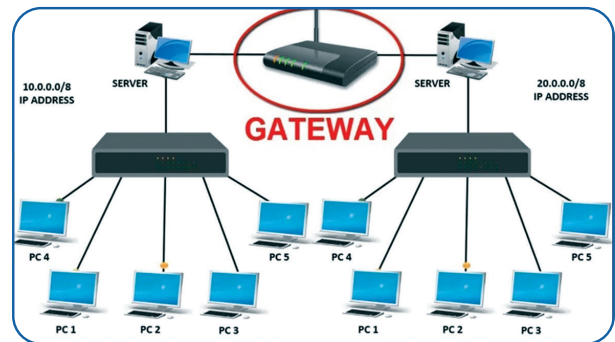
Trafik – aloqa vositalari orqali uzatiluvchi ma'lumotlar oqimi.

Tarmoqlararo himoya ekrani yoki xavfsizlik devori (ing. Firewall) – tarmoqqa kiruvchi va chiquvchi trafik nazoratini olib boruvchi qurilma yoki dasturiy ta'minot. Firewall avvaldan ko'rsatilgan xavfsizlik qoidalariga ko'ra, ma'lum bir trafikni o'tkazish yoki o'tkazmaslik imkonini beradi. Ya'ni u birorta tugundan kiruvchi paketlarni inkor etish orqali turli ko'rinishdagi tarmoq hujumlarini bartaraf eta oladi.



Shlyuz (ing. Gateway) – mahalliy tarmoq va global Internet tarmog'i o'rtasida "darvoza" vazifasini bajaruvchi asosiy kirish va chiqish "eshig'i". Gateway tarmoqning kirish va chiqish nuqtasi sifatida xizmat qiladi. Paketlarni kerakli manzilga yetkazish uchun oldindan

belgilangan yoʻnalishlarga koʻra, tarmoqqa kiruvchi yoki chiquvchi barcha maʼlumotlar avval shlyuzdan oʻtishi kerak. Maʼlumotlar paketlarini yoʻnaltirishdan tashqari, shlyuzlar tugun tarmogʻining ichki ulanish yoʻllari hamda boshqa olis tarmoqlarning aniqlangan yoʻllari haqida ham maʼlumot beradi. Agar bitta tarmoqdagi tugun tashqi tarmoqning tuguni bilan bogʻlanmoqchi boʻlsa, u maʼlumotlar paketini shlyuzga uzatadi, shlyuz esa, oʻz navbatida, eng maqbul yoʻnalish yordamida paketni oxirgi manzilga yoʻnaltiradi.



Xonadon yoki kichik ofislarda Internetga ulanish uchun shlyuz boʻlib, odatda, Internet-provayder hisoblanadi. Masalan, router kompyuter tarmoqlarida shlyuz qurilmasi sifatida ishlash uchun moʻljallangan. Ammo shlyuz toʻliq dasturiy taʼminot, apparat yoki har ikkalasining kombinatsiyasida amalga oshirilishi mumkin. Tarmoq shlyuzi tarmoq chegarasida joylashtirilganligi sababli, odatda, xavfsizlik devori u bilan birlashtirilgan boʻladi.

Tarmoq dasturlari

Kompyuter tarmoqlarini loyihalashtirish, tashkil qilish va foydalanishni qoʻllab-quvvatlashga qaratilgan qator dasturlar tarmoq dasturiy taʼminotiga kiradi. Odatda, operatsion tizimlarda tarmoq bilan ishlovchi tarmoq dasturiy taʼminoti alohida oʻrnatilgan boʻladi. U tarmoq administratorlariga tarmoqning ichki ishlash mexanizmini tushunish imkonini beradi hamda tarmoqni boshqarish va nazorat qilishda yordam beradi. Shuningdek, shaxsiy kompyuter, noutbuk, planshet, mobil telefon kabi qurilmalarga oʻzaro bir-biriga hamda boshqa tarmoqlarga ulanish imkoniyatini beradi.

Tarmoq dasturiy taʼminoti va tarmoq dasturlari oʻrtasidagi farqni tushunish muhim ahamiyatga ega. Tarmoq dasturiy taʼminotidan, asosan, tarmoq administratorlari foydalanadi, tarmoq dasturlari esa tarmoq ichida ishlaydigan foydalanuvchilarga turli amaliy vazifalarni hal etish imkonini beradi.

Agar tashkil etilayotgan tarmoqda server mavjud boʻlsa, unga server operatsion tizimini oʻrnatish lozim. Ehtiyojdan kelib chiqqan holda, turli server operatsion tizimlari ichidan birini tanlash mumkin. Qurilmalarni boshqarishga moʻljallangan dastur tarmoq administratoriga tarmoqqa ulangan barcha qurilmalar ishini nazorat qilish va boshqarish imkonini beradi.

Tarmoq dasturiy taʼminotining asosiy vazifalari:

– kompyuter tarmoqlarini tashkil etish va ishga tushirish;

TARMOQ QURILMALARI

- tarmoqdan foydalanuvchilarni qo'shish yoki chiqarish;
- tarmoq administratoriga ma'lumotlarning tarqalib ketishi, ruxsatsiz foydalanilishi va tarmoqqa bo'ladigan hujumlardan himoya qilishda yordam beradi;
- tarmoq administratoriga ma'lumotlarni saqlash joylarini tashkil qilish, foydalanuvchilarga esa ushbu ma'lumotlardan foydalanish imkonini beradi.

AMALIY MASHG'ULOT



ESLAB QOLING

Tarmoq qurilmalarini tanlash bo'yicha maslahatlar:

- ma'lumotlar imkon qadar tez uzatilishini ta'minlash uchun tarmoq kartalari va kabellar uchun nominal tezlikni ko'rib chiqing va ularni taqqoslang. WNIClar eng yangi simsiz standart (802.11ac)dan foydalanayotganligiga ishonch hosil qiling;
- routerlarda portlar soni, simsiz ulanishlarni boshqarish imkoniyatiga egaligi, qancha tarmoqqa ulanishi mumkinligi va ichki o'rnatilgan modem mavjudligini tekshiring;
- qurilmalar sizning talablaringizga, ulanish turi esa mavjud maydonga qanchalik mos kelishini ko'rib chiqing (simli ulanish yaxshiroqmi yoki simsiz ulanish yaxshiroq ekanligini aniqlang).

Wi-Fi tarmog'ini sozlash

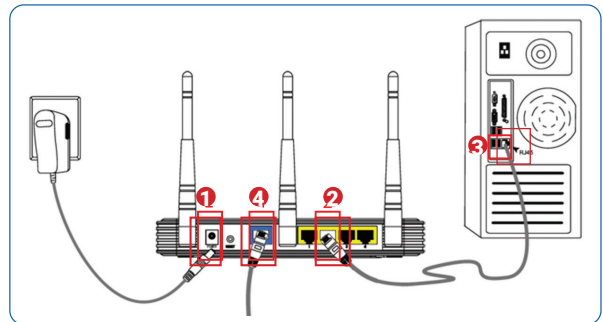
Simsiz routerni o'rnatish juda oson. Agar router Internet-provayderdan xarid qilingan bo'lsa, router Internetga ulanish uchun zarur barcha sozlamalar, shuningdek, abonent identifikatori moduli (SIM) kartasi bilan birga bo'ladi.

Wi-Fi tarmog'ini o'rnatish va sozlash ketma-ketligi:

- 1) SIM-kartani Wi-Fi routeri SIM uyasiga joylashtiring;
- 2) routerni quvvat manbayiga ulang (1). Ba'zi routerlarda ikkita tashqi antennani routerga burash kerak bo'lishi mumkin;
- 3) routerning orqa qismidagi yorliqda joylashgan ma'lumotlarga e'tibor bering;
- 4) LAN kabeli bir uchini router porti (2), ikkinchi uchini esa kompyuterning LAN portiga (3) ulang;
- 5) Internet kabelini routerning kiruvchi portiga ulang (4);

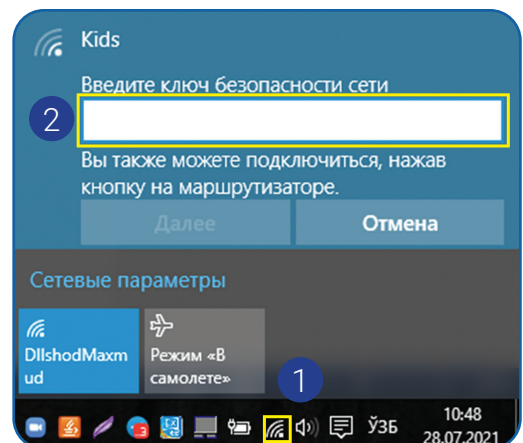
TARMOQ QURILMALARI

- 6) "Quvvat" tugmachasini bosib, routerni ishga tushiring;
- 7) kompyuterni yoqing;
- 8) quvvat chirog'i yonadi va ma'lum bir rangga aylanadi. Demak, dasturiy ta'minot o'rnatishga tayyor;
- 9) kompyuterdagi ko'rsatmalarga amal qiling;
- 10) Wi-Fi chirog'i Wi-Fi yoqilganligini ko'rsatish uchun ma'lum bir rangda bo'ladi;
- 11) routerdagi quvvat paneli signal qanchalik kuchli ekanligini ko'rsatadi.



Wi-Fi tarmog'ini o'rnatib, router sozlanganidaso'ng Wi-Fi tarmog'iga ulanish mumkin. Bu jarayon router va tarmoq qurilmasiga qarab farq qilishi mumkin:

- 1) kompyuterning tarmoq sozlamalarini bosing va yaqin atrofdagi Wi-Fi tarmoqlarini qidiring (1);
- 2) tarmoqni tanlang va o'zingiz yaratgan parolni kiriting (2);
- 3) agar bog'lanish muvaffaqiyatli kechsa, veb-brauzerni oching va www.google.com saytini kiriting. Agar sahifa yuklansa, Wi-Figa bog'lanish to'g'ri bajarilgan bo'ladi.



№	Topshiriqlar
1.	Wi-Fi tarmog'ini sozlash qismida ko'rsatilgan amallar ketma-ketligini bajarib ko'ring va Internetga ulaning.
2.	Simsiz tarmoq interfeys kartasi – _____ qurilma. a) tarmoqdagi boshqa kompyuterlarni jalb qilmagan holda ma'lum kompyuterlar o'rtasida ma'lumot almashuvchi; b) tarmoq orqali o'tadigan barcha xabarlar to'g'risida qaror qabul qiluvchi; d) kompyuter yoki tarmoqni Internetga ulovchi; e) tarmoq qurilmalariga simsiz tarmoqqa simsiz ulanish imkonini beruvchi.

TARMOQ QURILMALARI

3.	Svitch – _____ qurilma. a) tarmoqdagi boshqa kompyuterlarni jalb qilmagan holda maʼlum kompyuterlar oʻrtasida maʼlumot almashuvchi; b) tarmoq orqali oʻtadigan barcha xabarlar toʻgʻrisida qaror qabul qiluvchi; d) kompyuter yoki tarmoqni Internetga ulovchi; e) tarmoq qurilmalariga simsiz tarmoqqa simsiz ulanish imkonini beruvchi.									
4.	Maktab sinf xonalarida kompyuter tarmogʻini tashkil etishda foydalanilgan qurilmalar bilan tanishib chiqing. 1. Darsligingizda qaysi qurilmalar haqida maʼlumot berilgan. Ular nomlarini jadvalning 2-ustuniga yozing. 2. Darsligingizda maʼlumot berilmagan va maktab tarmogʻida qoʻllanilgan qurilmalarni jadvalning 3-ustuniga yozing. <table><tr><th>Nº</th><th>Darslikda maʼlumot berilgan qurilmalar</th><th>Darslikda maʼlumot berilmagan qurilmalar</th></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Nº	Darslikda maʼlumot berilgan qurilmalar	Darslikda maʼlumot berilmagan qurilmalar						
Nº	Darslikda maʼlumot berilgan qurilmalar	Darslikda maʼlumot berilmagan qurilmalar								
5.	Guruh va oʻqituvchingiz bilan maslahatlashib, 3-ustunga yozilgan qurilmalar vazifalarini daftaringizga yozib oling.									



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Ish stansiyasi va server oʻrtasidagi farqni qisqacha tavsiflab bering.
2. Modemning vazifasi nima?
3. Svitch va xabning farqi nimada?
4. Router nima va qanday vazifani bajaradi?
5. Tarmoq dasturlarining ikkita funksiyasini sanab oʻting.

UYGA VAZIFA

1. Mahmud ofisdagi kompyuter va boshqa jihozlarni tarmoqqa ulamoqchi. U printerni uch kishi bilan bo'lishadi. Unga switch, router va modem kerakligi aytilgan.
 - 1) kompyuter tarmog'ini aniqlang.
 - 2) yuqoridagi ssenariyga asoslanib, quyidagi topshiriqlarni bajaring:
 - a) Mahmud uchun tarmoq yaratishning ikkita afzalligini yozing;
 - b) ushbu tarmoqqa ulanishi mumkin bo'lgan uskuna turlarini sanab o'ting;
 - d) javobingizdagi apparat kirish yoki chiqish moslamasimi? Javobingizni asoslang;
 - e) Mahmud boshqalar bilan muloqot qilishi uchun tarmoqdan qanday foydalanishi mumkinligini qisqacha tushuntirib bering.
2. Daftaringizga kompyuterga o'rnatilgan va ma'lumotlarni simsiz yuborish hamda qabul qilish imkonini beruvchi qurilma nomini yozing.
3. Daftaringizga kompyuterlarni bir-biriga bog'lovchi hamda qabul qilingan ma'lumotlarni unga ulangan barcha kompyuterlarga yuboruvchi qurilma nomini yozing.
4. Daftaringizga Internetga ulanish uchun telefon liniyasidan foydalanuvchi qurilma nomini yozing.
5. Aloqa qilish uchun radioto'lqinlaridan foydalanuvchi tarmoq turini toping:
 - a) WAN;
 - b) LAN;
 - d) GAN;
 - e) WLAN.
6. Fayl, printer kabi umumiy resurslarni ta'minlovchi kompyuter qurilmasini ko'rsating:
 - a) NIC;
 - b) server;
 - d) ish stantsiyasi;
 - e) tarmoq xavfsizligi.

26-dars. TARMOQ TOPOLOGIYASI

Tarmoqdagi kompyuter va boshqa qurilmalarning bir-biriga nisbatan oʻzaro joylashuvi *tarmoq topologiyasi* deb ataladi.

Keng tarqalgan tarmoq topologiyalari: umumiy shina (Bus), halqa (Ring), yulduz (Star), toʻrli (Mesh), aralash (Gibrid).

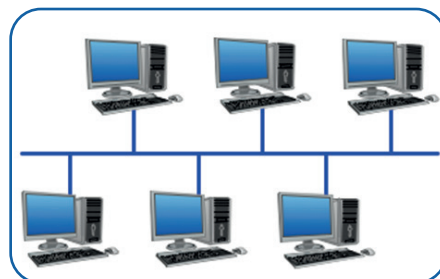
TAYANCH TUSHUNCHALAR

- Tugun** (ing. host) – maʼlumotlarni qabul qilish, oʻtkazish, turli tarmoq yoʻnalishlariga yuborish imkoniyatlariga ega har qanday ixtiyoriy tarmoq qurilmasi.

Shina (bus) topologiyasi

Agar kompyuterlar bitta kabel (segment) boʻylab ulangan boʻlsa, bunday topologiya *shina* (bus) deb ataladi. Bitta kabel barcha tugunlarni birlashtiradi. Shina topologiyasida har bir qurilma shina deb ataluvchi umumiy aloqa kanaliga parallel ulanadi. Har bir kompyuter shinadan boshqa bitta kompyuter bilan bogʻlanish uchun foydalanadi.

Shina topologiyasida maʼlumotlar har ikkala yoʻnalishda uzatiladi. Bu degani, maʼlumotlarni shinaga ulangan har qanday tugun qabul qilishi mumkin.



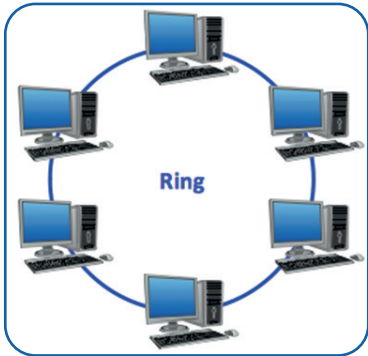
Mazkur topologiyada barcha ishchi stansiyalar umumiy shinaga ulangan boʻlib, axborot almashuv shu chiziqli orqali amalga oshiriladi. Shinali topologiyada axborot uzatish anchagina oson, lekin umumiy shina vositasi bir talay qimmat hisoblanadi.

Afzalliklari	Kamchiliklari
– oson oʻrnatiladi va kengaytiriladi; – kabel kam miqdorda ishlatiladi; – sodda va kafolatli.	– kabelning ishdan chiqishi tarmoq ishini toʻxtatadi; – maʼlumotlarning koʻpligi oʻtkazish qobiliyatini susaytiradi; – sekin ishlaydi; – oson sinadi.

TARMOQ TOPOLOGIYASI

Halqa (ring) topologiyasi

Agar kompyuterlarda kabel halqa tarzida ulangan bo'lsa, bunday topologiya **halqa** (ring) deb ataladi. Barcha kompyuterlar bir-biri bilan halqa bo'ylab ketma-ketlikda bog'lanadi. Ma'lumotlarni uzatish ham ketma-ketlik asosida amalga oshadi. Ma'lumotlar faqat bitta yo'nalishda (soat yo'nalishi bo'yicha yoki teskari yo'nalishda) uzatilishi mumkin. Agarda halqasimon tarmoqdagi stansiyalardan birortasida nosozlik kelib chiqsa, bu butun tarmoqqa ta'sir qiladi.

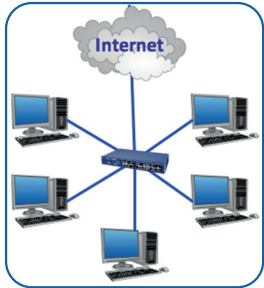


Tarmoqqa ulanadigan stansiyalar soni o'rnatilgan bosh boshqaruvchi kompyuterning quvvati va dastur ta'minotiga bog'liq.

Afzalliklari	Kamchiliklari
– ma'lumotlarni uzatish vaqti ma'lum; – ma'lumotlar to'qnashuvi yuz bermaydi; – barcha kompyuterlar bir xil mavqega ega; – foydalanuvchilar soni katta ahamiyatga ega emas.	– sekin ishlashi; – birorta kompyuterning ishdan chiqishi tarmoq faoliyatini to'xtatib qo'yadi; – nosozlikni qidirishning murakkabligi.

Yulduz (star) topologiyasi

Agar kompyuterlar markaziy tugun (odatda, svitch yoki xab)ga ulangan bo'lsa, bunday topologiya **yulduz** (star) deb ataladi. Yulduz topologiyasi juda samarali va tezkor hisoblanadi, chunki har bir qurilma markaziy tugun bilan bevosita bog'langan. Yulduzsimon topologiya simsiz tarmoqda ham keng qo'llaniladi.

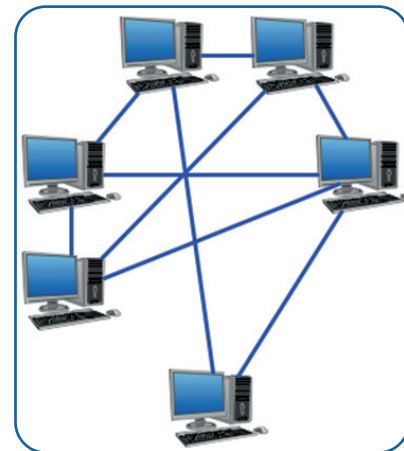


Afzalliklari	Kamchiliklari
– oson o'rnatiladi; – kompyuterlar sonini istalgan vaqda ko'paytirish mumkin; – markazdan boshqarish va nazorat qilish mumkin; – biror kompyuterning ishdan chiqishi tarmoqqa ta'sir qilmaydi; – yulduzsimon topologiyada foydalaniladigan aloqa simlari arzon va ma'lumotlar oson uzatiladi.	– markaziy tugun (xab)ning ishdan chiqishi butun tarmoqni ishdan chiqarishi mumkin; – bitta qurilmadagi buzilish tarmoqning qolgan qismiga ta'sir qilmasa ham, markaziy tarmoq qurilmasidagi har qanday nosozlik tarmoqning to'liq ishlamay qolishiga olib kelishi mumkin; – kabel ko'p miqdorda ishlatiladi.

TARMOQ TOPOLOGIYASI

To'rli (mesh) topologiya

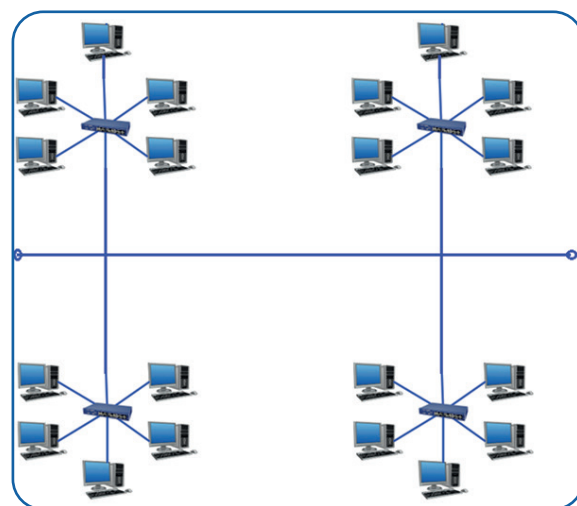
Ushbu tarmoq topologiyasida har bir aloqa moslamasi tarmoqdagi barcha boshqa qurilmalar bilan bog'langan. Bunday tarmoq katta miqdordagi trafikni boshqarishi mumkin, chunki bir vaqtning o'zida bir nechta tugun ma'lumot uzatishi mumkin. Bundan tashqari, bunday tarmoqlar (hatto tugun ishlatilmasa ham) boshqa tugunlar orasidagi ma'lumotlarni uzatishda uzilishga olib kelmasligi bilan ishonchli. Topologiya boshqa topologiyalarga nisbatan xavfsizroq, chunki ikkita tugun orasidagi har bir kabel turli ma'lumotlarga ega. Ammo kabellarni o'rnatish juda murakkab, bunday tarmoqlarni yaratishda kabelning narxi baland, ortiqcha yoki foydalanilmagan ulanishlar juda ko'p bo'ladi.



Afzalliklari	Kamchiliklari
– ma'lumotlar har doim yetkaziladi; – yuqori ishonchlilik.	– ko'p miqdorda kabel ishlatiladi; – o'rnatilishi qiyin.

Aralash (gibrid) topologiya

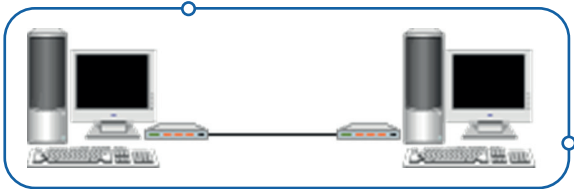
Ko'lamli katta tarmoqlarda kompyuterlar orasida ulanishni tashkil qilish uchun yuqoridagi topologiyalarning bir nechtasidan iborat aralash topologiya ishlatiladi. Masalan, yulduz topologiyasida bir nechta tarmoq o'zaro shina topologiyasi ko'rinishida ulanishi mumkin. Bunday topologiyalar, odatda, bir nechta LANdan tashkil topgan yirikroq WANlarda uchraydi. Bunda LAN, ya'ni mahalliy tarmoqlar halqa, shina yoki yulduz shaklida bo'lishi mumkin. Rasmda shina va yulduz topologiyalarini bog'laydigan aralash topologiya ko'rsatilgan. Bunday turdagi tarmoqlarda manbadan uzatiladigan ma'lumotlar avval markazlashtirilgan qurilmaga, so'ngra oxirgi foydalanuvchiga yetkaziladi.



Simli tarmoqda ishlatiluvchi topologiyalar simsiz tarmoqda ham ishlatilishi mumkin. Simsiz tarmoqda, asosan, nuqta-nuqta (point-to-point), nuqta-ko'p nuqta (point-to-multipoint) topologiyalari qo'llaniladi.

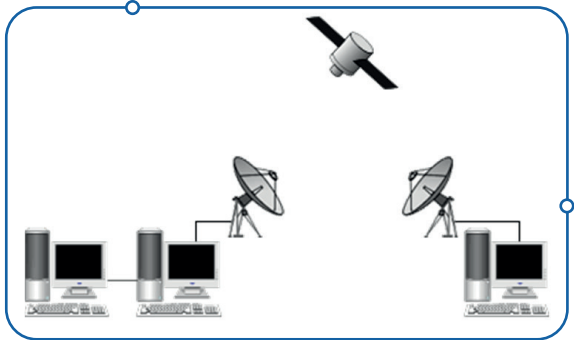
Nuqta-nuqta topologiyasi

Agar tarmoq ikkitagina kompyuterdan tashkil topgan bo'lsa, u holda ular "to'g'ridan to'g'ri" bog'lanadi. Bunday usulda bog'lanish nuqta-nuqta (point-to-point) nomini olgan.



Nuqta-ko'p nuqta topologiyasi

Ikkitadan ortiq kompyuter o'rtasida tarmoq tashkil etish uchun nuqta-ko'p nuqta tipidagi bog'lanishni ketma-ket ishlatish mumkin. Bunday turdagi bog'lanish kompyuterning katta qismiga bir vaqtda bir nechta ma'lumot uzatish qurilmalarini o'rnatishni talab etadi.



AMALIY MASHG'ULOT

Nº	Topshiriqlar
	O'quvchilar 4 ta kichik guruhga bo'linadi. Har bir guruh qur'a tashlash yo'li bilan bittadan topologiya (shina, halqa, yulduz, to'rlı)ni tanlab oladi. So'ng har bir guruh quyidagi 5 ta savolga javob yozadi: Ishlarini 2 usuldan biri yordamida taqdim etishadi: 1 usul. Taqdimot uchun guruh sardori tanlab olinadi. Qolgan o'quvchilar topologiyada ishtirok etuvchi qurilmalar hamda yuboriluvchi ma'lumotlar rolini o'ynaydi. Sardor barcha jarayonni aytib turadi. Guruh a'zolari aytilganlarni bajaradi. 2 usul. Berilgan 5 ta savol javoblari taqdimot shaklida tayyorlanib, guruh tomonidan taqdimot o'tkaziladi.
1.	Topologiyaga tavsif bering. Bu qanday topologiya?
2.	Unda qurilmalar qanday ulangan? Topologiyani chizing va qanday bog'langanligini tasvirlang. Chizgan topologiyangizga izoh yozing.
3.	Ushbu topologiyada ma'lumotlar qanday yuboriladi?
4.	Ushbu topologiyaning kamchiliklari nimada?
5.	Ushbu topologiyaning afzalliklari nimada?

TARMOQ TOPOLOGIYASI



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Topologiya nima va qanday maqsadlarda ishlatiladi?
2. Yulduz topologiyasi nima va uning afzalliklari nimada?
3. Halqa topologiyasi nima va uning afzalliklari nimada?
4. Gibrid topologiyasi qanday topologiya?

Nº	Topshiriqlar
1.	Tavsif qaysi topologiyaga tegishli? "Agar birorta tugun sinsa, butun tarmoq buziladi". a) halqa; b) shina; d) yulduz; e) to'rl.
2.	Tavsif qaysi topologiyaga tegishli? "Agar markaziy qurilma ishlamay qolsa, butun tarmoq ishlamay qoladi". a) halqa; b) shina; d) yulduz; e) to'rl.
3.	Tavsif qaysi topologiyaga tegishli? "Agar markaziy kabel ishlamay qolsa, butun tarmoq ishlamay qoladi". a) halqa; b) shina; d) yulduz; e) to'rl.
4.	Ikki qavatli bino uchun gibrid topologiya chizing (xonalar sonini ixtiyoriy ravishda olishingiz mumkin).

27–28-darslar. TARMOQLARNING ISHLASH PRINSIPI. IP-MANZILLASH

Tarmoqdagi har bir tugun yagona nom bilan aniqlanishi lozim. Shunda tarmoq qurilmasi yuboruvchi va qabul qiluvchini aniqlay oladi va ma'lumotlarni uzatish uchun yo'nalish yo'lini belgilaydi. Tarmoqdagi tugunlar nomining yagonaligini ta'minlash maqsadida IP-manzillash deb nom olgan tizim qo'llaniladi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **IP** (Internet Protocol) manzil – tarmoq har bir tugunini yagona identifikatsiyalash uchun ishlatilishi mumkin bo'lgan yagona manzil.
- **Internet protokoli** (Internet Protocol – IP) – ma'lumotlarni Internet orqali yetkazib berishni belgilaydigan qoidalar to'plami. Ko'pincha Internet orqali samarali tashish uchun trafikni paketlarga ajratadigan TCP (transmission control protocol – uzatishni boshqarish protokoli) bilan birgalikda ishlaydi, Ular birgalikda TCP / IP deb nomlanadi.

IP-manzil

IP-manzil Internet protokolidan foydalanadigan tarmoqning har bir tuguniga beriladi. IP-manzili ma'lum bo'lgan kompyuter bilan dunyoning istalgan nuqtasidan aloqa qilish mumkin. Biroq MAC manzilidan farqli o'laroq, tugun bir tarmoqdan boshqa tarmoqqa ko'chirilsa, IP-manzil o'zgarishi mumkin. Bu takrorlanmas IP-manzillar qurilma (kompyuter, switch, router, ...)da emas, balki tarmoq interfeysida bo'ladi.

IP manzillarning hozirda ikki turi mavjud:

- 1) IPv4 (Internet protokolining 4-avlodi).
- 2) IPv6 (Internet protokolining 6-avlodi).

IP-manzilning dastlabki 4-versiyasi qisqacha IPV4 deb nomlanadi. IPV4 manzil 32 bitli uzunlikka ega bo'lib, uni 8 bitdan iborat 4 ta qismga bo'lish va o'nlik raqamlar ko'rinishida yozish mumkin. Yozilishda ular bir-biridan nuqta bilan ajratiladi va 0 dan 255 gacha bo'lgan sonlarni qabul qiladi. Bu manzil kompyuterni aniqlash uchun yetarli bo'lgan barcha ma'lumotlarni o'z ichiga oladi.

TARMOQLARNING ISHLASH PRINSIPI. IP-MANZILLASH

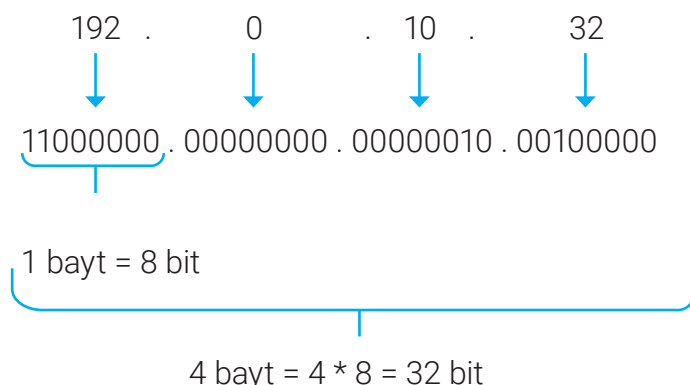
Misol sifatida quyidagini keltirishimiz mumkin:

11000000 00000000 00000010 00100000.

Ushbu sonni to'rtta 8 bitli blokka ajratamiz va ularning o'nlik sanoq sistemasidagi qiymatini hisoblaymiz:

11000000=192; 00000000=0; 00000010=10; 00100000=32.

Demak, o'nlik sanoq sistemasida ushbu raqamli manzil quyidagiga teng bo'ladi:



IPV4 manzil kompyuterning tarmoqdagi raqamlar bilan ifodalangan yagona manzili nomi bo'lib, 4 bayt uzunlikka ega. Har bir bayt nuqta bilan o'zaro ajratib yoziladi.

Demak, manzilda ko'rsatilgan 1- va 2-baytlar (192.0) tarmoq manzilini, 3-bayt (10) qism tarmoqni, to'rtinchisi (32) esa qism tarmoqdagi kompyuter manzili (shu IP manzil tayinlangan kompyuter raqami)ni beradi.

Raqamli manzil (192.0.10.32/27) ko'rinishda berilishi ham mumkin. U holda slesh (/) belgisidan keyin yozilgan 27 soni qism tarmoq maskasidagi birliklar sonini anglatadi:

11111111.11111111.11111111.11100000

(27 ta 1 soni va 5 ta 0 soni), buni o'nlik sanoq sistemasiga o'tkazadigan bo'lsak, 255.255.255.224 ga teng bo'ladi, ya'ni 27 soni qism tarmoq maska manzili 255.255.255.224 ekanligini bildiradi.

Ko'p qurilmalar bilan Internetga ulanishda 32-bitli IP-manzil yetarli bo'lmaydi, chunki u 4,3(4 294 967 296) mlrd dan kam yagona manzillarni taklif qiladi. Bunday hollarda IP-manzilning 128 bitli 6-versiyasi (qisqacha IPV6) qo'llaniladi.

IPv6 ipv4 dan farqli ravishda keng imkoniyatga ega bo'lib, 128 bitdan tashkil topgan.

IPv6 manzili ikki nuqta bilan ajratilgan o'n oltilik raqamlarning sakkizta guruhi bilan ifodalanadi:

2001: CDBA: 0000: 0000: 0000: 0000: 3257: 9652.

TARMOQLARNING ISHLASH PRINSIPI. IP-MANZILLASH

Manzillar ikki nuqta bilan ajratiladi. Bu IP manzillar facebook.com va shunga o'xshash mashhur saytlarga o'rnatilgan.

IP manzil quyidagicha bo'lishi mumkin:

- statik (doimiy, o'zgarmas);
- dinamik (vaqtinchalik, o'zgaruvchan).

Statik IP manzillar foydalanuvchiga o'zgarmas IP manzil beradi. Masalan, tashkilot lokal tarmog'idagi Internetga doimiy ulangan kompyuterlarning har biri o'zining doimiy, qayd etilgan IP-manziliga ega bo'ladi.

Aksariyat foydalanuvchilar Internetga oddiy modem orqali vaqtinchalik ulanishi uchun doimiy IP-manziliga ega bo'lishi shart emas. Ularga vaqtinchalik IP-manzil berilishi mumkin. Bunday holat IP manzillarni boshqa kompyuterniki bilan bir xil bo'lib qolishidan himoyalaydi. Masalan, Internet provayderining 2000 ta foydalanuvchisi bor, lekin real vaqtda 500 ta foydalanuvchi ishlaydi. Demak, 500 ta IP-manzil yetarli. Bunday holat tarmoq administratori vazifasini yengillashtiradi. Dinamik IP-manzil 1 marta beriladi. Agar kompyuter tarmoqqa qayta kirs, unga yana yangi IP-manzil beriladi. Demak, tarmoqqa ulangan har bir kompyuter qayta ulanishni amalga oshirganda, har gal har xil IP-manzil olar ekan.

IP-manzillar tarmoqda foydalanilishiga ko'ra 2 xil bo'ladi:

- 1) lokal (ichki IP-manzil, xususiy, "kulrang");
- 2) global (tashqi IP-manzil, ijtimoiy, "oq").

Lokal manzillar global tarmoq (Internet)da ishlatilmaydi. IP-manzillarga global IP-manzil orqali kirib bo'lmaydi, bunda xavfsizlik ta'minlanadi. Lokal IP-manzillarga faqat ichki lokal tarmoq orqaligina kirish mumkin. Quyida lokal manzillar diapazoni keltirilgan (ular cheklangan):

10.0.0.0 – 10.255.255.255;

172.16.0.0 – 172.31.255.255;

192.168.0.0 – 192.168.255.255;

127.0.0.0 – 127.255.255.255 (zaxira diapazoni).

Qolgan barcha IP-manzillardan global tarmoqda foydalaniladi. Global manzillar Internet tarmog'ida ishlatiladi. Agar Internetda qurilma IP-manzilini ko'rish mumkin bo'lib, u Internet tarmog'ida yagona manzil bo'lsa, bunday manzil global manzil (tashqi IP-manzil) deb ataladi. Global manzilga dunyoning ixtiyoriy burchagidan ulanish mumkin.

TARMOQLARNING ISHLASH PRINSIPI. IP-MANZILLASH

MAC-manzil

MAC-manzil tarmoq interfeys kartasi bilan bog'liq yagona qiymat bo'lib, u tarmoq interfeys kartasini ishlab chiqarish jarayonida o'yib yozilgan doimiy manzildir. Texnik va jismoniy manzil sifatida tanilgan MAC-manzilni hech qanday sharoitda o'zgartirish mumkin emas. Tarmoq interfeys kartasi ulangan kompyuter, uning MAC-manzilidan foydalangan holda, tarmoq orqali jismonan aniqlanishi mumkin. Har bir MAC-manzil 12 xonali o'n oltilik sanoq sistemasidagi raqam (uzunligi 48 bit) bo'lib, shundan dastlabki oltita raqam (24 bit) OUI (organizationally unique identifier – tashkilotning yagona identifikatori) deb nomlangan ishlab chiqaruvchining identifikatorini o'z ichiga oladi, keyingi oltita raqam (24 bit) esa ishlab chiqaruvchi tomonidan kartaga berilgan raqamni anglatadi.



DNS-manzil

Internet ulkan okean bo'lib, u yerda millionlab veb-saytlar shaklidagi ma'lumotlar mavjud. Har bir veb-sayt Internetga ulangan serverda saqlanadi, ya'ni har bir serverda IP-manzil mavjud. Veb-saytga kirish uchun uning IP-manzilini veb-brauzerga kiritish kerak. Ammo har xil veb-saytlarning IP-manzillarini raqamlar yoki satrlar bo'yicha eslash juda qiyin, lekin nomlarini eslab qolish osonroq. Shuning uchun veb-sayt yoki veb-resurs joylashgan har bir kompyuter serveriga uning IP-manziliga qarshi nom beriladi. Bunday nomlar har bir serverga berilgan noyob IP-manzillarga mos keladigan **domen** yoki **xost nomlari** deb nomlanadi. Domen (ingl. domain) so'zini "hudud" yoki "soha" tarzida tarjima qilish mumkin. Shu orqali DNS – **domen nomlari tizimi** deb yuritiluvchi manzillash usuli yaratilgan.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **DNS** (Domain Name System – domen nomlari tizimi) – domen nomlari haqida ma'lumot olish mumkin bo'lgan tizim.
- **ISO** (International Organization for Standardization) – standart ishlab chiqarish bilan shug'ullanuvchi xalqaro tashkilot.

DNS kompyuter nomlarini unga mos keluvchi IP-manzillarga tarjima qilib o'tkazib beradi va aksincha, IP-manzillardan kompyuter nomlariga o'tishni ham ta'minlaydi. Shuning uchun ham foydalanuvchi kompyuter IP-manzillarini bilishi shart emas. Ular raqamli manzillardan farqli

TARMOQLARNING ISHLASH PRINSIPI. IP-MANZILLASH

ravishda, teskari yoʻnalishda oʻqiladi, yaʼni dastlab kompyuter nomi, soʻngra ushbu kompyuter-ga mansub tarmoq nomi keladi.

Masalan, baʼzi veb-saytlar domen nomlari va IP-manzillari quyidagicha:

Domen nomi		IP-manzili
kun.uz	dns1.webspace.uz	46.8.35.129
eduportal.uz	ns1.uzedu.uz	195.158.14.211
www.uz	ns1.dc.uz	91.212.89.4

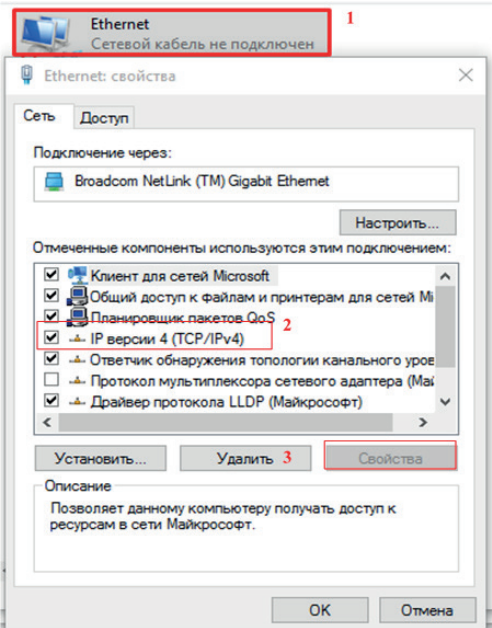
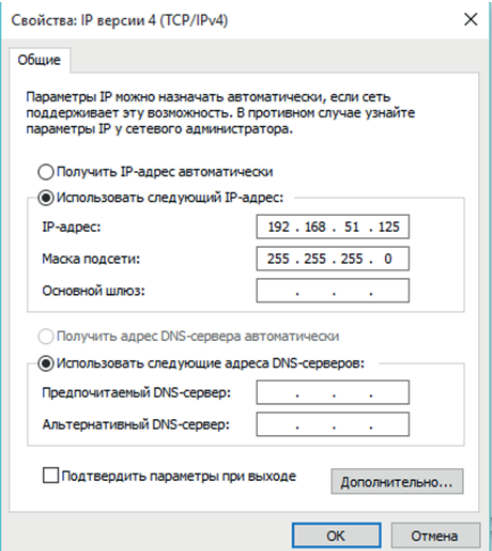
Domen manzilida aksariyat hollarda axborot resursi egasining faoliyat turi va qaysi mam-lakatga mansub ekanligini aniqlovchi nom turadi. Internetdagi har bir kompyuter yuqori da-rajadagi birorta domenga tegishli boʻlib, ular nuqta bilan ajratilgan bir nechta qismdan iborat boʻlishi, yuqori darajadagi domen nomlari esa turlicha boʻlishi mumkin. Veb-sayt turiga koʻra, domen kengaytmalari hamda axborot resursining qaysi mamlakatga mansub ekanligini ang-latuvchi ISO standartiga mos keluvchi domen kengaytmalari:

Qaysi davlatga mansubligiga koʻra, domen kengaytmalari		Veb-sayt turiga koʻra, domen kengaytmalari	
UZ	Oʻzbekiston	COM	tijorat kompaniyalari
UK	Buyuk Britaniya	EDU	oʻquv maskanlari
US	Amerika qoʻshma shtatlari	GOV	davlat tashkilotlari
RU	Rossiya	MIL	harbiy tashkilotlar
FR	Fransiya	NET	axborot tarmoqlari boʻyicha faoliyat yurituvchi tashkilotlar
DE	Germaniya	ORG	nodavlat tashkilotlari

Masalan, butun jahon “oʻrgimchak” axborot toʻri (World Wide Web)dagi www.microsoft.com manzili dunyoga mashhur Microsoft kompaniyasi serveri nomi hisoblanadi. Dunyo boʻyicha Internetda kengaytirilgan domen nomlarini berish bilan ICANN (Internet Corporation for Assigned Names and Numbers) korporatsiyasi shugʻullanadi.

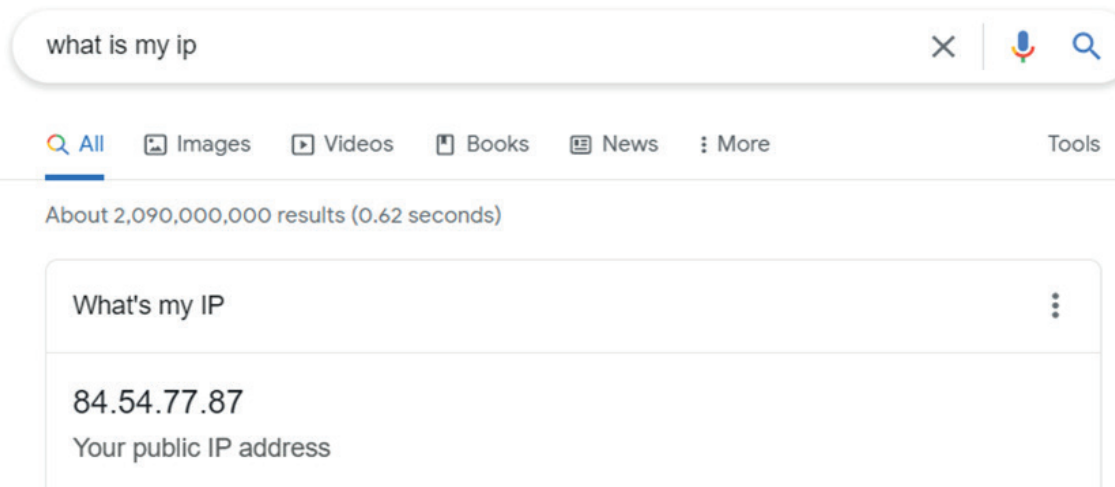
TARMOQLARNING ISHLASH PRINSIPI. IP-MANZILLASH

AMALIY MASHG'ULOT

№	Topshiriqlar
1-topshiriq. Kompyuterga statik IP-manzilni oʻrnatish	
1. “Пуск – Параметры – Сети и Интернет– Ethernet” tanlanadi va “Настройка параметров адаптера” boʻlimiga kiriladi. “Ethernet” qismi ustida sichqonchanning oʻng tugmachasi bosiladi va “Свойства” tanlanadi (1). 1. IP versii 4(TCP/IPv4) tanlanadi (2) va “Свойства” tugmachasi bosiladi (3). 2. Administratorда тarmoqqa kirayotgan barcha kompyuterlarning fizik manzili (boʻlim yoki xodim) hamda IP-manzillari roʻyxati saqlanadi. Demak, sozlanayotgan kompyuterga ajratilgan IP maʼlum boʻlgach, uni oynaning “Использовать следующий IP-адрес” qismini faollashtirib, “IP- адрес” oynasiga IP-manzil kiritiladi. Taʼrifda aytilganidek, IP-manzil yagona boʻlishi muhim. Yaʼni ikkita bir xil IP-manzilli kompyuter tarmoqda boʻlishi mumkin emas. Aks holda, butun tarmoq ishida nosozliklar yuzaga kelishi mumkin. IP-manzil kiritilaniidan keyin Ok tugmachasi bosiladi.	 
2-topshiriq. Kompyuter IP-manzilini aniqlash	
1. Veb-brauzerni oching. 2. Google qidiruv tizimini ishga tushiring. 3. Tizimning qidiruv maydoniga “What’s my IP?” deb yozing va qidirish tugmachasi yoki “Enter”ni bosing.	

TARMOQLARNING ISHLASH PRINSIPI. IP-MANZILLASH

4. Internet tizimidagi IP-manzil qidiruv natijalarining yuqori qismida ko'rsatiladi:



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Dinamik va statik IP-manzillar farqi nimada?
2. Xususiy IP-manzillar deganda nimani tushunasiz?
3. Ijtimoiy IP-manzillar deganda nimani tushunasiz?
4. MAC-manzil nima?
5. DNS nima?

UYGA VAZIFA

1. Jadval chap tomonida berilgan tavsiflarga mos javoblarni belgilang:
2. Faylni tarmoq orqali yuborishda bir vaqtning o'zida butun fayl yuboriladi.
 - a) to'g'ri;
 - b) noto'g'ri.
3. Tarmoq protokoli – tarmoq orqali qanday ma'lumot uzatilishini tartibga soluvchi qoidalar to'plami.
 - a) to'g'ri;
 - b) noto'g'ri.

TARMOQLARNING ISHLASH PRINSIPI. IP-MANZILLASH

4. Javoblardan qaysi birida IP-manzil to'g'ri ko'rsatilgan?
 - a) 82.153.44.313;
 - b) 82.153.40.113;
 - d) 82.153.44.113.21;
 - e) 82.153.440.113.
5. DNS nimani anglatadi?
 - a) Domain Name System;
 - b) Domen Noting Server;
 - d) Domain Noting System.

29-dars. TARMOQLARNI LOYIHALASH VA TASHKIL ETISH

Kompyuter tarmog'ini yaratish uchun uning maqsadi, qanday funktsiya va vazifalarni bajarishi kerakligini belgilash, arxitektura, aloqa vositalari, tarmoq topologiyasini tanlash muhim ahamiyatga ega. Bunday ma'lumotlar tarmoqni amalga oshirish, lokal tarmoq yaratish uchun uskunalarni tanlash va xarajatlarni hisoblash imkonini beradi. Shuning uchun loyihalash kompyuter tarmog'ini yaratishda muhim bosqich hisoblanadi. Faqat yaxshi ishlab chiqilgan va o'ylangan kompyuter tarmog'igina muammolardan imkon qadar holi bo'ladi.

Tarmoqni loyihalashtirish bosqichlari

1-bosqich. Maqsadni belgilash

Qanday tarmoq tashkil etmoqchisiz? Maktab tarmog'inimi yoki kichik ofis tarmog'ini? Tarmoqqa qancha qurilma ulamoqchisiz? Siz tashkil etgan LAN tarmog'i Internetga ham ulandimi? Dastlab shu kabi savollarga aniqlik kiritib olinadi va tarmoq turi aniqlanadi.

2-bosqich. Tarmoq arxitekturasini aniqlash

Tashkil etilayotgan tarmoq qaysi arxitektura asosida bo'ladi. Mijoz/server arxitekturasidami yoki bir xil darajali. Bunda:

1) katta tashkilotga fayllar, elektron pochta xabarlari va boshqalarni saqlash uchun server kerak bo'lishi mumkin. Shuningdek, bitta printer orqali boshqa kompyuterlarning hamkorlikda ishlashini tashkil etish mumkin;

TARMOQLARNI LOYIHALASH VA TASHKIL ETISH

2) uy tarmog'i yoki kichik ofis tarmog'ini tashkil etishda serverga ehtiyoj bo'lmaydi. Har bir kompyuter ma'lumotlarini o'zida saqlaydi, elektron pochtaga esa Internet orqali kirish mumkin;

3) server xizmat ko'rsatish uchun unga tarmoq administratori kerak bo'ladi, lekin u qimmatga tushishi mumkin.

3-bosqich. Aloqa vositalarini aniqlash

Qanday aloqa vositalaridan foydalanmoqchisiz: simli, simsiz yoki aralash?

- Simli aloqa vositalari simsiz aloqa vositalariga nisbatan yuqori o'tkazuvchanlik qobiliyatiga ega.
 - Tashkil etilayotgan kompyuter tarmog'ida kompyuterlar soni ko'p bo'lib, ular o'rtasida katta hajmdagi fayllarni almashish zarur bo'lsa, yuqori o'tkazuvchanlikka ega simli aloqa vositasi kerak bo'ladi.
 - Tashkil etilayotgan kompyuter tarmog'ida kompyuterlar soni kam bo'lib, ular o'rtasida kichik hajmdagi fayllarni almashish zarur bo'lsa, simsiz aloqa vositasi yetarli bo'ladi.
 - Noutbuk, planshet kabi ko'chma qurilmalar uchun esa simsiz aloqa vositasi foydaliroq.
 - Simsiz aloqada bino devorlari to'sqinligi oqibatida signal pasayishi, ma'lumotlarni tinglash ehtimoli mavjudligi sababli xavfsizlik ta'minlanmasligi mumkin.
- Yuqoridagi sabablarni e'tiborga olgan holda tarmoqni aralash holda tashkil etish mumkin.

4-bosqich. Tarmoq qurilmalarini aniqlash

- Agar tarmoq mijoz/server arxitekturasiga asoslangan bo'lsa, u holda server qurilmasi kerak bo'ladi.
- Tarmoqdagi kompyuterlarni bir-biriga bog'lash uchun router, switch yoki xab qurilmalaridan biri kerak bo'ladi.
- Xab arzon, lekin kam samarador bo'lganligi uchun kam sondagi kompyuterlar uchun yaxshi variant.
- Switch xabga nisbatan qimmatroq va samaradorroq bo'lganligi uchun, taxminan, 20–30 ta kompyuterni ulashda foydaliroq.
- Router esa xab va switchga nisbatan eng samaralisi hisoblanadi, lekin uni sozlash uchun tarmoq administratori kerak bo'ladi. Routerlar, asosan, ko'p sonli kompyuterlarni birlashtirish va boshqa tarmoqqa ulanish uchun kerak bo'ladi.

5-bosqich. Tarmoq dizaynini chizish

Tarmoq dizaynida barcha tarmoq qurilmalari hamda ularni bir-biriga ulash uchun ishlatiladigan aloqa vositalari joylashuvi tasvirlanadi. Masalan, ko'p sonli kompyuterlarni ulashda aralash topologiya yoki yulduz topologiyasini qo'llagan ma'qul.

- Tarmoq dizaynida barcha qurilmalar va ular joylashuvini chizing.

TARMOQLARNI LOYIHALASH VA TASHKIL ETISH

- Server ishlatilsa, uni ham chizing.
- Barcha qurilmalar simli va simsiz aloqalarini tasvirlash uchun, mos ravishda, chiziq va uzoq chiziqlardan foydalaning.
- Tarmoq qurilmalari nomlarini yozing.

Tarmoq dizaynini chizish bo'yicha topshiriq

Akbarning oilasi 5 kishidan iborat. Uning otasi statsionar kompyuterdan, opasi va akasi ikkita noutbukdan, otasi va onasi o'z mobil telefonlaridan, Akbarning o'zi esa planshetdan foydalanadi. Printer otasining kompyuteriga ulangan. Oila a'zolarining barchalari ushbu printerdan foydalanadi.

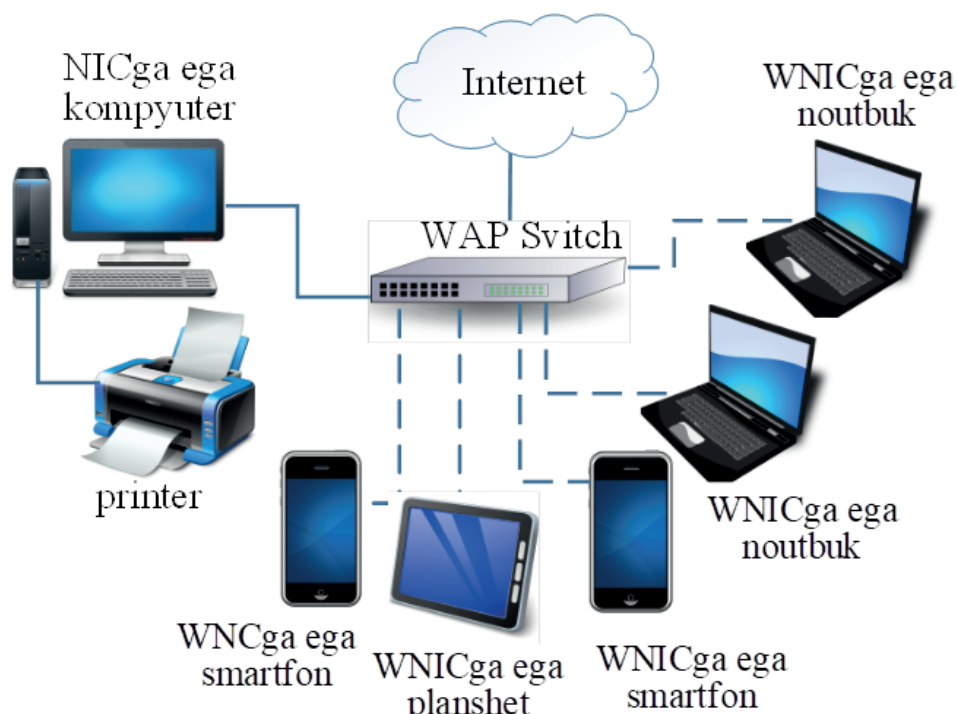
1-bosqich. Maqsadni belgilash. Internetga ulanish imkoniyatiga ega HAN tarmog'ini tashkil etish.

2-bosqich. Tarmoq arxitekturasini aniqlash. Arxitekturasiga ko'ra bir xil darajali kichik tarmoq. Ma'lumotlar har bir qurilmaning o'zida saqlanadi.

3-bosqich. Aloqa vositalarini aniqlash. Statsionar kompyuterni ulash uchun simli yoki simsiz aloqadan foydalaniladi. Noutbuk, planshet va mobil telefonlar ko'chma qurilmalar bo'lganligi bois simsiz aloqadan foydalaniladi.

4-bosqich. Tarmoq qurilmalarini aniqlash. Tarmoqni tashkil etish uchun WAP switch kerak bo'ladi.

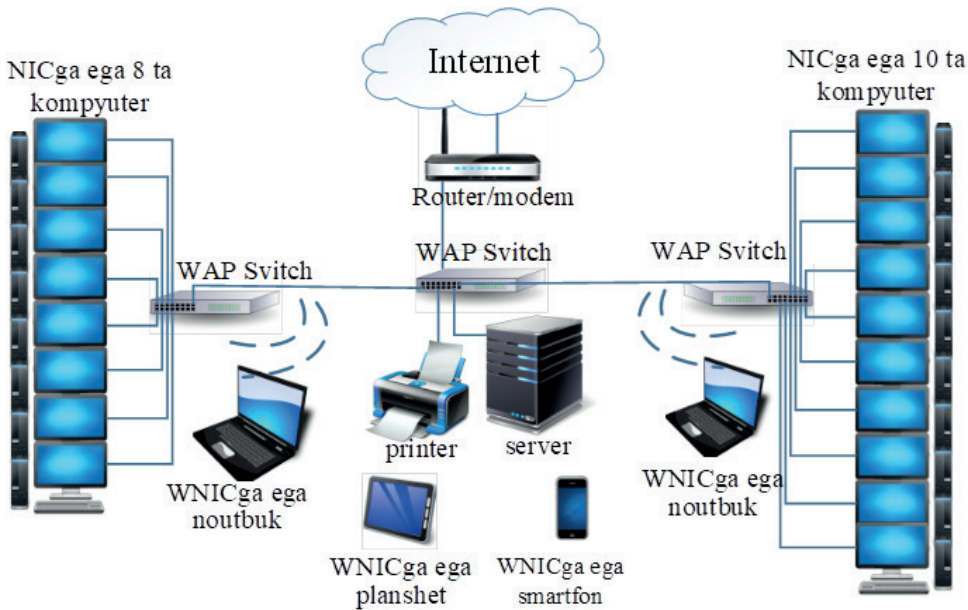
5-bosqich. Tarmoq dizaynini chizish.



TARMOQLARNI LOYIHALASH VA TASHKIL ETISH

AMALIY MASHG'ULOT

Maktabda ikkita kompyuter sinfxonasi mavjud. Ushbu sinf xonalarining birida 8 ta, ikkinchisi- da 10 ta statsionar kompyuter mavjud. O'qituvchilar shaxsiy noutbuklari hamda mobil telefon- lari orqali tarmoqqa ulanishi kerak. Maktab ichki elektron pochta tizimiga ega. Barcha o'qituv- chilar markazlashgan holda saqlanuvchi papka va fayllarga kirishi kerak. Maktab Internetga ulangan. Ushbu tarmoq uchun tarmoq loyihasini tayyorlang.

Nº	Topshiriqlar
1-topshiriq. Tarmoqni loyihalashtirish	
1.	1-bosqich. Maqsadni belgilash. Internetga ulanish imkoniyatiga ega ikki qismdan iborat LAN tarmog'ini tashkil etish.
2.	2-bosqich. Tarmoq arxitekturasini aniqlash. Ma'lumotlar markazlashgan holda saqlanadi, shu sababli tarmoq mijoz/server arxitekturasiga asoslangan bo'ladi.
3.	3-bosqich. Aloqa vositalarini aniqlash. Statsionar kompyuterlarni bir-biriga ulash uchun simli, noutbuklar uchun esa simsiz aloqadan foydalaniladi.
4.	4-bosqich. Tarmoq qurilmalarini aniqlash. Ushbu tarmoq alohida maydonga ega. Shuning uchun ularning har biri ulanishi uchun alohida moslama, ya'ni svitch kerak bo'ladi. Server, printer, o'qituvchilar mobil telefoni yoki noutbuki orqali ulanish uchun esa simsiz ulanish nuqtalarini birlashtirishga yana bitta svitch, Internetga chiqish uchun router kerak bo'ladi.
5.	5-bosqich. Tarmoq dizaynini chizish. 

TARMOQLARNI LOYIHALASH VA TASHKIL ETISH

2-topshiriq. Tarmoqni tashkil etish

1. Kerakli qurilma va aloqa vositalarini tayyorlab oling.
2. Barcha kompyuter va qurilmalarni kerakli joyga joylashtirib chiqing.
3. LAN kabelini kompyuter va svitch, svitch va markaziy svitch, markaziy svitch va router, printer va markaziy svitch, server va markaziy svitch oralaridagi masofasiga qarab kesib oling.
4. LAN kabellariga ulagich ulab, tayyorlab oling.
5. Kompyuterlarni svitchga LAN kabeli orqali ulang.
6. Svitchlarni LAN kabeli orqali markaziy svitchga ulang.
7. Server kompyuteri va printerni markaziy svitchga ulang.
8. Markaziy svitchni routerga ulang.
9. Routerni keng polosali Internetga ulangan telefon liniyasiga ulang.
10. Barcha kompyuter va qurilmalar ulab bo'lingandan keyin, IP-manzil sinfini aniqlang. Har bir kompyuterga yagona IP-manzil qo'ying.
11. Server kompyuter xavfsizligini yuqori darajada saqlang.



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOLLAR

1. Tarmoq dizayni deganda nimani tushunasiz?
2. Tarmoqni loyihalashtirish qanday bosqichlardan iborat?
3. Tarmoqni tashkil etish uchun nimalar amalga oshiriladi?
4. Do'konlar, maktab binolari, tashkilotlar tarmog'i qaysi turdagi tarmoqqa mansub?
5. WAP nima va u simsiz tarmoqda nima uchun muhim?
6. Uy tarmog'ini yaratish uchun qanday uskunalar kerak bo'ladi? Tarmoqni Internetga ulash uchun-chi?
7. Internetga ulanishda simli tarmoq o'rniga simsiz tarmoqdan foydalanishning afzallik va kamchilik tomonlari nimada?

TARMOQLARNI LOYIHALASH VA TASHKIL ETISH

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar
1.	Ko'chmas mulk sotuvi ofisi 3 nafar rieltori kompyuter bilan ta'minlangan. Ofisning menejerlar xonasida 2 nafar menejning noutbuki va smartfoni bor. Statsionar kompyuterlar Internetga kirishi kerak. Menejerlar xonasida server kompyuteri va unga ulangan boshqa kompyuterlar foydalanishi mumkin bo'lgan printer mavjud. Ushbu ofis tarmog'i loyihasini tuzing.
2.	Uyingizda mavjud qurilmalarning Internetga kirishini ta'minlash uchun tarmoq loyihasini tuzing.
3.	Sobirning kompyuteriga Windows 10 operatsion tizimi o'rnatilgan. U kompyuteriga Google Chrome brauzerini o'rnatdi. U Uztelecom kompaniyasi bilan 1 yillik shartnoma tuzgan. Sobir kompyuterini Internetga ulamoqchi. 1) Sobir Internetga ulanish uchun dasturiy ta'minotga egami? 2) Internetga ulanish uchun Sobirga kompyuteridan tashqari yana qanday qo'shimcha qurilmalar kerak bo'ladi?

30–31-darslar. INTERNET VA UNING XIZMATLARI

Internet XX asrning eng buyuk kashfiyotlaridan biri hisoblanadi. Ushbu kashfiyot tufayli butun jahon bo'ylab yoyilib ketgan yuz millionlab kompyuterlarni yagona axborot muhitiga biriktirish imkoniyati tug'ildi. Foydalanuvchi nuqtayi nazaridan tahlil qiladigan bo'lsak, Internet, birinchidan, tarmoq mijozlariga o'zaro ma'lumot almashish, virtual muloqot qilish imkonini yaratib beruvchi "axborot magistrali" vazifasini o'taydi, ikkinchidan, unda mavjud ma'lumotlar bazasi majmuasi dunyo bilimlar omborini tashkil etadi. Bundan tashqari, Internet bugungi kunda dunyo bozorini o'rganish, marketing ishlarini tashkil etishda zamonaviy biznesning eng muhim vositalaridan biriga aylanib ulgurdi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Internet** (ingl. *International Network* – xalqaro kompyuter tarmog'i) – yagona andaza asosida yuqori darajadagi kommunikatsiya xizmatlarini ko'rsatuvchi jahon global kompyuter tarmog'i.
- **Protocol** – qurilmalar o'rtasida ma'lumotlar uzatish uchun qoidalar majmui.
- **Faks** (faksimile qisqartmasi) – skanerlangan va telekommunikatsiya aloqasi orqali ma'lumotlar sifatida uzatilgan hujjat (matn yoki rasm)ning aniq nusxasi.
- **HTML** (*Hyper Text Markup Language* – gipermatnlarni belgilash tili) – brauzerda veb-sahifalarni ko'rish uchun standartlashtirilgan belgilash tili.
- **URL** (*Uniform Resource Locator* – resursning universal ko'rsatuvchisi) – veb-sahifa manzili.

Internet tarmoqqa ulangan barcha kompyuterlarga o'zaro ma'lumot almashish imkoniyatini yaratib berdi. Har bir Internetdan foydalanuvchi o'z kompyuteri orqali boshqa shahar yoki mamlakatga axborot uzatishi mumkin. Mazkur global tarmoqning asosiy xossalaridan biri – unda markaziy boshqaruvning mavjud emasligidir. Mutlaqo erkin axborot makoniga ega bo'lish esa ko'p sonli foydalanuvchilarni o'ziga jalb etmoqda.

Internetni bir-biri bilan aloqa vositalari yordamida bog'langan bir necha million tugunlar to'plami deb ham atash mumkin. Bunda tugun sifatida alohida kompyuter yoki ma'lum lokal tarmoqni tushunish mumkin. Bunday tugun-nuqtalar orasida axborot almashinish **protokollar** deb yuritiluvchi maxsus axborot uzatish andazalari yordamida amalga oshiriladi. Bunday protokollar asosida axborot almashinish barcha tugun-nuqtalar bir-birini tushunishini ta'minlaydi.

Ma'lumotlar uzatishni boshqarish protokoli – TCP/IP

Ma'lumotlar uzatishni boshqarish protokoli (Transmission Control Protokol – TCP) yuborilishi lozim bo'lgan axborotni qismlarga bo'ladi. Har bir qism raqamlab chiqiladi. Bunday jarayon axborot to'liq qabul qilinishi hamda axborotning qismlari to'g'ri tartibda joylashtirilishi uchun bajariladi. Ushbu tartib raqamini tarmoq orqali uzatish uchun protokolda "paket" mavjud va bu paketga zarur ma'lumot "yozib qo'yilgan" bo'ladi. Yuborilayotgan axborotning ma'lum qismi TCP paketiga joylashtiriladi. TCP paketi, o'z navbatida, IP-paketiga joylashtirilib, tarmoqqa uzatiladi.

Axborot qabul qilib olinayotgan tomonda TCP protokolining dasturiy ta'minoti "paketlar"ni yig'ib oladi va ular ichidagi ma'lumotlarni to'g'ri tartibda joylashtiradi. Agar ba'zi paketlar tushib qolgan bo'lsa, dastur axborot yuboruvchidan ularni qayta yuborishni so'raydi. To'g'ri tartibda yig'ilgan ma'lumot TCP xizmatidan foydalanayotgan amaliy dasturga uzatiladi.

Ajratilgan aloqa kanallarini ijaraga olgan holda Internetga kirish usulidan aksariyat hollarda provayderlar foydalanadi. Bu usul oddiy telefon tarmoqlari orqali Internetga kirishga nisbatan yangi imkoniyatlar bermasa-da, tezkor aloqa hamda doimiy va uzluksiz ulanish uning afzalligi sanaladi. Internet dasturlari uchun ulanishning qanday usulidan foydalanishning farqi yo'q. Bu faqat tarmoqdan axborot qabul qilish va uzatish tezligiga ta'sir etadi, xolos.

Internet yoki undan foydalanish deyilganda, uning juda ko'p tarmoqli xizmatlaridan foydalanish nazarda tutiladi. Foydalanuvchi o'zining maqsad va vazifalaridan kelib chiqib, har bir real vaqtda Internet tarmog'ining u yoki bu xizmatlari bittasidan foydalanadi.

Internetning har xil xizmatlari turli amaliy protokollarga ega, ya'ni har bir xizmat maxsus amaliy protokollar orqali boshqariladi. Bunday amaliy protokollar faoliyati maxsus dasturlar orqali boshqarib turiladi. Quyida ularning ayrimlari keltirilgan:

- gipermatnli uzatish protokoli (HTTP – Hypertext Transfer Protocol) – veb-sahifalarnig foydalanuvchi veb-brauzeriga yuborilishini boshqaruvchi protokol. U hujjat, ma'lumot, rasm, video kabi ma'lumotlarni Internet orqali kompyuterlar o'rtasida uzatishda yordam beradi;
- xavfsiz gipermatnli uzatish protokoli (HTTPS – Hypertext Transfer Protocol Secure) – HTTPning xavfsiz versiyasi. Bunda ma'lumotlar uzatishdan oldin shifrlanadi. Bunday texnologiyadan, asosan, banklar tomonidan mijozlar Internet-banking bo'yicha operatsiyalarni amalga oshirishda foydalanadigan barcha nozik ma'lumotlar uchun foydalaniladi;
- Internet xabarlariga kirish protokoli (IMAP – Internet Message Access Protocol) – elektron pochtaga ixtiyoriy qurilmadan bog'lanish imkonini beradi, pochta serveri hamda pochta mijosi o'rtasidagi muloqotni ta'minlaydi;
- pochta aloqasi protokolining 3-versiyasi (POP3 – Post Office Protocol 3) – xabarlarni elektron pochta orqali qabul qilish uchun ishlatiladi;
- oddiy pochta uzatish protokoli (SMTP – Simple Mail Transfer Protocol) – xabarlarni elektron

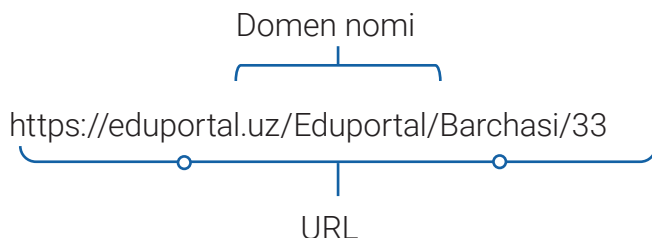
INTERNET VA UNING XIZMATLARI

pochta orqali yuborish uchun ishlatiladi;

- fayllarni uzatish protokoli (FTP – File Transfer Protocol) – Internetdagi fayllarni uzatish va boshqarish uchun ishlatiladi;
- Internet orqali ovoz yuborish protokoli (VoIP – Voice over Internet Protocol) – Internet orqali ovozli ma'lumot (telefon qo'ng'iroqlari)ni uzatish uchun ishlatiladi. Ushbu texnologiyaning rivojlanishi natijasida audio va videoqo'ng'iroqlarni amalga oshirish imkoniyati paydo bo'ldi.

WWW xizmati

World Wide Web (WWW) yoki qisqacha veb – o'zaro bog'langan trillionlab veb-sahifa va veb-resurslar shaklida saqlanadigan ma'lumotlar ummoni. Har bir veb-sahifaning asosiy tuzilishi HTML yordamida yaratiladi. Internetdagi har bir veb-sahifada **URL manzili** deb nomlangan o'ziga xos noyob manzil mavjud. URL ba'zan **veb-manzil** deb ham yuritiladi. Lekin URL domen nomi emas!



WWWda veb-sahifalarni olish uchun HTTP hamda uning xavfsiz va rivojlangan versiyasi HTTPS protokollaridan foydalaniladi. WWW rivojlanishining natijasida uning WEB 1.0, WEB 2.0, WEB 3.0 avlodlari paydo bo'ldi.

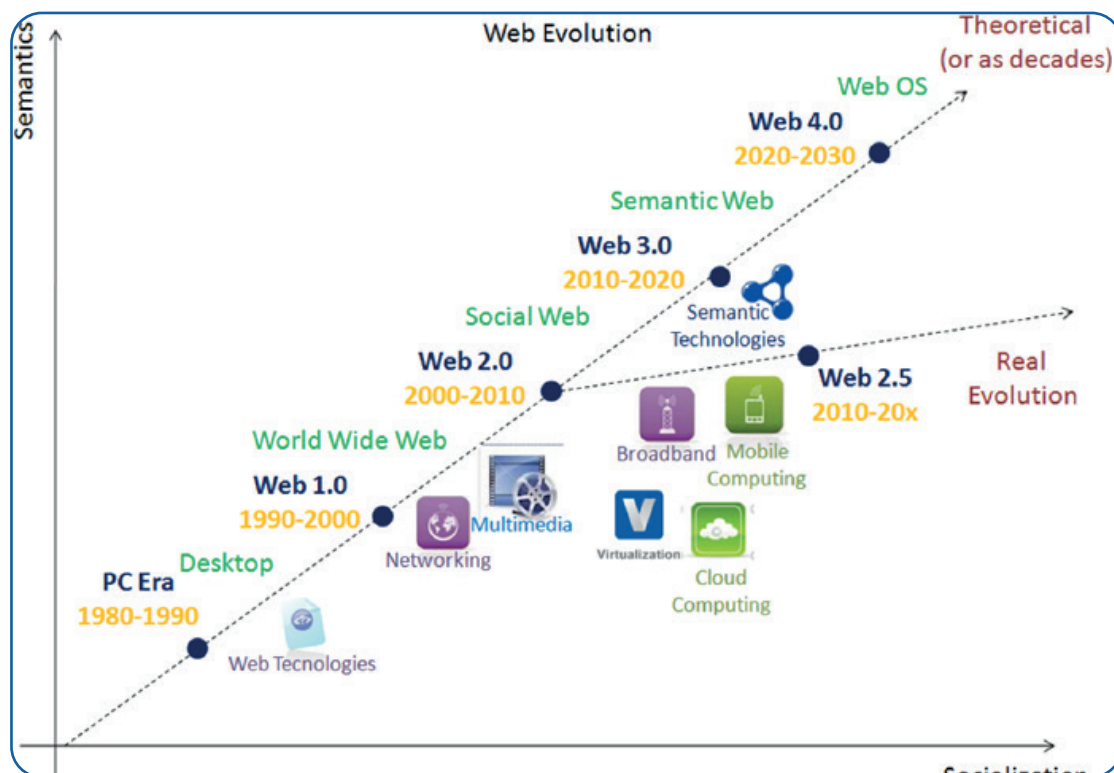
WEB 1.0 Internet tarmog'i ishga tushirilgan vaqtda veb-saytlar faqat foydalanuvchilarga ma'lumot berish maqsadidagina yaratilgan. Internetda faqat veb-dasturchilar tomonidan yaratilgan ma'lumotlar joylashgan veb-sahifalargina mavjud edi. Ular statik sahifalar bo'lib, barcha ma'lumotlar faqat veb-dasturchilar tomonidagina o'zgartirilgan. Veb-dasturchilar sahifa kodiga o'zgartirish kiritmaguncha, sahifa yangilanmagan.

Web 2.0 ning asosiy xususiyati – bu ko'p sonli foydalanuvchilar kontentini yaratish va ma'lumotlarni almashishda uning bevosita ishtirokidir. Xususan, WEB 2.0 texnologiyalari foydalanuvchilarga qidirish, xabar yaratish va yuborish, yangilik joylashtirish, video ulashish va tomosha qilish imkoniyatlarini berdi. Shuningdek, Facebookda sahifalar yaratish, yangilash, YouTube'ga video yuklash yoki Vikipediya'ga maqola yozish imkoniyatlari paydo bo'ldi. YouTube, Vikipediya, blog, ijtimoiy tarmoq va boshqalar Web 2.0 ga xos mashhur texnologiyalardir.

WEB 3.0 – Web 2.0 ga o'xshash, lekin aqlli texnologiya hamda sun'iy intellektga asoslangan

INTERNET VA UNING XIZMATLARI

texnologiya. Web 3.0 asosida foydalanuvchi ma'lumotlari olinadi va unga mos foydali ma'lumot yoki takliflar taqdim etiladi. Web 2.0 saytlari barcha tashrif buyuruvchilarga bir xil kontentni taqdim etsa, WEB 3.0 platformalari har bir foydalanuvchining xohishiga ko'ra, sayt tarkibini moslashtirish uchun sun'iy intellektdan foydalanadi. WEB 3.0 ga blokcheyn, IoT, bigdata texnologiyalarini misol keltirish mumkin. Bu texnologiyalarga keyinroq batafsil to'xtalamiz.



Elektron pochta (e-mail) xizmati

Elektron pochta birinchi va eng ommabop elektron aloqa shakllaridan biri bo'lib, foydalanuvchilarga Internet orqali xabar yoki fayl yuborish imkoniyatini bergan. Elektron pochta bilan ishlashda IMAP, POP3 SMTP protokollaridan foydalaniladi. Elektron pochta SMTP protokoli orqali jo'natiladi, POP3 protokoli orqali esa qabul qilib olinadi.

Elektron pochta quyidagi usullarda qo'llaniladi:

- mijozlar yoki xodimlar bilan muloqot qilish;
- do'stlar va oila a'zolari bilan aloqada bo'lish;
- fayllarni biriktirish orqali yuborish;
- potensial mijozlarga marketing xabarlarini yuborish.



INTERNET VA UNING XIZMATLARI

Audio va videoqo'ng'iroqlar xizmati

Ovozli qo'ng'iroqlarni amalga oshirish narxini tushirish uchun Internet kompaniyalari Internet orqali ovozli qo'ng'iroqlarni amalga oshirish imkonini beruvchi texnologiyalarni ixtiro qildi.

VoIP – ovozni raqamli signalga aylantiruvchi, to'g'ridan to'g'ri kompyuter, VoIP telefoni yoki boshqa ma'lumot uzatuvchi qurilmadan qo'ng'iroq qilish imkonini beruvchi texnologiya; foydalanuvchiga Internet orqali bir yoki bir nechta foydalanuvchi bilan gaplashish imkonini beruvchi raqamli aloqa turi.

Hozirgi kunda videokonferensaloqalar ham VoIP asosida amalga oshirilmoqda. U, aksariyat hollarda, VoIP shartnomasining bir qismi sifatida taqdim etiladi. Videokonferensaloqa video-qo'ng'iroqlarni amalga oshirish yoki qabul qilish uchun onlayn platformadan foydalanadi.

VoIP xizmatlarini taqdim etuvchilar: Skype, Google Hangouts, WhatsApp, TeamSpeak, Telegram va h. k.

VoIPning afzalliklari	VoIPning kamchiliklari
• uchrashuvda qatnashish uchun boshqa mamlakatga tashrif buyurish xarajatlarini tejaydi; • ovozli hamda videoma'lumotlar bilan bo'lishish mumkin; • hamkorlikka imkon beradi va bir-biridan uzoqda ishlaydigan hamkasblar o'rtasidagi munosabatlarni mustahkamlaydi; • VoIP an'anaviy telefon qo'ng'iroqlariga nisbatan ancha arzon.	• faol Internetga ulanish zarurati; • elektr uzilishlari aloqa uzilishiga olib keladi; • o'rnatish va texnik xizmat ko'rsatishning qimmatga tushishi.

Streaming

Streaming – foydalanuvchiga Internet orqali jonli voqea, serial, film, sport tadbirlarini ko'rish imkoniyatini beruvchi xizmat. Bunga smartfon, aqlli televizor yoki kompyuterga translyatsiya qilish kiradi.

Streaming serial, sport musobaqalarini tomosha qilishni, yangiliklardan xabardor bo'lishni o'ta osonlashtiradi.



INTERNET VA UNING XIZMATLARI

Streamingning afzalliklari	Streamingning kamchiliklari
• tomosha qilish va ko'rish istagini foydalanuvchi o'zi nazorat qiladi; • translatsiyani to'xtatish, qayta tiklash va xohlagancha davom ettirish mumkin; • kompyuterda shoularni talab qilmaydi, shu boisdan saqlash joyini tejaydi.	• translatsiya qilish uchun faol (tezkor) Internet aloqasi kerak; • translatsiya paytida ko'plab ma'lumotlar ishlatilishi mumkin; • Streamingning sog'liq bo'yicha muammolarga olib kelishi mumkin, chunki soatlab uzluksiz serial va shoularni tomosha qilish oson kechmaydi.

So'nggi yillar ichida Streaming yanada ommalashdi. Streaming xizmatlarini taqdim etuvchilar: Allplay, ITV, Mediabox.

Fayllarni uzatish xizmati

Tarmoqda katta hajmdagi ma'lumotni almasish uchun FTP xizmatidan foydalaniladi. FTP – kompyuter va tarmoq serverlari o'rtasida (odatda, Internet orqali) fayllarni uzatish uchun ishlatiladigan standart tarmoq protokoli. FTP fayllarni yuklash va yuklab olish qoidalarini belgilash orqali ish bajaradi. Masalan, u serverdagi fayllarga kirish uchun foydalanuvchi nomi va parolidan foydalanishni talab qilishi mumkin.



FTPdan foydalanishning afzalliklari	FTPdan foydalanishning kamchiliklari
• foydalanish oson (tegishli trening bilan); • bir vaqtning o'zida bir nechta fayl kataloglarini yuborish mumkin; • agar aloqa ishlamay qolsa, fayllarni uzatish jarayoni yo'qolmaydi; • fayl o'tkazmalari ehtiyojlarga eng mos keladigan vaqtlarda rejalashtirilishi mumkin.	• ma'lumotlar, foydalanuvchi nomi va parol oddiy matnda taqsimlanadi, bu esa xakerlarga ma'lumotlarga kirishni osonlashtiradi; • FTPdan samarali foydalanish uchun o'qitish talab qilinadi; • noto'g'ri ishlatilgan ma'lumotlarni va muammo manbasini kuzatib borish qiyin; • hamma FTP xizmatlari ma'lumotlarni shifrlamaydi, bu esa ularni hujumga qarshi himoyasiz qoldiradi.

INTERNET VA UNING XIZMATLARI

Avval FTP tez-tez ishlatilgan bo'lsa, endi u, asosan, texnik holatlarda qo'llaniladi (masalan, veb-serverga yangi fayllarni yuklash). FTP serverlariga misol sifatida Windows foydalanuvchilari uchun mavjud FTP-server – FileZilla Serverni keltirish mumkin.

GPS xizmati

GPS – shaxs dunyoning qayerida turganligini aniqlash uchun qo'ldagi qurilma orqali sun'iy yo'ldoshga asoslangan radionavigatsiyadan foydalanuvchi raqamli aloqa shakli. GPS-ma'lumotdan biror yangi manzilga borish yoki boshqalarga turgan joyingizni bildirish uchun foydalanish mumkin.



GPSning afzalliklari	GPSning kamchiliklari
• GPSga dunyoning istalgan nuqtasidan ulanish mumkin; • kimdir muammoga duch kelsa, GPS yordamida uni tez va samarali topish mumkin; • landshaftdagi har qanday o'zgarishlarni hisobga olish uchun GPS dasturi muntazam yangilanadi; • GPS yo'nalishni rejalashtirish va kerakli manzilni topish uchun ishlatilishi mumkin.	• GPS qurilmalari juda ko'p quvvat sarflaydi, bu esa batareyani doimiy ravishda zaryadlashni talab qiladi; • GPS signaliga ob-havo, baland bino va inshootlar ta'sir qilishi mumkin; • GPS aniqligi signal kuchiga bog'liq; zaif signal noto'g'ri ma'lumotlar berishi mumkin, shuning uchun xaritani har doim zaxira sifatida olib yurish tavsiya etiladi.

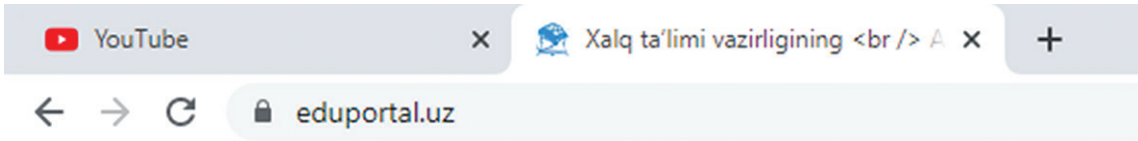
Avvallari foydalanuvchilar sun'iy yo'ldosh orqali signal qabul qilish, uni tahlil qilish uchun GPS qurilmasini sotib olishgan. Hozirda zamonaviy smartfonlar GPS bilan jihozlangan hamda Google Maps kabi navigatsiya dasturlari bilan ta'minlangan.

Geotagging xizmati

Geotagging – geografik (GPS yordamida olingan) ma'lumotlarni ommaviy axborot vositalari va veb-saytlarga biriktirish jarayoni. Bunga video, fotosurat va QR-kodlarga koordinatalar, vaqt, balandlik, masofa va joy nomlarini biriktirish kiradi.



AMALIY MASHG'ULOT

Nº	Topshiriqlar
1- topshiriq	
1.	5 ta kichik guruhga bo'lining. Internetdan foydalanib, berilgan Internet xizmatlariga oid mavzular haqida ma'lumot to'plang: a) blog; b) Wiki; d) tezkor xabar almashish; e) telekonferensiya; f) ijtimoiy tarmoqlar.
2.	To'plangan ma'lumotlar asosida taqdimot tayyorlang va namoyish eting:
3.	HTTP – a) gipertipni tashish protokoli; b) gipermatnni uzatish protokoli; d) gipermatnni uzatish jarayoni; e) gipertipni uzatish protokoli.
4.	Yuqoridagi Rasm asosida savollarga javob bering: 1. Qaysi sayt ochilgan ilova faol? Javobingizni tushuntiring. 2. Ilovalar oxirisida turgan + tugmachasi qanday vazifani bajaradi? 3. Manzil satri URL oldidagi yopiq qulfning ma'nosi nima? 
2-topshiriq	
1.	https://uz.wikipedia.org/ ro'yxatidan o'ting.
2.	Menyudan jamoa portali bo'limini tanlang.

INTERNET VA UNING XIZMATLARI

3.	Yangi foydalanuvchilarga yordam qismida berilgan maqolalar bilan tanishib chiqing.
4.	Tarmoq qurilmalari haqida maqola tayyorlang va Wikipediaga kiriting yoki avval yozilgan maqolani tahrirlab, unga qo'shimcha matn kiriting.
5.	Internet orqali ixtiyoriy vaqtda TV dasturlarini ko'rish imkoniyatini beruvchi xizmat turini ayting: a) Streaming; b) WWW; d) VoIP; e) sun'iy yo'ldosh televideniyesi.
6.	Smartfonda quyidagi Internet xizmatlaridan foydalanadigan dasturlarni ko'rsating: a) VoIP; b) FTP; d) Streaming; e) WWW.



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOLLAR

- Internet nima? Uning zamonaviy jamiyatda nima uchun muhimligini tushuntirib bering.
- Internet-provayder Internetga ulanishda qanday rol o'ynaydi?
- HTTPS protokoli qayerda ishlatilishi va uning HTTPdan qanday farq qilishiga misollar keltiring.
- FTP qanday protokol?
- Internet va WWW bir xil tushunchalarmi? Ular orasidagi farqni tushuntiring.

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar
1.	Kozim loyiha ishini bajarmoqda. U Internetdan qiziqarli veb-saytni topdi. U so'nggi taqdimotini tayyorlash uchun veb-saytdan kerakli matnlarni ko'chirib oldi va ularni taqdimotiga joylashtirdi. 1) Kozimga taqdimotiga matn qismlarini ko'chirish va uni o'zi yozgandek ko'rsatishga ruxsat beriladimi? Javobingizni asoslab bering. 2) Kozimning qilgan ishiga bir so'z bilan nima deyiladi?
2.	Quyidagi mulohazalar TO'G'RI yoki NOTO'G'RI ekanligini toping. Agar ular noto'g'ri bo'lsa, ajratib ko'rsatilgan jumlar o'rniga to'g'risini yozing: 1) Internet eng taniqli LAN tarmog'i hisoblanadi; 2) WAN – katta maydonni qamrab oluvchi kompyuter tarmog'i; 3) elektron pochta FTP protokoli asosida ishlaydi; 4) veb-sayt manziliga kirish, uning sahifalari bilan tanishib chiqish uchun VoIP-protokolidan foydalaniladi.
3.	Quyidagilardan qaysi biri FTP xizmatlarining dasturi emas? a) Sof FTPd; b) FileZilla Server; d) ProFTPd; e) FT protokoli.
4.	Quyidagilardan qaysi biri tezkor xabar almashish dasturiga misol bo'la oladi? a) Wikipediya; b) Facebook; d) Telegram; e) YouTube.
5.	Internet, uning imkoniyatlari, afzalliklari va kamchiliklari xususida fikringizni qisqacha bayon qiling.
6.	Internetdan ma'lumot to'plab, taqdimot tayyorlang.

32-dars. NAZORAT ISHI

I. Testlar javobini belgilang.	
1. Quyidagilardan qaysi biri faqat tashkilot xodimlari uchungina mavjud bo'lgan xususiy tarmoq? A. Internet. B. WLAN. C. Intranet. D. LAN.	2. Quyidagilardan qaysi biri maktab yoki ofis binosi kabi kichik maydonni o'z ichiga olgan kompyuterlar tarmog'i? A. WAN. B. LAN. C. GAN. D. PAN.
3. Tarmoqqa ulangan barcha kompyuterlar nima deb ataladi? A. Ish stantsiyalari. B. Serverlar. C. Kirish moslamalari. D. Tarmoq dasturlari.	4. Aloqa qilish uchun kabel emas, balki radio to'liqlaridan foydalanadigan tarmoq nima deb ataladi? A. WAN. B. LAN. C. GAN. D. WLAN.
5. Fayllar va printerlar kabi umumiy resurslarni ta'minlovchi kompyuter nomini ko'rsating. A. NIC. B. Server. C. Ish stansiyasi. D. Tarmoq xavfsizligi.	6. Tarmoqqa ulangan barcha kompyuterlar nima deb ataladi? A. Ish stantsiyalari. B. Serverlar. C. Kirish moslamalari. D. Tarmoq dasturlari.
II. Berilgan mulohazalar TO'G'RI yoki NOTO'G'RI ekanligini aniqlang. Agar noto'g'ri bo'lsa, jumlani to'g'rilab yozing.	
1. PAN (shaxsiy hududiy tarmoq) bir viloyat, masalan, katta hududdagi tarmoqlarni ulash uchun mo'ljallangan. _____	
2. NIC (tarmoq interfeysi kartasi) kompyuterga tarmoq bilan aloqa o'rnatish imkonini beradi. _____	

III. Savollarga javob yozing.

1. Simsiz tarmoq (WLAN) kabelli tarmoqdan yaxshiroq bo'lishining ikkita sababini keltiring.

a)

_____;

b)

_____.

2. WLANDan foydalanishning ikkita kamchiligini sanab bering.

a)

_____;

b)

_____.

3. Quyidagi qurilmalar vazifasini qisqacha tushuntiring:

a) modem

_____;

b) router

_____.

4. Kompaniya 6 Gb dan katta hujjatni elektron almashish uchun FTPdan foydalanadi.

a) Nega kompaniya uchun FTPdan foydalanish qulay?

b) FTPdan foydalanishning ikkita kamchiligini yozing.

IV. Jadval chap tomonidagi tarmoq qurilmalarini o'ng tomonda berilgan mos vazifalar bilan birlashtiring.

Tarmoq qurilmalari	Vazifasi
Xab	Barcha ma'lumotlarni barcha kompyuterlarga uzatadi.
	Ma'lumotlarni tarmoqdagi barcha qurilmalarga uzatmaydi.
	Ma'lumotlarni mos protokollardan foydalangan holda formatlaydi.
Tarmoq interfeysi kartasi yoki tarmoq adapteri	Kompyuterni tarmoqqa ulash uchun kerak bo'ladi.
	Belgilangan manzillarni topish uchun barcha ma'lumotlar paketlarini tekshiradi.
Svitch	Keraksiz tarmoq trafigiga olib keladi.
	Keraksiz tarmoq trafigi miqdorini kamaytiradi.

33-dars. BULUTLI HISOBLASH TEXNOLOGIYALARI

Texnologiyalar rivojlanishiga mutanosib ravishda insonlarning ma'lumot olishga bo'lgan ehtiyojlari ham ortmoqda. Bugungi kunda katta hajmdagi ma'lumotlarni tahlil qilish va saqlash uchun shaxsiy kompyuterlar texnik imkoniyatlari yetarli bo'lmay qoldi. Bunday holat inson faoliyati turli sohalaridagi izlanishlarini osonlashtirish maqsadida bulutli (cloud) texnologiyalarning yaratilishiga olib keldi.



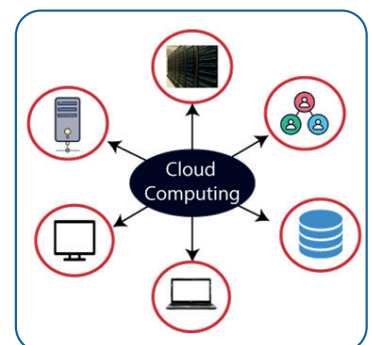
TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Hisoblash** (ing. *computing*) – qandaydir maqsadga yo'naltirilgan vazifani bajarish uchun kompyuter texnologiyalaridan foydalanish jarayoni.
- **Bulutli hisoblash** (ingl. *cloud computing*) – Internet serverida ma'lumotlarni qayta ishlash uchun apparat yoki dasturiy ta'minotdan foydalanish jarayoni.
- **Bulutli provayder** (ing. *cloud provider*) – bulutli hisoblash asosida xizmat ko'rsatuvchi tashkilot. U turli xil virtuallashtirilgan resurslar (virtual server, virtual tarmoq, virtual saqlash tizimlari)dan foydalanadi.

Bulutli hisoblash – hisoblash resurslari (ma'lumotlarni uzatish tarmoqlari, serverlar, ma'lumotlarni saqlash qurilmalari, ilova va xizmatlar)dan foydalanishda axborot texnologiyalari xizmatlarini vebga asoslangan vositalar orqali taqdim etish modeli. Bulutli hisoblash resurslari bir nechta serverda joylashgan bo'lib, ular markazlashtirilgan holda boshqariladi.

Bulutli hisoblash texnologiyalari deyilganda, odatda, ma'lumotlarni saqlash, boshqarish, qayta ishlash uchun Internetga ulangan kompyuterlardan foydalanish jarayoni tushuniladi. Bulutli hisoblash kompyuter resurslari, dasturlari va quvvatini foydalanuvchiga internet-xizmat ko'rinishida taqdim etadi.

Virtual xizmatlarni taqdim etish va har qanday darajadagi axborot resurslariga kirishni ta'minlovchi bulutli xizmat ko'rsatuvchi provayder **bulutli provayder** deb ataladi. Xizmatlarga kirish esa avtomatlashtirilgan boshqaruv paneli yordamida amalga oshiriladi, mijoz u orqali ijaraga olingan resurslarni



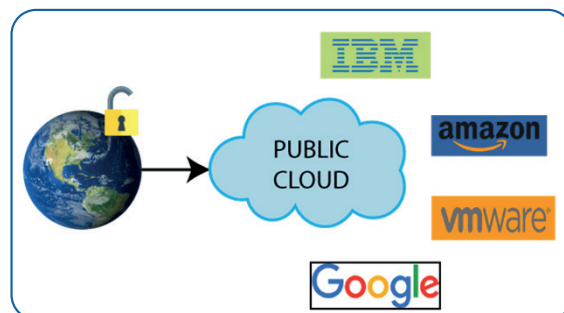
BULUTLI HISOBLASH TEXNOLOGIYALARI

mustaqil ravishda boshqarishi va sozlashi mumkin.

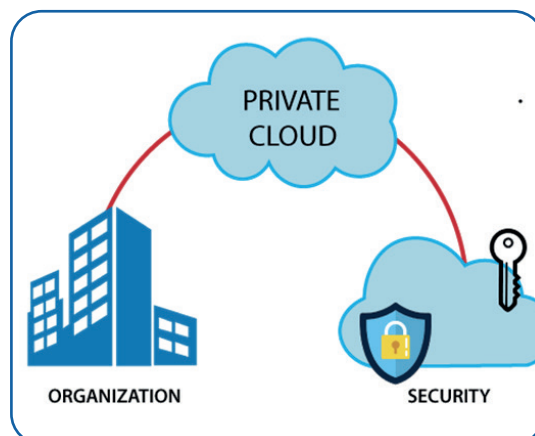
Bulutli hisoblash texnologiyalari qo'llanilish sohasiga ko'ra, ommaviy, xususiy, jamoaviy va gibrid turlarga ajratiladi.

Ommaviy bulut (ingl. *Public Cloud*) – keng jamoatchilik tomonidan, ya'ni ko'p foydalanuvchilar birgalikda erkin foydalanish uchun mo'ljallangan infratuzilma.

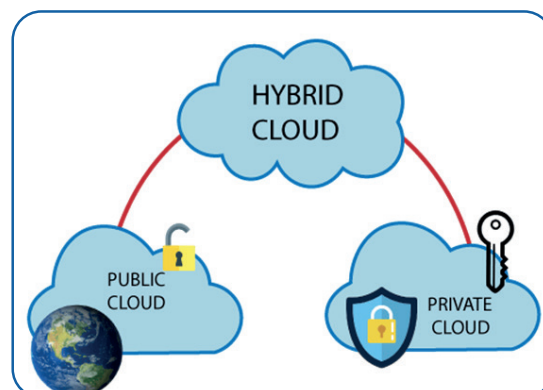
Bunday bulut foydalanuvchilari bulutdagi ma'lumotlarni boshqarish yoki unga xizmat ko'rsatish imkoniyatiga ega bo'lmaydi, barcha mas'uliyat bulut egasiga yuklatiladi. Foydalanuvchi esa foydalanayotgan resurslari uchun haq to'laydi. Ommaviy bulut xizmatlarini taklif etuvchi tizimlar: Amazon elastic compute cloud (EC2), IBM SmartCloud Enterprise, Microsoft, Google App Engine, Windows Azure Services Platform.



Xususiy bulut (ingl. *Private Cloud*) – odatda, tashkilot, biznes yoki individual ish muhiti uchun mo'ljallangan infratuzilma. Unda xavfsizlik ommaviy bulutga nisbatan kuchaytirilgan. Xususiy bulut xizmatlarini taklif etuvchi tizimlar: HP Data Centers, Microsoft, Elastra-private cloud va Ubuntu.



Gibrid bulut (ingl. *Hybrid Cloud*) – ikki yoki undan ortiq turli (xususiy, jamoaviy yoki ommaviy) bulutlardan bir vaqtda foydalanishga mo'ljallangan bulutli infratuzilmalar kombinatsiyasi. Odatda, gibrid bulut tashkilot tomonidan yaratiladi, ularni boshqarish bo'yicha mas'uliyat esa tashkilot bilan ommaviy bulutni yetkazib beruvchi xizmat o'rtasida taqsimlanadi. Gibrid bulut bir qismi ommaviy bulutga, bir qismi xususiy bulutga tegishli bo'lgan xizmatlarni taqdim etadi. Gibrid bulut xizmatlarini taklif etuvchi tizimlar: Google Application Suite (Gmail, Google Apps va Google Drive), Office 365 (MS Office on the Web va One Drive), Amazon Web Services.



BULUTLI HISOBLASH TEXNOLOGIYALARI

Jamoaviy bulut (ingl. *Community Cloud*) – umumiy maqsadlarga ega tashkilotda uning bir nechta jamoasi (bo'limi) tomonidan birgalikda foydalanishga mo'ljallangan infratuzilma.



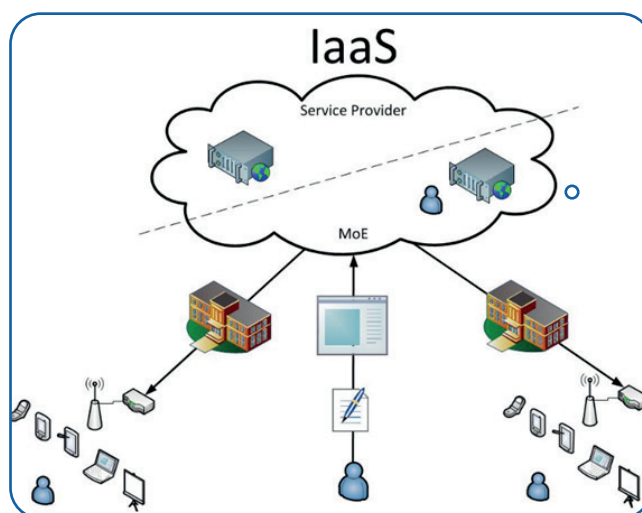
Bulut orqali taqdim etiladigan turli hisoblash xizmatlarining 3 ta standart modeli mavjud:

- 1) infratuzilma – xizmat sifatida (IaaS);
- 2) platforma – xizmat sifatida (PaaS);
- 3) dasturiy ta'minot – xizmat sifatida (SaaS).

Shuningdek, bulutli hisoblash xizmatlarining:

- kommunikatsiya – xizmat sifatida (Communications as a Service, CaaS),
- ish stoli – xizmat sifatida (Desktop as a Service, DaaS);
- texnik ta'minot – xizmat sifatida (Hardware as a Service, HaaS);
- ishchi muhit – xizmat sifatida (Workspace as a Service, WaaS);
- monitoring – xizmat sifatida (Monitoring as a Service, MaaS) kabi qo'shimcha modellari ham mavjud.

Infratuzilma – (ingl. *IaaS – Infrastructure as a Service*) xizmat sifatida IaaS foydalanuvchiga har xil hisoblash infratuzilmalarini, xususan, virtual serverlar, virtual mashinalar (VM), saqlash va zaxira obyektlari, tarmoq komponentlari, operatsion tizimlar, ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimlari va boshqa turdagi dasturiy ta'minotlarni taklif qilishi mumkin. Foydalanuvchi bunda ushbu bulut infratuzilmasidagi har qanday dasturiy ta'minotni sozlashi, unda ish olib borish



uchun olis masofada joylashgan apparat infratuzilmasidan foydalanishi mumkin. Uskunalarini to'g'ridan to'g'ri sotib olish o'rniga, foydalanuvchi IaaSni sotib olishi va foydalangan resurs uchun to'lovni elektr energiyasi yoki gaz uchun to'lovni amalga oshirish kabi to'lashi mumkin. Bu bilan dasturiy ta'minot, apparat hamda boshqa infratuzilmalar narxi, shuningdek, sozlash,

BULUTLI HISOBLASH TEXNOLOGIYALARI

texnik xizmat ko'rsatish va xavfsizlikni ta'minlash uchun xarajatlar tejaladi.

Hozirgi IaaS bozori yetakchilari: Amazon EC2, Google Compute Engine, IBM Smart Cloud, IBM Cloud va Cisco Metapod.

Platforma – xizmat sifatida

(ingl. *PaaS – Platform as a Service*).

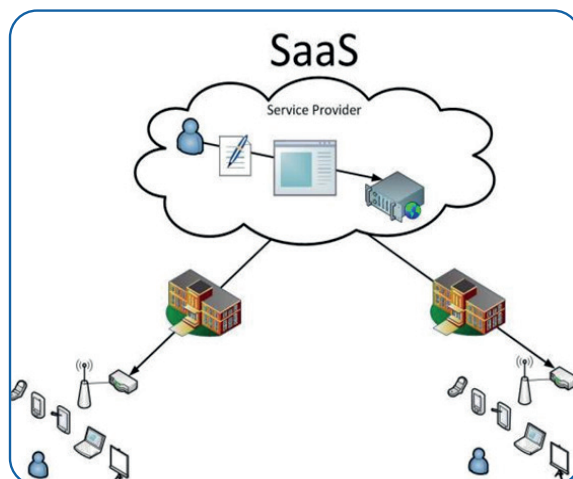
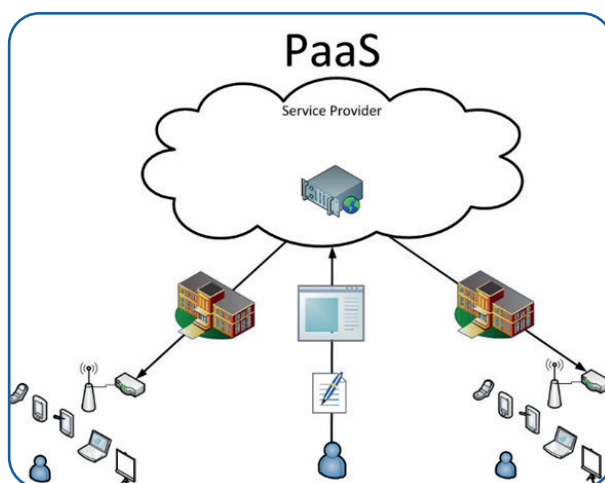
PaaS foydalanuvchiga operatsion tizim, ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimi va turli dasturiy ta'minotlar o'rnatilgan virtual serverlarni taqdim etadi. PaaS ishlab chiqaruvchiga har qanday dasturlash tilidan foydalanish erkinligini, dasturlarni tezkor va tejamkor ravishda ishlab chiqish, sinash va joylashtirish uchun platforma yoki muhitdan foydalanish imkoniyatlarini beradi. Deylik, dinamik veb-sayt yaratish uchun o'zida veb-texnologiya hamda ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimini jamlagan veb-serverni o'rnatish hamda sozlash talab etilmoqda. PaaSda foydalanuvchiga tayyor o'rnatilgan dastur taqdim etiladi, u esa ushbu dastur va uning konfiguratsiyasi ustidan to'liq nazoratni amalga oshirishi mumkin. Bunday holat dasturchilarni asosiy apparat va dasturiy ta'minotni sotib olish hamda o'rnatishdan xalos etadi.

PaaSning eng mashhur namunalari: Amazon Web Services (AWS), Google App Engine, Microsoft Azure, Heroku, OpenShift, Jelastic, Apache Stratos.

Dasturiy ta'minot – xizmat sifatida

(ingl. *SaaS- Software as a Service*).

SaaS foydalanuvchini Internet orqali uzoqdan turib litsenziyalik dasturiy ta'minotdan foydalanish imkoniyati bilan ta'minlaydi. SaaS bugungi kunda xizmat ko'rsatishning eng mashhur shakli hisoblanadi. Odatda, SaaS qo'shimcha dasturlarni yuklab olishni talab qilmaydi, chunki dasturlarning katta qismi brauzerda ishlaydi. PaaS singari SaaSda ham foydalanuvchiga dasturiy ta'minotning kerakli konfiguratsiya sozlamalariga kirish huquqi beriladi.



BULUTLI HISOBLASH TEXNOLOGIYALARI

SaaSning eng mashhur namunalari: Google Apps, Dropbox, Microsoft 365, SmartCloud, UZCLOUD.

Yuqoridagi barcha standart xizmat modellarida foydalanuvchi ehtiyojiga ko'ra, infratuzilma, platforma yoki dasturiy ta'minotdan foydalanishi mumkin. Odatda, bunday bulut xizmatlaridan foydalanish uchun haq to'lanadi, shu bilan birga, yangi va rivojlanayotgan tashkilotlar tomonidan xizmatlar uchun katta investitsiyalar sarflanishining oldini oladi.

Bulutli hisoblash singari taqsimlangan hisoblash texnologiyalari ham masofaviy texnologiyalardan foydalanishni o'z ichiga oladi, ammo ular bir-biridan farq qiladi. Bulutli hisoblash va taqsimlangan hisoblash tushunchalari bir-biriga juda o'xshash bo'lib, ikkalasi ham foydalanuvchilarga katta miqdordagi resurslar almashinuvi orqali xizmat ko'rsatadi. Bulutli hisoblashda resurslar markazlashgan holda boshqariladi, taqsimlangan hisoblashda esa resurslar tarmoqlar bo'yicha taqsimlanadi.

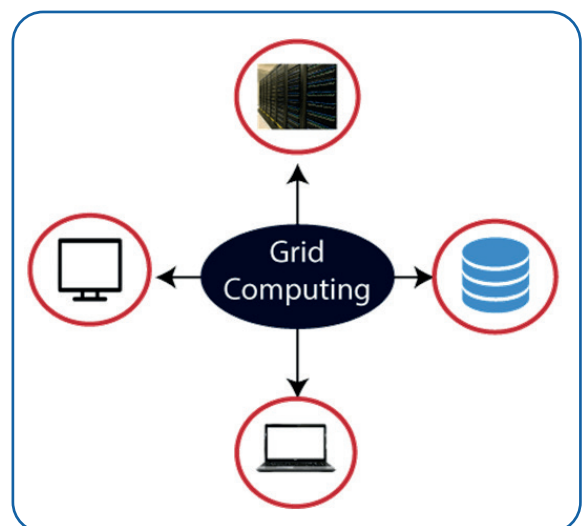


TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Taqsimlangan hisoblash** – katta hajmdagi ma'lumotlarni tarmoqqa ulangan kompyuterlar guruhi yordamida qayta ishlash jarayoni. Jarayon muammoni guruhlar birgalikda hal qilishiga mo'ljallangan.

Taqsimlangan hisoblash kompyuterlarning bir-biriga bog'langan ulkan tarmog'i. Umumiy muammodan kelib chiqib, ularni bir necha kichik qismlarga ajratish orqali ishlaydi. U taqsimlangan arxitekturaga asoslangan bo'lib, vazifalar vaqtga bog'liq bo'lmagan holda taqsimlangan tarzda rejalashtiriladi va boshqariladi.

Foydalanuvchilarning geografik jihatdan taqsimlangan hisoblash resurslariga uzluksiz kirishini ta'minlash uchun kompyuterlar guruhi virtual superkompyuter vazifasini bajaradi va katta ma'lumotlar bazalarini tahlil qilish kabi keng miqyosli dasturlarni amalga oshirish uchun yagona, birlashtirilgan manba sifatida taqdim



BULUTLI HISOBLASH TEXNOLOGIYALARI

etiladi. Tarkibiy manbalar **tugunlar** deb ataladi. Bunday turli tugunlar bitta katta vazifani hal qilish va umumiy maqsadga erishish uchun vaqtincha birlashadi.

Hozirgi kunda qoʻlda ishlaydigan mobil qurilmalardan tortib shaxsiy kompyuter hamda ishchi stansiyalargacha boʻlgan son-sanoqsiz hisoblash tugunlari LAN yoki Internetga ulangan. Shuning uchun ularning resurslaridan xotira va qayta ishlash quvvati sifatida foydalanish iqtisodiy jihatdan maqsadga muvofiqdir. Taqsimlangan hisoblash murakkab ilmiy tadqiqot muammolarini qimmatbaho uskunalarni sotib olmasdan hal qilish imkoniyatini beradi.

Bugungi kunda bulutli tarmoq platformasini tashkillashtirish uchun dunyo boʻylab koʻplab serverlar tashkil etilgan. Masalan, ommalashgan bulutli tizimlarga Yandeks disk va Disk Google kabilarni misol keltirish mumkin. Ushbu bulutli serverlar orqali dunyoning istalgan joyidan serverga maʼlumot joylash, saqlash va boshqarish mumkin.

AMALIY MASHGʻULOT

Nº	Topshiriqlar
1.	5 ta kichik guruhga boʻlining. Bunda har bir kichik guruh qurʼa tashlash asosida bulut xizmatlarining CaaS, DaaS, HaaS, WaaS, MaaS modellaridan birini tanlaydi.
2.	Guruhdagilar bilan birgalikda tanlab olingan bulut xizmati modelining maqsadi, vazifasi va imkoniyatlarini oʻrganib chiqing.
3.	Model haqida yigʻgan maʼlumotlaringiz asosida taqdimot tayyorlang va namoyish eting.



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOLLAR

- 1. Bulutli texnologiya nima?
- 2. Bulutli provayder nima?
- 3. Ishlatilish sohasiga koʻra, bulutli hisoblash xizmatlari nechta turga boʻlinadi?
- 4. Xususiy bulut nima?
- 5. Ommaviy bulut nima?
- 6. Taqsimlangan hisoblash texnologiyalari nima?

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar				
1.	Bulutli texnologiyalar afzalliklari va kamchiliklarini tahlil qiling hamda jadvalni to'ldiring. <table><tr><th>Bulutli texnologiyalar afzalliklari</th><th>Bulutli texnologiyalar kamchiliklari</th></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	Bulutli texnologiyalar afzalliklari	Bulutli texnologiyalar kamchiliklari		
Bulutli texnologiyalar afzalliklari	Bulutli texnologiyalar kamchiliklari				
2.	Bulutli provayder faoliyati nimalardan iborat? Uning imkoniyatlari asosida klasterni to'ldiring. Bulutli provayder				

34-dars. MA'LUMOTLARNI BULUTDA SAQLASH

Internetdan foydalanuvchilar soni oshib borgani sayin ma'lumotlarni onlayn ravishda saqlash ham ommalashmoqda. Fayllarni almashish, katta hajmdagi ma'lumotlarni flesh-karta, disklarda saqlash o'rniga asta-sekin onlayn ravishda saqlash kundan kunga kuchayib bormoqda. Onlayn saqlash *uchinchi darajali* yoki *bulutda saqlash* deb ham nomlanadi. Bunda ma'lumotlarni saqlash uchun Internet tarmoqlaridan foydalaniladi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- Bulutli saqlash** (ing. *cloud storage*) – ma'lumotlarning mijozlar foydalanishi uchun taqdim etilgan tarmoq serverlaridagi joylarda bulut provayderlari tomonidan onlayn saqlanishi.

Axborotni onlayn tarzda saqlashda bulutga ma'lumotlaringizni yuborayotganday tuyulgani bilan bu ma'lumotlar kompyuterda, odatda, bulut xizmatini taklif etuvchi provayder serverida saqlanadi. Ya'ni – bu istalgan vaqtda kerak bo'lishi mumkin bo'lgan ma'lumotlarni saqlash uchun arzon va keng tarqalgan saqlash usuli. Bulutda saqlash bir nechta afzallik va kamchiliklarga ega.

Bulutda saqlashning afzalliklari	Bulutda saqlashning kamchiliklari
ma'lumotlariga istalgan joydan kirish imkoniyati; saqlash moslamalaridagi joylarni tejash; muhim ma'lumotlarni zaxiralashning ishonchli usuli; ma'lumotlar Internetda saqlanganligi uchun osonroq bo'lishish.	hujumlar (xakerlik) oldida hamda hamkorlikda ishlashda himoyasiz; ma'lumotlarni saqlashda cheklovlar mavjud.

Bulutda ma'lumotlarni saqlash, eng avvalo, bulut xizmatini taqdim etuvchi tizimlar tavsiya etgan saqlash hajmiga bog'liq. Bunda e'tiborni bepul saqlash, tariflar va yuklab olinadigan fayl maksimal hajmiga qaratish lozim. Shu bilan birga, bulutli xizmatlarning doirasi cheklangan bo'lib, ular faqat zarurat tug'ilganda qo'shimcha xarajatlar evaziga kengaytirilishi mumkin. Jadvalda bepul foydalanish uchun joy hajmi keltirilgan mashhur bulut xizmatlarini taqdim

MA'LUMOTLARNI BULUTDA SAQLASH

etuvchi tizimlar keltirilgan:

Nº	Bulut xizmati nomi	Bepul foydalanish uchun joy hajmi	Bulut xizmati manzili
1.	Dropbox	2 GB	https://www.dropbox.com/
2.	OneDrive	5 GB	https://onedrive.live.com/
3.	iCloud	5 GB	https://www.icloud.com/
4.	iDrive	5 GB	https://www.idrive.com/
5.	Oblako Mail.ru	8 GB	https://cloud.mail.ru/
6.	pCloud	10 GB	https://www.pcloud.com/
7.	Box	10 GB	https://www.box.com/
8.	Yandeks disk	10 GB	https://disk.yandex.ru/
9.	Mega	15 GB	https://mega.nz/
10.	Google disk	15 GB	https://www.google.com/

Bulutli saqlash xizmatlari korporativ maqsadlarda jamoaviy ishlash hamda ma'lumotlarni tezkor almashish uchun ishlatiladi, bunda shaxsiy ma'lumotlarni saqlash va almashish uchun fayllarni almashish xizmatlaridan ham foydalaniladi.

AMALIY MASHG'ULOT

Googlening Drive – ma'lumotlarni bulutda saqlash xizmati bilan ishlash

1. Brauzer orqali <https://www.google.co.uz/> tizimini ishga tushiriladi. Googleda akkaunt yaratilgan bo'lsa, "Sign In" tugmachasi orqali login va parolni tergan holda akkauntga kiriladi. Agar akkaunt mavjud bo'lmasa, yangi akkaunt ochiladi.

2. Google xizmatlariga o'tish tugmachasi bosiladi.

3. Google xizmatlari ro'yxatidan "Drive" tanlanadi. Ushbu xizmat turi ma'lumotlarni bulutda saqlash imkoniyatini beradi **(1)**.

4. Har bir ro'yxatdan o'tgan foydalanuvchi uchun aynan shu diskda ma'lumotlarni saqlash uchun joy taqdim etiladi.

5. G-Drive diskida ma'lumotlarni tartibli saqlash uchun "MyDrive > New Folder" orqali papkalar ochish mumkin **(2)**.

6. Kompyuter xotirasidagi fayllarni bulut-xotiraga ko'chirish uchun dastlab shu faylni ko'chirish lozim bo'lgan papkaga kiriladi, so'ngra "MyDrive > Upload Files" tanlanadi **(3)**. Sichqoncha yordamida kompyuter xotirasidagi ixtiyoriy papkadagi faylni ushlab turib, G-Drivega o'tkaziladi.

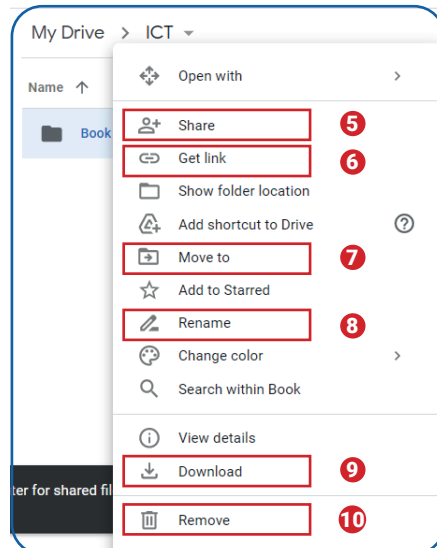
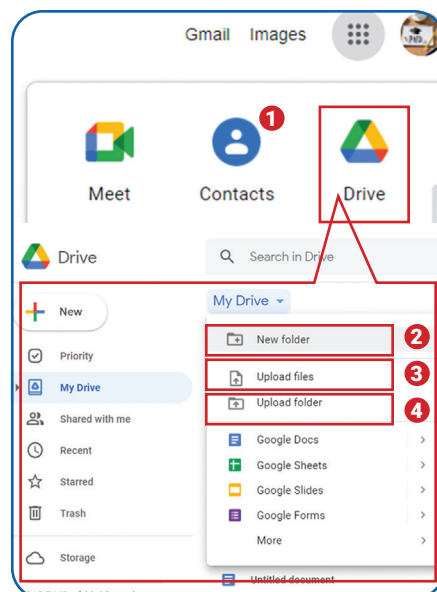
7. Kompyuterdagi fayllar joylashgan papkani fayllari bilan bulut-xotiraga ko'chirish uchun "MyDrive > Upload folder" tanlanadi **(4)**. Sichqoncha yordamida ushlab, kompyuter xotirasidagi papka G-Drivega o'tkaziladi.

8. Fayl va papkalardan do'stlar bilan hamkorlikda foydalanish uchun ularga kirish ruxsatini berish kerak.

Buning uchun "Share" bo'limi tanlanadi **(5)** va ochilgan muloqot oynasida do'stingiz akkaunt manzili kiritiladi, so'ngra unga shu fayl yoki papkadan foydalanish vakolati (viewer, commenter, editor) belgilanadi. "Done" tugmachasi bosiladi.

9. Shu papka yoki faylga kirish ruxsatini umumiy tarzda URL manzil orqali berish uchun "Get link" dan foydalaniladi **(6)**.

10. Fayl yoki papkani bir papkadan ikkinchisiga ko'chirish uchun "Move to" tanlanadi **(7)**.



BULUTDAGI HUJJATLAR BILAN ISHLASH

11. Papka yoki fayl nomini o'zgartirish uchun "Rename" tanlanadi **(8)** va yangi nom berilib, "Enter" tugmachasi bosiladi.
12. G-Drivedan kompyuterga fayl yoki papkani yuklab olish uchun "Download" bo'limi tanlanadi **(9)**. Yuklangan fayl brauzer sozlamalarida ko'rsatilgan papkaga joylashadi.
13. Belgilangan fayl yoki papkani bulutdan o'chirib yuborish uchun "Remove" bo'limi tanlanadi **(10)**.

Topshiriqlar

1. Googleda akkaunt oching yoki mavjud akkauntingizga kiring.
2. G-Drive bulutli saqlash xizmatiga kiring.
3. Bulutli diskda ixtiyoriy nom bilan papka oching.
4. Ushbu papkaga kompyuteringizdagi birorta faylni ko'chirib o'tkazing.
5. Papkaga do'stingiz kira olishi uchun unga kirish ruxsatini bering.



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOLLAR

1. Bulutli xotiradan foydalanishda ma'lumotlar yo'qolishi mumkinmi? Qanday tarzda? Tushuntirib bering.
2. Bulutli saqlashning uchta afzalligini sanab bering.
3. Bulutga asoslangan dastur nima ekanligini tushuntiring.
4. Google Drivega kirish va fayllarni ochish uchun bajarilishi kerak bo'lgan qadamlarni sanab bering.

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar
1.	Dropbox cloud saqlash xizmatida ro'yxatdan o'ting (Google akkaunt bilan ro'yxatdan o'tish imkoniyati mavjud).
2.	Papka yarating va birgalikda foydalanish uchun do'stingizga kirish huquqlarini sozlang.
3.	Google Drive va Dropbox imkoniyatlarini taqqoslang.

35-dars. BULUTDAGI HUJJATLAR BILAN ISHLASH

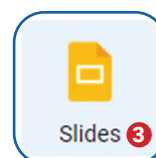
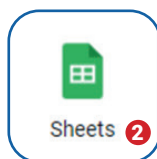
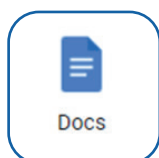
Zamonaviy bulutli xizmatlar yordamida istalgan qurilmadan Internet orqali matnli hujjat, elektron jadval, taqdimot kabi ilovalar bilan masofadan turib ishlash mumkin. Bulutli texnologiya muhiti shunchalik rivojlanganki, u amaliy dasturiy ta'minotlarsiz ham Internet orqali bir nechta foydalanuvchiga real vaqtda fayllar bilan ishlash imkoniyatini beradi.

Bulutli hisoblash muhitida hujjatlar bilan ishlashda samarali bulut xizmatlari bilan tanishamiz.

Google Docs – hujjatlarni real vaqtda yaratish, formatlash va tahrirlash imkonini beruvchi onlayn muharrir (1).

Google Sheets – elektron jadval yaratish, yangilash, tahrirlash hamda ma'lumotlarni onlayn almashish imkoniyatini beradi (2).

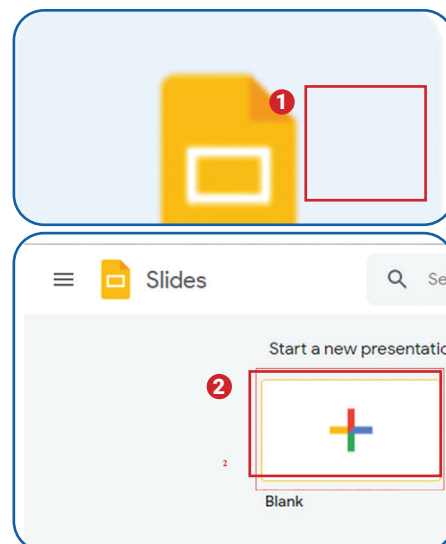
Google Slides – har xil tayyor shablonlarni taklif qiluvchi ko'plab funksiyalarga ega bir nechta foydalanuvchi bilan onlayn taqdimot yaratish muhiti (3).



AMALIY MASHG'ULOT

Bulutda taqdimot hujjatini yaratish va u bilan ishlash

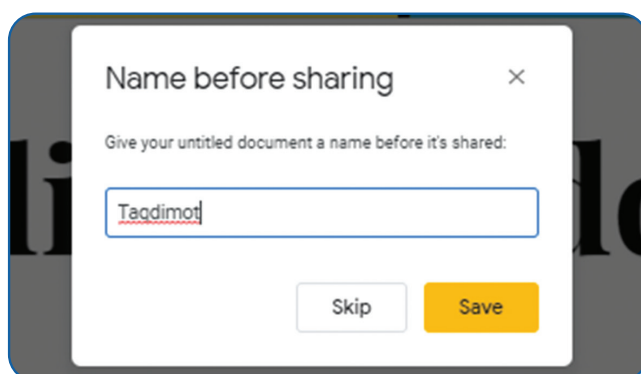
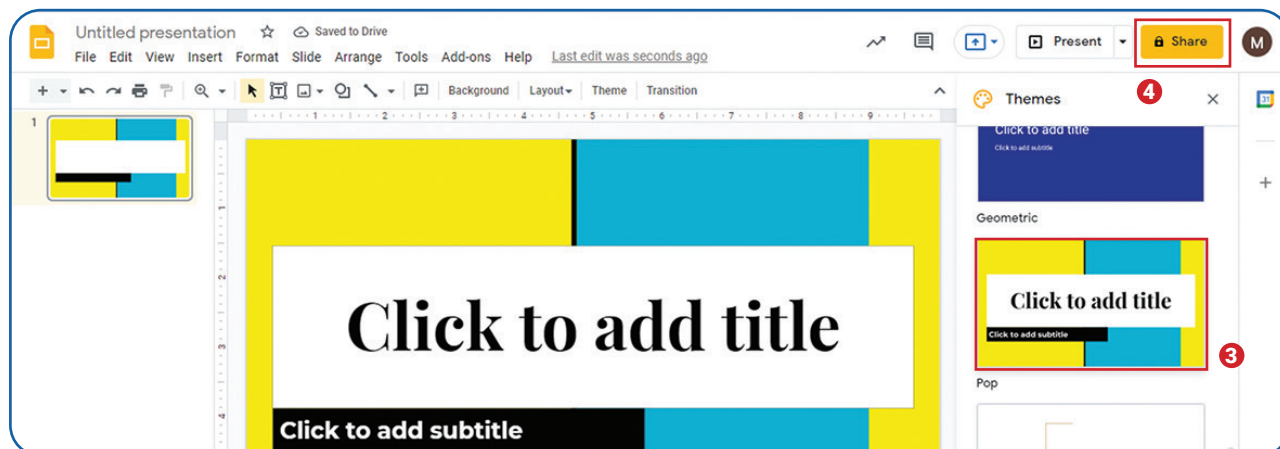
1. Googlening bulut xizmatida taqdimot hujjatini yaratish uchun Google xizmatlari tugmachasi bosiladi va "Slides" bo'limi tanlanadi (1).
2. Ochilgan oynada taqdimot yaratish uchun bir nechta shablon namunalari mavjud. Ulardan birortasini yoki "Blank" (bo'sh slayd)ni tanlash mumkin (2).
3. Ochilgan taqdimot muharririning o'ng tomonidagi "Themes" oynasi orqali taqdimot uchun dizayn tanlab olinadi (3).
4. Taqdimot muharriri MS Power Point dasturiga o'xshash bo'lib, unda avvalgi bilimlarga tayangan holda taqdimot



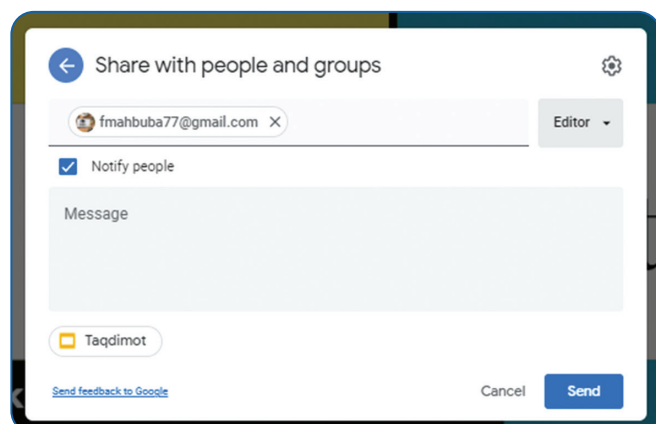
BULUTDAGI HUJJATLAR BILAN ISHLASH

yaratish mumkin.

5. Taqdimot muharririda hamkorlikda ishlash uchun “Share” tugmachasi bosiladi (4).



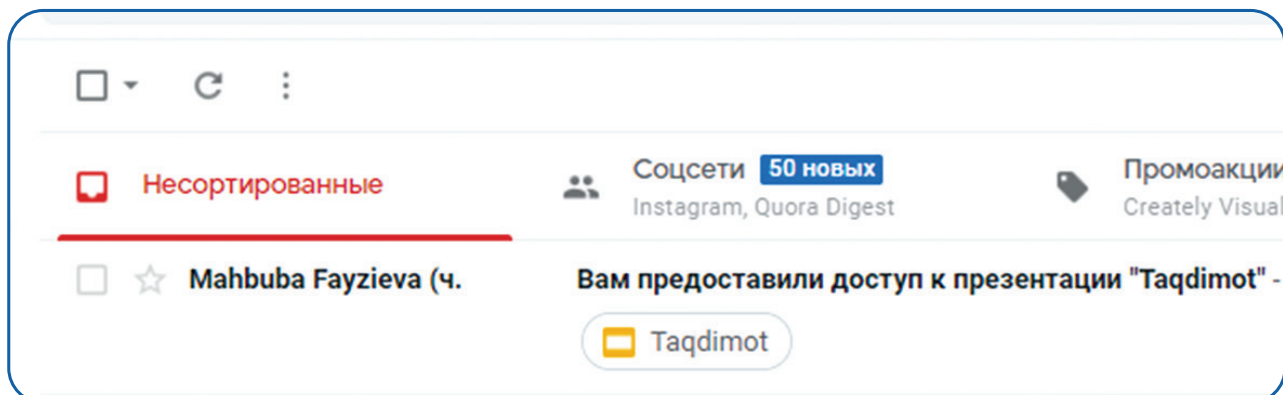
6. Taqdimotga nom berish oynasi ochiladi, u yerga loyiha nomi yozilib, “Save” tugmachasi bosiladi.



7. Keyingi qadamda hujjat ustida hamkorlikda ish olib borish uchun hamkorlikda ishlamoqchi bo’lgan foydalanuvchi akkaunt manzili yoziladi va vakolati (Editor) ko’rsatiladi. Hamkorga hujjat yuzasidan xabar qoldirish uchun “Message” bo’limiga xabar yoziladi, so’ngra “Send” tugmachasi bosiladi.

8. Hamkorlikda ishlash uchun yuborilgan xabar hamkoringiz elektron pochta manziligiga tushadi. Faylga kirish uchun hamkor foydalanuvchi elektron pochta manziligiga kelgan xabardagi faylni tanlashi lozim.

BULUTDAGI HUJJATLAR BILAN ISHLASH



Topshiriqlar

1. Kichik guruhlariga bo'ling. Har bir guruh qur'a tashlash orqali Google xizmatlaridan birini tanlab oladi.
2. Tanlangan Google xizmatining maqsadi, imkoniyatlari hamda unda ishlash bo'yicha yo'riqnoma tayyorlang. Material tayyorlash uchun vazifalarni guruh ichida taqsimlab oling.
3. Googlening taqqimot muharriri yordamida guruh sardori yangi taqqimot yaratadi va qolganlarga ushbu taqqimotda hamkorlikda ishlash uchun ruxsat beradi.
4. Guruhning qolgan a'zolari elektron pochta orqali kelgan xabar orqali taqqimot muharririni ishga tushirishadi va tayyorlagan materiallarini taqqimotga kiritishadi.
5. Guruhning barcha a'zolari sheriklari ishini ko'rib, ularga o'z izohlarini berishlari mumkin.
6. Har bir guruh o'z taqqimotini namoyish etadi.



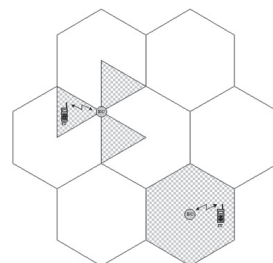
MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOLLAR

1. Googleda hujjatlar bilan ishlash uchun qanday ilovalar mavjud?
2. Google Docs qanday dastur?
3. Google Sheets qanday dastur?
4. Google Slidesning Microsoft Power Pointga nisbatan ikkita afzalligini sanab bering.
5. Google Docsning Microsoft Wordga nisbatan ikkita afzalligini sanab bering.

Nº	Topshiriqlar	
4.	Googlening Docs xizmatiga kiring.	
5.	Tayyor shablonlar orasidan “Rezyume” uchun shablon tanlab oling.	
6.	O‘z rezyumengizni tayyorlang.	Canva 1121 123456789 123 456789 123 456789123456789 YOUR NAME SKILLS Learn team skills and more, connect with amazing skills, and often many more enhanced strengths in latest skills and more. EXPERIENCE Company Name, Location – Job Title MONTH 20XX – PRESENT - Learn team skills and more, connect with amazing skills. - Learn team skills and more, connect with amazing skills. - Learn team skills and more, connect with amazing skills. Company Name, Location – Job Title MONTH 20XX – MONTH 20XX - Learn team skills and more, connect with amazing skills. - Learn team skills and more, connect with amazing skills. Company Name, Location – Job Title MONTH 20XX – MONTH 20XX - Learn team skills and more, connect with amazing skills. - Learn team skills and more, connect with amazing skills. - Learn team skills and more, connect with amazing skills. EDUCATION School Name, Location – Degree MONTH 20XX – MONTH 20XX, LOCATION Learn team skills and more, connect with amazing skills, and often many more enhanced strengths in latest skills. AWARDS Learn team skills and more, connect with amazing skills. Learn team skills and more, connect with amazing skills.

36-DARS. MOBIL ALOQA TIZIMI

Mobil aloqa texnologiyalari texnologiya olamida ajoyib yutuq sifatida baholandi va hozirgi kunda o'zining xilma-xilligi tufayli foydalanuvchilar uchun eng qulay texnologiyalarga aylandi. Mobil telefon birinchi marta ishga tushirilganida, asosan, SMS, qo'ng'iroq hamda o'yinlar uchun ishlatilgan. Hozirda u raqamli olamga aylanish bilan birga cheksiz imkoniyatlari orqali insonlar hayotini har tomonlama yengillashtirmoqda. Foydalanuvchi endi o'z mahsulotlarini mobil texnologiyalar orqali osonlikcha sotishi, Internet orqali ma'lumotlar olishi, videoqo'ng'iroqlarni amalga oshirishi, hatto mobil aloqa texnologiyalari yordamida turli obyektlarni boshqarishi mumkin.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **SMS** (ingl. *Short Message Service*) – qisqa xabarlar xizmati. Mobil aloqa tarmoqlarida abonentlar bir-birlariga matnli qisqa xabar uzatishi va qabul qilishi bo'yicha xizmat hisoblanadi.
- **MMS** (ingl. *Multimedia Messaging Service*) – GPRS texnologiyasiga asoslangan multimedia xabarlarini almashish xizmati. Xizmat rangli rasm, fotosurat, musiqa, hatto videoroliklarni uzatish va qabul qilish imkonini beradi.
- **Tezkor xabarlar** – turli ijtimoiy tarmoqlar (telegram, skype) yordamida chat orqali xabar almashish.

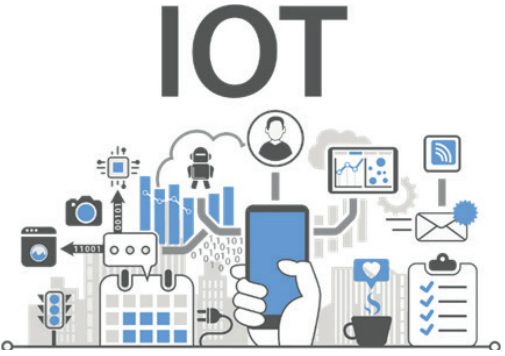
Mobil aloqa – mobil radioaloqaning bir ko'rinishi. Uning faoliyati mobil tarmoqqa asoslanadi. Mobil aloqada umumiy qamrab olingan soha kataklarga (asalari uyasi kabi) bo'linadi. Bu kataklar markazida xabar uzatuvchi va qabul qiluvchi radiobaza stansiyasi joylashgan. Stansiya esa Internetga ulanish imkoniyatini beruvchi umumiy foydalaniladigan telekommunikatsiya xizmatlariga ulanadi.

Kataklar qisman qamrab olinadi va birgalikda tarmoqni hosil qiladi. Tayanch stansiyaning qamrab olingan bir tekis yuzasi doirani tashkil etadi, shuning uchun u orqali tashkil etilgan tarmoq oltiburchakli katak ko'rinishida bo'ladi hamda u **mobil aloqaning xizmat doirasi** deb yuritiladi.

Mobil aloqa tarixi aloqaning 5 ta avlodini o'z ichiga olib, har bir avlod o'nga yaqin aloqa texnologiyalari hamda standartlariga ega.

MOBIL ALOQA TIZIMI

1G	Yili	1970–1984	
	Tezligi	1,9 kbit/s	
	Standarti	AMPS, TACS, NMT	
	Turi	Analog	
	Xizmatlari		
2G	Yili	1991	
	Tezligi	9,6–384 kbit/s	
	Standarti	GSM, CDMA, GPRS, EDGE	
	Turi	Raqamli	
	Xizmatlari	SMS/MMS	
3G	Yili	2001	
	Tezligi	2–14 Mbit/s	
	Standarti	UMTS/ HSDPA	
	Turi	Raqamli	
	Xizmatlari	SMS/MMS, Internet, videoqo'ng'iroq, Mobil TV	
4G	Yili	2010	
	Tezligi	100 Mbit/s – 1 Gbit/s	
	Standarti	LTE, LTE-Advanced	
	Turi	Raqamli	
	Xizmatlari	SMS/MMS, Internet, videoqo'ng'iroq, Mobil TV, o'yin xizmatlari, bulutli hisoblash	

5G	Yili	2020–2030	
	Tezligi	3,6 Gbit/s	
	Standarti	IMT-2020	
	Turi	Raqamli	
	Xizmatlari	Internet, tezkor xabarlar, videoqo'ng'iroq, Mobil TV HD, Mobil TV 3D, o'yin xizmatlari, bulutli hisoblash, IoT	

1G tarmoqlari. Mobil aloqalarning analogli 1-avlodi faqat ovozli aloqalarnigina tashkil etish prinsipiga asoslangan bo'lib, telefon aloqalar va ayrim tayanch xizmatlar uchun ishlatilgan. 1G tarmoqlari NMT, AMPS va TACS standartlari asosida ishlab chiqilgan.

- **G** (ing. *Generation* – avlod) – mobil tarmoq avlodi.
- **NMT** (ing. *Nordic Mobile Telephone*) – nordik mobil telefoni.
- **AMPS** (ing. *Advanced Mobile Phone Service*) – kengaytirilgan mobil telefon xizmati.

2G tarmoqlari. 2G tizimlari ovozni analog tarzda emas, balki raqamli ko'rinishda uzatadi va qisqa xabar (SMS)ni qabul qiladi. 2G tarmoqlari bir-biri bilan bog'lanib, telefonga boshqa tarmoqlardan foydalanish imkonini berdi. 2G tarmoqlari GSM, CDMA, GPRS, EDGE standartlari asosida ishlaydi.

3G tarmoqlari. 3G tizimlari so'z, rasm, video uzatish, multimedialarni yuqori sifatli darajada uzatish, Internetdan foydalanish, onlayn o'yinlar hamda mobil telefon va kompyuterlar o'rtasida ma'lumotlar almashishni ta'minlaydi. 3G tarmoqlari UMTS, HSDPA standartlariga asoslangan bo'lib, 3,6 Mbit/s gacha tezlikda ishlay oladi.

4G tarmoqlari. 4G standarti katta hajmli ma'lumotlarni uzata oladi, multimediani qo'llab-quvvatlaydi va sekundiga 100 megabit tezlikkacha bo'lgan IPga yo'naltirilgan tarmoq. Mobil aloqalarning to'rtinchi avlodiga LTE (3GPP Long Term Evolution), LTE-Advanced standartlari kiradi. 4G standarti amalda 1 Gbit/s gacha tezlikda ishlay oladi. 4G standarti yagona standartga asoslangan bo'lib, Internet tarmog'i uning asosini tashkil etadi.

5G tarmoqlari (mobil yoki simsiz tarmoqning 5-avlodi) bir nechta ilmiy va loyiha ishlarida

MOBIL ALOQA TIZIMI

ishlatilgan. 5G tarmog'i IMT-2020 texnologiyasiga asoslangan. Ushbu texnologiya 3,6 Gbit/sek tezlikda ma'lumot almashish imkoniyatiga ega bo'lib, mashinalararo aloqani ta'minlashga qaratilgan.

Mobil Internet – ko'chma modem (masalan, planshet va smartfon)lardan foydalanuvchi mobil telefon stansiyalari va boshqa raqamli qurilmalar orqali simsiz Internetga ulanishni ta'minlovchi tizim.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **TACS** (ingl. *Total Access Communications System*) – jami kirish aloqalari tizimi standarti.
- **GSM** (ing. *Global Systems for Mobile Communication*) – mobil aloqaning global tizimi standarti.
- **CDMA** (ing. *Code Division Multiple Access*) – kanallarni kodlar orqali ajratuvchi raqamli aloqa standarti.
- **GPRS** (ing. *General Packet Radio Service*) – ma'lumotlarni radioto'lqin orqali paketli uzatish standarti.
- **EDGE** (ing. *Enhanced Data for Global Evolution*) – global evolyutsiya uchun kengaytirilgan ma'lumotlar tizimi standarti.
- **UMTS** (ing. *Universal Mobile Telecommunications System*) – universal mobil telekommunikatsion tizimi standarti
- **HSDPA** (ing. *High Speed Downlink Packet Access*) – paketni yuqori tezlikda uzatish standarti.

Mobil aloqa tarmoqlarida so'rovlar, so'zlashish ma'lumotlari axborotlarning paketli ko'rinishida uzatiladi. Bunda yuqori darajali xizmatni amalga oshirish, ayniqsa biznesni samarali boshqarish imkoniyati yaratiladi. Mobil Internetning qulayligi – foydalanuvchi qayerda va qanday holatda bo'lishidan qat'i nazar, u mobil aloqa tarmog'i orqali Internet xizmatlaridan foydalanish imkoniyatiga ega bo'ladi. Mobil Internet xizmatidan foydalanish uchun maxsus simsiz modem qurilmasi yoki ushbu xizmat yoqtirilgan mobil telefon bo'lishi zarur.

Mobil Internet smartfon foydalanuvchilariga tarmoq signallari yaxshi joyda Internetga ulanish imkonini beradi. Aksariyat mobil aloqa provayderlari mobil aloqa tarmog'iga ulanish uchun kichik modem va mobil Internet paketlarini taklif qiladi. Modem to'g'ridan to'g'ri kompyuterga

USB yordamida ulanishi yoki Wi-Fi ulanish nuqtasini yaratish uchun ishlatilishi mumkin.

Mobil Internetga ulanishning har xil turlari mavjud. Eng keng tarqalganlari – 3G va LTE yoki 4G. LTE – mobil Internet uchun amaldagi standart. U 3G ga nisbatan tez va yuqori aniqlikdagi videouzatishlarni qoʻllab-quvvatlaydi. 5G esa 4G dan ham tezroq ishlashi kutilmoqda va u mobil qurilmalar uchun Internetga ulanishning yangi standartiga aylanmoqda.

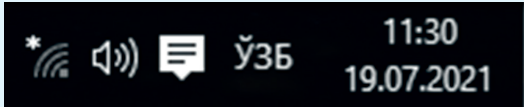
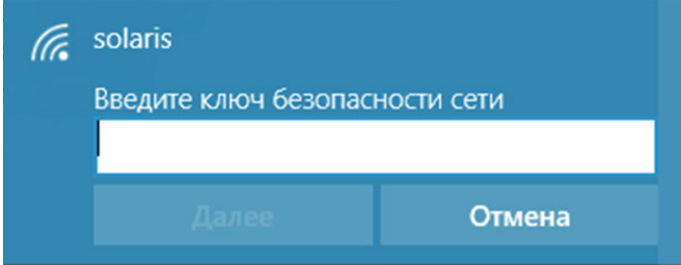
Mobil Internet yordamida smartfonni modem sifatida ishlatish mumkin. Smartfonni modem sifatida ishlatish Wi-Fi ulanish nuqtalari boʻlmagan joylarda Internetga kirish imkoniyatini beradi.



AMALIY MASHGʻULOT

№ Topshiriqlar	
1-topshiriq. Boshqa qurilmalarni Internetga ulash uchun “Hotspot” (ulanish nuqtasi) orqali smartfonni Wi-Fi modemga aylantirish.	
1.	Boshqa qurilmalar (masalan, noutbuk)da smartfonning mobil Internetidan foydalanish uchun mobil qurilma ulanish nuqtasi yaratiladi. Buning uchun “Hotspot” (ulanish nuqtasi) yoqiladi (1). “Tethering or hotspot active”ga (2) kirib, “Portable hotspot” (3) faollashtiriladi. “Set up portable hotspot” (4) qismiga kirib, SSID (5) ga ulanish nuqtasi nomi, “Password” (6) qismiga esa parol yoziladi.
2.	

MOBIL ALOQA TIZIMI

3.	Smartfon yordamida ulanish nuqtasi yaratilib boʻlganidan soʻng, kompyuterning quyi oʻng burchagidagi Wi-Figa ulanish ikonkasi bosiladi. 
4.	Roʻyxatdan yaratilgan “solaris” nomli Wi-Fi tanlanadi, “Подключиться” tugmachasi bosiladi va parol kiritiladi. Qurilma Wi-Fi ulanish nuqtasiga ulanganidan soʻng, smartfonning mobil Internetidan foydalanish mumkin. 
2-topshiriq.	
1.	Kichik guruhlarga boʻlining. Har bir guruh qur’a tashlash yoʻli bilan mobil aloqa avlodlari yozilgan kartochkalardan birini tanlaydi.
2.	Mobil aloqaning avlodi haqida ma’lumot yig’ing. Ushbu avlod qaysi yillarda faoliyat yuritganligi, qaysi standart asosida ishlaganligi, ma’lumot almashish turi, tezligi va xizmatlari haqida ma’lumot yig’ing.
3.	Yig’ilgan ma’lumotlar asosida taqdimot tayyorlang va namoyish eting.



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOLLAR

1. Mobil aloqa deganda nimani tushunasiz?
2. Mobil aloqaning avlodlari nechta va qaysilar?
3. Mobil aloqaning 5-avlodi qaysi xizmatlarni taklif etadi?
4. Mobil Internet nima va unga qanday ulanish mumkin?

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar												
1.	Berilgan mobil aloqa avlodlari qaysi standartlar asosida ishlashini toping: <table><tr><td>Tavsiflar</td><td>Texnologiyalar</td></tr><tr><td>1.) 1G tarmoqlari</td><td>a) UMTS , HSDPA</td></tr><tr><td>2.) 2G tarmoqlari</td><td>b) NMT, AMPS va TACS</td></tr><tr><td>3.) 3G tarmoqlari</td><td>d) GSM, CDMA, GPRS, EDGE</td></tr><tr><td>4.) 4G tarmoqlari</td><td>e) LTE</td></tr><tr><td>5.) 5G tarmoqlari</td><td>f) IMT-2020</td></tr></table>	Tavsiflar	Texnologiyalar	1.) 1G tarmoqlari	a) UMTS , HSDPA	2.) 2G tarmoqlari	b) NMT, AMPS va TACS	3.) 3G tarmoqlari	d) GSM, CDMA, GPRS, EDGE	4.) 4G tarmoqlari	e) LTE	5.) 5G tarmoqlari	f) IMT-2020
Tavsiflar	Texnologiyalar												
1.) 1G tarmoqlari	a) UMTS , HSDPA												
2.) 2G tarmoqlari	b) NMT, AMPS va TACS												
3.) 3G tarmoqlari	d) GSM, CDMA, GPRS, EDGE												
4.) 4G tarmoqlari	e) LTE												
5.) 5G tarmoqlari	f) IMT-2020												
2.	Ma'lumotlarni mobil telefondan kompyuter/noutbukka ko'chirish usullarini hamda ularni amalga oshirish ketma-ketligini yozing.												

37-dars. IOT (INTERNET OF THINGS) TEXNOLOGIYALARI

Tarmoq texnologiyalari yordamida noutbuk, shaxsiy kompyuter, server, simli yoki simsiz ulangan planshet, smartfon kabi mobil qurilmalarni bir-biriga ulash, Internet yoki LAN yordamida ular o'rtasida aloqani amalga oshirish mumkin. Deylik, chiroq, ventilyator, sovutkich, kir yuvish mashinasi kabi jihozlar ham ushbu tarmoqning bir qismiga aylandi. Endi aqlli ulanish xususiyatlariga ega ushbu qurilmalarning barchasi o'zaro aloqada va ularni kompyuter yoki smartfon yordamida boshqarish mumkin bo'lsa, ular o'z vazifalarini qanday bajara olishini tasavvur qiling.

- **Buyumlar Interneti** (ing. *Internet of things* – IoT) – tarmoqdagi boshqa qurilmalar bilan aloqa o'rnatish yoki ma'lumot almashishga mo'ljallangan apparat va dasturiy ta'minotga ega qurilmalar tarmog'i.
- **Smart** (ing. SMART – self-monitoring, analysis and reporting technology – o'z-o'zini nazorat, tahlil qilish va hisobot texnologiyalari) abbreviaturasi **aqlli** degan ma'noni anglatadi.

Hozirda odatdagi uy sharoitida ham ko'plab qurilmalarda zamonaviy apparat vositalari (mikrokontroller) hamda dasturiy ta'minot mavjud. Buyumlar Interneti (IoT) ushbu qurilmalarning birgalikda ishlashini ta'minlaydi hamda intellektual buyumlar tarmog'ini yaratishda ularga yordam beradi. Masalan, mikroto'liqlik pech, sovutkich, eshik qulfi, videokuzatuv kamerasi kabi qurilmalar Internetga ulangan bo'lsa, ularni smartfon yordamida masofadan turib boshqarish mumkin.

Buyumlar Interneti qurilmalari – ma'lumotlarni Internet orqali to'plovchi va almashuvchi sensor, gajet, maishiy texnika kabi qurilmalar. Ular ma'lum dasturlar asosida dasturlashtirilishi, boshqa IoT qurilmalariga joylashtirilishi mumkin. Masalan, avtomobildagi IoT qurilmasi oldinda joylashgan tirbandlikni aniqlay oladi va mijozga kutilayotgan kechikish haqida avtomatik ravishda xabar yuborishi mumkin.

IOT (INTERNET OF THINGS) TEXNOLOGIYALARI

BUYUMLAR INTERNETI TURLARI

Iste'molchi buyumlari Interneti (ingl. *Consumer IoT*) iste'molchilar ilovalari va qurilmalari uchun buyumlar Internetidan foydalanishni anglatadi. Masalan, maishiy texnika, aqlli yordamchi, aqlli yoritkich va h. k.

Tijorat buyumlari Interneti (ingl. **Commercial IoT**) uchun ko'plab holatlar mavjud, ular atrof-muhit holatini kuzatish, korporativ obyektlarga kirishni boshqarish, mehmonxona kabi yirik joylarda kommunal xizmatlar va iste'molni tejashda namoyon bo'ladi. Aksariyat IoT tijorat yechimlari mijozlar tajribasi va ish sharoitlarini yaxshilashga qaratilgan bo'ladi. Masalan, aqlli yurak stimulyatorlari, monitoring tizimlari va h. k.

Harbiy buyumlar Interneti (ingl. *Military Things IoT*) IoT texnologiyalarini harbiy sohada qo'llash uchun ishlatiladi. U, asosan, vaziyatni anglash sifatini oshirish, xavfni baholashni kuchaytirish hamda javob berish vaqtini yaxshilashga qaratilgandir. IoTning keng tarqalgan dasturlariga kema, samolyot, tank, askar va dronlar, hatto "oldinga yo'naltirilgan operatsion bazalar" ham kiradi. Bundan tashqari, IoT harbiy amaliyotlar, tizimlar, uskunalar va strategiyani takomillashtirish uchun ishlatilishi mumkin bo'lgan ma'lumotlarni ishlab chiqaradi. Masalan, jangovar kuzatuv robotlari, odam kiyadigan biometriya.

Sanoat buyumlari Interneti (ingl. *Industrial IoT*) mavjud sanoat tizimlarini ko'paytirishga, ularni yanada samarali qilishga qaratilgan. Masalan, raqamli boshqaruv tizimlari, aqlli qishloq xo'jaligi, sanoatning katta ma'lumotlari va h. k.

Infratuzilma buyumlari Interneti (ingl. *Infrastructure IoT*) xarajatlarni tejash, texnik xizmat ko'rsatish kabilarni o'z ichiga olgan aqlli infratuzilmalarni rivojlantirish bilan shug'ullanadi. Masalan, infratuzilma datchiklarining ko'priklar, temir yo'llar kabilarni nazorat qilish va boshqarish tizimlari.

IoTdan foydalanishni eng muhim jihatlari:

- yangi biznes modellari va daromad manbalarini yaratish;
- IoT ma'lumotlarga asoslangan tushunchalar orqali biznes qarorlarini yaxshilash;
- ish va biznes faoliyati samaradorligini oshirish;
- mijozlar tajribasini oshirish.

IoT dasturlari

IoTning turli sohalarda o'ziga xos ravishda qo'llanilishi tabiiy, albatta. Masalan, IOT qurilmalari sog'liqni saqlash sohasida bemor ahvoli to'g'risida tezkor va aniq ma'lumot olish, chakana

IOT (INTERNET OF THINGS) TEXNOLOGIYALARI

savdo sanoatida esa xaridorlarga u istagan mahsulotni topishda yordam berish uchun qo'llanilishi mumkin. Demak, IoT texnologiyalarining turli sohalarda qo'llanilishi bilan tanishamiz.

Aqlli uylar. Xonadon sharoitiga tatbiq etiluvchi IoT qurilmalari energiyani tejash, qulayliklar yaratish uchun ishlatilishi mumkin. IoT yordamida "aqlli uylar" tarmog'ini tashkil etish, uning yordamida konditsioner haroratidan tortib eshikka kirishda eshitiladigan musiqagacha smartfonda boshqarish mumkin. Kompyuter yoki smartfon orqali aqlli uyning turli qismlariga kirish va uni boshqarishni masofadan turib bajarish mumkin.

Aqlli avtomobil. Harakatdagi transport vositasi ichidagi datchiklar o'zi va atrofi to'g'risida real vaqtda ma'lumot olish imkonini beradi. Avtonom transport vositalari atrof-muhitni baholash hamda o'zini boshqarish uchun turli sensor va ilg'or boshqaruv tizimlaridan foydalanadi.



Aqlli korxonalar. IoT texnologiyalarining keng miqyosda qo'llanilishi korxonalarning iqtisodiy jihatdan o'sishiga yordam berishi mumkin. Masalan, ofis binolariga datchiklar o'rnatilishi lift harakatini yoki umumiy energiya sarfini kuzatishi mumkin. IoTni korxonalarda qo'llash bilan ishlab chiqaruvchilar takrorlanadigan vazifalarni avtomatlashtirishi hamda butun ishlab chiqarish jarayonining istalgan qismidan ma'lumot olishi mumkin. Datchiklar taqdim etgan ma'lumotlar korxona butun ishlab chiqarishi yanada samarali ishlashini ta'minlaydi, shuningdek, avariylar oldini olish yo'llarini ishlab chiqishda yordam beradi.



Aqlli binolar. Aqlli binolar xonada qancha odam borligini aniqlovchi datchiklar yordamida energiya sarfini kamaytirishi mumkin. Masalan, haroratni avtomatik



IOT (INTERNET OF THINGS) TEXNOLOGIYALARI

ravishda boshqarish uchun datchiklar konferensiya xonasi to'lganligini aniqlashi, konditsionerni yoqishi yoki ishxonaning barcha xodimlari uyiga ketgan bo'lsa, issiqlikni o'chirishi mumkin.

Aqlli dehqonchilik. Qishloq xo'jaligida IoTga asoslangan aqlli dehqonchilik tizimlari faoliyat yuritadi. Masalan, sensorlar ekin maydonlarining yoritilishi, harorati, namligi hamda tuproq namligini kuzatishda yordam beradi. IoT sug'orish tizimlarini avtomatlashtirishda ham muhim ahamiyatga ega.



Aqlli shaharlar. Shaharlarning jadal kengayishi natijasida ulardagi yuk kun sayin ortib bormoqda. Bu esa yer osti suvlari, chiqindilar, havoning ifloslanishi, sog'liqni saqlash va sanitariya, transport tirbandligi, jamoat xavfsizligi va uni boshqarish kabi muammolarni keltirib chiqarmoqda. Bunday muammolar dunyodagi ko'plab shaharsozlarni shaharlarni barqaror boshqarish, inson yashashi uchun qulaylashtirish yo'llarini izlashga majbur qilmoqda.



Aqlli shahar g'oyasi resurslarni samarali boshqarish va taqsimlash uchun IoT bilan birga kompyuter va kommunikatsiya texnologiyalaridan foydalanadi.

Aqlli shahardagi aqlli bino zilzila silkinishini aniqlash uchun datchiklardan foydalanadi. Aqlli ko'priksiz datchiklari yordamida bo'shagan murvat, simlarni yoki yoriqlarni aniqlaydi. Bu haqida SMS orqali tegishli idoralarni ogohlantiradi. Aqlli tunnel simsiz datchiklardan foydalanib, tunneldagi har qanday tirbandlikka baho beradi. Datchik ma'lumoti sensorli tugunlar tarmog'i orqali simsiz signal sifatida markazlashtirilgan kompyuterga qo'shimcha tahlil uchun yuborilishi mumkin. Aqlli shaharda IoT datchiklari aqlli ko'cha chiroqlaridagi aqlli hisoblagichlar trafiginini kamaytirish, energiyani tejash, atrof-muhit muammolarini hal etish va sanitariya holatini yaxshilashga yordam beradi.

IOT (INTERNET OF THINGS) TEXNOLOGIYALARI

Aqlli sensorlar

Aqlli sensor – maʼlumotlarni fizik muhitdan qabul qiluvchi, kiritilgan maʼlumotlarni aniqlovchi, belgilangan funksiyalarni bajarish uchun ichki hisoblash resurslaridan foydalanuvchi, uzatishdan oldin maʼlumotlarni qayta ishlovchi qurilma.



Uyali telefon vertikal yoki gorizontal holatda ushlab turilsa, nima yuz beradi? Displey, shuningdek, uyali aloqa vositasi vertikal yoki gorizontal holatga oʻzgaradi. Bunda jarayon 2 ta sensor: akselerometr va girooskop yordamida amalga oshiriladi. Uyali telefon akselerometr sensori telefon yoʻnalishini aniqlaydi. Girooskop datchiklari esa qoʻlning burilishini kuzatib boradi, u bunda akselerometr tomonidan berilgan maʼlumotlarga tayanadi. Sensorlar juda keng tarqalgan boʻlib, ular real hayotda qoʻllaniladigan elementlarni kuzatib borish uchun ishlatiladi.

AMALIY MASHGʻULOT

Nº	Topshiriqlar:
1.	Agar hukumat IoT qurilmalari va dasturlari orqali “aqlli maktab” yaratishni rejalashtirgan boʻlsa, nimalarga ahamiyat berishi kerak? a) elektron darsliklar; b) smart doskalar; d) onlayn-testlar; e) sinflar eshigidagi Wi-Fi sensorlari; f) avtobuslarda joylashgan joylarini nazorat qiluvchi datchiklar; g) davomatni kuzatish uchun taqiluvchi vositalar (soat yoki aqlli kamarlar).
2.	Aqlli shahar yaratish uchun zarur tizimlarni amalga oshirishda shahar duch keladigan 2 ta muammoni hamda loyihani moliyalashtirish muammosini muhokama qiling.
3.	Bunday aqlli shaharning aksariyat fuqarolari shaxsiy hayotga daxldorlik muammolari faqat yashirishi mumkin boʻlgan odamlarga tegishli ekanligini aytishadi. Siz fikrga qoʻshilasizmi yoki qoʻshilmaysizmi?

IOT (INTERNET OF THINGS) TEXNOLOGIYALARI



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOLLAR

1. Buyumlar Interneti deganda nimani tushunasiz?
2. IoTning qanday turlari mavjud?
3. IoTning imkoniyatlarini aytib bering.
4. IoT orqali fuqarolar hayotini qanday yaxshilash mumkinligiga ikkita misol keltiring.

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar
1.	Internetga ulanish uchun o'rnatilgan aqlli muzlatkichlar _____ dan foydalanadi. a) tarmoq adapterlari; b) tarmoq kabellari; c) Wi-Fi; d) interfeys kartalari.
2.	Bo'sh maydonga javob yozing. a) _____ manbasidan foydalanadigan har qanday obyekt buyumlar Internetga ulanishi mumkin. b) _____ – eng ommabop ijtimoiy tarmoq.
3.	Mulohazalar TO'G'RI yoki NOTO'G'RI ekanligini aniqlang. Agar noto'g'ri bo'lsa, tagiga chizilgan so'z o'rniga to'g'risini yozing. Buyumlar Interneti – kundalik maishiy texnikalarni kompyuterga ulash tizimi.

38-dars. VR – VIRTUAL VOQELIK TEXNOLOGIYASI

Har bir inson dunyoni his va idrok etish tizimlari orqali anglaydi. Ma'lumki, insonning 5 xil sezgi organi mavjud: ta'm bilish, hid bilish, ko'rish, eshitish va sezish. Ushbu organlar orqali qabul qilingan ma'lumot miya tomonidan qayta ishlanishi natijasida inson ongiga atrof-muhitdan ma'lumotlar oqimi kelib tushadi. Virtual voqelik texnologiyalari axborotni insonga yetkazishda aynan shu sezgi organlaridan foydalanadi.

Bunda obyektiv tabiiy voqelikni sezgi organlari yordamida idrok etish o'rnini maxsus interfeys, kompyuter grafikasi va ovoz vositasida sun'iy yaratilgan kompyuter axboroti egallaydi. Ammo virtual voqelik real fizik voqelikdek lazzat baxsh eta olmaydi, chunki bu voqelik ta'sirida vujudga keluvchi his-tuyg'ular ko'p jihatdan uning o'zi bilan emas, balki uni biz qanday idrok etishimiz bilan belgilanadi. Virtual dengizda cho'milish mumkin, ammo bunda paydo bo'luvchi his-tuyg'ular o'sha dengizni qanday idrok etishga bog'liq bo'ladi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Virtual voqelik** (ingl. *virtual reality* – VR) – sezgi (ko'rish, eshitish va sezish) organlari orqali sun'iy dunyoni anglash axborot muhiti; axborotni foydalanuvchi ongiga yetkazish imkonini beruvchi dasturiy va texnik vositalar to'plami.
- **Periferik qurilma** – kompyuterga tashqi tomondan ulanib, uning imkoniyatlarini kengaytiruvchi qurilma.
- **Immersivlik** – insonning o'zini virtual voqelikda his qilishi.
- **Interfaollik** – insonning real vaqtda virtual voqelikdagi obyektlar bilan o'zaro muloqotda bo'lishi, ularga ta'sir ko'rsatishi.

Inson miyasidagi neyronlar virtual elementlarga haqiqiy dunyo elementlariga javob bergani kabi javob beradi. Shuning uchun inson virtual muhitni idrok etadi va virtual olam ichra sodir bo'layotgan voqealarga haqiqatda sodir bo'layotgan voqealar singari munosabatda bo'ladi.

Virtual olam – foydalanuvchi tomonidan yaratilgan 3D virtual muhit. Virtual olam haqiqiy dunyoga qanchalik yaqin hamda interfaol, tezkor, xatolarsiz bo'lsa, foydalanuvchi virtual olamga shunchalik oson singib keta oladi. Agar insonning uchishi, balandlikdan sakrab o'tishi kabi jarayonlar real hayotdan uzoq bo'lsa, haqiqiy virtual voqelikni yaratib bo'lmaydi.

VIRTUAL VOQELIK TURLARI

Immersiv bo'lmagan virtual voqelik (ingl. *Non-immersive Virtual Reality*) – insonning o'z tajribasidan kelib chiqqan holda kompyuter orqali virtual muhitdagi qahramon yoki harakatlarni boshqarishi. Bunda virtual muhit inson bilan to'g'ridan to'g'ri aloqada bo'lmaydi. Bunga kompyuter o'yinlaridagi qahramonlarni boshqarishni misol keltirish mumkin, ya'ni virtual muhit bilan to'g'ridan to'g'ri aloqani o'yin qahramoni amalga oshiradi, foydalanuvchi esa virtual muhit bilan texnik jihatdan aloqada bo'ladi.

To'liq immersiv virtual voqelik (ingl. *Fully Immersive Virtual Reality*) – immersiv bo'lmagan virtual voqelikning aksi. Bunday voqelik haqiqiy virtual tajribani ta'minlaydi. Bunda odam o'zini virtual dunyoda jismonan mavjuddek, u yerda sodir bo'layotgan voqealarda ishtirok etayotgandek sezadi. Haqiqiy virtual tajribani ta'minlash uchun sensorli detektorlar bilan jihozlangan VR ko'zoynaklar, qo'lqoplar, virtual kostyum kabi maxsus uskunalar talab qilinadi. Sensorlardan olingan ma'lumotlar kompyuter tomonidan qo'llaniladi va virtual dunyo foydalanuvchilarga real virtual tajribani taqdim etish uchun real vaqtda javob beradi. Masalan, virtual o'yin maydonida maxsus virtual qurilmalardan foydalangan holda virtual muhit va undagi qahramonlar bilan o'zaro aloqada bo'lish mumkin.

Yarim immersiv virtual voqelik (ingl. *Semi-Immersive Virtual Reality*) – immersiv bo'lmagan va to'liq immersiv virtual voqelik o'rtasidagi jarayon. Kompyuter ekrani yoki VR ko'zoynaklaridan foydalanib, virtual muhitda harakat qilish mumkin, ammo vizuallikni yaxshilash uchun jismoniy hislar yetishmaydi. Virtual sayohat, virtual avtotrenajyorlar yarim immersiv virtual texnologiyasining namunasi bo'lishi mumkin.

Kengaytirilgan voqelik (ingl. *Augmented Reality*) – foydalanuvchiga telefon ekrani orqali real dunyoni ko'rish va unga ekranda virtual o'zgarishlar kiritish imkonini beruvchi virtual voqelikning bir turi. Kengaytirilgan voqelikni yaxshiroq tushunishga yordam beruvchi misol – bu Pokémon Go mobil o'yin ilovasidir.

Hamkorlikdagi virtual voqelik (ingl. *Collaborative VR*) – foydalanuvchilarning turli manzillardan turib, virtual muhitda 3D proeksiyalangan qahramonlar shaklida birlashishi. Masalan, PlayerUnknowns Battlegrounds (PUBG) kabi mobil o'yinning virtual muhiti bunga misol bo'la oladi.

VIRTUAL VOQELIKNING TEXNIK VA DASTURIY TA'MINOTI

VRni to'liq anglash uchun kompyuter, aqlli telefon kabi mobil qurilmalar bilan birgalikda maxsus texnik vositalar (shlem-display, maxsus qo'lqop), uch o'lchamli (yoki stereoskopik) monitor, proyektor, maxsus ko'zoynak yoki kompyuterning standart monitori va proyeksiya vositasi zarur bo'ladi.

Virtual voqelik shlemi (ingl. *HMD – head-mounted display, display, rus. videoshlem*) – tasvirni chap va o'ng ko'z uchun namoyish etuvchi bir yoki bir nechta display, tasvir geometriyasini sozlash uchun obyektiv tizimi, qurilmaning fazoda yo'nalishini kuzatuvchi nazorat tizimi. Tashqi ko'rinishi ko'zoynakka o'xshagani uchun ular VR headsets (VR-garnitura) yoki *virtual voqelik ko'zoynaklari* deb nomlanadi.

Kompyuter kerakli axborotni VR qurilmaga chiqarish uchun VR kirish ma'lumotlarini qayta ishlaydi, dasturiy ta'minot esa tezkor va aniq javoblarni ta'minlash uchun kirish va chiqish ma'lumotlarini boshqaradi. Masalan, agar VR shlemini kiyib, chap tomonga qaralsa, bu ma'lumotlar VR dasturga uzatiladi va chap tomonga qarab turgan tizim haqida xabar beradi. Demak, tizim ma'lumotni oladi va natijani qaytarib yuboradi hamda ekranda izlanayotgan yo'nalishga mos keladigan real ko'rinishni aks ettiradi. Boshni javob tomonga burganda ko'rsatiladigan javob tasviri tezlikda amalga oshirish kerak, aks holda bu tasvir haqiqiy bo'lmaydi.



VR qo'lqop



VR joystik



VR kostyum



VR shlem

VR – VIRTUAL VOQELIK TEXNOLOGIYASI

Virtual voqelikning turli sohalarda qo'llanilishi

VR texnologiyalar faqat o'yin sohasidagina emas, balki ta'lim, sog'liqni saqlash, sanoat dizayni, ilmiy tadqiqotlar, sport turlari va ko'ngilochar sohalarda ham qo'llanilishi mumkin.

Ta'lim sohasida

VR o'quvchilarning bilim olish uslubini o'zgartiradi. Sinf xonalarida VRdan foydalanish o'quvchilarga bilimlarni yaxshiroq o'zlashtirish va qiyin tushunchalarni tasavvur qilish orqali o'rganishga yordam beradi.

**Tibbiyot sohasi**

VRlar tibbiyot sohasida virtual ravishda operatsiya jarayonlarini o'tkazish va u orqali jarayondagi xato va kamchiliklarni aniqlash, tahlil qilish imkoniyatlarini beradi.

**Sanoat dizayni**

VR mahsulotlarni loyihalash va ishlab chiqishni amalga oshirishning turli dasturlariga ega. VR dizaynerlar xaridorlarga mahsulotlarni ishlab chiqarishdan oldin ular virtual ko'rinishini taqdim etadi. VRlar sanoat dizaynida mahsulot dizaynini takomillashtirish, loyihalashning dastlabki bosqichida mijozlarning fikrlarini inobatga olish imkonini beradi.

**Ilmiy tadqiqotlar**

Ilgari mikroskoplar yordamida mikro darajadagi struktura tahlili o'tkazilar edi. Hozirda esa VR texnologiyasi yordamida tadqiqotchilar VR-shlem yordamida mikro tuzilmalarni tahlil qilishi mumkin.

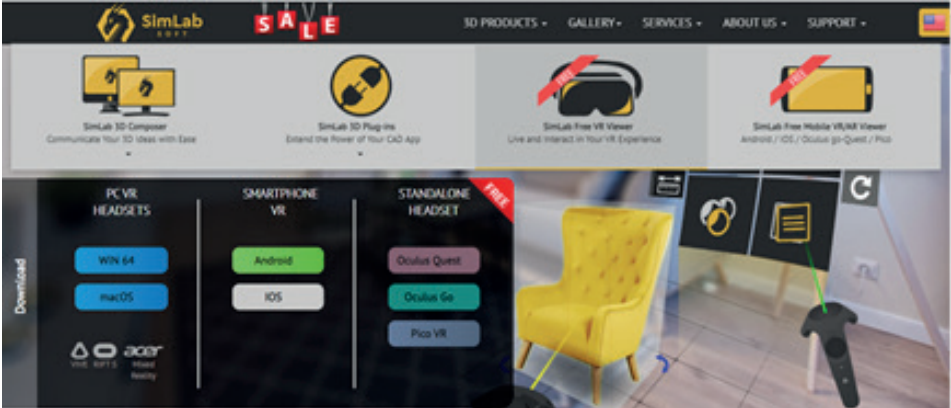
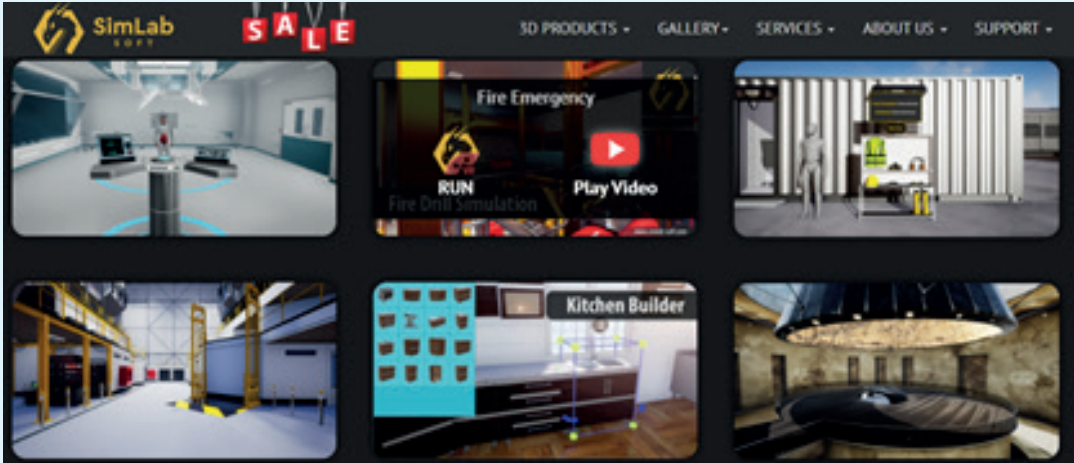
**Sport**

Sportchilar doimo o'zlarining kuchsiz tomonlari bilan ishlashni xohlashadi. VR simulyatorlari sportchilarni tayyorlash uchun ish faoliyatini yaxshilashga qaratilgan turli xil ssenariylarni taqdim etadi.

**Ko'ngilochar soha**

VR ko'ngilochar sohada ham ko'plab dasturlarga ega. Hozirda 3D formatdagi filmlar tobora ko'payib bormoqda. VR texnologiyaar dengiz bo'yida sayr qilish, Oyda yurish kabi turli imkoniyatlarni taqdim etadi.

AMALIY MASHG'ULOT

Nº	Topshiriqlar
1.	Brauzer dasturini ishga tushiring. Manzil qatoriga https://www.simlab-soft.com/ manzilini yozing va saytga kiring.
2.	Menyular qatorida 3D Products bo'limiga kirib, Simlabning ilovalarini ko'rish uchun qurilmaga dasturiy ta'minotni o'rnatish zarur.
3.	Simlab Free VR Viewer (1) orqali kompyuter (2) , smartfon (3) yoki shlem (4) ga mos dasturiy ta'minotni o'rnatib oling. 
4.	Gallery (1) bo'limiga kirib, VRni tanlang. Oynada bir nechta VR-ilovalar chiqadi. Ulardan birortasini tanlab, VR muhit videosini ko'rib chiqishingiz (2) yoki ushbu muhitni sichqoncha orqali boshqarish uchun RUN (3) ni tanlashingiz mumkin. 

VR – VIRTUAL VOQELIK TEXNOLOGIYASI



MAVZU YUZASIDAN SAVOLLAR

- 1. Virtual voqelik nima?
- 2. Virtual voqelikdan nima maqsadda foydalaniladi?
- 3. Virtual voqelik tabiiy voqelikdan nimasi bilan farqlanadi?
- 4. Virtual voqelik qurilmalarini sanab bering.

UY VAZIFASI

Nº	Topshiriqlar	
1	Mobil telefoningiz Play Market ilovasini ishga tushiring.	
2	“Matematika” yoki “Anatomiya”ga taalluqli VR-ilovani toping (masalan, VR-anatomy).	
3	Yosh chegarasi va hajmini aniqlab, yoshingizga mos VR-ilovani mobil telefoningizga oʻrnating.	
4	VR-ilovani koʻrib chiqing. VR-ilova nima haqida, u orqali qanday bilimlarni olish mumkinligini daftaringizga yozing.	

39-dars. AR – TO‘LDIRILGAN VOQELIK TEXNOLOGIYASI

XXI asr texnologiyalar asri, texnika bilan boyitilgan, kompyuter vositachiligidagi asrdir. Endi inson uchun tabiiy hayotda yashash yetarli emas, u texnologik taraqqiyotga imkon beruvchi boy tajribalarni yaratishni istaydi. Bunday yangiliklardan biri to‘ldirilgan voqelik (AR) bo‘lib, u insonlarga turli tadqiqotlarni o‘tkazish, laboratoriya ishlarini bajarish, taniqli insonlar bilan raqsga tushish, uzoq mamlakatlarga sayohat qilish, boshqa sayyoralarni ziyorat qilish, hatto o‘z vaqtini orqaga qaytarish imkoniyatlarini beruvchi texnologiyadir.



DIQQAT

- **AR** (ing. *Augmented reality* – to‘ldirilgan voqelik) – har qanday qurilma ekrani orqali har qanday raqamli ma’lumot (rasm, video, matn, grafika va h. k.)ni proeksiyalash.
- **QR-kod** (ingl. *Quick Response* – tezkor javob) – maxsus tarzda kodlangan, kvadrat ko‘rinishida tasvirlangan ma’lumot.
- **GPS** (ing. *Global Positioning System* – global joylashishni aniqlash tizimi) – dunyo bo‘ylab masofa, vaqt va joylashishni belgilaydigan sun’iy yo‘ldosh navigatsiya tizimi.

To‘ldirilgan voqelik texnologiyasi – bu atrofdagi haqiqiy dunyo obyektlari ustida interfaol raqamli elementlar joylashtirilgan voqelikdir. Ushbu texnologiya vizual qurilma orqali virtual elementlardan foydalangan holda haqiqiy dunyoni to‘ldirishga qaratilgan. AR virtual obyektlari real dunyoni ko‘rish uchun kameradan olingan ma’lumot bilan bir vaqtning o‘zida to‘ldiriladi va kuzatiladi. Natijada, real dunyo sun’iy elementlar hamda yangi ma’lumotlar bilan to‘ldiriladi. Bular odatiy smartfon va planshetlar, to‘ldirilgan voqelik ko‘zoynaklari, statsionar ekranlar, proyeksion moslamalar kabi texnologiyalar uchun dasturlar yordamida amalga oshirilishi mumkin.

AR texnologiyalarda qo‘llaniladigan yana bir element – bu QR-kod.

QR-kod orqali belgi (harf, raqam va maxsus belgi)lardan iborat axborotlarni kodlash mumkin. Axborot sifatida sayt manzili, telefon, elektron pochta manzili, biror obyektning joylashgan koordinatasi kabi ma’lumotlar ishlatilishi mumkin. Ushbu ikki o‘lchamli shtrix kodni



AR – TO'LDIRILGAN VOQELIK TEXNOLOGIYASI

QR-skaner orqali skaner qilish bilan kod joylashgan sayt, buyum, reklama yoki biror narsa haqidagi ma'lumotni gipermurojaat orqali smart qurilma yordamida qidirib topish mumkin.

Ular real dunyo bilan raqamli axborot va kommunikatsiya kanallarini bog'lab turadi.

QR-kodni yaratish uchun kerakli axborot o'lchami aniqlab olinadi va maxsus generator dasturidan foydalaniladi. Masalan, qrcoder.ru sayti orqali QR-kodni onlayn tarzda yaratish mumkin.

Hozirgi kunda kameraga ega zamonaviy telefonlar QR-kodli ma'lumotlarni oson o'qiy oladi. Buning uchun QR-kodni o'qiydigan dasturni ishga tushirish yetarli.

TO'LDIRILGAN VOQELIK TURLARI

Zamonaviy to'ldirilgan voqelik texnologiyasi axborot texnologiyalari sohasidagi so'nggi o'zgarishlar tufayli har xil turlarga ega.

Markerga asoslangan AR

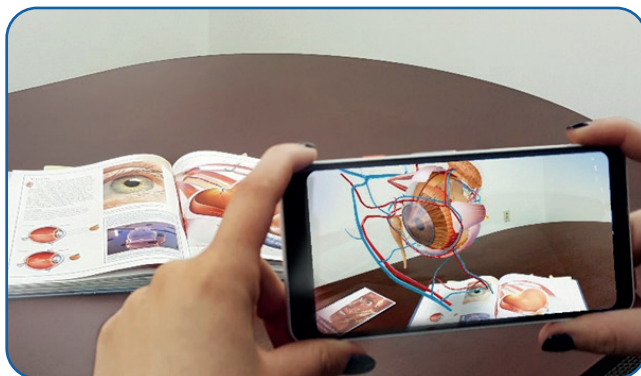
Markerga asoslangan to'ldirilgan voqelikni ishga tushirish uchun ko'pincha QR-kodlardan yoki boshqa shu kabi naqshlar bilan yaratilgan markerlardan foydalaniladi. Tabiiy dunyodagi marker rasimga olingan vaqtda to'ldirilgan voqelik ilovasi tomonidan ushbu marker tanib olinadi va unga mos raqamli kontent ishga tushadi.



Tasvirga asoslangan AR

Tasvirga asoslangan AR markerga asoslangan ARga nisbatan biroz takomillashgan bo'lib, u foydalanuvchiga virtual obyektni ixtiyoriy joyga joylashtirish imkonini beradi.

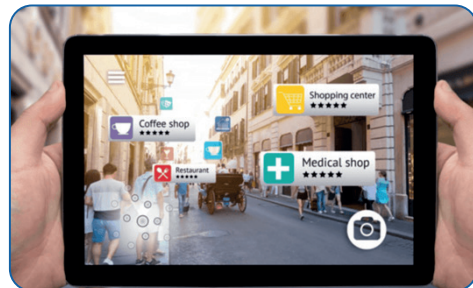
Ushbu AR turida tasvirlar marker vazifasini bajaradi. Uning yordamida virtual muhitni aniqlab, virtual obyektlarni joylashtirish mumkin. Tasvirga asoslangan ARga namuna sifatida tibbiyot kitoblaridagi tasvirlarning jonlantirilishini misol keltirish mumkin.



AR – TO'LDIRILGAN VOQELIK TEXNOLOGIYASI

Joylashuvga asoslangan AR

To'ldirilgan voqelikning bu turi haqiqiy obyektga (yoki uning to'liq takrorlangan tasviriga) grafik qo'shimchalarning ustma-ust joylashishini nazarda tutadi. Bu esa haqiqiy obyektga to'ldirilgan ko'rinish beradi. Shuningdek, ilova orqali tabiiy muhitga obyektlarni qo'yish, ular joylashuvini o'zgartirish mumkin. Texnologiyalarning obyektlarni tanib olish qobiliyati ustma-ust joylashtirilgan ARni bajarishda juda muhim rol o'ynaydi.



AR dasturiy ta'minoti o'z ishini bajarish uchun zarur ma'lumotlarni to'plashda AR qurilmalariga, xususan, kamera, GPS, raqamli kompas va akselerometrغا tayanadi. ARni yaratishda GPS funksiyalarining kombinatsiyasidan turli maqsadlarda foydalanish mumkin: diqqatga sazovor joylar to'g'risida turistik ma'lumotlarni qo'shish, do'kon, mehmonxona va restoranlar joylashgan joylarni belgilash, haydash marshrutlarini real rejimda ko'rish va b.

Proyektsiyaga asoslangan AR

Proyektsiyaga asoslangan AR boshqa to'ldirilgan voqelik turlaridan biroz farq qiladi. Ya'ni kontentni namoyish qilish uchun unga mobil qurilma kerak emas. Nomidan ko'rinib turibdiki, proyektsiyaga asoslangan AR turi tasvirni ekran yoki turli fizik yuzalarda namoyish qilish uchun videoprojektorni ishlatadi. Ushbu AR turi asosida virtual tasvirlar proyektsiyasi uchun real obyektlardan foydalaniladi. Odatda, undan sanoatda mahsulotlarni vizualizatsiya qilishda foydalaniladi.



AR dasturlari endi faqat ko'ngil ochish sohasi bilan cheklanmaydi. Bu texnologiya chuqur biznes, ilmiy va tadqiqot maqsadlariga xizmat qiladi. Quyida imperiv AR tajribalarini yaratish uchun ishlatiladigan asosiy texnika va vositalar haqida ba'zi tafsilotlar bilan tanishamiz.

To'ldirilgan voqelikdan foydalanish

Proyektsiya – obyektlarni ko'paytirish imkoniyatini ta'minlovchi AR xususiyati. To'ldirilgan voqelik elementlari boshqariladigan proyektor-kamera tizimlaridan foydalangan holda obyektlarni to'g'ridan to'g'ri fazoviy AR vositalari orqali proyektsiyalaydi. Proyektsion AR tizimlari to'ldirilgan voqelik sohasidagi eng zamonaviy texnologiyalardir, chunki ular to'ldirilgan voqelik elementlarini namoyish qilish orqali foydalanuvchilar bevosita proyektsiyadan bahramand bo'lishi uchun AR ilovalarni taklif qiladi.

AR – TO'LDIRILGAN VOQELIK TEXNOLOGIYASI

Qayta ishlash. AR, asosan, tasvir va ovozni qayta ishlashning zamonaviy texnikasi tufayli amalga oshiriladi. Har qanday AR mahsuloti atrof-muhitni aniq anglash, yorug'likni baholash va muhim xususiyat nuqtalari va tekisliklarni aniqlash uchun tasvirni qayta ishlashga tayanadi.

Akslantirish. AR texnologiyasining asosiy maqsadi virtual obyektlarni haqiqiy sahnalarga birlashtirish orqali fotorealistik tasvirlarni yaratishdan iborat. Bunday tasvirlar ilg'or modellashtirishdan foydalangan holda yaratiladi. Virtual aks ettirish ARda real hayot manzaralarini ko'paytiradigan virtual obyektlardagi real dunyo obyektlarining akslarini simulyatsiya qilish uchun ishlatiladigan usul hisoblanadi.

Mobil qurilmalar

Bir necha o'n yillar oldin ARni faqat maxsus jihozlangan xonalarda tajriba sifatida ko'rish mumkin edi va u juda ko'p jihozlarni talab qilardi. Bugungi mobil ilovalar esa haqiqiy AR tajribalarini taqdim etmoqda. Bugungi kunda iOS va Android qurilmalarida ARdan foydalanish mumkin.

ARga asoslangan qurilmalar

Mobil texnologiyalar dunyoga yangi ixtirolarni olib kirishda jadal rivojlanayotgan bir paytda maxsus AR moslamalari (taqiladigan aqlli ko'zoynak, shlem, giroskop, raqamli kompas, GPS, protsessor va display) yanada realistik, rivojlangan va professional ko'rinishga ega. Eng keng tarqalgan maxsus qurilma bu foydalanuvchi to'liq immersiv AR tajribasini qo'llashi uchun foydalaniladigan shlemdir.

AR ko'zoynagi

Google Glasses va Laster SeeThru kabi brendlar mashhur aqlli ko'zoynaklar sirasiga kiradi. AR bilan boyitilgan linzalar AR ko'zoynaklariga ham kiritilgan, masalan, AV Walker – dunyoni raqamli tarkib bilan qoplaydigan yapon AR ko'zoynagi.

AR kontakt linzalari

AR texnologiyasini kontakt linzalariga kiritish texnologiya sanoatidagi nisbatan yangi amaliyot hisoblanadi. Vashington universiteti tomonidan "Twinkle in the Eye" nomli kashfiyot loyihasi matnlarni aks ettiradigan, nutqni tarjima qila oladigan AR linzalarini yaratishni boshlagan.

Virtual Retina Display (VRD)

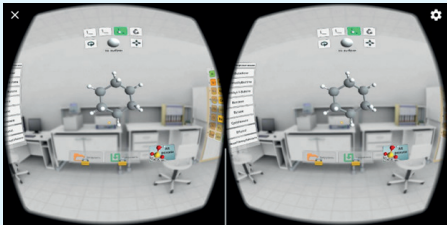
VRD 1990-yillarning oxirlarida vizual tasvirlarni yaratishning zamonaviy texnologiyasi sifatida paydo bo'ldi. Dastlabki VRD inson interfeysi texnologiyalari laboratoriyasi (HIT laboratoriyasi) da ishlab chiqilgan. VRD orqali tasvir yaratish usuli kam quvvatli lazer nurlarini skanerlash va tasvirni to'g'ridan to'g'ri inson retinasida ko'paytirishga asoslangan. VRDdan foydalanish

AR – TO’LDIRILGAN VOQELIK TEXNOLOGIYASI

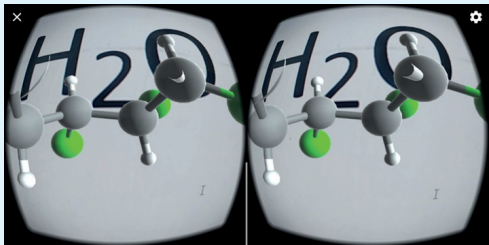
yuqori aniqlikdagi, yuqori kontrastli tasvirlarni yaratish imkonini beradi va ularni foydalanuvchi ko’rgan narsalariga ustma-ust joylashtiradi.

Hozirda AR dasturlarini muhandislar tomonidan ishlab chiqilgan funksiyalar yordamida boshqarish mumkin. Foydalanuvchi o’zini qanday tutish kerakligini, qaysi ssenariyni ta’qib qilishni va o’yin qachon tugashini o’zi tanlaydi. Biroq yangi AR dasturlari inson ongi yordamida boshqarilishi kutilmoqda. Bugungi kunda tasavvur qilish qiyin bo’lsa ham, yaqin bir necha yil ichida bunday nazoratni amalga oshirish mumkin. Neurable singari bunday startaplar foydalanuvchiga VR & AR dasturlarini “miya sichqonchasi” yordamida boshqarish imkoniyatini yaratish uchun birinchi qadamlarini qo’ydi.

AMALIY MASHG’ULOT

Nº	Topshiriqlar	
1.	Darslikda berilgan QR-kod orqali 11-sinf “Informatika” darsligi mobil ilovasini telefoningizga yuklab oling.	
2.	Ilovani ishga tushiring va kitobda berilgan darslar ustida mobil telefoningizni biroz tutib turing.	
3.	Ishga tushgan ilovaning menyularidan videodarsni tanlab, ko’rib chiqing.	
4.	Mobil telefoningizga Play market orqali AR VR Molecules Editor ilovasini yuklab oling.	
5.	Ilova ishlashi uchun CardBoard dasturi talab qilinish mumkin, uni ham Playmarket orqali mobil telefoningizga o’rnatib oling. Agar CardBoard mavjud bo’lsa, u holda, mobil telefonni uni ichiga o’rnatib oling. Aks holda mobil telefonni ko’zingizga parallel tarzda ushlab ham ilovani ishlatishingiz mumkin.	
6.	Mobil telefonga o’rnatilgan AR VR Molecules Editor ilovasini ishga tushiring. O’rtada ko’rsatilgan markerni biror element ustiga olib boring va telefonni bir fursat qimirlatmay turing.	
7.	Hosil bo’lgan 3D maketni ko’rib chiqing. ARni ishga tushirish uchun AR rejimni tanlang.	

AR – TO’LDIRILGAN VOQELIK TEXNOLOGIYASI

8.	Kimyoviy elementlar yozilgan kartochkalarni yuklab olish uchun "Скачать pdf файл" ustida markerni ushlab turing. Bunda fayl Google diskka yuklanadi. AR rejimga o'tish uchun "Перейти" AR rejimi tanlanadi.	
9.	Google diskka yuklagan faylni yoki kimyoviy elementlarni kompyuterda yozib, qog'ozga chiqaring. Telefonni kimyoviy element rasmi ustida bir fursat tutib turing va hosil bo'lgan to'ldirilgan voqelik elementini ko'rib chiqing.	



MUSTAHKAMLASH UCHUN SAVOLLAR

1. To'ldirilgan voqelik nima?
2. To'ldirilgan voqelikning asosiy turlarini aytib bering.
3. To'ldirilgan voqelik qanday hollarda qo'llaniladi?
4. QR-kod nima va u qanday maqsadlarda yaratilgan?

UY VAZIFASI

№	Topshiriqlar
1	Mobil telefoningizda Play Market ilovasini ishga tushiring.
2	Ta'lim sohasi (matematika, kimyo, biologiya, ...) ga taalluqli AR ilovasini qidirib toping.
3	Yosh chegarasi va hajmini aniqlab, yoshingizga mos AR ilovasini mobil telefoningizga o'rnating.
4	AR ilovani ko'rib chiqing. AR ilova nima haqida va u orqali qanday bilimlarni olish mumkinligini daftaringizga yozing.



40-dars. MOBIL ILOVA TUSHUNCHASI

Mobil ilovalar hozirda inson hayotining bir qismiga aylandi. Ular ish va bo'sh vaqtni tashkil etish, so'nggi yangiliklar bilan tanishish, do'stlar bilan muloqot qilishda yaqindan yordam beradi. Har kuni iOS, Android, Java, Symbian, Windows kabi operatsion tizimlar uchun yangi dasturlar ishlab chiqilmoqda.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Mobil ilova** – ma'lum vazifani bajarishga mo'ljallangan, mobil telefon, smartfon yoki kommunikatorlarda foydalanish uchun yaratilgan maxsus dastur.
- **WAP** (ingl. *Wireless Application Protocol*) – simsiz tarmoqlardan foydalanuvchilar uchun standart dastur.

MOBIL ILOVALAR TARIXI

Agar mobil ilovalarni loyihalashtirish, ishlab chiqish tarixiga nazar soladigan bo'lsak, bunday ilk dasturlar Java muhitida ishlab chiqilgan kalendar va kalkulyatorlar, hatto o'yinlar bo'lganligini guvohi bo'lamiz.

Mobil telefonlarda displeyning paydo bo'lishi mobil ilovalarning yaratilishida boshlang'ich qadam bo'lgan, desak mubolag'a bo'lmaydi. Tabiiyki, telefonlar uchun birinchi dasturlar ishlab chiqaruvchilar tomonidan qurilmaga o'rnatilgan, telefonning o'ziga xos funksiyalarini bajarishga mo'ljallangan ichki dasturlar edi.

Birinchi mobil dastur telefonning ishlashi uchun to'g'ridan to'g'ri mas'ul dasturiy ta'minotdan tashqari, foydalanuvchi kontaktlarini boshqaruvchi dasturiy ta'minot – telefon daftarchasi edi. Dastlab daftarchaga faqat abonent ismi va telefon raqami kiritilgan. Asta-sekin dasturga yangi-yangi funksiyalar qo'shib borgan – ism va telefon raqamidan tashqari, abonent manzili, elektron pochta kabi ma'lumotlarni kiritish imkoniyati paydo bo'ldi.



Qisqa matnli xabarlarni (SMS) almashish imkoniyati paydo bo'lishi bilan mobil telefonlarga yana yangi dastur qo'shildi. Bu dastur kichik elektron matnlarni yozish, tahrirlash va yuborish imkonini berar edi.

Mavjud dasturiy ta'minot orqali telefonga o'rnatilgan birinchi mobil dastur paydo bo'lgan vaqt o'tgan asrning 90-yillari oxirlarida, uyali aloqa asta-sekin dunyo bo'ylab millionlab odamlar hayotiga kirib kela boshlagan paytgacha to'g'ri keladi. Ta'kidlash joizki, o'sha paytgacha kelib telefon ishlab chiqaruvchilar mobil telefon uchun dasturiy ta'minot texnologiyalarini rivojlantirish hamda tijorat maqsadlarida istiqbolli yo'nalishini tushunib yetishgan. Shu davrdan boshlab mobil qurilmalar dasturiy ta'minotiga, ularni boshqaruvchi dasturlardan tashqari, qo'shimcha dasturlarni o'rnatish boshlandi: turli xil ko'ngilochar multimedia ilovalari, kichik arkada o'yinlari, qo'ng'iroq ohanglari muharriri, kalkulyator, kalendar va h. k.

1997-yilda uyali aloqa bozorida mobil qurilmalar orqali Internet tarmog'iga ulanish imkoniyatini beruvchi WAP texnologiyasi paydo bo'lishi bilan dastur-ilovalar va ularni ishlab chiqaruvchilar soni ko'paya boshladi.

Yangi ming yillik boshlarida mobil ilovalar bozori jadal rivojlandi. Mobil qurilmalar uchun multimedia kontentlari va dastur mahsulotlarini sotish uchun mo'ljallangan maxsus saytlar paydo bo'ldi.

Mobil qurilmalar takomillashgan sayin mobil ilovalar ham ko'plab qulayliklarni taklif eta boshladi. Xususan, shaxsiy komputerdan foydalaniluvchi ko'plab dasturlarning mobil qurilmalar uchun dastur-prototiplari ishlab chiqarila boshlandi. Bu orqali komputerdan bajarish mumkin bo'lgan ko'plab vazifalarni mobil qurilmalarda ham bajarish imkoniyati yaratildi.

MOBIL ILOVALAR TURLARI

Mobil ilovalarni qanday qurilma yoki operatsion tizimda ishlashidan qat'i nazar ikki – bepul va pullik mobil ilovalar guruhiga bo'lish mumkin.

Bepul ilovalar cheklangan imkoniyatlar to'plamiga ega sodda dasturiy ta'minotni taqdim etadi. Ular aniq bir topshiriqni bajarishga mo'ljallangan bo'ladi (masalan, elektron pochta ko'rish). GetJar tashkiloti ekspertlari fikriga ko'ra, aksariyat hollarda foydalanuvchi bepul dasturlardan qisqa vaqt davomida foydalanadi. Bunga sabab ularning imkoniyatlari cheklanganligidir.

Pullik ilovalarda esa foydalanuvchiga har bir dasturiy mahsulot uchun kengaytirilgan funksional imkoniyatlar taqdim etiladi. Bundan tashqari, ishlab chiqaruvchilar qoida sifatida muntazam ravishda dasturiy ta'minotning yangi imkoniyatlarini taklif etishadi.

Shuningdek, mobil ilovalarni, vazifasiga ko'ra, ko'ngilochar (multimediali), kommunikatsion, navigatsion, ma'lumot beruvchi va amaliy ilovalarga ajratish mumkin.

MOBIL ILOVA TUSHUNCHASI

Ko'ngilochar mobil dasturlar audio va videopleyer, tasvir va elektron kitoblarni namoyish qiluvchi dasturlarni hamda o'yinlarni o'z ichiga oladi.

Kommunikatsion dasturlar foydalanuvchi telefoni, SMS, elektron pochta aloqalari, ijtimoiy tarmoqlar orqali muloqot uchun javobgardir.

Navigatsiya dasturlariga GPS tizimi, elektron xarita hamda geografik koordinatalar bilan ishlaydigan dasturlar kiradi.

Ma'lumot beruvchi dasturlar tarkibiga turli lug'at va ensiklopediyalar, qidirish tizimi mavjud ma'lumotlar bazalari kiradi.

Amaliy dasturlarga qayd dasturlari, organayzerlar, kalkulyator, grafik va matn bilan ishlash dasturlari kiradi.

Bundan tashqari, mobil ilovalar turlarida yana bir tasnif mavjud. Ular ish xususiyatlariga ko'ra, 3 ta guruhga: gibril, mahalliy, saytlar uchun mobil dasturlarga bo'linadi.

GIBRID ILOVALAR

- Mahalliy va veb-dasturlar o'rtasida oraliq mavqega ega. Ularda smartfon texnik vositalari (kamera, mikrofon, geolokatsiya, manzillar kitobi)ga kirish imkoniyati cheklangan. Serverda joylashtirilgan tashqi manbadan tarkibni yuklab olishda Internetga ulanishni talab qiladi.
Kamchiliklari: oz miqdordagi ma'lumot asosida ishlaydi; dizayn ekran o'lchamlari kattalashishiga mos kelmaydi, bu esa noqulayliklarni tug'diradi.

MAHALLIY ILOVALAR

- Muayyan operatsion tizim (iOS, Android, Windows) uchun yaratilgan. Foydalanuvchilar kattaroq auditoriyasini qamrab olish uchun turli operatsion tizimlar uchun bir nechta alohida dastur ishlab chiqishi kerak. Ular bir xil funksiyalarni bajarishi, bir xil dizaynga ega bo'lishi mumkin, ammo har xil dasturligicha qoladi. Bunday ehtiyoj loyiha vaqti hamda rivojlanish byudjetini oshiradi.

Mahalliy ilovalar Internetdan mustaqil ishlashi mumkin, ayrimlari esa ulanishni talab qiladi. Ular kamroq xotirani egallaydi, tezkor bo'lib, batareya quvvatini kam sarflaydi.

VEB-ILOVALAR

- **Veb-ilovalar** – smartfon foydalanuvchilari uchun saytlarning moslashtirilishi. Ilovalar foydalanuvchi istalgan vaqtda, hatto shaxsiy kompyuteri yoki noutbukidan foydalanish imkoni bo'lmagan holatlarda ham saytga kirish uchun mo'ljallangan. Ayrim veb-xizmatlarni yuklab olish va o'rnatish lozim. Saytga mobil brauzer orqali kirilganda, mavjudlari avtomatik ravishda ishga tushadi.

MOBIL ILOVALARNING AFZALLIKLARI

- dastur interfeysi mobil qurilmada sensorli ekran yoki tugmachalar orqali ishlash uchun maxsus yaratilgan;
- gadjetlar navigatsiyasi mobil menyu foydalanuvchilari uchun qulay va tushunarli;
- xabarlar, push xabarnomalari, eslatmalar orqali foydalanuvchi bilan o'zaro aloqani yaxshilaydi;
- ilova funksiyalarni fon rejimida ham bajarishi mumkin;
- foydalanuvchi shaxsiy ma'lumotlarining saqlanishi. Ushbu xususiyat dasturlarni shaxsiylashtirish imkoniyatlarini yaxshilaydi. Masalan, uyga taksi chaqirish (yashash manzili), tibbiy polis bo'yicha shifokorga yozilish va boshqa imtiyozlar;
- kompaniya va servis bilan yanada moslashuvchan qayta aloqa;
- ko'proq manbalardan foydalanish imkoniyati. Masalan, geolokatsiyani ulash orqali shaharning istalgan joyiga taksi chaqirish;
- ilovalar insonning biologik ritmlarini hisobga olishi, ularni kun tartibiga rioya qilish bo'yicha ogohlantirishi mumkin.



MOBIL ILOVALARNI YARATISH TEXNOLOGIYALARI VA VOSITALARI



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

- 1. Mobil ilovalardan nima maqsadda foydalaniladi?
- 2. Dastlabki mobil ilovalar haqida ma'lumot bering.
- 3. Vazifasi bo'yicha mobil ilovalar qanday turlarga bo'linadi?
- 4. Ish xususiyatiga ko'ra, mobil ilovalarga ta'rif bering.
- 5. Mobil ilovalarning afzalliklari nimada ko'rinadi?

UYGA VAZIFA

- 1. Smartfoningizda ko'p foydalaniladigan ilovalarni yozing. Ular funksiyasi, ulardan nima maqsadda foydalanishingiz haqida ma'lumot bering.
- 2. Smartfoningiz ilovalarini turlari bo'yicha jadvalga joylashtiring:

Ko'ngilochar	Kommunikatsion	Navigatsion	Ma'lumot beruvchi	Amaliy

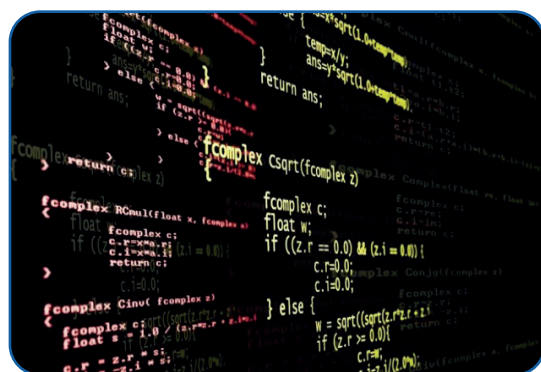
41-dars. MOBIL ILOVALARNI YARATISH TEXNOLOGIYALARI VA VOSITALARI

Har kuni ishlatiluvchi mobil ilovalar qanday yaratilishi haqida hech o'ylab ko'rganmisiz? Aslida, mobil ilova yaratish unchalik ham qiyin ish emas. Demak, mavzu yordamida mobil ilovalar qayerda va qanday yaratilishi mumkinligi bilan tanishamiz.

Eng avvalo, mobil ilovalarni yaratish texnologiyalari bilan tanishish zarur. Mobil ilovalar yaratish texnologiyalari, asosan, ikki turga bo'linadi:

- kod orqali dasturlash;
- vizual dasturlash.

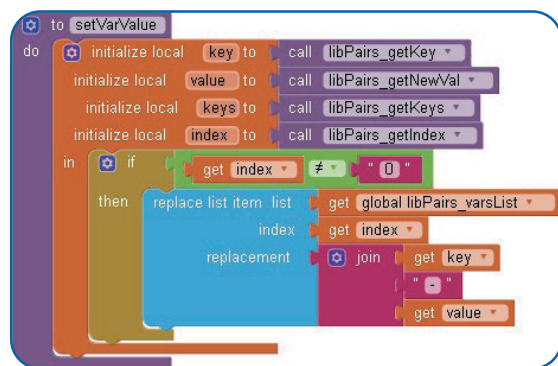
Kod orqali dasturlash jarayonida barcha amallar faqat kod yozish orqaligina amalga oshiriladi. Ya'ni dastur yaratish jarayonida dastur oynasini va uning komponentlarini yaratish uchun ham kod yoziladi. Bu usulni ko'proq veb-dasturlashda (HTML, CSS, JavaScript, PHP va b.) va Pythonni Tkinter kutubxonasida ko'rishimiz mumkin. Ba'zi kod orqali dasturlash platformalarida dastur oynasini yaratish uchun konstruktor rejimlari ham mavjud. Ammo asosiy jarayon kod yozish orqali amalga oshiriladi. Bularga misol tariqasida C# va Delphi dasturlash muhitlarini keltirish mumkin.



Vizual dasturlash – kod yozishning o'rniga grafik obyektlarni boshqarish bilan dastur yaratish usuli. Bunda dasturlash jarayonida maxsus funksiyalardan iborat bloklardan foydalaniladi.

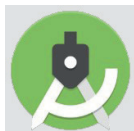
Dastur tuzish esa Lego orqali biron buyumni yasash jarayoniga o'xshash bo'ladi. Bu usulda dastur tuzuvchidan dasturlash tillarini yuqori darajada bilish talab qilinmaydi. Ayrim taniqli dastur mualliflari vizual dasturlashni dasturlash tillarini rivojlantirishning keyingi bosqichi (keyingi avlod) deb tan olishadi.

Mobil ilova yaratish imkonini beruvchi ko'plab dasturiy vositalar mavjud. Ularning ayrimlarini ko'rib chiqamiz.



MOBIL ILOVALARNI YARATISH TEXNOLOGIYALARI VA VOSITALARI

Android Studio



Android Studio – 2013-yil 16-may kuni Google I/O konferensiyasida e’lon qilingan Android platformasi bilan ishlash uchun o’rnatilgan dasturlash muhiti (IDE). IDEni yuklab olish va undan foydalanish mutlaqo bepul. Android studiyada smartfon va planshetlar uchun ilovalar ishlab chiqish vositalari, shuningdek, Android TV, Android Wear, Android Auto, Glass va qo’shimcha kontekstli modullar uchun yangi texnologik yechimlar mavjud.

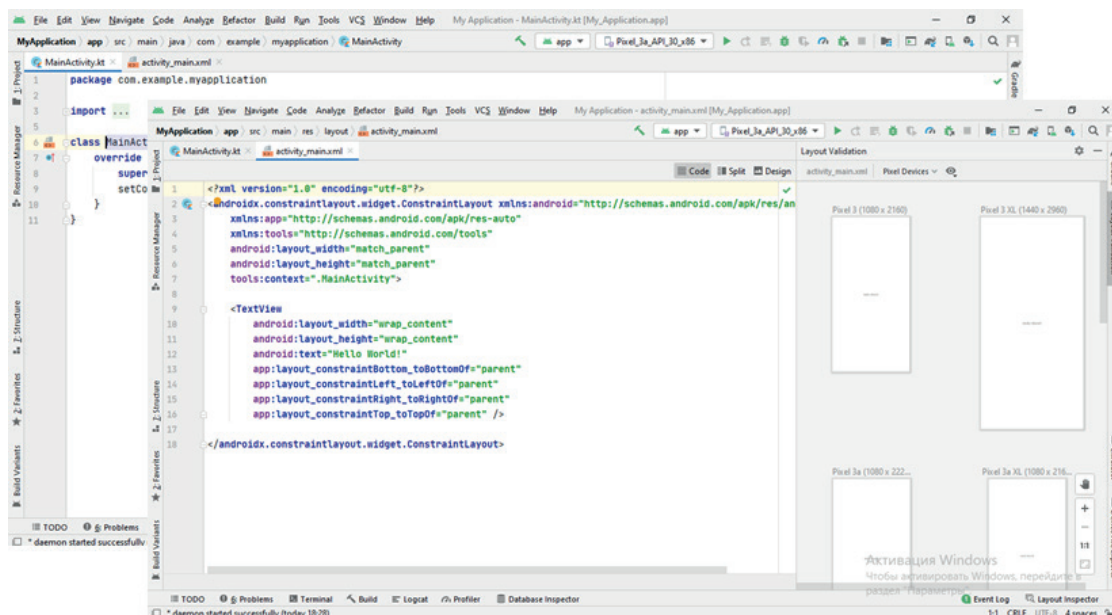
Android Studioda dasturlash 2 muhitda amalga oshiriladi:

- 1) ilova interfeysini yaratish;
- 2) ilova funksiyalarini yaratish.

Ilova interfeysini 2 usulda: kod orqali va komponentlar orqali yaratish mumkin. Kod orqali yaratishda XML tilidan foydalaniladi. Bunda har bir elementning nomi yozilib, so’ngra uning parametrlari sozlanadi. Interfeysni komponentlar yordamida yaratishda esa tayyor komponentlar ilova oynasiga joylanadi va ularning parametrlari sozlanadi. Komponentlarga tugmachalar, yozuv maydonlari, mediamahsulotlarni namoyish qilish maydonlari, veb-maydon kabilar kiradi.

Ilovaning funksiyalarini yaratish dasturlash tillarida amalga oshiriladi. Android Studio muhitida dastlabki versiyalarida dasturlash jarayonlari uchun Java dasturlash tili belgilangan edi.

2017-yil 17-may kuni o’tkazilgan Google I/O konferensiyasida Google Android Studioda Javaga qo’shimcha ravishda Android platformasi uchun rasmiy dasturlash tili sifatida Kotlin tilini qo’llashini e’lon qildi.



MOBIL ILOVALARNI YARATISH TEXNOLOGIYALARI VA VOSITALARI

Xamarin



Xamarin iOS, Android va Windows qurilmalari uchun C# dasturlash tilida zamonaviy mobil ilovalarni ishlab chiqish freymvorki hisoblanadi.

Xamarin kompaniyasi Amerikada 2011-yilda tashkil etilgan. Uning ishlab chiquvchilari dastlab Microsoft Windows bilan ishlash uchun mo'ljallangan .NET Frameworkni boshqa mobil platformalar uchun moslashtirdilar.

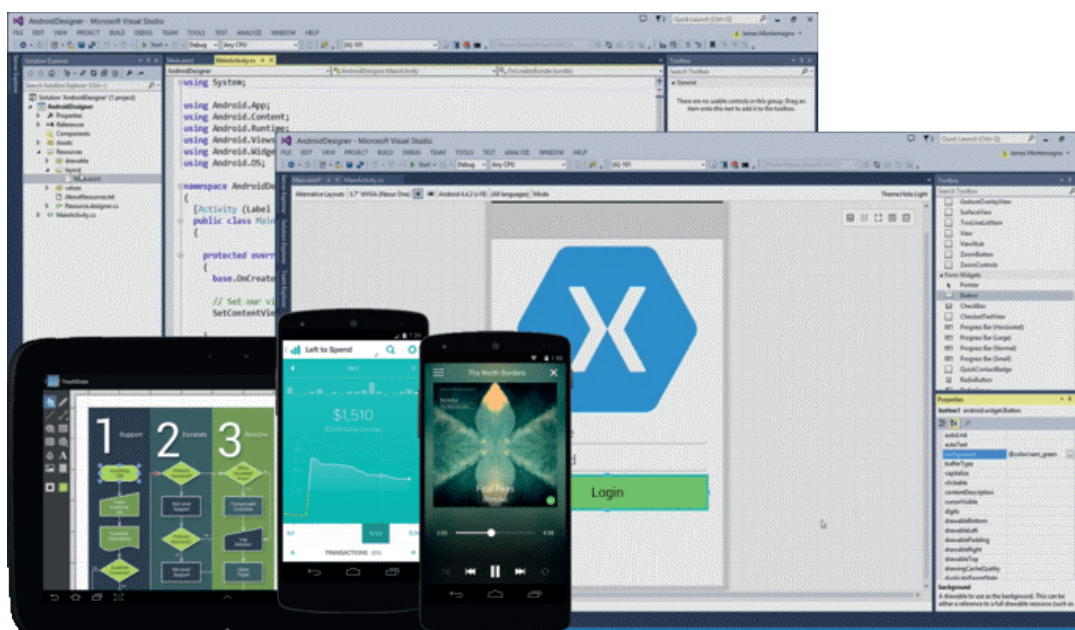
Xamarin .NET bilan zamonaviy, samarali iOS, Android va Windows ilovalarini yaratish uchun ochiq manbali platformadir. Xamarin umumiy kod va asosiy platforma kodlari o'rtasidagi o'zaro aloqalarni boshqaruvchi abstraksiya darajasini taqdim etadi. Xamarin xotira ajratish va kesh fayllarni yig'ish kabi funksiyalarni amalga oshiruvchi boshqariladigan muhitda ishlaydi.

Xamarin bilan o'rtacha 90 % dastur kodi turli platformalarda o'zgarmasdan ishlatilishi mumkin. Ushbu ustuvorlik yordamida dasturchi barcha dastur kodini bitta tilda yozishi (yoki mavjud dastur kodidan foydalanishi) mumkin. Shu bilan birga u mazkur kod orqali turli platformaga xos ishlash imkoniyatiga ega bo'ladi.

Xamarin orqali ilovalarni shaxsiy kompyuterlarda yoki Mac-kompyuterlarida yozilishi va mos platforma paketlariga kompilatsiya qilinishi kerak, masalan, .apk Android uchun yoki .ipa iOS uchun.

Xamarinida ham dasturlash Android Studioda dasturlash kabi ikki muhitda amalga oshiriladi:

- 1) ilova interfeysini yaratish (XAML tili yordamida);
- 2) ilova funksiyalarini yaratish (C# dasturlash tilida).



Thunkable



Thunkable – mobil ilovalar uchun vizual rivojlanish muhiti. “Vizual” so’zi funksiya va o’zgaruvchilarni aks ettiruvchi vizual bloklar bilan dasturlashni anglatadi.

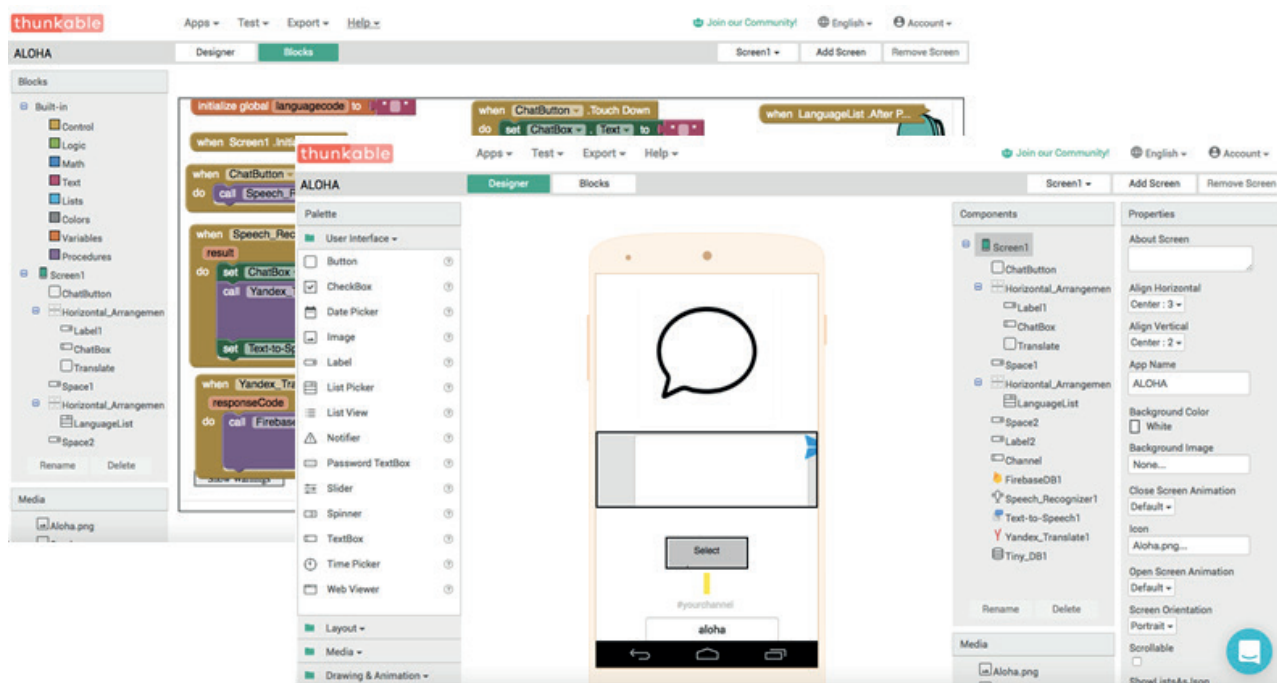
Uning 2 ta asosiy komponenti mavjud:

1) dizayner: ekranga turli xil foydalanuvchi interfeysi komponentlarini qo’shish orqali dasturning foydalanuvchi interfeysini yaratish imkonini beradi, masalan, tugmachalar, matn maydonlari, GoogleMaps kabilar;

2) bloklar: Thunkableda Scratchga o’xshash bloklarga asoslangan dasturlash tili mavjud. Bu yangi boshlovchilar uchun dasturlashdan foydalanishni osonlashtiradi, ammo tajribali ishlab chiquvchilar foydalanishi uchun yetarli emas.

Thunkable App Inventor kabi dasturlash muhitlariga o’xshash tarzda onlayn ishlaydi. Bundan tashqari, bloklardan foydalangan holda vizual dasturlashdan foydalaniladi. Agar istasangiz, masalan, Web Viewer komponenti bilan ishlashda matnli dasturlashdan foydalanishingiz ham mumkin. Ilovani yaratish, nomini o’zgartirish, nusxalash, o’chirish va jonli ko’rish bilan bir qatorda, uni App Storeda nashr etish mumkin.

Dasturlash muhitining funksionalligi va Thunkableda dasturlarni yaratish qobiliyati Android uchun kodli dasturlash muhitlaridan sezilarli darajada past, ammo ko’plab vizual va novizual komponentlari yordamida sodda mahalliy va gibrid dasturlar yaratish mumkin.



MOBIL ILOVALARNI YARATISH TEXNOLOGIYALARI VA VOSITALARI

App Inventor



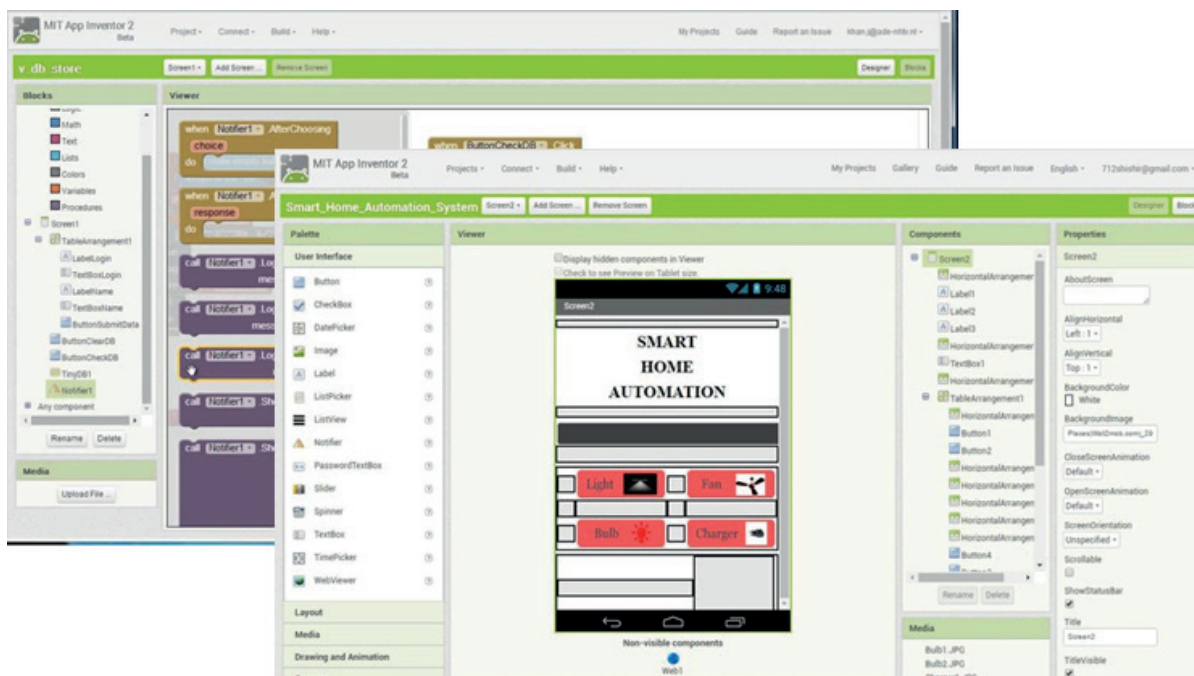
App Inventor (App dastur uchun qisqartirilib, dastur deya tarjima qilingan; Inventor ixtirochi sifatida tarjima qilingan) – dasturlash bo'yicha ko'p bilim talab qilmaydigan vizual dasturlash muhiti. Dastur dastlab Google Labs tomonidan ishlab chiqilgan, keyinchalik esa Massachusetts Texnologiya Institutiga topshirilgan.

App Inventor Android ilovalarni yaratish uchun bulutli texnologiyaga asoslangan vizual dasturlash muhiti hisoblanadi. Dasturlarni qurish dastur kodlari bloklari yordamida vizual rejimda amalga oshiriladi. App Inventor veb-muhitda ishlaydi. Bu esa ishni ancha soddalashtiradi, chunki kompyuter resurslaridan deyarli foydalanilmaydi (lekin muhitga kirish uchun Internet bo'lishi lozim). Shuningdek, Java dasturlash tili va Android SDKni bilish talab qilinmaydi. Kompyuterga hech qanday dasturni o'rnatishi shart emas, faqat Google Chrome brauzerida ai2.appinventor.mit.edu manzili orqali muhitni ishga tushirish mumkin.

App Inventordan foydalanish uchun Google akkaunt zarur. Agar Google'da akkaunt mavjud bo'lmasa, unda ish boshlashdan oldin siz akkaunt yaratishingiz va avtorizatsiya qilishingiz lozim. Shundan so'ng App Inventor dasturi hamda barcha saqlangan loyihalar bilan istalgan kompyuterda ishlash imkoniyati yaratiladi.

Ilovalarni yaratish 2 bosqichda amalga oshiriladi:

- birinchi bosqich – foydalanuvchi interfeysini loyihalash;
- kkinchi bosqich – ilovalarni dasturlash (ko'rsatmalar yaratish).



MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

- 1. Mobil ilovalarni yaratishning qanday texnologiyalari mavjud?
- 2. Kod orqali dasturlashni ta’riflab bering.
- 3. Vizual dasturlashning afzalligi nimada?
- 4. Androd Studio dasturi qachon yaratilgan?
- 5. Xamarin qaysi dasturlash tillariga asoslangan?
- 6. Thunkable qanday muhitda ishlaydi?
- 7. App Inventordan foydalanishda eng muhim talab haqida ma’lumot bering.

UYGA VAZIFA

- 1. Qidiruv tizimi orqali mobil ilovalarni dasturlash muhitlari haqida ma’lumot izlang va ro’yxatini tuzing.
- 2. Ro’yxatdagi dasturlash muhiti turlari bo’yicha jadvalni to’ldiring:

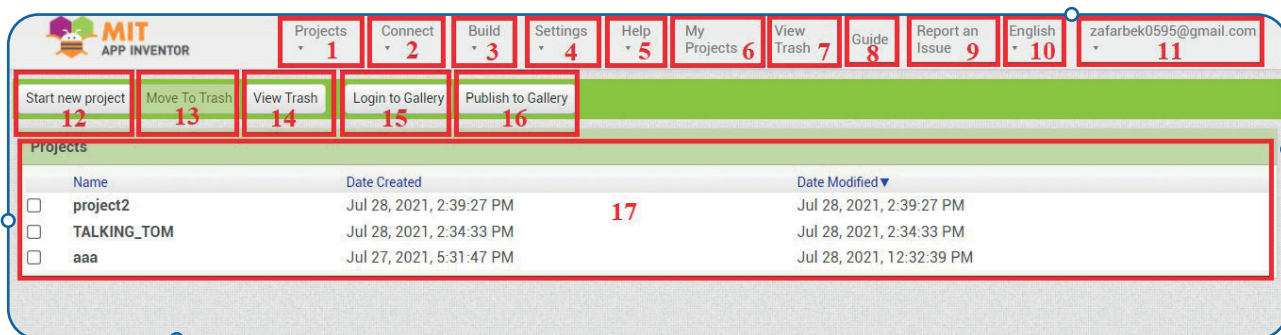
Kod orqali dasturlash muhitlari	Vizual dasturlash muhitlari

42-dars. MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI

Mobil ilovalar yaratish texnologiyalari va vositalari, ularning eng mashhurlari bizga ma'lum. Endi esa foydalanuvchi uchun qulay, sodda va qiziqarli bo'lgan App Inventor mobil ilovalarini yaratish muhiti bilan kengroq tanishib chiqamiz.

APP INVENTOR INTERFEYSI

App Inventor dasturlash muhiti sodda va ixcham interfeysga ega bo'lib, foydalanuvchi muhit bilan ishlash davomida interfeys bilan muammolarga duch kelmaydi. Barcha dasturlarda bo'lgani kabi App Inventor muhitida ham menyular satri mavjud:



- Projects – loyihalarni boshqarish (yaratish, import, eksport qilish va h. k.) (1);
- Connect – loyihani ishga tushirish uchun emulyator yoki qurilmaga ulanish (2);
- Build – loyiha natijasi (ilova)ni yaratish (3);
- Settings – muhit parametrlarini sozlash (4);
- Help – muhitda ishlash bo'yicha qo'llanmalar (5);
- My projects – mening loyihalarim bo'limi (6);
- View trash – savatchani ko'rsatish (7);
- Guide – muhitning asosiy kutubxonasiga o'tish (8);
- Report an issue – muammolar haqida xabar berish uchun chatga o'tish (9);
- English – til sozlamalari (odatda, English belgilangan bo'ladi) (10);
- Sign out – akkauntndan chiqish (11).

Menyular satridan so'ng tezkor tugmachalar joylashgan:

MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI

- Start new project – yangi loyiha yaratish (12);
- Move To Trash – keraksiz loyihani savatchaga tashlash (13);
- View Trush – savatchani ko'rish (14);
- Login to Gallery – loyihalar galereyasiga kirish (15);
- Publish to Gallery – loyihani galereyada namoyish etish (16).

Tezkor tugmachalardan keyingi o'rinda loyihalar ro'yxati joylashgan bo'lib, unda muhitda yaratilgan loyihalar nomi, yaratilgan va qayta ishlangan sanalari ko'rsatiladi (17).

App Inventor muhiti ishga tushganidan so'ng foydalanuvchi "Start new project" tezkor tugmachasi orqali yangi loyiha yaratishi yoki loyihalar ro'yxatidan avval yaratilgan loyihani ishga tushirishi mumkin.

App Inventor dasturlash muhiti 2 ta rejimda ishlashi mumkin:

- 1) dizayner rejimi;
- 2) bloklar rejimi.

DIZAYNER REJIMI

Dizayner rejimi – ilovalar interfeysi (tashqi ko'rinishi) yaratiladigan rejim. Rejim dasturni ishga tushirishda qurilma ekranida namoyon bo'ladigan turli dastur komponentlari: tugmachalar, matn maydonlari, rasm kabilarni tanlash va joylashtirish uchun ishlatiladi.

Dizayner rejimi ishga tushirilganda, tezkor tugmachalar yangilanadi va ular quyidagi tartibda joylashadi:

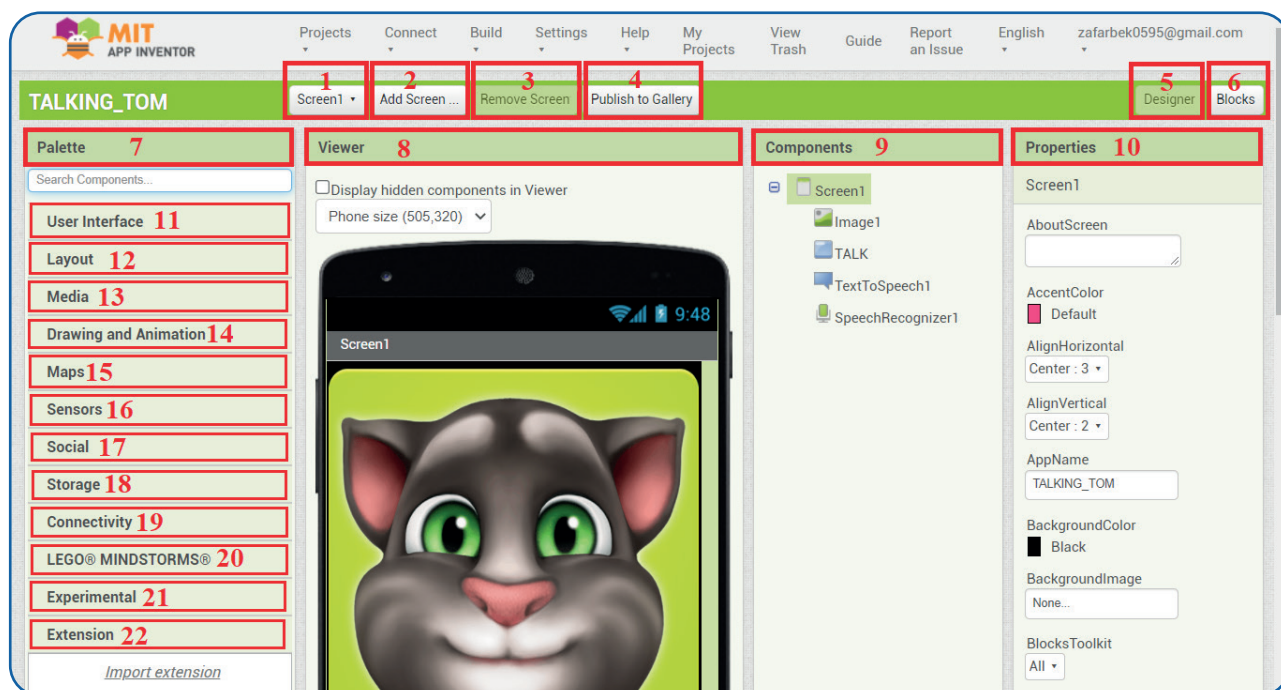
- Screen – ilova oynalari ro'yxati **(1)**;
- Add screen – yangi ilova oynasini qo'shish **(2)**;
- Remove screen – joriy ilova oynasini o'chirish **(3)**;
- Publish to Gallery – loyihani galereyada namoyish etish **(4)**;
- Designer – dizayner muhitiga o'tish **(5)**;
- Blocks – bloklar rejimiga o'tish **(6)**.

Loyiha dizaynini ishlab chiqish interfeysi quyidagi asosiy qismlardan iborat:

- Pallet (Palitra) – ilova dizayni uchun foydalaniladigan komponentlar to'plami **(7)**;
- Viewer (Ko'rish) – ilova ekrani, aniqrog'i, ekranlardan biri. Ilovada turli harakatlar amalga oshiriladigan bir nechta ekrandan foydalanish mumkin **(8)**.

MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI

- Components (Komponentlar) – ilovani yaratish jarayonida foydalanilgan komponentlar ro'yxati **(9)**.
- Properties (Xususiyat) – ilovada qo'llaniladigan komponentlar xususiyatlari (masalan, rangi, o'lchami va h. k.)ni o'rnatish bo'limi **(10)**.



Qulaylik uchun "Palette" komponentlari bir nechta toifaga bo'linadi:

- User interface (Foydalanuvchi interfeysi) – dastur dizaynining asosini tashkil etuvchi asosiy komponentlar. Bu yerda quyidagilar joylashgan: tugmacha, matn maydoni, matn yoki sana, rasm va shunga o'xshash elementlar **(11)**;
- Layout (Maket) – jadval yoki konteynerlar. Ushbu vositalar ekranda boshqa komponentlarni joylashtirish imkonini beradi. Odatda, komponentlar ekranda bir-birining ostiga joylashtiriladi. Konteynerlar jadvallar bo'lib, ularning katakchalarida kerakli komponentlarni joylashtirish mumkin **(12)**;
- Media (Media) – videokamera, ovoz yozish moslamasi, video va audiopleyer kabi komponentlar **(13)**;
- Drawing and Animation (Chizish va animatsiya) – tasvir va animatsiya bilan ishlash imkonini beruvchi komponentlar **(14)**;
- Maps – xaritalar bilan ishlash imkonini beruvchi komponentlar **(15)**;

MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI

- Sensors (Datchiklar) – Android qurilmada sensorlarni boshqaruvchi qismlar: taymer, GPS, akselerometr kabilar **(16)**;
- Social (Ijtimoiy) – ijtimoiy sohaga tegishli komponentlar: telefon kontaktlardan foydalanish, ijtimoiy tarmoqqa ulanish **(17)**;
- Storage (Saqlash) – ma'lumot va ilovalar ma'lumotlar bazalarini boshqarish imkonini beruvchi muhim komponentlar **(18)**;
- Connectivity (Ulanish) – ilovani tashqi qurilma va dasturlar bilan ulash uchun mas'ul komponentlar, masalan, Bluetooth **(19)**;
- LEGO MINDSTORMS – LEGO konstruktor robotlarini boshqarish uchun komponentlar **(20)**;
- Experimental – Firebase ma'lumotlar ombori bilan ishlovchi komponentlar **(21)**.

BLOKLAR REJIMI

Bloklar rejimi ilova va uning komponentlari foydalanuvchining turli xatti-harakatlariga javob qaytarishini dasturlash uchun ishlatiladi. App Inventor bloklari bu komponentlarni boshqarish uchun vositalar hisoblanadi va ular pazl ko'rinishiga ega. Bloklar rejimi interfeysi:

- Blocks (Bloklar) – bloklar sohasi **(1)**;
- Viewer (Ko'rinish) – bloklar zanjirini tashkil qilish va ular bilan ishlash sohasi **(2)**;

Bloklar rejimida bloklarning 3 ta guruhidan foydalaniladi:

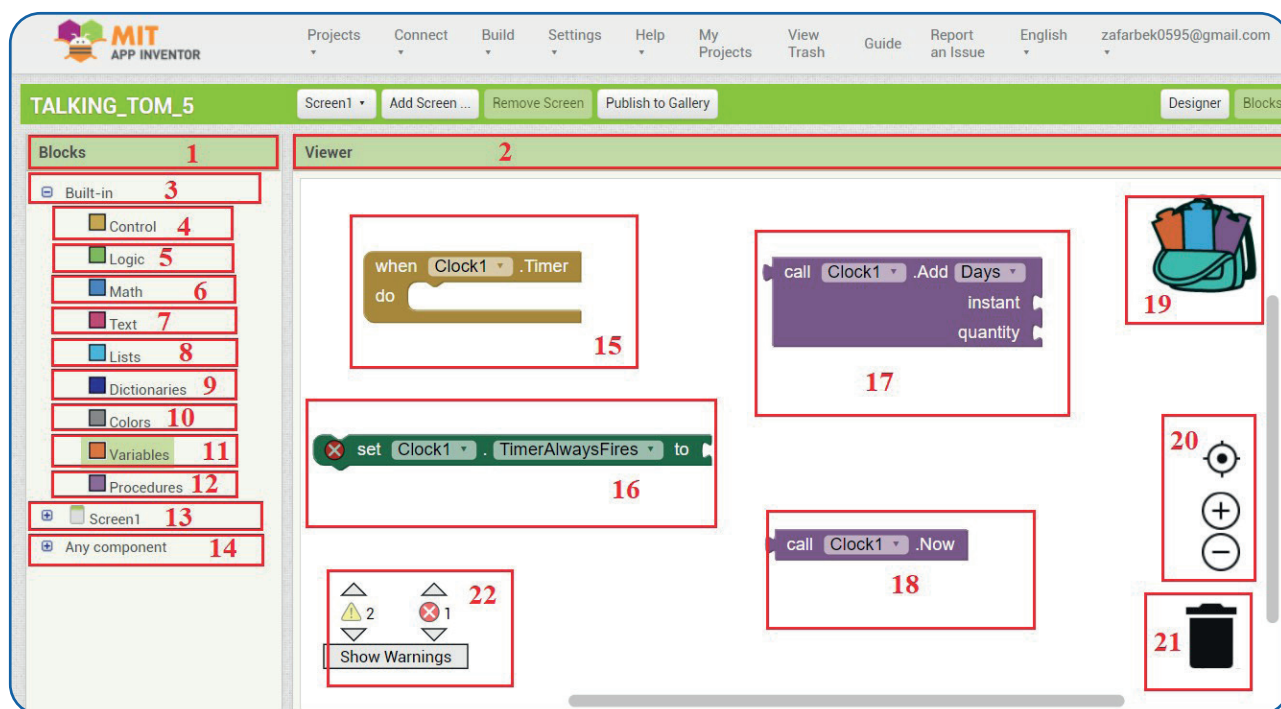
1) **Built-in** (O'rnatilgan bloklar) – ushbu bloklar guruhi yaratilgan komponentlar uchun amal/funksiyalarni aniqlash imkonini beradi. Ular quyidagilarga bo'linadi **(3)**:

- Control (Boshqarish) – boshqarish bloklari **(4)**;
- Logic (Mantiq) – mantiqiy funksiyalardan foydalanish bloklari **(5)**;
- Math (Matematika) – matematik bloklar **(6)**;
- Text (Matn) – matn bloklari **(7)**;
- Lists (Massivlar) – massivlar/ro'yxatlar bilan ishlash bloklari **(8)**;
- Dictionars (Lug'atlar) – lug'atlar bilan ishlash bloklari **(9)**;
- Colors (Ranglar) – ranglar bilan ishlash bloklari **(10)**;
- Variables (O'zgaruvchilar) – o'zgaruvchilar bilan ishlash bloklari **(11)**;
- Pcedures (Protseduralar) – protsedura va funksiyalar bilan ishlash bloklari **(12)**;

MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI

2) Screen1 (ilova komponentlari uchun harakat/hodisalar bloklari guruhi). Muayyan dastur komponentlari uchun harakatlarni belgilaydi. Istalgan komponent belgilansa, uning uchun mavjud bloklar ko'rsatiladi **(13)**;

3 Any component (har qanday komponent). Ushbu bloklar guruhi bir xil turdagi ko'plab komponentlarni tartibga solish va boshqarish imkonini beradi **(14)**;



App Inventorda 4 xil ko'rinishdagi bloklardan foydalaniladi:

1) mobil ilovalardagi har qanday bloklar zanjiri ushbu ko'rinishdagi bloklardan boshlanadi. Ular mantiqiy bo'lib, keyingi barcha harakatlarni boshqaradi **(15)**;

2) keyingi turdagi blok tarkibiy qismga ma'lum bir qiymat berish buyrug'ini beradi **(16)**;

3) bu turdagi blok ma'lum bir qiymatga ega komponentni chaqiradi. Ular oraliq blok hisoblanib, bloklar zanjirini tugata olmaydi **(17)**;

4) so'nggi tur bloklari mavjud yoki hisoblangan yakuniy qiymatni taqdim qiladi va bloklar zanjirini tugatadi **(18)**;

App Inventorda istalgan turdagi bloklar yoki bloklar zanjirini saqlash uchun bloklar interfeysida sumka ko'rinishida bo'lim mavjud **(19)**;

Agar bloklar zanjiri ko'rinish bo'limiga sig'may qolsa, oynani ixtiyoriy masshtabda katta yoki kichik qilish mumkin **(20)**;

MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI

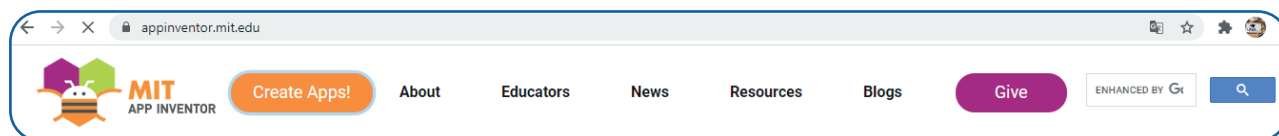
Dasturlash davomida keraksiz blok yoki qism bloklar zanjirini olib tashlash imkoniyati ham mavjud **(21)**;

Dastur yaratish jarayonida bloklar zanjirini tuzishda xatolikka yoʻl qoʻyilsa, muhit bu haqida xabar berib turish imkoniyatiga ega **(22)**.

AMALIY MASHGʻULOT

App Inventorni ishga tushirish. App Inventor Internet serverida joylashgan bulutli dasturlash muhiti boʻlganligi sababli uni ishga tushirish uchun Internet boʻlishi kerak:

- 1) brauzer dasturini ishga tushiring;
- 2) brauzerning manzil qatoriga <http://ai2.appinventor.mit.edu> manzilini kiriting yoki <https://appinventor.mit.edu> manzili orqali “Create Apps!”ga kiring;



- 3) App Inventorda mobil ilovalar yaratish va ushbu mobil ilovalarni bulutda saqlash uchun tizimda roʻyxatdan oʻtish kerak boʻladi. Tizimda Google akkauntingiz bilan roʻyxatdan oʻting.



ESLATMA!

Brauzer sifatida Google Chrome, Opera, Firefox brauzerlaridan foydalanish mumkin. Ammo Internet Explorer brauzeridan foydalanib boʻlmaydi. Chunki muhitning yaratilishi Google tomonidan boshlangan va ular Microsoft mahsulotlarini yoqtirmaydi. Shu sababli AppInventor Internet Explorer brauzerida ishlamaydi.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. App Inventor muhiti qanday ishga tushirildi?
2. App Inventor qaysi brauzerlarga moʻljallangan?
3. App Inventorning menyulari haqida maʼlumot bering.

4. App Inventor necha xil rejimda ishlaydi?
5. Dizayner rejimidan nima maqsadda foydalaniladi?
6. Dizayner rejimining asosiy elementi nima?
7. Bloklar rejimida qanday bloklar mavjud?

UYGA VAZIFA

1. Qidiruv tizimi orqali User interface komponentlari haqida ma'lumot qidiring va ro'yxat tuzing.
2. App Inventor muhitida ro'yxatdan o'ting. Muhit interfeysi bilan tanishing.

43-DARS. MOBIL ILOVA INTERFEYSINI YARATISH

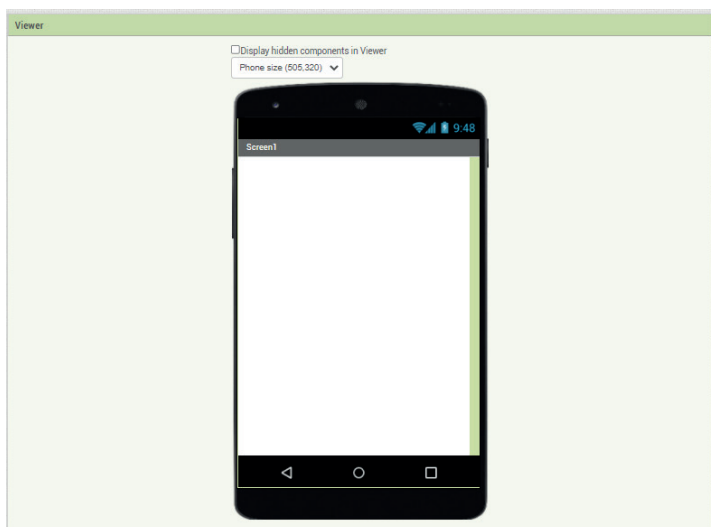
Mobil ilovalar interfeysi foydalanuvchi va dastur o'rtasidagi o'zaro aloqalar vositasidir. Interfeys yaratish jarayonida foydalanuvchining ilova funksiyalarini osonlikcha tushunishi, ilova vizual ko'rinishi jozibali ekanligi, dastur har qanday qurilmada to'g'ri ishlashi muhim ahamiyatga ega. Mana shu shartlarning bajarilishini esa aynan mobil ilovalar interfeysi o'z zimmasiga oladi. U dastur qanday bo'lishi kerakligi, barcha elementlar qayerda joylashganligi, dastur mantiqi qanday ekanligini aniq tushunish imkonini beruvchi kompleksdir. Bunda oddiylilik, interfaollik, o'rganishning qulayligiga e'tibor qaratish asosiy mezon hisoblanadi.

Mobil ilovalar interfeysini yaratishning muhim 4 ta qoidasi mavjud:

- 1) foydalanuvchi kabi fikrlash orqali foydalanuvchilar istagan ilovalarni yaratish mumkin;
- 2) ortiqcha elementlardan holi bo'lish bachkanalik va chalkashlikning oldini oladi;
- 3) foydalanishning istalgan joyda qulayligi foydalanuvchiga ilovadan uyda, yo'lda, ishda, istalgan joyda foydalanish imkonini beradi;
- 4) elementlarning o'zaro mantiqan bog'liqligi ilovadan foydalanishda ortiqcha harakatlarni cheklaydi.

APP INVENTORDA DIZAYNER REJIMI BILAN ISHLASH

App Inventor muhitida yangi loyiha yaratilsa, muhit avtomatik tarzda yangi loyiha yaratadi va dizayner rejimi ushga tushadi. Ma'lumki, dizayn rejimi 4 ta bo'limdan iborat. Biz uchun eng muhim bo'lim bu – "Viewer" bo'limidir. Unda ilova yaratish uchun mobil qurilma



shabloni joylashgan bo'lib, unga kerakli komponentrni joylash orqali ilova interfeysini yaratish mumkin.

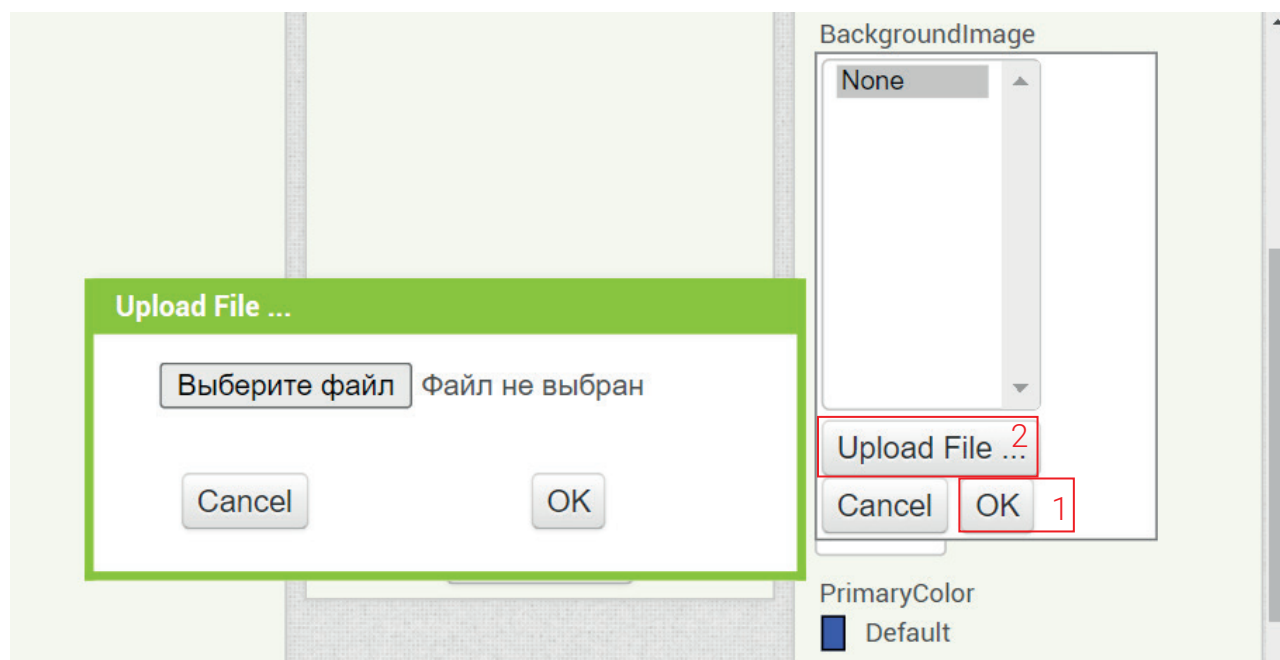
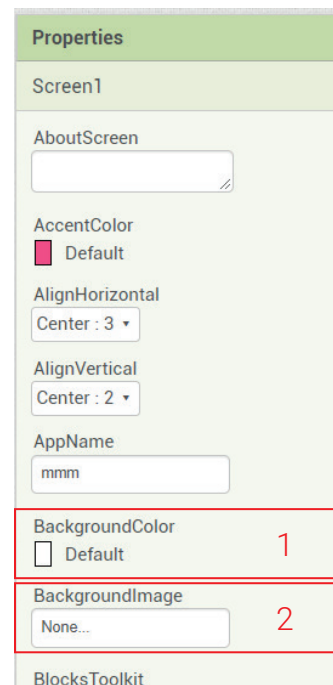
Mobil ilovalar interfeysi bir oynali yoki ko'p oynali bo'lishi mumkin. Shuni e'tiborga olgan holda App Inventor muhitida bir necha oynalar bilan ishlash imkoniyati mavjud. Bu oynalar avtomatik tarzda "Screen" deb nomlanadi. Oyna foni interfeys yaratishda eng muhim elementlardan biri hisoblanadi. Fon sifatida oyna

MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI

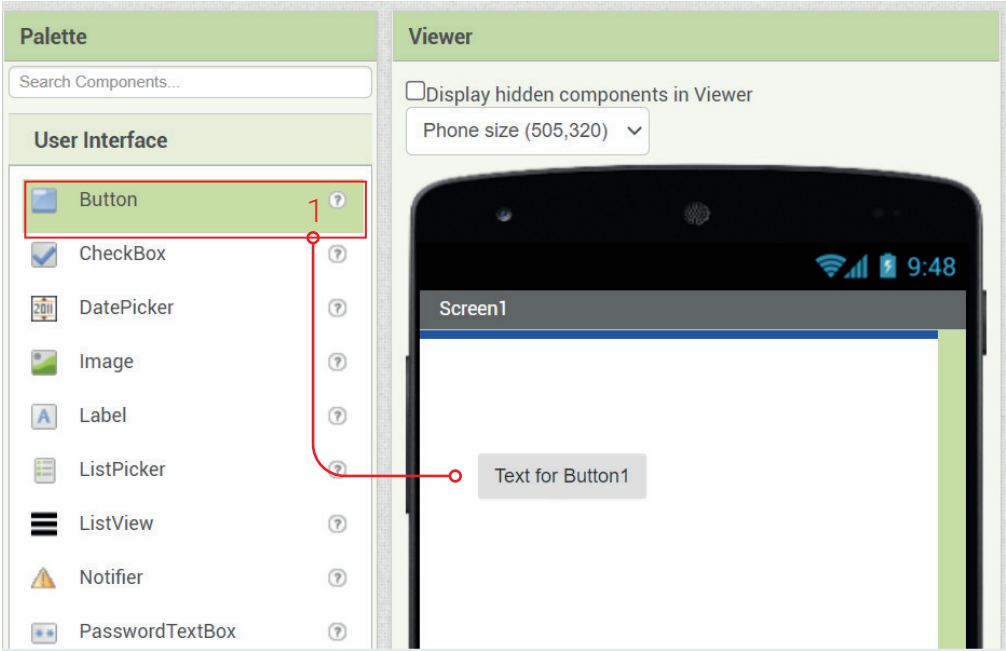
Fon sifatida oyna foniga ranglarni, interfeys bejirim va yoqimli bo'lishi uchun ilova mavzusiga mos rasmlarni qo'yish mumkin.

Ilova oynasi foniga rang berish uchun "Properties" bo'limidan "BackgroundColor" (1) buyrug'i, hosil bo'lgan ranglar palitrasidan esa kerakli rang tanlanadi.

Ilova oynasi foniga rasm qo'yish uchun "Properties" bo'limidan "BackgroundImage" (2) buyrug'i tanlanadi. Buyruq tanlangandan so'ng yuklab olingan rasmlar ro'yxati ochiladi, kerakli rasm tanlanib, OK (1) tugmachasi bosiladi. Agar ro'yxatda hech qanday rasm mavjud bo'lmasa, "UploadFile..." (2) tugmachasi bosiladi. Hosil bo'lgan muloqot oynasidan "Выберите файл" (3) tugmachasi bosiladi va kerakli rasm katalogdan tanlab olinadi.



Ilovalarda, odatda, qandaydir jarayonni boshlash yoki biror amalni ishga tushirish uchun tugmachalardan foydalaniladi. App Inventordagi tugmachalarni ilova oynasiga qo'shish uchun "Palette-User Interface-Button" ketma-ketligi bajariladi. Sichqoncha yordamida "Button" (1) komponenti bosib turiladi va qo'yib yuborilmasdan ilovaning oynasiga olib boriladi.



“Button”ning har xil xususiyatlari bo’lib, ularni sozlash uchun “Properties” bo’limiga kirish zarur.

Properties	
Button1	
BackgroundColor	1
Default	
Enabled	2
☒	
FontBold	3
☐	
FontItalic	4
☐	
FontSize	5
14.0	
FontTypeface	6
default	
Height	7
Automatic...	
Width	8
Automatic...	
Image	9
None...	
Shape	10
default	
ShowFeedback	
☒	
Text	11
Text for Button1	
TextAlignment	12
right : 2	
TextColor	13
Default	
Visible	14
☒	

Xususiyat nomi	Vazifasi
BackgroundColor (1)	Tugmacha foni rangi
Enabled (2)	Tugmacha faolligi
FontBold (3)	Qalin shrift
FontItalic (4)	Qiya shrift
FontSize (5)	Shrift o'lchami
FonTypeface (6)	Shrift turi
Height (7)	Tugmacha balandligi
Width (8)	Tugmacha kengligi
Image (9)	Tugmacha foni uchun rasm
Shape (10)	Tugmacha soyasi
Text (11)	Tugmacha matni
TextAligment (12)	Matn joylashuvi
TextColor (13)	Matn rangi
Visible (14)	Tugmachaning namoyish qilinishi

“Button” komponenti orqa foniga odatiy rang yoki gradient beriladi. Shunday holatlar ham uchraydiki, bunda “Button” foniga rang yoki gradient emas, balki rasm qo’yishga to’g’ri keladi, masalan, boshqotirmali o’yinlarda. “Button”ning orqa foniga rasm qo’yish, “Screen” orqa foniga rasm qo’yish kabi bajariladi. “Button” foniga qo’yilgan rasm to’silib qolmasligi uchun uning “FontSize” (5) xususiyatiga 0 qiymatini berish zarur.

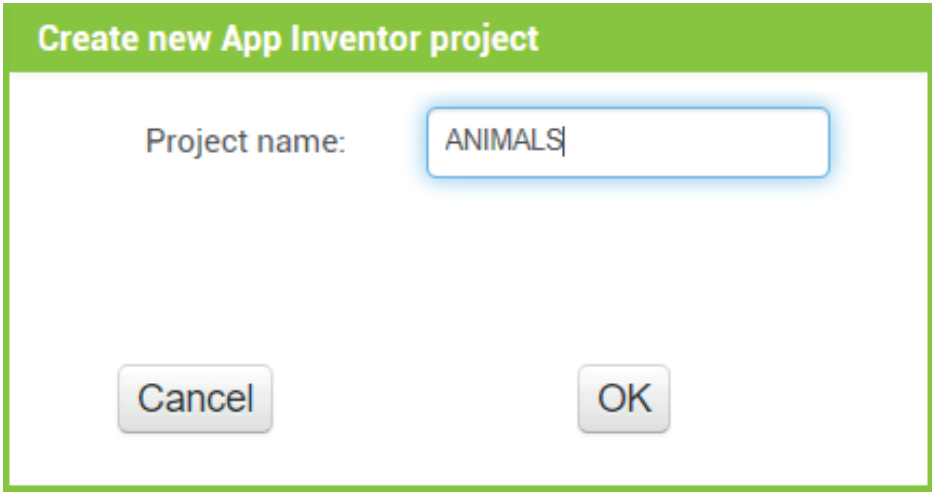
Ilova interfeysini yaratish jarayonida komponentlarni ilova oynasiga tartibli joylash uchun “Pallet” bo’limidagi “Layout” komponentidan foydalaniladi. Uning 5 xil turi mavjud bo’lib, komponent yacheykalariga boshqa ilova uchun kerakli komponentlar joylanadi. “Layout”ning turlari jadvalda keltirilgan.

Tur nomi	Tavsifi
HorizontalArrangement	Gorizontal joylashuv
HorizontalScrollArrangement	Gorizontal aylantirish imkoni mavjud joylashuv
TableArrangement	Jadvalli joylashuv
VerticalArrangement	Vertikal joylashuv
VerticalScrollArrangement	Vertikal aylantirish imkoni mavjud joylashuv

AMALIY MASHG’ULOT

App Inventorda ilova oynasi foniga yashil rang berilsin. Ilova oynasiga 9 ta tugmacha jadval ko’rinishida joylashtirilib, har bir tugmachaga uy hayvonlari rasm-lari joylashtirilsin.

- 1. Brauzer yordamida App Inventor muhitini ishga tushiring.
- 2. Yangi loyiha yarating va uni “ANIMALS” deb nomlang.



MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI

3. Dizayner rejimiga o‘ting va o‘yin oynasi foniga yashil rang bering.

4. Komponentlarni jadval ko‘rinishida joylash uchun “Layout” bo‘limidan “TableArrangement”ni ilova oynasiga joylashtiring va uning “Columns” (1) va “Rows” (2) xususiyatlariga 3 qiymatini bering. “Height” (3) va “Width” (4) xususiyatlariga “Fill parent...” qiymatini bering.

5. Ilova oynasiga “Button” obyektini jadvalning birinchi katagiga joylashtiring, uning foniga birorta uy hayvoni rasmini joylang va uning xususiyatlarini o‘zgartiring:

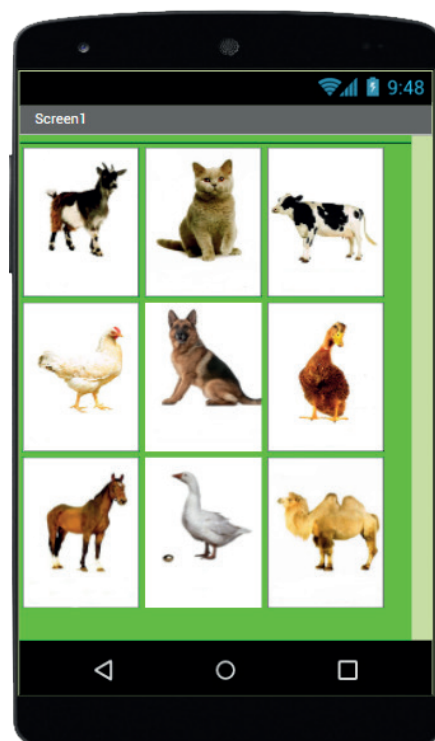
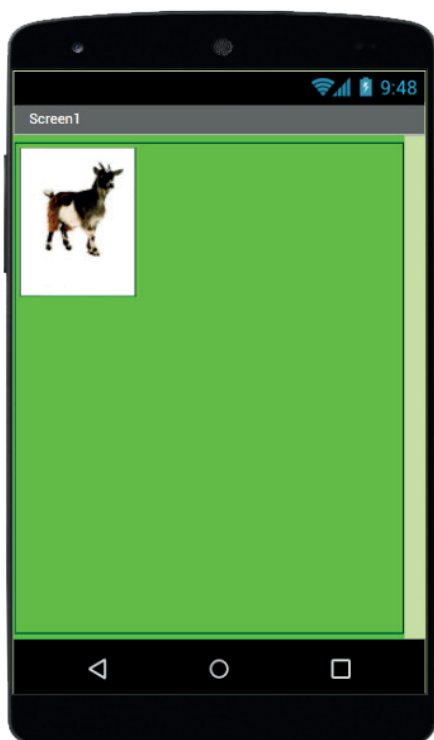
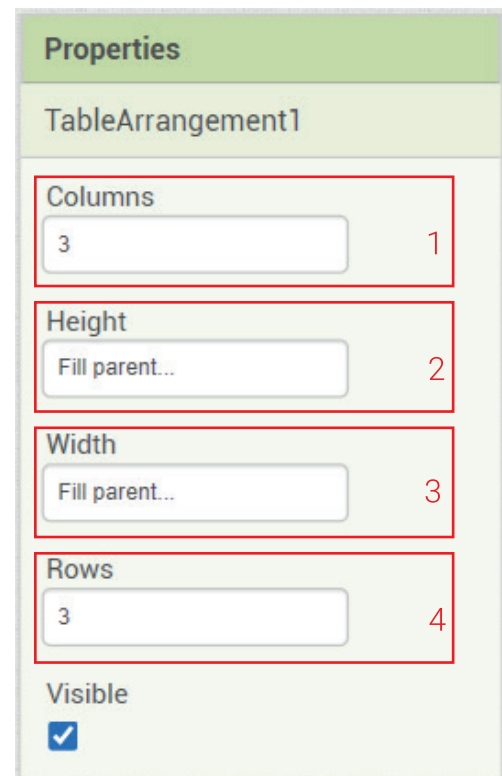
FontSize → 0

Height → 30 percent

Width → 30 percent

6. Shu tariqa ilova oynasiga 9 ta tugmachacha, har bir tugmachaga esa uy hayvonlari rasmini joylab chiqing.

Natijada, yashil fonli jadval ko‘rinishida joylashgan 9 ta tugmachacha, har bir tugmachada esa uy hayvonlari aks etgan ilova interfeysi hosil bo‘ladi.



MOBIL ILOVALAR YARATISH MUHITI



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Mobil ilova interfeysi deganda nima tushuniladi?
2. Mobil ilova interfeysini yaratishda qanday qoidalarga rioya qilish zarur?
3. App Inventorda ilova oynasi qanday ataladi?
4. Ilova oynasi foni sifatida nimalardan foydalanish mumkin?
5. Button komponentining vazifasi nima?
6. Button komponentining qanday xususiyatlari mavjud?
7. Layout komponenti vazifasi nima va uning qanday turlari mavjud?

UYGA VAZIFA

1. App Inventor muhitini ishga tushiring va yangi loyiha yaratib, uni "Brands" deb nomlang.
2. 12 ta tugmachani ilova oynasiga jadval ko'rinishida joylang va ular foniga turli brendli firmalar logotipini joylang.

44-dars. MOBIL ILOVA FUNKSIYALARINI YARATISH

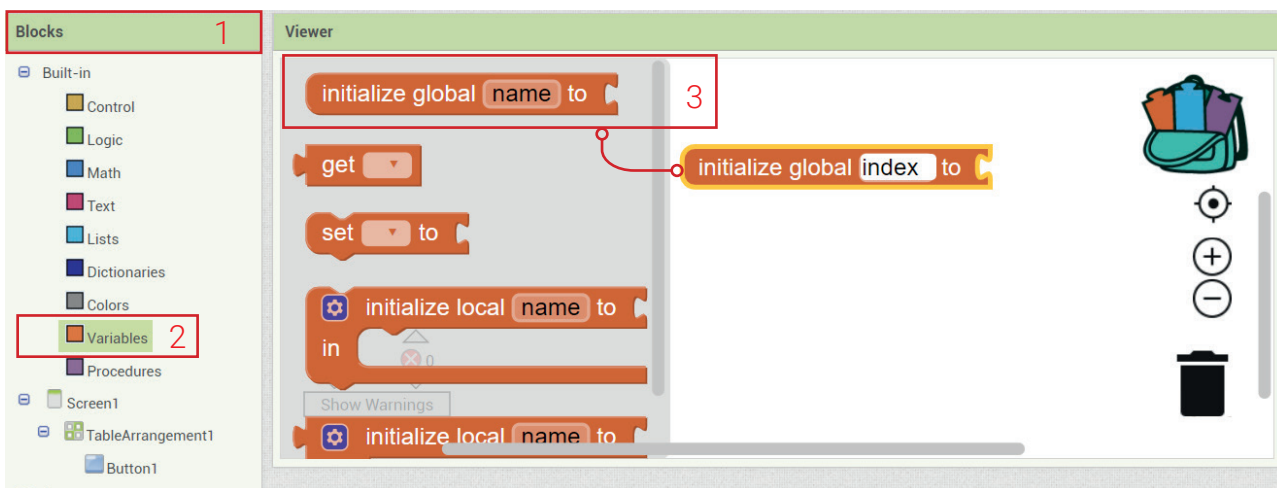
Ilovalarni yaratishda eng muhim bosqich – uning belgilangan vazifasini ishlab chiqish. Bu jarayonda turli o'zgaruvchilar, shart operatorlari, takrorlash jarayonlari, protsedura va funksiyalar ishlab chiqiladi. Ilova bajarishi lozim bo'lgan funksiyalarni yaratish davomida dasturchidan mantiqan fikrlash talab qilinadi.

App Inventor mobil ilovalar yaratish muhitida ilova funksiyalarini yaratish uchun “Bloklar” rejimidan foydalaniladi. “Dizayner” muhitida yaratilgan tugmachalar uchun uchun protsedura va funksiyalar bloklar zanjirini yaratish orqali yaratiladi.

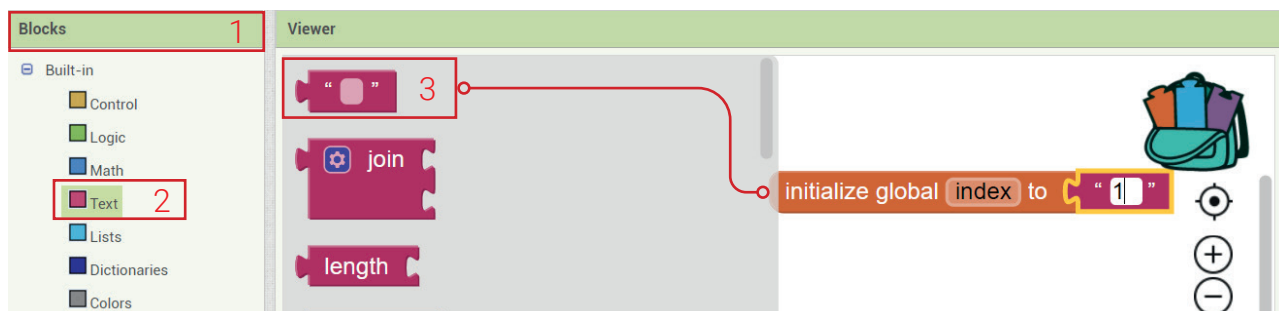
APP INVENTORDA O'ZGARUVCHI YARATISH

Ixtiyoriy dasturlash tilida eng birinchi tushuncha o'zgaruvchilar hisoblanadi. App Inventor muhitida o'zgaruvchi yaratish va unga qiymat berish quyidagi ketma-ketlikda amalga oshiriladi:

1) “Blocks” (1) bo'limiga kiriladi va “Variables” (2) tanlanadi. Hosil bo'gan oynadan “initialize global name to” (3) bloki tanlanadi. U “Viewer” bo'limiga olib o'tiladi va “index” nomi bilan nomlanadi;



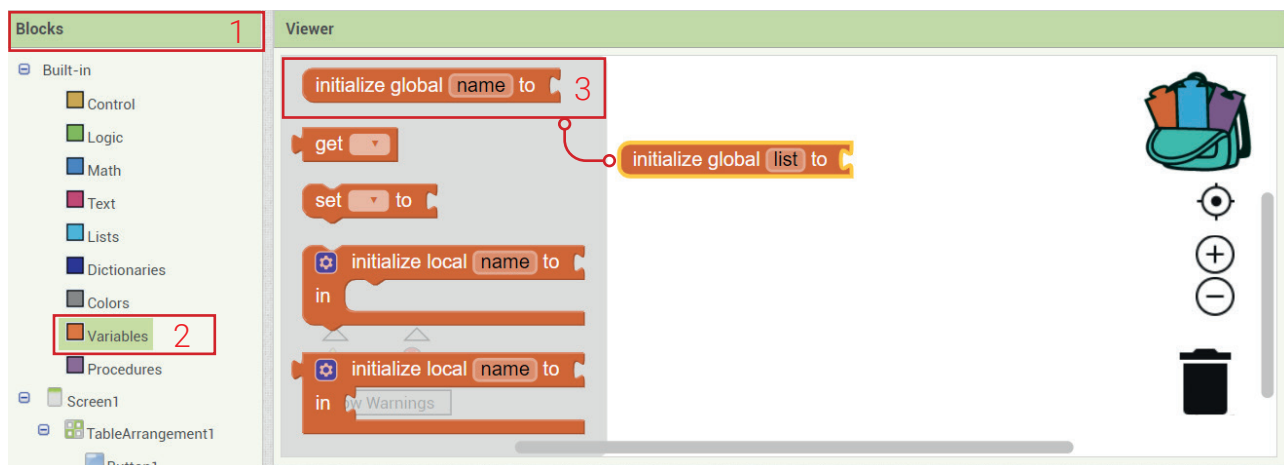
2) o'zgaruvchi e'lon qilinganda unga qiymat berish uchun “Blocks” (1) → “Text” (2) ketma-ketligi bajariladi. Ro'yxatdagi birinchi bo'sh blok (3) sichqoncha yordamida avvalgi blokga ulanadi va qiymat beriladi.



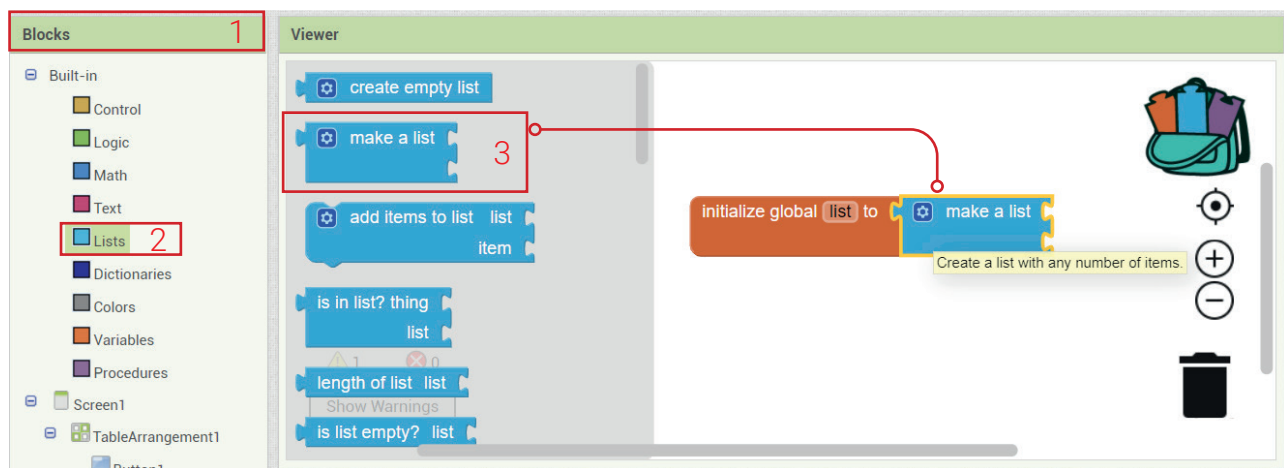
APP INVENTORDA RO'YXAT YARATISH

Dasturlash tillarida o'zgaruvchilar to'plamini ifodalash uchun ro'yxatlardan foydalaniladi. App Inventor muhitida esa avval ro'yxat uchun global o'zgaruvchi e'lon qilinadi, so'ngra unga tuzilgan ro'yxat bog'lanadi:

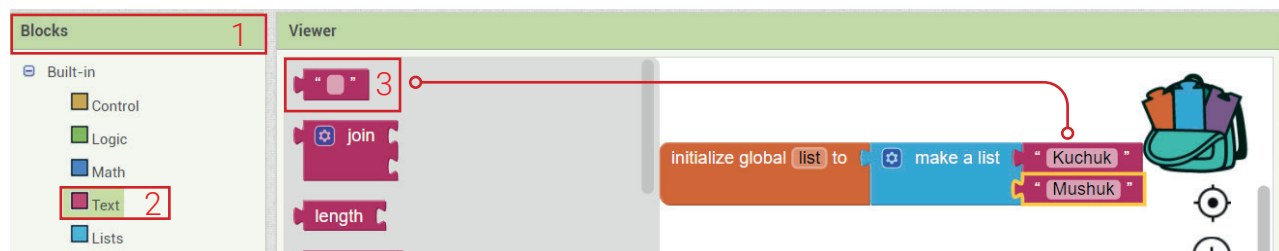
1) "Blocks" (1) bo'limiga kiriladi va "Variables" (2) tanlanadi. Hosil bo'gan oynadan "initialize global name to" (3) bloki tanlanadi. U "Viewer" bo'limiga olib o'tilib, "list" deb nomlanadi;



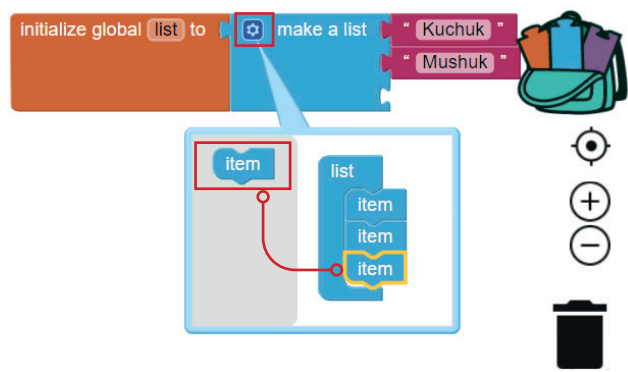
2) "Blocks" (1) → "List" (2) → "make a list" (3) ketma-ketligi bajariladi;



3) ro'yxat elementlarini yaratish uchun "Blocks" (1) → "Text" (2) ketma-ketligi bajariladi. Ro'yxatdagi birinchi bo'sh blok (3) sihqoncha yordamida avvalgi blokga ulanadi va qiymat beriladi;



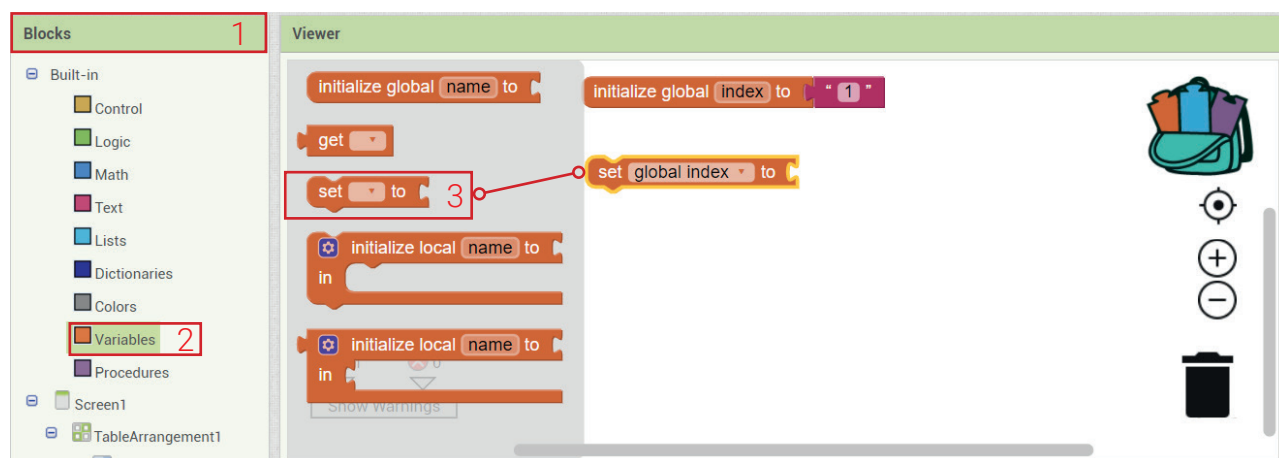
4) odatda, ro'yxat yaratilganda 2 ta element uchun joy mavjud bo'ladi. Yangi element uchun tugmachasi bosiladi va yangi element qo'shiladi.



APP INVENTORDA O'ZGARUVCHI QIYMATINI OSHIRISH

App Inventorda o'zgaruvchi qiymatini oshirish quyidagicha amalga oshiriladi:

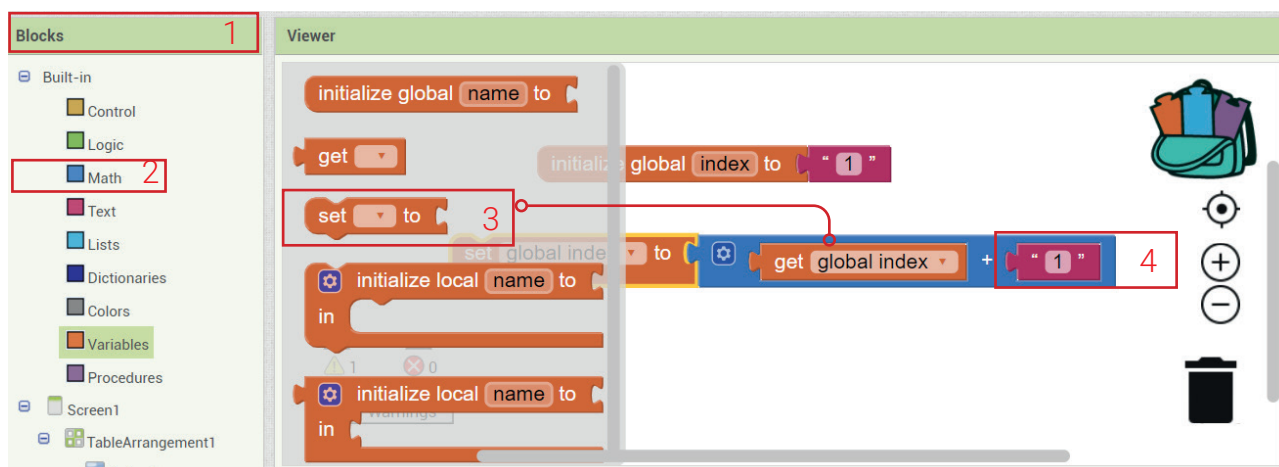
1) "Blocks" (1) bo'limiga kiriladi va "Variables" (2) tanlanadi. Hosil bo'lgan oynadan "set ___ to" (3) bloki sihqoncha yordamida "Viewer" bo'limiga olib o'tiladi va ro'yxatdan "index" o'zgaruvchisi tanlanadi;



2) "Blocks" (1) → "Math" (2) ketma-ketligi bajarildi va qo'shish bloki (3) avvalgi blokga ulanadi;



3) “Blocks” (1) → “Variables” (2) ketma-ketligi bajariladi va “get to” (3) bloki qo’shish blokiga qo’shiladi. Yangi matn bloki (4) yaratilib, unga 1 qiymati beriladi va u ham qo’shish blokiga qo’shiladi.



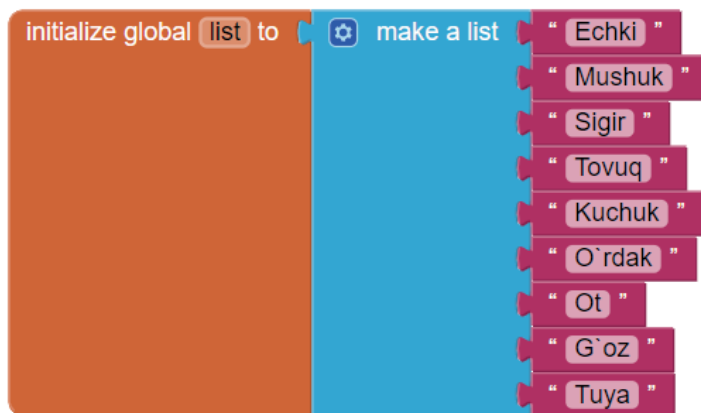
AMALIY MASHG’ULOT

Avvalgi mavzuda yaratilgan “ANIMALS” loyihasining funksiyalari quyidagi qoidalar asosida yaratilsin:

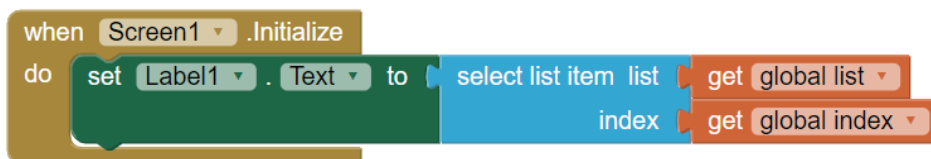
- 1) tugmachalar soniga teng bo’lgan uy hayvonlari ro’yxati yaratilsin;
- 2) ilova ishga tushganda, matn maydonida uy hayvonlari ro’yxatidagi 1-element chop qilinsin;
- 3) matn maydonidagi uy hayvoni nomiga mos tugmacha bosilganda, tugmacha foni oq rangga aylansin va matn maydoniga ro’yxatdagi keyingi element chop qilinsin;
- 4) ro’yxatdagi barcha elementlar chop qilinganidan so’ng jarayon tugasin va o’yin tugaganligi haqida xabar berilsin.

BAJARILADIGAN AMALLAR

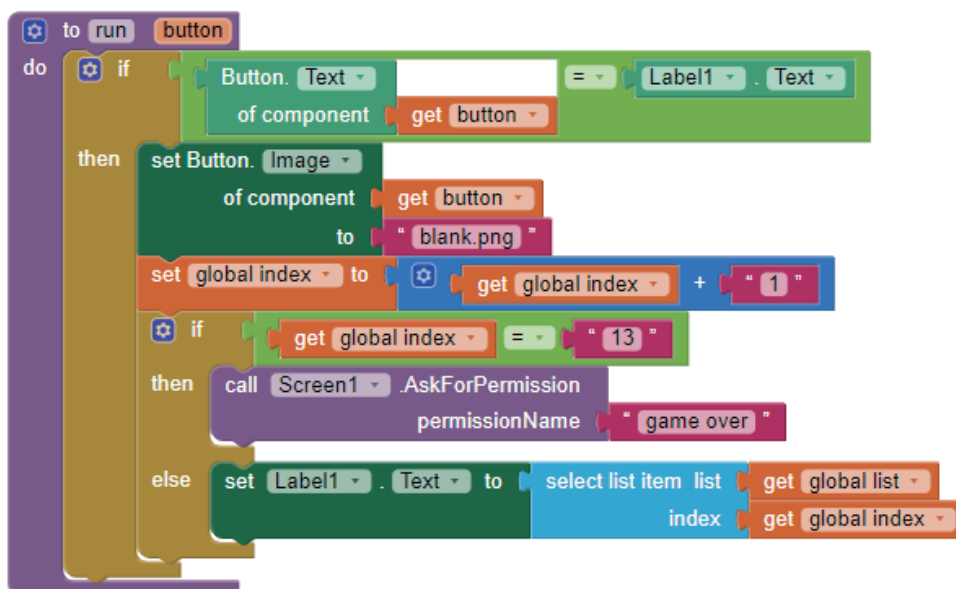
1. Dizayn rejimida “Label” komponenti ilova oynasiga qo’shilsin.
2. 9 ta elementdan iborat “list” nomli ro’yxat va “index” nomli o’zgaruvchi yaratilsin.



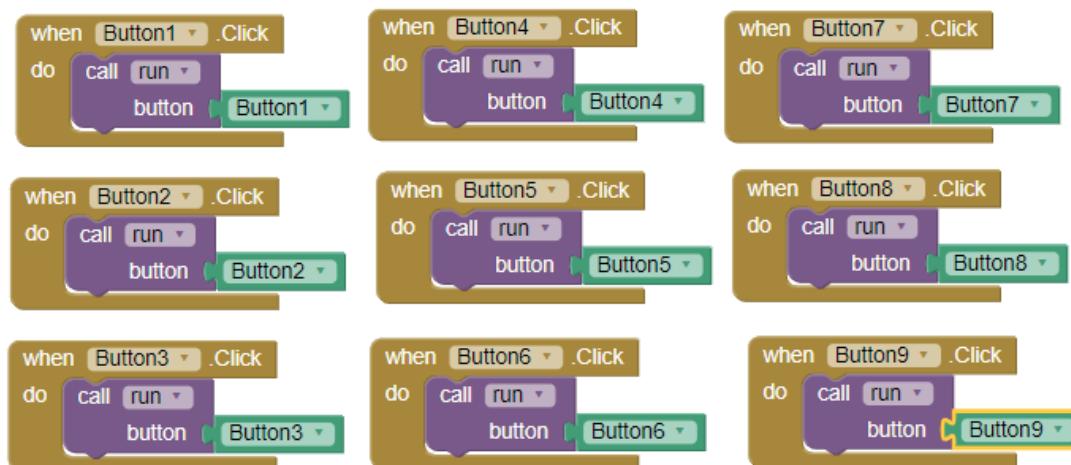
3. “Screen1” ilova oynasi ishga tushganda, “Label1” matn maydoniga “list” ro’yxatining 1-elementi chop qilinsin.



4. Tugmachalar uchun quyidagicha umumiy “run” funksiya yaratilsin.



5. Har bir tugmachaga “run” funksiyasi bog’lansin.



Ilova ishga tushirilgach, ilova oynasida 9 tugmacha hosil bo’ladi, ular fonida esa uy hayvonlari rasmlari joy oladi. “Label1” komponentida “list” ro’yxatining 1-elementi chop qilinadi. Foydalanuvchi “Label1” matniga mos uy hayvoni fonli tugmachani bosadi.

Tugmacha bosilganda, “run” funksiyasi quyidagi tartibda ishga tushadi:

- bosilgan tugmacha matni bilan “Label1” matni taqqoslanadi.
- agar ular bir xil bo’lsa, tugmacha foniga oq fonli bo’sh rasm qo’yiladi (tugmacha g’oyib bo’lish effektini berish uchun);
- “index” o’zgaruvchisi qiymati 1 taga orttiriladi va “list” ro’yxatidagi 2-element chop qilinadi;
- jarayon “index” qiymati 10 ga teng bo’lgunga qadar davom etadi. Agar “index” qiymati 10 ga teng bo’lsa, demak, ro’yxatdagi barcha elementlar chop qilingan, barcha mutanosibliklar topilgan bo’ladi va o’yin tugaydi.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Mobil ilova funksiyasi deganda nima tushuniladi?
2. App Inventorda ilova funksiyalari nima yordamida yaratiladi?
3. App Inventorda o’zgaruvchilarni yaratish ketma-ketligini tushuntiring.
4. App Inventorda ro’yxatlar qay tartibda yaratiladi?
5. App Inventorda matematik amallar qanday yoziladi?

UYGA VAZIFA

1. “Brands” nomli loyihangizga “Label” komponentini joylashtiring.
2. Brendlar ro‘yxatini yarating.
3. Loyingizda ilova ishga tushganda, foydalanuvchi “Label” komponentida hosil bo‘lgan brendga mos logotipni topish imkoniyatini beruvchi bloklar zanjirini tuzing.

45-dars. MOBIL ILOVALARNI SINOVDAN O‘TKAZISH VA ISHGA TUSHIRISH

Ilovalarni sinovdan o‘tkazish jarayoni mobil ilovalar yaratishning eng so‘ngi bosqich hisoblanadi. Sinovdan o‘tkazish nima, u qanday amalga oshiriladi, degan savollar tug‘ilishi tabiiy. Demak, mobil ilovalarni sinovdan o‘tkazish hamda uning bosqichlari bilan yaqindan tanishamiz.

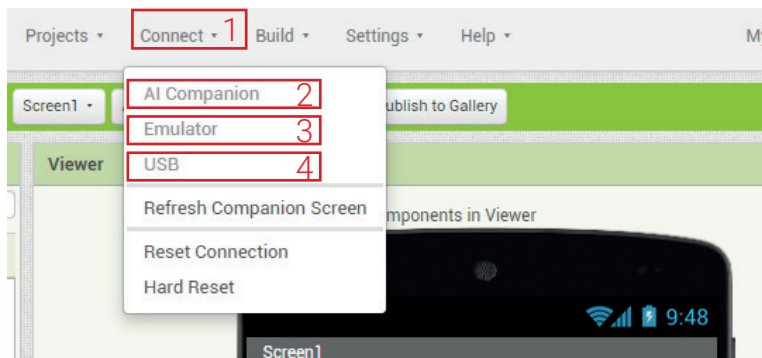
Mobil ilovalarni sinovdan o‘tkazish – mobil qurilmalar uchun ishlab chiqilgan dasturiy ta‘minotning funksionalligi, qulayligi va qurilmaga mosligini tekshiruv jarayoni. Bu eas yaxshi dasturiy ta‘minotni taqdim etish imkonini beradi, shu bilan birga, foydalanuvchilar bazasini ham kengaytiradi.

Ilovalarni sinovdan o‘tkazishda rioya qilinadigan ayrim mezonlar ro‘yxati:

- ilovaga imkon qadar ko‘proq ma‘lumot yuklash, uni maksimal darajada ishlash nuqtasiga yetkazishga harakat qilish;
- birorta amalni qayta-qayta bajarish;
- takrorlanadigan amallarni tur xil tezlikda – juda tez yoki juda sekin bajarish;
- ilovani uzoq vaqt ishlayotgan holatda qoldirish. Bunda ilova bilan qurilma o‘rtasida aloqani uzmaganda holda boshqa avtomatlashtirilgan vazifani bajarish, masalan, slayd-shou;
- ilovaga tegishli tugmachalar ishchi holatini tekshirish;
- qurilmada bir nechta ilovalarni ishga tushirgan holda ilovalar o‘rtasida tez-tez qayta ulanishlarni tekshirish.

APP INVENTOR MUHITIDA ILOVALARNI SINOVDAN O‘TKAZISH

App Inventor muhitida mobil ilovalarni sinovdan o‘tkazish uchun “Connect” (1) menyusiga kiriladi. Menyuda ilovalarni sinovdan o‘tkazishning 3 usuli mavjud:



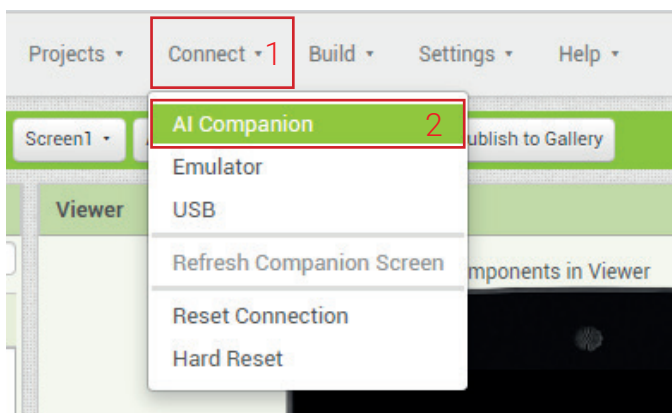
1) AI Companion (2)

2) Emulator (3)

3) USB (4)

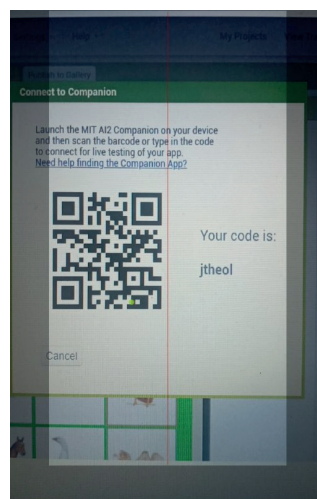
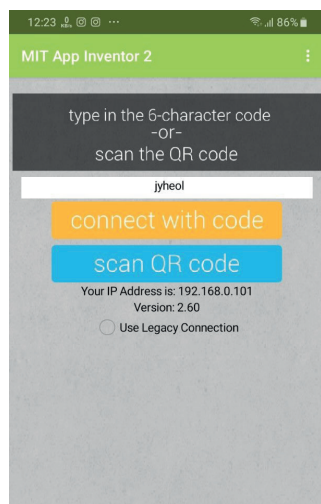
“AI Companion” usulida App Inventor muhiti bilan qurilma o’rtasida aloqa o’rnatiladi. App Inventor muhiti bilan qurilma o’rtasidagi aloqani o’rnatish va yaratilgan ilovalarni qurilmalarda ishlashini ta’minlash uchun, eng avvalo, qurilma uchun “MIT AI2 Companion” ilovasini yuklash va o’rnatish zarur. “AI Companion” usulida ilovani ishga tushirish quyidagi ketma-ketlikda amalga oshiriladi:

1) “Connect” (1) → “AI Companion”
(2) ketma-ketligi bajariladi;



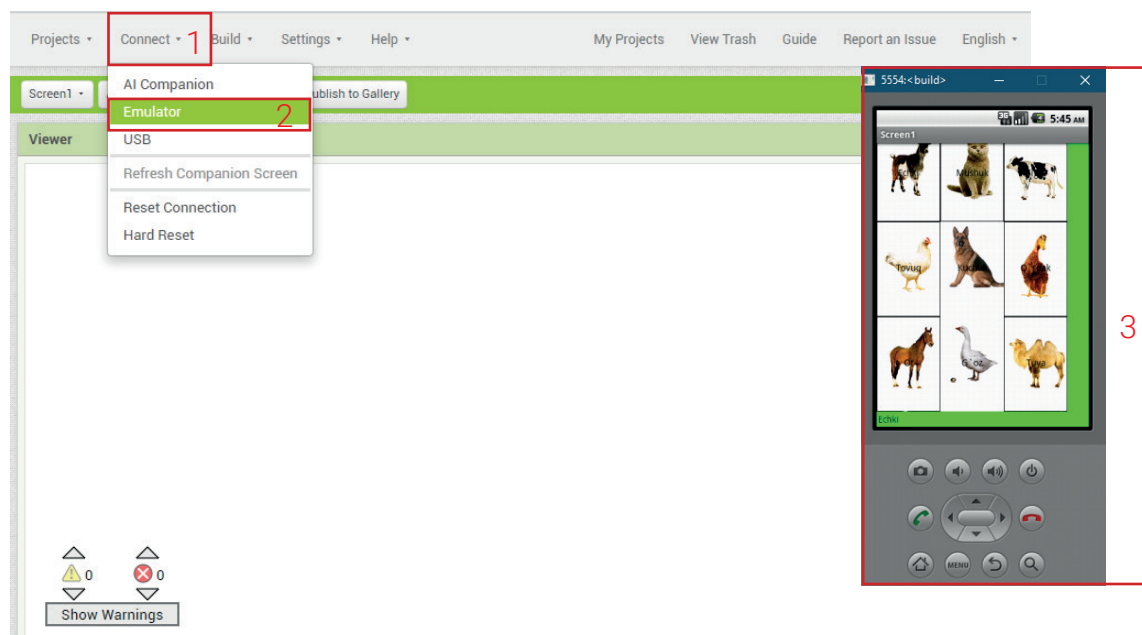
2) maxsus QR kod va matnli kod xosil bo’ladi;

3) mobil qurilmada “MIT AI2 Companion” ilovasi ishga tushiriladi. Unda App Inventor muhitiga ulanishning 2 usuli mavjud: “connect with code” (1) va “scan QR code” (2). Birinchi usulda 6 ta belgi-an iborat kod matn maydoniga kiritiladi. Ikkinchi usulda esa qurilma kamerasi QR kod tomon qaratiladi. Kodlar tasdiqlangach, ilova qurilmada ishga tushadi.



“Emulator” usulida App Inventor muhitida yaratilgan ilovani sinovdan oʻtkazish uchun “MIT App Inventor Tools” maxsus emulyator dasturi yuklanadi va oʻrnatiladi. Dastur kompyuter uchun virtual mobil qurilma yaratadi va yaratilgan ilovalarni kompyuterning oʻzida sinovdan oʻtqazish imkonini beradi.

Emulyatorni ishga tushirish uchun “Connect” (1) menyusiga kiriladi va “Emulator” (2) buyrugʻi tanlandi. Natijada, “MIT App Inventor Tools” dasturi ishga tushib, mobil qurilma koʻrinishidagi emulyatorni (3) yaratadi va ilovani emulyatorda ishga tushiradi.



Bu usuldan foydalanish biroz noqulaylik tugʻdiradi. Sababi, muhit virtual qurilma yaratishi va unga ilovani yuklashi uchun koʻp vaqt talab etadi.

“USB” usulida esa App Inventor muhiti va mobil qurilma oʻrtasidagi aloqa usb-kabel orqali amalga oshiriladi. Usb-kabelning bir uchi mobil qurilmaga, ikkinchi uchi esa kompyuterga

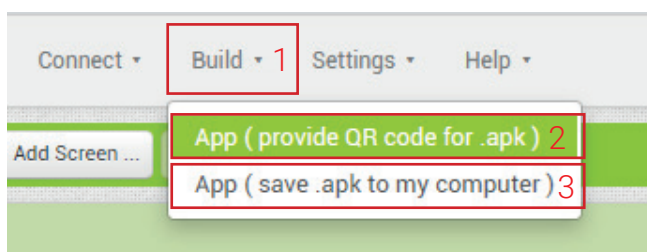
ulanadi. Mobil qurilmada “MIT AI2 Companion” ilovasi oʻrnatilgan boʻlishi lozim. Aynan ushbu ilova App Inventor muhitida yaratilgan ixtiyoriy ilova mobil qurilmada ishlash imkonini berdi. Agar “MIT AI2 Companion” ilovasi qurilmada oʻrnatilmagan boʻlsa, App Inventor muhitida yaratilgan ilovalar mobil qurilmada ishlamaydi.

APP INVENTOR MUHITIDA ILOVLARNI APK FAYLINI YARATISH

Barcha jarayonlar yakunlanib, loyiha tayyor koʻrinishga kelganidan soʻng, uni mobil qurilmalarga oʻrnatish uchun .apk formatli fayl yaratish zarur. App Inventor muhitida buning 2 usuli mavjud:

- 1) QR kod orqali “apk” faylni yuklab olish;
- 2) “apk” faylini kompyuterga saqlash.

apk formatli faylni yaratish uchun “Build” (1) menyusiga kiriladi va “App (provide QR code for .apk)” (2) yoki “App (save .apk to my computer)” (3) buyrugʻi tanlanadi.



AMALIY MASHGʻULOT

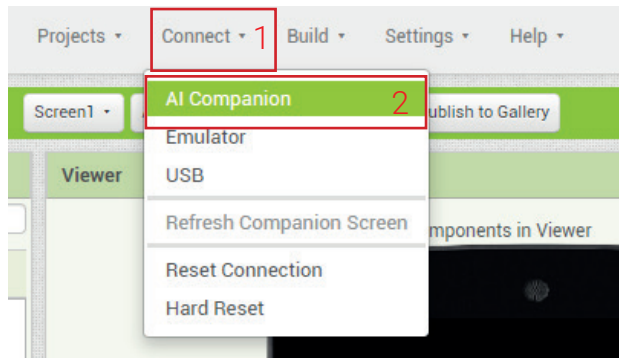
App Inventor muhiti ushga tushirilsin. Avvalgi dasturlarda yaratilgan “ANIMALS” loyihasi ishga tushirilsin. Loyiha “AI Companion” usulida sinovdan oʻtkazilsin. Sinov muvaffaqiyatli oʻtgach, “apk” fayli kompyuter xotirasiga saqlansin.

BAJARILADIGAN AMALLAR

1. Brauzer dasturi ishga tushirilsin.
2. Brauzerning manzil qatoriga <http://ai2.appinventor.mit.edu> manzili kiritilsin yoki <https://appinventor.mit.edu> manzili orqali “Create Apps!” ga kirilsin.
3. “My projects” oynasidan “ANIMALS” loyihasi tanlansin va ishga tushirilsin.

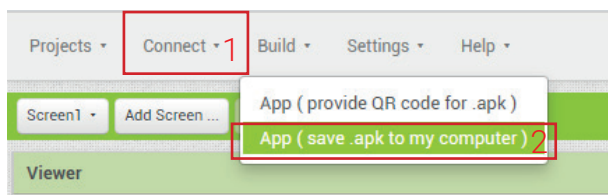
Start new project Move To Trash View Trash Login to Gallery Publish to Gallery			
Projects			
	Name	Date Created	Date Modified ▼
☐	animals	Jul 28, 2021, 9:43:19 PM	Jul 30, 2021, 9:35:53 PM
☒	ANIMALS	Jul 29, 2021, 5:23:14 PM	Jul 30, 2021, 7:58:48 PM
☐	aaa	Jul 27, 2021, 5:31:47 PM	Jul 30, 2021, 5:12:24 PM
☐	mmm	Jul 29, 2021, 12:55:49 PM	Jul 29, 2021, 3:49:31 PM
☐	TALKING_TOM_5	Jul 28, 2021, 5:51:54 PM	Jul 28, 2021, 6:02:21 PM
☐	TALKING_TOM	Jul 28, 2021, 2:34:33 PM	Jul 28, 2021, 5:51:31 PM
☐	TALKING_TOM_4	Jul 28, 2021, 4:47:14 PM	Jul 28, 2021, 4:47:14 PM
☐	project2	Jul 28, 2021, 2:39:27 PM	Jul 28, 2021, 2:39:27 PM

4. “Connect” (1) → “AI Companion” (2) ketma-ketligi bajarilsin.



5. Mobil qurilmada ilova QR kod orqali ishga tushirilib, sinovdan o'tkazilsin.

6. Sinov muvaffaqiyali tugagach, “Build” (1) menyusiga kirilsin va “App (save .apk to my computer)” (2) buyrug'i tanlansin.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Mobil ilovalar nima maqsadda sinovdan o'tkaziladi?
2. Mobil ilovalarni sinovdan o'tkazishning qanday mezonlari mavjud?
3. AI Companion usulida sinovdan o'tkazish qanday amalga oshiriladi?
4. Emulator usulining kamchiligi nimada?
5. Mobil qurilmalarda App Inventor muhitida yaratilgan ilovalar ishlashini qaysi mobil ilova ta'minlaydi?

UYGA VAZIFA

1. Mobil qurilmangizga “MIT AI2 Companion”ni o'rnatib.
2. Brands loyihangizni 3 xil usul bilan sinovdan o'tqazing.
3. Loyingiz “apk” faylini kompyuter xotirasiga saqlang. Uni mobil qurilmangizga o'rnatib, foydalanib ko'ring.

46-dars. STARTUP LOYIHALAR VA ULARNING TURLARI

So'nggi paytlarda startap loyihalar juda mashhur bo'lib, tez-tez muhokama qilinmoqda. Demak, startap loyihalar nima ekanligi, ular boshqa biznes turlaridan qanday farq qilishi, turlari, loyiha uchun mos yo'nalishlar xususida to'xtalamiz.

Startap loyiha yangi g'oya, texnologiya yoki jarayonga asoslangan innovatsion biznes loyiha bo'lib, uning vazifasi tovar yoki xizmatlarni avval foydalanilmagan uslubda taqdim etishdan iborat.

U bozorda mavjud muammolarga noodatiy yechim taklif qila oluvchi, noodatiy biznes modelga, xaridorlarni jalb qilish usuliga ega, amalga oshadigan va kengayadigan loyihadir.

Startapchi yoki startap kompaniya muammo yechimini topish, uning atrofida loyihaning barqaror o'sishini ta'minlovchi biznes modellarni yaratish ishlarini olib boruvchi shaxs yoki kompaniya hisoblanadi.

Startap kompaniya oddiy kompaniya emas, uning maqsadi, eng avvalo, sinov va xatolar orqali biznes modelni topishdan iborat. Startap loyihalar global miqyosda muammolarni hal qilish va tezkor yechimlarni amalga oshirishning eng yaxshi usullaridan biridir. So'nggi yillardagi mashhur startaplar sifatida ijtimoiy tarmoqlarga asos solgan Facebook loyihasi va onlayn Uber taksi xizmatini keltirish mumkin. Bill Geyts yoki Stiv Jobsning rivojlanishi ham bir vaqtlar ajoyib startap edi.

Bu kabi daromadli va yorqin loyihalar startapchilar deb nomlanuvchi yoshlar jamoasida tug'iladi. Ular o'z g'oyalari yordamida katta daromad topishni istagidagi haqiqiy kashfiyotchilardir.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

• **Startap loyiha** (ing. StartUp – jarayonning boshlanishi) – daromad olish uchun yaratilgan mutlaqo yangi biznes loyiha.

• **Startap kompaniya** – yangi ishga tushirilgan, rivojlanishning dastlabki bosqichlarida turgan hamda bozorga asta-sekinlik bilan kirib borayotgan kompaniya.



ESLATMA!

• Startap atamasini ilk bor 1939-yilda Stanford universiteti talabalari ishlatgan. Ular o'z bizneslari nomini kompyuterning rivojlanishi bilan bog'ladi. Keyinchalik esa muvaffaqiyatli Hewlett-Packard kompaniyasi sifatida tanildi. 70-yillarning oxirlarida ushbu atama "Forbes" va "BusinessWeek" jurnallari maqolalarida yuqori foyda keltiruvchi nostandart moliyaviy loyihalarni tavsiflash uchun ishlatilgan.

G'oyalarini amalga oshirish uchun boshlang'ich sarmoyalari etishmasa, ular o'z ishlanmalari bilan potentsial investorlarni ham jarayonga qiziqtirishadi. So'nggi paytlarda bunday innovatsion biznes g'oyalar obro'li biznes forumlarida, yoshlar kongresslarida tobora ko'proq namoyish etilmoqda. Aksariyat investorlar innovatsion takliflarga katta qiziqish bildirishmoqda.

Masalan, sun'iy intellekt g'oyasi so'ngi paytlarda dunyoni kutilmagan tarzda o'zgartira boshladi. Yevropaliklar sun'iy intellekt butun duyoni egallab olishidan qo'rqib turgan bir paytda, Silikon vodiysidagi startupchilar sun'iy intellektga nisbatan "Nima uchun biz sun'iy intellekt kelajagidan qo'rqishimiz kerak?", "Biz uni yaratamiz va u qanday ishlashini o'zimiz hal qilamiz", degan kabi fikr bildirishgan.

STARTAP LOYIHALAR

- natijaga yo'naltirilgan, tavakkal qilishdan cho'chimaydigan, o'xshash fikrlaydigan shaxslar jamoasidan tarkib topadi;
- asosini ilgari boshqa tadbirkorlar foydalanmagan innovatsion g'oya yoki ishlanmalar tashkil etadi;
- o'z kapitali etishmasa (ko'p hollarda) moliyaviy investitsiyalarni chetdan jalb qilishi mumkin;
- maqsad har doim daromad olishdan iborat;
- loyihani ishlab chiqishning yuqori tezligi: startaplarning asosiy qismi 6 oy ichida birinchi ijobiy natijaga erishadi.

STARTAP LOYIHALARNING ASOSIY TURLARI

Hayot tarzi uchun startup loyihalar

Hayot tarzi uchun kerakli bizneslarni yo'lga qo'yish uchun ishlatiladi. Masalan, frilanser yoki veb-dizaynerlar o'z qiziqishlari doirasidagi bizneslarini yo'lga qo'yishi mumkin. Eng oddiy startup loyihalarga nonushta uchun soat 7.00–8.00 oralig'ida issiq non va qaymoq yetkazib berish xizmati, yarim tayyor ovqat mahsulotlarini tayyorlab berish xizmati kabilarni misol keltirish mumkin.



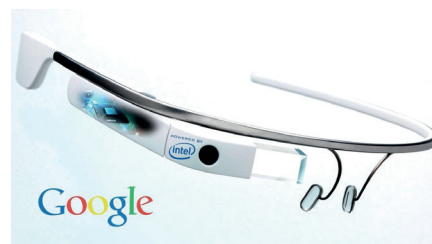
Kichik biznes startup loyihalari

Oilasi uchun farovon hayotni ta'minlash maqsadida unchalik katta bo'lmagan kichik biznesni tashkil etish. Bu biznes vakillari mahalliy xodim yoki oilalarni yollashi mumkin.

Biznesning bunday turi o'z biznesiga egalik qilish, oilani moddiy ta'minlash maqsadida yaratiladi. Ular boshqa toifa tadbirkorlariga nisbatan juda ko'p sonli bo'lib, ular uchun mahalliy ish joylari yaratiladi. Bunga sartaroshxona, oziq-ovqat do'konlari, novvoyxona kabilarni misol keltirish mumkin.



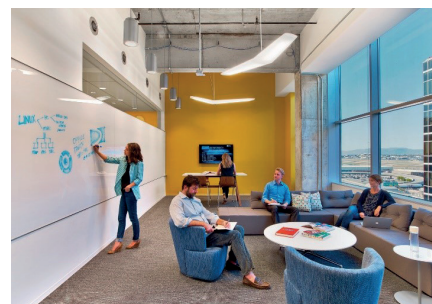
Keng masshtabli startup loyihalar dunyoni o'z biznes g'oyasi bilan o'zgartirishi mumkinligiga ishonuvchi, shu boisdan o'z biznesini rivojlantirish hamda investorlar e'tiborini jalb qilish uchun keng masshtabli ketma-ket daromad keltiruvchi biznes modelini topish istagida yurgan tadbirkorlar tomonidan tashkil etiladi. Misol sifatida Google, Uber va Facebookni keltirish mumkin.



Sotish uchun mo'jallangan startup loyihalar katta e'tiborni jalb qiladigan ijobiy natijalarga erishgandan so'ng yirik kompaniyalarga sotish maqsadida yaratiladi. Ularning maqsadi milliard dollarlik biznesni qurish emas, balki loyihani katta kompaniyaga 5–50 million dollar evaziga sotishdan iborat. Bunday startaplar Internet bilan bog'liq g'oyalar bo'lib, mobil aloqada juda keng tarqalgan, masalan, whatsapp. Bugungi kunda u startaplikni yakunladi, uni Facebook sotib oldi va u ham katta kompaniyaning bir bo'lagiga aylandi.



Katta kompaniya startup loyihalari yirik kompaniyalardan yangi bozorlarda yangi xaridorlarga sotiladigan yangi innovatsion mahsulotlarni yaratishni talab qiladi. Biznesning bu turi asosiy innovatsion maqsadlarga ega bo'lib, cheklangan umr ko'radi. Biznes raqobatchilar tomonidan yangi mahsulot bozorga chiqqunga qadar mashhurlik cho'qqisiga ko'tariladi. Bu biznesda mijozlar didiga mos yangi texnologiyalar, bozor o'zgarishlari, foydalanuvchi xohish-istaklari, qonunchilik, raqobatchilar bosimi va boshqa tomonlarni e'tiborga olish zarur. Misol sifatida Google, Samsung, Apple kompaniyalari faoliyatini keltirish mumkin.



Ijtimoiy startap loyihalarining, keng masshtabli startaplardan farqli ravishda, asosiy maqsadi bozorni egallash, boylik orttirish yoki foyda olish emas, aksincha jamiyatga foyda keltirish, o'z hissasini qo'shishdan iborat. Bunga xayriya tashkilotlarini misol keltirish mumkin.



KAM MABLAG' TALAB QILUVCHI STARTAP LOYIHALARI FAOLIYAT YO'NALISHLARI

1. **Sog'liqni saqlash.** Ko'pchilik uchun yuqori sifatli arzon tibbiy xizmatlar hanuzgacha mavjud emas. Shuning uchun startaplar har doim ushbu soha uchun texnologiya bozorida foydali joy topadi. Homiyar asbob-uskunalar ishlab chiqarish, davolashning yangi usullari yoki qimmat dori-darmonlarni ishlab chiqarish va tannarxini pasaytirish bilan bog'liq har qanday so'nggi ishlanmalarga qiziqish bildirishadi. Minglab odamlar hayotini saqlab qolishi mumkin bo'lgan og'ir xastaliklar oldini olish, ularni dastlabki bosqichda aniqlash muhim ahamiyatga ega.
2. **Energiya.** Arzon va xavfsiz manbalarni izlash dunyodagi eng mashhur laboratoriyalarda to'xtamaydi. Butun insoniyat ularga muhtoj, shuning uchun bunday startaplarga bo'lgan qiziqishning ortishi kafolatlanadi. Yuqori samaradorlikka ega noan'anaviy yoqilg'i, chiqindi materiallar va maishiy chiqindilardan energiya olish imkoniyatlari ham katta istiqbollarga ega.
3. **Robototexnika** – inson kundalik hayoti, davolanishi yoki ishlab chiqarish faoliyatini yengillashtirishga qodir.
4. **Virtual va to'ldirilgan voqelik.** Soha innovatsion g'oyalaridan nafaqat ko'ngil ochish uchun, balki shifokor, haydovchi yoki qutqaruvchilar uchun simulyatorlar yaratishda ham samarali foydalanish mumkin.
5. **Telekommunikatsiya.** Arzon va sifatli aloqa doimo ustuvor hisoblanadi. Telegram yoki Skype kabi mahsulotlar bozorda o'z o'rnini osongina zabt etadi. Iste'molchi yangi mahsulotni diqqat bilan kuzatib boradi, uni o'z ishi va kundalik hayotida qo'llaydi. Oddiy foydalanuvchi talab va istaklarini o'rganish kutilmagan daromad keltiruvchi loyihalarga olib kelishi mumkin.
6. **Dasturiy ta'minot.** Katta va kichik biznes uchun turli dasturlar har doim investorlarni qiziqtiradi va yaxshi daromad keltiradi. Bunda ma'lumotlar bazalarini qayta ishlash, ichki ma'lumotlarni raqamlashtirish yoki ma'lumotlarni himoya qilish usullarini yaratish kabi g'oyalarni taklif qilish mumkin.

7. **Ta'lim.** Foydalanuvchilar o'quv jarayonini yaxshilaydigan dastur va yangiliklarga qiziqish bildirishadi. Bu ta'limni yanada soddalashtiradi, chekka shaharlar uchun yangi imkoniyatlarni ochadi. Ushbu sohadagi o'zgarishlar har doim investor yoki ishbilarmonlarni topa oladi.

8. **Moliyaviy xizmatlar.** Ko'pchilik oylik to'lovlarni to'lashni osonlashtiruvchi, xarajatni tejash imkonini beradigan xizmat va dasturlarga katta qiziqish bildiradi. Pul aylanmasi bilan bog'liq barcha o'zgarishlar har doim investorlar e'tiborini o'ziga jalb etadi. Soha startaplari yirik moliya institutlari va oddiy foydalanuvchilar uchun qiziqarlidir.

9. **Yashil texnologiyalar.** Dunyo aholisi misli ko'rilmagan tarzda o'sib bormoqda, shuning uchun olimlar yaqin kelajakda sifatli oziq-ovqat tanqisligidan xavotirda. Qishloq xo'jaligi, qayta ishlash sanoatining yangi yechimlarini topish katta foyda keltirishi mumkin.

10. **Onlayn kinoteatrlar.** Ko'pchilik kinoteatrga muntazam sayohat qilishdan ko'ra, Internetdagi qiziqarli video va hikoyalarni afzal ko'radi. Videokontentlardan foydalanishning tez sur'atlarda o'sib borishi yangi texnologiya va dasturiy ta'minotlarni talab qiladi. Kiberxavfsizlik va atrof-muhit muammolari ham muhim yo'nalishlar hisoblanadi. Yangi startap loyihalar har qanday sohada foydali va zarur bo'lishi mumkin.

AMALIY MASHG'ULOT

1. O'quvchilar 6 ta kichik guruhga bo'linadi. Har bir guruh qur'a tashlash orqali startapning asosiy turlaridan birini tanlaydi.
2. Tanlab olingan startap loyiha turi bo'yicha ma'lumot to'plang.
3. Tanlab olingan startap loyiha turiga startap g'oyalarni o'ylab toping. Ushbu turga yana qaysi startap loyihalarni kiritish mumkin.
4. To'plagan ma'lumotlaringiz asosida taqdimot tayyorlang va namoyish eting.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Startap loyiha nima?
2. Startapchilar kimlar? Startap kompaniyalar-chi?
3. Startap loyihalarning qanday asosiy turlarini bilasiz?
4. Bugungi kunda qaysi sohalar bo'yicha startap loyihalar olib borish mumkin?

UYGA VAZIFA

Startap loyihalar faoliyati yoʻnalishlariga bittadan startap gʻoya keltiring.

Faoliyat turlari	Startap gʻoya
Sogʻliqni saqlash	
Energiya	
Robototexnika	
Virtual va toʻldirilgan voqelik	
Telekommunikatsiya	
Dasturiy taʼminoti	
Taʼlim	
Moliyaviy xizmatlar	
Yashil texnologiyalar	
Onlayn kinoteatrlar	
Kiberxavfsizlik	
Atrof-muhit muammolari	

47-dars. STARTUP LOYIHANI ISHGA TUSHIRISH

Microsoft, Youtube, Google, Apple, Wikipedia, Facebook, Amazon kompaniyalari texnika taraqqiyoti tarixidagi mashhur va muvaffaqiyatli startaplar hisoblanadi. Ular mahsulotlarining oʻziga xosligi tufayli dunyo miqyosida shuhrat qozongan boʻlib, ularning yaratilishida qudratli jamoaning oʻrni katta. Bu gigantlarning barchasi kichik startap loyihalardan boshlangan. Ularning yaratuvchilari esa dunyoda tan olinishiga ishonmagan kichik hamfikir jamoalar boʻlgan. Bugungi kunda ularni tanimagan, ular xizmatidan foydalanmagan inson deyarli yoʻq.

Har bir startap loyiha uchun zarur 3 ta tarkibiy qism:

1) yaxshi gʻoya yangi startapni boshlash uchun asos boʻlib xizmat qiladi. Gʻoya muvaffaqiyatli boʻlishi uchun unga nisbatan talab qanchalik kuchli boʻlishi (isteʼmolchi uchun zarurlik darajasi)ga eʼtibor qaratish lozim, chunki gʻoya oʻzgacha va yangi boʻlishi, ammo foyda bermasligi mumkin;

2) *jamoa* – startapning eng muhim tarkibiy qismlaridan biri. Jamoa aʼzolari bir-birini toʻldirib turishi, yaʼni sherigida mavjud boʻlmagan zarur xislat va koʻnikmalarga ega boʻlishi muhim rol oʻynaydi. Shuningdek, barcha ishtirokchi gʻoyadan ilhomlanib, uni hayotga tatbiq etish istagida boʻlishi lozim. Startap bu “jamoaviy oʻyin” ekanligini esdan chiqarmaslik lozim. Har bir jamoada gʻoyalar asoschisi (trener) boʻladi, uni ijrochi (sportchi) va investorlarni izlash boʻyicha agent qoʻllab-quvvatlaydi;

3) *loyihani moliyalashtirish* gʻoyani amalga oshirishning muhim sharti hisoblanadi. Koʻpincha investorlar startapni rivojlantirish uchun kompaniyaning bir qismiga egalik qilish huquqi evaziga sarmoya tikadi.

STARTAP LOYIHALARNI RIVOJLANTIRISH BOSQICHLARI

1-bosqich. *Pre-seed* – gʻoyaning tugʻilish bosqichi.

Jamoa biznes bozori istiqbollari oʻrganib chiqadi, biznesni boshlash va uni rivojlantirish boʻyicha kelajak biznes rejasini tuzadi. Koʻpincha startapchilar loyihalari texnik jihatdan qanday amalga oshirilishini hali aniq tushunmaydi.

2-bosqich. *Startup stage* – ishga tushirish bosqichi.

Ishga tushirish yoki ishga tushirish bosqichini boshlash – birinchi va eng muammoli ish haftalari. Jamoa yangi mahsulot yoki xizmatning oʻxshashlaridan ustunligini isbotlashga harakat qilib, barcha saʼy-harakatlarini ishga soladi. Startapga sarmoya jalb qilish uchun reklamaning turli usullaridan foydalanadi. Startapchi uddaburon va qatʼiyatli boʻlmasa, u zarur qiziqishni keltirib chiqarmasligi mumkin. Bu bosqichda koʻpchilik ortga chekinadi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

Startap loyiha (ing. StartUp – jarayonning boshlanishi) – daromad olish uchun yaratilgan mutlaqo yangi biznes loyiha.

Startap kompaniya – yangi ishga tushirilgan, rivojlanishning dastlabki bosqichlarida turgan hamda bozorga asta-sekinlik bilan kirib borayotgan kompaniya.

3-bosqich. *Growth Stage* – oʻsish bosqichi. Bu bosqichi tovar va xizmatlar bozorida targʻibot qilish va ragʻbatlantirishni nazarda tutadi. Ushbu bosqichda mahsulot isteʼmolchilar orasida allaqachon tanilgan va ish biznes-rejaga muvofiq amalga oshirilayotgan boʻladi.

4-bosqich. *Expansion stage* – kengayish bosqichi. Startap gʻoya taniqli boʻlib, foyda keltiradi va asta-sekin bozorda oʻz oʻrnidan tashqariga kengayib boradi. Startapchilar bunday yangi loyihalarni sotib olish bilan shugʻullanuvchi haqiqiy ishlab chiqaruvchi yoki moliyaviy kompaniyaga aylanadi.

5-bosqich. *Exit stage* – chiqish bosqichi. Muvaffaqiyatli biznes va startap rivojlangan

taqdirda, ko'plab investorlar ushbu bosqichda loyihani tark etadi va biznesning o'zi strategik sheriklarga sotiladi. Agar kompaniya muvaffaqiyatga erisha olmasa va mijozlar loyihaga qiziqish bildirmasa, chiqish bosqichi startapning yopilishi bilan tugashi mumkin.

Jamoa uchun eng katta va qiyin ish g'oyaning tug'ilish bosqichidir. Aynan shu bosqichda yangi mahsulotning prototipini ishlab chiqish, qanday qilib startapga sarmoya jalb qilish hal etilishi zarur.

STARTAP LOYIHALARNI ISHLAB CHIQISH VA AMALGA OSHIRISH BOSQICHLARI

- minimal funktsiyalarga ega soddalashtirilgan mahsulotni yaratish, mahsulot prototipini yaratish;
- potentsial investorga startapning afzalliklari va ijobiy fazilatlarini namoyish eta oladigan alfa-versiyani ishlab chiqish;
- iste'molchilar uchun yopiq bo'lgan beta-versiyani ishga tushirish. Bu boshlang'ich guruh tomonidan o'ylab topilgan g'oyaga yaqinroq. Ikkinchisi test o'tkazishga qiziqqan oz sonli mijozlarni taklif qilishi mumkin. Ular dastlabki tahlillarni bepul o'tkazadi, zaif tomonlarni yaratuvchilarga ko'rsatadi;
- ommaviy beta-versiya taklif etiladi, jamoa iste'molchilar va mijozlarni jalb qilishga harakat qiladi. Birinchi shartnomalar tuzilishi va faol reklama kompaniyalari o'tkazilishi mumkin.

STARTAPLARNI MOLIYALASHTIRISH

Butun dunyoda startap loyihalar iqtisodiyotning jiddiy qismi hisoblanadi. Ular taniqli tadbirkorlar va rivojlangan kompaniyalarda qiziqish uyg'otadi. Shuning uchun bunday kompaniyalar nostandart mahsulotni taklif qila oladigan iste'dodli startapchilarni izlaydi.

Yangi startap loyihalarining asosiy qismi investorlar va venchur fondlar tomonidan moliyalashtiriladi. Bunday homiylar ishlab chiquvchilar bilan turli bosqichlarda hamkorlik qilishni boshlaydi va kelajakda kompaniya huquqlarning bir qismini oladi. Loyihaning muvaffaqiyatli rivojlanishi bilan ikkala tomon ham foyda ko'radi.

Biznes investorlar – innovatsion g'oyani taqdim etish bosqichida sarmoya kirituvchi xususiy investorlar. Ular startapni boshqarishga xalaqit bermaydi, sarmoyadan zudlik bilan daromad olishni talab qilmaydi. Ularni uzoq muddatli istiqbolda ko'proq foyda olish qiziqtiradi.

Venchur fondi - ayrim investorlar mablag'larini boshqaruvchi kompaniyalar. Fond investorlardan sarmoya oladi. Investor davlat, bank, investitsiya fondi yoki jismoniy shaxs bo'lishi mumkin. Ularning barchasi o'z sarmoyalarini bir necha yil ichida katta daromad keltiradigan narsaga sarflashni xohlaydi. Lekin har bir kichik startapning istiqbolli yoki aksinchaligini tahlil qilish uchun ularning vaqtlari yo'q yoki bilimlari yetarli emas. Shuning

uchun ular buni venchur fondiga ishonib topshiradi. Venchur fondi ular investitsiyalaridan sarmoy yig'adi va bu sarmoyni taqsimlashi kerak bo'ladi. O'z mablag'larini yo'qotmaslik uchun ular startap loyihalarni tanlashda ehtiyotkorlik bilan yondashadi, loyiha istiqbollari va xususiyatlarini o'rganib chiqqandan so'ng hamkorlikka qo'shiladi.

Investorlarni jalb qilish uzoq davom etadigan jarayondir. Ko'pgina muvaffaqiyatli daromadli startap loyihalar kamida olti oy davomida o'zlarining biznes investorlarini qidiradi, investorlar bilan 20 dan ortiq uchrashuvlar o'tkazadi.

O'ZBEKISTONDA STARTAP LOYIHALARNI QO'LLAB-QUVVATLASH DASTURLARI

O'zbekistonda startap loyihalarga sarmoya kiritish barqaror rivojlanib bormoqda. Rivojlanish uchun homiylarni topishda yordam beruvchi maxsus dasturlar ham mavjud.

Idea Lab (<http://idealab.startupfactory.uz/>) – IT-startap loyihalarni erta bosqichda qo'llab-quvvatlaydigan konsultativ dastur. u startap loyihani baholash va tahlil qilishga yordam beradi hamda investorlarni izlashda ko'mak ko'rsatadi. Bu loyihada ishtirok etish uchun ro'yxatdan o'tish kerak. Eng yaxshi startaplarga "g'oya" bosqichida bepul maslahat, investorlarni izlashda ko'mak beriladi.

StartupFactory.uz(<http://startupfactory.uz/>) – IT-loyihalar uchun akselerator. U barcha IT-startapchilar uchun o'z g'oyalarni ro'yobga chiqarish hamda investorlarni izlashda yordam beradi. Har qanday startapchi mazkur dasturda ishtirok etishi mumkin.

IT Park Venture Fund(www.it-park.uz) – IT-Parkning venchur fondi. Venchur fondining ishtirokchilari hukumat fondlari, xalqaro moliya institutlari, xorijiy investitsiya kompaniyalari va manfaatdor xususiy investorlar hisoblanadi. Har bir loyiha uchun o'rtacha sarmoyalar boshlang'ich loyihalarni ishlab chiqish bosqichlariga qarab moliyalashtiriladi.

STARTAPCHILAR UCHUN MASLAHATLAR

- muayyan yo'nalish bo'yicha bilimlarni yaxshilang. Startap uchun ko'plab sohalar mahorat talab qiladi;
- kelajak g'oyalari bilan yashang. Ko'proq o'qish va sezgini rivojlantirish kerak;
- mavjud texnologiyalarni takomillashtirish kerak. Hatto tanish texnologiyalar va kompyuter dasturlari, agar ular investorlar uchun yaxshiroq va foydali biznes g'oyaga aylantirilsa, muvaffaqiyatli startapga aylanishi mumkin;
- muammoli nuqtalarni aniqlash. Yaxshi loyihalar oddiy odamlarning hayotini ancha osonlashtiradigan muammolarni hal qilishdan kelib chiqadi;
- eng yaxshisini nusxalash. Qiziqarli loyihalarning aksariyati xorijiy ishlanmalarning muvaffaqiyatli "nusxasi"dir;

– qiziqarli va aqlli odamlar bilan muloqot. Ba’zi suhbatdosh yoki hamkasblar noyob g’oyalar tashuvchisi bo’lishadi.

Omadli startapchilarning ta’kidlashicha, eng kam mablag sarflanadigan, eng qiziqarli va foydali startap g’oyalar boshqalarning muammolariga rahm-shafqat va sog’lom qiziqishdan kelib chiqadi.

AMALIY MASHG’ULOT

- 1. O’quvchilar 5 ta kichik guruhga bo’linadi.
- 2. Internetdan “Startup business ideas” orqali startap loyiha g’oyalarini qidirib toping.
- 3. O’zingizga ma’qul kelgan g’oyani tanlang.
- 4. Ushbu g’oya bo’yicha startap loyihani rivojlantirish rejasini tuzing.
- 5. Startap loyiha rejasini taqdimot shaklida tayyorlang va namoyish eting.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

- 1. Startap loyihani ishga tushirishda investorning vazifasi nimadan iborat?
- 2. Startap loyihani rivojlantirishning qanday bosqichlarini bilasiz?
- 3. Biznes investorlar kim?
- 4. Venchur fondi qanday fond?

UYGA VAZIFA

Nº	Topshiriqlar
1	ITParkning quyidagi rasmiy manzillariga kirib, ʻrtartap loyihalar haqida maʼlumot toʻplangʻK https://t.me/itpark_uz www.it-park.uz Facebook: @itparkuzb Instagram: @itpark_uz LinkedIn: @itparkuz Youtube: https://clck.ru/NNp9q Mover: https://clck.ru/NNpXP
2	ITPark venchur fondi qanday loyihalar uchun investorlik qilishi haqida maʼlumot toʻplang.
3	Startaplar boʻlimi orqali startap dasturlar haqida maʼlumot toʻplang.
4	Toʻplagan maʼlumotlaringiz asosida taqdimot tayyorlang.

48–49-darslar. CROWDFUNDING PLATFORMASI VA UNDA MABLAG' YIG'ISH

So'nggi yillarda kichik innovatsion biznes vakillari moliyalashtirishning yangi shakli – kraudfandingni yo'lga qo'ydi. Kraudfanding ijtimoiy tarmoqlar hamda Internet imkoniyatlaridan foydalangan holda insonlarga o'z maqsadiga erishishi uchun mablag' yig'ish imkonini beradi. Xohlagan kishi yoki kichik biznes vakillari o'z g'oyalari dastlabki bosqichda qo'llab-quvvatlash uchun kraudfandingdan foydalanishi mumkin. Loyihani amalga oshirishda zarur bo'lgan mablag'ni yig'ish uchun kichik individual investitsiyalar birlashtiriladi.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

Kraudfanding (ing. crowdfunding, crowd – omma; funding – moliyalashtirish, ommaviy moliyalashtirish) – ko'plab foydalanuvchilardan Internet orqali mablag' yig'ish bilan loyihani moliyalashtirish g'oyasi.

Kraudfanding favqulodda moddiy yordamga muhtoj insonlarga to'g'ridan-to'g'ri yordam berish imkoniyatini yaratadi va individual ravishda yordam berishga hissa qo'shadi.

Aksariyat insonlar kraudfanding xizmatlari faqat favqulodda moliyaviy yordamga muhtoj shaxslar uchun xizmat qiladi deb o'ylaydi, ammo istalgan korxona yoki shaxs yangi loyihani moliyalashtirish uchun Internet orqali mablag' to'plashi mumkin. Tadbirkorlar ham loyihalarni yoki yangi ijodiy g'oyalarni moliyalashtirish uchun kraudfandingdan foydalanishi mumkin.

Kraudfanding startup loyihalarga katta miqdordagi investorlar bazasini yaratish imkoniyatini beradi. Boshqa tashkilotlar singari, korxonalar ham o'z mablag'larini jalb qilish uchun kraudfandingdan foydalanadi.

KRAUDFANDING TURLARI

Xayr-ehsonga asoslangan kraudfanding – ma'lum bir maqsad yoki xayriya uchun mablag' kiritish. GoFundMe xayr-ehsonga asoslangan kraudfandingdan foydalanadigan yirik saytlardan biridir.

Qimmatli qog'ozlarga asoslangan kraudfanding startup loyihalar (xususiy kompaniyalar)ga sarmoya kiritish imkoniyatini beradi. Biznesni boshlashga yordam berish uchun mablag' kiritmoqchi bo'lgan insonlardan mablag' qabul qiladi. Buning evaziga sarmoyadorlar biznes yoki kompaniyada kichik hajmdagi jamg'armaga ega bo'lishadi.

Buyurtmaga asoslangan kraudfundingda insonlar o'zi qo'llab-quvvatlagan loyiha mahsulotini olish uchun mablag' tikadi. Masalan, yangi mahsulot turini moliyalashtirishda yordam berishi, keyinchalik esa buning evaziga ushbu mahsulotni olishi mumkin.



Ko'chmas mulk kraudfandingi jismoniy shaxslarga ko'chmas mulk loyihalariga sarmoya kiritish imkoniyatini taqdim etadi. Bu, ayniqsa, ko'chmas mulkka sarmoya kiritishni xohlaydiganlar uchun foydalidir.



Inson kapitali kraudfandingi – insonlar shaxsiy o'sishi yoki o'z loyihalarini qo'llab-quvvatlash uchun pul yig'ish usuli. Investorlarga yutuq ulushi evaziga loyihani moliyalashtirish imkoniyati beriladi.



Foydalanuvchilararo kredit jismoniy shaxslarga bank yoki vositachi vazifasini bajaruvchi moliya tashkilotlarisiz, to'g'ridan-to'g'ri boshqa shaxslardan kredit olish imkoniyatini beradi.



Kraudfanding turli jamoalar, ijtimoiy g'oyaga ega innovatsion kompaniyalar uchun dastlabki bosqichda sarmoyalarni ochiradi. Shu bilan birga, ommaga nafaqat ishongan kompaniyalarni faol ravishda moliyalashtirishga, balki ushbu o'sishdan foyda ko'rishga ham imkon beradi.

KRAUDFANDING LOYIHALARINI MOLIYALASHTIRISH

"Hammasi yoki hech narsa". Belgilangan muddat ichida yetarlicha miqdordagi mablag' yig'ilmasa, sarmoyalar egalariga qaytariladi, loyiha muallifiga hech qanday mablag' berilmaydi.

"Barchasi". Belgilangan muddat ichida qancha sarmoya yig'lsa, o'sha mablag'ning barchasi loyihaga o'tkaziladi.

"Doimiy moliyalash". Mablag' yig'ish muddati belgilanmaydi, kerakli miqdordagi sarmoya yig'ilgunga qadar loyiha ochiq turadi.

"To'xtash nuqtasi". Mablag' "to'xtash nuqtasi" (belgilangan sana)ga yetib kelganidan so'ng loyiha muallifiga beriladi.

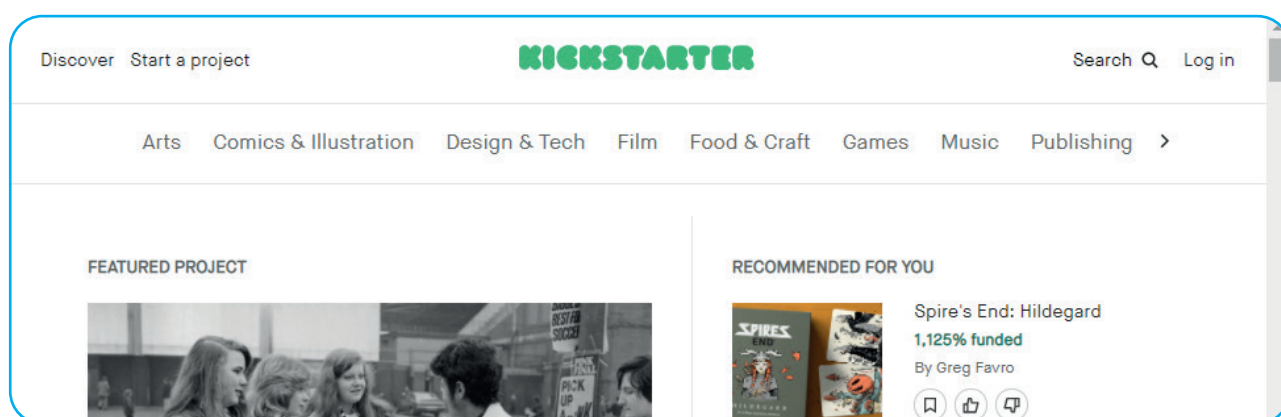
"Nomoliyaviy bonus". Loyihaga pul o'tkazgan shaxs biror buyumga ega bo'ladi.

KRAUDFANDING SAYTLARI

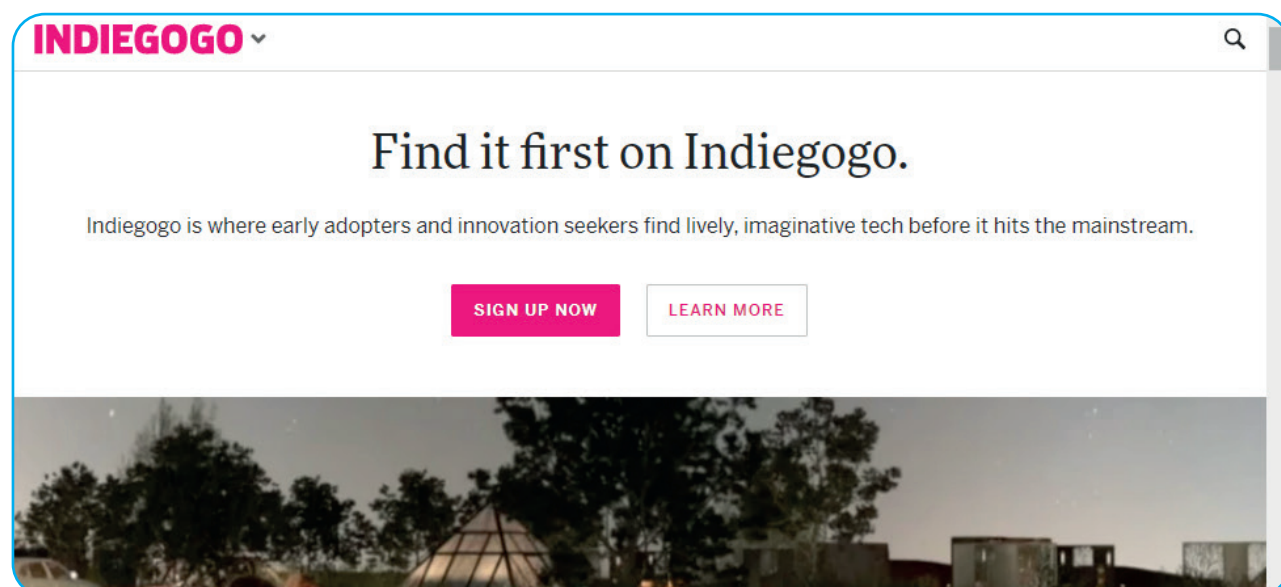
Kraudfanding loyihaga kirishni istagan investorlarni jalb qilish orqali kerakli mablag'larni to'plash imkonini beradi. Ular startap g'oyasi mualliflarini qo'llab-quvvatlash uchun sarmoya yoki boshqa manbalarni ixtiyoriy ravishda birlashtiradi. Qoida tariqasida, kraudfanding loyihasi uchun investitsiyalarning ma'lum bir tugash sanasi belgilanadi. Muallif shu vaqt ichida to'plashi kerak bo'lgan mablag' miqdorini ham ko'rsatadi. Kraudfanding ishlash prinsipi barcha sarmoya oqimlarining shaffof ravishda ko'rsatishga asoslangan. Investor sarmoya qaerga va qancha miqdorda ketganligini bilishi kerak. Buning evaziga u loyihaning kelajakdagi foydasining bir qismini yoki to'liq kiritilgan mablag'ni oladi. Ba'zi loyihalar xayr-ehsonlarni ham o'z ichiga oladi. So'nggi yillarda loyiha mualliflari shaxsiy maqsadlari uchun faol ravishda sarmoya yig'ishmoqda.

Kraudfanding maxsus platformalarda amalga oshiriladi. Sarmoya yig'ishni boshlash uchun loyihaning o'ziga xos xususiyatlariga javob beradigan mos saytni tanlash kerak. Shu bilan birga, loyiha mualliflari va qo'llab-quvvatlovchilarning barcha harakatlari amaldagi qonunchilik me'yorlariga mos kelishi lozim.

KICKSTARTER Kickstarter birinchi ommabop kraudfanding platformasi bo'lib, uning yaratuvchilari "kraudfanding" atamasini ommalashtirishgan. Ijodiy, ilmiy va ishlab chiqarish sohalarida tijorat loyihalarini moliyalashtiradi. Bu sarmoya yig'ish nisbatan oson, katta auditoriyaga ega bo'lgan eng katta platformadir. Agar loyihada kerakli miqdorda mablag' yig'ilmagan bo'lsa, mablag'lar qaytariladi.



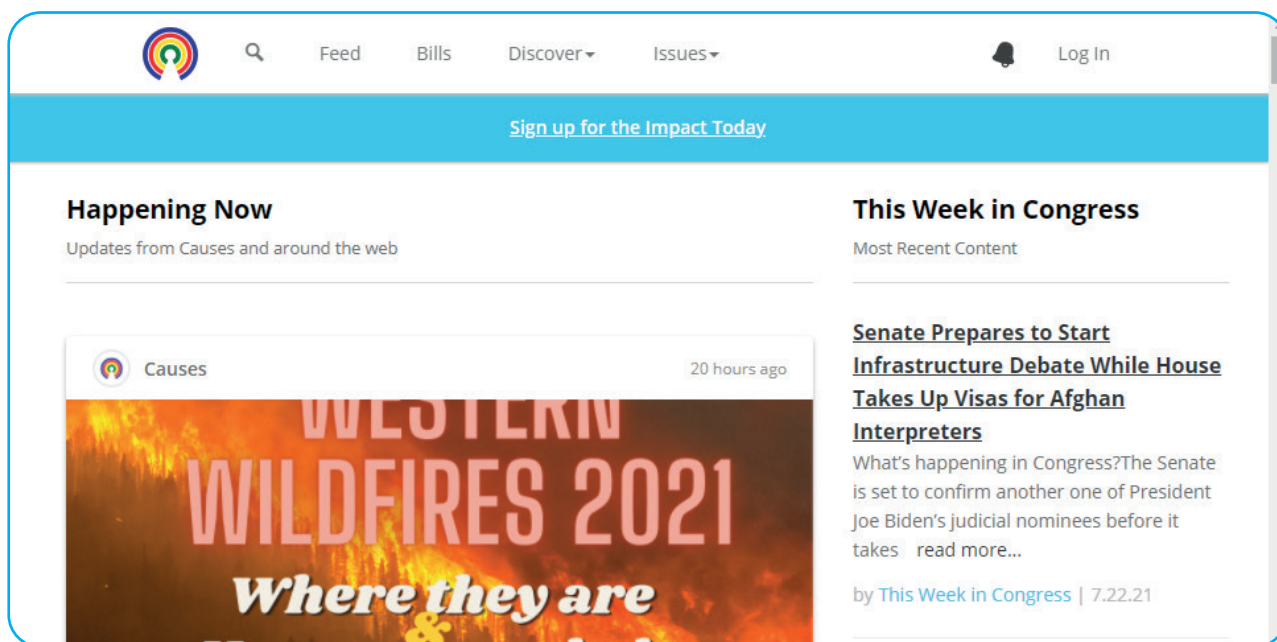
Indiegogo – ijodiy, xayriya loyihalari, hatto shaxsiy maqsadlar uchun mos platforma. Loyiha muallifi o'zi yig'gan mablag'ni to'liq olishi mumkin. Biroq, platforma 9 % gacha komissiya oladi. Barcha loyihalar ingliz tilida taqdim etilishi kerak. Platformaning ajralib turadigan xususiyati shundaki, istalgan shaxs o'z g'oyasini (hatto g'ayritabiiy yoki aqlga sig'maydigan bo'lsa ham) joylashtirishi va mablag' to'plashi mumkin.





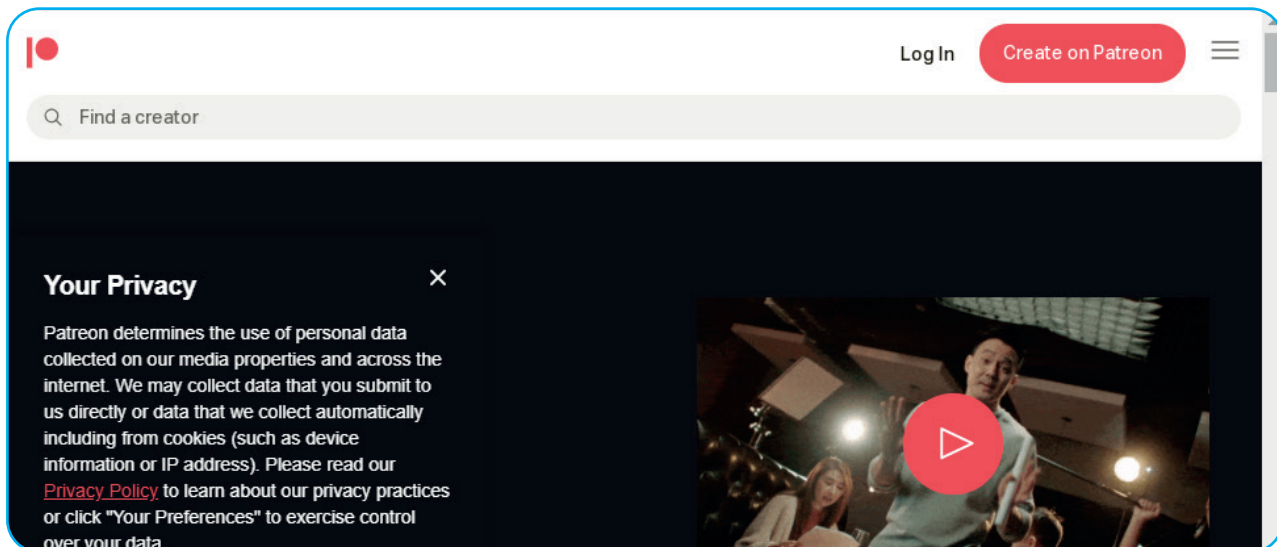
Causes

Causes – ijtimoiy, siyosiy va madaniy masalalarga qaratilgan notijorat tashkilotlar uchun mo'ljallangan dunyodagi eng katta onlayn tashviqot platformasi. U o'zini tezroq va samaraliroq o'zgartirishni xohlaydigan insonlar uchun ijtimoiy tarmoq sifatida tanilgan. 156 dan ortiq mamlakatda 186 milliondan ortiq foydalanuvchiga ega. Sayt donorlar jamoasini barpo qilishni istagan nodavlat notijorat tashkilotlari uchun foydali. Reklama olib borishi sababli, foydalanuvchilar uchun bepul.



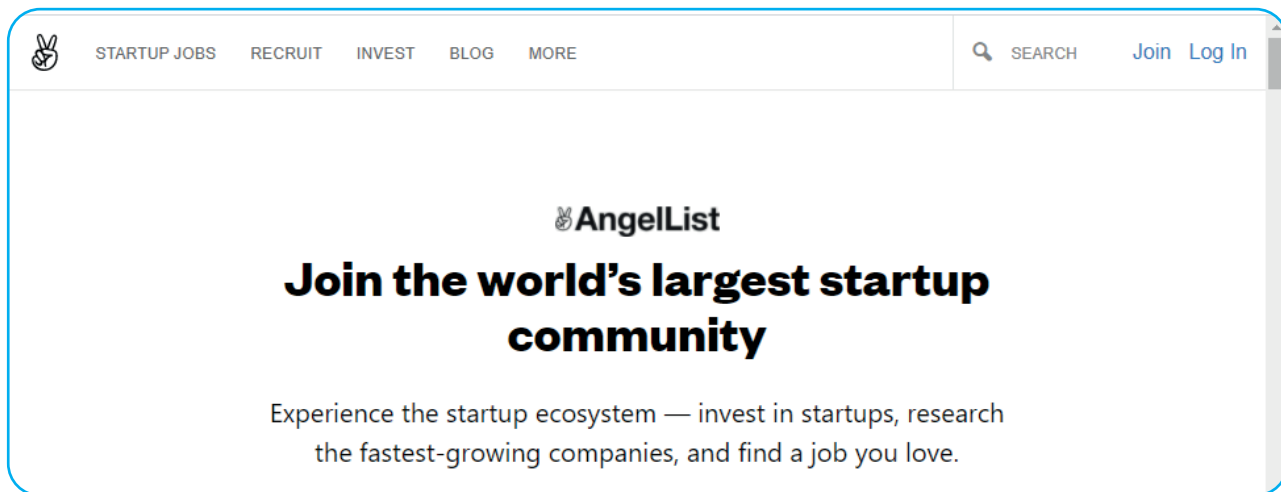
PATREON

Patreon ijodkorlar uchun mo'ljallangan bo'lib, YouTubers, podcaster, rassom, blogger kabi raqamli ijodkorlar orasida mashhur platforma. Foydalanuvchilarga o'zlarining kanallariga obuna to'lash orqali sevimli ijodkorlarini moliyaviy qo'llab-quvvatlash imkonini beradi. 5 % komissiya sayt o'zini qo'llab-quvvatlashi uchun ketadi.

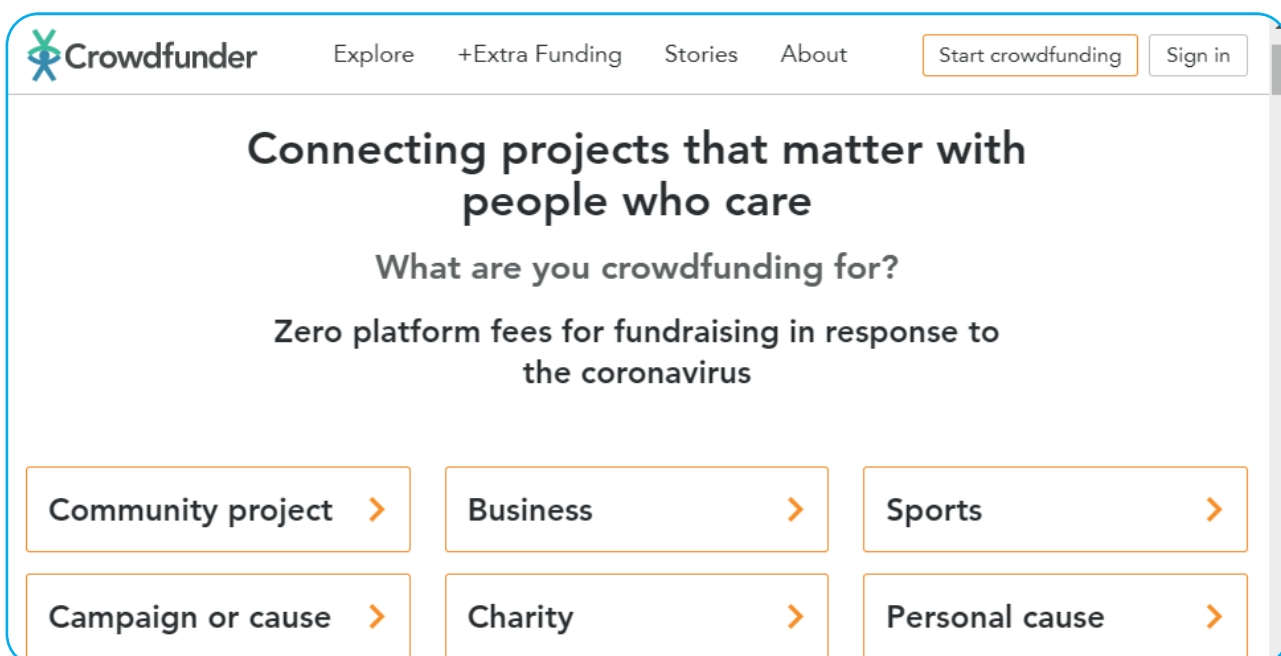




AngelList startap loyihalar va biznes investorlar uchun eng taniqli platforma bo'lib, IT-loyihalarni moliyalashtiradi. Shuningdek, u yerda bo'sh ish o'rinlari haqida ma'lumot va mualliflar to'g'risida umumiy ma'lumotlar mavjud. Ham sarmoya modeli, ham sarmoya kraudfandingidan foydalanish mumkin.

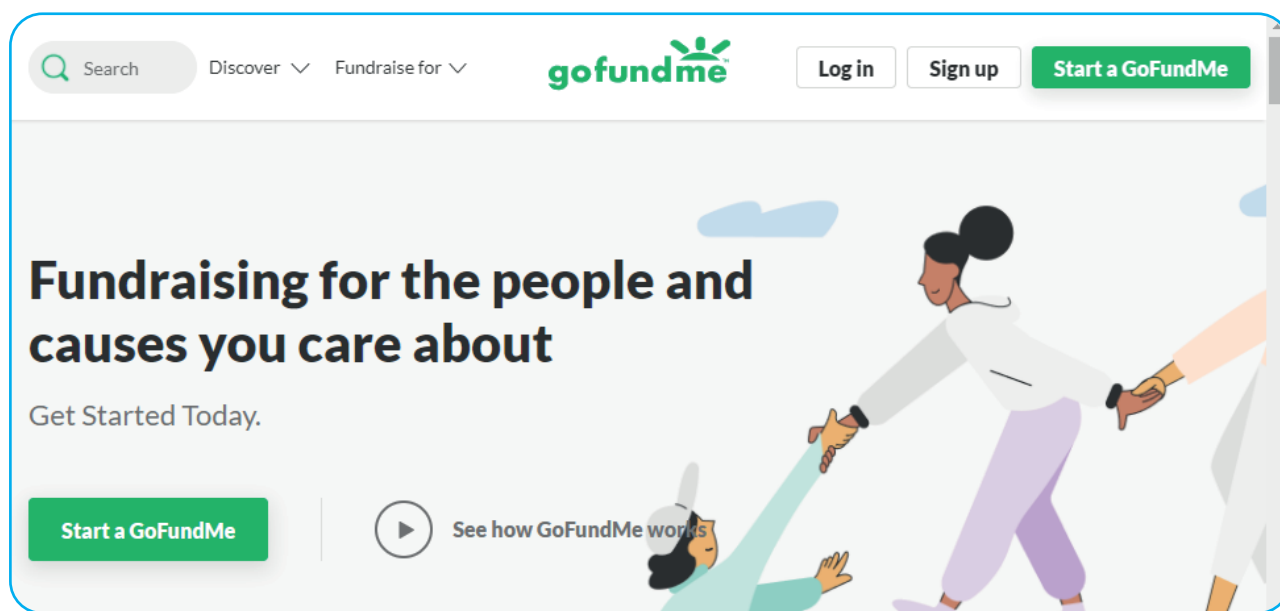


Crowdfunder – mukofotlash tizimida ishlaydigan platforma. Ijodiy va qiziqarli biznes g'oyalar, shuningdek, aniq maqsadlarga ega bo'lmagan startap loyihalarni moliyalashtiradi. Muvaffaqiyatli to'plamdan olingan komissiya 5 % ni tashkil qiladi.

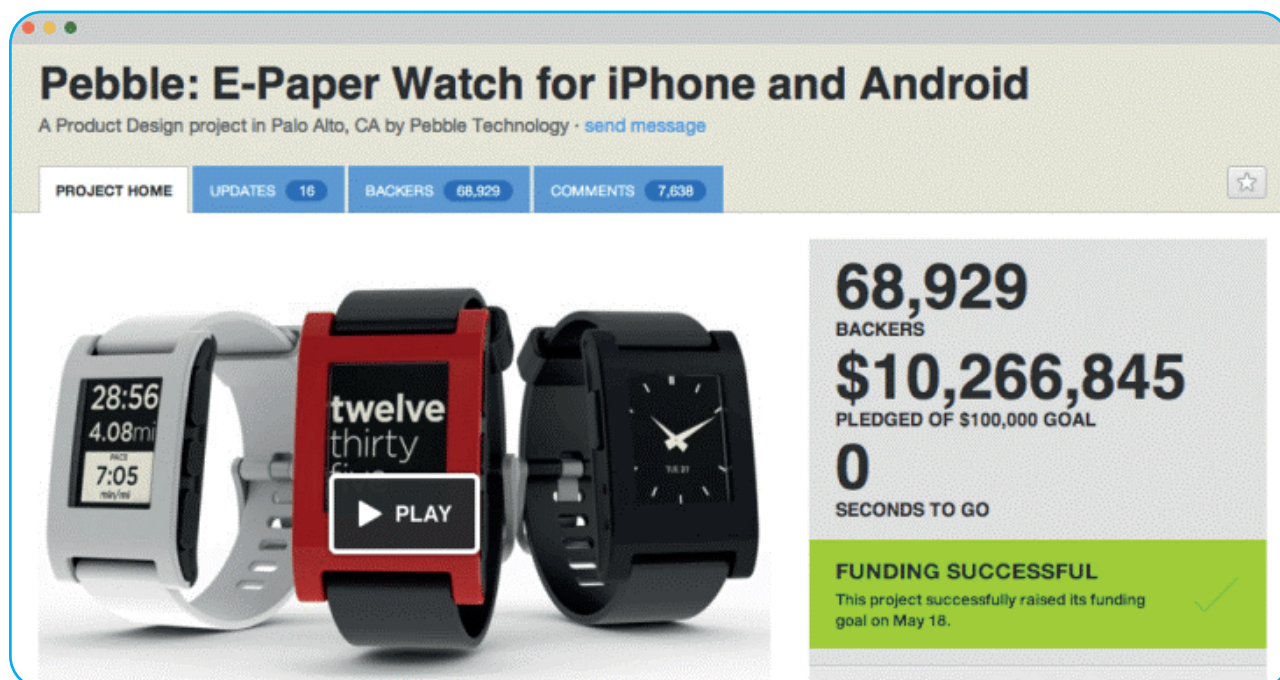




gofundme favqulodda vaziyatlar va xayriya maqsadlari uchun ijtimoiy tarmoqlarda mablag' yig'ish platformasi bo'lib, korxonalar ham undan foydalanishi mumkin. Kraudfanding sayti har bir xayr-ehson uchun 2,9 % komissiya to'lovi va 30 sent oladi.



Pebble ixtirochilari iPhone va Android qurilmalari bilan sinxronlashuvchi Pebble qo'l soatlarini yaratish uchun Kickstarterda bir soat ichida 1 million dollardan ortiq daromad topgan. Pebble o'shandan beri mablag' yig'ishni davom ettirmoqda va Kickstarter tarixidagi eng ko'p daromad olgan kampaniyalardan biri hisoblanadi. 2012-yilda 10 mln 200 ming dollardan ortiq daromad yig'ilgan.



AMALIY MASHG'ULOT

1. O'quvchilar 5 ta kichik guruhga bo'linadi.
2. Kraudfanding platformalaridan birini tanlab oling.
3. Platformaning imkoniyatlari (platforma narxi, qo'llab-quvvatlovchilar soni, imkoniyatlari va b.) haqida ma'lumot to'plang.
4. Har bir guruh o'z ma'lumotlari asosida taqdimot tayyorlaydi.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Kraudfanding nima?
2. Kraudfandingning qanday modellari mavjud?
3. Kraudfandingning qanday turlari bor?
4. Kraudfanding qachon paydo bo'lgan?
5. Birinchi kraudfanding platformasi qaysi?

UYGA VAZIFA

1. IndieGoGo platformasida ro'yxatdan o'ting.
2. Mavjud loyihalar bilan tanishib chiqing.
3. Mablag' yig'ish maqsadida startap loyihani platformaga joylashtirish tartibini o'rganib chiqing.
4. O'rganganlaringizni daftaringizga yozing.

Infografika ma'lumotni grafik usulda, ya'ni rasmlar ko'rinishida taqdim etadi. Bunda axborotlarni tasvirlashning grafika, tasvir, diagramma, jadval,

Infografikaning axborotni vizuallashtirilgan boshqa turlaridan farqi unda vizual ma'lumotlar hayotdan, muhokama mavzularidan olingan aniq misollar bilan bog'liq holda tasvirlanadi. Vizualizatsiya jarayoni fikrlash mazmunini vizual tasvirga aylantirishdan iboratdir.

TAYANCH TUSHUNCHALAR



Xronologik infografikada voqea va jarayonlar xronologik tartibda tasvirlanadi. Bunda tarixiy voqealar, loyiha bosqichlari, biografik voqealar, katta tadbirlar rejasi kabilar namoyish qilinadi. Xronologik infografikada rasm, grafika singari vizual elementlaridan foydalaniladi. U vertikal, gorizontal yoki aylana bo'yicha joylashtirilgan elementlardan tashkil topadi.

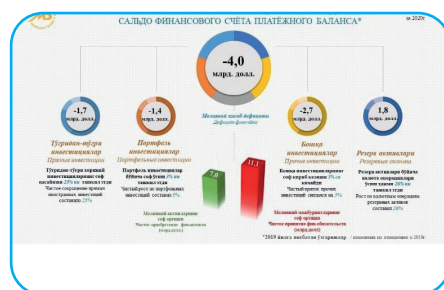
Jarayon infografikasi jarayonlarni tasavvur qilish, umumlashtirish va soddalashtirish orqali murakkab qadam va jarayonlarni aniq bosqichlarga ajratadi. Ular, odatda, retsept, marketing strategiyasi kabilar uchun ishlatiladi. Ushbu infografika turli qadamlardan iborat bo'lib, har bir qadam keyingisi bilan chiziq va strelkalar yordamida bog'lanadi.

Geografik infografika mintaqaviy ahamiyatga ega ma'lumotlarni namoyish qilishning ajoyib usuli bo'lib, ularni vizual ravishda tasvirlash imkonini beradi. Masalan, xavfli hududlarni ajratib ko'rsatish, jahon savdo sxemalari tahlili, aholining o'sishi, ob-havo hodisalari ta'siri kabi mavzular uchun ishlatiladi.

Taqqoslash infografikasi turli xil obyektlar xususiyatlarini solishtirish imkonini beradi. Zarurat tug'ilsa, uni batafsilroq tahlil bilan to'ldirish mumkin. Taqqoslash infografikasi ikki yoki undan ortiq obyekt o'rtasidagi o'xshashlik va farqlarni o'rganadi. Taqqoslash infografikasi qarama-qarshilikni keltirib chiqaradi va bitta moddaning ijobiy va salbiy tomonlarini aniqlashga yordam beradi.

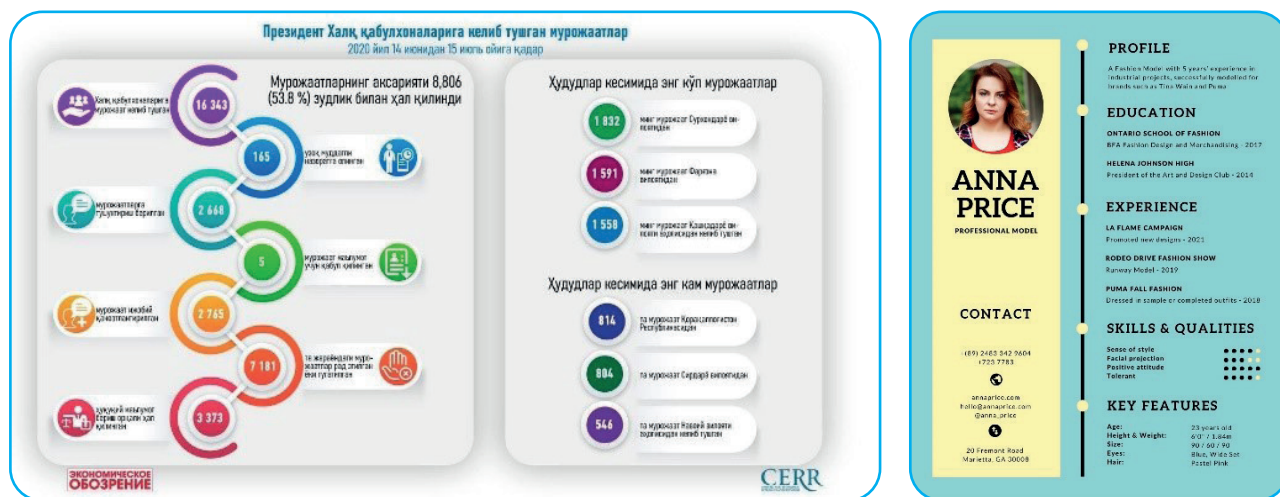
Raqamli infografikada ko'proq raqamlardan foydalaniladi. Masalan, maktabdagi jihozlar soni, Kovid-2019 bilan kasallanganlar soni kabi ma'lumotlarni infografikada raqamlar bilan tasvirlash.

Iyerarxik infografika, odatda, ma'lumotni piramida diagrammasi yoki iyerarxik sxema yordamida aks ettiradi. U turli darajadagi ma'lumotlarning bir-biriga aloqasini ko'rsatish uchun ishlatiladi. Iyerarxik infografika kompaniya tarixi kabi mavzularda qo'llaniladi.



Ro'yxatli infografika ma'lumotni eslab qolish uchun mo'ljallangan. U asosiy fikrlarni ajratib ko'rsatish, ma'lumotni puxta o'ylangan dizayn orqali namoyish etishga asoslangan. Bu turdagi infografikada, odatda, matnli ma'lumot uchun strelka sifatida piktogramma ishlatiladi.

Rezyume infografikasi. Aksariyat insonlar o'z ijodlarini potentsial ish beruvchilarga rezyume infografikasi orqali taqdim etishni ma'qul ko'radi.



Bugungi kunda infografika har bir sohada keng qo'llanilmoqda. Ularning vizual xususiyati maqsadli auditoriyaning yoshi yoki ma'lumot darajasidan qat'iy nazar, murakkab tushunchalarni tez va oson tushuntirish imkonini beradi.

INFOGRAFIKA BILAN DOIMIY RAVISHDA KIM SHUG'ULLANADI?

Marketologlar ko'pincha xaridor faolligini oshirish va mahsulotni reklama qilish uchun infografikadan foydalanadi.

Maslahatchilar loyiha vaqt jadvalini vizual tarzda taqdim etish vaqt jadvali infografikasidan foydalanadi. Shuningdek, ular mijozlariga konsepsiyalarni soddalashtirish uchun infografika tayyorlaydi.

Hukumat xodimlari ko'pincha aholini ro'yxatga olish natijalari bo'yicha to'plagan ma'lumotlarni yetkazish, umumiy statistik ma'lumotlarni bo'lishish uchun infografikadan foydalanadi.

O'qituvchilar o'quvchilar yangi va murakkab tushunchalarni oson o'zlashtirishi va yodlashi uchun infografikadan foydalanadi.

Notijorat tashkilotlari ba'zan doimiy vizual ta'sir yaratish uchun infografikadan foydalanadi. Ular turli tadbirlarni targ'ib qilish, ular haqida aholiga xabar berish maqsadida infografikalarni ishlatishadi.

INFOGRAFIK PRINSIPLAR

Murakkab yoki statistik ma'lumotlarni tez va samarali tushuntirish zarurati tug'ilganda, infografikadan foydalanish juda qulay hisoblanadi. Uning afzalligi sifatida murakkab ma'lumotlarni ular yordamida aniq va qiziqarli tasvirlashni qayd etish mumkin.

Infografikani yaratish prinsiplari:

- mavzuning muhimligi va dolzarbligi. Infografika maqsadli auditoriyaga yo'naltirilgan bo'lishi lozim;
- sodda va ixchamligi. Barcha to'plangan ma'lumotlar saralanishi va faqat eng muhimlarigina qoldirilishi kerak. Axborot va vizual elementlar hajmining oshirilishi infografikani tushunishni qiyinlashtirishi mumkin;
- obrazlilik va ko'rgazmaliligi. Geometrik shakl, grafika, diagramma, piktogramma kabi vizual vositalardan foydalanish uzatilayotgan ma'lumotlarning tasvirini yaratishda va ma'lumotlarni tasavvur qilishda yordam beradi;
- ijodkorlik. Infografika oddiy diagrammadan farq qilishi, qo'yilgan masala esa turli dizayn elementlari asosida ijodkorona ochilishi lozim;
- ma'lumotlarning aniqligi. Asosiy g'oya aniq bo'lishi, shu asosda ma'lumotlar aniq va tizimli ravishda taqdim etilishi kerak;
- estetik jozibadorlik. Vizual elementlar, rang va ma'lumotlar bir-biriga uyg'un va mutanosib bo'lishi zarur.

INFOGRAFIKANI YARATISH BOSQICHLARI

Odatda, infografika dizayner mutaxassislar tomonidan yaratiladi, lekin uni har bir inson o'zi ham yaratishi mumkin.

1. Infografika maqsadini aniqlash. Bu bosqichda infografika nima maqsadda yaratilmoqda, u orqali nimaga erishiladi, nima uchun infografika yaratilmoqda kabi savollarga javob beriladi.
2. Infografika uchun kerakli ma'lumotlarni to'plash. Oldingi bosqichda qo'yilgan savollarga javob berish uchun tegishli ma'lumotlar to'planadi. Kerakli ma'lumotlarni to'plash uchun qidirish tizimlaridan foydalanish mumkin.
3. Ma'lumotlarni vizual shaklga o'tkazish. To'plangan ma'lumotlarni vizual shaklda qanday berish mumkinligi hal etiladi. Axborotning maqsadiga qarab tasvirlash uslubi tanlanadi.
4. Infografikaga mos shablon tanlash. Barcha ma'lumot va tadqiqotlarni infografikaga aylantirish uchun mos shablon tanlanadi.
5. Uslub va dizaynni birlashtirish. Ma'lumotlarni ommalashtiradigan, tomoshabin e'tiborini jalb qiladigan uslub va dizayn elementlari tanlanadi.
6. Infografikani ulashish. Ma'lumotlar vizual ko'rinishda tasvirlaganidan so'ng, uni boshqalarga ulashish mumkin. Yoki faqat maqsadli auditoriyaga taqdim etish ham mumkin.

SIFATLI INFOGRAFIKA YARATISH BO'YICHA TAVSIYALAR

Diqqat markazini yaratish. Infografika ba'zan rasm va matnlarning o'ta murakkab tartibsiz joylashganligi bois, tushunarsiz rasmga aylanib qoladi. Bunday holatni bartaraf etishning yagona yo'li – asosiy mavzuni aniq yoritib beruvchi grafik elementlarni yaratishdir. Bunday tuzilma e'tiborni tortish bilan birga, aks ettirilgan ma'lumotlarni oson o'zlashtirish imkoniyatini beradi.

Bir qarashda o'qiy olish. Yodingizda bo'lsin, infografikada aniq maqsadlar bo'lishi lozim. Odatda, infografikaning maqsadi murakkab ma'lumotlarni olish, tushunishni osonlashtirish uchun badiiy takomillashtirishdan iborat. Maqsad imkon qadar tezroq o'rganiladigan narsalarni yaratishdir. Bu nafaqat ma'nosi bir zumda uzatilishi kerak bo'lgan alohida qismlarga, balki bir necha soniya ichida idrok etilishi kerak bo'lgan umumiy fikrga ham tegishli.

Tegishli vizual elementlardan foydalanish. Murakkab ma'lumotni shunday grafik elementlarga aylantirish lozimki, hatto nomutaxassislar ham mavzu mohiyatini darhol tushunib olsin.

Axborotni chiroyli tayyorlash. Ba'zan infografikada katta hajmdagi ma'lumotlarni umumlalashtirish, ba'zan esa uning maqsadi aql bovar qilmaydigan hajmdagi ma'lumotlarni tasavvur qilishdan iborat bo'ladi. Bunday hollarda har bir elementlarga alohida e'tibor berishning imkoniyati bo'lmaydi. Buning o'rniga butun rasmni maqsad qilib qo'yish, ya'ni bir vaqtning o'zida barcha ma'lumotni ko'rib chiqish orqali maqsadni tushinish imkonini yaratish lozim. Bunday sharoitda dizaynerlar ma'lumotlarni haqiqiy san'at asari tarzida namoyish etadi!

Suratlarda voqeani so'zlab berish. Ushbu maslahat yuqoridagi ikkinchi maslahat bilan bir xil ma'noga ega. Infografika o'qish uchun mo'ljallanganligi sababli, loyiha bir zumda voqeani yoritib berishi lozim. Infografika vizual bo'lishi va matnga ortiqcha ishonmasligi kerak. Infografikaning ishchi eskizini yaratgandan so'ng, undagi barcha matnlarni olib tashlab, ilgari ko'rmagan kishiga ko'rsatishga harakat qiling.

Taqqoslashlarni diqqat bilan chizish. Infografikaning eng muhim jihat – nafaqat ma'lumotni taqdim etish, balki uni taqqoslashdir. Hozirgi kunda tipografika (bosma matnni loyihalashtirish san'ati) yaxshi rivojlangan, ammo sonlarni chiroyli shaklda terish xilma-xillikni yaratish uchun yetarli bo'lmaydi. Shu sababli, dizaynerlar diagramma, grafika, illyustratsiya kabi har qanday vizual elementga murojaat qilishiga to'g'ri keladi.

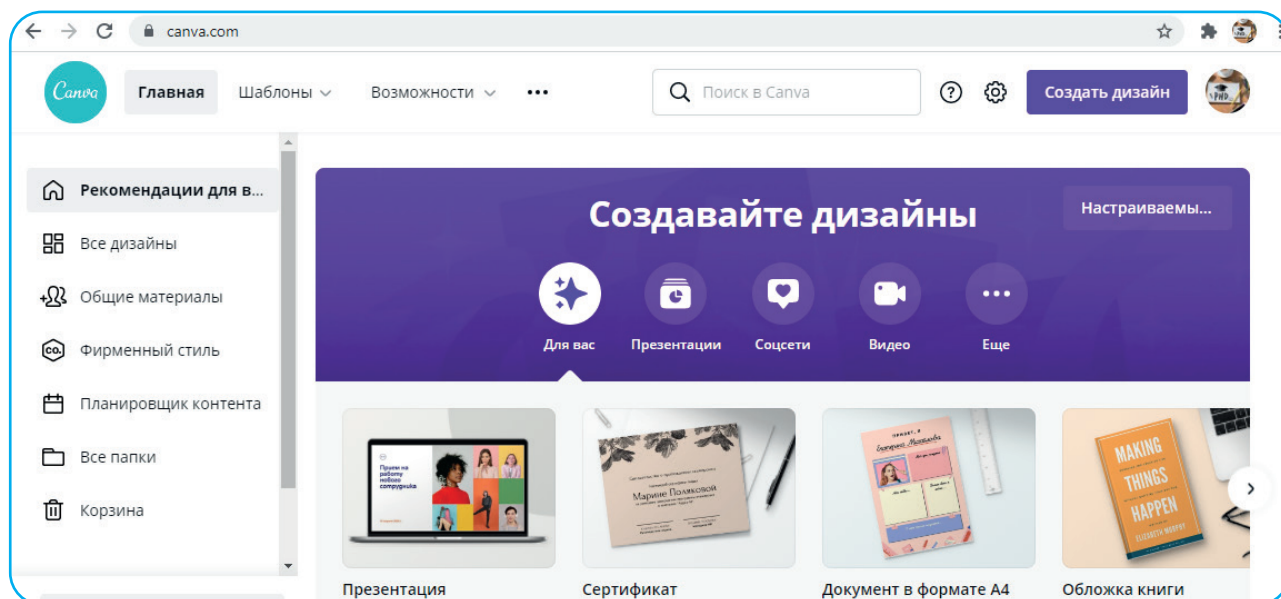


ESLATMA!

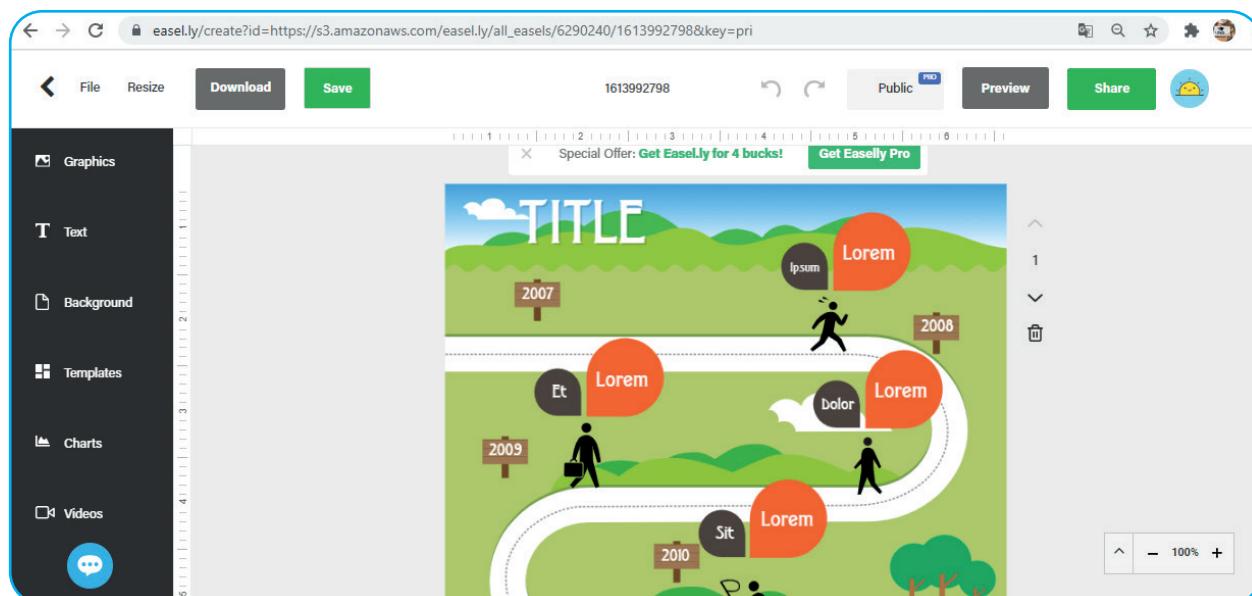
Infografika foydali (belgilangan maqsadlariga qay darajada erishiladi); sifatli (kuzatuvchilar va o'quvchilar uchun ma'no mavjudligi, tarkibi qanchalik to'liq, ishonchli, qiziqarli ekanligi); jozibador (axborot taqdim etish shakli va dizayn sifati) bo'lishi zarur!

INFOGRAFIKANI YARATUVCHI PLATFORMALAR

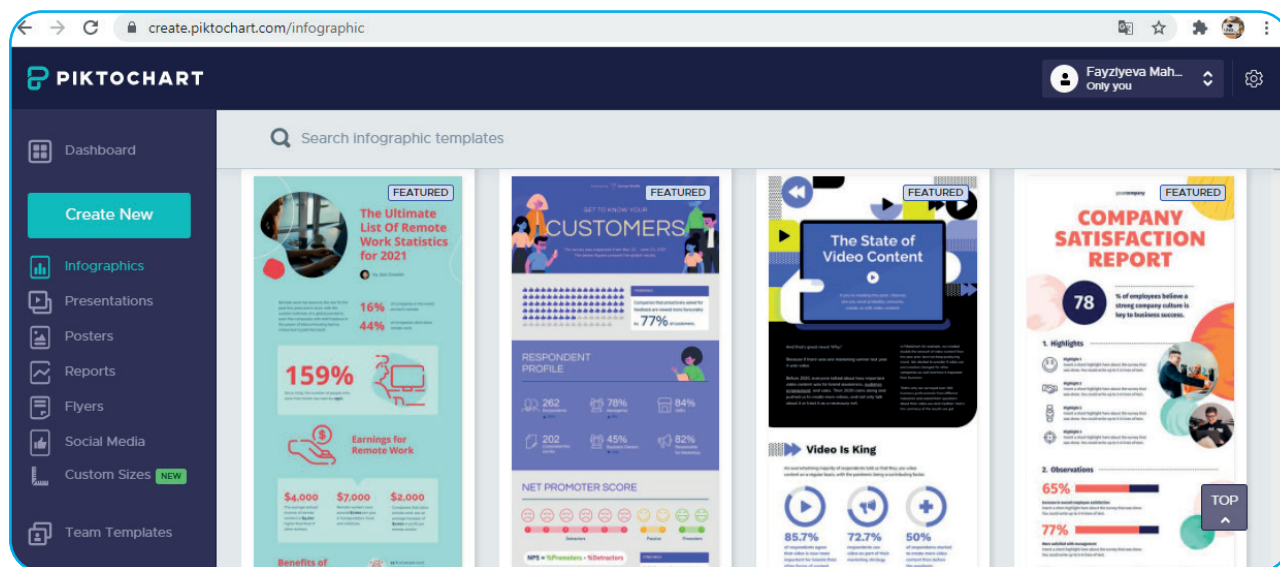
1. Canva (<https://www.canva.com/>) – banner, vizitka, illyustratsiya, yorliq kabilarni yaratish uchun eng yaxshi onlayn platforma. Unda turli shablonlarning katta kutubxonasi mavjud. Ro'yxatdan o'tgandan so'ng shablon tanlanadi, infografika ishlab chiqiladi va tayyor rasm PNG yoki PDF formatida kompyuterga saqlanadi. Canva – mashhur bepul platforma.



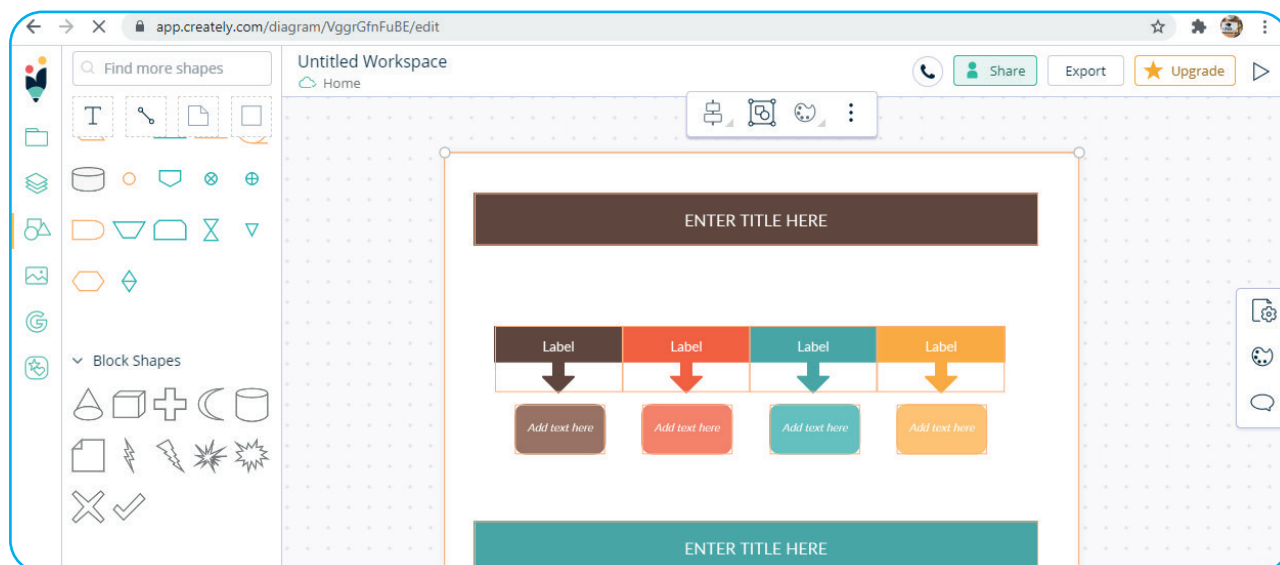
2. Easel.ly (<https://www.easel.ly/>) – tayyor elementlar kutubxonasiga ega infografika platformasi. Tizimga kirgandan so'ng, "Get started" tugmachasini bosish orqali infografikani yaratishni boshlash mumkin. Buning uchun shablon tanlanadi va tanlagan shablonga kerakli vizual elementlar qo'shiladi. Shuningdek, platformada bepul shablon, rasm, piktogramma va shriftlarning ulkan kutubxonasi mavjud.



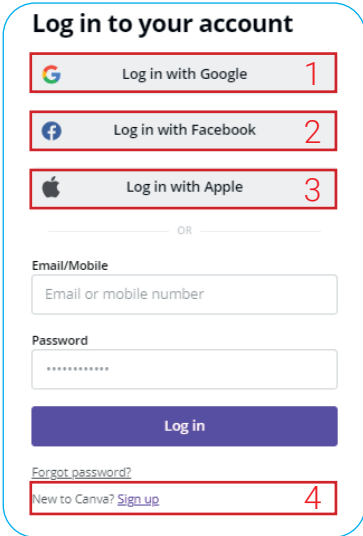
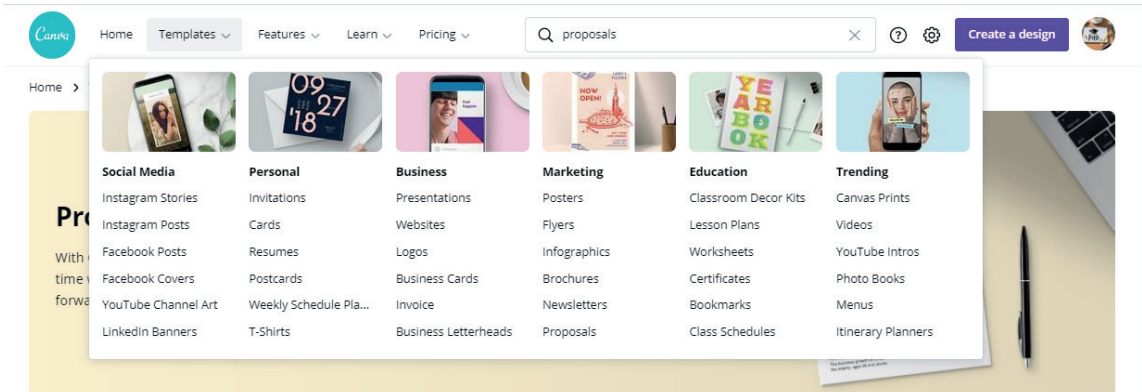
3. Piktochart (<https://piktochart.com/>) – statistik infografika yaratish uchun mos bo‘lgan onlayn platforma. Bir nechta mavzuli shablonlar bepul taqdim etiladi, kengaytirilgan versiyasi esa to‘lov asosida taqdim etiladi. Infografikani yaratish uchun shablon tanlash va ma’lumotlarni qo‘shish kerak. Platformada piktogramma va mualliflik logotiplarini qo‘shish mumkin. Ma’lumotlarni Excel fayli sifatida ham yuklab olish imkonini beradi.

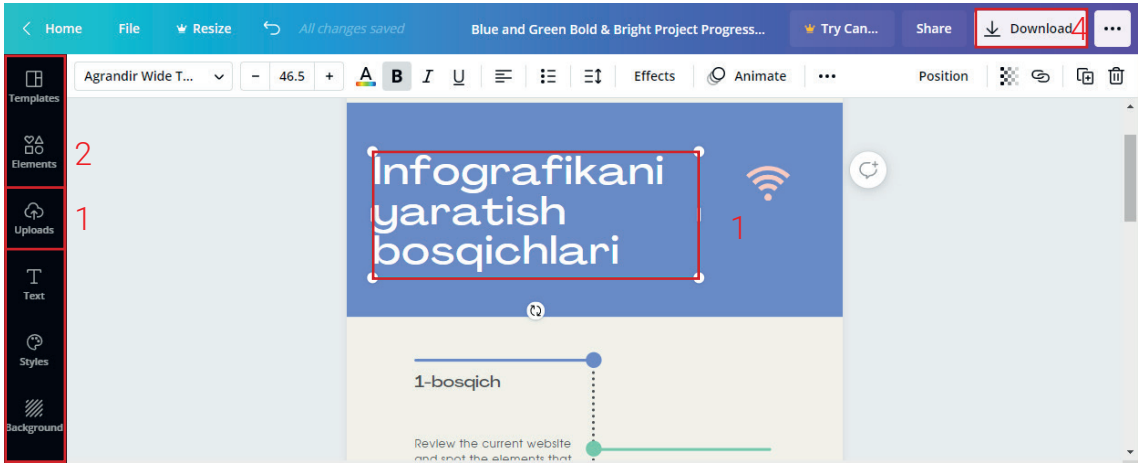


4. Creately (<https://creately.com/>) – professional ko‘rinishga ega dinamik diagrammalar yaratishda yordam beruvchi foydalanuvchi uchun qulay platforma. Murakkab diagrammalarni yaratish uchun foydalaniladi. Taklif qilingan diagramma turlarini tanlash va diagramma yaratish uchun ma’lumotlarni qo‘shish mumkin. Asosiy versiyasi bepul va interfeysi oddiy.



AMALIY MASHG'ULOT

1	O'quvchilar 5 ta kichik guruhga bo'linadi.	
2	Quyidagi mavzulardan birini tanlab oling. 1. Internetning afzalliklari va kamchiliklari. 2. IoTning afzalliklari va kamchiliklari. 3. Bulutli texnologiyalarning afzalliklari va kamchiliklari. 4. Startup loyihalarni ishga tushirish bosqichlari. 5. Infografikani yaratish bosqichlari.	
3	Brauzerning manzil qatoriga canva.com manzilini yozing va platformani ishga tushiring.	
4	Berilgan mavzu asosida infografika tayyorlang. 1. Canva platformasida ro'yxatdan o'ting. Agar sizning Google, Facebook yoki Appleda akkauntingiz bo'lsa, ular orqali ro'yxatdan o'tishingiz mumkin. Aks holda "Sign up" orqali platformada ro'yxatdan o'tish mumkin. 2. Menyular qatoridan "Templates" bo'limiga kirib, berilgan shablonlardan infografika mavzuingizga mos shablonni tanlang. Shablon tanlash jarayonida uning to'lovli yoki to'lovsiz ekanligiga ahamiyat bering. To'lovsiz shablonlarni quyi o'ng tomonida "free" yozuvi mavjud.	
		

	3. Shablon tanlanganidan so'ng, shablondagi elementlarni tanlab, ularni o'zgartirish mumkin (1). Platformaning chap tomonidagi uchkunalar paneli (2) yordamida shablonga turli vizual elementlarni o'rnatish mumkin. Kompyuter xotirasidagi rasmni shablonga o'rnatish uchun "Uploads" (3) orqali rasmlar yuklab olinadi va sichqoncha yordamida ushlab, shablonga qo'yiladi. Tayyor bo'lgan infografikani kompyuterga yuklab olish uchun "Download" (4) tugmachasi bosiladi.
	
5	Tayyor bo'lgan infografikani namoyish eting.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Infografika nima?
2. Infografikaning qanday turlari mavjud?
3. Infografika imkoniyatlarini sanab bering.
4. Infografikani yaratishning qanday prinsiplari mavjud?
5. Infografikani yaratishning bosqichlari qancha?

Infografikaning quyidagi turlaridan birortasiga erkin mavzu asosida infografika tayyorlash:

- statistik infografika;
- axborotli infografika;
- xronologik infografika;
- jarayon infografikasi;
- geografik infografika;
- taqqoslash infografikasi;
- raqamli infografika;
- iyerarxik infografika;
- ro'yxatli infografika;
- rezyume infografikasi.

52-dars. NAZORAT ISHI

I. Testlar javobini belgilang.	
1. Qaysi biri onlayn saqlash xizmati emas? a) iCloud; b) Google Drive; c) Google Docs; d) Dropbox.	2. Qaysi biri Googlening onlayn saqlash xizmati? a) Google Drive; b) Google hujjatlari; c) Chrome; d) OneDrive.
3. Qaysi biri to'ldirilgan voqelik turlariga kiradi? a) Markerga asoslangan AR; b) immersiv AR; c) to'liq immersiv AR; d) hamkorlikdagi immersiv AR.	5. Qaysi biri virtual voqelik turlariga kiradi? a) markerga asoslangan VR; b) tasvirga asoslangan VR; c) joylashuvga asoslangan VR; d) hamkorlikdagi immersiv VR.
6. Venchur nima? a) innovatsion g'oyani taqdim etish bosqichida sarmoya kirituvchi xususiy investorlar; b) ayrim investorlar mablag'larini boshqaruvchi kompaniyalar; c) startapchilar; d) investitsiyalar kirituvchi jismoniy/yuridik shaxs.	
7. Yirik ommabop kraudfanding platformasini ko'rsating: a) Kickstarter; b) Indiegogo; c) Causes; d) Patreon.	
8. Axborot va bilimlarni taqdim etishning grafik usuli bo'lib, uning maqsadi murakkab ma'lumotlarni tez va aniq taqdim etishdir. Ta'rif qaysi biriga taaluqli? a) startap; b) kraudfanding; c) snfografika; d) to'ldirilgan voqelik.	

9. Javoblardan qaysi birida faqat mobil ilova yaratish uchun mo'ljallangan dasturlar keltirilgan:

- a) Android Studio, Thunkable, App Inventor;
- b) App Inventor, Canva, Piktochart;
- c) Xamarin, Creately, Easelly;
- d) Android Studio, Xamarin, Canva.

II. Mulohazalar berilgan. Ular TO'G'RI yoki NOTO'G'RI ekanligini aniqlang. Agar noto'g'ri bo'lsa, tagiga chizilgan jumlaning to'g'risini yozing.

- 1) Internet-xotirada cheklangan bo'sh joy mavjud va siz ko'proq joy olish uchun mablag' to'laysiz; _____
- 2) Dropbox faqat Microsoft Windows operatsion tizimiga mos keladi;

- 3) qimmatli qog'ozlarga asoslangan kraudfanding – ma'lum bir maqsad yoki xayriya uchun mablag' kiritish; _____
- 4) buyurtmaga asoslangan kraudfanding – insonlar shaxsiy o'sishi yoki loyihalarini qo'llab-quvvatlash uchun mablag' yig'ish usuli. _____

III. Berilgan mobil aloqa avlodlari tavsiflarini toping.

Tavsiflar	Texnologiyalar
1. Siz dori-darmonlarni qabul qilishingiz kerakligi to'g'risida eslatmani oldingiz.	a) aqlli mashinalar joyi .
2. Siz eshikni qulflashni unutganingiz haqida SMS-ogohlantirish oldingiz.	b) aqlli kiyinish mumkin
3. Siz mashinalar to'xtash joyi haqida SMS-ogohlantirish oldingiz. Sizning blokingiz yaqinida bo'sh joy mavjud.	c) Smart Health.
4. Siz LED televizoringizni qo'l soatingizdan o'chirib qo'ydingiz.	d) uyni avtomatlashtirish.

IV. Virtual voqelik tushunchalariga mos tavsifni toping.

Immersivlik	a) insonning real vaqtda virtual voqelikdagi obyektlar bilan o'zaro muloqotda bo'lib, ularga ta'sir ko'rsatishi.
Interfaollik	d) uyni avtomatlashtirish.

V. App Inventor muhitida ishlash bo'yicha topshiriq

1. App Inventorda bloklar yordamida 10 ta elementdan iborat sinfingiz ro'yhatini tuzing.
2. App Inventorda bloklar yordamida A, B, C o'zgaruvchilarini yarating. B va C o'zgaruvchilariga sonli qiymat bering. A o'zgaruvchisiga B va C o'zgaruvchilari yig'indisini o'zlashtiring.

53–54-darslar. AXBOROT XAVFSIZLIGI VA UNI TA'MINLASH



Umumjahon axborot globallashuvi jarayonlari axborot-kommunikatsiya texnologiyalarini nafaqat mamalakatlar iqtisodiyoti va boshqa sohalarida joriy etishni, balki axborot tizimlari xavfsizligini ta'minlashni ham taqazo etmoqda. Kompyuter va axborot texnologiyalarining rivojlanishi, ularning hayotimiz har bir jabhasiga kirib borishi insonlarda axborotga bo'lgan talabning ortishi hamda axborot muhimlik darajasining o'sishiga olib kelmoqda. Natijada, axborotni qo'lga kiritish bo'yicha xatti-harakatlar miqdori ortib bormoqda.

Kompyuter texnologiyalarining rivojlanishi bilan parallel ravishda kompyuter tizim va tarmoqlari buzg'unchi, yomon niyatli shaxslar qurboniga aylanmoqda. Qasddan qilingan bunday tahdidlardan tashqari, bilmasdan qilingan (yo'l qo'yilgan) xatti-harakat (xatolik)lar ham kerakli ma'lumotning yo'qolishi yoki buzilishiga sabab bo'lmoqda.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Xavf – nojo'ya harakat yuz berishi ehtimolligi, ya'ni bevosita yoki bilvosita zarar yetkazadigan ko'ngilsiz hodisa.

Tahdid – mavjud xavf natijasida yuz berishi mumkin bo'lgan hujum turi. U, asosan, tizim kamchiliklarini o'rganish natijasida kelib chiqadi.

Hujum – buzg'unchining qandaydir maqsad yo'lida mavjud himoyalash tizimlarini buzishga qaratilgan harakati. Bunda kutilgan tahdid amalga oshiriladi.

Xavfsizlik – xavfdan holi, turli hujum va baxtsiz hodisalar tufayli buzilishdan himoyalangan holat.

Bugungi kunda insonlar barcha xatti-harakatlari kompyuter texnologiyalari bilan chambarchas bog'liqligi sababli ham biz har doim axborot xavfsizligi qoidalariga qat'iy rioya qilishimiz zarur. Eng muhim vazifalardan biri – bu davlat, harbiy, huquqiy va tibbiy sohalarga oid sirlarni, inson shaxsini tasdiqlovchi hujjatlar, ulardagi ma'lumotlarni, turli saytlarda ro'yxatdan o'tish vaqtida qo'lga kiritilgan login va parollarni himoya qilishdir.

Siz *xavf*, *tahdid*, *hujum*, *xavfsizlik* kabi tushunchalarni eshitgandirsiz, lekin ularning axborotga nisbatan asl mohiyatini anglamagan bo'lishingiz mumkin.

Bugungi kunda axborot xavfsizligi bilan bog'liq tahdidlar kelajakda sodir bo'lishi mumkin bo'lgan xavflardan keladigan zararni kamaytirishga yo'naltirilgan.

Xavflarni boshqarish 3 bosqichdan iborat:

- 1) ehtimoli mavjud xavflarni aniqlash;
- 2) xavfni kamaytirish bo'yicha chora-tadbirlarni tanlash va qo'llash;
- 3) ikkala bosqichni tekshirish maqsadida tajribada xavfni amalga oshirish va xavf zararini baholash.



O'zbekiston Respublikasining 2002-yil 12-dekabrdagi №439-II-sonli "Axborot erkinligi prinsiplari va kafolatlari to'g'risida"gi Qonunida axborot xavfsizligi **axborot borasidagi xavfsizlik** deb belgilangan va u axborot sohasida shaxs, jamiyat va davlat manfaatlarining himoyalanganlik holatini anglatishi ta'kidlangan.

Bunday nojo'ya ta'sirlar axborot sohasidagi munosabatlarga, jumladan, axborot egalari, uning foydalanuvchilari hamda axborotni muhofaza qilishni qo'llab-quvvatlovchi infrastrukturaga jiddiy zarar yetkazishi mumkin.

Bundan bir necha yil avval xavf faqat maxfiy (konfidensial) xabar va hujjatlarni o'g'irlash yoki nusxa olishdangina iborat bo'lgan bo'lsa, hozirgi zamonaviy xavf esa kompyuter ma'lumotlari to'plami, elektron ma'lumotlar, elektron resurslardan ularning egasidan ruxsat so'ramasdan foydalanishni tashkil etmoqda. Bulardan tashqari, bu harakatlardan moddiy foyda olishga intilish ham rivojlanib bormoqda.

Axborot xavfsizligiga:

- axborotni o'g'irlash;
- axborot mazmunini buzish;
- axborotni egasi iznisiz o'zgartirib olish;
- tarmoq va serverlardan beruxsat foydalanish;
- tarmoqqa tajovuz qilish;
- avval qo'lga kiritilgan uzatmalarni qayta uzatish;
- axborotga daxldorlikdan bo'yin tovlash;
- jo'natmalarni ruxsat etilmagan yo'l orqali jo'natish;
- xotiraning viruslanishi kabilarni kiritish mumkin.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Axborot xavfsizligi —ma'lumotlarning buzilishi, o'zgartirilishi yoki yo'qotilishiga sabab bo'luvchi har qanday xatti-harakatlardan axborotlarni himoya qilish va axborot foydalanuvchilariga yetkazilishi mumkin bo'lgan zararning oldini olish

Axborot xavfsizligi xususiyatlari Virtual makonda axborot xavfsizligini ta'minlashning 3 ta jihati uchun axborotni himoyalashning turli usullaridan foydalaniladi. Tasavvur qiling, siz virtual makonni faqat veb-sahifalarni ko'rish maqsadida ishlatyapsiz. U holda siz antivirus dasturlaridan axborotlarni himoyalash maqsadida foydalanishingiz, shu bilan Internetda ishlash qoidalariga to'liq amal qilishingiz kerak bo'ladi.



Maxfiylik choralari ma'lumotlarning ruxsatsiz oshkor qilinishidan himoya qilishga mo'ljallangan. Shaxsiy ma'lumotlar maxfiyligi, ularni faqat ish vazifalarini bajarish uchun ushbu ma'lumotlarga muhtoj shaxslargina ko'rishi yoki olishining ta'minlanishi maxfiylik prinsipining asosiy maqsadi sanaladi.

Axborotning maxfiyligi kriptografik himoya usullaridan biri bo'lmish shifrlash usullari asosida amalga oshiriladi. Shifrlash usullari yordamida ochiq ma'lumot yashiringan ko'rinishdagi shifrmatn holatiga aylanadi. Bu esa uni ruxsatsiz foydalanishdan asraydi. Masalan, noutbukni o'g'irlash va undagi fayl yoki dasturlardan noqonuniy nusxa ko'chirish, parolni o'g'irlash, elektron pochta xabarlarini noto'g'ri (yuborilishi kerak bo'lmagan) shaxslarga yuborish.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Axborot xavfsizligini ta'minlash – foydal-anuvchi axborotlarini himoyalashga qo'yil-gan me'yor va talablarning bajarilishi.

Axborotlarni muhofaza qilish – axborot xavfsizligini, ya'ni ma'lumotlarni o'g'irlash, yo'qotish, soxtalashtirish, qalbakilashtirish, ulardan ruxsatsiz foydalanish va ko'paytir-ishning oldini olishni ta'minlashga qaratil-gan chora-tadbirlar majmuasi.

Amaliyotda axborotni muhofaza qilish axborotlarni kiritish, saqlash, tahrirlash va uzatish jarayonida foydalaniladigan ma'lumotlar maxfiyligi, yaxlitligi va mavjudligini ta'minlash bilan izohlanadi. Axborot xavfsizligini ta'minlovchi har bir element (har qanday xavfsizlik nazorati) birgalikda **CIA Triad** deb nomlanuvchi **maxfiylik** (confidentiality), **yaxlitlik** (integrity) va **mavjudlik** (availability) shartlaridan biriga yoki bir nechtasiga erishish uchun ishlab chiqilishi lozim.

Axborotning maxfiyligi (konfidensialligi – ruxsatsiz o'qishning mumkin emasligi).

Maxfiy yoki sirli axborotning taqdim etilishi, oshkor bo'lishi yoki unga murojaat qilinishi mumkin bo'lmagan shaxslarga ruxsatsiz tarqalishi natijasida buziladi.

Yaxlitlik (butunlik) ma'lumotlarni ruxsatsiz o'zgartirishlar (masalan, qo'shish, o'chirish yoki o'zgartirish)dan himoya qilish uchun mo'ljallangan. Axborotning yaxlitligi ma'lumotni uzatish davomida unga o'zgartirish kiritilgan yoki kiritilmaganligi bilan aniqlanadi. Ya'ni ma'lumot yomon niyatli (buzg'unchi) shaxs tomonidan ataylab o'zgartirilishi (almashtirish, o'chirib tashlash) natijasida buzilishi mumkin. Bunday xavf, ayniqsa, axborotni uzatish tizimlari, kompyuter tarmoqlari, radiotexnika tizimlari uchun dolzarbdir. Masalan, elektron pochta xabarlar yoki boshqa elektron hujjatlar mazmunini o'zgartirib yuborish.

Axborotning yaxlitligi (butunligi – ruxsatsiz yozishning mumkin emasligi)

uning sifati va ishonchliligi buzilishiga, to'liq yo'qotilishiga yoki axborotning o'zgarishiga yo'naltirilgan ta'sirlar natijasida buziladi.

Mavjudlik choralari qo'llab-quvvatlash tizimlari ishini himoya qilish, foydalanuvchilarga kerak bo'lgan vaqt (yoki davr)da ma'lumotlarning to'liq mavjudligini ta'minlashga mo'ljallangan. Qaror qabul qilish uchun zarur bo'lgan vaqtda ma'lumotlarning ishlashini, ya'ni ulardan foydalanish mumkinligini ta'minlash mavjudlik prinsipining asosiy maqsadi sanaladi. Masalan, kompyuterning buzilishi yoki Internet orqali zararli dasturlarning ommaviy hujumga uchrashi natijasida veb-sayt foydalanuvchilari so'rovlarga javob berilmasligi yoki axborotlardan istalgan vaqtda foydalanish imkoniyatining mavjud bo'lmasligi. Deylik, 1-foydalanuvchi tizimning qaysidir xizmatidan foydalanish uchun so'rov yuborsa, 2-foydalanuvchi esa bu xizmatdan foydalanishni bloklab qo'ygan bo'lsa, 1-foydalanuvchi tizimdan o'sha xizmat uchun rad javobini oladi.

Xavfsizlik uchligi (triadasi)ning mazkur 3 ta prinsip (qoida)larini samarali bajarish axborot xavfsizligi nuqtayi nazaridan ideal natijani yaratadi.

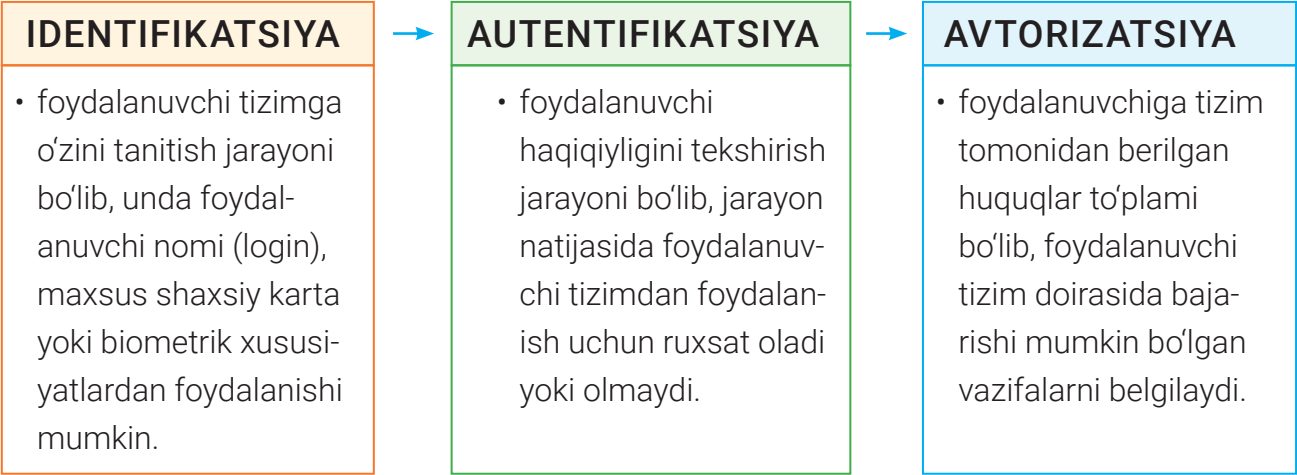
Birorta tashkilot o'z biznes operatsiyalari davomida foydalanadigan maxfiy ma'lumotlarni oladi yoki yaratadi. Ma'lumotlar maxfiy bo'lganligi sababli ular tashkilot xodimi uchun faqat o'z vakolat doirasidagi topshiriqlar (xizmat vazifalari)ni bajarish vaqtidagina mavjud bo'lishi, unga ruxsatsiz kirishdan himoyalangan bo'lishi kerak. Bunday holat maxfiylik xususiyatiga rioya qilishga misol bo'la oladi.

Topshiriqlarni bajarish vaqtida xodimning tashkilot maxfiy ma'lumotlariga murojaat qilishiga zarurat tug'iladi. Topshiriq o'z vaqtida bajarilishi, kompaniya ma'lumot ustida yana qayta ishlashni davom ettira olishi uchun xodim maxfiy ma'lumotga o'sha paytning o'zida tez (onlayn) va oson kirishi, undan foydalana olishi ta'minlangan bo'lishi kerak. Buni mavjudlik xususiyatining ta'minlanishiga misol tariqasida ko'rsatish mumkin.

Ko'pincha tashkilotlar biznes qarorlarni qabul qilish yoki investitsiyalarga ta'sir etuvchi hisob-kitoblarni amalga oshirishda maxfiy ma'lumotlardan foydalanadi. Bunday vaqtlarda to'g'ri, aniq hisob-kitob va natijalarga asoslangan ma'lumotlarga tayanib qaror qabul qilish juda

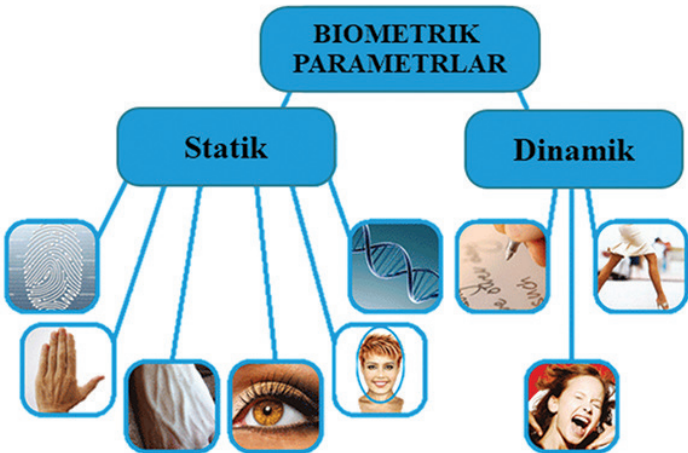
muhim sanaladi. Ma'lumotlar o'zgartirilmaganligi uchun hisob-kitoblarni amalga oshirish va qarorlarni qabul qilishda ularga ishonchni ta'minlash yaxlitlik xususiyatiga mos keladi.

Ushbu 3 ta xususiyat axborotni himoyalashning asosiy tashkil etuvchilari sanaladi. **Axborotni himoyalash** deganda, asosan, shu uchta xususiyatni ta'minlash tushuniladi. Ammo ular to'liq bajarilishi uchun bir nechta ishlarni bajarish talab etiladi. Boshqacha aytganda, ushbu uchta xususiyatni bajarishdan avval ayrim amaliyotlarni bajarishga to'g'ri keladi.

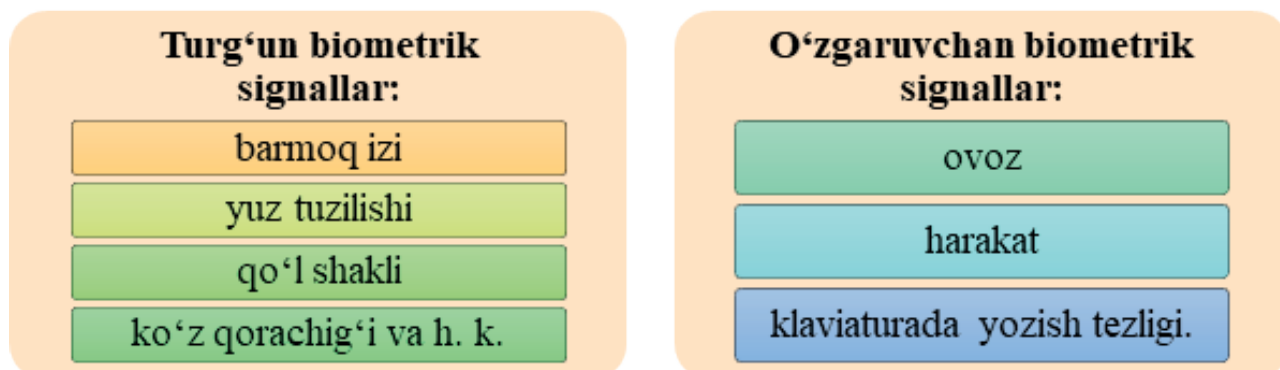


1-rasm. Foydalanishni boshqarish

Biometrik ma'lumotlar deb ataluvchi xavfsizlik tizimlari ham mavjud. Bu tizimda ishlatiluvchi ma'lumotlar insonning o'zgarmas xususiyatlariga asoslanganligi sababli biometrik ma'lumotlarni yo'qotib yoki soxtalashtirib bo'lmaydi. Biometrik ma'lumotlar asosida autentifikatsiyalash usuli eng ishonchli usullardan sanaladi.



Biometrik ma'lumotlar autentifikatsiya vositasi bo'lib, u foydalanuvchi barmoq izlarini aniqlash, ko'zning yoy va to'r pardasi orqali tanish, nutq xususiyatlariga ko'ra tanish, yuz shaklini aniqlash, kafti xususiyatlariga ko'ra tanish kabi shaxsiy va farqli alomatlarini o'z ichiga oladi. Biometrik ma'lumotlarning asl nusxalari raqamli ko'rinishda kompyuter yoki mobil qurilmalar xotirasida saqlanadi.



2-rasm. Biometrik ma'lumot turlari

Barmoq izlari (daktiloskopiya) orqali identifikatsiyalash

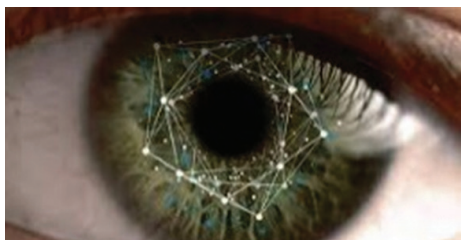


Hozirda identifikatsiyalashning eng keng qo'llanilayotgan biometrik usuli – barmoq izlarini aniqlashdir. Mazkur usul sud ekspertizasida keng qo'llaniladi, chunki har bir kishining barmoq izlari o'zigagina xos jihatlarga ega. Optik barmoq izlari skanerlari noutbuk, mobil telefon, sichqoncha, klaviatura, flesh-disklarga, shuningdek, alohida tashqi qurilma yoki terminallarga (masalan, aeroport, bank, ta'lim muassasalarida) o'rnatiladi.

Skaner yordamida olingan barmoq izlari raqamli kodga aylantirilib, ma'lumotlar bazasida saqlanadi, so'ngra ilgari kiritilgan yoki o'zgartirilgan barmoq izlari kodlari bilan solishtiriladi. Har bir shaxs barmoq izlari, ya'ni *papiller chiziqlari* o'ziga xos bo'lib, hatto egizaklarda ham ular bir-biridan farq qiladi. Agar barmoqlardan biri shikastlangan bo'lsa, identifikatsiya qilish uchun zaxira barmoq izlaridan foydalanish mumkin (foydalanuvchini ro'yxatdan o'tkazish vaqtida zaxira barmoq izlari biometrik tizimga kiritiladi).

Agar skaner qilingan barmoq izlari namunasi ma'lumotlardan foydalanishga vakolatli shaxslar barmoq izlari "naqshi"ga mos kelmasa, bu ma'lumotga kirishning imkoni bo'lmaydi.

Ko'zning yoy va to'r pardasi (irisi) orqali identifikatsiyalash



Identifikatsiya uchun ishlatiladigan noyob biometrik xususiyatlardan biri – ko'z gavharining yoy pardasi. Ko'zning yoy va to'r pardasi har bir insonning noyob biometrik xususiyatlaridan hisoblanadi. U odamda bolalikdan shakllanadi va hayoti davomida o'zgarmaydi. Ko'z tasviri olinganidan keyin unga maxsus shtrix-kod niqobi qo'yiladi. Natijada, har bir kishi uchun individual matritsa olinadi. Ko'z irisini aniqlash uchun maxsus skanerlar ishlatiladi. Tasdiqlash paytida taxminan 260 ta asosiy nuqta ishlatiladi (taqqoslash uchun barmoq izini tekshirishda 16 ta ga yaqin asosiy nuqtalardan foydalaniladi). Har bir shaxs ko'zining to'r pardasi noyob va umr bo'yi bir xilligicha qoladi. Bu esa ko'z to'r pardasini skanerlashni kichik va katta obyektlar uchun eng aniq va tezkor yechimga aylantiradi. Boshqa biometrik parametrlar (barmoq izlari, qo'l chiziqlari, ovoz, yuz) vaqt o'tishi bilan o'zgarishi yoki faqat ma'lum cheklovlar bilan ishlatilishi mumkin.

Nutq xususiyatlari orqali identifikatsiyalash



Shaxsning nutq xususiyatlariga ko'ra tan olinishi ham biometrik autentifikatsiya usullaridan biri hisoblanadi. Telefonda tanish odamingizni ko'rmasdan ham ovozidan oson taniy olasiz. Odam psixologik holatini uning ovozi hissiy ohangidan ham bilish mumkin. Ovozni aniqlash nutq chastotasini tahlil qilishga asoslangan. Shaxs ovozinin tovush balandligi, ohangi kabi akustik xususiyatlari har bir kishida farq qiladi. Ovozli biometrik autentifikatsiya qilishda ovoz raqamlangan va ilgari yozilgan shablon bilan solishtiriladi. Ishlash prinsipiga ko'ra, ovozni aniqlash tizimlari matnli shablon (masalan, foydalanuvchidan sevimli rangi yoki ma'lum bir raqamlar ketma-ketligi so'raladi va ilgari o'qilgan matn namunasi bilan taqqoslanadi) va ovoz (ovoz xususiyatlari ixtiyoriy matn orqali solishtiriladi) bilan ishlaydigan turlarga bo'linadi. Ovozli identifikatsiya bilan bog'liq biometrik yondashuvdan foydalanish oson, lekin ovozning pastligini uning kamchiligi sifatida e'tirof etish lozim. Masalan, shamollash yoki laringit bilan og'rig'an shaxsni identifikatsiyalash qiyin kechishi aniq. Bunday tizimlarda aniqlab olish natijalariga salbiy ta'sir etuvchi quyidagi omillar mavjud: boshqa mikrofon, atrof-muhitning tanib olish natijalariga ta'siri (shovqin), talaffuzdagi xatolar, ro'yxatga olish vaqti va autentifikatsiyalash vaqtidagi shaxs turli xil hissiy holatlari va h. k.).

Yuz tuzilishi orqali identifikatsiyalash



Yuzni identifikatsiya qilish usuli biometrik texnologiyalar orasida eng ko'p tarqalgan va ommabop usul hisoblanadi. Bu usul odamni bezovta qilmaydi, chunki uning tan olinishi uzoqdan amalga oshiriladi (odam daxlsiz, harakat erkinligi cheklanmagan). Bu texnologiya, odatda, boshqa biometrik usullarga yordamchi usul sifatida ishlatiladi. Insonning yuz xususiyatlari uning tarixi, yoqtirgan va yoqtirmaganlari,

kasalliklari, hissiy holati, atrofdagilarga bo'lgan his-tuyg'ulari va ularga nisbatan niyatlarini aytib berishi mumkin. Bularning barchasi, masalan, potensial jinoyatchilarni aniqlash uchun alohida qiziqish uyg'otadi. Identifikatsiya paytida biometrik tizim yuz xususiyatlari (burun, lablar, qoshlar, ular orasidagi masofa, yuzning shakli va rangi, soch rangi va boshqalar) ni tavsiflovchi ma'lumotlarni avtomatik ravishda tanlaydi va qayta ishlaydi. Yuz kontrasti o'zgaradigan joylarning koordinatalari muhim xususiyatlarga kiradi (qosh, ko'z, burun, quloq, og'iz va boshqalar). Ushbu ma'lumotlarga asoslanib, identifikatorlarning raqamli modellari shakllantiriladi, so'ngra ular bir-biri bilan taqqoslanadi. Hozirda berilayotgan chet el pasportlaridagi chiplarda pasport egasining raqamli fotosurati joy olgan.

Qo'l (kaft) orqali identifikatsiyalash



Biometrikada tanib olish uchun qo'lning o'lchami va shakli, shuningdek, qo'ldagi barmoq suyaklari burmalari, qon tomirlari "naqsh"lari, barmoqlar uzunligi, qalinligi va egriligi, qo'lning umumiy tuzilishi, bo'g'inlar orasidagi masofa, kaftning kengligi va qalinligi kabi xususiyatlar qo'llaniladi. Infraqizil kamera qo'lning tashqi yoki ichki qismini suratga oladi. Tomirlarning shakli qondagi gemoglobin infraqizil nurlanishni yutishi tufayli

hosil bo'ladi. Natijada, aks ettirish darajasi pasayadi va kamerada tomirlar qora chiziqlar sifatida ko'rinadi. Qabul qilingan ma'lumotlarga asoslangan maxsus dastur raqamli kodni yaratadi. Qo'l bilan tanib olish skanerlari aeroport, bank, atom elektr stantsiyalari kabilarda o'rnatiladi.



BU QIZIQ!

Shaxsni aniqlash uchun juda kichik, juda eski "genetik izlar" ham yetarli. Pochta markasining orqa tomonida qolgan bitta soch, terining kichik bo'lagi, hatto tupuk zarralari jinoyatchi shaxsini aniqlash imkonini beradi. Genlar kombinatsiyasi o'ziga xos bo'lganligi sababli, har bir shaxsda DNK fragmentlarining "namunasi" alohida saqlanadi.

AMALIY FAOLIYAT

Nº	Topshiriqlar																					
1-topshiriq. Test savollariga javob bering.																						
1.	Axborot xavfsizligi – a) nojo'ya harakat yuz berishi ehtimolligi; b) mavjud xavf natijasida bo'lishi mumkin bo'lgan hujum turi; c) buzg'unchining biror yomon niyat yo'lidagi harakati; d) axborot foydalanuvchilariga yetkazilishi mumkin bo'lgan zararning oldini olish.																					
2.	Axborot xavfsizligini ta'minlash – a) foydalanuvchi axborotlarini himoyalashga qo'yilgan me'yor va talablarning bajarilishi; b) foydalanuvchi axborotlarini himoyalashga qo'yilgan me'yor va talablarning bajarilmasligi; c) xavfdan holi, turli hujum va baxtsiz hodisalar tufayli buzilishdan himoyalash; d) mavjud xavf natijasida bo'lishi mumkin bo'lgan hujum turi.																					
3.	"Shaxsiy ma'lumotlarni so'roqsiz olish va tarqatish qonuniy jazo olishga sabab bo'la olmaydi." Fikr to'g'ri yoki noto'g'ri ekanligini asoslang.																					
2-topshiriq. Axborot xavfsizligi sohasida maxfiylik, yaxlitlik va mavjudlikni ta'minlash muammolari o'rganiladi.																						
	a) maxfiylik prinsipi yaxlitlikka nisbatan muhim sanalgan aniq misol keltiring; b) yaxlitlik prinsipi maxfiylikka nisbatan muhim sanalgan biror misol keltiring; c) mavjudlik prinsipi qolgan prinsiplarga nisbatan muhim sanalgan aniq hayotiy misol keltiring.																					
3-topshiriq. Kichik guruhlarda bajaring. Axborotlashtirish va axborot xavfsizligiga oid qonun hujjatlarini yozing:																						
	<table><tr><th>Nº</th><th>Nomi</th><th>Qabul (e'lon) qilingan vaqti</th><th>Tuzilishi (bo'lim, bob, modda)</th><th>Maqsad va vazifalari</th><th>Tushunchalar</th><th>Manbasi</th></tr><tr><td>1.</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>...</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Nº	Nomi	Qabul (e'lon) qilingan vaqti	Tuzilishi (bo'lim, bob, modda)	Maqsad va vazifalari	Tushunchalar	Manbasi	1.							...						
Nº	Nomi	Qabul (e'lon) qilingan vaqti	Tuzilishi (bo'lim, bob, modda)	Maqsad va vazifalari	Tushunchalar	Manbasi																
1.																						
...																						
4-topshiriq. Biometrik shaxsni tasdiqlovchi hujjatlar haqida ma'lumot to'plang va savollarga javob bering:																						
	- Biometrik shaxsni tasdiqlovchi qanday hujjatlar mavjud va ular nima uchun joriy qilindi? - Biometrik shaxsni tasdiqlovchi hujjatlarning qanday afzalliklari va kamchiliklari mavjud? - Biometrik shaxsni tasdiqlovchi hujjatlarni qalbakilashtirish mumkinmi?																					



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

- 1. Xavf, tahdid va hujum deganda nimani tushunasiz? Ularga oid hayotiy misollar keltiring.
- 2. Xavflarni boshqarish necha bosqichdan iborat?
- 3. Biometrik autentifikatsiyalash usullarini sanab bering.
- 4. Deylik, eng yaqin o'rtog'ingiz kompyuter yoki mobil telefoningizdan sizga tegishli axborotni ruxsatsiz o'z qurilmasiga o'tkazib oldi. Holatga o'z munosabatingizni bildiring.
- 5. Axborotni qonun bilan himoya qilishning asosiy maqsadlari nimalardan iborat?
- 6. Axborotni himoya qilish uchun qanday biometrik xavfsizlik usullari mavjud?

UYGA VAZIFA

- 1. Deylik, siz bank mijozisiz. Bank nuqtayi nazaridan mijoz sifatida sizning ma'lumotlaringiz maxfiyligi muhimmi yoki butunligi? Bank mijoz nuqtayi nazaridan-chi? Fikringizni misollar orqali asoslashga harakat qiling.
- 2. Jadvalni to'ldiring:

Biometrik identifikatsiyalash usullari	Afzalliklari	Kamchiliklari
Barmoq izlari (daktiloskopiya) orqali identifikatsiyalash		
Ko'z to'r pardasi orqali identifikatsiyalash		
Nutq xususiyatlari orqali identifikatsiyalash		
Yuz tuzilishi orqali identifikatsiyalash		
Qo'l (kaft) orqali identifikatsiyalash		

- 3. "Axborot xavfsizligiga tahdidlar" mavzusida diagramma tayyorlash. Muammoni imkon qadar xalqaro miqyosda o'rganib chiqib tayyorlang.

55–56-darslar. KOMPYUTER XAVFSIZLIGI VA ANTIVIRUS DASTURLARI

Zamonaviy kompyuter tizimlarining yaratilishi hamda Internet tarmoqlarining paydo bo'lishi axborotlarni himoya qilish muammosining xarakteri va ko'lamini keskin o'zgartirib yubordi.

Yuqori ahamiyatga molik maxfiy axborotlardan foydalanish, ularni o'zgartirish, nusxalash kabi amallar jismoniy va yuridik shaxslar vakolatlari bilan aniqlanadi. Axborot o'ta muhim bo'lganligi sababli ular saqlanadigan kompyuter tizimlariga

nisbatan salbiy harakatlar sodir etilishi mumkin. Masalan, buzg'unchi o'zini boshqa foydalanuvchi kabi ko'rsatishga intilishi, aloqa kanalini bildirmasdan eshitib olishi yoki tizim foydalanuvchilari o'zaro almashayotgan axborotni ushlab olishi va o'zgartirishi mumkin. Yomon niyatli odamlar maxfiy axborotlarni o'g'irlash, buzish yoki yo'q qilish kabi g'arazli maqsadlarini amalga oshirish uchun zamonaviy kompyuter tizimlari va tarmoqlaridan foydalanib kelmoqda. Shunga o'xshash xavflardan himoyalaniish uchun oldindan ularning amalga oshirilish yo'llarini aniqlash, so'ngra axborotni himoya qilishga mos tizimni ishga tushirish lozim.

Axborotning ishonchliligi va butunligini ta'minlash maqsadida turli usul va vositalarni ishlatish, choralar ko'rish va tadbirlar o'tkazish orqali kompyuter xavfsizligini ta'minlash mumkin. Kompyuterni zararli dasturlardan himoya qilish muammolari operatsion tizim, dasturlar, shuningdek, kompyuterga o'rnatilgan qurilmalar yordamida hal etiladi.

Axborotlarni muhofaza qilishga bo'lgan asosiy tahdidlaridan biri – kompyuterga “kirib olgan” zararli dasturlardir. Ular ma'lumotlarning yaxlitligiga tahdid solishi mumkin. Zararli dasturlarning eng keng tarqalgan turi – kompyuter viruslari. Kompyuter virusi dastur, hujjat yoki axborot tashuvchi qurilmalarning ma'lum bir qismiga kirib oluvchi zararli dastur kodi hisoblanadi.

Zararli dastur kodi kompyuterda turli zararli ishlarni amalga oshiradi. O'zidan nusxa ko'chirish, axborotdan ruxsatsiz foydalanishni amalga oshirish xususiyati,

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Kompyuter xavfsizligi – kompyuterdagi ma'lumotlarni tasodifiy yoki qasddan o'chirish, o'zgartirish, zararlash yoki yo'q qilishdan himoyalash.

Zararli dastur – kompyuter tizimi va unda saqlanadigan fayllarga zarar yetkazish yoki buzish uchun mo'ljallangan kompyuter dasturi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Kompyuter virusi – o'z-o'zidan ko'payuvchi, kompyuter tarmoqlari va axborot tashuvchilari orqali erkin tarqaluvchi hamda kompyuter, unda saqlanayotgan axborot va dasturlarga zarar yetkazuvchi dastur kodi yoki buyruqlar ketma-ketligi.

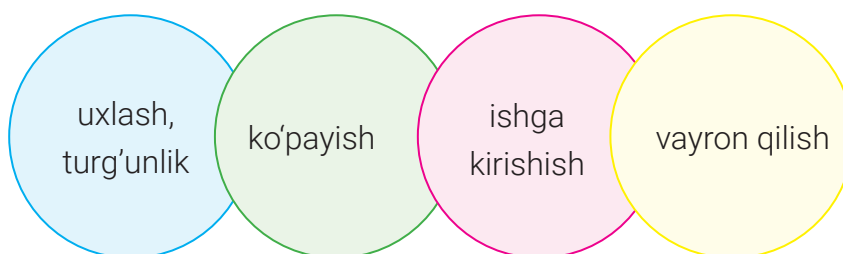
asosan, virusli dasturlarga xos. Virus, aksariyat hollarda, nosozlik va buzilishlarga sabab bo'ladi. U qandaydir hodisa yuz berishi bilan, masalan, oldindan belgilangan aniq kun (vaqt) kelishi bilan ishga tushishi mumkin. Ko'plab virusli dasturlar ma'lumotlarni yo'q qiladi yoki kompyuterining normal ishlashiga yo'l bermaydi.

Viruslar qayerdan paydo bo'ladi? Ularni malakali darsturchilar o'z g'arazli niyatlarini amalga oshirish, kimdandir o'ch olish, turli tashkilot va korxonalarda raqobat va zararlarni keltirib chiqarish hamda pul ishlash maqsadida "yozadi". Virus "yozuvchi" shaxs *virmeyker* deb ataladi.



1-rasm. Zararli dasturlarning kompyuterga kirishi yo'llari

Virusning kompyuterdagi "hayot tarzi", asosan, 4 bosqichda kechadi:



Foydalanuvchi kompyuteridagi Internet yoki tanishlaridan olgan virusli dasturni ishga tushiradi. Bu bosqichda virus dasturi ishlamaydi, faqat foydalanuvchi kompyuteri yoki dasturiy ta'minotiga kirib oladi va hech qanday harakat qilmaydi.

Dasturni yuklashdan oldin yoki keyin virus faollashadi va ko'payishni boshlaydi. Virus o'z nusxalarini boshqa dastur yoki diskdagi ma'lum tizim maydonlariga joylashtiradi. Virus kompyuterga zarar yetkazishi mumkin bo'lgan barcha fayllarni topadi va o'zini faylning boshi yoki oxiriga yozib qo'yadi. Hujum qiladigan belgilangan sana kelganda, virus vayronkorlik harakatlarini amalga oshiradi. Belgilangan sana tugaguncha virus turli kichik-kichik zararlarni amalga oshiradi, masalan, qattiq diskdagi kichik maydonlarni "shifrlashi" mumkin.

Kompyuterga zararli dasturlar kirganligining bir qancha belgilari mavjud:

- ekranga ko'zda tutilmagan xabar, tasvirlarni chiqarish hamda ovoqli xabarlarning berilishi;
- disk yurituvchilarning o'z-o'zidan ochilib-yopilishi, tez-tez qattiq diskka kirish;
- turli dasturlarning o'z-o'zidan ishga tushirilishi;
- oldin muvaffaqiyatli ishlagan dasturlarning ishlamay qolishi yoki noto'g'ri ishlashi;
- kompyuterning sekin ishlashi;
- operatsion tizimning yuklanmasligi;
- diskdagi fayllar sonining keskin oshib ketishi;
- fayl va kataloglarning yo'qolib qolishi;
- kompyuter ishlash jarayonida tez-tez bo'ladigan "osilib qolish", buzilish va hokazolar.

Internetning rivojlanishi viruslarning tarqalishiga ham kuchli ta'sir ko'rsatdi. Avvallari virmeykerlarning asosiy maqsadi kompyuterni yo'q qilishdan iborat bo'lgan bo'lsa, endi viruslarning asosiy faoliyati kompyuterdan turli ma'lumotlarni o'g'irlash, unga begonalarning kirishiga ruxsat berishga aylandi.

Ma'lumotlarni o'g'irlovchi viruslar kompaniya maxfiy hujjatlarini tarqatish orqali ularga jiddiy zarar yetkazishi mumkin. Bunday viruslar bank, harbiy soha yoki davlat siyosatiga taalluqli maxfiy ma'lumotlar saqlanadigan kompyuterlarga tushsa, nima bo'lishini tasavvur qilishning o'zi qo'rqinchli hol. Masalan, kompyuter viruslari har yili jahon iqtisodiyotiga 1,5 trillion dollar miqdorida moliyaviy zarar yetkazar ekan. Statistika ma'lumotlarga ko'ra, har yili har uchta kompyuterdan bittasi yiliga kamida bir marta virusli hujumlarga uchrar ekan.

BU QIZIQ!

Zararli dastur yaratilgan dastlabki vaqtlarda oddiy foydalanuvchi ishiga xalal beruvchi hazil-viruslar mashhur bo'lgan ekan. Ulardan biri "Bir vaqtning o'zida L + A + M + E + R + F1 + Alt tugmachalar birikmasini bosing" kabi xabarni aks ettiribdi. Foydalanuvchi ko'rsatmaga amal qilishi bilan, fayl joylashuvi jadvali qattiq diskdan o'chirilgani va tezkor xotiraga yozilgani, agar foydalanuvchi barmoqlarini birorta tugmachadan olsa, o'sha zahoti qattiq diskdagi barcha ma'lumotlar bilan "xayrlashishi" mumkinligi, agar shu holatda bir soat tura olsa, barchasi avvalgi holatiga qaytarilishi haqida xabar chiqqan. Bir soat o'tgach esa hazil ekanligi ma'lum bo'lgan.

Zararli dasturlarning turlari ko'p. Ularning ayrimlari bilan tanishib chiqamiz:



Qurtlar (ingl. *Worm*) nomiga mos ravishda juda tez o'z-o'zidan ko'payuvchi viruslardir. Odatda, bunday viruslar Internet yo'li Intranet tarmoqlari orasida tarqaladi. Tarqalish usuli sifatida elektron xat yoki boshqa tez tarqaluvchi mexanizmlardan foydalanadi. Ular kompyuterdagi ma'lumotlarga hamda kompyuter xavfsizligiga katta ziyon yetkazadi.

Qurtlar operatsion tizimning nozik joylaridan foydalanish yoki zararlangan elektron xatlarni ochish yo'li bilan kompyuterga o'rnashib olishi mumkin.



Rutkit virusi (ingl. *Rootkit viruses*) – jabrlanuvchi kompyuteriga administrator sifatida kirish huquqini beruvchi kompyuter dasturi. Virusning bu turi eng xavfliligi va yashirinishga mohirligi bilan alohida ajralib turadi. U, odatda, jabrlanuvchi parolining buzilgani sababli o'rnashib oladi. Ba'zi rutkitlarni antivirus dasturlari ham aniqlay olmaydi, chunki ular o'zlarini operatsion tizim fayllari sifatida ko'rsatadi. Rutkitlar, odatda, kompyuterga troyanlar tomonidan o'rnatiladi.



Josus dastur (ingl. *Spyware*), ko'pincha, odamlar harakatini onlayn tarmoq orqali kuzatib borish uchun ishlatiladi. U zararli dasturlarning ko'pchiligini qamrab oladi va foydalanuvchiga bildirmasdan, uning xatti-harakati, xulq-atvori, manzili, paroli, kredit karta tafsilotlari haqidagi ma'lumotlarni to'playdi. Ularni, asosan, ma'lumotlar qiziqtiradi. Josus dasturlarining keng tarqalgan turi **klaviatura josusidir**. U klaviaturada bosilgan tugmachalarni yozib olish, qurboni haqida shaxsiy ma'lumot to'plash va uni dasturni o'rnatgan kiberjinoyatchiga yetkazish imkonini beruvchi dasturiy ta'minot hisoblanadi.

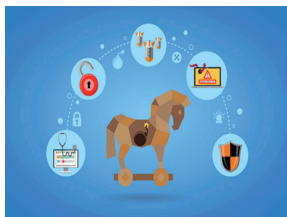


Zombi (ingl. *Zombie*) kiberjinoyatchiga foydalanuvchi kompyuterini boshqarishga ruxsat beradi. Zombi virusli dastur bo'lib, u Internetga ulangan kompyuterga kirganidan so'ng tashqaridan boshqariladi va kiberjinoyatchilar tomonidan boshqa kompyuterlarga hujum uyushtirish maqsadida ishlatiladi. Foydalanuvchi uning kompyuterini kiberjinoyatchi ishlatayotganini bilmasligi ham mumkin.



Reklamali dastur (ingl. *Adware*) – foydalanuvchiga yo'naltirilgan reklama e'lonlarini namoyish qilish uchun ishlatiladigan dasturiy ta'minot. U foydalanuvchi kirgan veb-saytlarni tahlil qilishi va ularga xuddi shunday mazmundagi reklamalarni yo'naltirishi mumkin. Odatda, reklama dasturlari bepul tarqatiladigan dasturlarga joylashtirilgan. Reklama esa ishchi interfeysda joylashgan. Ko'pincha bu dasturlar foydalanuvchi haqidagi shaxsiy ma'lumotlarni to'playdi va ishlab chiqaruvchiga yuboradi.

Trojan (ingl. *Trojan*) eng xavfli va zararli kompyuter dasturi bo'lib, u zararsiz (masalan,



o'yin yoki yordamchi) dasturlarda yashirinadi. Dastur ishga tushirilgach, virus kabi harakat qila boshlaydi va kompyuterdagi fayllarni yo'q qiladi yoki buzadi. Foydalanuvchi troyan yashiringan eng zararsiz dasturni ishga tushirmaguncha, u hech qanday xavf tug'dirmaydi, uni aniqlab ham bo'lmaydi. Ko'pincha troyan foydalanuvchining shaxsiy

ma'lumotlarini o'g'irlash, o'zgartirish yoki o'chirish uchun ishlatiladi. Trojan virusi boshqa dasturlarga o'xshab o'z-o'zidan ko'paymaydi.

Zamonaviy antivirus dasturlari turli virusli dasturlarni aniqlash, zararsizlantirish va foydalanuvchi kompyuterini ishonchli himoya qilish uchun zarur funksiyaga ega.

Virus hujumining oldini olishning eng samarali yo'li muhim ma'lumotlarni zaxiralashdir. Virusli hujum belgilari aniqlanganda, kompyuter muhitini to'liq tozalash kerak. Ma'lumotni zaxira muhitidan uzatish kompyuter tizimining normal holatini tiklash imkonini beradi.

Kompyuter viruslaridan himoyalaniшни 3 bosqichda tashkil etish mumkin:

- | | |
|--------------------|--|
| 1-bosqichda | viruslarning kompyuterga kirishi oldini olish; |
| 2-bosqichda | virusli hujumlarning oldini olish; |
| 3-bosqichda | virusli hujumlar ta'sirini kamaytirish. |

Xavfsizlik choralari natijasida kompyuterga viruslarning kirib kelish xavfi kamayadi. Shubhali manbalardan olingan dasturiy ta'minotdan qochish kerak. Ma'lumot almashish paytida virusga xos bo'lgan baytlarni aniqlash va viruslarga xos bo'lgan harakatlarni qayd etish ularni qidirishning asosi hisoblanadi.

Mavjud axborotlarni himoyalash uchun kompyuter viruslariga qarshi dasturiy vositalar bozorida kompyuter viruslaridan himoyalaniش, ularni yo'q qilish va aniqlash uchun bir necha maxsus dasturlar yaratilgan. Bunday dasturlar **antivirus dasturlari** deb ataladi.

Taqqoslash uchun zarur ma'lumotlar antivirus dasturining ma'lumotlar bazasida saqlanadi. Antivirus bazasini doimiy ravishda yangi viruslar haqidagi ma'lumotlar bilan to'ldirish, ya'ni viruslar bazasini yangilash antivirus dasturlarining muvaffaqiyatli ishlashini ta'minlaydi.

Antivirus dasturlarining turlari

Detektorlar aniq virusning xarakterli holatini qidiradi, operativ xotira yoki fayldagi kerakli ma'lumotni aniqlaydi. Kamchiligi: ular o'zlariga ma'lum virusnigina aniqlaydi, yangi viruslarni esa aniqlay olmaydi (Aidstest, Doctor Web, MicroSoft AntiVirus).

Doktorlar (faglar) detektorlarga xos ishni bajargan holda zararlangan fayldan viruslarni chiqarib tashlaydi va faylni oldingi holatiga qaytaradi. Doktor dasturlar ko'p miqdordagi

viruslarni aniqlash va yo'q qilish imkoniyatiga ega (AVP, AidsTest, Scan, Kaspersky Antivirus, Norton Antivirus, Doctor Web, Panda).

Revizorlar – eng ishonchli himoyalovchi vosita. Dastlab dastur va diskning tizimli sohasi haqidagi ma'lumotlarni xotiraga oladi, so'ngra ularni dastlabkisi bilan solishtiradi. Mos kelmagan holatlar haqida foydalanuvchiga ma'lum qiladi (ADInf, Kaspersky Monitor).

Vaksinalar dasturlar ishlashini davom ettirib, ularni viruslar yuqtirgandek qilib o'zgartiradi. Natijada, viruslar bu dasturni zararlangan, deb hisoblaydi va bunday fayllarga "yopishmaydi". Faqat ma'lum viruslarga nisbatangina vaksina qilinishi uning kamchiligi hisoblanganligi sababli bunday antivirus dasturlar keng tarqalmagan (Anti Trojan Elite, Trojan Remover, Dr.Web CureIt, Web WinWord).

Filtrlar kompyuter tezkor xotirasida qo'riqlovchi dasturlar ko'rinishida (rezident kabi) joylashadi, viruslar tomonidan zararni ko'paytirish va ziyon yetkazish maqsadida operatsion tizimga qilinayotgan murojaatlarni ushlab qoladi hamda bu haqida foydalanuvchiga ma'lum qiladi. Foydalanuvchi ushbu amalni bajarish yoki bajarmaslikka ko'rsatma beradi. Filtr-dasturlar foydali bo'lib, u virus ko'payib ulgurmasidan oldin aniqlab beradi. Ular disk va fayllarni tozalay olmaganligi sababli, viruslarni yo'q qilish uchun boshqa dasturlar kerak bo'ladi (Flu-shot Plus, Antirus, Outpost Security Suite, Agnitum Outpost Firewall).

Yangi viruslarning to'xtovsiz paydo bo'lib turishini hisobga olib, antivirus bazalarini doimiy ravishda yangilab turish hamda kompyuter (protessor, operativ xotira, operatsion

KOMPYUTERNI VIRUSLARDAN SAQLASH UCHUN QUYIDAGI QOIDALARGA AMAL QILING:

- kompyuteringizga sinalgan antivirus dasturini o'rnating;
- tashqi xotira qurilmalarini ishlatishdan oldin har doim virusga qarshi tekshiring;
- har doim qimmatli axborotlaringiz zaxira nusxasini saqlang.

tizim)ga mos antivirus dasturlarining oxirgi versiyalaridan foydalanish talab qilinadi.

Kompyuterda viruslarni qidirish ma'lumot tashuvchilarni skanerlash (ingl. **scan**) orqali amalga oshiriladi. Skanerlash vaqtida operativ xotira va saqlash vositalarining virus bilan zararlangan yoki zararlanmaganligi tekshiriladi. Skanerlash natijasida aniqlangan viruslar o'chiriladi yoki bartaraf etiladi. O'zgartirilgan (zararlangan) fayllar imkon qadar asl holatiga qaytariladi.

Quyidagilar hozirgi kunda eng keng tarqalgan antivirus dasturlari hisoblanadi:



Bu antivirus dasturlarining aksariyati to'lovli mahsulotlar hisoblanadi, lekin shaxsiy kompyuterlar uchun ularning bepul analoglari ham mavjud.

ESET NOD32 virus, zararli dastur, qurt, rootkit, ekspluatatsiya, ransomware, fishing dasturlari kabi zararli dasturlardan himoya qiladi. U kam joy egallaydi, bu esa kompyuter sekinlashuvining oldini oladi.

(Eslatma! Dasturni <https://dr.rtm.uz> yoki <https://www.esetnod32.ru> saytlaridan ham ko'chirib olishingiz mumkin).

AMALIY FAOLIYAT

TOPSHIRIQLAR

1-topshiriq. Internetdan Eset Nod32 Internet Security antivirus dasturini yuklab oling va o'rnating.

1. <https://www.esetnod32.ru> saytiga kiring va ESET NOD32 Internet Security dasturini yuklab olish uchun **СКАЧАТЬ** tugmachasini bosing.
2. Kompyuterning "Загрузки" papkasiga ko'chirib olingan fayllar ro'yxatidan  `eset_internet_security_live_installer.exe` o'rnatish faylini toping va o'rnatuvchi faylni ishga tushiring.
3. Ochilgan muloqot oynasidagi "Да" (dasturni kompyuterga o'rnatish uchun rozilik) tugmachasini bosing.
4. So'ngra tilni tanlang va "Продолжить" tugmachasini bosing.
5. Foydalanuvchi litsenziya shartnomasini qabul qilganingizni tasdiqlash uchun "Я принимаю" tugmachasini bosing.



Eslatma! Agar kompyuteringizda boshqa antivirus yoki xavfsizlik dasturlari o'rnatilgan bo'lsa, o'rnatish ustasi buni ko'rsatadi. Siz bu dasturlarni kompyuterdan o'chirib tashlashingiz va o'rnatishni qaytadan bajarishingiz kerak.

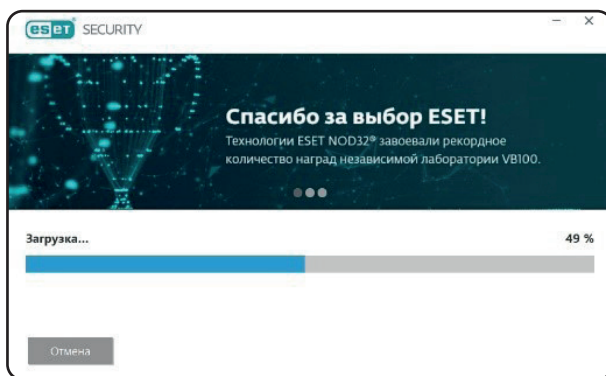
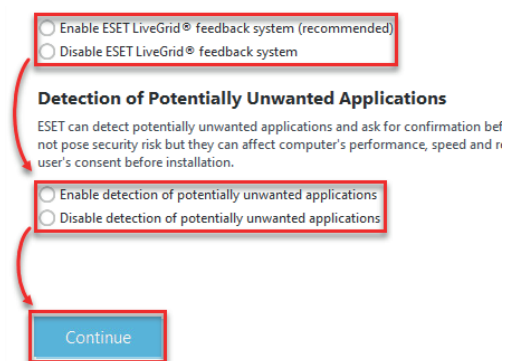
6. Dastur sizga ba'zi sozlamalarni sozlab olishni taklif etadi. Ular quyidagilar:

- bo'lim ishlash prinsipi bizdagi shubhali, ya'ni virus sifatida ko'rinmaydigan, lekin xatti-harakatlari virusga o'xshashni boshlaydigan dasturlar haqida ma'lumot yig'adi va uni antivirusning viruslarni o'rganuvchi bazasiga yuboradi. Agar bunday funktsiya ishlamasligini xohlasangiz, uni o'chirib qo'yishingiz mumkin;

- kompyuterning ba'zi dasturlari bo'lib, ular virus hisoblanmaydi, ammo uning tarkibidagi ayrim funktsiyalar virus ko'rinishida bo'lishi yoki kompyuterga o'rnatilganidan so'ng uni sekinlashtirishi yoki xavfsizligiga tahdid qilishi mumkin. Ular haqida ogohlantirish olishni istasangiz, uni belgilash lozim.

Kerakli tanlovlarni amalga oshirgandan keyin "Далее" tugmachasini bosing.

7. So'ngra ESET NOD32 Internet Security antivirus dasturining o'rnatilish jarayoni boshlanadi.



8. Keyingi ochilgan oynadan "Пропустить вход" tugmachasini bosing.

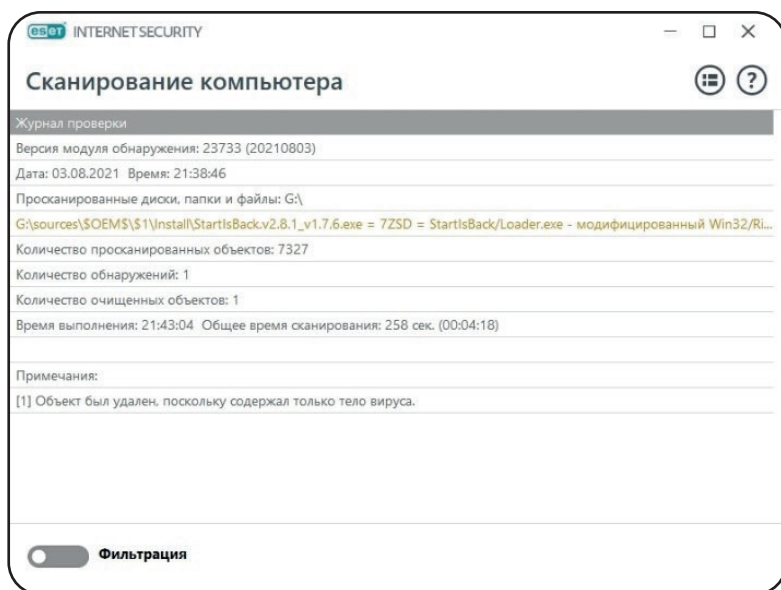
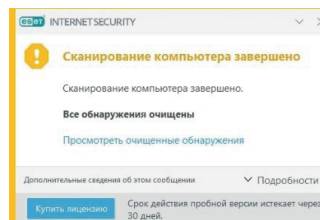
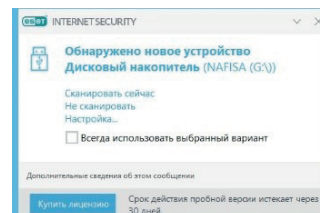
Eslatma: Agar kompyuteringiz Internetga ulangan bo'lsa, u holda qurilmani myESET hisob qaydnomangizga ulashingiz mumkin. Hozircha siz "Пропустить активацию" tugmachasini bosib, faollashtirishni o'tkazib yuboring. Dastur to'laqonli ishlashi uchun ESET NOD32 Internet Security o'rnatilganidan keyin faollashtirilgan bo'lishi lozim. Dasturni faollashtirish uchun Internetga ulangan bo'lishingiz zarur.

9. Dasturning bepul versiyani faollashtirish uchun "Готово" tugmachasini bosing va dastur yuklanishini kuting.

10. O'rnatish muvaffaqiyatli tugallanganidan so'ng, kompyuterni qaytadan yuklang.

2-topshiriq. Flesh-diskni ESET NOD32 Internet Security dasturida skanerlang.

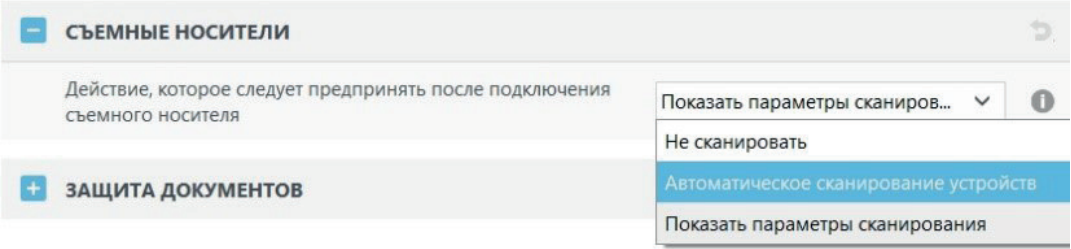
1. Ish stoli, vazifalar paneli yoki bosh menyudan ESET NOD32 Internet Security dasturiga tegishli  belgini bosish orqali dasturni ishga tushiring.
2. Flesh-diskni USB-portga o'rnatib.
3. Hosil bo'lgan oynadan "Сканировать сейчас" buyrug'ini tanlang va skanerlash jarayonini kuzating.
4. Skanerlash jarayoni tugagach, quyidagi ko'rinishda oyna hosil bo'ladi:
5. Skanerlash natijasida aniqlangan va tozalangan fayllar haqida ma'lumot olish uchun "Просмотреть очищенные обнаружения" tugmachasini bosing.



Eslatma! Kompyuterga axborot tashuvchi vositalar (kompakt disk, USB-qurilma va h. k.) ulanganda, ESET Internet Security dasturi avtomatik skanerlash imkoniyatiga ega. Bu jarayon kompyuter administratoriga foydalanuvchilar axborot tashuvchi vositalari orqali kirib kelishi mumkin bo'lgan zararlangan fayllardan "omon qolishda" yordam beradi.

3-topshiriq. ESET NOD32 Internet Security dasturining axborot tashuvchi vositalarni avtomatik skanerlash funksiyasini faollashtiring.

1. "Настройка" – "Дополнительные настройки" tugmachalar ketma-ketligi yoki klaviaturadan "F5" tugmachasini bosing.
2. Hosil bo'lgan oynadagi "Модуль обнаружения" bandidan "Процессы сканирования вредоносных программ" – "Съемные носители" elementlarini ketma-ket tanlang.
3. "Съемные носители" bo'limidan "Автоматическое сканирование устройств" funksiyasini tanlang va  tugmachasini bosing.



4. Flesh-diskni USB portiga oʻrnatib va natijani kuzatib.
5. Scannerlash jarayoni tugaganidan soʻng, dastur oynasini yopib.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Kompyuter xavfsizligi nima?
2. Sizningcha, eng xavfli virus qaysi? Nima uchun?
3. Zararli dasturlar kompyuterga qanday yoʻllar bilan kirishi mumkin?
4. Kompyuterga zararli dasturlar kirib qolishi qanday oqibatlarga olib keladi?
5. Nima uchun antivirus dasturining bazasi doim yangilanib turilishi kerak?
6. Kompyuterda qanday antivirus dasturi oʻrnatilganini qanday bilish mumkin?
7. Kompyuter mahalliy yoki global tarmoqqa ulanmagan boʻlsa, unga virus qanday “yuqishi” mumkin?
8. Daftaringizda antivirus dasturlarini nomi, belgisi va turiga koʻra oʻzaro moslashtiring:

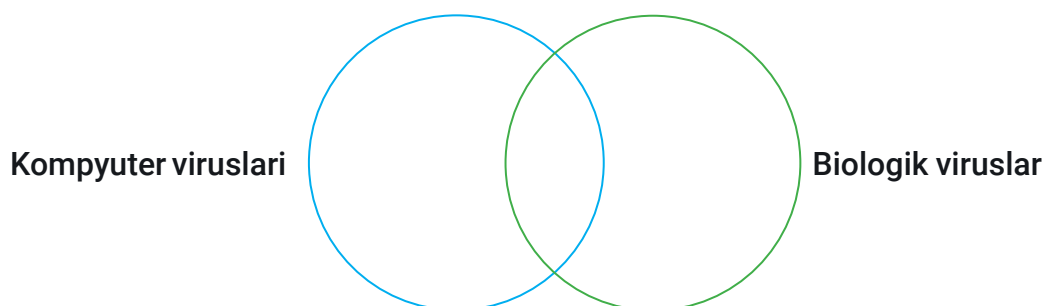
Dastur nomi	Dastur belgisi	Dastur turi
Avira Free Antivirus		Detektorlar
Norton AntiVirus		Filtrlar
Panda Dome		Doktorlar
AVG AntiVirus		Vaksinalar
Dr.Web Antivirus		Revizorlar
Microsoft Security Essentials		
ESET NOD32 Smart Security		
Avast Free Antivirus		

UYGA VAZIFA

2-topshiriq. Flesh-diskni ESET NOD32 Internet Security dasturida skanerlang.

- Ish stoli, vazifalar paneli yoki bosh menyudan ESET NOD32 Internet Security dasturiga tegishli belgini bosish orqali dasturni ishga tushiring.
- Flesh-diskni USB-portga oʻrnating.
- Hosil boʻlgan oynadan “Сканировать сейчас” buyrugʻini tanlang va skanerlash jarayonini kuzating.
- Skanerlash jarayoni tugagach, quyidagi koʻrinishda oyna hosil boʻladi:
- Skanerlash natijasida aniqlangan va tozalangan fayllar haqida maʼlumot olish uchun “Просмотреть очищенные обнаружения” tugmachasini bosing.

Eslatma! Kompyuterga axborot tashuvchi vositalar (kompakt disk, USB-qurilma va h. k.) ulanganda, ESET Internet Security dasturi avtomatik skanerlash imkoniyatiga ega. Bu jarayon kompyuter administratoriga foydalanuvchilar axborot tashuvchi vositalari orqali kirib kelishi mumkin boʻlgan zararlangan fayllardan “omon qolishda” yordam beradi.



57-dars. TARMOQ XAVFSIZLIGI VA AXBOROTNI XAVFSIZLANTIRISH DASTURLARI

1. Tarmoq xavfsizligi deganda nimani tushunasiz?

2. Tarmoq foydalanuvchilari uchun qanday xavflar mavjud deb hisoblaysiz?

Hozirda ko'plab qurilmalar uchun simli, simsiz yoki mobil tarmoqlar orqali aloqa o'rnatish imkoniyatlari yo'lga qo'yilgan. Foydalanuvchi o'z shaxsiy kompyuteri vositasida lokal va mintaqaviy tarmoqlar hamda Internet yordamida butunjahon hamjamiyati bilan aloqa qilish, ma'lumotlar uzatish, qabul qilish, saqlash, tovar sotish va sotib olish, to'lovlarni amalga oshirish, pul o'tkazish, boshqa shaxslar bilan muloqot qilish kabi imkoniyatlardan foydalana oladi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Tarmoq xavfsizligi – tarmoq va unga ulangan qurilmalarga ruxsatsiz kirish, odatiy faoliyatga tasodifan yoki qasddan aralashish yoki o'zgartirish, uning tarkibiy qismlarini yo'q qilishga urinishdan himoya qilish usul va vositalari.

Tarmoqqa ruxsatsiz kirish – boshqa foydalanuvchi ma'lumotlari yordamida yoki turli noqonuniy usullardan foydalangan holda tarmoqqa kirish huquqini qo'lga kiritish.

Afsuski, so'nggi vaqtlarda tarmoqlar orqali ko'plab kompyuter jinoyatlari sodir etilmoqda. Jumladan, tajovuzkor virtual tengdoshlar yoki begona shaxslar tomonidan akkauntlarni buzib kirish, shaxsiy ma'lumotlarni o'g'irlash va ulardan g'arazli maqsadlarda foydalanishga urinishlar ko'plab kuzatilmoqda. Bunday hujumlarning oldini olish uchun ham tarmoqlarda axborot xavfsizligini ta'minlash lozim.

Tarmoq xavfsizligi axborot tarmog'idan ruxsatsiz foydalanishdan, faoliyatga tasodifan yoki atayin aralashishdan yoki tarmoq komponentlarini buzishga urinishdan ehtiyot qiluvchi choralar hisoblanadi va u o'z ichiga asbob-uskuna, dasturiy ta'minot hamda ma'lumotlarni himoyalashni oladi.

Tarmoq xavfsizligi ko'plab texnologiya, qurilma va jarayonlarni qamrab oladigan keng qamrovli tushunchadir. Oddiy qilib aytganda, tarmoq xavfsizligi dasturiy va apparat texnologiyalaridan foydalangan holda kompyuter tarmoqlari va ma'lumotlar yaxlitligini, maxfiyligi va mavjudligini himoya qilish uchun mo'ljallangan qoida va konfiguratsiyalar to'plamidir.

Tarmoqlardan foydalanish natijasida axborot almashinuv tezligi ortadi, axborotlarni yig'ish, saqlash, qayta ishlash va ulardan foydalanish bo'yicha tezkor natijaga erishiladi. Bunday faoliyat vaqtida tarmoqqa noqonuniy kirish, axborotlardan ruxsatsiz foydalanish, ularni o'zgartirish va yo'qotish kabi tahdidlarning oldini olish uchun tarmoq xavfsizligiga e'tibor qaratish lozim.

Tarmoq xavfsizligini ta’minlash maqsadida qo’llaniladigan usul va vositalar xavf-xatarni tez aniqlashi va unga nisbatan qarshi chora ko’rishi zarur.

Tarmoq xavfsizligiga tahdidning turlari ko’p bo’lib, ular bir necha toifalarga bo’linadi:

Eavesdropping	Denial-of-service	Port scanning
axborotni uzatish jarayonida hujum qilish orqali eshitish va o’zgartirish.	xizmat ko’rsatishdan voz kechish.	portlarni tekshirish.

Axborotni uzatish jarayonida eshitish va o’zgartirish hujumi orqali telefon aloqa liniyalari, Internet orqali tezkor xabar almashish, videokonferensiya va faks jo’natmalari orqali amalga oshiriladigan axborot almashinuvida foydalanuvchilarga sezdirmagan holda axborotni tinglash, o’zgartirish va to’sib qo’yish mumkin.

Xizmat ko’rsatishdan voz kechish hujumini amalga oshirishdan avval obyektning tarmoq hujumlariga qarshi qo’llanilgan himoya vositalari to’liq o’rganilib chiqiladi va tekshiruv natijalariga asoslanib, maxsus dastur yoziladi. Yaratilgan dastur serverlarga, serverlar esa o’z bazasidagi ro’yxatdan o’tgan minglab, hatto millionlab foydalanuvchilarga yuboradi va ular dasturni o’rnatadi. Dastur belgilangan vaqtda barcha kompyuterlarda faollashadi va to’xtovsiz ravishda hujum qilinishi mo’ljallangan obyektning serveriga so’rovlar yuboradi. Server tinimsiz kelayotgan so’rovlarga javob berish bilan ovora bo’lib, asosiy ish faoliyatini yurita olmaydi. Natijada, server xizmat qilishdan voz kechishga majbur bo’ladi.

Portlarni tekshirish hujumi, odatda, tarmoq xizmatini ko’rsatuvchi kompyuterlarga nisbatan ko’p qo’llanadi. Tarmoq xavfsizligini ta’minlash uchun ko’proq virtual portlarga e’tibor qaratish lozim. Chunki portlar ma’lumotlarni kanal orqali tashuvchi vosita hisoblanadi.

Tarmoq xavfsizligi mijozlarning ma’lumot va axborotlarini himoya qilish, ular umumiy xavfsizligini ta’minlash, tarmoqqa ishonchli kirish hamda ishlashni ta’minlash, shuningdek, kiber tahdidlardan himoya qilish uchun muhim ahamiyatga ega. Tarmoq orqali ma’lumot almashish davomida yuborilayotgan axborotni eshitish va o’zgartirishga qarshi samarali natija beruvchi bir nechta texnologiyalar mavjud: IPSec (ingl. *Internet protocol security*) protokoli; VPN (ingl. *Virtual Private Network*) – virtual xususiy tarmoq; IDS (ingl. *Intrusion Detection System*) – ruxsatsiz kirishlarni aniqlash tizimi.

Demak, tarmoq xavfsizligini ta’minlashda foydalanish mumkin bo’lgan texnologiyalar bilan tanishib chiqamiz.

Xavfsizlik devori (ingl. *Brandmauer yoki Firewall*) – tarmoq trafigini bloklash va filtrlash uchun mo’ljallangan tarmoqqa kirishni boshqaruvchi qurilma yoki dasturiy ta’minot. Xavfsizlik

devori kompyuter va unga kiradigan ma'lumotlar o'rtasida to'siq yaratadi. Bu turdagi dasturlar orqali qaysi dastur yoki funksiyalar Internet bilan bog'lana olishini, shaxsiy ma'lumotlarni ruxsatsiz uzatmasligini ta'minlash mumkin. Xavfsizlik devoridan foydalanishning asosiy maqsadi axborotni tajovuzkorlardan himoya qilish va trafikni filtrlashdan iborat.

Virtual xususiy tarmoq (ingl. *Virtual Private Network*) – qurilma va Internet o'rtasidagi xavfsiz tunnel. VPN onlayn kuzatuv, aralashuv va turli taqiqlardan himoya qiladi. VPN ommaviy tarmoq doirasida ma'lumotlarni uzatish va olish uchun xususiy tarmoqni aniqlash va ulardan foydalanish imkonini beradi. VPNda ishlaydigan ilovalar xavfsiz tarzda himoyalangan. VPN ichki tarmoqqa masofadan ulanish imkonini beradi. VPN kanali orqali o'tayotgan barcha ma'lumotlar shifrlangan holatda bo'ladi. Demak, bunda kimdir ushbu tarmoqqa ulanib olsa ham, oqib o'tayotgan ma'lumotlardan foydalana olmaydi.

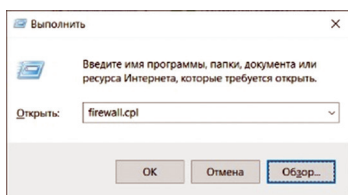
Antivirus dasturlari Internetga ulangan qurilmaga o'rnatiladi va tarmoqdagi barcha ma'lumotlarni Internetda skanerlaydi. Ular zararli dasturlarni tanib olish va zararsizlantirish uchun mo'ljallangan. Kompyuter ishlayotgan vaqtda skanerlash uzluksiz amalga oshiriladi va uni foydalanuvchi xohishiga ko'ra ishga tushirish mumkin. Antivirus dasturlari nafaqat zararli dasturlarni aniqlay oladi va uning ma'lumotlarga kirishini bloklaydi, balki virus kompyuterga kirib olgan bo'lsa ham, zararlangan fayllarni tiklaydi.

Autentifikatsiya shaxsiy ma'lumotlarni ruxsatsiz kirishdan himoya qiladi. Kompyuter, smartfon yoki planshet uchun autentifikatsiyani o'rnatish, ya'ni qurilma qayta ishga tushirilganda har gal login va parol kiritilishini talab qilish orqali ularni himoya qilish mumkin.

Tarmoq xavfsizligini ta'minlash va unga amal qilish bugun hammamiz uchun har qachongidan ko'ra dolzarb masaladir. Odatda, ruxsat etilmagan tarmoq, veb-sayt, foydalanuvchi hisob-qaydlari yoki xizmatlarga kirish noqonuniy hisoblanadi.

AMALIY FAOLIYAT

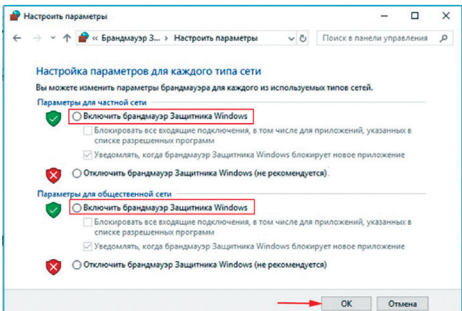
1. ESET Internet Security dasturini ishga tushiring;
2. "Настройка" bandini tanlang va quyidagi jadvalni to'ldiring:



3. Kompyuterni spam va phishingdan himoyalash funksiyalarini faollashtiring.

2-topshiriq. Windows 10 OTda xavfsizlik devorini sozlash.

- 1. Klaviaturadan “Пуск  + R” tugmachalar majmuasini bosing, ochilgan oynaga **firewall.cpl** buyrug’ini yozing va OK tugmachasini bosing.
- 2. “Брандмауэр Защитника Windows” oynasidagi “Включение и отключение брандмауэр Защитника Windows” havolasini tanlang.
- 3. Xususiy va umumiy tarmoqlar uchun himoyalovchi xavfsizlik devorini yoqish uchun “Включить брандмауэр Защитника Windows” parametrini faollashtiring va OK tugmachasini bosing.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

- 1. Tarmoqqa ruxsatsiz kirish nima?
- 2. Tarmoq xavfsizligiga tahdidlarning qanday turlari mavjud?
- 3. Firewall va VPN nima uchun qo’llaniladi?
- 4. Axborotlar xavfsizligini ta’minlash uchun qanday dasturlardan foydalanish mumkin?

UYGA VAZIFA

- 1. Shaxsiy kompyuteringizda VPN profilini yarating.
- 2. Tarmoqlarda axborot xavfsizligini ta’minlashga qaratilgan texnologiyalarning afzallik va kamchiliklarini tahlil qiling va jadvalni to’ldiring:

	Afzalliklari	Kamchiliklari
Xavfsizlik devori		
Antivirus dasturlari		
Arxivlash dasturlari		
VPN		

58-dars. AXBOROTLARNI HIMOYALASH VA ZAXIRALASH USULLARI

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Biometrik pasport (e-pasport, ePasport yoki raqamli pasport) – pasportning bir turi. Biometrik pasport ham elektron, ham qog'oz ko'rinishidagi pasport bo'lib, unda pasport egasi haqida biometrik ma'lumotlar saqlanadi. Biometrik pasportlarda kontaktsiz aqlli karta (ingl. *contactless smart card*) texnologiyasidan, jumladan, mikroprotsessor chiplari (komputer chiplari) va antennadan (chipga quvvat yetkazish va kommunikatsiya uchun) qo'llaniladi.

Milliy haydovchilik guvohnomasida jismoniy shaxsning shaxsiy identifikatsiya raqami (JSh ShIR) va qurilmalar o'rtasida ma'lumotlarni bevosita aloqasiz amalga oshirish imkonini beruvchi maxsus elektron belgi (NFC Smart-kart) mavjud.

ID (identifikatsiya) karta – shaxsning biografik ma'lumotlari, raqamli fotosurati, barmoq izlari (16 yoshga to'lganida) va elektron raqamli imzo kaliti sertifikatini (16 yoshga to'lganida) saqlovchi plastik karta ko'rinishidagi hujjat. Jahon tajribasida undan nafaqat shaxs va fuqarolikni tasdiqlovchi guvohnoma, balki bank plastik kartasi, haydovchilik guvohnomasi, ochiq kalit, elektron hamyon sifatida ham foydalaniladi.

Inson hayoti davomida ko'plab yo'qotishlarga duch kelishi mumkin (masalan, moddiy va ma'naviy yo'qotishlar). Inson uchun qayta tiklab bo'lmas darajadagi bebaho narsani yo'qotish, odatda, uning ko'p narsadan ko'ngli qolishiga sabab bo'ladi. Deylik, ota-onangizga sovg'a olish uchun bir necha oydan beri jamg'arib yurgan mablag'ingizni ayni bayram arafasida yo'qotib qo'ydingiz yoki tug'ilgan kuningizga sovg'a qilingan kompyuterni avtobusda unutib qoldirdingiz. Bunday holatlar sizni qayg'uiga solishi aniq, lekin bu yo'qotishlarning o'rnini to'ldirish, tez orada undan ham yaxshisiga erishish mumkin.

Yoki yillar davomida bir necha dasturlash tilida tuzilgan va testdan o'tkazilgan dasturlar kodini, shaxsiy qiziqishlaringiz asosida to'plangan ma'lumotlar yozilgan yon daftarchangizni yoki olamdan o'tgan yaqin insonlaringiz rasmlari jamlangan fotoalbomni yo'qotib qo'ydingiz. Qayta tiklanishi qiyin bo'lgan yoki umuman tiklab bo'lmaydigan bunday yo'qotishlar sizni avvalgidanda ko'proq tushkunlikka soladi.

Agar siz shaxsiy ID-kartangiz, biometrik pasportingiz yoki umumiy o'rta ta'lim to'g'risidagi shahodatnomangizni yo'qotib qo'ysangiz, nima bo'lishi mumkin? Chunki bunday hujjatlar sizga taalluqli muhim ma'lumotlarni o'zida saqlaydi.

Ko'pchilik davlatlar qatori O'zbekistonda ham ePasport, ID-karta yoki shunga o'xshash hujjatlarni qasddan yaroqsizlantirish, ehtiyotsizlik oqibatida yo'qotib qo'yish ma'muriy javobgarlikka sabab bo'ladi.

XXI asr innovatsion texnologiyalar yuz yilligiga aylanmoqda. Dunyoning rivojlangan davlatlari qatori O‘zbekistonda ham ma’lumotlarning aksariyat qismi elektron qurilmalarda raqamli tarzda saqlanadi. Bu esa elektron ko‘rinishdagi axborotlarni himoya qilish muammosining keskin ortib ketishiga sabab bo‘lmoqda.

Bundan tashqari, hududiy joylashuvidan qat’i nazar, kundalik hayotimizga turli xildagi axborotlar Internet xalqaro kompyuter tarmog‘i orqali kirib kelmoqda. Buning natijasida esa axborot dunyosida davlat chegaralari degan tushuncha yo‘qolib bormoqda. Shuning uchun ham axborot xavfsizligini ta’minlash, ya’ni mavjud axborotlarga noqonuniy kirish, ulardan foydalanish, o‘zgartirish va yo‘qotish kabi muammolardan himoya qilish dolzarb masala sifatida namoyon bo‘lmoqda.

Axborot xavfsizligini ta’minlash va qo‘llab-quvvatlash texnik, dasturiy va tashkiliy chora-tadbirlar majmuini o‘z ichiga oladi.

Axborotni himoya qilishning texnik chora-tadbirlariga	Axborotni muhofaza qilishning dasturiy chora-tadbirlari	Axborotni muhofaza qilishning tashkiliy chora-tadbirlari
• video kuzatuv va signalizatsiya tizimlari, shuningdek, axborotni tarqatishning mavjud barcha usullarini oldini olish va bloklashning boshqa vositalari kiradi.	• ayrim ma’lumotlarga kirish uchun parol o‘rnatish, matnlarni shifrlash, fayllarni vaqtincha o‘chirish va zararli dasturlardan himoya qilish kabi imkoniyatlarni beradi.	• tashkilotlar xavfsizlik siyosati va aloqa kanallari joylashuvini ularga kirishni qiyinlashtiradigan tarzda tartibga solishni o‘z ichiga oladi.

Ma’lumotlarning yoki maxfiy ma’lumotlarga kirish kalitining yo‘q qilinishi zararli dasturiy ta’minot yetkazishi mumkin bo‘lgan asosiy xavf hisoblanadi. Bunday vaziyatlarda maxfiy axborotlarni zaxiralash kerak bo‘ladi. Axborotni zaxiralash yoki nusxalash usullari axborotni tasodifiy xavflardan himoya qilishning eng samarali usulidir. Agar zaxiralash choralari ko‘ril-masa, muhim fayllarni tiklash imkoniyatini yo‘qotish ehtimoli ortib ketadi. Zaxira nusxasini yaratish juda oson va uni amalga oshirishning ko‘plab usullari mavjud. Eng avvalo, qanday fayllarning zaxira nusxalari yaratilishi kerakligini ko‘rib chiqaylik. Bu, albatta, shaxsiy fayllar. Agar tizimda qandaydir muammo yuzaga kelsa, operatsion tizim har doim qayta o‘rnatili-shi yoki tiklanishi mumkin, lekin shaxsiy fayllarni tiklash ko‘p holatlarda samarasiz bo‘ladi. Shuning uchun kompyuterda saqlanadigan hujjat, rasm, video va boshqa shaxsiy ma’lumo-

tlarning zaxira nusxasi maxsus dasturlar yordamida yaratiladi. Shuningdek, operatsion tizim, unga o'rnatilgan dasturlar hamda tizim sozlamalarining zaxira nusxalarini ham yaratish mumkin. Ma'lumotlarni zaxiralashning ko'p usullari mavjud bo'lib, ularning har biri o'ziga xos afzallik va kamchiliklarga ega.

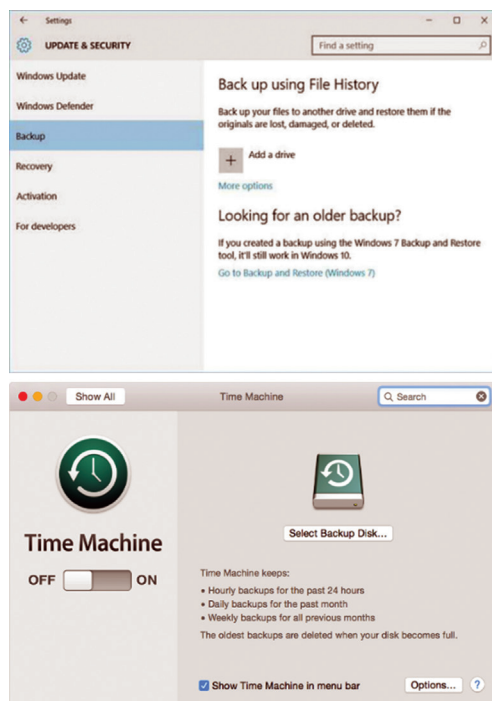
1. Tashqi xotira qurilmasida zaxira nusxalarini yaratish

Tashqi USB-xotira qurilmasi va birlashtirilgan zaxira funksiyalaridan foydalanib, to'g'ridan to'g'ri shu qurilmaning o'zida zaxira nusxasini yaratish mumkin. Zaxiralash yoki nusxalash uchun Windows 8/10 operatsion tizimlarida "Back up using File History" (Резервное копирование с использованием история файлов), Mac qurilmalarida esa "Time Machine" funksiyasidan foydalaniladi.

Buning uchun kompyuterda zaxira funksiyasini faollashtirish va tez-tez tashqi xotira qurilmasini kompyuterga ulash kerak bo'ladi.

Afzalligi – yuqori tezlik.

Kamchiligi. Agar zaxira nusxa saqlanayotgan tashqi qurilma yo'qolsa yoki zarar ko'rsa, nusxalangan barcha ma'lumotlar yo'q bo'lib ketadi, ya'ni qayta tiklashning imkoni bo'lmaydi.

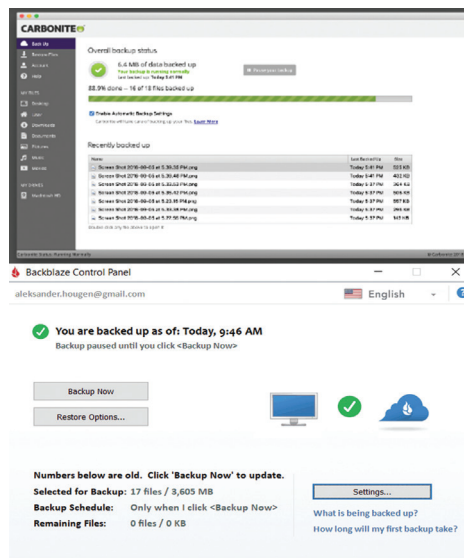


2. Internet xizmatlari yordamida zaxira nusxalarini yaratish

Fayllar xavfsizligini ta'minlashning yana bir yo'li bu Backblaze, Carbonite va Mozy kabi serverlar yordamida ularning zaxira nusxalarini yaratishdir. Bu dasturlar fonda avtomatik tarzda fayllar nusxalarini yaratadi. Agar fayllar yo'qolsa, ularni xohlagan vaqtda tiklash mumkin.

Afzalligi. Onlayn rejimda amalga oshirilgan zaxira fayllar yuz berishi mumkin har qanday xavfdan holi bo'ladi.

Kamchiligi. Serverlar xizmatlaridan foydalanish to'lovli. Katta hajmdagi ma'lumotlar nusxasini yaratish uchun (tashqi xotira qurilmasiga ketgan vaqtga nisbatan) ko'proq vaqt talab qilinadi.

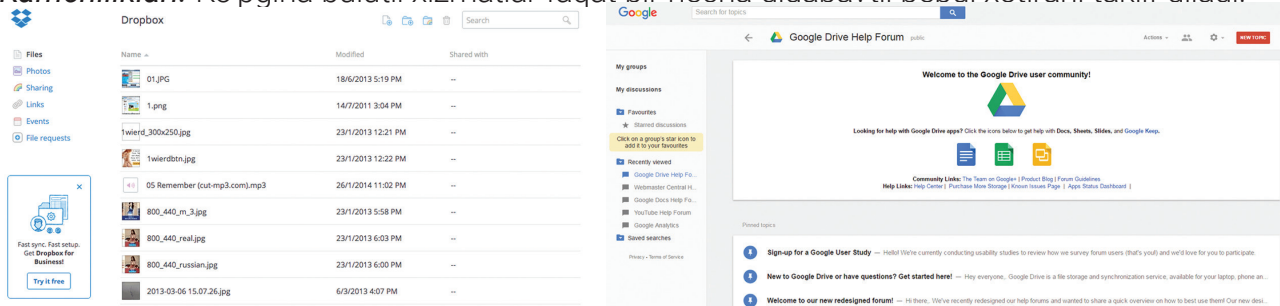


3. Ma'lumotlarni bulutli xizmatlar yordamida zaxiralash

Aksariyat odamlar texnik jihatdan bulut texnologiyalari zaxira vazifasini bajara olmaydi, deb hisoblaydi. Biroq Dropbox, Google Drive, Microsoft OneDrive kabi xizmatlardan foydalanish tashqi xotira qurilmalaridan ko'ra samaraliroqdir. Tizim yoki qurilmada qandaydir muammo yuzaga kelsa, fayl nusxalari bulutli zaxirada saqlanaveradi.

Afzalliklari. Bu – oddiy, tez va ko'p hollarda bepul xizmat. Shaxsiy fayllarni onlayn saqlash ularni har qanday xavfdan himoya qiladi.

Kamchiliklari. Ko'pgina bulutli xizmatlar faqat bir necha qiabavtli bepul xotirani taklif qiladi.



Ular faqat qo'shimcha to'lov evaziga ko'paytirilishi mumkin.

Yo'qotmaslik uchun siz doimo fayllarni bulutli xizmat yoki tashqi drayverlarga zaxiralashingiz lozim.

AMALIY FAOLIYAT

No	Topshiriqlar
1-topshiriq. Test savollariga javob bering.	
1.	Ma'lumotni mustaqil ravishda yaratgan yoki uni qonunga binoan qo'lga kiritgan shaxs – a) axborot manbayi; b) axborot iste'molchisi; c) axborot tashuvchisi; d) axborot egasi.

2.	Axborot xavfsizligining asosiy xatarlari – a) buzilish, tovushni pasaytirish, ma’lumotlarni qayta kodlash; b) texnik aralashuv, tarmoq uskunalarini o’chirish; c) ma’lumotni yo’qotish, buzish, yoqish.
2-topshiriq. Microsoft Word dasturlarida yaratilgan shaxsiy faylingizni bulutli xizmatlar yordamida zaxiralang.	
3-topshiriq. Windows 10 operatsion tizimida yangi foydalanuvchi hisobi (foydalanuvchini ro’yxatdan o’tkazish)ni qo’shing va unga kirish uchun login va parol o’rnatg.	
	Eslatma! https://dr.rtm.uz/ saytidagi elektron ta’lim resurslarida joylashtirilgan videomaterial bilan tanishib chiqishingiz mumkin. Buning uchun: 1. “Пуск”? “Параметры” “Учетные записи” buyruqlarini tanlang. 2. Hosil bo’lgan oynadan “Семья и другие пользователи” (Windows ayrim versiyalarida bu buyruq “Другие пользователи” tarzida keladi) bandini faollashtiring. 3. “Добавить пользователя для этого компьютера” buyrug’i yordamida hosil qilingan oynadan “У меня нет учетных данных этого пользователя” bandini tanlang. 4. Keyingi sahifadan “Добавить пользователя без учетной записи Microsoft” bandini tanlang. 5. Foydalanuvchi nomi-logini, paroli, parolni yodga solish uchun eslatma matni yoki xavfsizlik savollarini kiritg va “Далее” tugmachasini bosing.
4-topshiriq. 3-topshiriqda ro’yxatdan o’tkazilgan yangi foydalanuvchi hisobini tizimdan o’chiring.	
	Buning uchun: 1. “Пуск” “Параметры” “Учетные записи” “Семья и другие пользователи” buyruqlarini tanlang. 2. Foydalanuvchi nomi yoki elektron pochta manzilini tanlang (o’ta e’tiborli bo’ling! Boshqa foydalanuvchi hisobini tanlab qo’ymang!) va “Удалить” buyrug’ini bosing. Yodingizda bo’lsin, bu foydalanuvchi Microsoft hisob qaydnomasini o’chirmaydi. Faqat sizning kompyuteringizdagi uning kirish ma’lumotlari o’chiriladi.



SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Nima uchun axborotlarning zaxira nusxasini olish kerak?
2. Axborotni huquqiy himoyalash deganda nimalarni tushunasiz?
3. Axborotni himoyalashning qanday usullarini bilasiz?
4. Shaxsni tasdiqlovchi hujjatni yo'qotish jinoiy javobgarlikka olib kelishi mumkinmi? Unda sizning qanday maxfiy ma'lumotlaringiz saqlanishi mumkin?

UYGA VAZIFA

1. Tashqi xotira qurilmasida fayllarning zaxira nusxalarini yaratish bosqichlariga oid manbani o'rganib chiqing va zaxiralash ketma-ketligini yozing.
2. Microsoft PowerPoint dasturlarida yaratgan shaxsiy faylingizni himoyalang.
3. Windows imkoniyatlaridan foydalanib, fayl va papkalarni fayllarni o'chirishdan himoya qiling.

59–60-darslar. MA'LUMOTLARNI SHIFRLASH. SHIFRLASH USULLARI

1. Shifrlash nima va u nima uchun kerak?

2. Ma'lumotlar qanday shifrlanadi?

Axborotni ruxsat etilmagan foydalanuvchidan yashirish, ma'lumot ma'nosini tushunib olmaslik uchun uni tushunarsiz holatga o'tkazish kriptografik (maxfiy belgilar bilan yozish) himoya usullaridan biri sanalgan shifrlash usullari asosida amalga oshiriladi. Shifrlash usullari yordamida ochiq ma'lumot yashiringan ko'rinishdagi shifrmavn holatiga aylanadi. Bu esa undan buzg'unchi tomonidan foydalanishning oldini oladi.

Ma'lumot maxfiyligiga shifrlash orqali erishiladi. Kriptografiya nuqtayi nazaridan olganda, shifr bu kalit bo'lib, u ochiq ma'lumotlar to'plamini yopiq (shifrlangan) ma'lumotlarga o'zgartirish uchun ishlatiladi.

Texnik nuqtayi nazardan olganda esa shifrlash odamlar o'qiy oladigan oddiy matnni tushunarsiz matn, ya'ni shifrlangan matnga aylantirish jarayoni hisoblanadi. Sodda aytganda, shifrlash dastlabki matnni oladi va undagi simvollarni tasodifiy ko'rinadigan qilib o'zgartiradi.

Shifrlash ikki xil bo'lishi mumkin: simmetrik shifrlash va assimetrik shifrlash.

Simmetrik shifrlash ma'lumotlar xavfsizligini ta'minlashning oddiy va an'anaviy usuli hisoblanadi. Simmetrik shifrlash shifrlash va deshifrlashni bitta kalit orqali amalga oshiruvchi algoritmlarni o'z ichiga oladi.

Simmetrik shifrlash usuli quyidagi vizual ko'rinishga ega:

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Matn – alifbo belgilarining tartiblangan ketma-ketligi.

Shifrlash – ochiq (dastlabki) matnni kalit yordamida shifrlangan matn holatiga o'tkazish.

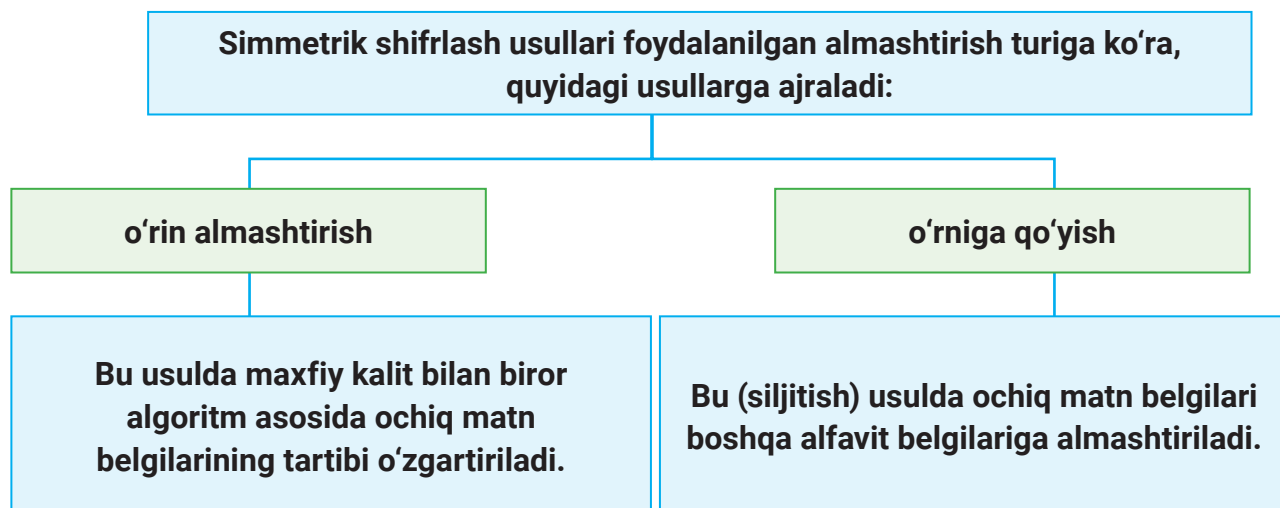
Deshifrlash – shifrlashga teskari jarayon. Bunda kalit yordamida shifrlangan matn dastlabki matn holatiga o'tkaziladi.

Shifr (kalit) – dastlabki matnni shifrlash va deshifrlash uchun zarur ma'lumot.

Axborotni shifrlash – ochiq axborot (dastlabki matn)ni shifrlangan axborotga o'zgartirish va aksincha, shifrlangan axborotni dastlabki matn ko'rinishiga qaytarish jarayoni.

Simmetrik shifrlash





O'rin almashtirish usuli

Shifrlashning o'rin almashtirish usuli oddiy shifrlash hisoblanib, bunda berilgan matnda ishtirok etgan belgilar o'rne maxsus qoida asosida almashtiriladi. O'rin almashtirishga misol tariqasida, dastlabki axborot blokini jadvalga ustun bo'yicha yozishni, o'qishni esa satr (qator) bo'yicha amalga oshirishni ko'rsatish mumkin. Jadval qatorlarini to'ldirish va shifrlangan axborotni ustun bo'yicha o'qish ketma-ketligi kalit yordamida berilishi mumkin. Bunda jadvalning ustun va qatorlari kalit (K) sifatida xizmat qiladi.

O'rin almashtirish usuli yordamida shifrlash ketma-keligi:

- 1) matn(T_0)dagi simvollar soniga qarab, $N \times M$ o'lchamli jadval tuziladi. Bu yerda jadval o'lchamlari kalit sifatida xizmat qiladi;
- 2) dastlabki, ya'ni ochiq matn (T_0) ustun bo'yicha yozib chiqiladi;
- 3) keyin jadvaldagi ma'lumot qator bo'ylab yoziladi. Shifrlangan matn (T_1) ustun bo'ylab o'qiladi;
- 4) shifrlangan matn bloklarga ajratiladi, ya'ni satrlar soni qancha bo'lsa, belgilar shunchadan ajratib yoziladi.

Endi o'rniga qo'yish usuliga doir misolni ko'rib chiqamiz.

1-mashq. "Dushmanga nafrati bo'lmaganning Vatanga muhabbati bo'lmas" matnini o'rin almashtirish usulida shifrlang.

Yechim:

T_0 = "Dushmanga nafrati bo'lmaganning Vatanga muhabbati bo'lmas" matnida 49 ta simvol ishtirok etgan. $N = 7$, $M = 7$, $K = 7 \times 7$. 7 ta ustun va 7 ta satrdan iborat jadval tuziladi.

1) shifrlanishi kerak bo'lgan ochiq matn (to) ustun bo'yicha yozib chiqiladi;

2) jadvaldagi ma'lumotni ustun bo'ylab yozib, T_1 shifrlangan matn hosil qilinadi:

$T_1 = \text{DAIAAUIUNBNTHBSHAO'NAAO'MFLINBL}$
 $\text{ARMNGBMNAAGAAAAGTGVMTS.}$

Satrlar sonidan $V = 7$ ekanligi aniqlanadi va shifrlangan matn quyidagi ko'rinishda bloklarga ajratiladi:

$T_1 = \text{DAIAAUI_UNBNTHB_SHAO'NAAO'_MFLINBL_}$
 $\text{ARMNGBM_NAAGAAA_GTGVMTS.}$

D	A	I	A	A	U	I
U	N	B	N	T	H	B
SH	A	O'	N	A	A	O'
M	F	L	I	N	B	L
A	R	M	N	G	B	M
N	A	A	G	A	A	A
G	T	G	V	M	T	S

Bu usulda uzatuvchi va qabul qiluvchi foydalanuvchilar kalit jadval o'lchami bo'lishligini o'zaro kelishib olishlari lozim. Asl matnni hosil qilishda, ya'ni deshifrlashda yuqoridagi amallarga teskari amal (T_1 matn jadvalga satr bo'ylab yozish va ustun bo'ylab o'qish) bajariladi.

O'rniga qo'yish usuli

Bu usulda almashtirilishi kerak bo'lgan belgi alifboda o'zidan K ta keyin joylashgan belgi bilan o'zgartiriladi. Simmetrik shifrlash jarayoniga oid yana bir misolni ko'ramiz:

Muammoli vaziyat. Toshkent shahrida Javohir va Nuriddin ismli ikki do'st yashaydi. Ayrim sabablarga ko'ra, Javohir shaharni tark etishi lozim. Ular o'zaro bog'lanishining yagona yo'li – pochta aloqasi. Ammo ular kimdir maktubni o'qishi mumkinligidan qo'rqadi. Muammoni qanday hal qilish mumkin?

Muammoning yechimi. Javob esa oddiy. Maktubni kimningdir ko'zidan himoya qilish uchun ular o'z xabarlarini quyidagicha yozishga qaror qilishadi: xabarning har bir harfi alifbo bo'yicha o'zidan keyin kelgan 7-harf bilan almashtiriladi. Shunday qilib, ular **"SALOM"** so'zining o'rniga **"O'ISVT"** (SO', AI, LS, OV, MT) deb yozadi.

Ma'lumotni asl holiga qaytarish uchun esa ular xabarning har bir harfini alifbo bo'yicha o'zidan oldin kelgan 7-harf bilan almashtirishadi.

Bu **Sezar shifri** deb ataluvchi oddiy shifrlash usuli edi. Odatda, bu usulda dastlabki matnning har bir harfi alifboda o'zidan keyingi 3-harf bilan almashtiriladi. Umumiy holatda esa siljish turlicha bo'lishi mumkin, bu alifbodagi harflar soniga bo'g'liq.

Xat mazmuni

"Salom Nuriddin, men onlayn biznes bilan shug'ullanishni boshladim. To'lovlarning aksariyati mening veb-saytim orqali olinadi. Men o'z mijozlarim ma'lumotlarini himoya qilish uchun eng yaxshi shifrlash usuliga ega bo'lishni xohlayman. Nuriddin, menga qanday maslahat bera olasiz? Hurmat bilan Javohir."

Bu usul juda oddiy usul sanaladi. Bugungi shifrlash usullari u qadar sodda emas. Keng qo'llaniladigan shifrlash algoritmlari shu qadar murakkabki, hatto ko'plab super kompyuterlarning birlashtirilgan hisoblash kuchi ham ularni "sindira" olmaydi.

Assimmetrik shifrlashda shaxsiy kalitlardan foydalaniladi. Bu usul 2 ta: bitta ochiq va bitta yopiq kalit bilan ishlaydi. Ochiq kalitni hammaga berish mumkin, ammo yopiq kalit albatta maxfiy qolishi lozim. Chunki ma'lumot yoki xabarlar ochiq kalit yordamida shifrlansa, yopiq kalit yordamida deshifrlanadi.

Deylik, maxfiy ma'lumotlar saqlangan qutiga 2 ta kalit qo'yilgan. Ulardan faqat bittasi asosiy kalit hisoblanadi va unga hamma ega bo'lishi mumkin. Ikkinchi kalit esa sizga va qutini yuborayotgan do'stingizga ma'lum qilinishi mumkin. Siz qutini do'stingizga boshqa shaxs orqali berib yuborasiz. U ochishga urinib ko'radi, chunki unda qulfni ochish uchun bitta kalit bor. Afsuski, uning urinishi muvaffaqiyatsiz tugallanadi va do'stingizga qutini butunligicha yetkazib beradi. Do'stingiz esa ikkinchi kalit yordamida qutidagi shifrlangan ma'lumotlarni bemaolol o'qiy oladi.

Assimmetrik shifrlash usuli quyidagi vizual ko'rinishga ega:

Aa	Bb	Dd	Ee	Ff	Gg
Hh	Ii	Jj	Kk	Ll	Mm
Nn	Oo	Pp	Qq	Rr	Ss
Tt	Uu	Vv	Xx	Yy	Zz
O'o'	G'g'	Shsh	Chch	ng	'

Simmetrik shifrlash



Simmetrik va assimmetrik shifrlashlar o'rtasidagi farqni Javohir va Nuriddin ismli qahramonlarimiz duch kelgan muammoli vaziyat misolida ko'rib chiqamiz.

Muammoli vaziyat. Nuriddin xorijiy davlatlardan biriga davlat ahamiyatiga molik maxfiy topshiriqni bajarish uchun jo'nab ketadi. Javohir kurator sifatida uning faoliyatini kuzatadi va boshqarib boradi. Nuriddin Javohirga yuborish uchun ma'lumot to'playdi. Nuriddin Javohirga jo'natmoqchi bo'lgan ma'lumotlar begonalar qo'lga tushib qolishi va hammasi oshkor bo'lishidan xavotirda.

1. Muammoni simmetrik shifrlash yordamida hal etish. Xavfsizlikni ta'minlash maqsadi-

da Javohir Nuriddinga ochiq kalit bergan. Nuriddinga ma'lumotlarni ochiq kalit yordamida shifrlab, keyin jo'natishi kerakligi aytilgan. Nuriddin ochiq kalit yordamida ma'lumotlarni shifrlashga rozilik bergan. Demak, Javohir Nuriddin bilan bir xil ochiq kalitga ega. Javohir ma'lumotlarni dekodlash va yashirin ma'lumotlarni ko'rib chiqish uchun aynan o'sha ochiq kalitdan foydalandi. Shunday qilib, Nuriddinning kim ekanligi sirligicha qoldi va ma'lumotlar Javohirga talafotsiz yetkazildi.

2. *Muammoni assimetrik shifrlash yordamida hal etish.* Bu gal Javohir Nuriddinga ma'lumotlar xavfsizligini ta'minlash, ya'ni begonalar tomonidan ushlanmasligi yoki buzilmasligi uchun ma'lumotlarni himoya qilishning yangi usulini aytdi. Nuriddinga ochiq kalitni berdi va ma'lumotlarini shu ochiq kalit yordamida shifrlashi kerakligini uqtirdi. Javohir matematik jihatdan ochiq kalit bilan bog'langan yopiq kalit yordamida shifrlangan ma'lumotlarni osongina yechib oldi.

Simmetrik va assimetrik shifrlash o'rtasida bir qancha farqlar mavjud. Ularning ayrimlari ishlatiladigan kalit turlariga, boshqalari esa shifrlash usullarini hisoblash uchun sarflanadigan vaqtga bog'liq. Jadvalda simmetrik va assimetrik shifrlash o'rtasidagi farqlar keltirilgan.

SIMMETRIK SHIFRLASH	ASIMMETRIK SHIFRLASH
Ma'lumotni shifrlash va deshifrlash uchun bitta kalit ishlatiladi.	Shifrlash va deshifrlash uchun 2 ta: ochiq va yopiq kalit ishlatiladi.
Bu oddiy va an'anaviy shifrlash usuli.	Simmetrik shifrlash xavfini kamaytiradi va ancha murakkab hisoblanadi.
Oddiyligi uchun shifrlash jarayoni tez amalga oshirilishi mumkin.	Bu simmetrik kalitlarni shifrlashga qaraganda ancha murakkab va sekinroq hisoblanadi.
Kichikroq kalit uzunligi talab qilinadi, odatda, 128–256 bit.	Kalitlar uzunligi juda katta. Masalan, RSA uchun 2048 bit yoki undan yuqorisi tavsiya etilgan.
Ma'lumotlar konfidentsialligi (maxfiyligi)ni ta'minlaydi.	Maxfiylik, haqiqiylik ta'minlaganligi uchun ham mualliflikdan voz kechishning iloji yo'q.
Katta hajmdagi ma'lumotlarni shifrlash uchun foydali.	Kichik hajmdagi ma'lumotlarni shifrlash uchun foydali.
Simmetrik shifrlashning standart algoritmlari: RC4, AES, DES, 3DES va QUAD.	Assimetrik shifrlashning standart algoritmlari: RSA, Diffie-Hellman, ECC, El Gamal va DSA.

Hozirda axborotlar himoyalaniilishini ta'minlashning qandaydir texnik usuli yoki vositasi mavjud emas, ammo ko'p xavfsizlik muammolarini yechishda kriptografiya va axborotlarni kripto o'xshash almashtirishlari ishlatiladi.

Vijener shifrlash usuli

Vijener shifrida kalit istalgan soʻz boʻlishi mumkin. Buni maʼlumot almashadigan shaxslar oʻzaro kelishib oladi. Bu usul alifbolar yordamida amalga oshiriladi.

2-mashq. Vijener usulidan foydalanib, “Informatika” soʻzini “kitob” kalit soʻzi yordamida shifrlang.

Yechim. Matnni shifrlashda ingliz alifbosidan foydalanamiz. Ochiq matn: T_0 = Informatika; kalit: K = kitob. Dastlab jadval shakllantiriladi.

1) jadvalning shakllantirilishi:

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
k																									
i																									
t																									
o																									
b																									

1) jadvalning “k” bilan boshlangan qatori alifboda “k”(T₀[1]) dan keyin kelgan harflar ketma-ketligi yordamida toʻldiriladi. Agar alifbodagi harflar tugab qolsa, u holda satrdagi boʻsh kataklar a dan boshlab, satr toʻlgunicha yozib chiqiladi:

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j

2) jadvalning qolgan satrlari shakllantiriladi:

1-jadval

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h
t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s
o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n
b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a

3) keyin ochiq matn sigʻadigan jadval tuziladi. Jadvalning 1-satriga ochiq matn yoziladi:

i	n	f	o	r	m	a	t	i	k	a

4) 2-satrdan esa kalit soʻzning harflari alohida-alohida har bir katakka yozib chiqiladi. Jarayon

jadval kataklari to'lgunicha davom ettiriladi.

Jadval quyidagicha hosil qilib olinadi:

2-jadval

Ochiq matn	i	n	f	o	r	m	a	t	i	k	a
Kalit	k	i	t	o	b	k	i	t	o	b	k
Shifrlangan matn	*	**									

5) 1-jadvalning i ustuni ($T_0[1]$) va k -satri ($K[1]$) kesishmasida joylashgan s harfini 2-jadvaldagi "shifrlangan matn" satridagi $*$ o'rniga, n ustuni ($T_0[2]$) va l satri ($K[2]$) kesishmasida joylashgan v harfini $**$ o'rniga yozamiz. Jadvalni shu tarzda to'ldirib, $T_1 = \text{svycswimwlk}$ kabi shifrlangan matnni hosil qilamiz.

3-jadval

Ochiq matn	i	n	f	o	r	m	a	t	i	k	a
Kalit	k	i	t	o	b	k	i	t	o	b	k
Shifrlangan matn	s	v	y	c	s	w	i	m	w	l	k

4-jadval

Ixtiyoriy ochiq matnni istalgan kalit so'z yordamida shifrlash uchun 4-jadvaldan foydalanish mumkin.

Yuqoridagi misolda berilgan "Informatika" so'zi uchun 2-jadvaldagi moslikdan foydalanib tekshirib ko'ring.

1) $T_1 = \text{"svycswimwlk"}$ matnni ochish uchun 4-jadvaldan $k?$ СИМВОЛ va КОДСИМВ matnli funksiyalaridan foydalaniladi;

ASOSIY MATNDA QATNASHGAN HARFLAR																										
	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
a	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
b	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a
c	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b
d	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c
e	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d
f	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e
g	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f
h	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g
i	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h
j	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i
k	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
l	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
m	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l
n	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
o	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n
p	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
q	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p
r	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q
s	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r
t	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s
u	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t
v	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u
w	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v
x	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w
y	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x
z	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y

- 2) matnning har bir harfi alohida katakchada saqlanishi kerak;
- 3) lotin alifbosidagi harflar ketma-ket keluvchi raqamlar bilan kodlanadi. Shuning uchun alifbodagi harfning tartib raqami o'sha harf kodidan "a" harfining kodini ayirganga teng. Bu kalit so'zning harfiga mos keladigan siljishni hisoblab chiqadi. Kalit harflariga mos keladigan siljish miqdori quyidagi formula bilan aniqlanadi:

=КОДСИМВ(B2)-КОДСИМВ("a")+1

1) 4-satrdagi shifrlangan matn hosil bo'ladi. 5-satrdagi katakchalarda shifrlash formulalari joylashtiriladi. B5 katakchaga quyidagi formula kiritiladi:

=СИМВОЛ(КОДСИМВ("a")+ОСТАТ(КОДСИМВ(B4)-КОДСИМВ("a")+B3;26))

2) СИМВОЛ (belgilar kodi) funksiyasi belgiga mos kod qiymatini qaytaradi. ОСТАТ (делимое; делитель) funksiyasi esa qoldiqli bo'lishning qiymatini qaytaradi.

Masalan, ОСТАТ(5;2)=1. Lotin

alifbosida 26 ta harf bor. 26 ga bo'linish qoldiqlari 0 dan 25 gacha bo'lgan sonlardan iborat.

Bu sizga lotin alifbosining "a" dan "z" gacha bo'lgan kichik harflarga mos kodlari ichida qolish imkonini beradi.

3-mashq. Vijiner shifridan foydalanib, "Ozodalik" so'zini "o'yna" kalit so'zi orqali (modullar asosida) lotin alifbosi yordamida shifrlang.

Yechim. Matnni shifrlashda ingliz alifbosidan foydalanamiz. Ochiq matn: T_0 = Ozodalik; kalit:

K = o'yna.

1) 2 ta jadval shakllantiriladi:

Ochiq matn	O	Z	O	D	A	L	I	K
T_0 modullari	13	23	13	2	0	10	7	9
Kalit	o'	y	n	a	o'	y	n	a
K modullari	24	22	12	0	24	22	12	0
Modullar yig'indisi: M	13+24	23+22	13+12	2+0	0+24	10+22	7+12	9+0
	7*	15*	25	2	24	2*	19	9

2) T_0 va K modullar "Lotin alifbosi" jadvali yordamida aniqlanadi, ya'ni harflarning tartib raqami yozib chiqiladi. Yodingizda bo'lsin, harflarni raqamlash 0 dan boshlanadi;

3) modullar yig'indisi $M = T_0 + K$ formula yordamida aniqlanadi va mos katakchaga yozib chiqiladi.

* Lotin alifbosida ishtirok etgan belgi va harflar soni 30 ta. Agar modullar yig'indisi 30 dan ortib ketsa, (masalan, $13 + 24 = 37$) hosil bo'lgan sondan 30 ayirib yoziladi.

Ochiq matn	O	Z	O	D	A	L	I	K
T_0 modullari	13	23	13	2	0	10	7	9

=СИМВОЛ(КОДСИМВ("a")+ОСТАТ(КОДСИМВ(B4)-КОДСИМВ("a")+B3;26))												
Vijener shifri												
Kalit	b	a	y	r	a	m	b	a	y	r	a	m
Siljish	2	1	25	18	1	13	2	1	25	18	1	13
1-ochiq matn	k	o	m	p	y	u	t	e	r			
1-shifrlangan matn	m	p	l	h	z	h	v	f	q			
2-ochiq matn	a	x	b	o	r	o	t					
2-shifrlangan matn	c	y	a	g	s	b	v					
3-ochiq matn	v	a	t	a	n							
3-shifrlangan matn	x	b	s	s	o							

Lotin alifbosi				
0) a	6) h	12) n	18) t	24) o'
1) b	7) i	13) o	19) u	25) g'
2) d	8) j	14) p	20) v	26) sh
3) e	9) k	15) q	21) x	27) ch
4) f	10) l	16) r	22) y	28) ng
5) g	11) m	17) s	23) z	29) '

Kalit	o'	y	n	a	o'	y	n	a
Kmodullari	24	22	12	0	24	22	12	0
Modullar yig'indisi: M	13+24	23+22	13+12	2+0	0+24	10+22	7+12	9+0
	7*	15*	25	2	24	2*	19	9

4) shifrlangan matnni topish uchun lotin alifbosi jadvalidan M ning qiymatiga mos harf aniqlanadi va mos katakchaga yoziladi. Yuqoridagi misolda u quyidagi ko'rinishda bo'ladi:

Modullar yig'indisi: M	13+24	23+22	13+12	2+0	0+24	10+22	7+12	9+0
	7*	15*	25	2	24	2*	19	9
Shifrlangan matn	i	q	g'	d	o'	d	u	k

Biz quyidagi shifrlangan matnga ega bo'ldik: T₁ = iqq'do'duk.

AMALIY FAOLIYAT

Topshiriqlar	
1-topshiriq.	Matnlarni o'rniga qo'yish va o'rin almashtirish usulida shifrlang:
	1) O'z ism, familiyangiz; 2) Vatanni sevmog – iymondandir.
2-topshiriq.	Matnni Sezar shifri yordamida shifrlang (siljitish sonini mustaqil tanlang).
	“Shifrlash odamlar o'qiy oladigan oddiy matnni tushunarsiz matnga, ya'ni shifrlangan matnga aylantirish jarayoni hisoblanadi.”
3-topshiriq.	Vijener shifrlash usulida shifrlangan “matnini” deshifrlang.
	T ₁ =“tqk jgjiahq oidvrn bfmwdrhybzyq ekwsstlat xghmtlzuqw gvasczlp bmltvslnzj?”; K=“Bilimdon”.

Savol va topshiriqlar

- Ma'lumotlarni shifrlash qanday muammolarni hal qilishda yordam beradi?
- Ma'lumotlarni shifrlashdan maqsad nima?
- Shifrlash jarayoni tez amalga oshiriladigan usullarni ayting.
- Simmetrik va assimetrik shifrlash o'rtasida qanday farqlar bor?

Shifrlash usullari	 Afzalliklari	 Kamchiliklari
Assimmetrik shifrlash usuli		
Simmetrik shifrlash usuli		

UYGA VAZIFA

1. Vijener shifrlash usulida shifrlangan matnlarni mos kalitlari yordamida deshifrlang:
 - a) T1= "avm eplrrmyuz cyffzyokhel vr ijpfqie tvfzccnatyrtnmfz risajqpo zrbwadwcqyhgl". K= "orzularim";
 - b) T1= "mmafmubcts ctcxklqasoi ctuplio slwqdxujwad nzjlxufblqit. farno kaivzwlar gmmei ysvtbk wudbt rqwlv sebdtytq: mtbdm iuaig slwqd hu tbtji jzxsc eseij.". K= "mustaqillik".
2. Sezar shifrlash usulidan foydalanib, "Ilmni mehnatsiz egallab bo'lmas" matnini shifrlang.
3. Microsoft Excel dasturida quyidagi so'zlarni shifrlang:
 - a) T0 = "simmetrik"; K = "qalam";
 - b) T0 = "axborotlashtirish"; K = "kamalak";
 - d) T0 = "universitet"; K = "lola".
4. Do'stingizga yuborish uchun maxfiy xabar yozing. Xabarni kodlashning qandaydir yangi usulini kashf eting.

61–62-darslar. INTERNET VA RAQAMLI DUNYO

1. "Raqamli izlar" haqida nimalarni bilasiz?

2. Internet olamidagi raqamli izlar orqali shaxs axloqiga baho berish mumkinmi?

Tamaddunning dastlabki davrlarida odamlar oddiy bilim va ko'nikmalardan qoniqish hosil qilgan. Davrlar o'tib, axborotga bo'lgan talabning ortishi turli qurilmalarning paydo bo'lishiga sababchi bo'lgan bo'lsa, axborotlarni qayta ishlashning zamonaviy usul va vositalari ishonchli axborot manbalaridan foydalanish, ularni qayta ishlashni avtomatlashtirish imkonini yaratdi. Bugungi axborot davrida har qanday jamiyatda axborot hamisha mamlakat taraqqiyotining ko'zgusi, kishilar tafakkuri va siyosiy saviyasining shakllanishida asosiy vosita bo'lib kelmoqda.

Axborotlashgan jamiyat a'zolari aksariyatining faoliyati zamonaviy kommunikatsiya texnologiyalari hamda axborot almashinuvining xilma-xil vositalari asosida amalga oshirilayotgan axborotni ishlab chiqish, saqlash, qayta ishlash va amalga oshirish bilan bog'liq bo'lgan jamiyatdir.

Jamiyatni axborotlashtirish jarayoni uning har bir a'zosiga o'z ehtiyojlariga ko'ra ma'lumot olish imkonini beradi. Shaxs katta hajmdagi axborotga ishlov bera olishi uchun zamonaviy qurilma va texnologiyalarda ishlay olish bilan bir qatorda muayyan axborot madaniyati darajasiga ega bo'lishi zarur. Axborotlashgan jamiyatga o'tish munosabati bilan mavjud tushunchalar qatoriga **axborot madaniyati** tushunchasi ham kirib kelmoqda.

Axborot madaniyati deganda, kompyuter texnologiyalaridan xabardorlik, axborotni qabul qilish, qayta ishlash va uzatishning zamonaviy texnik vositalari va usullaridan maqsadli ishlarni amalga oshirish yo'lida foydalanish ko'nikmalarining mavjudligi nazarda tutiladi. Boshqacha aytganda, shaxs axborot madaniyatining asosiy ko'rsatkichlari quyidagilar bilan belgilanadi:

- *turli texnik qurilmalar (telefon, kompyuter va h. k.) va kompyuter tarmoqlaridan foydalanish ko'nikmalari;*
- *axborot texnologiyalari (masalan, ofis dasturlari, grafik muharrirlari va h. k.)ni o'zlashtira olish qobiliyatlari;*
- *davriy nashr yoki elektron axborot vositalari yordamida ma'lumot olish qobiliyati (masalan, biror gazeta yoki jurnal veb-saytini ochish va tanishish);*
- *ma'lumotlarni tushunarli shaklda taqdim etish, undan samarali foydalanish;*
- *axborotni qayta ishlash yoki unga ishlov berishning turli usullarini bilish;*
- *turli ko'rinishdagi axborotlar bilan ishlay olish.*

Raqamli texnologiyalarning afzallik jihatlariga zid ravishda, ulardan noto'g'ri va bemaqsad foydalanish nafaqat o'zimiz, balki butun jamiyat uchun tuzatib bo'lmas salbiy oqibatlarni keltirib chiqarishi mumkin. Shu sababli ham bugungi kunda har bir foydalanuvchi raqamli savodxonlikka ega bo'lishi zarur.

Raqamli savodxonlik deganda, ijtimoiy javobgarlik chegarasidan chiqmagan holda, raqamli texnologiya va Internet resurslaridan xavfsiz, samarali foydalanish uchun zarur bilim, ko'nikma va malakalar to'plami tushuniladi.

Raqamli savodxonlik quyidagi komponentlarni o'z ichiga oladi:

- **axborot savodxonligi**: ma'lumotga bo'lgan ehtiyojni aniqlash, zarur ma'lumotlarni topish va qiyoslash, ularga to'g'ri baho berish va kerakli ma'lumotdan samarali foydalanish ko'nikmalariga ega bo'lish;
- **kompyuter savodxonligi**: kompyuter qurilmalari, ularning funksional vazifalarini bilish va unda ishlash; kompyuter, uning tashqi qurilmalari hamda dasturlardan samarali foydalanish, papka va fayllarni mustaqil boshqarish ko'nikmalariga ega bo'lish;
- **media savodxonlik**: mediakontent mazmuni, uning manbalari va multimedia hujjatlarini shakllantirish tillarini bilish, axborotni qayta ishlashga qaratilgan qurilma va usullardan foydalana olish, yangi multimedia texnologiyalarini bilish va ularni baholay olish, mediamatnlarni tanqidiy qabul qilish;
- **kommunikativ savodxonlik**: raqamli aloqa vositalari, ular orqali muloqot qilish madaniyati, o'ziga xos xususiyatlarini bilish, kommunikatsiya vositalaridan foydalana olish, raqamli muhitda aloqa etikasi va me'yorlariga rioya qilish ko'nikmalariga ega bo'lish;
- **texnologik innovatsiya**: zamonaviy texnologiyalar rivojlanish tendensiyalari hamda texnologik innovatsiyalar afzalliklarini bilish, turli gadjet va ilovalar bilan ishlash ko'nikmalariga ega bo'lish.

Raqamli texnologiyalar hamkorlikda faoliyat yuritish uchun juda keng imkoniyatlarni taqdim etish bilan birga, ma'lum ma'noda foydalanuvchilar va jamiyat uchun turli xil xavfli vaziyatlarni yuzaga keltirishi ham mumkin. Deylik, Twitter, Facebook yoki TikTok kabi tarmoqlarda sinfdoshingiz, do'stingiz yoki tanishingiz to'g'risida qoldirilgan xabar yoki videoqator uchun boshqa foydalanuvchilar o'zlarining ijobiy yoki salbiy fikr va munosabatlarini bayon etdi. Mazkur xizmat imkoniyatlari shu xabar yozilgan xeshtegni uzoq yillar davomida saqlab turishi, yillar o'tsa-da, qidirish imkoniyati ishga tushirilganda, bir necha yillar ilgari qoldirilgan o'sha ma'lumotni, u kim tomonidan nashr etilganini ko'rish mumkin. Bu o'z navbatida, "qahramoningiz" keyingi hayotiga salbiy ta'siri etishi mumkin.

Shunday ekan, hamma Internet va raqamli dunyoda o'zini qanday tutishi, boshqalar bilan

qanday munosabatda bo'lishi, odob, axloq va qadriyatlarni saqlash lozimligini bilib olishi shart.

Raqamli etiket (odob-axloq qoidalari) – raqamli qurilma va texnologiyalardan foydalanishda o'zini axloqli, mas'uliyatli tutish va to'g'ri muomala qilish. Bu esa shaxs raqamli reputatsiya (obro')sini, ya'ni u haqdagi salbiy yoki ijobiy ma'lumotlarni shakllantirishga yordam beradi. Har qanday katta yoki kichik aybni oshkor qiluvchi ma'lumot foydalanuvchiga jiddiy zarar yetkazishi mumkin. Shu boisdan, begonalarga shaxsiy ma'lumotlarni ko'rsatmaslik uchun profil sozlamalarida cheklovlar o'rnatish, boshqalarga zarar yetkazish ehtimoli bo'lgan ma'lumotlarni yuklamaslik, Internet har bir foydalanuvchisining intellektual mulk huquqlarini saqlash zarur.

Shu bilan birga, yaxshi raqamli foydalanuvchi sifatida Internetga joylashtirilgan yomon xabar, sharh, behayo rasm va videolarni tarqatmaslik kerak. Qoldirilgan post, sharh, rasm yoki videolar boshqa shaxslarni sharmandali holatga tushirib qo'yishi mumkinligini unutmaslik zarur. Bunday post va nashrlardan voz kechish lozim.

Axloqli bo'ling

Mualliflik huquqining buzilishiga yo'l qo'ymang. Mualliflik huquqi bilan himoyalangan materiallardan muallif ruxsatisiz foydalanmaslik lozim. Yuqori axloqli raqamli shaxs sifatida Internetdan audio, video, rasm va fayllarni yuklab olishda ehtiyot bo'lish kerak.

Eng yaxshilarini bo'lishing. Internetda ma'lumotlarni boshqalar bilan bo'lishish maqsadida almashish яхши, ammo ma'lumot almashishdan avval shu mavzu bo'yicha yetarli bilimga ega bo'lish ham kerak. Taqdim etiladigan ma'lumot to'g'ri va aniq bo'lishi lozim. Bundan tashqari, taqdim etilayotgan ma'lumotning Internetda mavjud emasligini, shuningdek, shov-shuvga sabab bo'luvchi yoki odamlarni bezovta qiluvchi mavzularga oid emasligini tekshirish kerak.

Hurmatda bo'ling

Maxfiylikni hurmat qiling. Boshqa yaxshi raqamli foydalanuvchilar ham shaxsiy so'z erkinligiga ega ekanligini tushunish, umumiy rasm, hujjat, fayl va boshqa ma'lumotlarni

OLTI QOIDALAR

- **Internetdagi xatti-harakatlaringiz ijobiy bo'lsin;**
- **Internetda boshqalar siz bilan yaxshi munosabatda bo'lishni istasangiz, ular bilan ham shunday munosabatda bo'ling;**
- **qabul qilish va rad etishni o'rganing;**
- **abadiy qolishini istamagan narsalarinigizni tarmoqqa joylashtirmang.**

boshqalar bilan bo'lishishda maxfiylikka rioya qilish, muallif roziligisiz ma'lumotlarni boshqalarga taqdim etmaslik kerak.

Xilma-xillikni hurmat qiling. Turli guruh va jamoa forumlarida ishtirok etuvchi shaxslar bilimi, tajribasi, dunyoqarashi, madaniyati kabi jihatlarining xilma-xilligini hurmat qilish zarur.

Mas'uliyatli bo'ling

Kiberjinoyatdan saqlanish. Internetda amalga oshirilgan har qanday haqorat, kamsitish, qo'rqituvchi xatti-harakat, mish-mish va tahdidlar, jabrlanuvchi shaxsiy ma'lumotlarini tarmoqqa joylashtirish hamda masxara qilish

kiberjinoyat hisoblanadi. Kimnidir xafa qilish yoki hijolatli vaziyatga tushirish niyatida amalga oshirilgan kiberjinoyat bir necha bor takrorlanishi mumkin. Internetdagi bunday jinoyatlar jabrlanuvchiga jiddiy salbiy ta'sir ko'rsatishi mumkin. Bunday harakatlar raqamli izlar yordamida kuzatilishini UNUTMANG!

Trollardan ogoh bo'ling. Internet troll – suhbatdoshlariga “yoqmaydigan” narsalarni yozuvchi, virtual muloqotda janjallashuvchi, mojaro chiqaruvchi, hammaning e'tiborida turish uchun hamisha kimnidir yomonlab, uning adashganligini fosh qilib turuvchi kishi. Trollar ko'pincha arzimagan bahona yoki hech bir sababsiz boshqalarni Internet orqali haqorat qilishga urinadi. Shu boisdan, Internetda odamlar o'rtasida keskin tus olgan munozara, blog va forumlarda aslo ishtirok etmaslik va shaxsiy munosabatlarni bildirmaslik kerak.

Raqamli texnologiyalar (Internet, ijtimoiy tarmoq, onlayn o'yin, multimedia va mobil telefonlar) ning inson kundalik hayotiga kirib kelishi u haqida hamma narsani, jumladan, ta'til yoki oilaviy tadbirlarda tushgan rasmlaridan tortib, ism-familiyasi, tug'ilgan sanasi, joriy vaqtdagi manzili va shaxsiy kompyuteri identifikatsiya raqami (ID)ga oid ma'lumotlardan xabardor **raqamli makonda** yashashga majbur qilmoqda.

Raqamli izlar smartfon, planshet, kompyuter kabi zamonaviy qurilmalar yordamida raqamli makonda amalga oshirilgan har qanday xatti-harakatlar natijasida to'planib boradigan ma'lumotlardir. Bu ma'lumotlar o'chirilgandan keyin ham yana paydo bo'laveradi. Raqamli izlar **passiv** va **faol** turlarga ajratiladi.

Faol raqamli izlar foydalanuvchi ongli ravishda, o'z ixtiyori bilan Internet tarmog'ida qoldirgan ma'lumotlar asosida hosil bo'ladi. Masalan, Facebook, Instagram, Twitter kabi ijtimoiy tarmoqlarga ma'lumot va xabarlarni joylashtirish, ularni o'zgartirish, veb-saytlarda ro'yxatdan

Google

SIZ HAQINGIZDA NIMALARNI
BILADI?



o'tish uchun shakl (forma)larni to'ldirish, brauzer talabiga binoan qurilmaga cookie fayllarni o'rnatishga rozilik berish, turli veb-sayt yoki mobil ilovalardagi yozishmalar, blog postlar, muhokamalarga sharhlar, petitsiyalarni qo'llab-quvvatlash uchun berilgan ovozlar va "like"lar sizning faol raqamli izingizning bir qismi sanaladi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

- **Raqamli izlar** (ingl. *Digital footprint*) – ma'lum bir shaxs Internet, raqamli qurilmalardagi faoliyati to'plami. U global tarmoqda "kiber soya", "elektron iz" yoki "raqamli soya" deb ham ataladi. Ular veb-sahifalarni ko'rish natijasida ortda qoldirilgan va cookie-fayllar shaklida saqlangan ma'lumot hisoblanadi.

Passiv raqamli izlar foydalanuvchi qidiruv tizimlari va onlayn platformalarda tasodifan, bilmagan holda qoldirgan ma'lumotlari asosida hosil bo'ladi. Masalan, ogohlantirishsiz qurilmalarga cookie fayllarni o'rnatuvchi veb-saytlarga kirish, joylashuvni aniqlaydigan geolokatsiya ilovalaridan foydalanish, Internetga "kirib-chiqish", qurilmaning IP-manzili yoki tashriflar tarixi asosida passiv raqamli izlar hosil bo'ladi.

Raqamli izlar asosida, ya'ni foydalanuvchi qanday saytlarga kirishi, qanday joylarga borishi, uni nimalar qiziqtirishi, nimalarga

to'lov qilishi, qanday insonlar bilan do'stlashishiga oid kuzatuvlar asosida ma'lumotlar to'planadi, tahlil qilinadi va foydalanuvchi virtual qiyofasi – elektron raqamli portreti shakllantiriladi.

Raqamli izlardan bank, sug'urta kompaniyalari va reklama beruvchilar *foydalanuvchining to'lov qobiliyati, ish beruvchilar chuqur bilimga ega ekanligi va muloqotga kirishuvchanligini, maxsus xizmatlar esa siyosiy qarash va nizolarga moyilligini* baholash uchun foydalanadi.

Xuddi shuningdek, firibgarlar ham raqamli izlarni kuzatishi, undagi ma'lumotlardan turli g'arazli niyatlarni amalga oshirishda foydalanishi mumkin.

Demak, Internetga ulangan va undan foydalangan har bir kishi raqamli izga ega bo'lishi mumkin ekan. Raqamli izlar Internetdan ko'p foydalanish natijasida "kengayib" boraveradi. Brauzer sozlamalarida tashriflar tarixi, cookie fayllar va sayt ma'lumotlari, avtomatik to'ldiriluvchi (parollar, to'lov usullari, manzillar) ko'plab ma'lumotlar saqlanishi mumkinligini ko'rish mumkin.

Brauzerdan tashqari, raqamli izlarning aksariyati dasturlar joylashgan serverlarda saqlanadi. Ularni o'chirish uchun serverlarga kirish huquqiga ega bo'lish, shuningdek, ularning qanday ishlatilishini nazorat qilish lozim. Shu boisdan, Internetdagi olib borilgan faoliyat haqidagi ma'lumotlarni o'chirishga harakat qilinsa ham, raqamli izlar saqlanib qolaveradi. Raqamli izlar Internetdan to'liq yo'q qilinishiga hech kim kafolat bera olmaydi. **SHU SABABLI HAM INTERNETDAN FOYDALANISH VAQTIDA JUDA EHTIYOT BO'LISH KERAK!** Barcha onlayn

harakatlar Internetda ham, kompyuter, planshet, smartfon kabi qurilmalarda ham o'z izini qoldiradi. Undan esa foydalanuvchi, uning joylashuvi, qurilmasi kabi foydalanish tafsilotlarini aniqlash uchun foydalanish mumkin.

Bugungi kunda axborot, kontent va resurslarning haddan tashqari keng va turli-tuman to'plami mavjud. Ayniqsa, Internetda ularning aniqligi, ishonchliligi va qiymatlari turlicha. Bundan tashqari, bu ma'lumotlar turli shakllar (matn, tasvir, statistik ma'lumot, elektron yoki bosma shakl)da mavjud bo'lib, ularni turli axborot manbalaridan olish mumkin. *Axborot manbasi*, odatda, ijtimoiy ahamiyatga molik (ya'ni keng ommaga qiziqarli va kerakli) axborotlar egasi bo'lmish shaxs yoki tashuvchi hisoblanadi.

Hozirda, ko'pchilik Internet-resurslaridan foydalanishi hech kimga sir emas.

Internet katta hajmdagi axborotdan foydalanish, axborot mahsulotlarini ishlab chiqish, kontentlar yaratish va ularni takomillashtirish imkoniyatini beradi. Tarmoqdagi ma'lumotlar ishonchliligini tekshirish siz kabi foydalanuvchi tomonidan amalga oshiriladi. Agar manbada ishonchlikning quyidagi belgilari mavjud bo'lsa, u holda bu manba *ishonchli ma'lumot manbayi* hisoblanadi:

- 1) *resurs muallifi*. Resursning birorta ro'yxatdan o'tgan elektron ommaviy axborot vositasi yoki tashkilot rasmiy manbasidan olinganligi;
- 2) *bog'lanish uchun muallif kontaktlari*. Muallif bilan bog'lanish uchun kontakt ma'lumotlari (manzil yoki uning QR-kodi, telefon raqami, elektron pochta manzili)ning berilganligi;
- 3) *axborot manbalari*. Axborot olingan manba (sayt, nashr, adabiyot) yoki manba muallifining aniq ko'rsatilganligi;
- 4) *resursning aniqligi*. Resurs ma'lumotlarining aniq faktlar bilan asoslanganligi;
- 5) *ma'lumotning taqdim etilish sifati*. Manba (matn, rasm, sxema va hokazo)larning aniq, sifatli ko'rinishi, matn va giper murojaatlarning bexato yozilganligi;
- 6) *resursning maqsadi*. Ma'lumotlarning asosiy maqsadi faktlarni yoritishga qaratilganligi (fikr bildirishdan, reklama yoki e'tiborni tortishdan farqli o'laroq kerakli);
- 7) *ma'lumotlarning dolzarbligi*. Resurs ma'lumotlarining muntazam ravishda yangilanganligi.

Internetda mavjud har qanday ishonchli ma'lumot manbayini bir zumda nusxalash yoki ko'chirib olish mumkin. Boshqa shaxs asari yoki undagi fikrlarni (manba yoki muallif haqida ma'lumot bermasdan) o'ziniki qilib ko'rsatish yoki taqdim etish *plagiat* (lot. *plagio* – o'g'ir layman) hisoblanadi. Bunga jiddiy axloqiy huquqbuzarlik sifatida qaraladi. Ommaviy foydalanish uchun ochiq bo'lgan manbalardan foydalanilganda yoki iqtiboslar keltirilganda, plagiatdan qochish uchun albatta manba muallifi yoki manbaga havola ko'rsatilishi shart. Elektron pochta ma'lumot manbayiga ega bo'lishning yana bir usuli hisoblanadi.

Elektron pochta va Internetdan foydalanishda nimalarga e'tibor berish lozim?

Xavfsiz paroldan foydalaning! Xavfsiz parolni yaratish uchun tasodifiy tanlangan 3–4 ta soʻz, turli belgi va raqamlardan foydalaning. Masalan, “Toʻgʻri!Javob5Topshiriq&Masala” koʻrinishidagi parolni eslab qolish oson, lekin uni buzib kirish qiyin. Shaxsiy maʼlumotlarni elektron pochtaga yuklamang.

Ochilgan veb-sayt va havolalarga diqqatli boʻling! Havola “qayerga olib borishi”ni bilishingizga ishonch hosil qiling, URL-manzilning siz tashrif buyurmoqchi boʻlgan veb-sayt bilan bir xilligini tekshiring. Veb-saytlar hamda elektron pochta ishingiz tugaganidan soʻng, akkauntingiz uchun “Chiqish” funksiyasidan foydalaning.

Zarurat boʻlmasa, maxfiy maʼlumotlarni boʻlishmang! Internet yordamida maʼlumot almashish oson va tez boʻlsa-da, siz maʼlumot boʻlishmoqchi boʻlgan veb-saytni tanlashda juda ehtiyot boʻling. Tashrif buyuriladigan har bir veb-sayt uchun doimo bitta elektron pochta manzilidan foydalanishga, elektron pochtaga doimiy ravishda spam-xatlar yuborilishiga sabab boʻlishi mumkin.

Shubhali elektron pochta xabarlarini ochmang! Agar elektron pochta xabarlarida quyidagilar aniqlansa, ularni aslo ochmang:

- nomaʼlum yoki shubhali elektron pochta manzillaridan yuborilgan boʻlsa;
- shubhali boʻlmasligi uchun juda ham tiniq va yaxshi koʻrinadigan boʻlsa;
- maxfiy maʼlumotlar soʻralgan boʻlsa;
- bajariluvchi fayllar yuborilgan boʻlsa;
- grammatik va imlo xatolarga ega xabarlar boʻlsa.

Shubhali dastur yoki qoʻshimchalarni yuklab olmang! Agar elektron pochta xabarini kim yuborganligi nomaʼlum boʻlsa, u holda xabarga biriktirilgan fayllarni hech qachon yuklab olmang. Sizga biror tanishingizdan xabar va unga biriktirilgan fayl keldi, ammo siz undan hech qanday fayl kutmayotgan boʻlsangiz, bunday fayllarni ochmang. Tanishingiz ham xakerlik hujumiga uchragan va bilmagan holda sizga ham virus yuborgan boʻlishi mumkin!

Imkon qadar ikki bosqichli autentifikatsiyadan foydalaning! Ikki bosqichli autentifikatsiyada kimdir sizning hisobingizga faqat foydalanuvchi nomi va paroli yordamida kirishiga toʻsqinlik qiladi. Ikki bosqichli autentifikatsiya faqat login va parolingiz yordamida foydalanuvchi hisob qaydlaringizga kirishining oldini oladi. Buning oʻrniga, foydalanuvchi hisob qaydlariga kirish uchun ikkinchi omil (odatda, fizik qurilmalar, masalan, telefon) kerak boʻladi. Bu esa sizning hisob qaydlaringizni faqat sizning telefoningizga kira oladigan (sizga yuborilgan xavfsizlik kodini bilish uchun) kam sonli foydalanuvchilargina buzishi mumkinligini anglatadi.

Ijtimoiy tarmoqlarda doʻstlaringiz roʻyxatini saralang! Doʻstlar roʻyxatidan begona yoki tasodifiy odamlar joy olishiga yoʻl qoʻymang. Shaxsiy maʼlumotlaringizni keng ommaga taqdim etishdan oʻzingizni tiying. Har qanday rasm yoki videoni yuklashdan oldin shaxsiy

ma'lumotlar oshkor qilinishi natijasida qanday darajadagi xavflar paydo bo'lishi mumkinligini o'ylab ko'ring. Ijtimoiy tarmoqlarga yuklangan rasm, video yoki fayl, o'chirib tashlangan taqdirda ham, serverda saqlanishini unutmang! Ijtimoiy tarmoqlarda ro'yxatdan o'tishda, murakkab parollardan foydalaning. Notanish shaxslarga tahdidli xabar yubormang. Agar suhbatdoshingiz qo'pollik qilsa, u holda suhbat va yozishmalarni darxol to'xtating. Siz uchun notanish onlayn do'stlar bilan hech qachon uchrashuv tashkil qilmang, chunki u siz uchun xavfsiz inson bo'lmasligi mumkin. Internetda inson qanchalik samimiy bo'lishidan qat'i nazar, ular o'zlarining aslida kimligini yashirishi mumkinligini unutmang.

Wi-Fi tarmog'ida xavfsiz ishlang! Login va parollaringizni umumiy Wi-Fi tarmoqlari orqali yubormang. Shuningdek, umumiy Wi-Fi tarmoqlari yordamida ijtimoiy tarmoq va elektron pochta uchun ro'yxatdan o'tmang. Telefoningizdagi "Wi-Fi tarmog'iga avtomatik ulanish" funksiyasini o'chirib qo'ying.

Kiberhujumga qarshi kurashing! Xabar yuboruvchi shaxs bilan ziddiyatga bormang, qo'pol va haqoratomuz xabarlariga javob bermaganingiz ma'qul, shuningdek, tarmoqda "bezorilik" qilmang. Aks holda siz Internetda salbiy raqamli iz qoldirishingiz mumkin. O'z virtual obro'yingiz va qadr-qimmatingizni saqlang. Tajovuzkor akkauntiga taqiq o'rnating, ya'ni bunday tarmoq foydalanuvchisini bloklang.

Fishingga qarshi kurashing! Akkauntingizni muntazam ravishda tekshirib turing. Agar akkauntingiz "buzilgan"ligini sezsangiz, uni darhol bloklang. Xavfsiz saytlardan foydalaning. Brauzerdan "Parolni saqlash" funksiyasini o'chiring, kompyuter va mobil qurilmalarda murakkab parollardan foydalaning.

AMALIY FAOLIYAT

	Topshiriqlar
1-topshiriq. Test savollariga javob bering.	
	Raqamli izlarni qoldirmaslik uchun nima qilish kerak? a) ijtimoiy tarmoqlardan foydalanmaslik; b) raqamli qurilmalardan umuman foydalanmaslik; c) buning iloji yo'q; d) boshqalarning qurilmalaridan foydalanish.
	Raqamli izlarni boshqarishni nimadan boshlash lozim? a) keraksiz ma'lumotlarni olib tashlash; b) ijtimoiy tarmoqlardagi profilni "yaxshilash"; c) shaxsiy ma'lumotlarni himoya qilish; d) buning ilojisi yo'q.

Uch nuqta o'rniga kerakli atamani qo'ying:

... – smartfon, planshet, kompyuter kabi zamonaviy qurilmalar yordamida raqamli makonda amalga oshirilgan har qanday xatti-harakat natijasida to'planib boradigan ma'lumotlar.

2-topshiriq. Berilganlar misolida o'z xatti-harakatlaringizni Internet va raqamli dunyo odob-axloq qoidalari (raqamli etiket)ga ko'ra tahlil qiling va baholang, ya'ni Internet reputatsiya (nom)ingiz va raqamli izingizga baho bering.

- 1) avval kimgadir yozgan bir nechta elektron pochta xabarlaringiz;
- 2) ijtimoiy tarmoqlarga joylashtirgan postlaringiz;
- 3) youtube.com saytida oxirgi vaqtlarda ko'rgan videolaringiz.

3-topshiriq. Jadvalning tegishli kataklariga raqamli dunyoda muloqot qilish borasidagi fikrlaringizni yozing.

Raqamli dunyoda muloqot qilish-ning ijobiy tomonlari	Raqamli dunyoda muloqot qilishning salbiy tomonlari
Elektron pochta	
Ovozli muloqot	
Matn almashish	
Video muloqot	

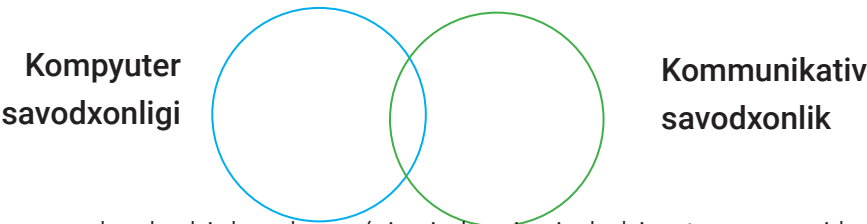
4-topshiriq. Internet tarmog'idan "O'zbekiston Respublikasi aholisi" to'grisida ma'lumot oling va uning ishonchli yoki ishonchsiz manba ekanligini aniqlang.

SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

- 1. Axborotlashgan jamiyat qanday jamiyat hisoblanadi?
- 2. “Axborot madaniyati” nima? Inson axborot madaniyati qanday ko’rsatkichlar bilan belgilanadi?
- 3. Faol va passiv raqamli izlar bir-biridan qanday farqlanadi?
- 4. Deylik, yaqinda ijtimoiy tarmoqda tanishgan do’stingiz bilan tortishib qoldingiz. U sizga tarmoq orqali tahdid qilishni boshladi. Bunday vaziyatda siz qanday yo’l tutasiz?
- 5. Yaxshi raqamli fuqaro bo’lish uchun siz nimalar qilishingiz kerak? Hayotiy misollar orqali tushuntiring.
- 6. Ishonchli ma’lumot manbayiga ega bo’lish uchun nimalarga e’tibor berish kerak?

UYGA VAZIFA

- 1. Kompyuter savodxonligi va kommunikativ savodxonlikning umumiy hamda o’ziga xos xususiyatlarini Venn diagrammasida ifodalang:



- 2. Ijtimoiy tarmoqda ulashish uchun o’zingiz haqingizda birorta voqeani bayon qiling. Bayonda xavfsizlik qoidalari hamda raqamli etiketga roiya qildingizmi?
- 3. Faoliyatlarni quyida berilgan toifalarga ajrating:
 - 1) ijtimoiy tarmoqlarda xushmuomala bo’lish;
 - 2) profilda yashash manzili va telefon raqamini ko’rsatish;
 - 3) shubhali xabarlarini ochish va ularni do’stlarga yuborish;
 - 4) elektron aloqa vositalari orqali ta’qib, haqorat va tahdid qilish;
 - 5) o’zingiz haqingizdagi ma’lumotlarni yashirish;
 - 6) antivirus dasturini muntazam yangilab turish;
 - 7) raqamli dunyoda turli tahdidlarga uchraganda, unga so’zsiz “javob” qaytarish.

Xavfli	Xavfsiz

- 4. Xavfsiz parollarga misollar keltiring.
- 5. Shaxsiy elektron pochtangizga kelgan xabarlar bilan tanishib chiqing. Ular ichida shubhali elektron pochta xabarlarini mavjud yoki mavjud emasligini aniqlang. Mavjud bo’lsa, nega shubhali ekanligini asoslang.

63-dars. KOMPYUTER JINOYATLARI VA KIBERXAVFSIZLIK

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Kompyuter jinoyatlari (kiberjinoyat) – kompyuter qurilmalari yoki tarmoq yordamida amalga oshirilgan, kompyuter tizimi yoki tarmoqqa qarshi sodir etilishi mumkin bo'lgan har qanday jinoiy faoliyat.

Kiberxavfsizlik – xakerlarning veb-resurs, tarmoq va dasturiy ta'minotdagi jinoiy harakatlarini kamaytirishga qaratilgan chora-tadbirlar majmui.

Kiberhujum – suhbatdoshga tajovuzkor, qo'rqituvchi mazmunda xabar yuborish.

Xaker (ingl. *Hack*) – yorib tashlash, chopish, buzish.

Bugungi kunda zamonaviy raqamli texnologiyalar insonlar uchun bir qator qulaylik va imkoniyatlar eshigini ochish bilan birga kompyuter va axborot tizimlari xavfsizligini ta'minlash muammosini ham keltirib chiqarmoqda.

Hayotda shunday jinoyatlar ham borki, u odatiy jinoyatdan butunlay farq qilib, bunday jinoyatni juda aqlli va ayyor kimsalar, ya'ni kiberjinoyatchilar amalga oshiradi. Kiberjinoyatchi– axborot tizimlariga ruxsatsiz kirish uchun zararli dasturlarni ishlab chiquvchi tajovuzkor, kuchli bilimga ega IT mutaxassisi. Ularni faoliyati bo'yicha quyidagi turlarga ajratish mumkin:

xaker – virus (kiber o'g'ri)larni yaratuvchi;

Pen tester – saytni buzuvchi (Vebxacker);

Kracker – dasturiy ta'minot va o'yinlarni buzuvchi;

Shellcoders&Reverser – butunjahon professional xakerlari.

Kiberjinoyatlar raqamli texnologiyalar yordamida virtual makon (kiberfazo)da odamlarni qo'rqitish; virus, zararli dasturlar, qonunga zid axborotlar tayyorlash va tarqatish; elektron xatlarni ommaviy tarqatish; xakerlik hujumi; veb-saytlarga noqonuniy kirish; firibgarlik; ma'lumotlar butunligi va mualliflik huquqini buzish; kredit karta va bank rekvizitlarini o'g'irlash kabi huquqbuzarliklar bilan izohlanadi.

Quyida eng keng tarqalgan kiberhujum turlari keltirilgan:

Kiberhujum	Kiberhujum vazifasi	Nima qilish kerak?
Fishing	Begona shaxsning o'zini ishonchli shaxs yoki tashkilot sifatida ko'rsatib, shaxsiy ma'lumotlarni, masalan, parol va kredit karta ma'lumotlarini yig'ishga urinishi.	Hech qachon maxfiy ma'lumotni elektron pochta orqali yubormang yoki telefon orqali aytmang. Shubhali ko'ringan xabarlarni ochmang va o'qimang. Ishonch hosil qilish uchun avval elektron pochta manzili va domen nomi to'g'ri ekanligini tekshiring.
Pharming	Farming xakerlar tomonidan Internet foydalanuvchisini haqiqiy bank, savdo va xizmat ko'rsatish korxonalarining soxta veb-saytlariga avtomatik ravishda qayta yo'naltiradi va parollarni "o'zgartirish" imkonini beradi. Parollarni o'zgartirish o'rniga, u asl login, parolni saqlab oladi va ulardan foydalanadi.	Parolni o'zgartirishni talab qilgan vaqtda parolni o'zgartirish uchun yuborilgan havolalarga kirmang. Maxfiy ma'lumotlarni talab qiluvchi har qanday veb-sayt domen nomi va veb-manzilini tekshiring.
Ransomware	Ransomware virus bo'lib, u foydalanuvchining barcha fayllarini bloklab qo'yadi va undan foydalanish uchun ma'lum miqdordagi to'lovni amalga oshirishni talab qiladi.	Internetda huddi shu holat uchun foydalanuvchilar pul to'lagan yoki to'lamaganligini bilishga harakat qiling. Fayllar so'ralgan pul miqdoriga arziydimi yoki yo'qmi? Puxta o'ylab ko'ring va qaror qabul qiling.
Zararli dasturiy ta'minot	Zararli dasturiy ta'minot qurilmalarni to'xtatadi yoki sezilarli darajada sekinlashtiradi. Zararli dasturlar elektron pochta qo'shimchalari yoki musiqa, rasmga yashirilgan xavfli tarkib orqali tarqatiladi.	Zararli dasturlarga qarshi Avast, Kasperskiy, Bitdefender kabi dasturlar, xavfsizlik devori va ruxsatsiz kirishni taqiqlovchi tizimlardan foydalaning.

DDoS-hujumlari	DDoS hujumlari buzg'unchiga tizim yoki serverga katta miqdordagi trafikni yo'naltirganda, uni biroz vaqtga to'xtatib turishga yoki umuman to'xtatishga majbur qilgan vaqtda sodir bo'ladi.	Afsuski, DDoS hujumlari uchun universal himoya yo'q. Buning uchun apparat, dasturiy ta'minot, hatto tashkiliy chora-tadbirlarni o'z ichiga oluvchi kompleks yondashuv zarur. Hujum qilinayotgan IP-manzilni blokirovka qilish va hujumni aniqlash uchun maxsus apparat va dasturiy vositalardan foydalaning.
----------------	--	--

Kiberjinoyatlarda xakerlar to'g'ridan to'g'ri kompyuter yoki boshqa qurilmalarni nishonga oladi va undan zararli dasturiy ta'minot kodlarini tarqatish, noqonuniy ma'lumot olish, firibgarlik maqsadida shaxsning ma'lumotlarini o'g'irlash maqsadida foydalanadi. Demak, kiberjinoyatlar ko'rinishlari bilan tanishamiz.

Axborotlarning o'g'irlanishi

Axborot – boshqa shaxslarga zarar yetkazmoqchi bo'lgan shaxslar uchun eng qimmatli manbalardan biri. Kiberjinoyatchilar boshqa shaxs kompyuteridagi fayllarni buzish orqali uning shaxsiy ma'lumotlariga kiradi:

shaxsiy ma'lumotlar kiberjinoyatchiga shaxsiy identifikatsiya raqamingizdan foydalanib, sizning nomingizdan savdo hisob raqami ochish, kredit olish uchun ariza berish kabi imkoniyatlarni beradi;

moliyaviy ma'lumotlar orqali kiberjinoyatchi sizning bank rekvizitlaringizni bilib oladi va bank hisob raqamingizga kirish, pullaringizni o'g'irlash va onlayn xarid qilish kabi ishlarni amalga oshiradi;

ijtimoiy mediama'lumotlar. Agar kiberjinoyatchi ijtimoiy tarmoqdagi akkauntingiz yoki ma'lumotlaringizga kirish imkoniyatiga ega bo'lsa, u sizning nomingizdan do'stlaringiz va oila a'zolaringizni ta'qib qilishi yoki ulardan foydalanishi mumkin. Buni u odamlardan pul so'rash yoki virusni o'z ichiga olgan turli mavzulardagi xabarlarini yozish orqali amalga oshiradi;

qiziqishlaringiz doirasida o'ylab qo'ygan g'oya va fikrlaringiz boshqalar uchun juda qimmatli bo'lishi mumkin. Kiberjinoyatchi ana shu g'oya va fikrlaringizni turli kompaniyalarga "sotishi", keyinchalik o'g'irlangan g'oyalar asosida kompaniya aynan sizga yo'naltirilgan maxsus taklif va reklama e'lonlarini ishlab chiqishi mumkin.

Bunday muammolarning oldini olish uchun agar zarurat bo'lmasa, maxfiy ma'lumotlaringizni boshqalarga bermang, ularni kuchli va xavfsiz parollar yordamida himoya qiling.

Ma'lumotlarning o'g'irlanishi

Ma'lumotlarni o'g'irlash ikki xil jinoyatni nazarda tutishi mumkin:

- 1) uchinchi tomon ruxsatsiz sizning Internet tarmog'ingizga ulanib olishi va foydalanishi natijasida ma'lumotlaringiz o'g'irlanadi. Ma'lumot o'g'irlanishidan himoya qilish uchun login va parol yordamida tarmoqni himoya qiling; login va parolingizning sir saqlanishiga ishonch hosil qiling va uni o'zingiz ishonmaydigan odamlarga bermang. Agar kimdir tarmog'ingizga ulanib olganligiga shubha qilsangiz, login va parolingizni tez o'zgartiring;
- 2) **hotlink** bo'lib, bunda kimdir o'z veb-saytidagi fayl yoki videoni sizning veb-saytingizga bog'lab qo'yadi. Foydalanuvchi faylni yuklab olish yoki video ko'rish uchun linkni bosganda, har gal sizning Internet tarmog'ingizdan foydalanadi.

"Shaxs" o'g'irlanishi

"Shaxs o'g'irlanishi" – kimdir o'zini sizning "o'rningiz"ga qo'yib olishi, ya'ni tarmoqlarda "siz" bo'lib harakat qilishi. Boshqacha aytganda, begona shaxslar sizning shaxsiy ma'lumotlaringizdan foydalanib, o'zini "siz qilib" ko'rsatadi. Bu ma'lumotlar o'g'irlanishiga juda o'xshaydi. Bunda jinoyatchi noqonuniy ravishda sizning to'liq ism-familiyangiz, bank rekvizitlaringiz, tug'ilgan sanangiz, parollaringiz, elektron pochta manzilingiz va bank kartangiz haqida ma'lumotlarni oladi va ulardan foydalanib, telefon yoki bank hisob-raqamingizga kirish, pullaringizni o'g'irlash, ma'lumotlaringizni boshqalarga sotish kabi jinoyatlarni sodir etadi.

Internet orqali sodir etiladigan ayrim firibgarlik usullari va ulardan himoyalalanish yo'llari

1. Yordam so'rash. Ijtimoiy tarmoq yoki veb-saytlarga yordam so'rab e'lon beriladi va unda pul o'tkazish uchun bank kartalari yoki uning raqami joylashtiriladi. Ko'pincha, e'londa haqiqiy muhtoj insonlarga tegishli ma'lumotlar joylansa, pul o'tkazish uchun esa firibgarga tegishli bank rekvizitlari taqdim etiladi. **Himoyalalanish yo'li.** Pul o'tkazmasdan avval muallifga qo'ng'iroq qilib, batafsil ma'lumot olishga harakat qiling.

2. SMS yuborish. Foydalanuvchi Internetdan o'ziga kerakli axborot manbasini topadi va uni kompyuteriga ko'chirib olish uchun "Yuklab olish" tugmachasini bosadi. So'ngra u yuklash cheklovlarini olib tashlash uchun telefon raqamini kiritishi va "Davom etish" tugmachasini bosishi kerakligi haqidagi xabarni ko'radi. **Himoyalalanish yo'li.** "Davom etish" tugmachasini bosmang. Bu havola bosilganda, firibgarlar telefon yoki kompyuterga virusli dasturiy ta'minotni yuklaydi yoki turli bahonalar bilan shaxsiy ma'lumotlarni qo'lga kiritish uchun saytlar tuzog'iga tushirishga harakat qiladi.

3. Oson pul topish taklifi. Ko'p saytlarda hech qanday bilim va ko'nikmalarsiz pul ishlash taklif qilinadi. Buning uchun foydalanuvchidan ko'rsatilgan hisob-raqamiga oz miqdorda pul o'tkazish talab qilinadi. Bu holat 2–3 marta takrorlanadi. **Himoyalalanish yo'li.** Faqat firibgarlarga Internetda tez pul topishni taklif qiladi. "Bir hafta davomida investitsiya qilingan mablag'lar 2 barobar ko'payadi" yoki "Siz uchun sarmoyasiz daromad" kabi iboralardan

ogoh bo'ling. Saytlardagi oson pul topish haqidagi taklif va shubhali xat-xabarlariga e'tibor bermang.

4. Akkauntni bloklash. Ijtimoiy tarmoqlar (Twitter, Odnoklassniki, Facebook, Vkontakte va h. k.) akkauntlariga kirilganda, firibgarlar akkaunt yoki unga bog'langan elektron hamyon bloklanganligi haqida ma'lumot beradi. Blokdan chiqarish uchun tegishli raqamga SMS yuborish yoki ko'rsatilgan havola orqali shaxsiy ma'lumotlarni kiritish kerakligi aytiladi.

Himoyalani sh yo'li. Bank kartalari va elektron hamyon parollari, shaxsiy ma'lumotlaringizni hech kimga bildirmang. Bunday xat va xabarlarga e'tibor bermang va shubhali havolalarni ochmang.

5. Tanishuv saytlari. Tanishuv saytlarida firibgarlar, asosan, chet ellik yoki va olisda yashovchi odamlar bilan "ishlaydi". Tarmoqqa joylashtirilgan reklamalar orqali tanishish boshlanadi. Bu firibgarlik uchun taxminan 2–3 oy talab etiladi. "Jabrlanuvchi" ishonchini qozongan firibgar moliyaviy muammolarini gapiradi va undan yordam so'raydi. Firibgar ko'zlangan pulni olishi bilan g'oyib bo'ladi va u bilan qayta bog'lanib bo'lmaydi.

Himoyalani sh yo'li. Bunday insonlar bilan tanishmang, yangi "tanishlarga" pul o'tkazmang va ular bilan aslo uchrashmang.

AMALIY MASHG'ULOT

Nº	Topshiriqlar								
1.	Kafe, restoran yoki boshqa jamoat joylarida bepul Wi-Fi tarmog'iga ulanish qanchalik xavfli?								
2.	Bank xodimi sizga qo'ng'iroq qildi va o'zini tanishtirdi. Sizga pul o'tkazish uchun karta raqami, amal qilish muddati va parolingizni aytib yuborishingiz kerakligini aytdi. Siz bunday vaziyatda nima qilgan bo'lar edingiz?								
4.	Berilgan matnni "FSMU" texnologiyasi bo'yicha tahlil qiling va jadvalni to'ldiring. <table><tr><td>Fikr:</td><td>Hozirgi kiberjinoyatlar avj olgan vaqtda yoshlar Internetdan onlayn o'yinlarni o'ynash havfli ekanligini bilmaydi va o'yinda ishtirok etish uchun ota-onasi yoki yaqinlariga tegishli bank karta raqamlaridan foydalanadi.</td></tr><tr><td>Sabab</td><td></td></tr><tr><td>Misol</td><td></td></tr><tr><td>Umumlastirish</td><td></td></tr></table>	Fikr:	Hozirgi kiberjinoyatlar avj olgan vaqtda yoshlar Internetdan onlayn o'yinlarni o'ynash havfli ekanligini bilmaydi va o'yinda ishtirok etish uchun ota-onasi yoki yaqinlariga tegishli bank karta raqamlaridan foydalanadi.	Sabab		Misol		Umumlastirish	
Fikr:	Hozirgi kiberjinoyatlar avj olgan vaqtda yoshlar Internetdan onlayn o'yinlarni o'ynash havfli ekanligini bilmaydi va o'yinda ishtirok etish uchun ota-onasi yoki yaqinlariga tegishli bank karta raqamlaridan foydalanadi.								
Sabab									
Misol									
Umumlastirish									

SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Shaxsiy hayotga tajovuz qilish bilan bog'liq kiberjinoyatlarga misollar keltiring.
2. Internet-do'konlar orqali savdo qilishda qanday xavflar mavjud? Bu xavflardan qanday himoyalanish mumkin?
3. Raqamli qurilmalardagi tahdid va xavflardan o'zingizni himoya qilishning uchta usulini ayting.
4. Tasavvur qiling, Siz kiberjinoyatchining hujumiga uchradingiz, ya'ni u sizdan katta miqdorda pul talab qilmoqda. Bunday vaziyatda siz qanday yo'l tutasiz?

UYGA VAZIFA

1. Kibermobbing, kiberbilling va kiberterrorizm tushunchalarini izohlang.
2. Kiberfiriibgarlar Internetda qanday sxema bo'yicha ish olib boradi? Misollar keltiring.
3. Kiberxavfsizlik bilan bog'liq so'zlar ishtirok etgan boshqotirma (krossvord) tuzing.

64-dars. ELEKTRON IMZO VA ELEKTRON HUJJAT ALMASHINUVI

Bundan bir necha yillar ilgari ariza, murojaat, taklif kabi hujjatlar qo'lda qo'yilgan imzolar bilan tasdiqlangan. Nima uchun imzo qo'lda qo'yilganligini tushunish juda oson. Hujjat yuritish ishlari qog'ozda qilinganligi sababli ham qo'lda qoyilgan imzo, muhr hujjat kimga tegishli ekanligi va uning haqiqiylikini tasdiqlash uchun eng yaxshi usul hisoblangan.



TAYANCH TUSHUNCHALAR

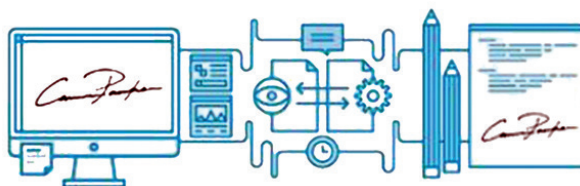
Imzo – hujjatning haqiqiylik hamda yuborgan jismoniy shaxsga tegishli ekanligini tasdiqlovchi shaxsning fiziologik xususiyati.

Muhr – hujjatning haqiqiylik hamda qandaydir yuridik shaxsga tegishli ekanligini tasdiqlovchi isbot.

Elektron raqamli imzo (ERI) – hujjatni imzolashning tez, qulay va ekologik toza usuli.

Kompyuter texnologiyalarining rivojlanishi natijasida hujjatlarning aksariyati raqamli ko'rinishga o'tkazildi. Buning natijasida, "raqamli imzo", "elektron imzo", "elektron raqamli imzoning dasturiy ta'minoti" kabi

atamalar tez-tez quloqqa chalinadigan bo'ldi. XXI asrning eng katta yutuqlaridan biri "elektron raqamli imzo" hisoblanib, u qog'oz shaklidagi hujjatlarni elektron hujjat yoki faylga aylantirish, elektron shaklda imzolash, asl hujjat yaxlitligini saqlash va imzo chekuvchining shaxsini tasdiqlash kabi imkoniyatlarni beradi.



ERI hujjatlar bilan ishlashga sarflanuvchi vaqtni tejaydi. Boshqacha aytganda, ERI USB flesh-diskdagi faylni chop etish va uni imzolashni emas, aksincha, hujjat aylanish jarayonini tezlashtiradi.

Agar ERI mavjud bo'lmasa, u holda dastlab varaqni chop etish, imzolash, zarur bo'lsa muhrlash, konvertga solish, pochta bo'limiga borish va konvertni kerakli manzilga yuborish, shundan so'nggina qolgan ishlarni bajarish mumkin. Agar elektron hujjat aylanishi va ERI mavjud bo'lsa, butun jarayon sezilarli darajada tezlashadi.

Umuman olganda, **elektron imzo** oddiygina elektron shakldagi imzodir. Bu imzo chekuvchilarga an'anaviy, ya'ni qo'lda chekiladigan imzo kabi hujjat shartlarini tasdiqlash yoki rozilik berish imkonini beradi. Elektron imzo, aslida, kompyuterdan foydalanuvchini tasdiqlash va hujjat yaxlitligini tekshirish jarayoni hisoblanadi.

Raqamli imzo – hujjat yaxlitligi bilan bir qatorda imzolanuvchining haqiqiylikini tasdiqlash uchun murakkab algoritmlar, sertifikatlashtirish organlari va ishonchli xizmat ko'rsatuvchi provayderlardan foydalanuvchi elektron imzo turi.

Qog'ozsiz hujjat almashinuvi zamonaviy vositalari, elektron to'lov vositalarini rivojlantirishni hujjatning haqiqiylik va yaxlitligini rivojlantirmay tasavvur qilib bo'lmaydi. Oddiy imzoning asosiy xususiyatlarini saqlab qoluvchi ERI mana shunday vosita hisoblanadi.

ERI uy sharoitida ham ko'plab davlat xizmatlaridan foydalanish imkonini beradi. O'zbekiston Respublikasining 2003-yil 11-dekabrda 562-II-sonli "Elektron raqamli imzo to'g'risida"gi Qonunda quyidagi asosiy tushunchalar keltirilgan:

ELEKTRON RAQAMLI IMZO (ERI) –

- elektron hujjat axborotini elektron raqamli imzoning yopiq kalitidan foydalangan holda maxsus o'zgartirish natijasida hosil qilingan, elektron raqamli imzoning ochiq kaliti yordamida elektron hujjatdagi axborotda xatolik yo'qligini aniqlash va elektron raqamli imzo yopiq kalitining egasini identifikatsiya qilish imkoniyatini beradigan imzo;

ELEKTRON RAQAMLI IMZONING YOPIQ KALITI –

- elektron raqamli imzo vositalaridan foydalangan holda hosil qilingan, faqat imzo qo'yuvchi shaxsning o'ziga ma'lum bo'lgan va elektron hujjatda elektron raqamli imzoni yaratish uchun mo'ljallangan belgilar ketma-ketligi;

ELEKTRON RAQAMLI IMZONING OCHIQ KALITI –

- elektron raqamli imzo vositalaridan foydalangan holda hosil qilingan, elektron raqamli imzoning yopiq kalitiga mos keluvchi, axborot tizimining har qanday foydalanuvchisi foydalana oladigan va elektron hujjatdagi elektron raqamli imzoning haqiqiylikini tasdiqlash uchun mo'ljallangan belgilar ketma-ketligi;

ELEKTRON RAQAMLI IMZONING HAQIQIYLIKINI TASDIQLASH –

- elektron raqamli imzoning elektron raqamli imzo yopiq kalitining egasiga mansubligi va elektron hujjatdagi axborotda xatolik yo'qligi tekshirilgandagi ijobiy natija;

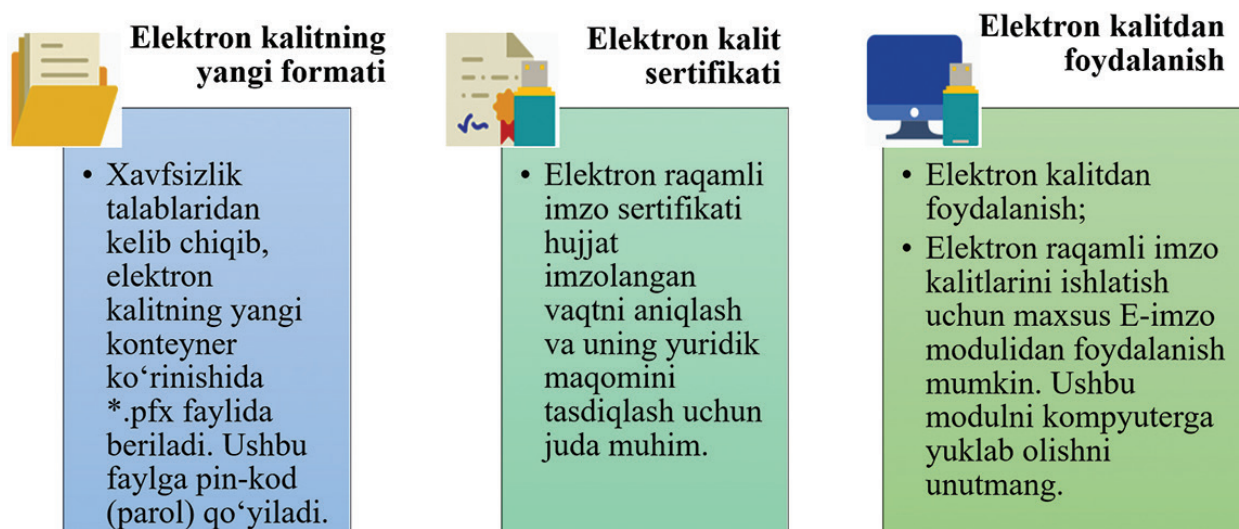
ELEKTRON HUJJAT (EH) –

- elektron shaklda qayd etilgan, elektron raqamli imzo bilan tasdiqlangan hamda elektron hujjatning uni identifikatsiya qilish imkonini beradigan boshqa rekvizitlariga ega bo'lgan axborot.



Elektron raqamli imzo kalitining sertifikat ERIning ochiq kaliti ERIning yopiq kalitiga mosligini tasdiqlaydigan va ERI yopiq kalitining egasiga ro'yxatga olish markazi tomonidan berilgan hujjatdan iborat bo'ladi. ERI kalitining sertifikatini elektron hujjat shaklida va qog'oz hujjat shaklida tayyorlanishi mumkin.

Elektron raqamli imzo vositalari elektron hujjatda elektron raqamli imzo yaratilishini, elektron raqamli imzoning haqiqiyliги tasdiqlanishini, elektron raqamli imzoning yopiq va ochiq kalitlari yaratilishini ta'minlaydigan barcha texnikaviy va dasturiy vositalardan iborat bo'ladi.



Yangi texnologiyalar markazining rasmiy axborot resursi www.e-imzo.uz – elektron imzo uchun arizalarni qabul qilish, ro'yxatga olish markazining axborot vositalari yordamida ochiq va yopiq kalitlarini yaratish uchun hamda elektron imzo sertifikatlarini boshqarish uchun mo'ljallangan veb-sayt hisoblanadi.

Elektron hujjat aylanishi O'zbekiston Respublikasining "Elektron hujjat aylanishi to'g'risida"gi 2004-yil 29-apreldagi 611-II son Qaroriga binoan quyidagicha ta'riflanadi:

Elektron hujjat aylanishi (EHA) elektron hujjatlarni axborot tizimi orqali jo'natish va qabul qilib olish jarayonlari yig'indisidan iborat bo'ladi.



Elektron hujjat aylanishidan bitimlar (jumladan, shartnomalar) tuzish, hisob-kitob, rasmiy va norasmiy yozishmalarni amalga oshirish hamda boshqa axborotni uzatishda foydalanish mumkin.

O‘zbekiston Respublikasining 2004-yil 29-apreldagi 611-II-sonli “Elektron hujjat aylanishi to‘g‘risidagi”gi Qonunida quyidagi tushunchalar keltirilgan:

Elektron hujjatni jo‘natuvchi – elektron hujjat rekvizitlarida nomi ko‘rsatilgan hamda Elektron hujjatni qabul qilib oluvchiga Elektron hujjatni jo‘natayotgan yuridik yoki jismoniy shaxs.

Elektron hujjatni qabul qilib oluvchi – elektron hujjatni jo‘natuvchi tomonidan yo‘llangan Elektron hujjatni qabul qilib oluvchi yuridik yoki jismoniy shaxs.

Elektron hukumat doirasida davlat organlarining foydalanuvchilar bilan o‘zaro hamkorlik qilishi uchun elektron hujjatlar muhim hisoblanadi.

Elektron hujjat bevosita elektron hujjatni jo‘natuvchi yoki uning axborot vositachisi tomonidan jo‘natilgan bo‘lsa, **jo‘natilgan** deb hisoblanadi.

Elektron hujjat, agar elektron hujjatning qabul qilib olinishini ta‘minlagan axborot tizimi, hatto boshqa yerda joylashgan bo‘lsa ham, Elektron hujjatni qabul qilib oluvchi turgan joyda **qabul qilib olingan** deb hisoblanadi.

Kundalik faoliyat raqamli texnologiyalarga ko‘chgani uchun ham virtual tarmoqda erkin va xavfsiz, ishonchli harakatlanish, shaxsni tasdiqlash va jarayonlarni amalga oshirish uchun har bir kishiga ERI kerak bo‘ladi.

Jumladan, davlat organlarining interfaol xizmatlaridan, shuningdek, Yagona portalda ko‘rsatiladigan xizmatlaridan foydalanish uchun albatta ERI bo‘lishi lozim. Aks holda bu xizmatlardan foydalanishning imkoni

yo‘q. Xususan, biror davlat idorasiga ariza, murojaat, taklif yuborish uchun ham sizning shaxsingizni tasdiqlaydigan, o‘zaro ishonchli hamkorlikni ta‘minlaydigan ERI ga ega bo‘lishingiz zarur.

ELEKTRON HUJJATNING REKVIZITLARI
- Elektron hujjatning majburiy rekvizitlari quyidagilardan iborat: - elektron raqamli imzo; - elektron hujjatni jo‘natuvchi yuridik shaxsning nomi yoki elektron hujjatni jo‘natuvchi jismoniy shaxsning familiyasi, ismi, otasining ismi; - elektron hujjatni jo‘natuvchining pochta va elektron manzili; - hujjat yaratilgan sana.

Eslatma! ERI olish uchun quyidagi hujjatlarni taqdim etish lozim: ERI kaliti sertifikat va kalitni olish to'g'risidagi imzolangan hamda zarur hollarda muhr bilan tasdiqlangan ariza; arizada ko'rsatilgan jismoniy shaxs yoki yuridik shaxs vakilining pasporti; ERI kalitlarini yaratish xizmati uchun to'lov to'langanligi to'g'risidagi kvitansiya.

Aholiga qulaylik yaratish maqsadida ERI kalitlarini ro'yxatdan o'tkazish uchun "CLICK" tizimi orqali to'lovni amalga oshirish yo'lga qo'yilgan. Buning uchun telefonda *880*0113*STIR*to'lov summasi# USSD buyrug'i teriladi.

Bunda: STIR – soliq to'lovchining identifikatsion raqami; to'lov summasi – eng kam oylik ish haqining 10 % belgilangan miqdori. "CLICK" orqali to'lov xizmati faqat jismoniy shaxslar uchungina mavjud bo'lib, u O'zR DSI va uning hududiy boshqarmalari tomonidan beriladigan ERI uchun amalga oshiriladi. To'lov amalga oshirilganidan so'ng yaqin oradagi DSIga tashrif buyuring. ERI kalitlarini yozish uchun USB flesh-kartasini olib borishni unutmang.

AMALIY FAOLIYAT

Topshiriqlar

- 1) my.gov.uz saytiga yagona identifikatsiya tizimi (OneID)ga oid shaxsiy login va parolingiz (avvalgi darsda olingan) bilan kiring, portal oynasi va xizmat turlari bilan tanishib chiqing;
- 2) veb-sahifa oynasidan "Elektron kalit olish" identifikatorini tanlang va "ERIni onlayn tarzda olish" yo'riqnoma-si bilan tanishib chiqing;
- 3) "Xizmatdan foydalanish" tugmachasini bosong va ushbu oynada so'ralgan ma'lumotlarni kiriting;
- 4) yashash hududingiz va tumaningiz hamda telefon raqamingizga kelgan kodni quyidagi oynaga kiriting va tasdiqlash tugmachasini bosong;
- 5) keyingi sahifada pasportingiz suratini yuklang. Namunada ko'rsatilganidek,
- 6) ERIni saqlash joyini tanlang ("DSKEYS" nomli papkada saqlanadi) va yangi kalit so'z (parol)ni shakllantiring va *.pdf faylni yaratish va davom ettirish* tugmachasini bosong;

Sizning STIR

Telefon *

507016

(97) 344-

Tekshiruv kodini kiriting *

5-2

3

Hudud

Tuman

TOSHKENT VILOYATI

DARKENT TUMANI

Tasdiqlash kodi *

XAYTULLAYEVA NAFISA

SAROBEDINOVA

Identifikatsion raqam

STIR: 507016

Pasport fotosurati (pdf, png, jpg, 5 Mbitdan ko'proq)

Bu faylni saqlash uchun diskini tanlang *

1

Pasport bilan selfi (png, jpg, 5 Mbitdan ko'proq)

Bu faylni saqlash uchun diskini tanlang *

1

Faylning nomi *

1

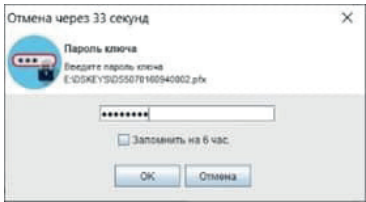
Parol *

1

Parolni takrorlang *

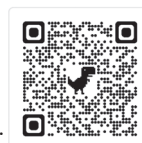
1

- 7) Ariza – Bitimi bilan tanishib chiqing va **so’rov yuborish** tugmachasini bosing;
- 8) ochilgan oynaga yuqorida yaratilgan kalit so’zni yozing;
- 9) o’zingizga qulay bo’lgan davlat bojini to’lang
(yuborilgan ariza (anketa) davlat xizmatlari markazi operatori tomonidan 1 ish kuni davomida ko’rib chiqiladi va SMS xabar yuboriladi);
- 10) “Mening arizalarim” bo’limidan arizangiz holatini tekshiring (ERI sertifikatini berishda ijobiy qaror qabul qilingan taqdirda, murojaat etuvchiga arizada ko’rsatilgan telefon raqamiga SMS xabar yuboriladi. Ariza ko’rib chiqish jarayonida muayyan sabablarga ko’ra rad etilishi ham mumkin);
- 11) sertifikat berilgandan keyin u bilan tanishib chiqing, tasdiqlang, so’ngra kalit so’zni kiriting va “OK” tugmachasini bosing;
- 12) jarayon yakunida ERI kalitini yuqorida yaratilgan “DSKEYS” nomli papkadan ko’ring.



№	Topshiriqlar
1	Elektron murojaat qanday imzo bilan tasdiqlanishi shart? a) oddiy imzo; b) raqamli imzo; c) elektron raqamli imzo; d) imzolanishi shart emas.
2	ERI kalitlari sertifikatlari qayerda beriladi? a) berilmaydi; b) istalgan joydan olish mumkin; c) royxatga olish markazlari tomonidan; d) bunday sertifikat mavjud emas.
3	Elektron hujjatning rekvizitlariga nimalar kirmaydi? a) elektron raqamli imzo; b) hujjat yaratilgan sana; c) elektron hujjat jo’natuvchisining pochta va elektron manzili; d) login va parol.
4	O’zbekistonda qanday elektron hujjat almashish tizimlari mavjudligini aniqlang.

UYGA VAZIFA



1. Elektron raqamli imzodan foydalanish muddatini aniqlang. -QR-kodida joylashtirilgan manba bilan tanishib chiqing va E-imzo modulini Mozilla Firefox brauzeriga o'rnating.
2. O'zbekiston Respublikasi "Elektron raqamli imzo to'g'risida" va "Elektron hujjat aylanishi to'g'risida"gi Qonunlari maqsad va vazifalari bilan tanishib chiqing.

65-dars. ELEKTRON HUKUMAT VA MILLIY AXBOROT RESURSLARI

1. Elektron hukumat nima? U bizga nima uchun kerak?
2. Tug'ilganlik haqidagi guvohnomani "Yagona interaktiv davlat xizmatlari portali" orqali qanday olish mumkin?

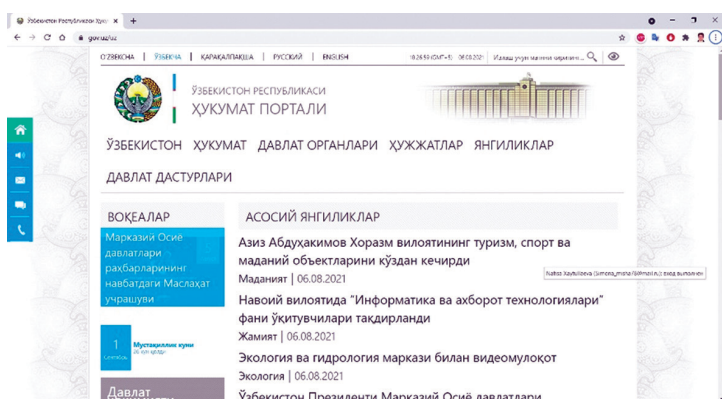
TAYANCH TUSHUNCHALAR

Elektron hukumat – davlat organlari tomonidan fuqarolarga axborot va xizmatlarni yetkazib berish uchun Internetdan foydalanish.

Elektron davlat xizmati – axborot-kommunikatsiya texnologiyalari qo'llanilgan holda ko'rsatiladigan davlat xizmati.

Yagona portal – O'zbekiston Respublikasi Yagona interfaol davlat xizmatlari portalining qisqartirilgan nomi.

Hozirgi vaqtda davlat va fuqarolar o'rtasidagi o'zaro munosabatlar axborot-kommunikatsiya texnologiyalari (AKT) vositasida amalga oshirilmoqda. Jumladan, 2015-yilda O'zbekiston Respublikasi Hukumat Portali (<https://gov.uz/uz>) ning ishga tushirilishi mamlakatni raqamlashtirish yo'lidagi ilk qadamlardan bo'ldi.



ESLATMA!

"Elektron hukumat" to'g'risidagi Qonun Oliy Majlis Qonunchilik palatasi tomonidan 2015-yilning 18-noyabrida qabul qilingan hamda Senat tomonidan 2015-yilning 3-dekabrida ma'qullangan. Qonun 5ta bob, 34 ta moddadan iborat.

Raqamli texnologiyalarga asoslangan davlat xizmatlari, eng avvalo, jamiyatning barcha qatlami (pensioner, ishchi, ishbilirmon, davlat xizmatchisi va boshqalar) va davlat xizmatchilari o'rtasidagi "masofa"ning kamaytirilishi, shuningdek, davlat hokimiyati organlari tomonidan aholiga mahalliy talablarga mos barqaror va arzon narxlarda ochiq, shaffof va sifatli xizmat ko'rsatilishiga olib keldi.

Elektron hukumat prinsiplari quyidagilardan iborat: davlat organlari faoliyatining ochiqligi va shaffofligi; ariza beruvchilarning elektron davlat xizmatlaridan teng huquqda foydalanishi; elektron davlat xizmatlarini “bir darcha” prinsipi bo’yicha ko’rsatish; davlat organlari hujjatlarini bir xillashtirish; elektron hukumatning yagona identifikatorlaridan foydalanish; elektron davlat xizmatlari ko’rsatish tartibini muntazam takomillashtirib borish; axborot xavfsizligini ta’minlash va h. k.

ELEKTRON HUKUMATNI JORIY ETISHNING AFZALLIKLARI	
Davlat tomonidan	Aholi va biznes uchun
xizmat ko’rsatish sifatining oshishi;	davlat faoliyatining shaffofligi;
davlat xarajatlarining qisqarishi;	davlat xizmatlaridan foydalanish imkoniyatlarining oshishi hamda davlat idoralari ma’lumotlarining yanada ochiqligi;
qisqa fursatda axborot olish;	davlat organlariga bo’lgan ishonchning yanada oshishi;
nazorat va samaradorlik.	vaqt va moliyaviy resurslarning tejallishi.

G2C	G2B	G2G	G2E
(government-to-citizen) – davlat fuqarolarga. Fuqarolar turli ma’lumot, xizmat va boshqa imkoniyatlar bilan ta’minlanadi.	(government-to-business) – davlat biznesga. Hukumat va biznes o’rtasidagi munosabat va aloqalar ta’minlanadi.	(government-to-government) – davlat davlatga. Davlat ichida yoki davlat idoralari o’rtasidagi turli axborot almashish va hamkorlikni qo’llab-quvvatlash ta’minlanadi.	(government-to-employee) – davlat xodimlarga. Ichki jarayonlarini soddalashtirish va fuqarolik xizmati, davlat va uning xodimlari o’rtasidagi aloqa boshqaruvini osonlashtirish orqali unumdorlik oshiriladi.

Elektron hukumat aholi, tadbirkor va davlat organlariga ko’rsatilayotgan davlat xizmatlarini taqdim qilishni osonlashtiradi, fuqarolar o’zini o’zi boshqarishi uchun qo’shimcha imkoniyatlarni yaratadi, ularning texnologik yangiliklardan xabardorligini oshiradi va davlat boshqaruvidagi ishtirokini osonlashtiradi.

my.gov.uz – “Yagona interfaol davlat xizmatlari portali” (“Yagona portal”) 2013-yilning 1-iyul kuni ishga tushirilgan bo’lib, Internet tarmog’ida O’zbekiston Respublikasining Hukumat portali doirasida, shu jumladan, «bir darcha» tamoyilida faoliyat ko’rsatadi. Yagona interfaol

davlat xizmatlari portalining maqsadi fuqarolarga interfaol davlat xizmatlarini ko'rsatishdan iborat. Yagona portal zamonaviy texnologiya yordamida foydalanuvchining interfaol davlat xizmatlaridan foydalanish imkoniyatlarini kengaytirishga mo'ljallangan.

YAGONA PORTAL
IMKONIYATLARI

- davlat tashkilotlari va xizmatlariga oid ma'lumotlardan foydalanish;
- davlat xizmatidan foydalanish uchun elektron shakldagi so'rov va boshqa hujjatlarni to'ldirish;
- davlat xizmatidan foydalanish uchun so'rov (ariza) yuborish;
- so'rovlarni xohlagan vaqtda va istalgan manzildan yuborish;
- so'rov qabul qilinishi uchun navbatda turmaslik;
- so'rovni yuboruvchi arizasining bajarilishiga oid ma'lumotlardan ixtiyoriy paytda xabardor bo'lishi;
- davlat xizmatlari berilishi haqidagi so'rovni berish;
- davlat xizmati so'rovi natijalarini olish.

Ma'lumki, elektron hukumatning muhim tarkibiy qismlaridan biri bu – Yagona identifikatsiya tizimi, ya'ni OneID hisoblanadi. Ushbu tizim 2016-yilda ishga tushirilgan bo'lib, id.gov.uz sayti orqali foydalanuvchilarga yaxshi tanish.

Tizim samaradorligini oshirish, foydalanuvchilarga yangi imkoniyat va qulayliklar yaratish maqsadida Yagona identifikatsiya tizimining yangi versiyasi o'z faoliyatini boshlagan.

AMALIY FAOLIYAT

No	Topshiriqlar
1-topshiriq. Elektron hukumat portalini tanishish.	
	1) O'zbekiston Respublikasi Hukumat portalini saytiga kiring (gov.uz). "Hukumat" menyusidan "Umumiy ma'lumot" bandini tanlang va portal haqidagi umumiy ma'lumotlar bilan tanishing; 2) yangi qabul qilingan hujjatlar to'g'risida ma'lumot oling; 3) portal orqali qaysi va qancha davlat organi o'z xizmatlarini taklif qilishini aniqlang; 4) "O'zbekiston" menyusidan O'zbekiston Respublikasining milliy bayramlari, doimiy aholisi soni qancha kishini tashkil etishi to'g'risida ma'lumot oling; 5) "Davlat organlari" menyusidan "Davlat organlari ishonch telefonlari" bandini tanlang va Asaka bankining ishonch telefonini aniqlang.

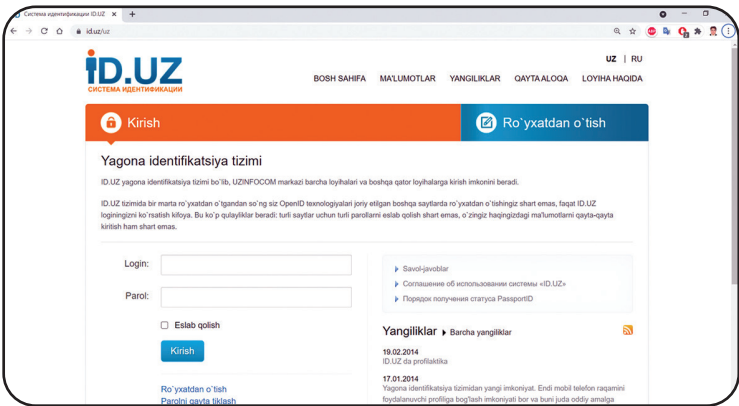
2-topshiriq. “Yagona interfaol davlat xizmatlari portal”da ro’yxatdan o’tish.

Eslatma! Yagona portaldan ro’yxatdan o’tishning 4 usuli mavjud:

- 1) SMSni tasdiqlash orqali, ya’ni Yagona portaldan ro’yxatdan o’tish;
- 2) ID.uz – Yagona identifikatsiya tizimi orqali ro’yxatdan o’tish;
- 3) Elektron raqamli imzo orqali ro’yxatdan o’tish;
- 4) UzCARD yordamida ro’yxatdan o’tish.

Portaldan to’laqonli foydalanish hamda davlat organlariga murojaat qilish uchun OneID (id.egov.uz) – Yagona identifikatsiya tizimidan ro’yxatdan o’tishni misolda ko’ramiz:

1) dastlab OneID (id.egov.uz) – Yagona identifikatsiya tizimi saytiga kiring va “Ro’yxatdan o’tish” tugmachasini bosing;



2) saytlarda ro’yxatdan o’tish sizga avval o’tilgan darslardan ma’lum bo’lganligi uchun ro’yxatdan o’tish jarayonini mustaqil bajaring;

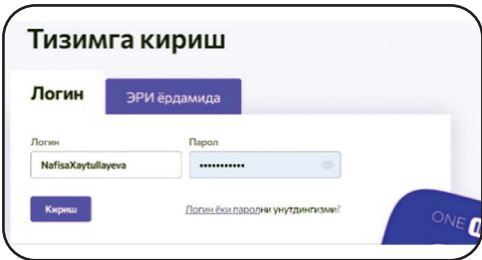
Ro’yxatdan o’tish jarayonida uMail.uz da pochta qutisi ochishga rozilik bildiring;

Ma'lumot

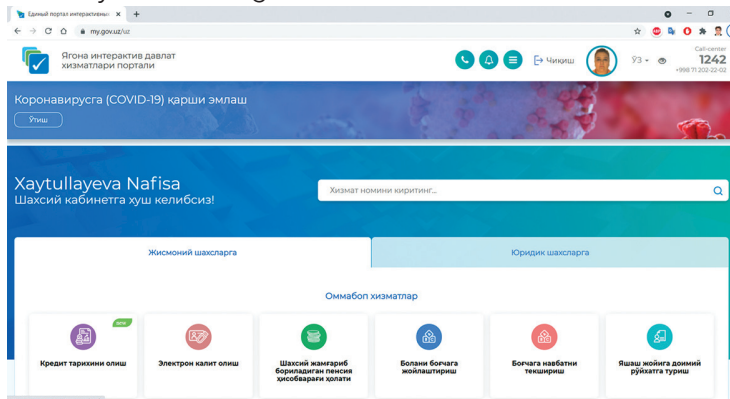
Siz UMAIL.UZ pochtasini yaratishni tanladingiz. Bu ID.UZ va UMAIL.UZ akkauntlari yaratilgandan so'ng aktivatsiyani talab etmasligini va foydalanish uchun o'sha zahotiyiq tayyor ekanligini anglatadi. UMAIL.UZ ga master-parol sifatida ID.UZ dagi parolingiz ishlatiladi. Keyin siz bu parolni UMAIL.UZ sozlamalarida o'zgartirishingiz mumkin.

3) OneID (id.egov.uz) – yagona identifikatsiya tizimida ro’yxatdan o’tib bo’lganingizdan so’ng, foydalanuvchi nomi va parolini kiriting va “Kirish” tugmachasini bosing. OneID (id.egov.uz) – yagona identifikatsiya tizimi oynasidagi “Shaxsiy ma’lumotlar” bandiga o’tib, ma’lumotlaringizni yangilab chiqing;

- 4) Yagona portal – my.gov.uz saytiga kiring va “Kirish” tugmachasini bosing;
- 5) id.egov.uz tizimida ro’yxatdan o’tganligingiz sababli o’sha shaxsiy login va parolingizni kiriting va “Kirish” tugmachasini bosing;

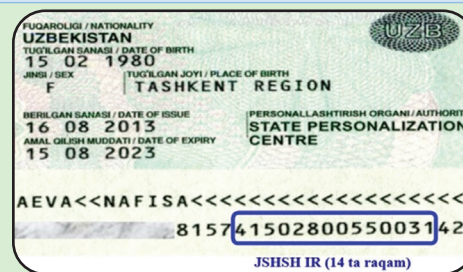


6) agar login va parolda xato bo'lmasa, quyidagi oyna ochiladi va siz portalning barcha xizmatlaridan foydalanishingiz mumkin.



Agar siz id.egov.uz tizimida avval ro'yxatdan o'tmagan bo'lsangiz, foydalanuvchilar kelishuvi bilan tanishib chiqing va "Ro'yxatdan o'tish" tugmachasini bosing, so'ngra:

– ro'yxatdan o'tish oynasidagi tegishli maydonchalarga:



- jismoniy shaxs sifatida shaxsiy identifikatsion raqamingizni (JSHSHIR). (JSHSHIR bu – fuqarolik pasportingiz quyi qismidagi 14 raqam);
- pasportingiz seriyasi va raqamini;
- elektron pochta manzilingizni;
- telefon raqamingizni kiriting va kodli SMS olish tugmachasini bosing.

Telefon raqamingizga kelgan SMS-kodni SMS orqali kelgan kod maydoniga kiriting, so'ngra "Keyingi" tugmachasini bosing.

Ushbu oynada id.egov.uz tizimi uchun login va parolni kiriting va “Ro’yxatdan o’tish” tugmachasini bosing.

id.egov.uz tizimida ro'yxatdan o'tganligingiz to'g'risida xabarnoma oynasi chiqadi va sizning tizimda ro'yxatdan o'tganingiz tasdiqlanadi.

3-topshiriq. "Yagona portal (my.gov.uz)" xizmatlaridan foydalanish.

- 1) my.gov.uz saytiga shaxsiy login va parolingiz bilan kiring, portal oynasi va xizmat turlari bilan tanishib chiqing;
- 2) “Barcha xizmatlar” tugmachasi yordamida “Yagona portal” to’liq xizmatlar ro’yxatini shakllantiring;
- 3) ochilgan xizmatlar ro’yxatidan “Ta’lim” xizmat turini, so’ngra “Abituriyentni onlayn ro’yxatdan o’tkazish” identifikatorini tanlang;
- 4) “Abituriyentni onlayn ro’yxatdan o’tkazish” yo’riqnomasi bilan tanishib chiqing;

- 5) "Xizmatdan foydalanish" tugmachasi orqali xizmatdan foydalanish uchun:
- a) ariza beruvchi o'z telefon raqamini kiritadi;
 - b) ariza beruvchi parolini o'rnatadi (parol kamida 8 ta belgidan iborat bo'lishi, raqam va harflarni o'z ichiga olishi lozim);
 - d) telefonda ko'rsatilgan raqamga maxsus kod yuboriladi, u tegishli maydonga kiritiladi;
 - e) ariza beruvchi anketani to'ldiradi va vakolatli organga yuboradi.

Eslatma: Hali o'rta ta'limni tamomlamaganingiz uchun siz bu xizmatdan foydalana olmaysiz!

- 2.
- 1) "Barcha xizmatlar" bo'limidan "Ma'lumotnomalar" xizmat turini, ochilgan ro'yxatdan esa "Tug'ilganlik haqida ma'lumotnomani olish" identifikatorini tanlang;
 - 2) "Tug'ilganlik haqida ma'lumotnomani olish" yo'riqnomasi bilan tanishib chiqing;
 - 3) "Xizmatdan foydalanish" tugmachasini bosib va xizmatdan foydalanish uchun so'ralgan anketa savollariga to'g'ri va aniq javoblarni kiriting;

Qadam 1 Qadam 2 Qadam 3 Qadam 4 Qadam 5

Ariza kim tomonidan yo'llanmoqda? Ishonchli shaxs to'g'risida ma'lumot Hujjat so'ralayotgan shaxs Kerakli ma'lumotlar Ma'lumotnoma berish uchun yig'inni to'lash

Ariza kim tomonidan yo'llanmoqda? *

☐ Ishonchli shaxs (qarindoshi, qonuniy vakili) - Davlat xizmatlari markazlarida tanlash mumkin

☒ Arizachining o'zi

Ma'lumotnomani talab qilayotgan tashkilot *

Ichki ishlar organlari

Ma'lumotnomani taqdim etish maqsadi *

Pasport olish

Keyingisi >

- 4) hamma savollarga javob berilgandan so'ng "Yuborish" tugmachasini bosib. Bu xizmat to'lovlidir. To'lovni amalga oshirganingizdan so'ng, ariza keyingi bosqichga o'tadi. Davlat xizmatlari agentligining viloyat hududiy boshqarmasi fuqarolik holati

dalolatnomalarini yozish avtomatlashtirilgan tizimiga soʻrov yuboriladi va toʻlovni amalga oshirganingizdan soʻng, sizning shaxsiy maʼlumotlaringiz PDF formatida ekranda koʻrsatiladi. Endi siz ushbu sertifikatni chop etishingiz yoki istalgan elektron shaklda soʻrov yuborgan har qanday muassasaga topshirishingiz mumkin.

SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

- 1. Elektron hukumatga qanday ehtiyoj bor?
- 2. Elektron hukumat portalida joylashtirilgan hujjatlar qanday turlarga ajratilgan?
- 3. “Yagona portal” orqali roʻyxatdan oʻtishning qanday usullari mavjud?
- 4. Yagona portal qanday imkoniyatlarga ega?

UYGA VAZIFA

- 1. “Elektron hukumat” toʻgʻrisidagi qonun hujjatlarida keltirilgan asosiy tushunchalar, ularga berilgan taʼriflarni oʻrganib chiqing.
- 2. “Yagona portal” orqali “Yashash joyi manzili” xizmat turidan foydalanib, “Doimiy (vaqtinchalik) yashash joyi boʻyicha maʼlumot” olishga harakat qiling.
- 3. Yagona interfaol davlat xizmatlari portali orqali quyidagi xizmat turlarini oʻrganib chiqing va jadvalni toʻldiring:

№	Xizmat turi	Necha xil maʼlumotno- ma turi mav- jud?	Xizmatdan foydala- nish turi (soni yoziladi)		Tashkilot nomi
			toʻlovli	toʻlovsiz	
1.	 Ijtimoiy taʼminot				
2.	 Sogʻliqni saqlash				
3.	 Sogʻliqni saqlash				

66-dars. ELEKTRON TIJORAT VA ELEKTRON TO'LOV TIZIMLARI

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Elektron tijorat (ingl. *e-commerce* – elektron savdo) – savdo-sotiq amaliyotlarini Internet orqali tashkil etish.

Internet texnologiyalari keng qo'llaniladigan sohalardan biri tovar va xizmatlar savdosining barcha turlarini o'zida qamrab olgan elektron tijoratdir. Elektron tijorat tushunchasi (ingl. *Elektronic Data Interchange* – EDI) – ma'lumotlarni elektron almashish, elektron pochta, Internet, intranet (kompaniya ichida axborot almashish) va

ekstranet (tashqi dunyo bilan axborot almashish) kabi texnologiyalarni o'z ichiga oladi.

Elektron tijoratning an'anaviy savdo turlaridan farqi quyidagilardan iborat:

- xaridor uchun o'ziga qulay vaqt, joy va tezlikda mahsulotni tanlash, sotib olish imkoniyati;
- savdo-sotiq faoliyatining boshqa faoliyatlarga xalal bermasligi, ya'ni parallel ravishda olib borish imkoniyati;
- ko'p sonli xaridorlarning bir vaqtning o'zida bir nechta firmaga murojaat qila olish imkoniyati;
- zarur mahsulotlarni tez izlab topish, izlangan mahsulotlar mavjud korxonalarga murojaat qilishda texnika va transport vositalaridan samarali foydalanish imkoniyati;
- hozirda mavjud jahon standartlariga javob beradigan mahsulotlarni tanlash va sotish imkoniyati;
- elektron tijoratda savdoni tashkil qilish korxonalarning raqobatini kuchaytiradi, monopoliyadan chiqaradi va mahsulotlarning sifatini oshirish imkoniyatini beradi;
- xaridorning yashash joyi, sog'lig'i va moddiy ta'minlanish darajasidan qat'i nazar hamma qatori, teng huquqli mahsulot sotib olish imkoniyati.

Elektron tijorat axborot tizimlaridan foydalangan holda tuziladigan shartnomaga muvofiq amalga oshiriladigan tovar (ish, xizmat)lar oldi-sotdisi hisoblanadi. Quyidagilar elektron tijorat tizimining eng keng tarqalgan toifalari hisoblanadi:

B2C	<i>biznes-iste'molchi.</i> Chakana savdo (Internet orqali amalga oshiriladi, masalan, tovarlarni Amazon.com, ebay.com orqali sotish).
B2B	<i>biznes-biznes.</i> Biznes hamkor bilan savdo aloqlar o'rnatish (masalan, smartfon ishlab chiqaruvchi tovarlarini sotish uchun ulgurji sotuvchilardan foydalanadi).
C2C	<i>iste'molchi-iste'molchi.</i> Iste'molchilar o'rtasidagi savdo (masalan, gazeta yoki jurnallarda ma'lum bir mahsulotni sotish haqidagi reklama).



ESLATMA!

Elektron tijorat faoliyati O‘zbekiston Respublikasining “Elektron tijorat to‘g‘risida”gi (yangi tahrirdagi) Qonuni bilan belgilanadi va amalga oshiriladi. (2015-yil 22-may, O‘RQ-385-son)

Elektron tijorat *ulanishlar nuqtayi nazaridan*, telefon liniyalari, kompyuter tarmoqlari yoki boshqa har qanday elektron vositalar yordamida ma’lumot, tovar, xizmat va to‘lovlarni yetkazib berish; *vaqt nuqtayi nazaridan*, real vaqt rejimida Internetda tovar, xizmat va ma’lumotlarni sotish hamda kunning xohlagan vaqt (soat)ida sotib olish imkonini beradi. Elektron tijoratni amalga oshirish uchun elektron pullar kerak bo‘ladi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

To‘lov – sotib olingan tovar yoki xizmatlar uchun to‘lanadigan pul, mablag‘lardan foydalanish, berilgan qarzni qaytarish, majburiyatlar bo‘yicha hisob-kitob va h. k.

Elektron to‘lov – texnika vositalari, axborot texnologiyalari va axborot tizimlari xizmatlaridan foydalangan holda elektron to‘lov hujjatlari vositasida naqd pulsiz hisob-kitoblarni amalga oshirish.

Elektron pullar – pul birligiga tenglashtirilgan belgilar, kupyura va tanga rolini bajaruvchi katta son yoki fayllar. Bunday tizimning faoliyat ko‘rsatish xarajatlari boshqalaridan ancha kam bo‘ladi. Bundan tashqari, elektron pullar to‘liq anonimlikni ta’minlashi mumkin, chunki uni ishlatgan mijoz haqida hech qanday ma’lumot yubormaydi. Elektron pullarni elektron hamyon yoki to‘g‘ridan to‘g‘ri bank kartasidan yuborish mumkin.

Jadvalda elektron pul birliklari keltirilgan:

WMY	O‘zbekiston zonasida operatsiyalarni amalga oshirish uchun UZSning Y-hamyondagi ekvivalenti;	WMU	Ukraina zonasida operatsiyalarni amalga oshirish uchun UAHning U-hamyondagi ekvivalenti;
WMR	rubl zonasida operatsiyalarni amalga oshirish uchun RURning R-hamyondagi ekvivalenti;	WMB	Belorusiya zonasida operatsiyalarni amalga oshirish uchun BYRning V-hamyondagi ekvivalenti;
WMZ	AQSH dollarida operatsiyalarni amalga oshirish uchun USDning Z-hamyondagi ekvivalenti;	WMG	1 gramm oltinning G-hamyondagi ekvivalenti;
WME	Yevroda operatsiyalarni amalga oshirish uchun EURning E-hamyondagi ekvivalenti;	WBC, WMD	WMZning S va D hamyonlardagi kredit operatsiyalari uchun ekvivalenti..

BU QIZIQ!

Chakana savdo bilan shug'ullanuvchi dunyodagi birinchi mashhur "onlayn sotuvchi" amazon.com edi. 1995-yilda AQShning Sietl shahrida kitob do'koni sifatida tashkil etilgan Amazon hozirda butun dunyoda juda keng turdagi mahsulotlarni sotish bilan shug'ullanadi.

Bugungi kunda O'zbekiston Respublikasida OSON, E-CARD, CLICK, WOOPPAY, alif.mobi, shuningdek, Interpay kabi elektron pul tizimlari ishlaydi.

Elektron hamyon elektron pullarni saqlash uchun mo'ljallangan vosita hisoblanadi. Elektron hamyonni to'ldirish va ulardan pul yechishni tijorat banklarida naqd pul, bank kartalari (Visa, Mastercard, Uzkart), pochta, Internet-banking, pul o'tkazmalar tizimlari va mobil aloqa yordamida amalga oshirish mumkin.

Elektron to'lov vositalari – axborotni o'z ichiga olgan va to'lovchiga to'lovni amalga oshirish imkonini beruvchi bank kartasi yoki boshqa elektron jism.

Bank kartasi – mahsulot va xizmatlar uchun naqd pulsiz shaklda haq to'lash, pulni saqlash va olib yurish, zarur hollarda esa naqd pul yechish uchun zamonaviy qulay to'lov vositasi. Bank kartasi orqali do'konda xarid, hatto Internetda har qanday mahsulot, samolyot yoki poyezd chiptalari uchun to'lovlarni amalga oshirish mumkin. Muayyan faoliyat uchun mo'ljallangan Uzcard, Humo, Visa, MasterCard, UnionPay, MIR, Maestro va UnionPay kabi turli bank kartalari mavjud. Jumladan, UzCard sizga O'zbekiston Respublikasi hududida xarid va to'lovlarni amalga oshirish, shuningdek, milliy valyutada onlayn to'lovlarni amalga oshirish imkonini beradi.

HUMO kartasining afzalliklaridan biri – chegarasiz, PIN-kodni kiritmasdan, kontaktsiz to'lov va xaridlarni amalga oshirishdir.

Mastercard – bu dunyo bo'yicha eng mashhur karta hisoblanib, chet elda mehnat ta'tili yoki xizmat safarida bo'lgan vaqtingizda qulay to'lov vositasidir.

Mastercard & UzCard kobeyj kartasi – MasterCard xalqaro to'lov tizimi va UzCard mahalliy to'lov tizimining kartasi; milliy va chet el valyutasidagi pul o'tkazmalari, bankomat va terminallardan chet el safarlarida foydalanish va Internetda har qanday xaridni amalga oshirish uchun to'lovni amalga oshirish kartasi.

QR-kod (Quick Response Code) – tezkor aniqlanadigan kod. Kod o'zida obyekt haqidagi ma'lumotni mujassam etadi, kundalik va turli savdo jarayonlarini sezilarli darajada optimalashtirishga yordam beradi.

"QR-online" – Uzcard va HUMO to'lov terminallarining to'laqonli muqobili. Tizim to'lov va pul o'tkazmalari (QR-to'lovlari) uchun juda qulay. Ushbu onlayn imkoniyat O'zbekistonda elektron

tijoratni muvaffaqiyatli rivojlantirmoqda, chunki u shaxsga naqd pul yoki bank kartalarini olib yurmaslik imkonini beradi. To'lov uchun zarur barcha ma'lumotlar to'lov ilovasi ichidan joy olgan.

Elektron to'lov tizimi – bu Internet orqali amalga oshiriladigan to'lovlar tizimidir. Uning asosiy vazifasi to'lovlar xavfsizligini ta'minlashdan iborat. Bunday tizimdan foydalanish uchun pul mablag'larini yuboruvchi hamda qabul qiluvchi muayyan tizimda ro'yxatdan o'tgan bo'lishlari kerak. Onlayn-to'lovlar naqd pul ishlatmasdan Internetda yoki mobil ilova orqali mahsulot yoki xizmatlar uchun to'lovlarni amalga oshirish imkonini beradi. Bu operatsiyalar bank kartalari yoki hisob-varaqlarni veb-sayt (yoki mobil to'lov ilovasi)ga ulagan holda amalga oshiriladi. To'lovlarni elektron pul yordamida ham amalga oshirish mumkin.

O'zbekiston Respublikasida Click, OSON, Payme, PAYMO, PAYBOX, UPAY, EcoPay, Paysys, alif.mobi, WOOPPAY, QR-pay, Myuzcard, GlobalPay, ATTO, MARTA, WEBSUM, ZPLAT kabi elektron to'lov tizimlari mavjud. Elektron to'lov tizimida tovar/xizmatlar to'lovi xaridorning elektron hisobidan sotuvchining elektron hisobiga pul mablag'larini o'tkazish yo'li bilan amalga oshiriladi.

Internet-do'kon (ingl. *online shop* yoki *e-shop*) – Internet orqali tovar sotuvchi sayt. Internet-do'kon foydalanuvchilarga Internetda, o'z brauzerida yoki mobil ilova orqali xarid buyurtmasini tuzish, to'lov usulini tanlash va buyurtmani yetkazib berish, buyurtma uchun to'lash imkonini beradi.



AMALIY FAOLIYAT

1-amaliy topshiriq.

Veb-brauzer orqali <https://payme.uz> saytiga kiring. “To'lovlar” sahifasiga o'ting va quyidagi jadvalni to'ldiring:

2-amaliy topshiriq.

To'lov bo'limlari	To'lov qilish mumkin bo'lgan elementlar soni	Siz uchun kerakli to'lov nomlari (kamida 3 ta yozing)
Mobil operatorlar	25 ta	Uzmobile GSM; Beeline; Mobiuз
Internet provayderlar		
Kommunal xizmatlari		
Elektron hamyonlar		
Onlayn xizmatlar		

veb-brauzer orqali <https://click.uz/uz> saytiga kiring;
“Xizmatlar” bandidan “CLICK hamyon” sahifasiga o‘ting va CLICK hamyon turlari va im-
koniyatlari bilan tanishib chiqing;
CLICK hamyon ochish ketma-ketligini yoz-
ing:_____

SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1. Elektron to'lov tizimlari qanday qulayliklarga ega?
2. Elektron tijorat an'anaviy savdo turlaridan qanday farqlanadi?
3. QR-kod nima uchun kerak?
4. Sinfdoshingiz CLICK ilovasida elektron hamyon yaratish uchun ota-onangiz yoki yaqinlaringizga tegishli karta raqamini so'radi. Siz hech kimga bildirmasdan uning aytganini qildingiz. Sinfdoshingiz bir ozdan so'ng Internet-do'kondan bir nechta kitob sotib olganini aytdi. Bunday vaziyatda siz qanday yo'l tutasiz?

UYGA VAZIFA

1. Internet-do'konlarda xarid qilish vaqtida xavfsizligingizga ishonch hosil qilish uchun nimalarga e'tibor berishingiz kerak?
2. Elektron tijorat va an'anaviy savdoning afzallik va kamchiliklariga oid jadvalni to'ldiring:

Savdo turlari	Afzalliklari	Kamchiliklari
Elektron tijorat		
An'anaviy savdo		

3. Nomlari keltirilgan Internet-do'konlarni unda sotiladigan mahsulotlar turi bo'yicha guruhlariga ajrating:

Mahsulot turlari	Internet-do'kon nomlari
Oziq-ovqat savdosi	
Kiyim-kechak savdosi	
Texnika savdosi	

67-dars. BLOKCHEYN TEKNOLOGIYASI



Satoshi Nakamoto,
bitcoin asoschisi

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Blokchain – muayyan qoidalarga muvofiq tuzilgan va axborotni o'z ichiga olgan bloklar uzluksiz ketma-ket zanjiri. Blok zanjirlarining nusxalari mustaqil ravishda turli kompyuterlarda saqlanadi.

Bitcoin (bitkoin) atamasi inglizcha *bit* – ikkilik sanoq tizimidagi informatsiya birligi va *coin* – tanga so'zlarining qisqartmasidan iborat.

Tranzaksiya (ingl. *transaction*) – blokcheynda ma'lumotlarni saqlash operatsiyasi.

Blokcheyn texnologiyasi butun dunyoda ommalashib bormoqda. Blokcheyn oxirgi o'n yillikda paydo bo'lgan texnologiyalardan biridir. Bu texnologiya bugungi kunda eng xavfsiz, qulay va ishonchli texnologiya hisoblanadi. Blokcheyn atamasi birinchi marta 1991-yilda tadqiqotchilar guruhi tomonidan tasvirlangan va dastlab raqamli hujjatlarni belgilash uchun mo'ljallangan ma'lumotni o'z ichiga olgan.

Hozirda sog'liqni saqlash tizimi, FXDY, turizm, elektron tijorat va moliya, bank to'lov tizimlari, soliq tizimi, yer resurslarini ro'yxatga oluvchi kadastr tizimi kabi bir qancha sohalarda blokcheyn texnologiyasidan foydalanib kelinmoqda. Shaffoflik ta'minlanishi muhim bo'lgan sohalarda blokchain texnologiyasidan foydalanish yuqori samara beradi.

"Blokchain" atamasi ikkita elementdan iborat: inglizcha *block* – blok va *chain* – zanjir.

Blok kriptografik shaklda taqdim etilgan ma'lumotlar bo'lsa, blokchain ketma-ket ulangan zanjir ko'rinishidagi bloklar ro'yxati yoki bloklarga taqsimlangan ma'lumotlar bazasi hisoblanadi. Bloklar zanjiri kriptografiya, raqamli imzo va xesh funksiyalar yordamida shakllantirilgan strukturaga ega. Zanjirning har bir bloki o'zida undan avvalgi blok haqidagi ma'lumotni saqlaydi. Tranzaksiya natijasida zanjirdagi bloklar ko'payib boradi, ya'ni mavjud bloklar zanjiriga yangi blok qo'shilib boradi. Blokchain texnologiyasi asosida saqlanadigan ma'lumotlar xavfsiz va shaffof bo'lib, ushbu ma'lumotlar bazasidan blokni o'chirish yoki almashtirish mumkin emas.

Demak, blokcheyn bilan batafsilroq tanishamiz.

Tasavvur qiling, Hamid va Umar – boshqa-boshqa davlatlarda yashaydigan biznes hamkorlar. Hamid Umarga 2000\$ miqdoridagi pulni jo'natishi lozim. Pul o'tkazmasini amalga oshirish

uchun “Western Union”, “Contact”, “Unistream”, “Moneygram” kabi tizimlar yoki biror bank kabi 3-ishonchli tomon kerak. Hamid oʻzi yashab turgan shahardagi 3-tomon boʻlinmasiga borib, pulni qayerga va kimga oʻtkazilishi kerakligini aytadi va pulni beradi. Hamid bu haqda Umarga ham xabar beradi. Umar ham oʻzi yashab turgan shahardagi 3-tomon boʻlinmasiga boradi va shaxsini tasdiqlovchi hujjatlari yordamida pulni oladi. Ishonchli tomon bu pulni oʻtkazib berganligi uchun oʻz xizmat haqi (masalan, 5\$)ni oladi. Ushbu pul oʻtkazmasi bajarilishi 3-tomonga bogʻliq va uning uchun maʼlum vaqt kerak boʻladi. Agar pul oʻtkazish

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Minerlar – blockchain tizimining maxsus ishtirokchilari. Ularning kompyuterlari boshqa ishtirokchilar tranzaksiyalarini tekshirish uchun moslashgan boʻladi.

bank orqali amalga oshirilsa, taxminan 3–4 kun, pul oʻtkazish tizim (masalan, Western Union)lari orqali oʻtkazilsa, ancha tez amalga oshiriladi. Pul oʻtkazish baʼzi davlatlarda 15–20 daqiqada, ayrimlarida esa 24–72 soatda amalga oshirilishi mumkin.

Blokchain yuqoridagi vaziyat uchun quyidagilarni hal qilishda yordam beradi:

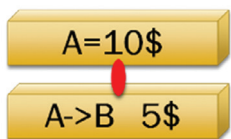
- pul oʻtkazmasini toʻgʻridan toʻgʻri (3-tomon ishtirokisiz) amalga oshirish;
- pul oʻtkazmasini tezroq, oʻsha vaqtning oʻzida onlayn tarzda bajarish;
- pul oʻtkazmasi uchun olinadigan xizmat haqini kamaytirish.

Endi blokcheyn yuqoridagi holatlar uchun qanday ishlashi koʻrib chiqamiz.

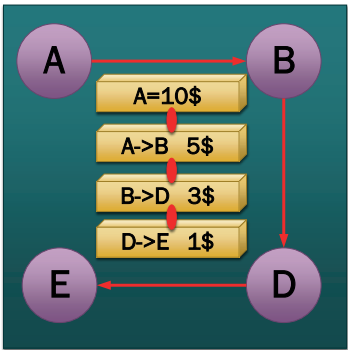
Buxgalteriya sohasida kirim-chiqimlarni qayd etish va kirim-chiqimlar balansini meʼyorda ushlab turish uchun **hisob-kitob daftaridan** foydalaniladi.

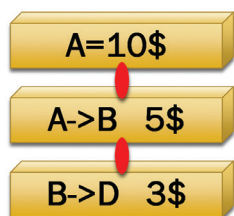
Blokcheynda ham amalga oshirilgan tranzaksiyalarni qayd etib borish uchun doimiy yangilanib boruvchi “ochiq daftar” qoʻllaniladi.

Bizda A (Anvar), B (Botir), D (Davron) va E (Elbek) ismli 4 nafar foydalanuvchidan tashkil topgan blokcheyn tarmogʻi mavjud boʻlsin. Bu tarmoqdagi shaxslar 1-jadvalda koʻrsatilgan tartibda bir-birlariga (A B, B D, D E) pul oʻtkazishmoqchi.



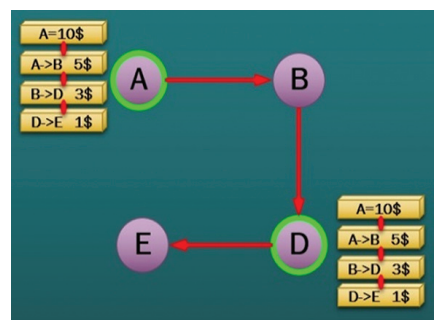
A da 10\$ pul borligi bizga 1-tranzaksiya (A = 10\$) ni beradi. Endi A B ga 5\$ pul oʻtkazmoqchi. Shunda, roʻyxatga 2-tranzaksiya (A > B 5\$), yaʼni A dan B ga 5\$ pul oʻtkazildi, degan maʼlumot tushadi. Bu valid (haqiqiy) tranzaksiya hisoblanadi. Hosil boʻlgan 2-tranzaksiya





1-tranzaksiyaga qo'shib qo'yiladi va ular orasida zanjir hosil bo'ladi. Undan keyin B D ga 3\$ pul o'tkazmoqchiligi haqidagi ma'lumot ($B > D$ 3\$) "Ochiq daftar"ga yozib qo'yiladi. Ushbu 3-tranzaksiya ham mavjud tranzaksiyalar zanjiri oxiriga yangi tranzaksiya sifatida bog'lab qo'yiladi. Xuddi shu tarzda D E ga 1\$ pul o'tkazmoqchiligi haqidagi ma'lumot ($D > E$ 1\$) ham ro'yxatga, ya'ni "Ochiq daftar"ga yoziladi va u ham tranzaksiyalar zanjiriga yangi tranzaksiya sifatida biriktirib qo'yiladi. Shu tarzda hosil qilingan ro'yxatga "Ochiq daftar", ya'ni **tranzaksiyalar zanjiri** deyiladi.

"Ochiq daftar" yordamida tarmoqning barcha ishtirokchilari pul qayerda ekanligini, kimda qancha pul borligini bilishi mumkin. Shu boisdan, ishtirokchilar kim kimga qancha pul o'tkaza olishi yoki olmasligini ham biladi. Masalan, yuqoridagi misolda A E ga 15\$ o'tkazmoqchi bo'lsa, tarmoqdagi barcha ishtirokchilar bunday tranzaksiya (AE 15\$) bo'lishi mumkin emasligini darhol biladi. Chunki boshida A da 10\$ bo'lganligi, 5\$ B ga o'tkazilganligi, hozirda esa A da 15\$ pul yo'qligini hamma biladi. Shu sababli bu tranzaksiya ochiq daftarga qo'shilmaydi. Bunday tranzaksiyalar invalid (haqiqiy bo'lmagan) tranzaksiya hisoblanadi va uni tarmoqda hech kim tasdiqlamaydi.



Blokcheynda taqsimlangan, ya'ni tarmoqdagi xohlagan shaxs (yoki tugun) daftar nusxasi (ledger)ni o'zida saqlashi mumkin bo'lgan **distributed ledger** tizimi ishlatiladi. 1-rasmda keltirgan tarmoqda A, B, D, E tugunlar mavjud. Masalan, zarur bo'lganda ledger A va D tugunlarda yoki tarmoqdagi barcha tugunlarda saqlanishi mumkin. Bu orqali ochiq daftar taqsimlangan holatda saqlanishiga erishiladi va uni markaziy joyda saqlashga ehtiyoj qolmaydi. Daftarning taqsimlangan holatda saqlanishi natijasida daftar nusxasi hamma tugunlarda paydo bo'lishiga olib keladi.

Endi ochiq daftar (tranzaksiyalar zanjiri) nusxasini tarmoqdagi hamma ishtirokchilar orasida sinxronlashtirib, daftar nusxalarining bir-biriga mosligini ta'minlash lozim.

Faraz qilaylik, B E ga 5\$ o'tkazmoqchi, ya'ni ($B > E$ 5\$). Shunda B E ga 5\$ o'tkazmoqchi ekanligini tarmoqqa e'lon qiladi. Tarmoqdagi hamma ishtirokchilar B ning bunday tranzaksiya qilmoqchi ekanligidan xabardor bo'ladi. Bu tranzaksiyaning haqiqiyligini hech kim tekshirib ko'rmaganligi sababli, bu ma'lumot ochiq jurnalga kelib tushmaydi.

Endi bu tranzaksiyani ochiq jurnalga qanday yozilishini bilish uchun miner tushunchasini aniqlashtirib olishimiz kerak.

Miner deb, ochiq daftarni o'zida saqlovchi maxsus tugunga aytiladi. Masalan, 2-rasmda

tasvirlangan tarmoqdagi A va D tugunlarni miner deb oladigan bo'lsak, bu minerlarning asosiy vazifasi – bo'lishi kutilayotgan yangi tranzaksiyalar haqiqiylikini tekshirish va uni ochiq daftarga birinchi bo'lib yozishdan iborat. Bu ishlarni birinchi bo'lib bajargan miner “musobaqa”da yutib chiqadi va moliyaviy mukofot – bitcoinga ega bo'ladi.

Miner musobaqada g'olib chiqish uchun quyidagilar bajarilishi lozim:

– yangi, tekshirilmagan tranzaksiyani olib, uning haqiqiylikini tekshirish kerak. Daftarning ochiqligi va kimda qancha pul borligi haqidagi ma'lumotlar tranzaksiyaning haqiqiylikini aniqlashga yordam beradi. Masalan, miner ochiq daftar orqali B da E ga o'tkazishi uchun yetarlicha mablag' (5\$) borligini osongina hisoblay oladi va bu o'tkazmani amalga oshirish mumkinligini tasdiqlaydi;

– miner maxsus tasodifiy kalitni tez izlab topishi kerak. Shunda u topilgan kalit yordamida yangi tranzaksiyani ochiq daftardagi tranzaksiyalar zanjiriga tezroq qo'shish imkoniyatiga ega bo'ladi. Kalit, odatda, 16 lik sanoq sistemasidagi 64 xonali sondan iborat bo'ladi. Kalitni birinchi bo'lib topgan minerга moliyaviy mukofot bitkoin beriladi.

Masalan, D tugundagi miner yuqoridagi ikkita ishni bajarib bo'ldi, deylik. Bu holatda D tugun ($B > E$ 5\$) tranzaksiya haqiqiy tranzaksiya ekanligini tarmoqqa e'lon qiladi. Tarmoqdagi boshqa minerlar bu xabarni olishlari bilan, uni o'zlaridagi tranzaksiyalar zanjiriga yangi blok sifatida qo'shib qo'yishadi. Shu tarzda minerlar o'z ishlarini davom ettiradi. Hozirgi holatda D miner musobaqada yutib chiqqan bo'lsa, kelasi safar A miner yutib chiqishi mumkin.

Blok ichida saqlanadigan ma'lumotlar blokcheyn turiga bog'liq.



Genesis loki

Masalan, bitkoinlar blokida jo'natuvchi va qabul qiluvchi shaxs hamda o'tkaziladigan bitkoin miqdori haqidagi ma'lumotlar mavjud.



Bitkoin blokiga misol: zanjirdagi 1-blok **Genesis bloki** deb ataladi. Zanjirdagi har bir yangi blok oldingi blok bilan bog'langan bo'ladi.



Blokda ham xesh mavjud. Xeshni “har bir blok uchun yagona bo'lgan barmoq izi”, deb tushunish mumkin. U blok va uning tarkibini aniqlaydi hamda barmoq izi kabi yagona bo'ladi. Shuning uchun, blok yaratilganidan so'ng, blok ichidagi har qanday o'zgarish xeshni o'zgartirishga olib keladi.

Blokcheynning har bir bloki o'zida 3 xil ma'lumotni saqlaydi:

- 1) blokning xesh kodi;
- 2) undan oldingi blokning xesh kodi;
- 3) tranzaksiyalar.



Quyidagi misolda 3 blokli zanjir borligini ko'rishimiz mumkin. 1-blokdan oldin hech qanday blok yo'q. Shuning uchun u oldingi blokni o'z ichiga olmaydi. 2-blokda esa 1-blok xeshi bor va u 2AF5 ga teng. 3-blokda esa 2-blokning xeshi bor va u 6D3N ga teng.

Shunday qilib, barcha bloklar oldingi bloklarning xeshlarini o'z ichiga oladi. Bu blokcheyn xavfsizligini ta'minlovchi texnika hisoblanadi. Kelinglar, u qanday ishlashini ko'rib chiqaylik.

Masalan, tajovuzkor 2-blok ma'lumotlarini o'zgartirganligi uchun 2-blok xeshi ham o'zgaradi. 3-blokda hali ham 2-blokning eski xeshi saqlanib qolaveradi. 2-blokning to'g'ri xeshiga ega bo'lmagan 3-blok va undan keyingi barcha bloklar bekor qilinadi.



Shuning uchun ham bitta blokning o'zgarishi keyingi barcha bloklarning tez bekor qilinishiga sabab bo'ladi.

Rivojlanishning dastlabki bosqichida blokcheyn texnologiyasi faqat kriptovalyuta uchun platforma sifatida ishlatilgan. Keyin moliyaviy institutlar bu texnologiyadan foydalana boshladi. Hozirgi vaqtda blokcheyn turli tizimlarda qo'llanilmoqda. Masalan, Stampery elektron notariusi blokcheyn yordamida turli bitim (kelishuv)lar tasdiqlab berilmoqda. Bundan tashqari, blockchain mualliflik huquqi va shaxsiy ma'lumotlarni tartibga soluvchi qonunlar doirasida ham qo'llaniladi. Ascribe xizmati blokcheyn yordamida rassom va ijodkor shaxslarga o'z muallifligini tasdiqlashda qo'l kelmoqda. Civic (CVC) va UniquID Wallet ilovalari biometrik himoyadan foydalanadigan odamlarga soxtalashtirish mumkin bo'lmagan raqamli identifikatorlarni yaratish imkonini beradi (faqat vaqt o'tishi bilan shaxsiy guvohnomalarni almashtirish mumkin).

AMALIY FAOLIYAT

Nº	Topshiriqlar
1-topshiriq. Test savollariga javob bering.	
1	Blokcheyn – a) tranzaksiyalar bilan ishlaydigan dastur; b) muayyan qoidalarga muvofiq tuzilgan va axborotni oʻz ichiga olgan bloklar uzluksiz ketma-ket zanjiri; c) buzgʻunchining biror maqsad yoʻlidagi harakati; d) maʼlumotlarni saqlash operatsiyasi.
2	Bitkoinning asoschisi kim? a) Bill Gates; b) Satoshi Nakomoto; d) Steve Jobs; e) Blez Paskal.
3	Blockcheyn texnologiyasining ishlash prinsipini tushuntiring.

SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

1.	Blockchain nima?
2.	Blockchainning maqsadini tushuntiring.
3.	Ochiq daftar nima uchun kerak?
4.	Blockchain texnologiyasining afzalliklari va kamchiliklari nimada?

UYGA VAZIFA

1.	Blockchainning turlarini oʻrganing.
2.	“Blockchain qanday ishlaydi?” mavzusida taqdimot tayyorlang.
3.	Blockchain mavzusiga oid boshqotirma tuzing.

68-dars. NAZORAT ISHI

1-topshiriq. Test savollariga javob bering.

- | | |
|----|---|
| 1. | ... – salbiy holat yuz berishining ehtimolligi, ya'ni bevosita yoki bilvosita zarar yetkazuvchi ko'ngilsiz hodisa.
a) xavf;
b) tahdid;
d) hujum;
e) xavfsizlik. |
| 2. | Axborotning mavjudligi qanday holatlarda buziladi?
a) axborotning taqdim etilishi, oshkor bo'lishi yoki unga daxlsiz shaxslarga ruxsatsiz tarqalishi natijasida;
b) axborotning o'zgarishiga yo'naltirilgan ta'sirlar natijasida;
d) mualliflik huquqiga ega foydalanuvchi qandaydir sabablarga ko'ra axborotdan foydalana olmaganida;
e) axborotning mavjudligi hech qanday holatda buzilmaydi. |
| 3. | Qaysi tushuncha turg'un biometrik signallarga oid emas?
a) barmoq izi;
b) yuz tuzilishi;
d) ovoz;
e) qo'l shakli. |
| 4. | Kompyuter viruslaridan himoyalaniшни necha bosqichda tashkil etish mumkin?
a) 2 bosqichda;
b) 3 bosqichda;
d) 4 bosqichda;
e) 5 bosqichda. |
| 5. | Ma'lumotga bo'lgan ehtiyojni aniqlash, zarur ma'lumotlarni topish va qiyoslash, ularga to'g'ri baho berish, kerakli ma'lumotdan samarali foydalanish ko'nikmalariga ega bo'lish qanday savodxonlik hisoblanadi?
a) kompyuter savodxonligi;
b) axborot savodxonligi;
d) media savodxonlik;
e) kommunikativ savodxonlik. |

6.	Kiberjinoyatchilarni faoliyatiga ko'ra, necha turga ajratish mumkin? a) 3; d) 4; b) 2; e) 5.
7.	Elektron raqamli imzo vositalaridan foydalangan holda hosil qilingan, faqat imzo qo'yuvchi shaxsning o'ziga ma'lum va elektron hujjatda elektron raqamli imzoni yaratish uchun mo'ljallangan belgilar ketma-ketligi nima? a) elektron raqamli imzoning yopiq kaliti; b) elektron raqamli imzoning ochiq kaliti; d) elektron kalit sertifikat; e) elektron hujjat.
8.	"Elektron hukumat" to'g'risidagi Qonun necha bob va moddadan iborat? a) 5 ta bob, 36 ta modda; d) 7 ta bob, 36 ta modda; b) 6 ta bob, 34 ta modda; e) 5 ta bob, 34 ta modda.
9.	"Elektron tijorat to'g'risida"gi Qonun (yangi tahrirda) qachon qabul qilingan? a) 2015-yil, 18-noyabr; b) 2015-yil, 22-may; d) 2003-yil, 11-dekabr; e) 005-yil, 22-mart.
10.	Bitkoinlar blokida qanday ma'lumot bo'lmaydi? a) jo'natuvchi shaxs haqida; b) qabul qiluvchi shaxs haqida; c) o'tkaziladigan bitkoin miqdori haqida; d) bloklar soni haqida.
11.	Virtual xususiy tarmoq (ingl. VPN – <i>Virtual Private Network</i>) – _____ _____ _____
12.	Eng keng tarqalgan kiberhujum turlari: _____ _____ _____
2-topshiriq. Elektron hukumat atamalariga misollar keltiring:	
	a) axborot-kommunikatsiya texnologiyalaridan foydalanish; b) hukumat faoliyatini qo'llab-quvvatlash; c) fuqarolar va hukumat munosabatlarini rivojlantirish.

3-topshiriq. Berilgan tushuncha va ta’riflarni o’zaro mos keltiring.

Dastur nomi		Dastur belgisi
Detektorlar		– zararlangan fayldan viruslarni chiqarib tashlaydi va faylni oldingi holatiga qaytaradi.
Doktor (fag)lar		– dasturlarning ishlashini davom ettirib, ularni virus yuqqandek tarzda o’zgartiradi.
Vaksinalar		– aniq virusning xarakterli holatini qidiradi.
B2C		– biznes hamkor bilan savdo aloqalarini o’rnatish.
B2B		– iste’molchilar o’rtasidagi savdo.
C2C		– chakana savdo.

4-topshiriq. Vijener usulidan foydalanib, “axborotlashtirish” so’zini “maktab” kalit so’zi yordamida shifrlang.

5-topshiriq. Berilgan matnni Sezar shifri yordamida shifrlang (bunda siljitish sonini mustaqil tanlang).
“Maxfiylik, haqiqiylik ta’minlanganligi uchun ham mualliflikdan voz kechishning iloji yo’q”.

Xaytullayeva Nafisa Saxobiddinovna, Fayziyeva Maxbubaxon Raximjonovna,
Sayfurov Dadajon Muxamedovich, Normatov Sulton Abdug'ani o'g'li,
Dottoyev Sayfulla Xamidullayevich, Maxmadaliyev Zafar Xursanali o'g'li

O'quv nashri

INFORMATIKA VA AXBOROT TEXNOLOGIYALARI

fanidan umumiy o'rta ta'lim maktablarining 11-sinfi uchun darslik

(O'zbek tilida)

Bosh muharrir:

Dizayner-rassomlar:

N. Sadikova

Texnik muharrir:

Sh. Turaxanov

Sahifalovchilar:

Q. Raufov

Musahhihlar:

N. Oymatova

Bosishga _____ ruxsat etildi. Bichimi 60x84 1/8.

Qog'ozi silliqlangan-jilolanmagan.

Kegli 12, Roboto, Agency FB, a_EmpiricalNr garniturada
Ofset bosma usulida bosildi. Shartli bosma tabog'i ____.

Nashr tabog'i 14,34 Adadi: _____ nusxa.

Buyurtma raqami:

Ijaraga berilgan darslik holatini ko'rsatuvchi jadval

T/r	O'quvchining ismi, familiyasi	O'quv yili	Darslikning olingandagi holati	Sinf rahbarining imzosi	Darslikning topshirilgandagi holati	Sinf rahbarining imzosi
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Darslik ijaraga berilib, o'quv yili yakunida qaytarib olinganda yuqoridagi jadval sinf rahbari tomonidan quyidagi baholash mezonlariga asosan to'ldiriladi.

Yangi	Darslikning birinchi marotaba foydalanishga berilgandagi holati.
Yaxshi	Muqova butun, darslikning asosiy qismidan ajralmagan. Barcha varaqlari mavjud, yirtilmagan, ko'chmagan, betlarida yozuv va chiziqlar yo'q.
Qoniqarli	Muqova ezilgan, birmuncha chizilib chetlari yedirilgan, darslikning asosiy qismidan ajralish holati bor, foydalanuvchi tomonidan qoniqarli ta'mirlangan. Ko'chgan varaqlari qayta ta'mirlangan, ayrim betlariga chizilgan.
Qoniqarsiz	Muqovaga chizilgan, yirtilgan, asosiy qismidan ajralgan yoki butunlay yo'q, qoniqarsiz ta'mirlangan. Betlari yirtilgan, varaqlari yetishmaydi, chizib, bo'yab tashlangan. Darslikni tiklab bo'lmaydi.